



Catégorie U10 - U11

Critériums

Départementaux

Saison 2026/2027

Préambule

- Pour bien démarrer cette saison et avant de débiter cette présentation d'informations destinées aux responsables de clubs et d'équipes U10 & U11 engagés dans les différentes compétitions de District, nous vous demandons de Scanner le QR code présent à l'image ou de cliquer sur le lien ci-dessous afin de répondre à un questionnaire.
- Lien vers le questionnaire Google Forms : [Cliquez-ici](#)



Sommaire



1. Le Calendrier de la saison et les différentes compétitions
2. Les points essentiels de la Règlementation
3. La Formation du footballeur :
les épreuves techniques évolutives
4. L'Etat d'esprit attendu lors des Rencontres
5. La Communication (en interne et en externe, outils de gestion...)

Introduction



- Pour bien démarrer cette saison et avant de débiter cette présentation d'informations destinées aux responsables de clubs et d'équipes U10 & U11 engagés dans les différentes compétitions de District, nous vous informons en cette rentrée 2026/2027 du lancement de la réforme de la pratique du Football des Enfants U6 à U13
- Vous retrouverez Les informations essentiels, en consultant le guide de la Réforme : [Cliquez-ici](#)



Partie n°1 : Calendrier de la saison U10-U11



Date		Catégorie U10-U11	
		U10 & U11 Critériums Espoirs	U10-U11 Critériums Départementaux
15-août	Sam VS		
19-août	Mer	Début des Journées d'accueil Rentrée du Foot FFF	
05-sept	Sam		
10-sept	Jeudi Soir	Réunion Rentrée du Foot U10-U11	
12-sept	Sam	Journée FFF - Rentrée du Foot U10-U11 Intraclub	
14-sept	Lun Soir	Réunion Rentrée du Foot U10-U11	
19-sept	Sam	J1 - Phase 1	
26-sept	Sam	J2 - Phase 1	Challenge Automne J1
03-oct	Sam	J3 - Phase 1	Challenge Automne J2
10-oct	Sam	Date limite Rentrée du Foot FFF	
17-oct	Sam VS	J4 - Phase 1	J1 - Phase 1
24-oct	Sam VS	Challenge Jour de Coupe T1	
31-oct	Sam VS	Plateaux Festif - Découverte Futsal Intraclub ou Interclubs Période 1	
07-nov	Sam	J9* - Phase 1	
14-nov	Sam.	J5 - Phase 1	J2 - Phase 1
21-nov	Sam.	J6 - Phase 1	J3 - Phase 1
28-nov	Sam.	Challenge Jour de Coupe T2	
05-déc	Sam.	J7 - Phase 1	J4 - Phase 1
12-déc	Sam.	J8* - Phase 1	J5 - Phase 1
19-déc	Sam VS	Challenge Jour de Coupe T3	
26-déc	Sam VS	Plateaux Festif - Découverte Futsal Intraclub ou Interclubs Période 2	
02-janv	Sam VS		
09-janv	Sam	Phase 2 - 5c5 - J1	Phase 2 - 5c5 - J1
16-janv	Sam	Phase 2 - 5c5 - J2	Phase 2 - 5c5 - J2
23-janv	Sam	Phase 2 - 5c5 - J3	Phase 2 - 5c5 - J3
30-janv	Sam	Challenge Jour de Coupe T4	

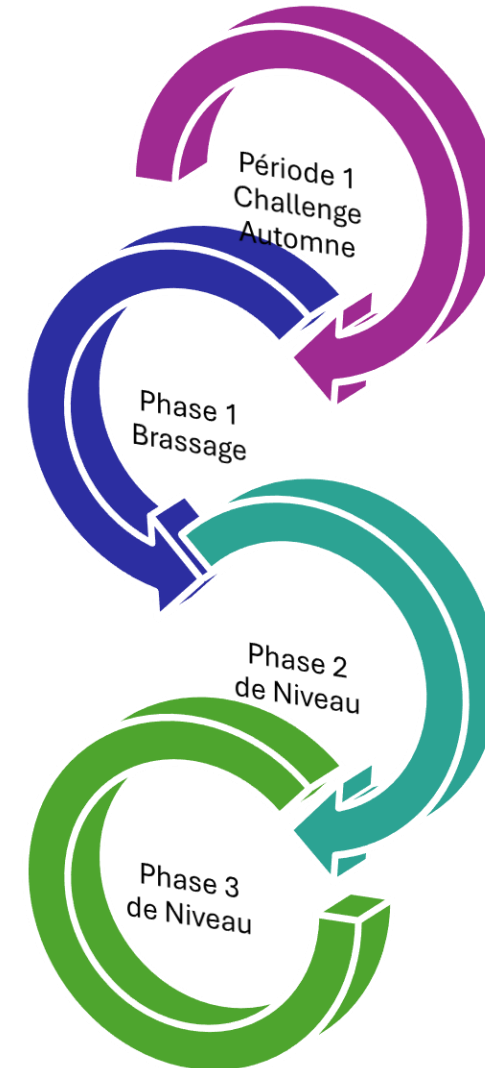
Date		Catégorie U10-U11	
		U10 & U11 Critériums Espoirs	U10-U11 Critériums Départementaux
06-févr	Sam VS		
13-févr	Sam VS	Plateaux Festif - Découverte Futsal Intraclub ou Interclubs Période 3	
20-févr	Sam VS		
27-févr	Sam VS	Challenge Jour de Coupe T5	
06-mars	Sam VS	J1 - Phase 3	J1 - Phase 3
13-mars	Sam	J2 - Phase 3	J2 - Phase 3
20-mars	Sam	J3 - Phase 3	J3 - Phase 3
27-mars	Sam	Finales Départementales (1 jour par catégorie - ordre à déterminer)	
28-mars	Dim	Festival Foot U13 Pitch Challenges U10 & Régional U11	
29-mars	Pâques - J.F.		
03-avr	Sam VS		
10-avr	Sam VS	Plateaux Festif - Découverte Futsal Intraclub ou Interclubs Période 4	
17-avr	Sam VS		
24-avr	Sam	J4 - Phase 3	J4 - Phase 3
01-mai	Sam - J. Férié		
06-mai	Jeu - J. Férié		
08-mai	Sam - J. Férié		
15-mai	Sam	J5 - Phase 3	J5 - Phase 3
17-mai	Lun. Pen.		
22-mai	Sam	J6 - Phase 3 & Tournoi Foot 8c8	J6 - Phase 3 & Tournoi Foot 8c8
29-mai	Sam	J7 - Phase 3 & Tournoi Foot 8c8	J7 - Phase 3 & Tournoi Foot 8c8
05-juin	Sam		
12-juin	Sam		
19-juin	Sam	Finale Rég. Challenge Régional U11	
26-juin	Sam		

