Catégorie :

Date :

N° du Plateau :

Auto-évaluation Encadrant U10-U11

Fiche Résultats - Défi Tirs au But Challenge U10-U11 - Phase 1

NOM DU CLUB A		NOM DU CLUB B		NOM DU CLUB C		NOM DU CLUB D	
N° du Joueur	TIR AU BUT à 9 Mètres Mettre « 1 » si but marqué	N° du Joueur	TIR AU BUT à 9 Mètres Mettre « 1 » si but marqué	N° du Joueur	TIR AU BUT à 9 Mètres Mettre « 1 » si but marqué	N° du Joueur	TIR AU BUT à 9 Mètres Mettre « 1 » si but marqué
1		1		1		1	
2		2		2		2	
3		3		3		3	
4		4		4		4	
5		5		5		5	
6		6		6		6	
7		7		7		7	
8		8		8		8	
9		9		9		9	
10		10		10		10	
11		11		11		11	
12		12		12		12	
Total Buts marqués :		Total Buts marqués :		Total Buts marqués :		Total Buts marqués :	
Temps réalisé :		Temps réalisé :		Temps réalisé :		Temps réalisé :	
Fiche établie par (NOM):		Fiche établie par (NOM):		Fiche établie par (NOM):		Fiche établie par (NOM):	
N° de licence :		N° de licence :		N° de licence :		N° de licence :	

Signature club A pour approbation

Signature club B pour approbation

Signature club C pour approbation

Signature club D pour approbation

Règlement - Défi Technique « Tirs au But » Challenge U10-U11 - Phase 1

1. Toutes les équipes engagées en Challenge Jour de Coupe U10-U11 participent à l'Epreuve Technique de tirs au but sur chacune des journées du Challenge. Les résultats seront pris en compte en cas d'égalité pour départager les équipes ex aequo comme spécifié dans le règlement de la compétition.
2. **En cas de non réalisation de l'épreuve ou de non retour ou de remplissage incomplet de cette fiche de résultats, un retrait de 2 points au classement général de l'épreuve sera comptabilisé**.
3. **Cette épreuve sera à organiser avant le début des rencontres** et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à déposer sur la plateforme F.A.L. via footclubs) et à **reporter sur la Feuille de Plateau Rencontres** (format papier), rubrique **« Score Défi Tir au but »**.
4. Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer de son propre ballon. Merci de disposer l'organisation du défi comme spécifié sur le dessin ci-dessus.
5. Objectif du défi : réaliser le plus grand nombre de tirs au but (12 au maximum) le plus rapidement possible.
6. Procédure : les équipes sont associés par 2 selon le tirage au sort Eq. A contre Eq. B - Eq. C contre Eq. D sur les plateaux à 4 équipes. Sur les plateaux à 3 équipes : Eq. A contre GdB Eq. B - Eq. B contre GdB Eq. C - Eq. C contre Gdb Eq. A.
7. Déroulement : les 12 joueurs de chaque équipe sont positionnés dans leur zone de départ respectif. Le 1er joueur de l'équipe A positionne son ballon sur le point de pénalty pour tirer au signal de son encadrant qui démarre alors son chronomètre au moment où le tireur frappe le ballon. Le 2ème tireur se positionne pour tirer à son tour pendant que son prédécesseur récupère son ballon et se place en zone d'encouragement. A l'entrée dans la zone, le 2ème tireur au signal de son encadrant tire à son tour. Les tirs au but se succèdent jusqu'à l'instant où le 12ème tireur frappe le ballon. Cela déclenche l'arrêt du chronomètre.
8. L'Educateur adverse effectue le chronométrage en parallèle (afin de pallier à un éventuel dysfonctionnement) et note sur la fiche de résultats les tirs au but marqués. A l'issue de la séance, après concertation entre les 2 encadrants, le temps réalisé par l'équipe est noté sur la fiche de résultats.
9. L'équipe B réalise à son tour l'épreuve pendant que l'équipe A attend patiemment dans sa zone d'encouragement la fin de l'épreuve.
10. Dans le cas où des équipes ne disposent que de 12 joueurs avec un minimum de 7 joueurs, le capitaine de l'équipe adverse tire au sort un ou plusieurs numéro si nécessaire afin de déterminer le(s) joueur(s) qui doit(devront) tirer 2 fois. Le(s) joueurs tiré(s) au sort passe(nt) en 1er et une 2ème fois en dernière position.
11. A l'issue de l'épreuve, les résultats de chaque équipe (score/temps réalisé) sont à reporter **sur la fiche Résultats dans la colonne concernée et à valider par la signature des Encadrants de chaque équipe.** Ce nombre devra être également **reporté sur la Feuille de Plateau Rencontres**, rubrique **« Score Défi »**.



Vidéo et schéma de Présentation du Défi Technique « Tir au But » à 6 joueurs. Effectuer la même procédure pour une séance à 12 joueurs. Tous les enfants tirent à minima 1 pénalty. Gardien de but inclus.

