Catégorie U6 – U7
Plateaux Départementaux

Saison 2026/2027

Préambule

- Pour bien démarrer cette saison et avant de débuter cette présentation d'informations destinées aux responsables de clubs et d'équipes U6 à U9 engagés dans les différentes compétitions de District, nous vous demandons de Scanner le QR code présent à l'image ou de cliquer sur le lien ci-dessous afin de répondre à un questionnaire.
- Lien vers le questionnaire Google Forms : Cliquez-ici

Sommaire

1. Le Calendrier de la saison
2. Le Format des plateaux U6-U7
   & les modalités d'organisation
3. L'essentiel de la Règlementation et le suivi Administratif
4. Le football pour les enfants U6-U9
   et la formation continue de l'Educateur
5. L'Etat d'esprit attendu sur les Plateaux
6. La Communication (en interne et en externe, outils de gestion…)

Introduction

- Pour bien démarrer cette saison et avant de débuter cette présentation d'informations destinées aux responsables de clubs et d'équipes U6 à U13 engagés dans les différentes compétitions de District, nous vous informons en cette rentrée 2026/2027 du lancement de la réforme de la pratique du Football des Enfants U6 à U13

- Vous retrouverez Les informations essentiels, en consultant le guide de la Réforme : Cliquez-ici

Partie n°1 : Calendrier de la saison U6-U7

Date		U6 - U7 Inscription par Période avec dates spécifiques U6 & Plateau du Mercredi
15-août	Sam VS	
19-août	Mer	Début des Journées d'accueil Rentrée du Foot FFF
05-sept	Sam	Réunion Rentrée du Foot U6-U7 en matinée - Secteur 1
12-sept	Sam	Réunion Rentrée du Foot U6-U7 en matinée - Secteur 2
19-sept	Sam	
26-sept	Sam	Journée FFF - Rentrée du Foot U6-U7 Intraclub
03-oct	Sam	P1 - Période 1 (U7)
		Date limite Rentrée du Foot FFF
10-oct	Sam	
17-oct	Sam VS	Plateau Festif - Halloween - Période 1 (U7)
24-oct	Sam VS	
31-oct	Sam VS	
07-nov	Sam	
14-nov	Sam.	P2 - Période 2 (U7) + P1 Spécifique U6
18-nov	Mer	Plateau Semaine Période 2 (U7) N°1
21-nov	Sam.	
28-nov	Sam.	P3 - Période 2 (U7) + P2 Spécifique U6
05-déc	Sam.	
09-déc	Mer	Plateau Semaine Période 2 (U7) N°2
12-déc	Sam.	Plateaux Festif - Noël - Période 2 (U7)
19-déc	Sam VS	*Plateaux Festif - Noël Futsal (U7)* *Intraclub Période 2*
26-déc	Sam VS	
02-janv	Sam VS	
09-janv	Sam	
16-janv	Sam	P4 - Période 3 (U7)
23-janv	Sam	
30-janv	Sam	Plateau Festif - Carnaval Période 3 (U7)

Date		U6 - U7 Inscription par Période avec dates spécifiques U6 & Plateau du Mercredi
06-févr	Sam VS	
13-févr	Sam VS	
20-févr	Sam VS	
27-févr	Sam VS	
06-mars	Sam VS	P5 - Période 4 (U7) - Cœur de Foot 78
10-mars	Mer	Plateau Semaine Période 4 (U7) N°3
13-mars	Sam	
20-mars	Sam	P6 - Période 4 (U7) + P3 Spécifique U6
24-mars	Mer	Plateau Semaine Période 4 (U7) N°4
27-mars	Sam	
28-mars	Dim	
29-mars	Pâques - J.F.	
03-avr	Sam VS	Plateau Festif - La course aux Œufs Période 4 (U7)
10-avr	Sam VS	
17-avr	Sam VS	
24-avr	Sam	P7 - Période 5 (U7) + P4 Spécifique U6
01-mai	Sam - J. Férié	
06-mai	Jeu - J. Férié	
08-mai	Sam - J. Férié	
15-mai	Sam	
17-mai	Lun. Pen.	
22-mai	Sam	P8 - Période 5 (U7)
29-mai	Sam	
05-juin	Sam	Plateau Final Festif - J.N.D. (U6-U7) Dates à confirmer
06-juin	Dim	
12-juin	Sam	
19-juin	Sam	

Journée(s)
« Rentrée du Foot »
« Rentrée du Club »

Pour Quoi Faire ?

- **Pour présenter les modalités de la reprise de l'activité au sein du club ;**
- **Pour présenter le club, son organisation et ses besoins ;**
- **Pour présenter le déroulement de la saison à ces licenciés.**

Date limite : 03/10/2026

DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

DES OUTILS À DESTINATION DES CLUBS

Pour accompagner au mieux les clubs dans toutes les actions d'information et de fidélisation autour de ce temps fort de la rentrée, la FFF met à disposition de nombreux éléments de communication.

Un kit print de **5 affiches** différentes :

- une affiche générique s'adressant à l'ensemble des pratiquants
- une affiche éducateurs
- une affiche enfants
- une affiche arbitres
- une affiche futsal

Un **kit digital** contenant des visuels réseaux sociaux :

- Format story
- 4:5
- 16:9
- Cover Twitter et Facebook

Télécharger les outils digitaux

Télécharger les outils print

Qu'il s'agisse de journée portes-ouvertes, du forum des associations, de plateaux de rentrée ou de fête du club, n'hésitez pas à utiliser ces supports de communication !

RETOUR AU FOOT AVEC UN ENCADREMENT ADAPTE

Mobiliser les Parents comme Assistants coach, Arbitre…

- **Recenser vos besoins en fonction de vos effectifs par catégorie**
- **Utiliser le support fourni par le district pour organiser une mini réunion avec les parents intéressés, conscient de la nécessité de vous aider dans la mesure de leur disponibilité.**

Date limite : 03/10/2026

Réunion d'information
Recrutement de Parents Volontaires
Journées d'accueil
Rentrée du Club

Logo Club

Document à télécharger sur le site internet du district dès la semaine prochaine

Support type Réunion

Diaporama type

DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL 78

Dotation F.F.F. – Rentrée du Foot

- **Livrets Rentrée du Foot U6-U7 & U8-U9 G&F**

Supports remis en fin de réunion aux clubs ayant participé aux Réunions d'informations au sein des clubs d'accueil

Et à télécharger via le lien suivant :

U6-U7 Cliquez-ici - U8-U9 Cliquez-ici

Livret Parents à télécharger via le lien suivant : Cliquez-ici

Réunion d'information
Recrutement de Parents Volontaires
Journées d'accueil
Rentrée du Club

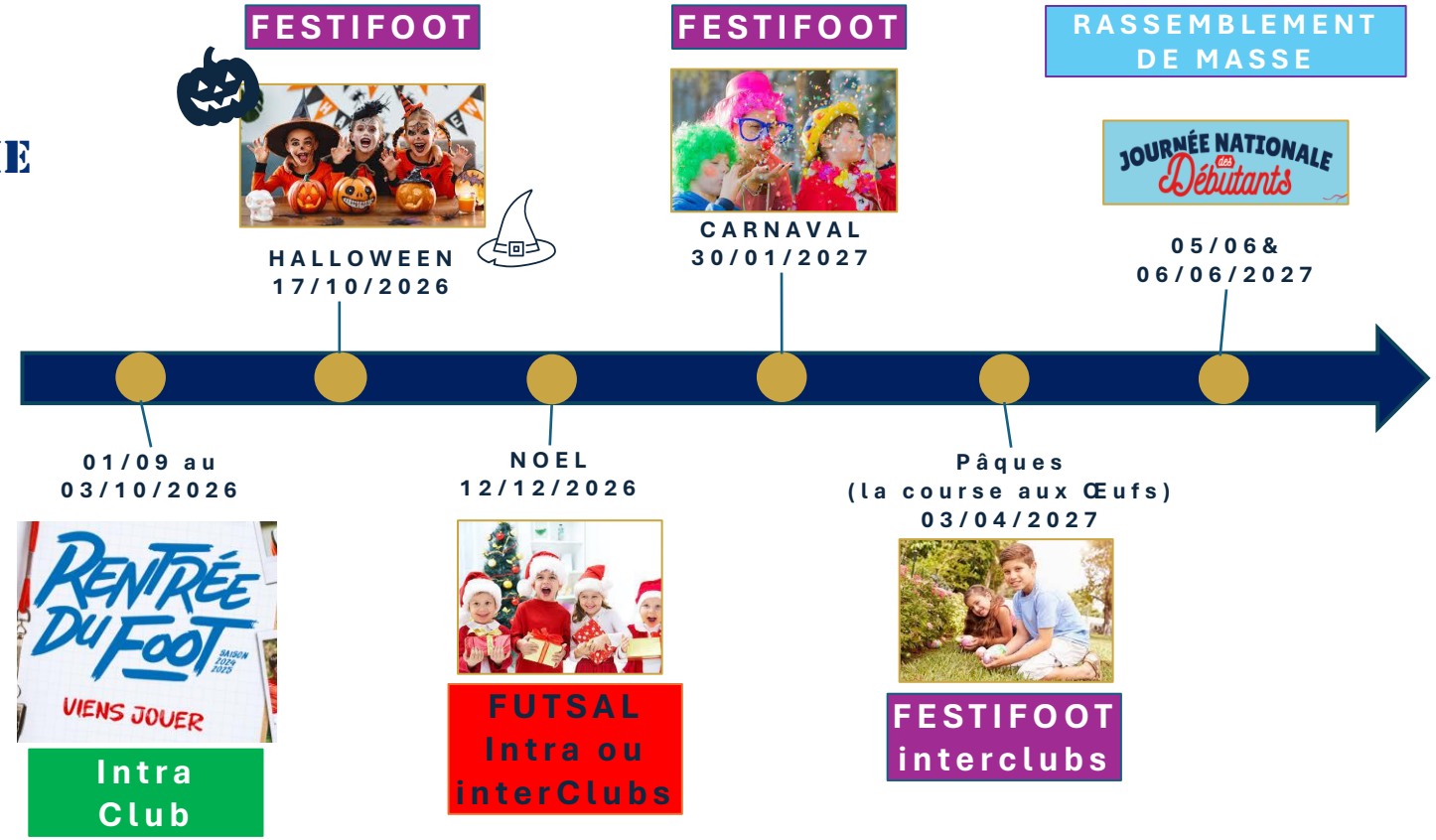
Logo Club

CALENDRIER DE LA SAISON U6-U7

U6 U7

MISE EN PLACE D'ÉVÈNEMENTS FESTIFS

UNE SAISON RICHE ET RYTHMÉE



- 6 temps forts : Rentrée du foot, Halloween, Noël, Carnaval, La Chase aux Oeufs, Journée Nationale Débutants U6-U7
- Alternance de plateau classique et festifoot (à thème)

Journée Nationale Débutants 2027

Intégration des U6F / U9F

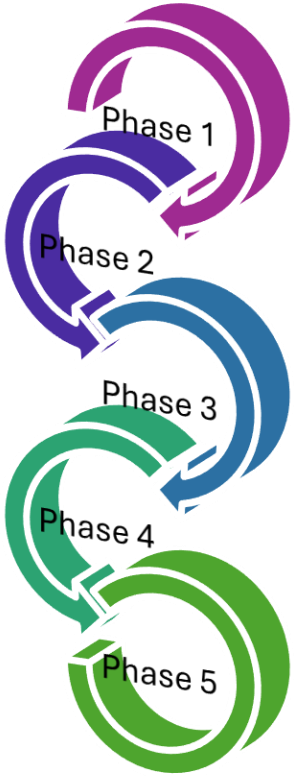
Question :
Pourquoi certains d'entre vous ne participent-ils plus à la JND ?
Répondre via le Questionnaire

5 & 6 juin 2027

Si vous souhaitez vous associer à l'organisation

Partie n°2 : Format des Plateaux

PLATEAUX CLASSIQUES
U6 & U7
Inscription par Phase



Partie n°2 : Organisation Plateau U6-U7

DISPOSITIF DÉPARTEMENTAL SPÉCIFIQUE :

- Sur chaque plateau sans dissociation des U6 et U7:
  - 6 à 12 équipes maximum sur 1 plateau
  - 5 clubs maximum avec 1 à 4 équipes sur chaque plateau
  - Si possible faire des équipes de niveau (1 à 4)
- Sur chaque Plateaux par année d'âge : séparation U6 et U7
  - 10 (6+4) à 16 (8+8) équipes maximums sur 1 plateau
- 1 plateau = 3 à 6 terrains (U7) 3 à 8 terrains (U6&U7) sur un terrain de Foot à 11