Partie n°1 - Calendriers de la saison

CRITÉRIUMS DEPARTEMENTAUX Phase 1 (Période 1 & 2)



Date		Catégorie U10-U11	
		U10 & U11 Critériums Espoirs	U10-U11 Critériums Départementaux
15-août	Sam VS		
19-août	Mer	Début des Journées d'accueil Rentrée du Foot FFF	
05-sept	Sam		
10-sept	Jeudi Soir	Réunion Rentrée du Foot U10-U11	
12-sept	Sam	Journée FFF - Rentrée du Foot U10-U11 Intraclub	
14-sept	Lun Soir	Réunion Rentrée du Foot U10-U11	
19-sept	Sam	J1 - Phase 1	
26-sept	Sam	J2 - Phase 1	Challenge Automne J1
03-oct	Sam	J3 - Phase 1	Challenge Automne J2
		Date limite Rentrée du Foot FFF	
10-oct	Sam	J4 - Phase 1	J1 - Phase 1
17-oct	Sam VS	Challenge Jour de Coupe T1	
24-oct	Sam VS	Plateaux Fest - Découverte Futsal Intraclub ou Interclubs Période 1	
31-oct	Sam VS	J9* - Phase 1	
07-nov	Sam	J5 - Phase 1	J2 - Phase 1
14-nov	Sam.	J6 - Phase 1	J3 - Phase 1
21-nov	Sam.	Challenge Jour de Coupe T2	
28-nov	Sam.	J7 - Phase 1	J4 - Phase 1
05-déc	Sam.	J8* - Phase 1	J5 - Phase 1
12-déc	Sam.	Challenge Jour de Coupe T3	
19-déc	Sam VS	Plateaux Fest - Découverte Futsal Intraclub ou Interclubs Période 2	



Calendrier de la saison



Critériums Départementaux U10-U13

Période 1

Challenge d'Automne de Rentrée : 2 journées



Seulement 2 journées – la 3^{ème} = début phase 1

Phase 1

Par années d'âges



X Poules géographiques à 6 à 8

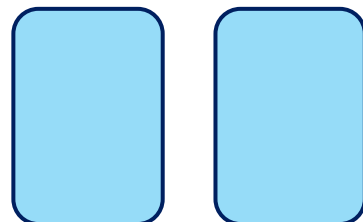
**Phase de Brassage
Géographique : 5 journées**

Sans distinction d'âges



Vacances Scolaires de Noël

Phase 2



3 journées de plateaux foot à 5

**Phase de Poules de « niveau » : 9 journées
pour les 2 critères – x Poules sur 3 niveaux**

Par années d'âges



Phase 3

Sans distinction d'âges



Catégories U10 à U13

Calendrier de la saison

Évolution du Calendrier Général

✕ **Equipes engagées en Critériums Départementaux**

Période 1 Challenge d'Automne – Les 26/09 et 03/10/2026 :

Foot à 8 : 2 journées de plateau à 3 ou 4 clubs

Période 1&2 – Du 10/10 au 05/12/2026 : **Foot à 8** : 5 journées de rencontres 1 c 1

Période 3 - Du 09/01 au 23/01/2026 : **5 v 5 Futsal** - 3 journées de plateau à 3 ou 4 clubs

Période 4&5 - Du 05/03 au 29/05/2026 : **Foot à 8** - 5 journées de rencontres 1c1
+ 2 journées de tournois à 8 ou 10 clubs

+ en continu sur la saison : 5 journées de Challenges Jour de Coupe U10-U11
ou de Festival Foot U13 Pitch

Lancement des inscriptions pour les Critériums (semaine du 07/09/2026)

CRITÉRIUMS DEPARTEMENTAUX

Catégorie U10-U11



*Le calendrier de chaque Journée est disponible
sur le site du District à la rubrique Compétition - Championnat*

FFF BILLETTERIE BOUTIQUE SUPPORTERS FFF ACADEMIE FFF TV IEFF EMPLOI ET FORMATION CLAIREFONTAINE PORTAIL CLUBS PORTAIL DES OFFICIELS CARRIERES PRESSE

