La Pratique U6-U7 :

Gestion du Plateau

Contenus Pédagogiques

Plateaux « Plein air » U6 & U7

La Pratique U6-U7 :
Foot à 4 ou à 3(U6)

Protocole Accueil
Avant le plateau

1 Jeu :
Ballon Magic
1 x 10’

3 Matches
3 x 10’

1 Défi Technique
Tir au but
1 x 10’’

Protocole Clôture
Après le plateau

Modèle fédéral

CONTENU PLATEAUX SAISON 2026/2027

U6 U7

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

LE PLATEAU

Ordre à respecter pour toutes les équipes

Protocole DEBUT DE PLATEAU	
Séquence n°1	**Ballon Magique évolutif par période** De 1c 0 (sans GdB) à 1c 1 (avec GdB)
Séquence n°2	Match 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°3	Match 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°4	Match 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°5	**Défi Fou de but évolutif par période**
Protocole FIN DE PLATEAU	

EVOLUTION DES REGLES DU BALLON MAGIQUE EN FONCTION DES PÉRIODES

Passage du terrain 21 x 20 (U6) au terrain 28 x 20 pour les U7 En fonction des plateaux programmée sur la saison

EVOLUTION DES REGLES DU DEFI JEU EN FONCTION DES PÉRIODES

LA SAISON 2026/2027

Période n°1	Sept. à Nov.
Période n°2*	Nov. à Déc.
Période n°3*	Janv. à Février
Période n°4*	Mars à Avril
Période n°5*	Mai à Juin

** Évolution du ballon magique et du défi pour les périodes 2, 3, 4 et 5*

U6-U7 – Plateau de 6 à 12 Équipes (16 Equipes / plateaux spécifiques U6) - FFF

Pratique : **4v4 avec Gardien de but (U6-U7)**
au 3v3 avec Gardien de but (spécifique U6)

Espace de jeu : 28 m x 20m (U7) / 21 m x 20 m (U6)
Dimension des terrains à adapter en fonction de l'âge des enfants

Rotations : 5 x 10 min
Organisation :
- 1ère séquence de 10' : **Jeu : Ballon Magic sur chaque terrain simultanément pour toutes les équipes**
- 3 séquences suivantes de 10' : **3 rencontres 4 c 4 (ou 3 c 3 spécifique U6) pour chaque équipe**
- 5ème séquence de 10' : **Défi : Tir au but sur chaque terrain simultanément pour toutes les équipes**

Principe :
- Variété des contenus pour accentuer la participation des enfants et leur permettre de progresser à leur rythme.

Nbre d'équipes mini/maxi :
6 équipes (3 terrains) à 12 équipes (6 terrains)
voir plateau spécifique U6 : 16 équipes (8 terrains)
Adapter le nombre de Terrain U6 & U7 au nombre d'équipes

Buts de foot à 4 : 4 m x 1,50 m / 6 à 12 buts

Lois du jeu : Foot à 4 ou Foot à 3

Conseils Niveau :
- Positionner si possible les équipes sur les différents terrains en fonction de leur niveau de pratique ou par année d'âge