RENCONTRES & EFFECTIFS

- Toute la saison : Football à 4 c 4 en U7 dont GB et foot à 3 c 3 avec GB en U6
- **Rencontres 5 c 5 ou 6 c 6 ou 7 c 7 interdites**
- **Aucun classement**

JEUX & DÉFIS PROPOSÉS ÉVOLUTIFS PAR PHASE

- *Effectuer le jeu lors de la 1ère séquence comme jeu de fin d'échauffement et le défi lors pour conclure le plateau lors de la dernière rotation, sur tous les terrains simultanément (pas besoin de matériel supplémentaire)*

ORGANISATION D'UN PLATEAU

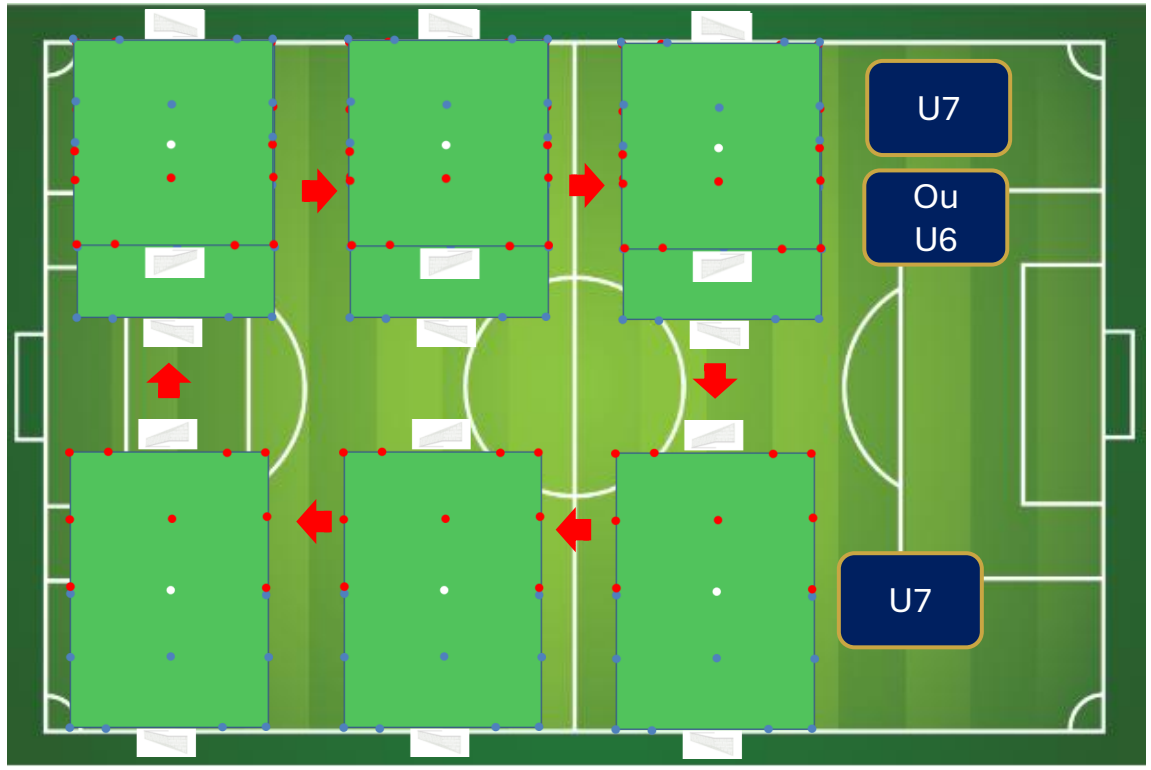
U6 U7

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

L'ORGANISATION D'UN PLATEAU

6 À 12 ÉQUIPES (6 TERRAINS)

- **Plateau sans dissociation : U6-U7 associées**
- **Dissociation possible des U6 et des U7 sur le même terrain**
  - 3 terrains U6 (possibilité d'intégrer des U7 débutants)
  - 3 terrains U7
- **Simplification possible des rotations :**
  - Les équipes camp bleu restent sur place et Les équipes camp rouge tournent dans le sens des aiguilles d'une montre
  - **Ou utilisation des nouvelles fiches de rotations FFF**



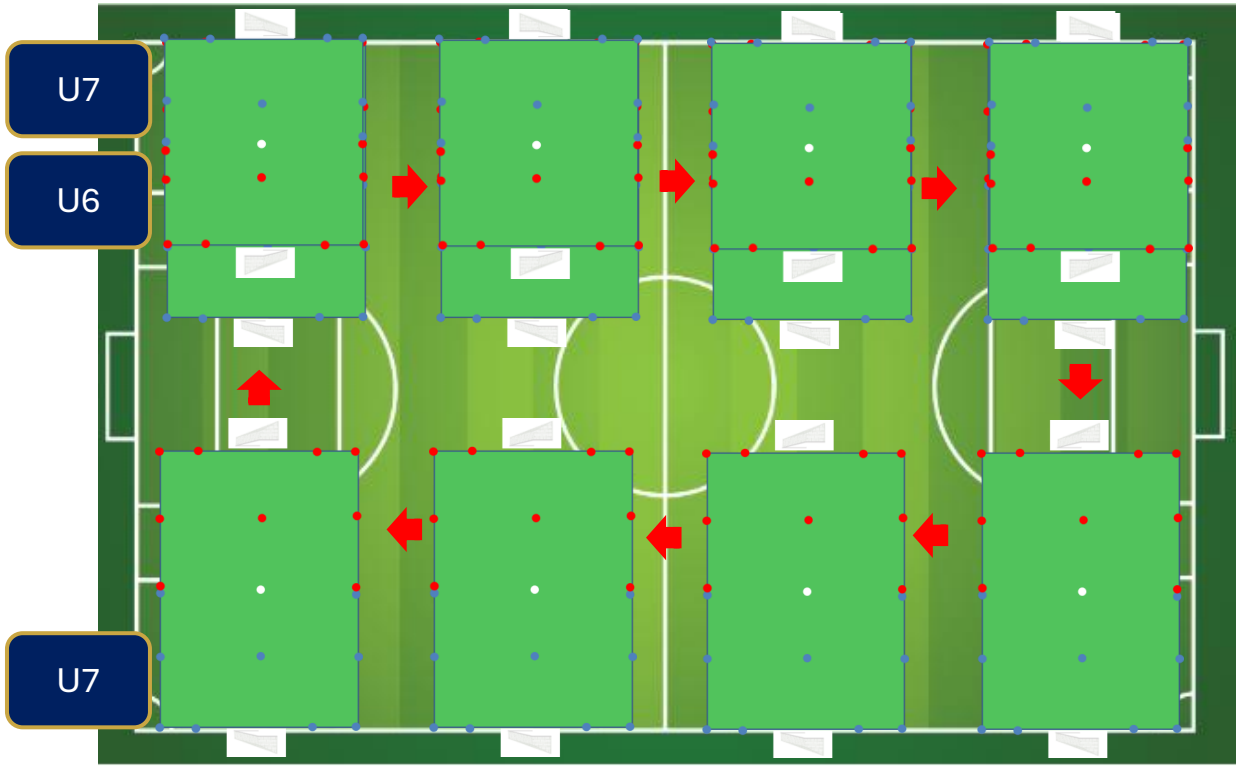
- **Mise en place de formes jouées : Le ballon magique et le défi jeu sur le même espace de jeu**
  - Peu d'installations de matériel (2 ballons par équipe = 4 par terrain)
- **Rotations : 5 temps de pratique de 10' soit 50'**
  - 1 ballon magique + 3 rencontres + 1 défi

PLATEAU FESTIFOOT OU DISSOCIÉ U6-U7

U6 U7

OPTIMISATION DES CONTENUS PROPOSÉS

L'ORGANISATION D'UN PLATEAU FESTIFOOT OU DISSOCIÉ U6-U7



- **Plateau sans dissociation : U6-U7 associées (1 ou 2 niveaux)**
- **Ou Dissociation des U6 et des U7 sur le même terrain**
  - 4 terrains U6 (possibilité d'intégrer des U7 débutants)
  - 4 terrains U7

2 Format possibles :

- **1er Format : Rotations <u>avec compétition</u> :**
  - Les équipes qui gagnent montent de terrain et les équipes qui perdent descende de terrain (Pas de fiche de rotation mais des question Quiz PEF pour départager en cas d'égalité))

« ENCOURAGER, VALORISER TOUS LES ENFANTS C'EST LES METTRE EN CONFIANCE !!! »

- **2ème Format dissocié : Rotations <u>sans compétition</u> :**
  - Les équipes camp bleu restent sur place et **Les équipes camp rouge tournent dans le sens des aiguilles d'une montre**
  - **Ou Utilisation des fiches de rotation existante qui permettent de ne pas jouer 2 fois le même adversaire.**

Partie n°3 - La Règlementation
Plateaux Classiques

Dispositifs spécifiques avec critères d'entrées :

- ✓ Encadrement spécifique identifié :
  Obligation de disposer d'un responsable de club identifié licencié par club engagé (si possible attesté à minima d'un CFI U6 à U9)
  Obligation de disposer d'un encadrant par équipe licencié de plus de 16 ans identifié attaché à chaque équipe engagée
- ✓ Effectif minimum de joueurs par équipe :
  Pour les U6-U7 : 3 (U6) à 4 (U7) joueurs / Pour les U8-U9 : 5 joueurs
- ✓ Effectif maximum de joueurs par équipe : nombre de suppléants
  Pour les U6-U7 : 1 seul joueur / Pour les U8-U9 : 2 joueurs suppléants
  Programmation de la saison en plusieurs périodes d'inscription : 5

- ✓ Aucune prise en compte des résultats sportifs mais des fiches de rotations à compléter pour répartir les équipes si possible par niveau ou année d'âge

Partie n°3 - Le Suivi Administratif

1. ***Les engagements par phase via F.A.L.***

2. ***Le remplissage des feuilles de plateaux***

3. ***Le retour au District des feuilles de Plateau***

4. ***Les rappels de la Commission avant amendes et pénalités***

Partie n°3 - Le Suivi Administratif

La feuille de plateau classique

Remplissage Indispensable : Justificatif URSSAF et déclaration Impôts

DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL — *Foot Animation*

FEUILLE DE PLATEAU à 5 joueurs

CATEGORIE : U9

Seuls les licenciés U8 (nés en 2016) et U9 (nés en 2015), ainsi que U8F, U9F & U10F sont autorisés à participer.

Date	Club d'accueil	PLATEAU N°
25/05/2024	MESNIL ST DENIS A.S.L. 1	92452501

Horaire officiel : 9H30 — Horaire de début : — Horaire de fin :

Durée du plateau : 50 mn avec 5 temps de jeu de 10 mn par équipe (1 Jeu ou Défi Technique + 4 Rencontres)

ou MOTIF de l'annulation :

CLUBS d'Accueil	NOM Responsable.s (Garant Protocole Accueil & Organisation Technique Plateau)				
	N° licence	Nom - Prénom	Fonction (E, A, D)	Téléphone	Attestation P.S.* (Signature)
MESNIL ST DENIS A.S.L. 1					

CLUBS	Nombre Equipes		Nombre de participants		
	Prévues	Présentes	Joueurs	Joueuses	Encadrants
MESNIL ST DENIS A.S.L. 1	2				
CERNAY LA VILLE A.S. 1	1				
AUTEUILLOIS A.S. 1	1				
PARIS ST GERMAIN F.C. 1	2				
ABLIS F.C. SUD 78 2	2				
TOTAL	8				

CLUBS	Encadrants licenciés (16 ans révolu) des équipes présentes sur le plateau (1 personne par équipe)				
	N° licence	Nom - Prénom	Fonction (E, A, D)	Diplôme FFF (oui/non)	Attestation P.S.* (Signature)
MESNIL ST DENIS A.S.L. 1					
MESNIL ST DENIS A.S.L. 2					
CERNAY LA VILLE A.S. 1					
AUTEUILLOIS A.S. 1					
PARIS ST GERMAIN F.C. 1					
PARIS ST GERMAIN F.C. 2					
ABLIS F.C. SUD 78 1					
ABLIS F.C. SUD 78 2					

CLUBS	Encadrants en formation C.F.I. U6-U9 présent.e.s sur le Plateau (Action MSP)				
	N° licence	Nom - Prénom	Fonction (Ed., An., Dir.)	Diplôme FFF (oui/non)	Attestation P.S.* (Signature)

Observation : (ex : Problème rencontré avant, pendant ou après le plateau, etc.)

Justificatif MSP : Educateur(trice) en formation C.F.I.