District Yvelines


COMPÉTITIONS
DISTRICT YVELINES

RECHERCHER

 **UN CLUB**

Nom du club

 **UNE ÉPREUVE**

Type d'épreuve *

☒ Compétition ☐ Football Animation & Loisir

Sélectionnez un type de compétition

Championnat

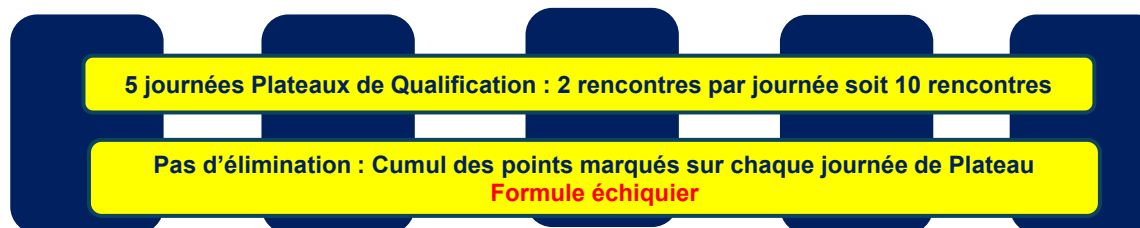
RECHERCHER

Calendrier de la saison



Challenges U10-U11 & Festival Foot U13

Phase
Départementale
Qualificative



Phase de Qualification non
Géographique
5 journées – Plateaux de 3 à 4
équipes (2 rencontres par journée)

Finale
Départementale

Challenges U10-U11

16 équipes qualifiées

8 - U11G
4 - U11F
4 - U10G

Festival Foot U13

24 équipes qualifiées

16 - U13 G
8 - U13F

Sur 1 journée
Rencontres
+ Epreuves Educatives et Techniques

Finale
Régionale

Challenges U11 & Festival Foot U13

3 équipes qualifiées

2 - U11G
1 - U11 F

3 équipes qualifiées

2 - U13G
1 - U13 F

Sur 1 journée
Rencontres Formule Echiquier
+ Epreuves Educatives et Techniques

Catégorie U10-U11 - Calendrier de la saison



Évolution Challenges Jour de Coupe – Plateau à 3 ou 4 Clubs

✦ Challenge Régional U11

1 engagement limité par club : Classement **Formule échiquier** entre chaque journée
5 journées avant la Finale Départementale (**nouveauté : 8 clubs qualifiés**)
Nouveau défi technique : tir au but chronométré (cf. vidéo)

✦ Challenge Départemental U10

1 engagement limité par club : Classement **Formule échiquier** entre chaque journée
5 journées avant la Finale Départementale (**4 clubs qualifiés**)
Nouveau défi technique : tir au but chronométré (cf. vidéo)

✦ Challenge DYF U10-U11

Engagement illimité (dans la limite du nbre total d'équipes inscrites en Critérium)
Plateaux géographiques **sans prise en compte des résultats** d'une journée à une autre
Nouveau défi technique : tir au but chronométré (cf. vidéo)

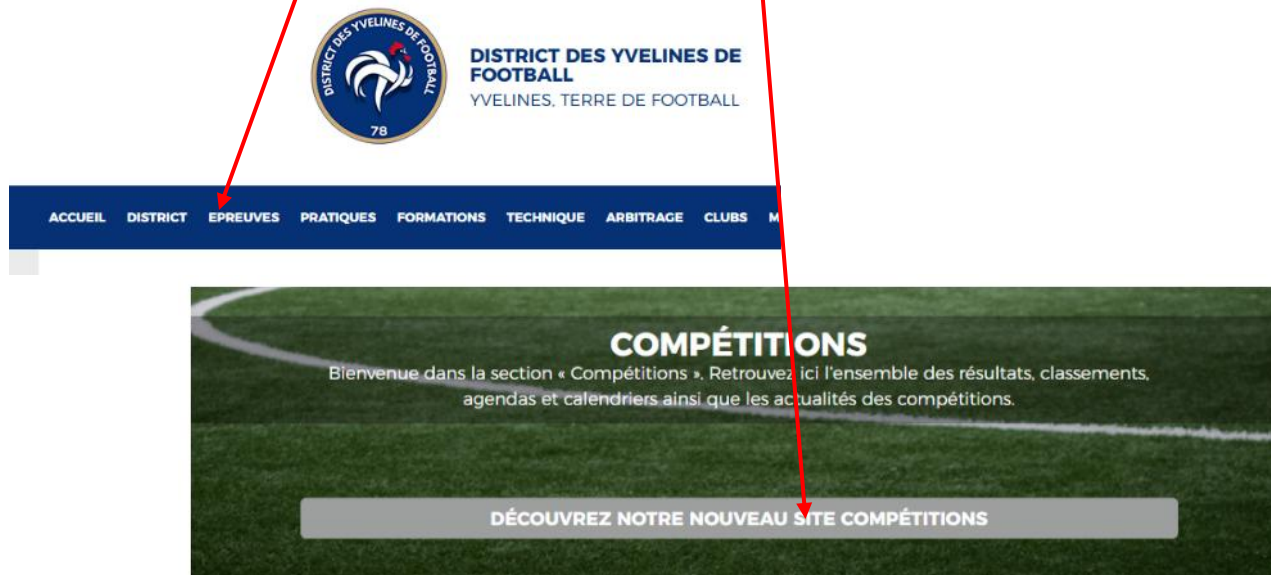
1ères Dates Phase Qualification Départementale : 17/10 – 21/11 – 12/12/2026