U6 U7

LA PRATIQUE DES U6-U7

SAISON 2026-2027

PLATEAU SÉQUENCE 1

LE BALLON MAGIQUE



JEU ÉVOLUTIF : BALLON MAGIQUE

U6

PÉRIODE 2 – NOVEMBRE - DECEMBRE

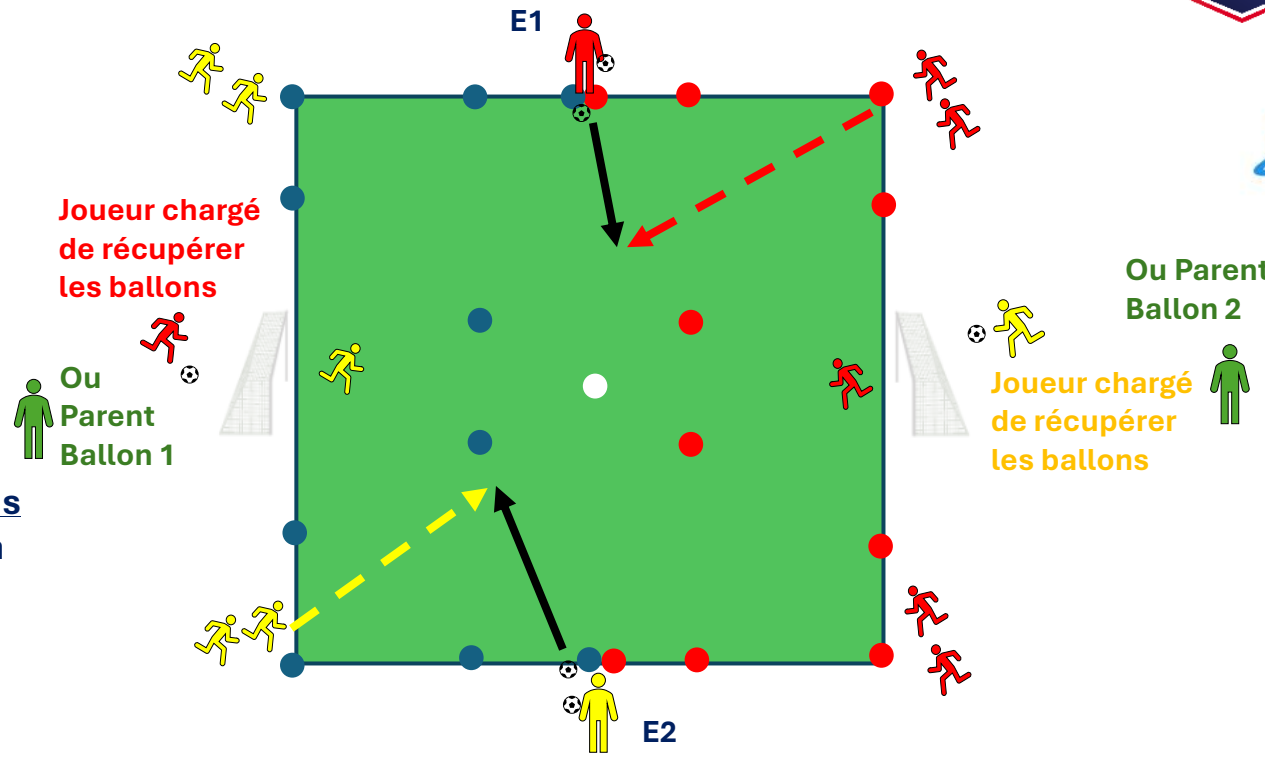
ORGANISATION IDENTIQUE BALLON MAGIQUE PERIODE 1 (U6) DU 1CONTRE 0 (PAS DE GARDIEN) AU 1CONTRE 1 FACE AU GARDIEN

- 1 c 0 : 1 joueur de chaque équipe part simultanément à droite et à gauche pour marquer chacun dans le but sans Gardien de but : le 1er qui marque le but, donne 1 point à son équipe.

  - Variante 1 c 1 : 1 joueur de chaque équipe part simultanément à droite et à gauche pour marquer chacun dans le but avec pour seul adversaire le Gardien de but : le 1er qui marque le but, donne 1 point à son équipe. .

But :

L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le jeu.



Précision : Les joueurs en attente derrière le but ou les parents-ballon sont en charge de redonner le ballon à l'animateur du ballon magique pour assurer la continuité du jeu et l'augmentation du temps de pratique des enfants.

