



DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL



Commission Foot Animation

FESTIVAL FOOT U13 Pitch
Phase Départementale - 1^{ère} Journée
Plateau à 4 équipes
SAMEDI 17 OCTOBRE 2026

DOCUMENTATION A L'ATTENTION
DU RESPONSABLE DE LA CATEGORIE « U13 »

Cher Collègue,

Responsable de l'organisation de ce plateau, comptant pour la phase Départementale du Festival Foot U13 Pitch, nous vous remercions de votre contribution à la réussite de cette journée et vous précisons quelques recommandations :

- Nous vous encourageons à faire participer un maximum de dirigeants et/éducateurs des clubs présents à l'organisation de cette journée.
- Contactez les clubs visiteurs, quelques jours avant la rencontre, afin de vous mettre d'accord sur la participation de chacun à l'organisation.
- Organisez avec les clubs visiteurs un goûter en commun pour clore agréablement cette journée.
- Avant de commencer, attribuez une lettre à chaque équipe (A, B, C, D), vous reporterez le nom de l'équipe correspondant à chaque lettre dans le tableau récapitulatif. Le premier club cité = A, le second = B, etc.

Il est impératif de respecter l'ordre des équipes établi au tirage!

- Pendant le plateau, veillez à bien retranscrire les résultats, tant du « Défi Jonglerie » que des rencontres (utilisez les fiches jointes à cet effet).
- **Après la journée vous devrez envoyer au District :**
 - * **Les 2 fiches équipes** (avec le nom et le n° de licence des joueurs, des Educateurs et des Dirigeants, n'oubliez pas de noter éventuellement les joueurs blessés) & **Les 2 fiches du « Défi Jonglerie »**,
 - * **La fiche récapitulative** entièrement complétée et signée, après approbation des résultats, par les dirigeants des équipes. **Toutes les rubriques doivent être impérativement renseignées.**

Pour des raisons d'organisation, les documents complets doivent être transmis sur FAL par le Club recevant au plus tard, le lundi 12h00 qui suit la date du plateau.

Tous les clubs visiteurs doivent prendre en photo toutes les fiches récapitulatives du plateau, afin d'être en mesure de les fournir, si la Commission F.A. en fait la demande pour justification, dans le délai imparti.



DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

Commission Foot Animation



FICHE PARTICIPANTS
FESTIVAL FOOT U13 Pitch
17 octobre 2026



CLUB :		
N°	NOM et PRENOM	N° de LICENCE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
ENCADREMENT		
NOMS et PRENOMS		N° de Licence

CLUB :		
N°	NOM et PRENOM	N° de LICENCE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
ENCADREMENT		
NOMS et PRENOMS		N° de Licence

OBSERVATIONS

--

DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

Commission Foot Animation



FICHE PARTICIPANTS
17 octobre 2026



CLUB :

N°	NOM et PRENOM	N° de LICENCE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

ENCADREMENT

NOMS et PRENOMS	N° de Licence

OBSERVATIONS

--



Catégorie :

Date :

N° du Plateau :

Auto-évaluation Encadrant U12-U13



Fiche Résultats - Défi Tirs au But F.F.U13 - Phase 1

NOM DU CLUB A		NOM DU CLUB B		NOM DU CLUB C		NOM DU CLUB D	
N° du Joueur	TIR AU BUT à 9 Mètres	N° du Joueur	TIR AU BUT à 9 Mètres	N° du Joueur	TIR AU BUT à 9 Mètres	N° du Joueur	TIR AU BUT à 9 Mètres
	Mettre « 1 » si but marqué		Mettre « 1 » si but marqué		Mettre « 1 » si but marqué		Mettre « 1 » si but marqué
1		1		1		1	
2		2		2		2	
3		3		3		3	
4		4		4		4	
5		5		5		5	
6		6		6		6	
7		7		7		7	
8		8		8		8	
9		9		9		9	
10		10		10		10	
11		11		11		11	
12		12		12		12	
Total Buts marqués :		Total Buts marqués :		Total Buts marqués :		Total Buts marqués :	
Temps réalisé :		Temps réalisé :		Temps réalisé :		Temps réalisé :	
Fiche établie par (NOM):		Fiche établie par (NOM):		Fiche établie par (NOM):		Fiche établie par (NOM):	
N° de licence :		N° de licence :		N° de licence :		N° de licence :	