Plateaux Challenge Automne & Jour de Coupe Catégories U10-U13

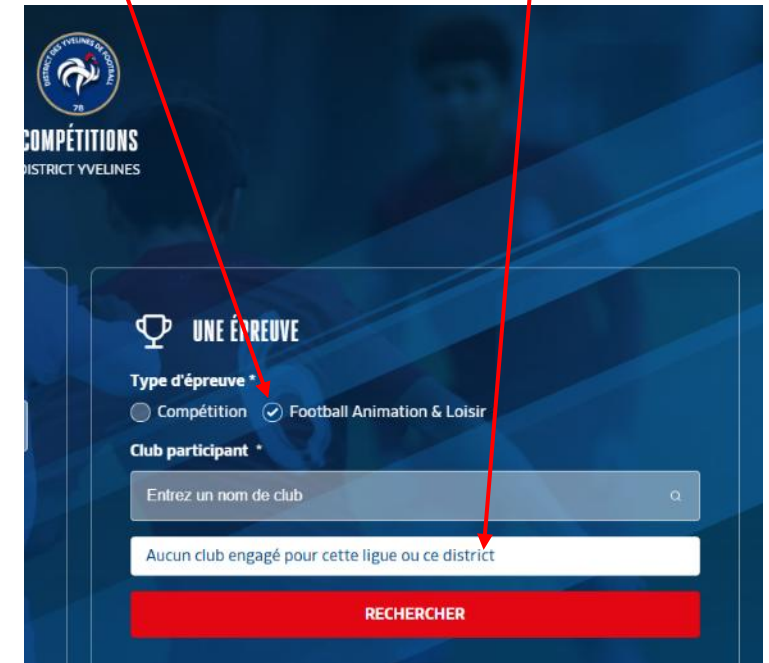


*Le calendrier de chaque Journée est disponible
sur le site du District à la rubrique FAL (case à cocher)*

Cliquez sur EPREUVES
Puis sur le nouveau site « compétitions »



Puis rechercher
votre club





La Règlementation Football à 8

La participation des joueur.se.s ~ surclassements

Obligation participation des joueur.se.s :
8 à 12 joueur.se.s par équipes : 7 joueur.se.s minimum par équipe.

Mutations : 4 joueurs mutés dont 1 hors période dès les U10

Surclassement joueurs U12/U13 : Equipe par année d'âge

3 U11 par équipe U12 & 3 U12 par équipe U13

Surclassement joueurs U12/U13 : Equipe sans distinction d'âge

3 U11 par équipe U12-U13

Surclassement de U13 en U14 : illimité

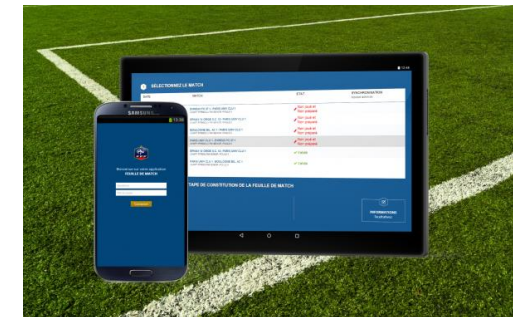
Surclassement de U12 en U14 : 3 par équipe U14

Surclassement de U13 en U15 : 3 par équipe U15

La Pratique Féminines : Sousclassement

Les U14 F peuvent jouer avec les U13 uniquement.

Les U13 F peuvent jouer avec les U12 uniquement.





La Règlementation

*Des bonus de points liés au résultat
de l'épreuves techniques*

Valorisation Participation :
Lauréat du classement de l'épreuve

Critérium Départemental

Phase 2 & 4 : 1 pt au vainqueur de l'épreuve

0,5 pt en cas d'égalité

-1 pt en cas de non-réalisation, de **non-retour** ou de non-conformité

Le club visiteur est impliqué dans la remontée du score de l'épreuve



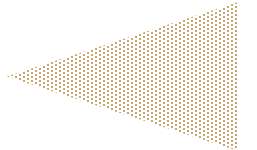
Partie n°3 - La Formation du footballeur et la formation continue de l'Educateur



Le Perfectionnement des Apprentissages Techniques

Se poser les bonnes Questions et y répondre par des actions !

1. Comment bien réussir la réalisation de l'épreuve technique préalable à la rencontre ? D'un point de vue organisationnel et des apprentissages...
2. Des Epreuves différentes : Jonglerie statique, puis avec évolution et séance de tirs au but.