Film à venir

JEU ÉVOLUTIF : BALLON MAGIQUE

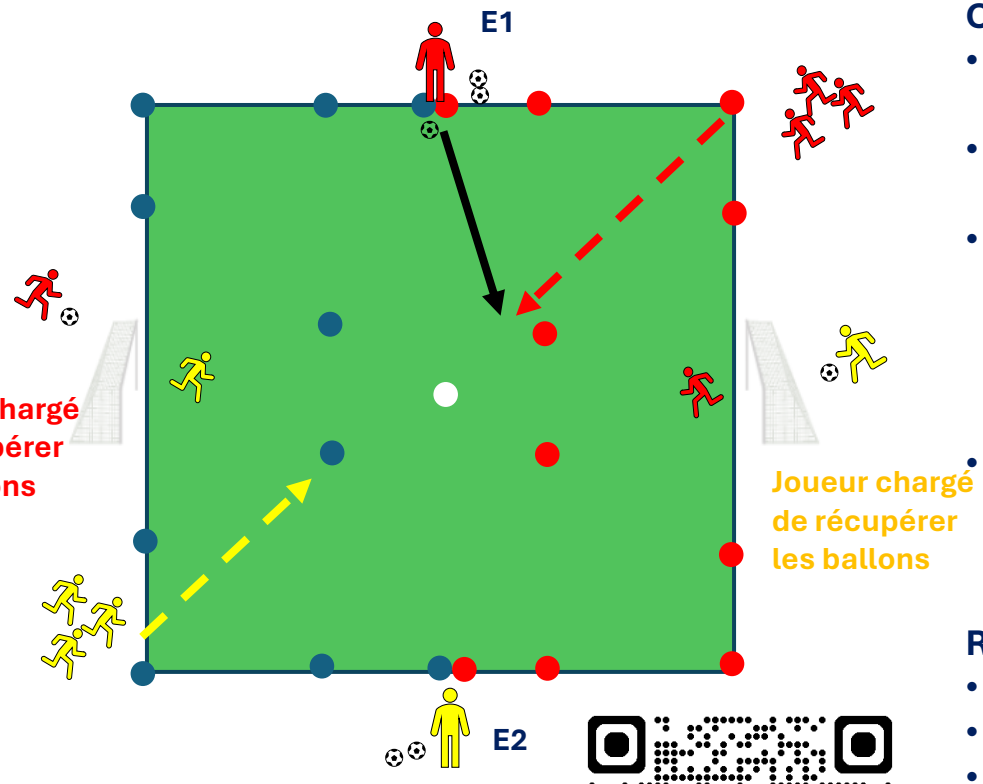
U6 U7

PÉRIODE 2 – NOVEMBRE - DECEMBRE

LE BALLON MAGIQUE : 1 C 1 (+ LES GB)
POUR LES JOUEURS AVEC 1 ANS DE FOOTBALL

GRANDS PRINCIPES

- **Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge ou jaune** (passe dans les pieds du joueur).
- **Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire :**
  - Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour dans le but opposé.
  - Si le ballon est récupéré par le GB, il le relance à son partenaire.
  - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2ème ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce 2nd ballon.
- **A la fin de la séquence**, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 2 autres joueurs.



CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser les 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons maxi) par duel
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique (2nd ballon), donner le ballon à l'un des joueurs (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants et éviter le contact direct entre les 2 joueurs.
- Essayer de donner le ballon au (à la) joueur (joueuse) l'ayant eu le moins souvent.

ROLE DE E2 :

- Conseiller, guider les joueurs
- Contrôler le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB
- Alterner le départ des ballons avec E1 s'il dispose de ballon à proximité

U6 U7

LA PRATIQUE DES U6-U7

SAISON 2026-2027

PLATEAU
SÉQUENCE 5
LES DÉFIS ÉVOLUTIFS



DÉFI FOU DE BUT - U6-U7 ÉVOLUTIF

U6 U7

PÉRIODE 2 – NOVEMBRE - DÉCEMBRE

DÉFI : TIR AU BUT 1 CONTRE 0 (PAS DE GB AU DÉPART) POUR LES JOUEURS DÉBUTANTS

Consignes :

Conduite de balle, pour tirer au but **dans** la zone protégée sans gardien de but. Le départ du joueur A (Eq.A) est donné dès que son coach retire sa main de l'épaule du joueur. Après avoir déclenché sa frappe dans la surface pour marquer, le joueur A doit courir toucher le joueur B (Eq.B) avant qu'il ne tire à son tour au but (afin de le rendre statut). Le départ du joueur B est donné par le coach (Eq.B) au moment où le joueur A tire au but.