** en signant ce document, le Responsable du club/d'équipe présent, atteste que la totalité des participants de son club sont licenciés*

Feuille de Plateau à envoyer au District pour le mardi 12 h 00 (dernier délai) – administration@dyf78.fff.fr

Partie n°3 - Le Suivi Administratif

Information importante

La Commission appliquera une amende de 8 €
pour toute feuille de plateau non correctement remplie

Si les données suivantes ne sont pas renseignées :
Nombre d'équipes, de joueurs, encadrants identifiés,
scores en U8-U9 Espoirs, etc

Partie n°4 - Le football pour les enfants U6-U9 et la formation continue de l'Educateur

Programme

1. La Gestion d'un Plateau : les contenus pédagogiques attendus
2. Les Apprentissages essentiels :
   - Les nouveaux défis et jeux évolutifs
   - L'apprentissage des Lois du jeu
3. La Formation continue de l'Educateur

Franck BARDET
Conseiller Technique Départemental
D.A.P. 78

RETOUR AU FOOT SOUS LE SIGNE DU PLAISIR

- **Un accueil adapté**

1. Sécurisé
2. Chaleureux

- **Une pédagogie adaptée à l'entraînement**

1. Ludique
2. Entraînante

- **Une approche inclusive**

1. Intégration
2. Le jeu avant l'enjeu

- **Le rôle majeur de l'encadrement**

1. Educateurs
2. Dirigeants

OPPORTUNITE

Transformer le modèle du club

La Pratique U6-U7 :

Gestion du Plateau

Contenus Pédagogiques

Plateaux « Plein air » U6 & U7

La Pratique U6-U7 : Foot à 4 ou à 3(U6)

Protocole Accueil
Avant le plateau

1 Jeu : Ballon Magic
1 x 10’

3 Matches
3 x 10’

1 Défi Technique Relais tir au but
1 x 10’’

Protocole Clôture
Après le plateau

Modèle fédéral

DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

CONTENU PLATEAUX SAISON 2026/2027

U6 U7

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

LE PLATEAU

Ordre à respecter pour toutes les équipes

Protocole DEBUT DE PLATEAU	
Séquence n°1	**Ballon Magique évolutif par période** De 1c1 (sans GdB) à 3c3 (dont GdB)
Séquence n°2	Match 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°3	Match 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°4	Match 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°5	**Défi tir au but évolutif par période**
Protocole FIN DE PLATEAU	

EVOLUTION DES REGLES DU BALLON MAGIQUE EN FONCTION DES PÉRIODES

Passage du terrain 21 x 20 (U6) au terrain 28 x 20 pour les U7 En fonction des plateaux programmée sur la saison

EVOLUTION DES REGLES DU DEFI JEU EN FONCTION DES PÉRIODES

LA SAISON 2026/2027

Période n°1	Sept. à Nov.
Période n°2*	Nov. à Déc.
Période n°3*	Janv. à Février
Période n°4*	Mars à Avril
Période n°5*	Mai à Juin

** Évolution du ballon magique et du défi pour les périodes 2, 3, 4 et 5*

U6-U7 – Plateau de 6 à 12 Équipes (16 Equipes / plateaux spécifiques U6) - FFF

Pratique : **4v4 avec Gardien de but (U6-U7)**
au 3v3 avec Gardien de but (spécifique U6)

Espace de jeu : 28 m x 20m (U7) / 21 m x 20 m (U6)
Dimension des terrains à adapter en fonction de l'âge des enfants

Rotations : 5 x 10 min

Organisation :

- 1ère séquence de 10' : **Jeu : Ballon Magic sur chaque terrain simultanément pour toutes les équipes**
- 3 séquences suivantes de 10' : **3 rencontres 4 c 4 (ou 3 c 3 spécifique U6) pour chaque équipe**
- 5ème séquence de 10' : **Défi : Tir au but sur chaque terrain simultanément pour toutes les équipes**

Principe :

- Variété des contenus pour accentuer la participation des enfants et leur permettre de progresser à leur rythme.

Nbre d'équipes mini/maxi :
6 équipes (3 terrains) à 12 équipes (6 terrains)
voir plateau spécifique U6 : 16 équipes (8 terrains)

Buts de foot à 4 : 4 m x 1,50 m / 6 à 12 buts

Lois du jeu : Foot à 4 ou Foot à 3

Conseils Niveau :

- Positionner si possible les équipes sur les différents terrains en fonction de leur niveau de pratique ou par année d'âge

La Pratique U6-U7 :

Gestion du Plateau

Contenus Pédagogiques

Plateaux à Thème « Festi-foot » U6 & U7

Pratique U6-U7 : Foot à 3 ou à 4

Protocole Accueil
Avant le plateau

4 Matches
4 x 5’

et

Défi Quiz Educatif P.E.F.
1 x 10’

4 Matches
4 x 5’

Protocole Clôture
Après le plateau

Modèle fédéral

DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

LE CONTENU FESTIFOOT (ADAPTATION 78)

U6 U7

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

LE PLATEAU FESTIFOOT

Ordre à respecter pour toutes les équipes

Protocole DEBUT DE PLATEAU	
Séquence n°1	Match 5' 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°2	Match 5' 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°3	Match 5' 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°4	Match 5' 3c3 U6 / 4c4 U7
Pause Educative	**Défi – Quiz PEF * 10'**
Séquence n°5	Match 5' 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°6	Match 5' 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°7	Match 5' 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°8	Match 5' 3c3 U6 / 4c4 U7
Protocole FIN DE PLATEAU	

- **Durée : nombre de Séquences :**
  9 séquences dont 1 Temps Quiz + 8 temps de match, soit 50' :
  8 rencontres de 5' + 1 Atelier Quiz PEF de 10'

8 RENCONTRES / 2 PERIODES DE 4 RENCONTRES DE 5 MINUTES

Passage du terrain 21 x 20 m pour les U6 au terrain 28 x 20 m pour les U7

EVOLUTION DU Quiz PEF* EN FONCTION DES PÉRIODES

LA SAISON

Période n°1	Sept à Oct **Halloween**
Période n°2	Nov à Déc **Noël**
Période n°3	Janv à Fév **Carnaval**
Période n°4	Mars à Avril **La course aux Oeufs**
Période n°5	Mai à Juin **J.N.D.**

- **Mise en place d'un Défi Quiz PEF Educatif :**
  ** Les défis sont différents en lien avec la thématique de la journée de plateaux*
  - Atelier animé sur chaque terrain par 2 Encadrants des équipes opposées
- **Rencontres :**
  - Besoins : 2 ballons par équipe = 4 par terrain minimum

U6-U7 – PLATEAU FESTIFOOT – à Thème (Exemple : Noël)

<u>Pratique</u> : 3v3 ou 4v4 avec Gardien de but

<u>Espace de jeu</u> : 21x20 (mini U6) ou 28x20m (maxi U7)
Possibilité de dissocier le plateau en 2 (1 U6 et 1 U7)

<u>Rotations</u> : 8 x 5 min + 1 pause Défi Quiz 10 min

<u>Organisation :</u>

- 1er bloc de 4 rotations de 5’ = 20’
- Pause éducative : Défi Quiz = 10’
- 2nd bloc de 4 rotations 5’ = 20’

<u>Principe :</u>

- Je gagne > Je monte de terrain
- Je perds > Je descends de terrain
- Match à égalité : tirage au sort d’une carte quiz « Noël » pour désigner l’équipe vainqueur et l’équipe perdante

<u>Nbre d’équipes mini</u> : 6 (3 terrains)
<u>Nbre d’équipes max</u> : 16 (8 terrains)

<u>Message éducatif</u> = Quiz PEF en lien avec la thématique

<u>Buts de foot à 3 ou à 4</u> : 4 m x 1,50 m / 6 à 16 buts

<u>Lois du jeu :</u>

- Foot à 3 (U6)et à 4 (U6-U7)

Conseils Niveau :

- Positionner les équipes sur les différents terrains en fonction de leur niveau du jour

Contenu Pédagogique

Plateaux U6-U7 & U8-U9

Les Jeux & Défis évolutifs

DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

LE PLATEAU & LES RENCONTRES :
LES COMPETENCES DE L'EDUCATEUR

SAVOIR

- Connaissance des lois du jeu
- Connaissance du jeu et des spécificités du football à 5 et du public U6-U7

SAVOIR FAIRE

- Observer : son équipe, ses joueurs
- Conseiller, orienter, réguler son équipe.
- Questionner pour faire réfléchir ses joueurs plutôt que téléguider

SAVOIR ETRE

- Posture - Communication avec l'environnement (joueurs, parents, éducateurs,...)
- Donner du temps de jeu à tous (devoir pour l'éducateur.trice)
- Dédramatiser le score. Le jeu prime car pas d'enjeu !

Compétences à développer

1. ***Compétences dans le jeu***

   & Prendre du plaisir à pratiquer…

2. ***Compétences Techniques***

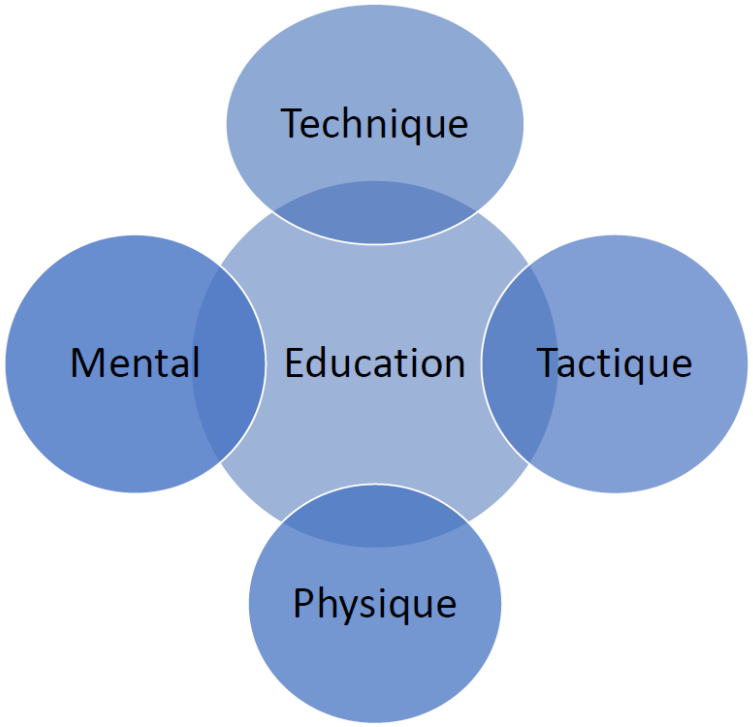
   & Prendre du plaisir à apprendre…

3. ***Compétences Psychologiques***

   & Prendre du plaisir à partager…

4. ***Compétences Motrices***

   & Prendre du plaisir à progresser…



& enfin l'Incontournable :

La Compétence Educative

➡ ***Prendre du plaisir à transmettre…***

U6/U7

LES COMPÉTENCES SPORTIVES

COMPÉTENCES À DÉVELOPPER

JEU	TECHNIQUE	COMPORTEMENT	MOTRICITÉ
Être capable de			
Découvrir le partenaire	Contrôler et passer le ballon au sol	Rester concentré	Travailler la coordination, motricité
Identifier le but à attaquer, le but à défendre et les limites du terrain	Conduire le ballon, de changer de direction	Avoir un état d'esprit exemplaire	Apprendre à se déplacer dans un espace délimité
Chercher à progresser vers la cible dès que possible	Tirer pour marquer	Avoir confiance en soi	Maîtriser les différents déplacements et rythmes
Se reconnaître défenseur et défendre	S'opposer à la progression du ballon	S'engager totalement	Développer la vitesse de réaction