ÉPREUVES TECHNIQUES U10-U11



CRITERIUM Départementaux

Période 1
Répétition à
l'entraînement

Période 1&2
Jonglerie
Statique

Période 4&5
Jonglerie
Statique
Evolution

Période 3
Répétition à
l'entraînement



JOUR DE COUPE Challenge Régional & Départemental

Etape 1
Répétition à
l'entraînement

Etape 2
Séance de
tirs au but
chronométrée



CALENDRIER DES ÉPREUVES U10 & U11

*Progression du joueur
sur la saison*

Différenciation entre les joueurs U10 & U11

Espoirs et départementaux

Calendrier des Départementaux



Période 1 : Entraînement

Du 26/09/2026

Au 03/10/2026



Période 1 & 2 / PHASE 1 : Jonglerie Statique

Du 10/10/2026

Au 05/12/2026

CONTENU DES ÉPREUVES U10 & U11

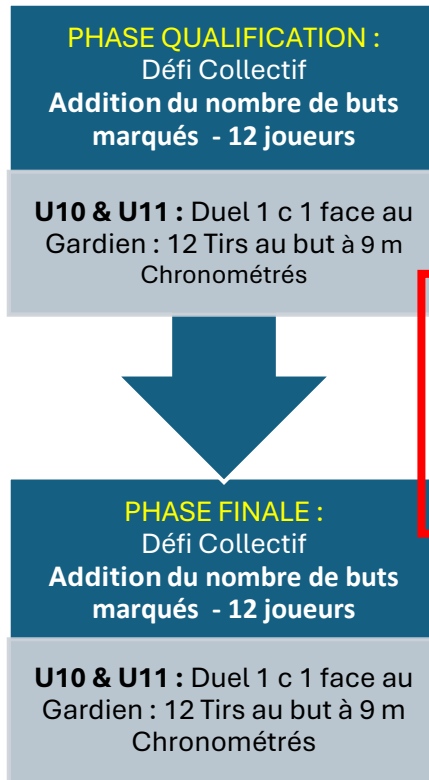
Progression du joueur sur la saison

*Pas de Différenciation entre les joueurs
U10 & U11 départementaux*

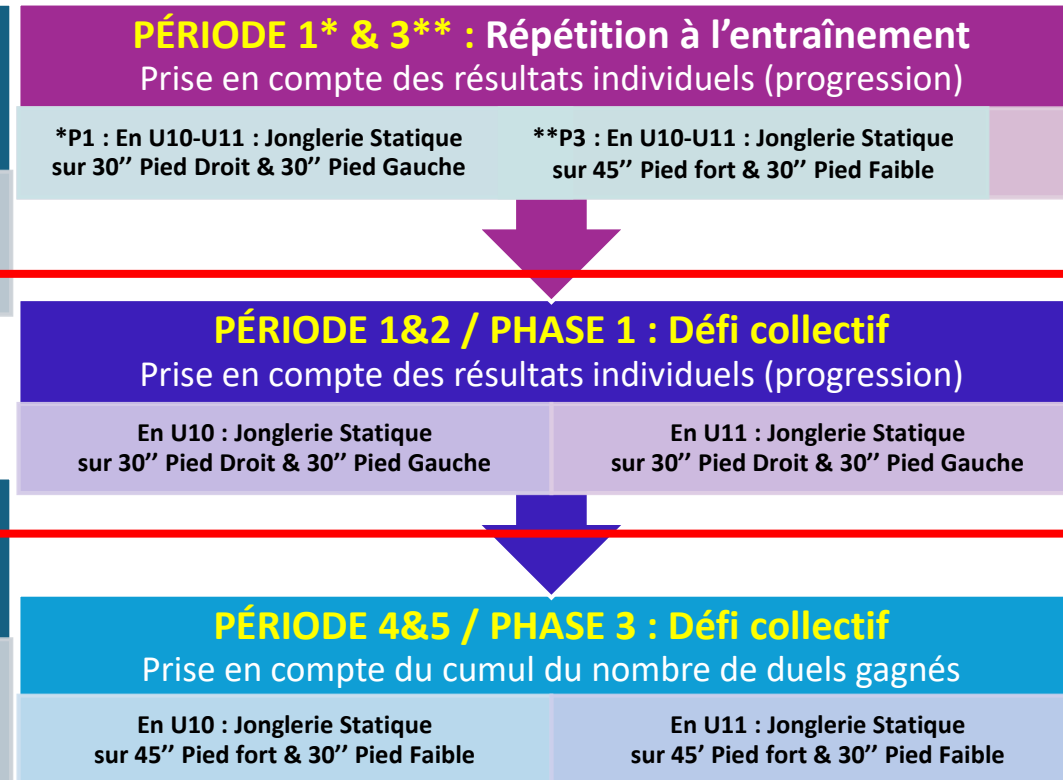
Épreuves Techniques différentes en Critérium et en Jour de Coupe



Jour de Coupe



Départementaux



ÉPREUVES TECHNIQUES

Protocole Organisationnel des différentes Phases



Objectif :
Assurer le bon déroulement de l'épreuve

L'Educateur du club recevant **est responsable** de l'organisation de l'épreuve et de la transmission des résultats au district.

Elle doit se dérouler impérativement en amont la rencontre : défi de fin d'échauffement

Les joueurs en attente devront respecter des principes de distanciation physique afin ne pas gêner le.s joueur.s en activité (jonglerie statique et en mouvement, lors du départ...).

Seuls les **coaches** de chaque équipe sont habilités à **se déplacer pour recueillir les résultats notamment** auprès des binômes de joueurs en activité (les joueurs restent en place...). Ces résultats sont retranscrits sur la fiche prévue à cette effet (projet de numérisation)

Matériel Pédagogique : individualisation

1 ballon par joueur ou binôme de joueurs selon les épreuves, soit **6 à 12 ballons par équipe..**

ÉPREUVES TECHNIQUES

Protocole Organisationnel de la Phase Statique



Objectif :
Assurer le bon déroulement de l'épreuve

Les joueurs, en activité devront respecter les principes de distanciation physique de **2 mètres minimum entre 2 joueurs** (binôme adverse) et **5 mètres entre groupes de binômes** de joueurs pour ne pas gêner le.s joueur.s en activité.