Mettre un joueur de chaque équipe (ou un parent) en récupération qui permute dans la rotation avec le tireur

But :

L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.

Variante(s) :

Alterner les départs : 1 joueur par équipe en alternance. Inverser les buts cibles pour varier les conduites.

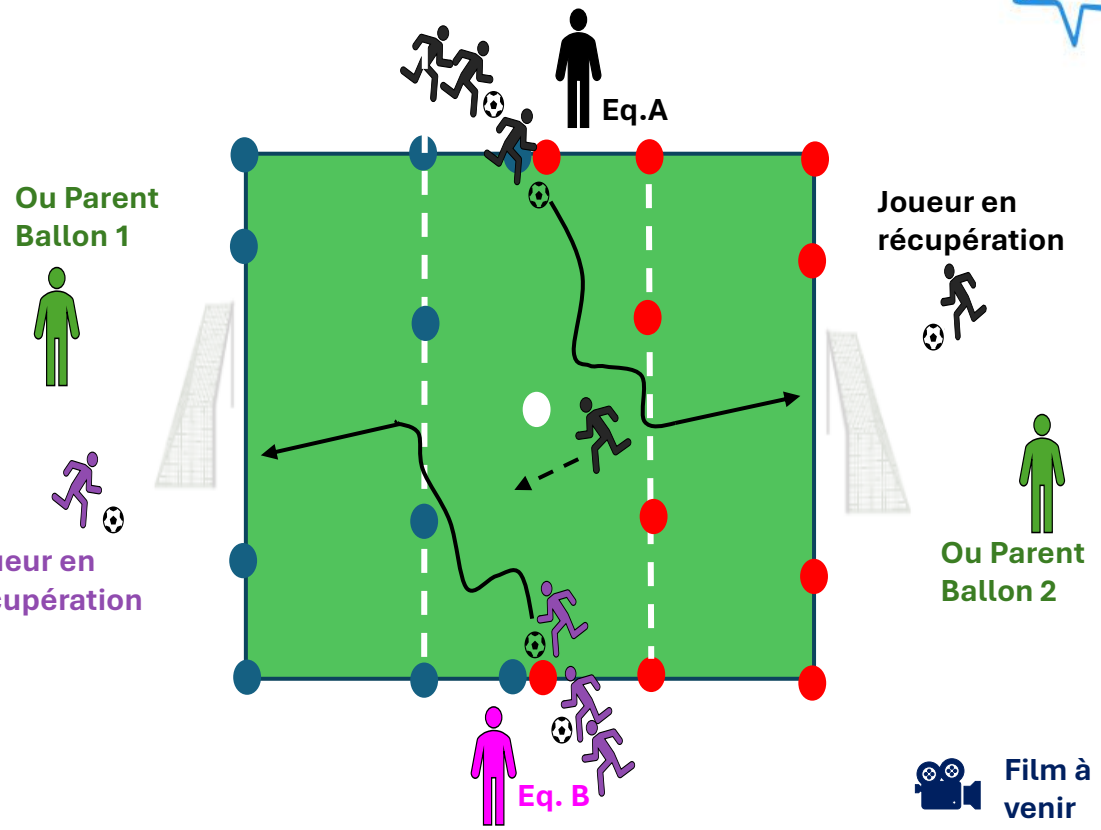
Ajouter 1 Gardien de but par équipe.