U6 U7

LA PRATIQUE DES U6-U7

SAISON 2026-2027

PLATEAU SÉQUENCE 1

LE BALLON MAGIQUE

PLATEAU SÉQUENCE 5

LES DÉFIS ÉVOLUTIFS

LA PRATIQUE DES U6-U7

U6 U7

SAISON 2026-2027

PLATEAU SÉQUENCE 1

LE BALLON MAGIQUE

JEU ÉVOLUTIF : BALLON MAGIQUE

U6 U7

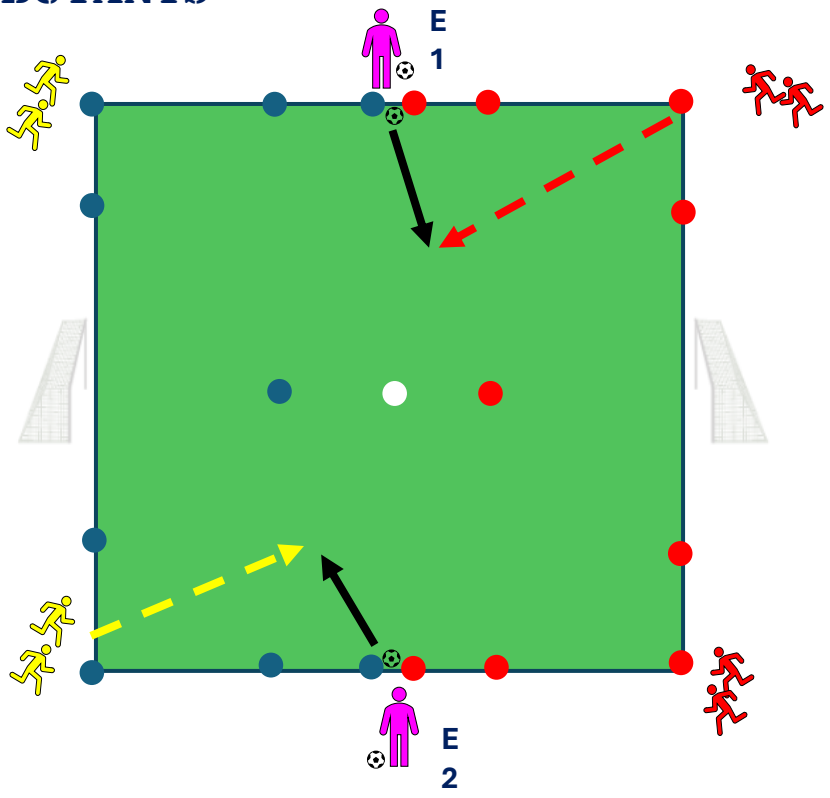
PÉRIODE 1 – SEPTEMBRE & OCTOBRE

Film à venir

LE BALLON MAGIQUE : DU 1 CONTRE 0 (PAS DE GB) POUR LES JOUEURS DÉBUTANTS

GRANDS PRINCIPES

- **Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge** (passe dans les pieds du joueur).
- **Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse sans gardien : tir à proximité de la ligne (coupelles) des 7 m :**
  - Si le ballon franchi la ligne, le but est marqué et donne 1 point à son équipe.
  - Si le ballon sort en sortie de but, le jeu se termine.
- **A la fin de la séquence**, l'enfant récupère son ballon pour le rapporter à l'éducateur E1 puis retourne à son emplacement initial.
- L'Educateur équipe 1 (E2) peu alors injecter un 2ème ballon en criant « Ballon magique » en **transmettant le ballon à un 1er joueur de la couleur opposée jaune**
- **Après 1 premier passage pour chaque joueur, faire partir simultanément un joueur de chaque équipe, puis** passer à l'étape suivante 1 c 1.



CONSEILS pour E1 & E2 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 ballon)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- donner le ballon à un joueur/joueuse de chaque équipe alternativement.

ROLE DE E1 & E2 :

- Conseiller, guider les joueurs
- Contrôler le temps de la séquence pour favoriser le nombre de passage des joueurs dans le temps imparti de la séquence de 10'
- Contrôler les passages pour passer à l'étape suivante

U6 U7

JEU ÉVOLUTIF : BALLON MAGIQUE

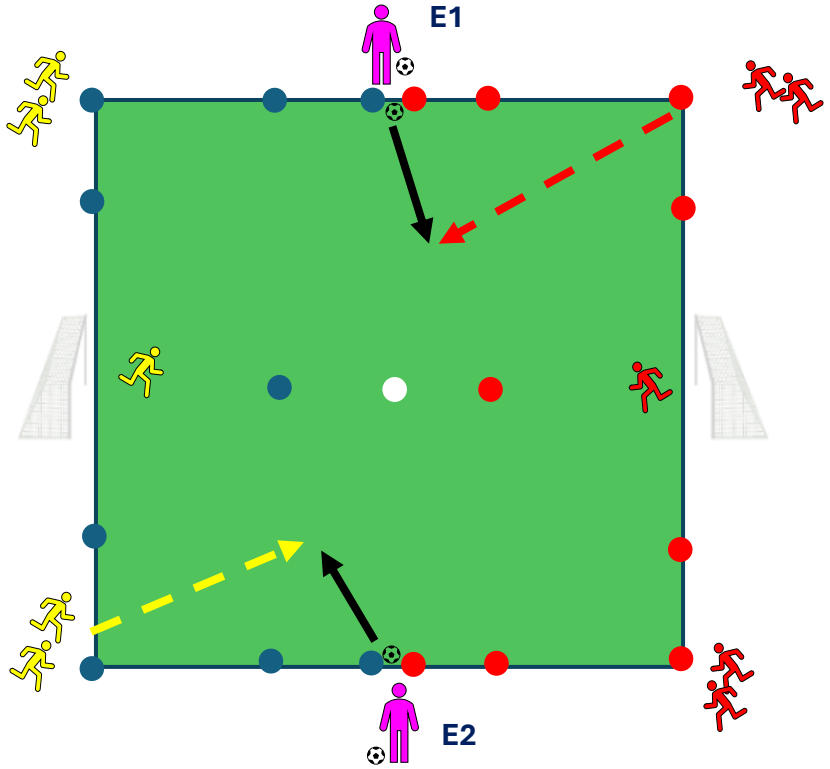
PÉRIODE 1 – SEPTEMBRE & OCTOBRE

Film à venir

LE BALLON MAGIQUE : DU 1 C 1 (FACE AU GB) POUR LES JOUEURS AVEC 1 ANS DE FOOTBALL

GRANDS PRINCIPES

- **Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge** (passe dans les pieds du joueur).
- **Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse face au gardien :**
  - Si le ballon est récupéré par le GB, le jeu se termine.
  - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, le jeu se termine.
  - Si le Gardien repousse le ballon, possibilité de tirer une seconde fois au but.
- **A la fin de la séquence**, l'enfant récupère son ballon pour le rapporter à l'éducateur E1 puis retourne à son emplacement initial.
- L'Educateur équipe 2 (E2) peu alors à son tour injecter un 2ème ballon en criant « Ballon magique » en **transmettant le ballon à un 1er joueur de la couleur opposée jaune**



CONSEILS pour E1 & E2 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 ballon)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Transmettre, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- donner le ballon à un joueur/joueuse de chaque équipe alternativement.

ROLE DE E1 & E2 :

- Conseiller, guider les joueurs
- Contrôler le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB

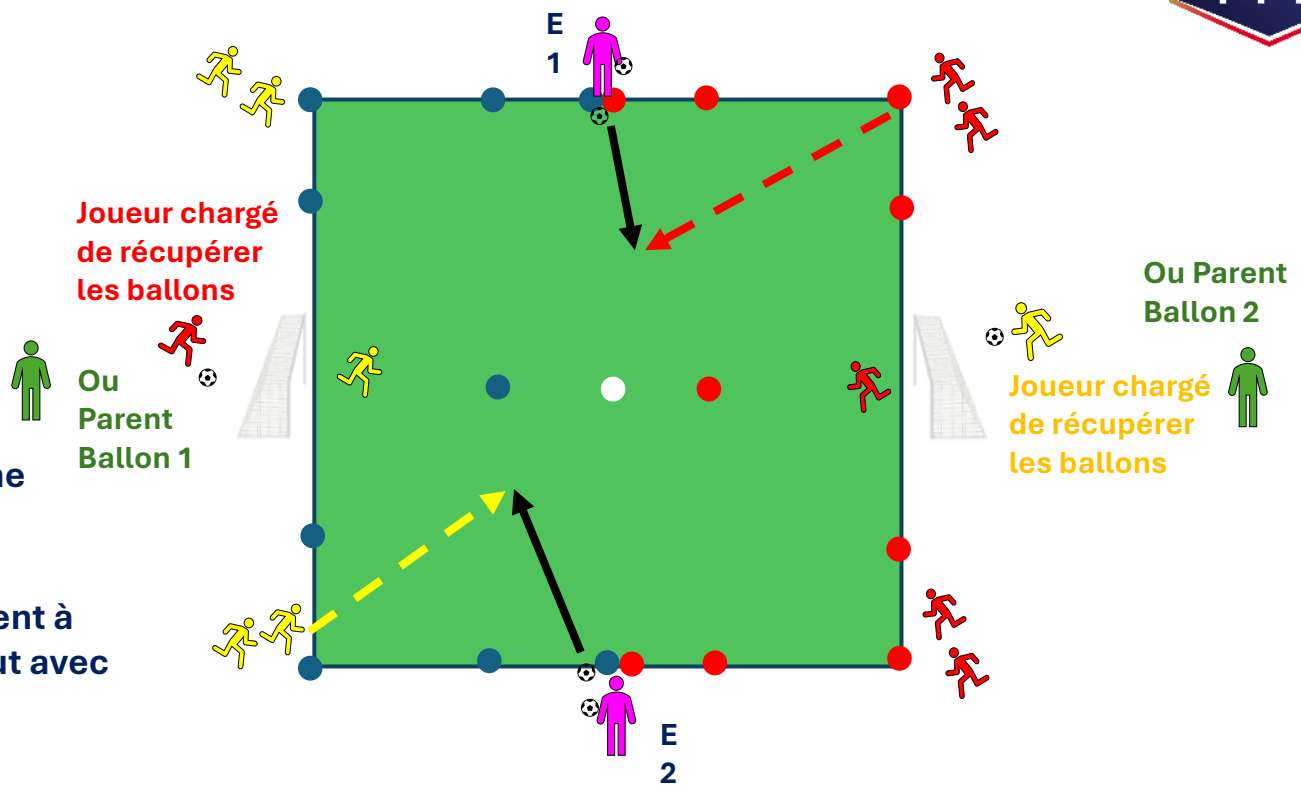
U6 U7

JEU ÉVOLUTIF : BALLON MAGIQUE

PÉRIODE 1 – SEPTEMBRE & OCTOBRE

ORGANISATION IDENTIQUE BALLON MAGIQUE DU 1c0 SANS GARDIEN (EN U6) AU 1c1 FACE AU GARDIEN

- <u>1 c 1</u> : Alternance des départs à droite puis à gauche du but pour marquer dans le but avec pour seul adversaire le Gardien de but.
- <u>1 c 1</u> : 1 joueur de chaque équipe part simultanément à droite et à gauche pour marquer chacun dans le but avec pour seul adversaire le Gardien de but.



<u>Précision</u> : Les joueurs en attente derrière le but ou les parents-ballon sont en charge de redonner le ballon à l'animateur du ballon magique pour assurer la continuité du jeu et l'augmentation du temps de pratique des enfants.

Film à venir

JEU ÉVOLUTIF : BALLON MAGIQUE

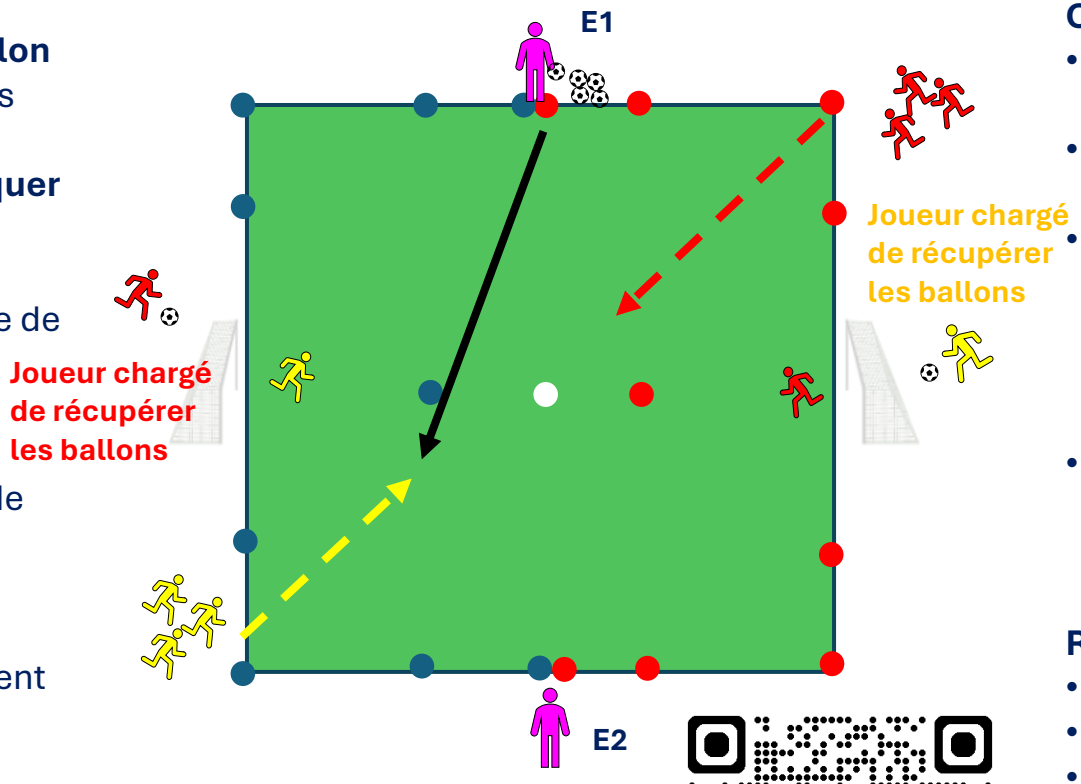
U6 U7

PÉRIODE 2 – NOVEMBRE - DECEMBRE

LE BALLON MAGIQUE : 1 C 1 (+ LES GB)

GRANDS PRINCIPES

- **Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge ou jaune** (passe dans les pieds du joueur).
- **Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire :**
  - Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.
  - Si le ballon est récupéré par le GB, il le relance à son partenaire.
  - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2ème ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce 2nd ballon.
- **A la fin de la séquence**, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 2 autres joueurs.



CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons maxi)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique (2nd ballon), donner le ballon à l'un des joueurs (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants et éviter le contact direct entre les 2 joueurs.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.

ROLE DE E2 :

- Conseiller, guider les joueurs
- Contrôler le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB

JEU ÉVOLUTIF : BALLON MAGIQUE

U7

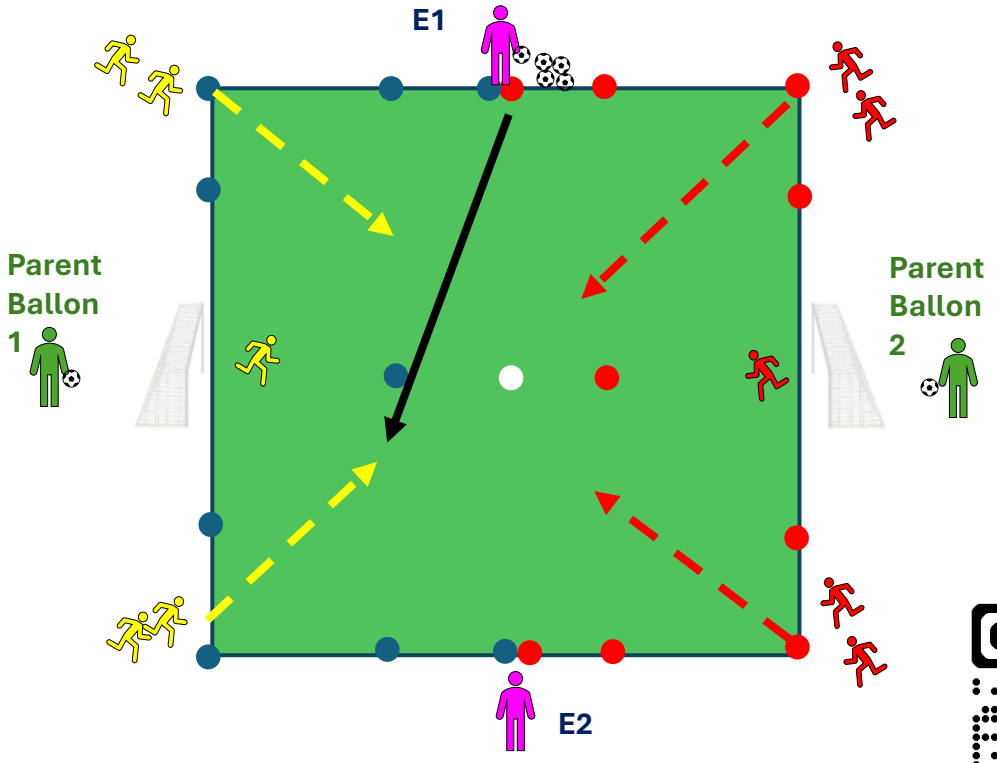
PÉRIODE 3 & 4 – À PARTIR DE JANVIER JUSQU'À FIN MARS

ORGANISATION IDENTIQUE BALLON MAGIQUE DU 2c2 AU 3C3 (+ LES GB)

- **2 c 2 : Alternance des départs à droite puis à gauche du but, 1 joueur par équipe (avec GB)**

- **3 c 3 : 2 joueurs de chaque équipe, 1 à droite et 1 à gauche du but, participent (avec GB).**

Précision : Les parents-ballon sont en charge de redonner le ballon à l'animateur du ballon magique pour assurer la continuité du jeu et l'augmentation du temps de pratique des enfants.



JEU ÉVOLUTIF : BALLON MAGIQUE

U7

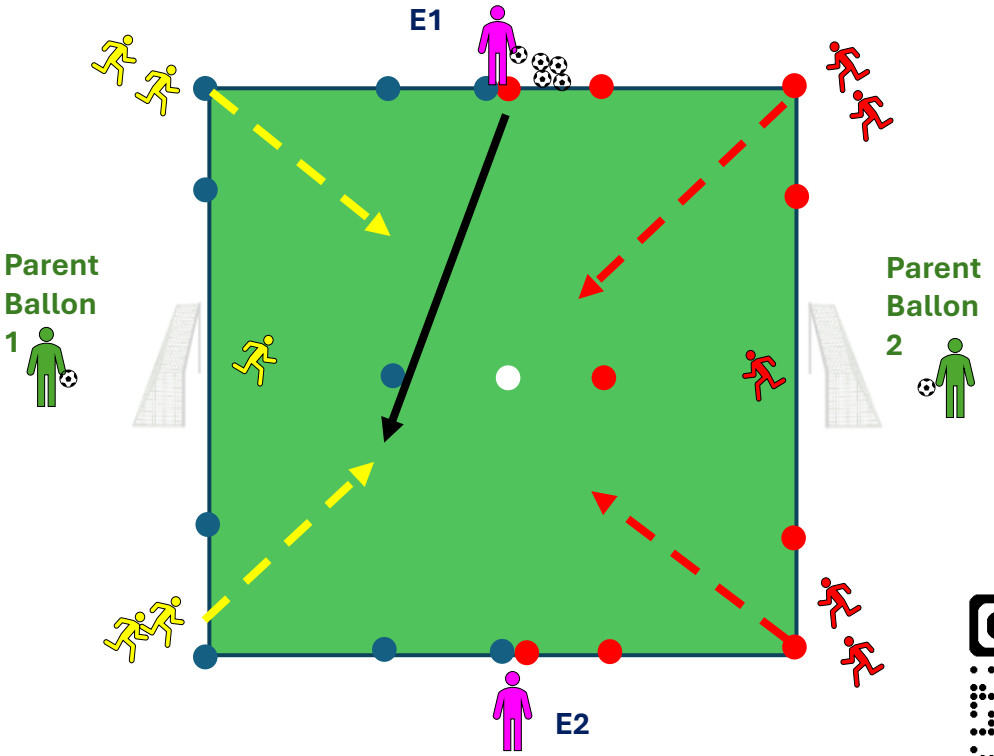
PÉRIODE 5 – À PARTIR D'AVRIL

ORGANISATION IDENTIQUE BALLON MAGIQUE DU 2c2 AU 3C3 (+ LES GB)

- 2 c 2 : Alternance des départs à droite puis à gauche du but, 1 joueur par équipe (avec GB)

- 3 c 3 : 2 joueurs de chaque équipe, 1 à droite et 1 à gauche du but, participent (avec GB).

Précision : Les parents-ballon sont en charge de redonner le ballon à l'animateur du ballon magique pour assurer la continuité du jeu et l'augmentation du temps de pratique des enfants.



U6 U7

LA PRATIQUE DES U6-U7

SAISON 2026-2027

PLATEAU SÉQUENCE 5

LES DÉFIS ÉVOLUTIFS

DÉFI TIR AU BUT - U6-U7 ÉVOLUTIF

U6 U7

PÉRIODE 1 – SEPTEMBRE - OCTOBRE

DÉFI : RELAIS TIR AU BUT 1 CONTRE 0 (PAS DE GB) POUR LES JOUEURS DÉBUTANTS)

Consignes :

Conduite de balle, pour tirer au but **à l'entrée de** la zone protégée (7 m) **sans gardien de but**. Départ du joueur dès que le joueur précédent a tiré. Retour du tireur au départ avec le ballon pour le joueur suivant. Si absence de parents ballon, mettre un joueur de chaque équipe en récupération qui permute dans la rotation avec le tireur

But :

L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.

Variante :

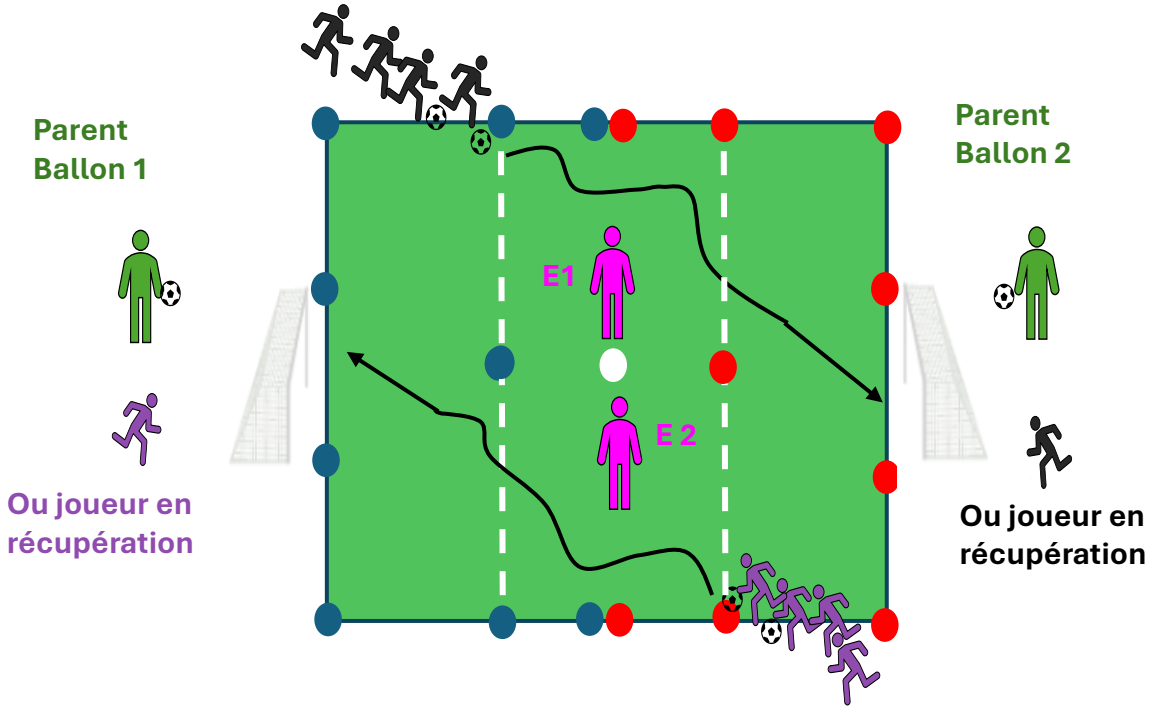
Départ depuis la ligne de touche opposée.

Animation :

Encourager/valoriser – Faire répéter – Compter les buts

Matériel :

- 2 ballons par équipe au minimum



Film à venir

DÉFI TIR AU BUT - U6-U7 ÉVOLUTIF

U7

PÉRIODE 1 – SEPTEMBRE - OCTOBRE

DÉFI : RELAIS TIR AU BUT 1 CONTRE 1 (FACE AU GB) POUR LES JOUEURS AVEC 1 ANS DE FOOTBALL

Consignes :

Conduite de balle, pour tirer au but **dans** la zone protégée **avec** gardien de but. Départ du joueur dès que le joueur précédent a tiré. Retour du tireur au départ avec le ballon pour le joueur suivant. Si absence de parents ballon, mettre un joueur de chaque équipe en récupération qui permute dans la rotation avec le tireur

But :

L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.