Seuls les coaches de chaque équipe sont habilités à **se déplacer pour recueillir les résultats** auprès des binômes de joueurs en activité.

Matériel Pédagogique : individualisation

1 ballon par binôme de joueurs, soit **6 ballons par équipe..**

1^{ère} ÉPREUVE TECHNIQUE U10-U11

Jonglerie statique



Rappel des Objectifs – Apprentissage :

Perfectionnement de la technique individuelle :
Maîtrise du ballon

Amélioration de la **Concentration** lors
de la réalisation d'un geste technique

Autonomie : Collaboration avec un partenaire,
adversaire de jeu pour le comptage des jongles en statique

Départementaux - Défi collectif :

Période 1&2 - Phase 1 : jonglerie statique

Association des joueurs par numéro

**Prise en compte du cumul
des 8 meilleurs résultats**



ÉPREUVES TECHNIQUES

Jonglerie U10-U11 Départementaux



Phase 1 Critériums Départementaux :

Avant chaque Rencontre (durée 15' max.) :

Jonglage statique en miroir

(Associer les joueurs par numéro)

Objectif : Effectuer le maximum de jongles :

Pied droit sur 30'' puis Pied gauche sur 30''

Avec obligation de reposer

le pied de frappe au sol

après chaque touche de balle



Attention nouveauté ! Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, en reprenant le comptage là où il s'était arrêté.

Pas de 2nde tentative par joueur après les 30'' écoulées sur chaque pied.

Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre.

Ce sont les 2 scores obtenus qui sont à inscrire sur la feuille de suivi.



2^{ème} ÉPREUVE TECHNIQUE U10 à U13

Jour de Coupe : Tirs au but chronométrés

Rappel des Objectifs – Apprentissage :

Perfectionnement de la technique individuelle :

Maîtrise du ballon : frappe de balle : tir au but

**Amélioration de la Concentration lors
de la réalisation d'un geste technique**

**Apprentissage de la Gestion du stress :
duel face à un gardien de but**



Espoirs & Départementaux - Défi collectif :

Sur toute la saison en Jour de Coupe

Challenges U10-U11 & Festival Foot U13 Pitch :

tirs au but chronométrés

Prise en compte du cumul du nombre de buts marqués

ÉPREUVES TECHNIQUES U10-U13

Duel 1c1 face au Gardien

Séance de tirs au but à 9 m Chronométrée



Objectif Jour de Coupe

Avant les Rencontres (durée 15' max.) :

12 tirs au but (gardien inclus)

1 but marqué = 1 point

12 points possibles par équipe



***Passage de tous les joueurs de chaque équipe par ordre
de numéro de maillots***

N°2 à 12 + GB en dernier

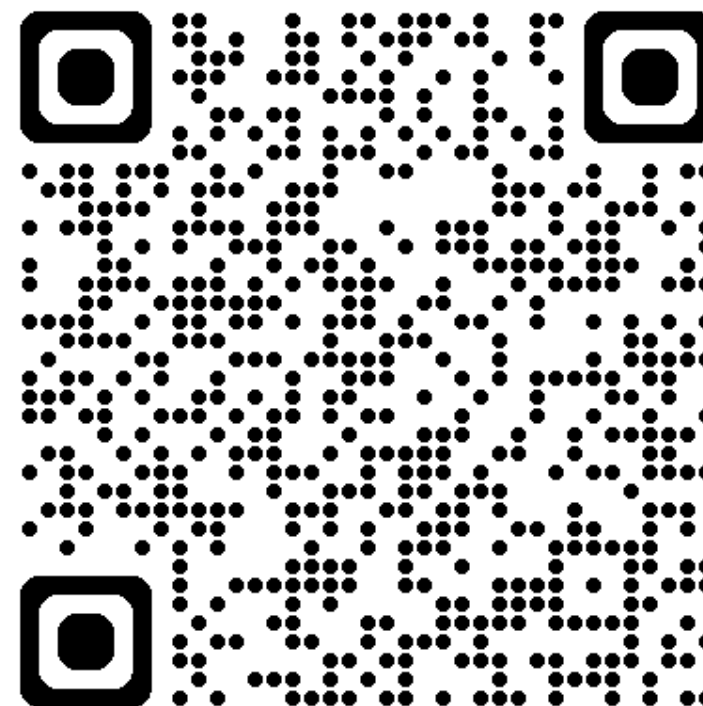
***Le chronomètre débute lors du 1^{er} tir et se termine
lorsque le dernier tireur frappe le ballon***

NOUVEAUTÉ - LIEN VIDÉOS U10 à U13



Défi technique Tirs au but à 6 joueurs

<https://youtu.be/c9dtry1LgvE>



Formule identique à 12 joueurs

Partie n°4

L'État d'Esprit attendu lors des Rencontres (*environnement, encadrement & arbitrage*)



Se poser les bonnes Questions et y répondre par des actions !

1. Quelle(s) action(s) en direction des parents mettez-vous en place pour les impliquer dans la pratique de l'activité de leur enfant dès ce début de saison ?
2. Quelle(s) action(s) mettez-vous en place pour informer les parents, accompagnateurs, encadrants présents sur et autour des terrains des règles à respecter sur une enceinte sportive et des attitudes attendues pour permettre le bon déroulement des rencontres ?