Animation :

Encourager/valoriser – Faire répéter – Rotation des gardiens de but et des joueurs en récupération des ballons – Compter les buts

Matériel :

• 2 ballons par équipe au minimum



DÉFI FOU DE BUT - U6-U7 ÉVOLUTIF

U7

PÉRIODE 2 – NOVEMBRE - DÉCEMBRE

DÉFI : TIR AU BUT 1 CONTRE 1 (FACE AU GB) POUR LES JOUEURS AVEC 1 ANS DE FOOTBALL

Consignes :

Conduite de balle, pour tirer au but **dans** la zone protégée par un gardien de but. Le départ du joueur A (Eq.A) est donné dès que son coach retire sa main de l'épaule du joueur. Après avoir déclenché sa frappe dans la surface pour marquer, le joueur A doit courir toucher le joueur B (Eq.B) avant qu'il ne tire à son tour au but (afin de le rendre statut). Le départ du joueur B est donné par le coach (Eq.B) au moment où le joueur A tire au but.

Mettre un joueur de chaque équipe (ou un parent) en récupération qui permute dans la rotation avec le tireur

But :

L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.

Variante :

Alterner les départs : 1 joueur par équipe en alternance.

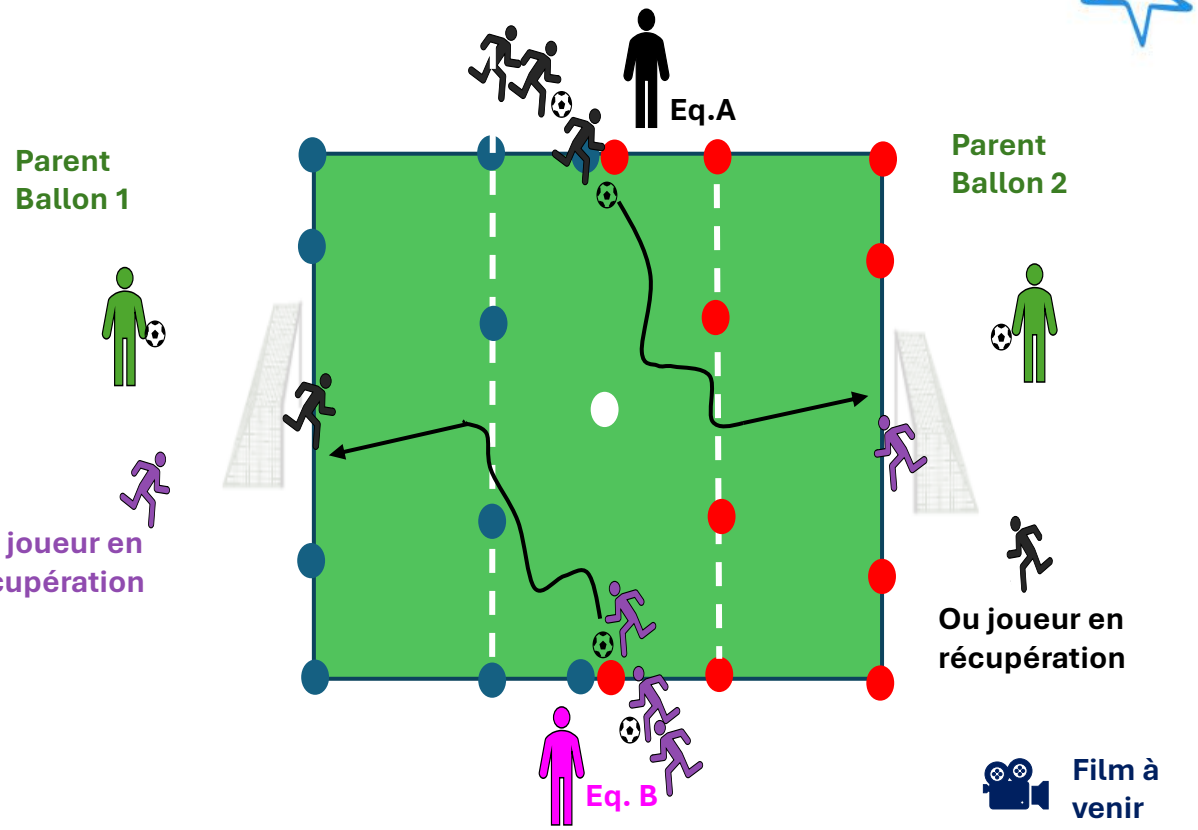
Inverser les gardien et tir dans le but opposé pour varier les conduites.