Variante :

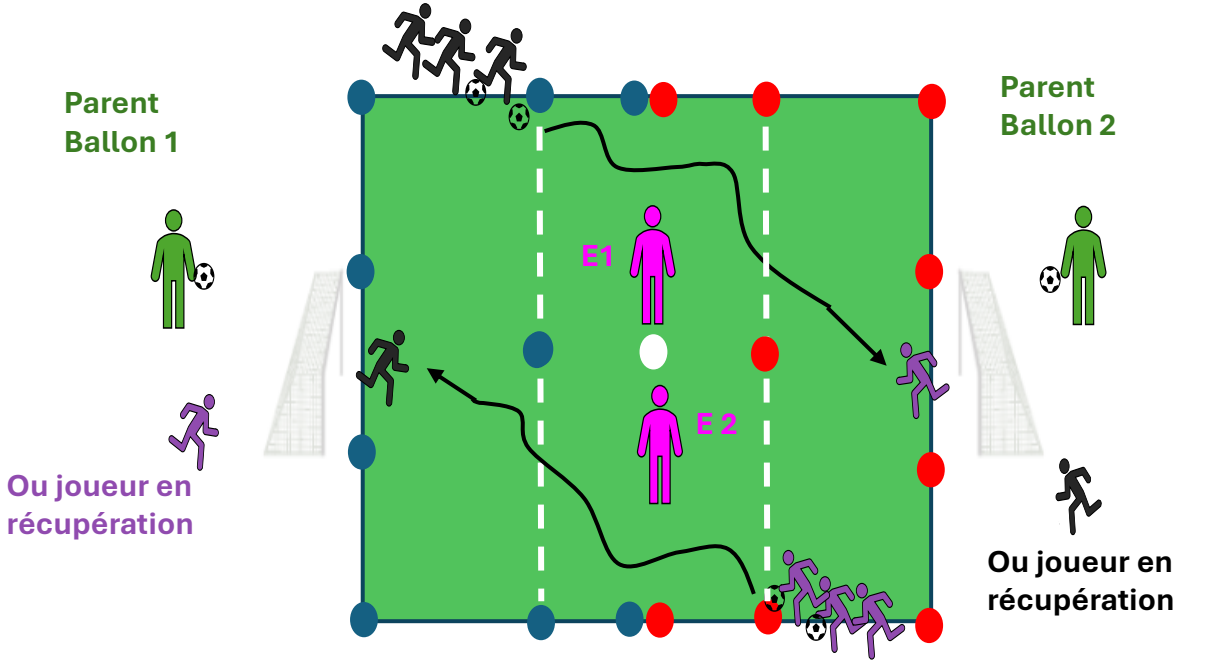
Départ depuis la ligne de touche opposée.

Animation :

Encourager/valoriser – Faire répéter – Rotation des gardiens de but – Compter les buts

Matériel :

- 2 ballons par équipe au minimum



Film à venir

DÉFI FOU DE BUT - U6-U7

U6 U7

PÉRIODE 2 – NOVEMBRE - DECEMBRE

Evolution du Défi Tir au but

DÉFI NUMÉRO GAGNANT - U6-U7

U6 U7

PÉRIODE 3 & 4 – DE JANVIER À MARS

DÉFI JEU DU LOUP - U6-U7

U6 U7

PÉRIODE 5 – À PARTIR D'AVRIL

Protocole Jeu Ballon Magic & Défis

Organisation U6-U7 :

Rôle de l'Educateur.trice en charge d'une l'Equipe

Les coaches de chaque équipe sont habilités à **se déplacer si besoin** sur le terrain **pour animer : le jeu ballon Magic et le défi**.

Besoins en Matériel Pédagogique par équipe : **obligatoire**

Nous limiterons les besoins en matériel et les ballons :

- **Peu, voir pas de matériel supplémentaire**
- **sur le jeu ballon magic : 2 ballons** minimum **par équipe**
- **sur le défi tir au but : 2 ballons** minimum **par équipe**.
  Numéroter les ballons, si possible, afin d'éviter les échanges entre les terrains.

Soit au total : 4 ballons par terrain (2 par équipe)
pour 4 Equipes : 8 ballons par clubs au minimum

La Gestion du Plateau & Le Coaching

Procédure : **« Initier à la Pratique dans un cadre Bienveillant »**

Avant le match

- Briefing sur le terrain
- Protocole d'accueil et de Fair-Play

Pause(s) Coaching

En U6 à U9 : toutes les 10'

- Regroupement sur le terrain :
  - Echange avec les joueurs sur leur perception du jeu
  - Consignes auprès des joueurs : vérification consolidation, modifications…
  - Durée 2' max : 2 consignes : 1 off & 1 déf. / rencontre

Pendant le match

- Limiter les Interventions et Interactions
- Les encadrants sont situés dans leur maison d'accueil (zone technique) marquée par une coupelle minimum
- Port de la chasuble pour les joueurs suppléants

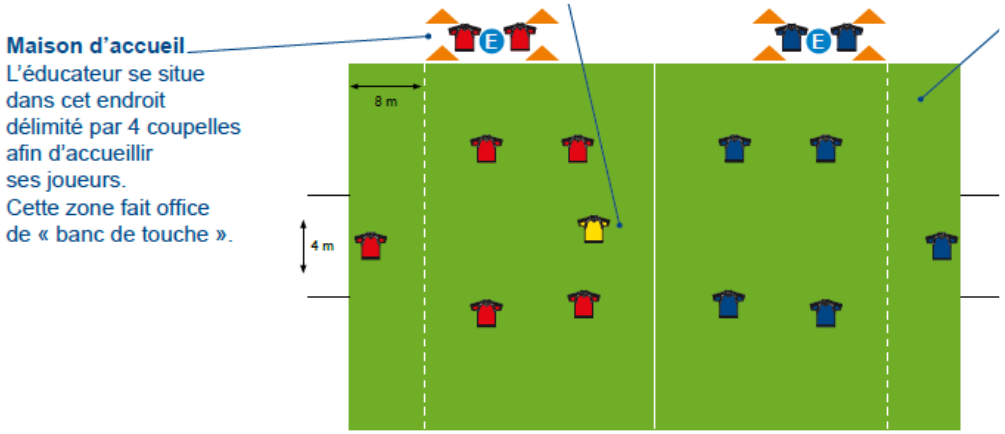
Après le match

- Protocole Fair-Play de clôture
- Débriefing succinct sur le terrain
- Hydratation pendant toute la durée du plateau : gourde ou bouteille d'eau individuelle

Protocole Rencontres

Organisation :

Rôle de l'Educateur.trice en charge d'une l'Equipe



Les coaches de chaque équipe sont habilités **uniquement à se positionner dans les maisons d'accueil pour animer (valorisation)** ou à **se déplacer pour interagir avec les joueurs (respect des lois du jeu)**.

Besoins en Matériel Pédagogique par équipe : **obligatoire**

2 ballons par équipe, soit **4 ballons** maximum par terrain.
Numéroter les ballons (si possible) afin d'éviter les échanges entre les terrains.

Soit au total 24 ballons par plateau (au maximum)

Le club d'accueil pourra palier à l'absence de matériel en cas d'impondérable.

PAUSES COACHING catégories U6 à U9

Objectif pour l'Educateur.trice

Limitation des interventions de l'Educateur au cours de la partie :

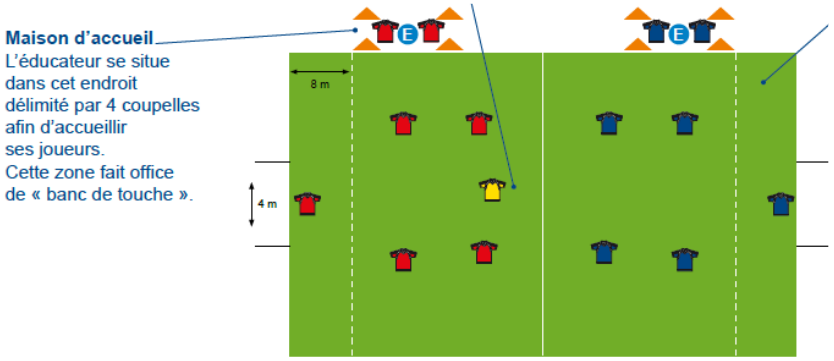
Faire preuve de modération sur les conseils prodigués aux joueurs U6 à U9 lors de chaque rencontre : observer, prendre des notes, valoriser, encourager ;

Limiter le nombre de consignes par joueur :

- 1 offensive :
« Que fait le joueur lorsqu'il a le ballon »

+1 défensive :
« Que fait le joueur lorsqu'il n'a pas le ballon »

Endiguer les **dérives des encadrants** qui **téléguident** les joueurs ;



Optimisation des conseils donnés :

- Être **précis** et **concis** (utiliser un vocabulaire adapté à leur âge) **;**
- Uniquement des **encouragements** et des **renforcements positifs** relatifs aux tentatives et aux attitudes des joueurs ;
- **Ne pas être directif** mais **questionner le joueur pour le faire réfléchir,** en cours de jeu si besoin.

Arbitrage

Plateaux U6 & U7 – U8 & U9

Rappels
& nouveautés
Lois du jeu

DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

Nouvelles Affiches

Lois du Jeu U6-U7 & U8-U9

RÈGLES ET LOIS DU JEU

RÈGLES ET LOIS DU JEU

Rappel des bonnes pratiques

Sur les Plateaux les arbitres sont les Encadrants des équipes, licenciés de plus de 16 ans.

Il appartient aux clubs de les former à la fonction d'arbitre :

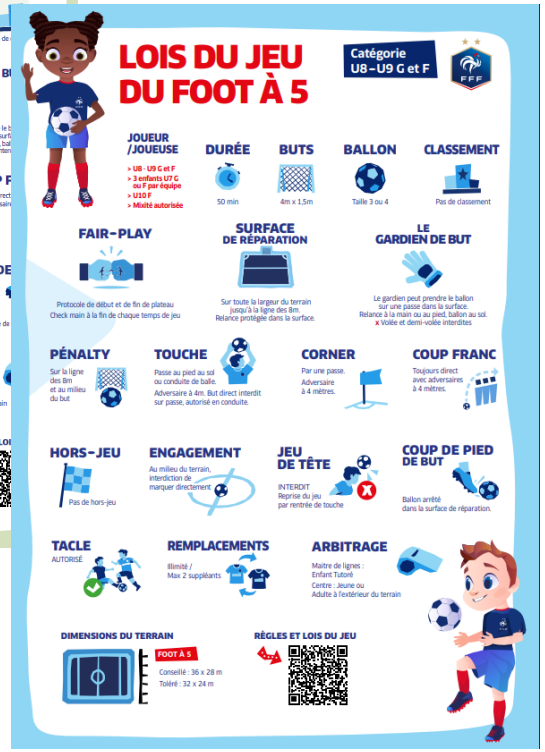
Arbitrage éducatif =
Apprentissage avant tout !

C
D
A

pour :

- Apprendre les lois du jeu aux joueurs ;
- Inculquer le respect des décisions prises ;
- Bienveillance : faire recommencer les gestes incorrectement effectuées (touche, relance du GB…)

Des Encadrants « Arbitres » bien formés
= des plateaux de qualité dans un contexte plus serein…



La C.D.A peut se déplace si besoin pour vous aider !

U6/U7

Lois du Jeu évolution

LOIS DU JEU U6-U7

Terrain foot à 4 ou à 3	Largeur : 20 mètres Longueur : 28 mètres = Pratique : 4 c 4(U7) avec GB Largeur : 20 mètres Longueur : 21 mètres = Pratiques 3 c 3 (U6) avec GB Surface de réparation = 7 mètres (nouveauté 2022/2023)		
Buts	4 m x 1,5 m but spécifique FFF ou (constri-foot/jalons)	**Ballon**	**Taille N°3**
Nombre de joueurs	4 c 4 (avec gardien) ou 3 c 3 (avec gardien) interdiction : 5 c 5 / 6 c 6... (1 remplaçant maxi)	**Le Tacle**	**Interdit - sanction :** Coups francs direct
Remise en jeu sortie en touche	**Remise en jeu effectuée au pied sur une passe au sol ou en conduite de balle** adversaire à 4 mètres - **Possibilité de marquer directement en conduite**		
Temps de jeu	**50 min (discontinu) = 2 x10' de jeu/défi technique + 3 x 10' de match**		**Jeu de Tête**
	Participation de tous les joueurs : tendre vers 100 % du temps de jeu **Tous les joueurs débutent au moins une fois une rencontre en tant que titulaires**		**Interdiction** **Remise en jeu ligne de touche**
Hors-jeu	**Non**	**Coup d'envoi**	**Interdit de marquer sur l'engagement** Adversaires à 4 mètres
Arbitrage	**Encadrants des 2 équipes sur le côté.** **Expliquer les décisions (apprentissage des lois du jeu)**	**Parents Ballon**	**Alimenter le jeu en ballon lorsque ce dernier sort des limites du terrain**
Gardien de but	**Obligation : Relance à la main ou au pied ballon posé au sol** **Interdiction de relancer de volée ou ½ volée** Le gardien peut se saisir du ballon à la main sur la passe volontaire d'un partenaire		
Relance Protégée (7 mètres)	**Sur sortie de but (relance au pied ballon arrêté au sol dans la zone des 7 m et en amont de la ligne) et sur la relance du Gardien de but (GB) à la main,** **les adversaires ont obligation de sortir de la zone de but, zone protégée (7 m).** **Ils pourront y pénétrer lorsque le ballon sera parvenu (touché) à un partenaire du GB ou aura franchi la zone protégée ou une ligne de touche.**		