GESTION DE LA RENCONTRE U10 À U13 ET DE SON ENVIRONNEMENT



Objectifs :

Préserver la sécurité des joueurs et de l'Encadrement et le climat d'apprentissage

Seuls les joueurs, les encadrants (2 par équipe), l'arbitre central et les « arbitre-assistants » en activité sont **autorisés à pénétrer sur le terrain de jeu et les abords** (bancs de touche, zone technique...).

Le public (spectateurs, accompagnateurs, parents) doivent impérativement se tenir derrière la main courante du terrain ou à 5 mètres minimum des lignes de pourtour du terrain de football à 11 s'il ne dispose pas de barrière de délimitation.

L'Educateur responsable et son adjoint sont garants du bon comportement des accompagnants (parents, supporters...) de son équipe et se doivent en amont de la rencontre de leur rappeler si besoin les règles de « bonne conduite » et pendant la rencontre de les « recadrer » si nécessaire pour assurer la sécurité des participants et le déroulement du match dans un climat serein.

L'État d'Esprit attendu lors des Rencontres



LE Rôle du RÉFÉRENT **ACCUEIL** – **G.P.A**

FICHE DE MISSION	
	Fonction
	G.P.A
Nom Prénom	
	Fonction
	Adjoint au G.P.A
Nom Prénom	

GARANT DU PROTOCOLE ACCUEIL DU CLUB				
PROFIL DU RÉFÉRENT « ACCUEIL »				
MOTIVE	SERIEUX	INFORME	FEDERATEUR	ORGANISE
Garantir l' A ccueil en toute sécurité des pratiquants au sein de l'infrastructure sportive (vestiaires, terrain...)				
Prévenir et tempérer les comportements Anti-sportif du public avec diplomatie en concertation avec les responsables des clubs invités				

L'État d'Esprit attendu lors des Rencontres (*environnement, encadrement & arbitrage*)

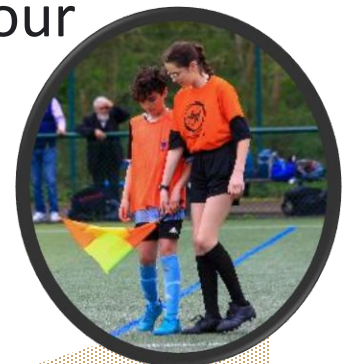


L'Arbitrage des Rencontres

Se poser les bonnes Questions
et y répondre par des actions !



1. Quelle(s) action(s) particulière(s) mettrez-vous en place pour favoriser le bon arbitrage des rencontres ?
2. Quelle(s) action(s) de formation avez-vous prévue de mettre en place pour former vos dirigeants, vos joueurs à l'arbitrage : Apprentissage au rôle d'« arbitre central » et d'« arbitre-assistant » ?





Axe 1 : La Gestion de la Rencontre & l'Arbitrage U10-U11

Procédure : « Initier à la Compétition dans un cadre bienveillant »



Avant le match

- Choix de l'arbitre de la rencontre
par le Responsable d'équipe
- **Critères principaux** : licencié, formé à la connaissance des lois du jeu foot à 8, bon communicant, irréprochable sur le respect de l'équité sportive...
- Vérification de la mise en place du **protocole de validation des licences de la F.M.I.**
- Vérification de la **nomination des 2 dirigeants ou 2 joueurs suppléants (1 par équipe)** qui débute la rencontre comme **arbitres assistants** avec inscription de leur NOM sur la F.M.I.
- Vérification du traçage des **zones techniques (4 coupelles par zone)**.
- **Mise en place du protocole Fair-Play**

Pause(s) Coaching

En U10-U11 : 12' - **25'** - 37'

- ▶ Respect de sa durée :
 - **2' max à la 12^{ème} et 37^{ème} minute de jeu**
 - **5' (sur le terrain) à 10' (si rentrée au vestiaire en cas d'intempérie) à la 25' minute**

Pendant le match

- **Arbitrage en toute impartialité** avec le concours des responsables d'équipe (attitude et comportement des joueurs et de l'encadrement irréprochables)
- **Limiter ses Interventions et Interactions** avec les joueurs à l'énoncé des décisions prises concernant la mise en application des lois du jeu (arbitrage éducatif)
- Vérifier le **respect du placement des encadrants** (2 maximum par équipe) et des **joueurs suppléants** sur le banc de touche (si disponible) ou **en zone technique (marquage coupelles obligatoire)**
- Vérification **du port de la chasuble (numérotée si possible)** pour les joueurs suppléants et dirigeants ou joueurs « arbitre-assistants ».

Après le match

- ▶ Mise en place du **Protocole Fair-Play**
- ▶ Vérification de la **notification** sur la F.M.I. des **dirigeants ou 4 joueurs suppléants arbitres assistants par équipe** (indiquer les N° des joueurs dans les observations d'après match)
- ▶ Débriefing succinct sur le terrain ou en dehors lors de la collation **avec le(s) responsable(s) d'équipes (en toute équité)**



PROTOCOLE D'AVANT MATCH



NOUS SOMMES TOUS...

P
PLAISIR
Privilégier le beau geste sur le beau jeu...
Vivre avec enthousiasme et générer son match... Partager des émotions sans exubérance avec ses partenaires...