Animation :

Encourager/valoriser – Faire répéter – Rotation des gardiens de but et des joueurs en récupération des ballons – Compter les buts

Matériel :

• 2 ballons par équipe au minimum



DÉFI FOU DE BUT - U6-U7

U6 U7

PÉRIODE 2 – NOVEMBRE - DECEMBRE

Evolution du Défi en fonction du niveau des enfants



La Gestion du Plateau & Le Coaching

Procédure : « **Initier à la Pratique dans un cadre Bienveillant** »

Avant le match

- Briefing sur le terrain
- Protocole d'accueil et de Fair-Play

Pause(s) Coaching

En U6 à U9 : toutes les 10'

- Regroupement sur le terrain :
  - Echange avec les joueurs sur leur perception du jeu
  - Consignes auprès des joueurs : vérification consolidation, modifications…
  - Durée 2' max : 2 consignes : 1 off & 1 déf. / rencontre

Pendant la Recontre

- Limiter les Interventions et Interactions
- Les encadrants sont situés dans leur maison d'accueil (zone technique) marquée par une coupelle minimum
- Port de la chasuble pour les joueurs suppléants

Après le match

- Protocole Fair-Play de clôture
- Débriefing succinct sur le terrain

- Hydratation pendant toute la durée du plateau : gourde ou bouteille d'eau individuelle

PAUSES COACHING catégories U6 à U9

Objectif pour l'Educateur.trice

Limitation des interventions au cours de la rencontre :

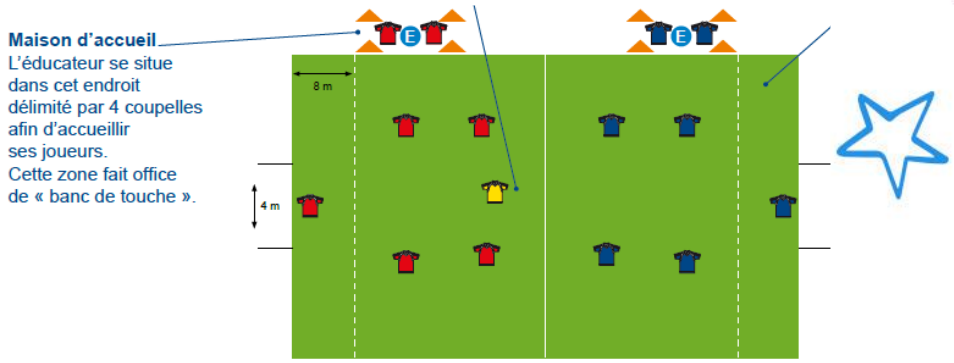
Faire preuve de modération sur les conseils prodigués aux joueurs U6 à U9 lors de chaque rencontre : observer, prendre des notes, valoriser, encourager ;

Limiter le nombre de consignes par joueur :

- 1 offensive :
« Que fait le joueur lorsqu'il a le ballon »

+1 défensive :
« Que fait le joueur lorsqu'il n'a pas le ballon »

Endiguer les **dérives des encadrants** qui **téléguident** les joueurs ;



Optimisation des conseils donnés :

- Être **précis** et **concis** (utiliser un vocabulaire adapté à leur âge) **;**
- Uniquement des **encouragements** et des **renforcements positifs** relatifs aux tentatives et aux attitudes des joueurs ;
- **Ne pas être directif** mais **questionner le joueur pour le faire réfléchir,** en cours de jeu si besoin.