DÉLIMITATION TERRAIN U6-U7

U6 U7

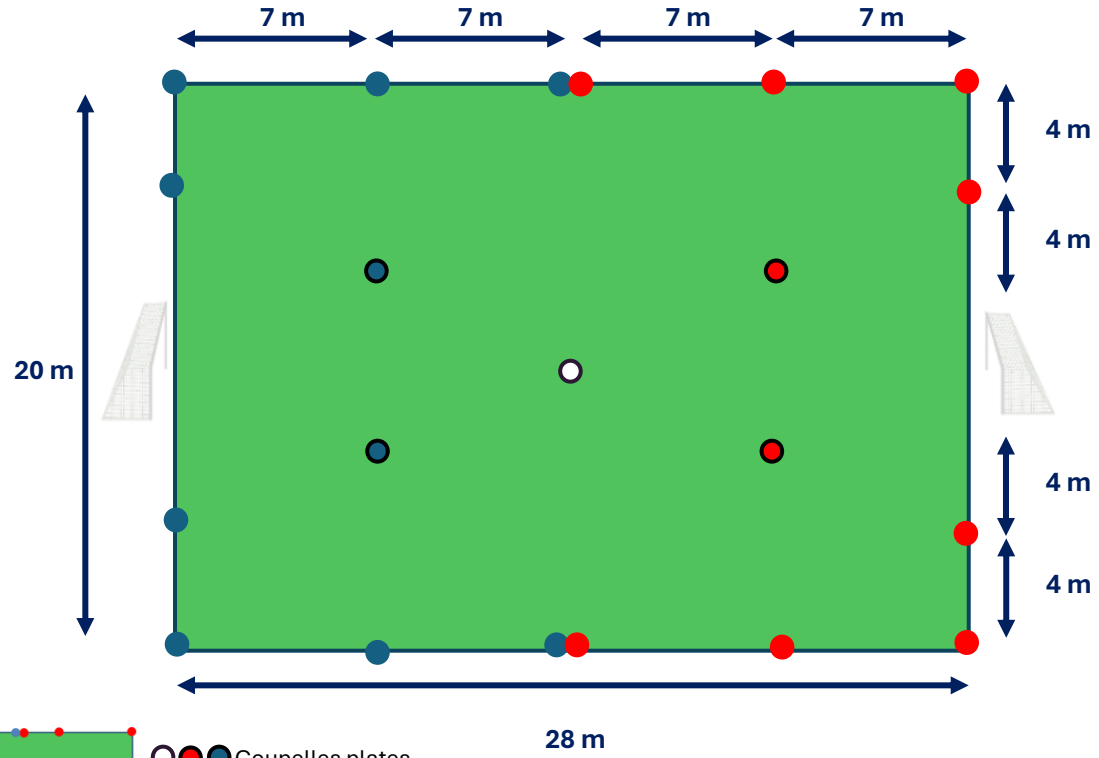
CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

RIGUEUR ET SIMPLICITE DANS L'INSTALLATION DU TERRAIN

Terrain 4c4 avec Gardien de but :

- Dimension : 28 x 20 m
- Multiple de 7 sur la longueur
- Multiple de 4 sur la largeur
- But avec filet de 4m x 1,5m
- **Balisage idéal avec notion de contour du terrain et de zone protégée (8 coupelles bleues & 8 coupelles rouges normales et 2 coupelles bleues & 2 coupelles rouges plates) et de 1 coupelle plate blanche (point centrale)**

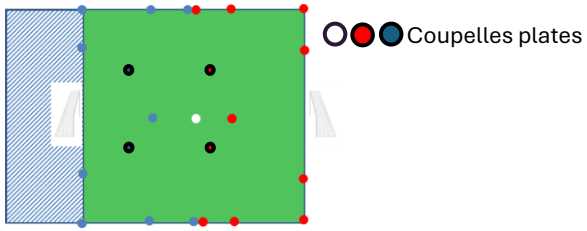
  → kit de délimitation



Terrain 3c3 avec Gardien de but :

- Dimension : 21 x 20 m

  (suppression d'une bande du terrain de 7m x 20m)



LOIS DU JEU U6-U7

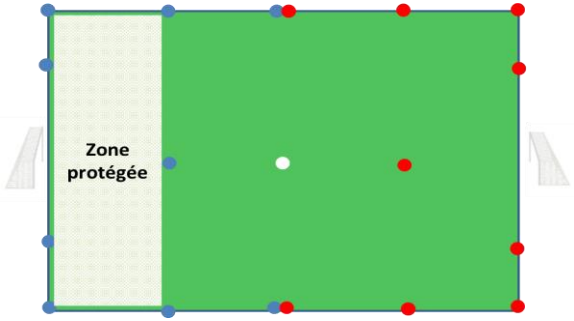
U6 U7

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

LES LOIS DU JEU

- **Relance protégée :** **Dans la zone de 7 m x 20 m**

L'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par un joueur partenaire du gardien de but ou quand le ballon est sorti de la zone protégée.



- **Forme de pratique :**

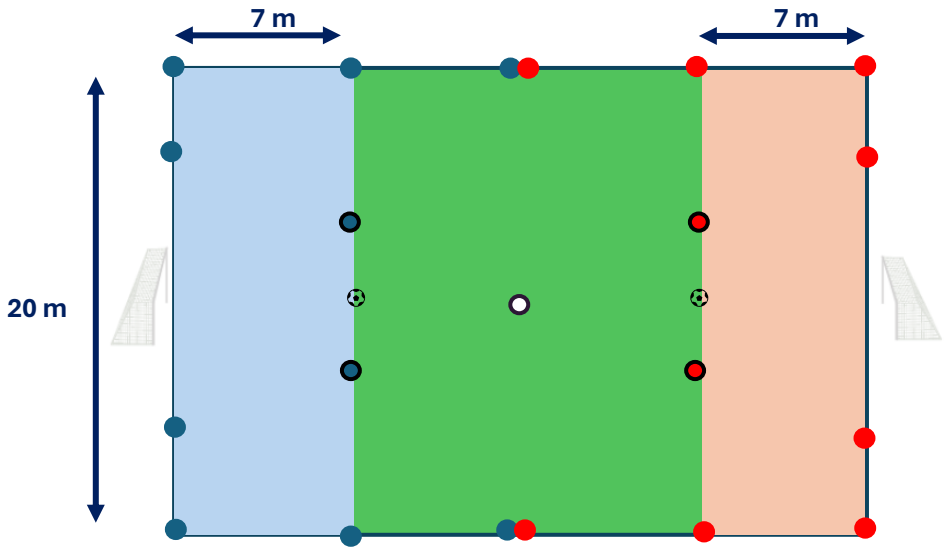
4 c 4 en U7 avec Gardien de but

3 c 3 en U6 avec Gardien de but

- **Nombre de Joueurs :**

En U7 : 4 Joueurs + 1 suppléant

En U6 : 3 Joueurs + 1 suppléant



- **Coup de pied de réparation (penalty) :**

Sur la ligne des 7 m au milieu du but

EFFECTIFS

U6 U7

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX (RIGUEUR)

CADRAGE
DES EFFECTIFS AUTORISES G ET F

Pratique U6-U7 :

Nbre de joueurs/joueuses autorisé(e)s :

4 contre 4 dont Gardien de but

Dans la cadre d'une pratique dissociée

entre **les U6 et les U7**, le nombre de joueurs/joueuses

autorisé(e)s sera :

- **U7 : 4 contre 4 dont Gardien de but**
- **U6 : 3 contre 3 dont Gardien de but**

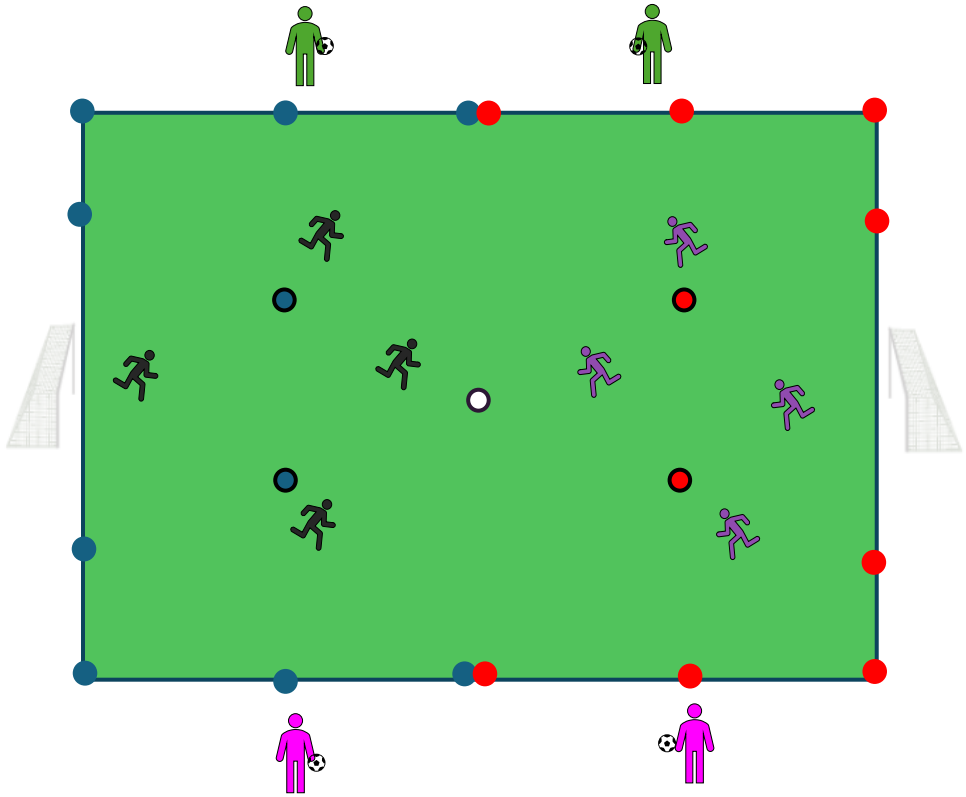
  ou 4 contre 4 dont GB

Dans le cadre d'une pratique dissociée par **niveau 1 et 2**

sur le même terrain, le nombre de joueurs/joueuses

autorisé(e)s sera :

- **Niveau 1 : 4 contre 4 dont Gardien de but**
- **Niveau 2 : 4 contre 4 (3 contre 3 possible) dont Gardien de but**



LOIS DU JEU U6-U7

U6 U7

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

LES LOIS DU JEU

- Rentrée de touche
- Coup de pied de coin (corner) en vigueur depuis 2022/2023

2 possibilités pour le.la joueur.se

- Conduite de balle
- OU
- Passe à un partenaire

→ Suivi de tir voir d'un but possible (en vigueur depuis 2023/2024)

Précision : Si le joueur.se décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il.elle joue librement et donc il.elle peut tirer et donc marquer un but.

- Non autorisé →
  - Tir au But direct sur la rentrée de touche
    - ↳ Effectuer à nouveau la touche
  - Jeu de Tête (Nouveauté)
    - ↳ Remise en jeu ligne de touche

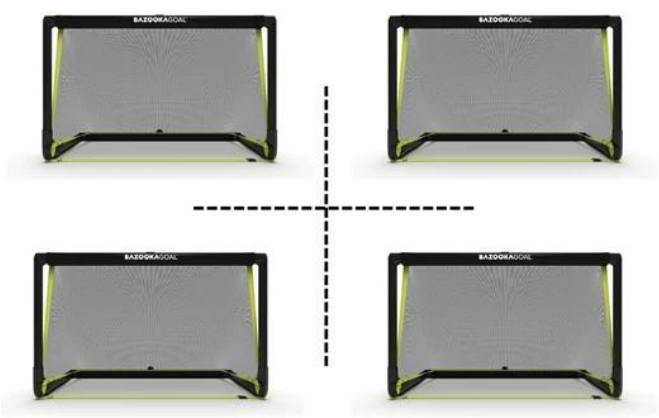
- Autorisé → Tir au But direct sur le Corner

Besoins Matériel indispensable Plateaux U6 à U9

FUNiño BAZOOKAGOAL

PACK COACH

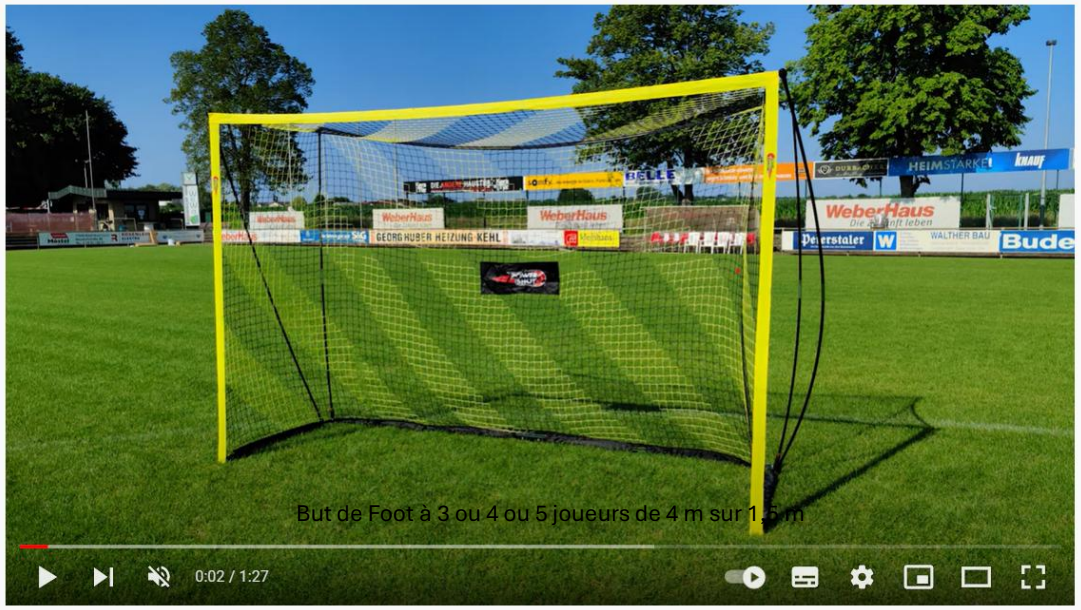
4 MINI-BUTS (120X75 CM)



Coupelles plates

Coupelles traditionnelles souples ou en triangle rigide

Besoins ?