Signature club A pour approbation

Signature club B pour approbation

Signature club C pour approbation

Signature club D pour approbation

Règlement - Défi Technique « Tirs au But » Festival Foot U13 - Phase 1

1. Toutes les équipes engagées en Festival Foot U13 Pitch participent à l'Epreuve Technique de tirs au but sur chacune des journées du Festival . Les résultats seront pris en compte en cas d'égalité pour départager les équipes ex aequo comme spécifié dans le règlement de la compétition.
2. **En cas de non réalisation de l'épreuve ou de non retour ou de remplissage incomplet de cette fiche de résultats, un retrait de 2 points au classement général de l'épreuve sera comptabilisé.**
3. **Cette épreuve sera à organiser avant le début des rencontres** et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à déposer sur la plateforme F.A.L. via footclubs) et à **reporter sur la Feuille de Plateau Rencontres** (format papier), rubrique « **Score Défi Tir au but** ».
4. Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer de son propre ballon. Merci de disposer l'organisation du défi comme spécifié sur le dessin ci-dessus.
5. Objectif du défi : réaliser le plus grand nombre de tirs au but (12 au maximum) le plus rapidement possible.
6. Procédure : les équipes sont associées par 2 selon le tirage au sort Eq. A contre Eq. B - Eq. C contre Eq. D sur les plateaux à 4 équipes. Sur les plateaux à 3 équipes : Eq. A contre GdB Eq. B - Eq. B contre GdB Eq. C - Eq. C contre Gdb Eq. A.
7. Déroulement : les 12 joueurs de chaque équipe sont positionnés dans leur zone de départ respectif. Le 1^{er} joueur de l'équipe A positionne son ballon sur le point de pénalty pour tirer au signal de son encadrant qui démarre alors son chronomètre au moment où le tireur frappe le ballon. Le 2^{ème} tireur se positionne pour tirer à son tour pendant que son prédécesseur récupère son ballon et se place en zone d'encouragement. A l'entrée dans la zone, le 2^{ème} tireur au signal de son encadrant tire à son tour. Les tirs au but se succèdent jusqu'à l'instant où le 12^{ème} tireur frappe le ballon. Cela déclenche l'arrêt du chronomètre.
8. L'Educateur adverse effectue le chronométrage en parallèle (afin de pallier à un éventuel dysfonctionnement) et note sur la fiche de résultats les tirs au but marqués. A l'issue de la séance, après concertation entre les 2 encadrants, le temps réalisé par l'équipe est noté sur la fiche de résultats.
9. L'équipe B réalise à son tour l'épreuve pendant que l'équipe A attend patiemment dans sa zone d'encouragement la fin de l'épreuve.
10. Dans le cas où des équipes ne disposent que de 12 joueurs avec un minimum de 7 joueurs, le capitaine de l'équipe adverse tire au sort un ou plusieurs numéro si nécessaire afin de déterminer le(s) joueur(s) qui doit(devront) tirer 2 fois. Le(s) joueurs tiré(s) au sort passe(nt) en 1^{er} et une 2^{ème} fois en dernière position.
11. A l'issue de l'épreuve, les résultats de chaque équipe (score/temps réalisé) sont à reporter **sur la fiche Résultats dans la colonne concernée et à valider par la signature des Encadrants de chaque équipe**. Ce nombre devra être également **reporté sur la Feuille de Plateau Rencontres**, rubrique « **Score Défi** ».



Vidéo et Présentation du Défi Technique « Tir au But » à 6 joueurs. Effectuer la même procédure pour une séance à 12 joueurs. Tous les enfants tirent à minima 1 pénalty. Gardien de but inclus.