DÉLIMITATION TERRAIN U6-U7

U6 U7

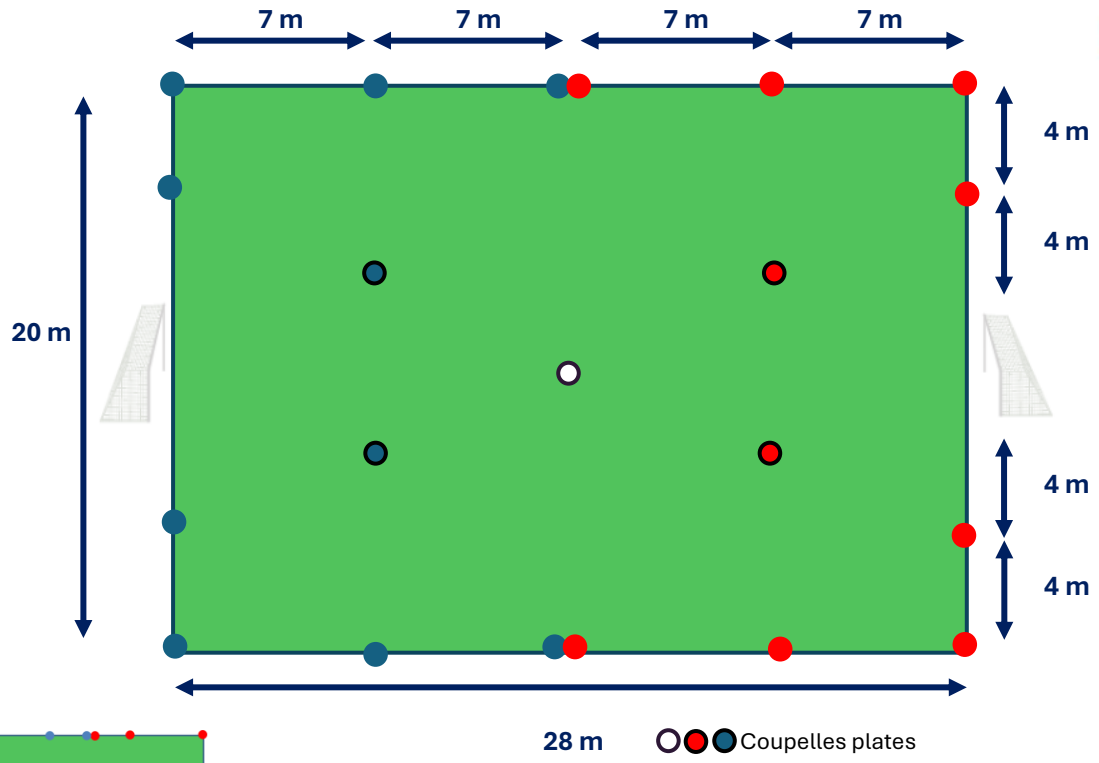
CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

RIGUEUR ET SIMPLICITE DANS L'INSTALLATION DU TERRAIN

Terrain 4c4 avec Gardien de but :

- Dimension : 28 x 20 m
- Multiple de 7 sur la longueur
- Multiple de 4 sur la largeur
- But avec filet de 4m x 1,5m
- **Balisage idéal avec notion de contour du terrain et de zone protégée (8 coupelles bleues & 8 coupelles rouges normales et 2 coupelles bleues & 2 coupelles rouges plates) et de 1 coupelle plate blanche (point centrale)**

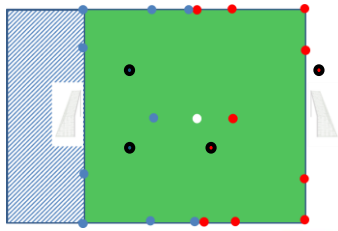
  → kit de délimitation



Terrain 3c3 avec Gardien de but :

