DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

Commission Foot Animation

CHALLENGES DEPARTEMENTAL U10 & U11 Phase Départementale - 1ère journée

SAMEDI 17 OCTOBRE 2026

DOCUMENTATION A L'ATTENTION
DU RESPONSABLE DE LA CATEGORIE « U11 »

Cher Collègue,

Responsable de l'organisation de ce plateau, comptant pour un tour de Challenge Départemental U10 & U11, nous vous remercions de votre contribution à la réussite de cette journée et vous précisons quelques recommandations :

- Nous vous encourageons à faire participer un maximum de dirigeants et/éducateurs des clubs présents à l'organisation de cette journée.
- Contactez les clubs visiteurs, quelques jours avant la rencontre, afin de vous mettre d'accord sur la participation de chacun à l'organisation.
- Organisez avec les clubs visiteurs un goûter en commun pour clore agréablement cette journée.
-

- Pendant le plateau, veillez à bien enregistrer les résultats, tant du « Défi technique » que des rencontres (utilisez les fiches jointes à cet effet).

- **Après la journée vous devrez envoyer au District dans les 48 Heures :**

* ***Les 2 fiches équipes*** **(avec le nom et le n° de licence des joueurs, des Éducateurs et des Dirigeants, n'oubliez pas de noter éventuellement les joueurs blessés) ;**

* ***La fiche récapitulative du défi technique,*** **obligatoire sous peine d'élimination ;**

* ***La fiche récapitulative*** **entièrement complétée et signée, après approbation des résultats, par les encadrants des équipes. Toutes les rubriques doivent être impérativement renseignées.**

La Commission se réserve le droit d'éliminer les équipes en cas de dossier incomplet.

DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL
BP 90616 SAINT QUENTIN EN YVELINES CEDEX

Téléphone : 01 80.92.80.22
Télécopie : 01 80.92.80.31
Messagerie : administration@dyf78.fff.fr

DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

Commission Foot Animation

FICHE PARTICIPANTS
Challenges U10/U11
17 octobre 2026

CLUB :

N°	NOM et PRENOM	N° de LICENCE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

ENCADREMENT

NOMS et PRENOMS	N° de Licence

CLUB :

N°	NOM et PRENOM	N° de LICENCE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

ENCADREMENT

NOMS et PRENOMS	N° de Licence

OBSERVATIONS

DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

Commission Foot Animation

FICHE PARTICIPANTS
Challenges U10/U11
17 octobre 2026

CLUB :

N°	NOM et PRENOM	N° de LICENCE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

ENCADREMENT

NOMS et PRENOMS	N° de Licence

OBSERVATIONS

Catégorie :

Date :

N° du Plateau :

Auto-évaluation Encadrant U10-U11

Fiche Résultats - Défi Tirs au But Challenge U10-U11 - Phase 1

NOM DU CLUB A		NOM DU CLUB B		NOM DU CLUB C		NOM DU CLUB D	
N° du Joueur	TIR AU BUT à 9 Mètres Mettre « 1 » si but marqué	N° du Joueur	TIR AU BUT à 9 Mètres Mettre « 1 » si but marqué	N° du Joueur	TIR AU BUT à 9 Mètres Mettre « 1 » si but marqué	N° du Joueur	TIR AU BUT à 9 Mètres Mettre « 1 » si but marqué
1		1		1		1	
2		2		2		2	
3		3		3		3	
4		4		4		4	
5		5		5		5	
6		6		6		6	
7		7		7		7	
8		8		8		8	
9		9		9		9	
10		10		10		10	
11		11		11		11	
12		12		12		12	
Total Buts marqués :		Total Buts marqués :		Total Buts marqués :		Total Buts marqués :	
Temps réalisé :		Temps réalisé :		Temps réalisé :		Temps réalisé :	
Fiche établie par (NOM):		Fiche établie par (NOM):		Fiche établie par (NOM):		Fiche établie par (NOM):	
N° de licence :		N° de licence :		N° de licence :		N° de licence :	

Signature club A pour approbation

Signature club B pour approbation

Signature club C pour approbation

Signature club D pour approbation

Règlement - Défi Technique « Tirs au But » Challenge U10-U11 - Phase 1

1. Toutes les équipes engagées en Challenge Jour de Coupe U10-U11 participent à l'Epreuve Technique de tirs au but sur chacune des journées du Challenge. Les résultats seront pris en compte en cas d'égalité pour départager les équipes ex aequo comme spécifié dans le règlement de la compétition.
2. **En cas de non réalisation de l'épreuve ou de non retour ou de remplissage incomplet de cette fiche de résultats, un retrait de 2 points au classement général de l'épreuve sera comptabilisé**.
3. **Cette épreuve sera à organiser avant le début des rencontres** et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à déposer sur la plateforme F.A.L. via footclubs) et à **reporter sur la Feuille de Plateau Rencontres** (format papier), rubrique **« Score Défi Tir au but »**.
4. Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer de son propre ballon. Merci de disposer l'organisation du défi comme spécifié sur le dessin ci-dessus.
5. Objectif du défi : réaliser le plus grand nombre de tirs au but (12 au maximum) le plus rapidement possible.
6. Procédure : les équipes sont associés par 2 selon le tirage au sort Eq. A contre Eq. B - Eq. C contre Eq. D sur les plateaux à 4 équipes. Sur les plateaux à 3 équipes : Eq. A contre GdB Eq. B - Eq. B contre GdB Eq. C - Eq. C contre Gdb Eq. A.
7. Déroulement : les 12 joueurs de chaque équipe sont positionnés dans leur zone de départ respectif. Le 1er joueur de l'équipe A positionne son ballon sur le point de pénalty pour tirer au signal de son encadrant qui démarre alors son chronomètre au moment où le tireur frappe le ballon. Le 2ème tireur se positionne pour tirer à son tour pendant que son prédécesseur récupère son ballon et se place en zone d'encouragement. A l'entrée dans la zone, le 2ème tireur au signal de son encadrant tire à son tour. Les tirs au but se succèdent jusqu'à l'instant où le 12ème tireur frappe le ballon. Cela déclenche l'arrêt du chronomètre.
8. L'Educateur adverse effectue le chronométrage en parallèle (afin de pallier à un éventuel dysfonctionnement) et note sur la fiche de résultats les tirs au but marqués. A l'issue de la séance, après concertation entre les 2 encadrants, le temps réalisé par l'équipe est noté sur la fiche de résultats.
9. L'équipe B réalise à son tour l'épreuve pendant que l'équipe A attend patiemment dans sa zone d'encouragement la fin de l'épreuve.
10. Dans le cas où des équipes ne disposent que de 12 joueurs avec un minimum de 7 joueurs, le capitaine de l'équipe adverse tire au sort un ou plusieurs numéro si nécessaire afin de déterminer le(s) joueur(s) qui doit(devront) tirer 2 fois. Le(s) joueurs tiré(s) au sort passe(nt) en 1er et une 2ème fois en dernière position.
11. A l'issue de l'épreuve, les résultats de chaque équipe (score/temps réalisé) sont à reporter **sur la fiche Résultats dans la colonne concernée et à valider par la signature des Encadrants de chaque équipe.** Ce nombre devra être également **reporté sur la Feuille de Plateau Rencontres**, rubrique **« Score Défi »**.



Vidéo et schéma de Présentation du Défi Technique « Tir au But » à 6 joueurs. Effectuer la même procédure pour une séance à 12 joueurs. Tous les enfants tirent à minima 1 pénalty. Gardien de but inclus.