Ballon T3 Futsal ou traditionnel

Partie n°5
L'État d'Esprit attendu sur les Plateaux
(environnement, encadrement …)

Se poser les bonnes Questions et y répondre par des actions !

1. Quelle(s) action(s) en direction des parents mettez-vous en place pour les impliquer dans la pratique de l'activité de leur enfant dès ce début de saison ?
2. Quelle(s) action(s) mettrez-vous en place pour informer les parents, accompagnateurs, encadrants présents sur et autour des terrains des règles à respecter sur une enceinte sportive et des attitudes attendues pour permettre le bon déroulement des rencontres ?

Gestion de L’Environnement
Plateau U6-U9

Gestion de l’environnement

1. **Préserver la sécurité des joueurs et de l’Encadrement et le climat d’apprentissage**

2. **Seuls les joueurs, les encadrants (1 par équipe), sont autorisés à pénétrer sur le terrain de jeu et les abords (bancs de touche, zone technique…).**

3. **Le public (spectateurs, accompagnateurs, parents) doivent impérativement se tenir derrière la main courante du terrain ou à 5 mètres minimum des lignes de pourtour du terrain de football à 11 s’il ne dispose pas de barrière de délimitation.**

L’Encadrant responsable est garant du bon comportement des accompagnants *(parents, supporters…) de son équipe et se doit en amont de la rencontre de leur* ***rappeler si besoin les règles de « bonne conduite »*** *et pendant le plateau de* ***les « recadrer » si nécessaire*** *pour assurer la sécurité des participants et le déroulement du plateau dans un climat serein.*

Climat d’apprentissage
Procédure Accueil Plateau U6 à U9

Attitude de l’Encadrement :

1. **Nous sommes tous garant du bon déroulement du plateau !**

Le responsable du plateau, du club d’accueil, se doit de regrouper l’ensemble des responsables d’équipes avant le début du plateau afin de leur spécifier les modalités du jeu installé et de rappeler les règles et comportements attendues : **Devoir d’exemplarité.**

Dirigeant(e)s, Educateur(trice)s, Animateur(trice)s, **tous concernés**…

2. **Chaque club doit Briefez ses responsables d’équipes** en amont des plateaux afin **de leur rappeler de privilégier l’attitude éducative**
(attitude positive, valorisation et encouragement…)
et non celle axée sur le résultat sportif
et le « téléguidage » des enfants !

Accueil & respect de l’esprit sportif

LE RÉFÉRENT ACCUEIL – G.P.A

- **Préconisation : Disposer au sein du club d’un Garant du Protocole Accueil**

ORGANISATION CLUB ACCUEIL

ENJEUX

- **L’accueil des licenciés en toute sécurité sur site**
- **L’accompagnement à la mise en application des règles de sécurité et santé de en vigueur sur le site d’accueil**
- **La sensibilisation au respect des règles de bonne conduite autour des terrains (Affiche Parents supporter) et prévention des incivilités.**
- **La mise en place d’actions en lien avec la santé et la sécurité du pratiquant et du public (aide au déploiement du P.E.F.)**

Prévention et Lutte contre les incivilités et la violence dans le sport

PROTOCOLES FAIR-PLAY

U6 U9

RESTAURATION DU CLIMAT ET MISE EN PLACE D'ÉVÈNEMENTS FESTIFS

AVANT-MATCH OU/ET APRES-MATCH

- Regrouper les Enfants :
  Applaudissement des enfants
  puis Ola OU INVERSEMENT

Objectif : Remerciements aux adultes de les laisser jouer LIBREMENT SANS LES TÉLÉGUIDER

2 PROTOCOLES POSSIBLES

AVANT-MATCH OU/ET APRES-MATCH

- Regrouper les Enfants :
  Clapping par l'ensemble
  des personnes présentes

Objectif : Remerciements aux adultes de les laisser jouer LIBREMENT SANS LES TÉLÉGUIDER

Observations Auto-évaluation des Plateaux U6-U7

DYF - Date Plateau U7 : (à compléter : jj/mm/aaaa) | Nom du club d'accueil : | Horaire de début :

Evaluation "PLATEAU IDEAL U6-U7" — *Total général* point(s)

	AVANT - Préparation du plateau	Notation	Choix	
1	Installation des terrains/ateliers Jeu avant l'arrivée des équipes	0 à 4 points		16 pts
2	Respect des dimensions des terrains	0 à 4 points		
3	Balisage terrains - délimitation couleurs + zone protégée (distance, repère matériels : coupelles dont plates)	0 à 4 points		
4	Présence Buts avec filets	0 à 4 points		
	Total :		point(s)	

	PENDANT - Réussir son plateau	Notation	Choix	
5	Protocole Fair-Play (avant et après le plateau)	0 à 4 points		38 pts
6	Mise en place "Parents Ballons"	0 à 2 points		
7	Identification des référents (Délégué de plateau, Référent Accueil, Responsable technique, Parents-Ballons, 1 encadrant licencié par équipe) par des chasubles	0 à 2 points		
8	Kit matériel par équipe (à minima 2 ballons avec chasubles)	0 à 2 points		
9	Rotation du poste de GdB	0 à 2 points		
10	Parents derrière la main courante Parents supporters (son équipe - les autres équipes)	0 à 2 points		
11	Climat du plateau	0 à 4 points		
12	Contenus du plateau adaptés à la catégorie (U6-U7 : 1 à 2 Ballons magiques, 1 Défi-jeu + 2 à 3 Rencontres)	0 à 4 points		
13	Activité suffisante des enfants pendant les matchs - Tendre vers 100% de temps de jeu (maximum 1 remplaçant)	0 à 4 points		
14	Respect des lois du jeu	0 à 4 points		
15	Qualité de l'animation des séquences	0 à 4 points		
16	Intervention pédagogique de l'encadrement (Valorisation, libre expression enfants, Recadrer, questionner, Ne pas téléguider)	0 à 4 points		
	Total :		point(s)	

	APRES - Finir le Plateau sur une note positive	Notation	Choix	
17	Rangement du matériel	0 à 2 points		10 pt
18	Organiser le goûter	0 à 4 points		
19	Débrief/Bilan avec les responsables d'équipes	0 à 4 points		
	Total :		points	

	Identifier un responsable Accueil (accueil des visiteurs) et un délégué de plateau *Mission Responsable Accueil et Délégué de plateau*	Notation	Choix	
20	Se présenter - Souhaiter la bienvenue - Orienter les parents et joueurs	0 à 4 points		14 pts
21	Organiser un café d'accueil avec les parents	0 à 4 points		
22	Récupérer les documents administratifs (feuille de présence, plateau)	0 à 4 points		
23	Identifier un délégué de plateau en charge de la gestion du climat général du plateau (régulation attitude et comportement Parents, supporters)	0 à 2 points		
	Total :		point(s)	

	Identifier un responsable de plateau (gestion organisation plateau) *Mission Responsable Technique du plateau*	Notation	Choix	
24	Briefing avant-plateau (parents)	0 à 4 points		22 pts
25	Briefing avant-plateau (éducateurs, encadrants)	0 à 4 points		
26	Respect de l'horaire début de plateau : 9h30	0 à 4 points		
27	Respect du principe de rotation des équipes (fiche de rotation ou attribution de N° pair/impair)	0 à 2 points		
28	Respect des temps de jeu (durée jeu/défi-jeu et des matchs/plateaux)	0 à 4 points		
29	Synchronisation des séquences (début et fin communs sur tous les terrains)	0 à 4 points		
	Total :		point(s)	

Fiche remplie par (NOM, Prénom, Club) :

Plateau Idéal U6-U7

1 Fiche d'Observation à compléter

Opération reconduite cette saison sur des dates spécifiques :

- **En Phase 2 : 14/11 et 28/11/2026 ;**
- **En Phase 4 : 06/03 et 20/03/2027 ;**
- **En Phase 5 : Bilan de fin de saison**

DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

Partie 6 - La Communication
(en Interne, en externe…)

La communication en amont pour préparer et après les plateaux pour rendre compte !

Se poser les bonnes Questions et y répondre par des actions !

1. Quelle est votre niveau de connaissance concernant les outils utilisé par le district pour communiquer vers les clubs (téléphone, email, site internet, App WhatsApp…, outils intranet comme portail club…) ?
2. Quelle est votre niveau de compétence pour utiliser les outils mis à votre disposition pour communiquer vers le District (téléphone, email, outils intranet comme footclubs, portail club, F.A.L….) ?

La Communication *(en Interne, en externe…)*

Communication en amont des Plateaux

Rappel Procédure de Courtoisie

1. **Annuaires spécifiques** des responsables par catégorie d'âges
   Plateaux U6-U7 & U8-U9 Classiques & Plateaux U8-U9 Espoirs

2. **Les clubs visiteurs doivent, au plus tard le lundi précédant le plateau, appeler le club d'accueil afin de convenir ensemble des modalités d'organisation (horaires, lieu, confirmation équipes…)**

3. **Le jour du plateau, en cas de retard sur l'horaire convenu, les clubs visiteurs doivent impérativement contacter le club d'accueil afin de l'en informer et de préciser leur effectif.**

Le suivi administratif : Football Animation et Loisir (FAL)

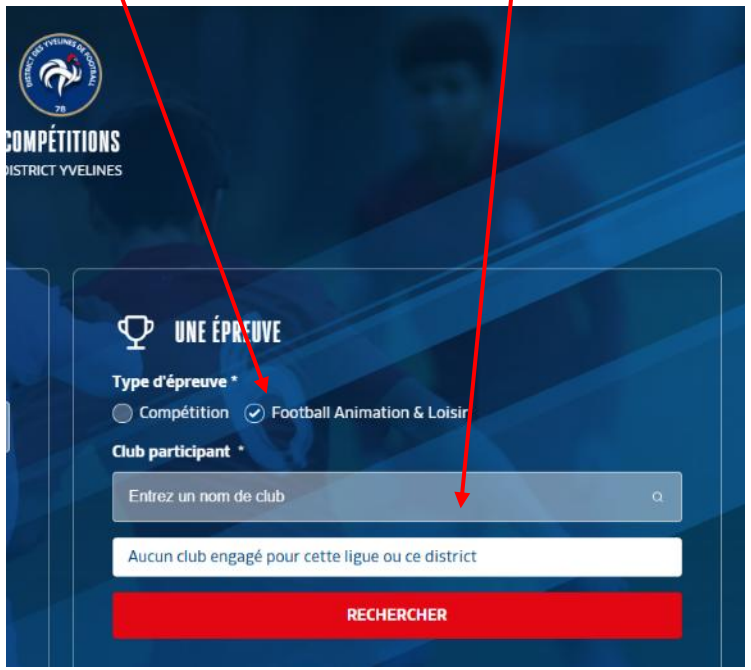
Le suivi des plateaux Football Animation & Féminin

Gestion du dispositif F.A.L. via Footclubs (Affichage sur le Site Internet)

Cliquez sur EPREUVES
Puis sur le nouveau site « compétitions »

Choisir
Football Animation & Loisir

Puis rechercher
votre club



La Communication *(en externe…)*

Nouvel outil généralisé

Rejoignez la Communauté WhatsApp Football Animation

En complément du journal du District, du site internet et des emails

MERCI DE VOTRE ATTENTION

DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

administration@dyf78.fff.fr

https://dyf78.fff.fr/

Commission
F. Animation
En Présentiel
au District
tous les lundis
entre 17h30 et 19H00

Contact :
Département Technique
Franck BARDET – CTD DAP
01 80 92 80 30
06 74 35 43 51

Contact :
Secrétariat
Football Animation
Alexandre OGEREAU
01 80 92 80 22