- Dimension : 21 x 20 m

  (suppression d'une bande du terrain de 7m x 20m)



LOIS DU JEU U6-U7

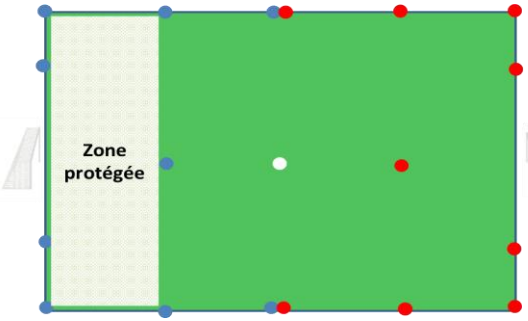
U6 U7

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

LES LOIS DU JEU

- **Relance protégée :** **Dans la zone de 7 m x 20 m**

L'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par un joueur partenaire du gardien de but ou quand le ballon est sorti de la zone protégée.



- **Forme de pratique :**

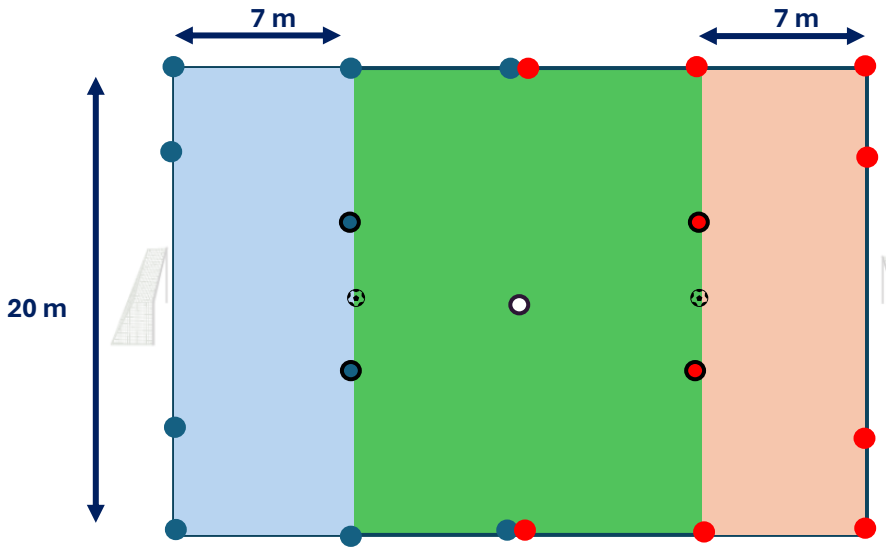
4 c 4 en U7 avec Gardien de but

3 c 3 en U6 avec Gardien de but

- **Nombre de Joueurs :**

En U7 : 4 Joueurs + 1 suppléant

En U6 : 3 Joueurs + 1 suppléant



- **Coup de pied de réparation (penalty) :**

Sur la ligne des 7 m au milieu du but

Nouvelle Affiche

Lois du Jeu U6-U7

RÈGLES ET LOIS DU JEU



PROTOCOLES FAIR-PLAY

U6 U9

RESTAURATION DU CLIMAT ET MISE EN PLACE D'ÉVÈNEMENTS FESTIFS

AVANT-MATCH OU/ET APRES-MATCH

- Regrouper les Enfants :
  Applaudissement des enfants puis
  Ola OU INVERSEMENT

Objectif : Remerciements aux adultes de les laisser jouer LIBREMENT SANS LES TÉLÉGUIDER





2 PROTOCOLES POSSIBLES

AVANT-MATCH OU/ET APRES-MATCH

- Regrouper les Enfants :
  Clapping avec l'ensemble
  des personnes présentes (dont
  l'encadrement et les parents spectateurs)

Objectif : Remerciements aux adultes de les laisser jouer LIBREMENT SANS LES TÉLÉGUIDER