R
RESPECT
Contribuer à la bonne entente au sein de l'équipe... Reconnaître les belles actions de l'adversaire... Porter les consignes de l'entraîneur ou de l'arbitre...

E
ENGAGEMENT
Avoir le goût de l'effort et du dépassement de soi... Être un capitaine exemplaire... Continuer à jouer tout le match, même légèrement blessé...

T
TOLÉRANCE
Minimiser l'impact d'un partenaire... Accepter d'être remplacé... Favoriser l'acceptation de l'entraîneur arbitre...

S
SOLIDARITÉ
Raconter un collègue en difficulté... Rester uni dans la défaite... Se comporter comme un remplaçant exemplaire...



LE CARTON VERT pour VALORISER les BELLES ATTITUDES



Arbitrage



Nouvelle Affiche Lois du Jeu U10-U13

LOIS DU JEU DU FOOT À 8

CATÉGORIE U10 - U13

JOUEUR / JOUEUSE
- U10-U11 : U10-U11 G et F / 3 U10 G ou F par équipe / U12F / Mixité autorisée
- U12-U13 : U12-U13 G et F / 3 U11 G ou F par équipe / U14F / Mixité autorisée

DURÉE
U10-U11 : 60 min
U12-U13 : 70 min

BUTS
6m x 2,10m

BALLON
Taille 4

CLASSEMENT
U10-U11 : Classement à la journée
U12-U13 : Classement sur la phase

FAIR-PLAY
Check main au début et à la fin de chaque rencontre

LE GARDIEN DE BUT
Prise de balle à la main suite à une passe d'un partenaire interdite.
Relance uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol.
Sinon CF indirect ramené perpendiculairement sur la ligne des 13m.
Volée et demi-volée interdite.

SURFACE DE RÉPARATION
26 x 13m

TOUCHE
à la main

COUP DE PIED DE BUT
Ballon arrêté dans la zone virtuelle 6m x 9m (comptée par la largeur des montants du but et le point de réparation)

CORNER
Au pied, adversaire à 6 mètres

COUP FRANC
Direct et indirect. Adversaire à 6m.

PENALTY
à 9 mètres

ENGAGEMENT
Au milieu du terrain, interdiction de marquer directement

HORS-JEU
à la ligne médiane

JEU DE TÊTE
toléré

REPLACEMENTS
U10/U11 : pas de pause coaching
U12-U13 : 2 min au milieu de chaque période

PAUSE COACHING
U10/U11 : pas de pause coaching excepté sur « Jour de Coupe »
U12-U13 : 2 min au milieu de chaque période

ARBITRAGE
À la touche : Enfant Tutoré
Cetui : Jeune ou Adulte
Tournoi Div1 : arbitrage à 2 au centre (un 1/2 terrain par enfant)

DIMENSIONS DU TERRAIN
1/2 terrain de foot à 11
60 à 70 mètres en longueur
45 à 50 mètres en largeur

RETROUVEZ LES RÈGLES ET LES LOIS DU JEU DEPUIS VOTRE TÉLÉPHONE PORTABLE !

FLASHES !

FLASHES !



LOIS DU JEU POUR LA PRATIQUE SPECIFIQUE DU FOOTBALL À 8

Catégories U10/U11 et U12/U13
G et F

Ce document a été conçu dans un objectif éducatif, pédagogique et citoyen. Il vise à accompagner l'ensemble des acteurs du football des enfants dans la compréhension des lois du jeu applicables à la pratique du football à 8 pour les catégories U10-U11 et U12-U13.

Pour les jeunes joueurs et joueuses, l'apprentissage des lois du jeu fait partie intégrante de leur formation. Mieux connaître les règles permet de mieux comprendre le jeu, de prendre de meilleures décisions sur le terrain et d'adopter un comportement respectueux envers les partenaires, les adversaires et les arbitres. Ce document a également pour vocation d'initier les enfants à l'arbitrage, notamment à travers l'arbitrage à la touche, afin de les responsabiliser et de les sensibiliser au respect des décisions prises pendant une rencontre.

Pour les parents, éducateurs, dirigeants et accompagnateurs, ce règlement permet de mieux connaître les spécificités du football à 8 et les adaptations des lois du jeu mises en place pour répondre aux besoins des jeunes pratiquants. Cette connaissance favorise une meilleure compréhension des décisions arbitrales et permet d'accompagner les enfants dans leur apprentissage, notamment lorsqu'ils occupent la fonction d'arbitre assistant à la touche.

Au-delà de la simple application des règles, ce document s'inscrit dans une démarche de bienveillance et de formation. L'erreur fait partie intégrante de l'apprentissage, qu'il s'agisse du joueur qui découvre les lois du jeu ou de l'enfant qui s'initie à l'arbitrage. Chacun est ainsi invité à contribuer à un environnement positif, respectueux et encourageant, où l'apprentissage, le plaisir de jouer et le développement des compétences restent les priorités.

Les présentes lois du jeu s'inscrivent dans le cadre général des Lois du Jeu de l'IFAB, dont elles constituent une adaptation spécifique à la pratique du football à 8 pour les catégories U10-U11 et U12-U13.

** Pour désigner un joueur ou une joueuse, le terme « joueur » est employé dans l'ensemble du document.*

LOI 1 : LE TERRAIN

Le terrain correspond à un 1/2 terrain de football à 11, soit 60 à 70 mètres en longueur et 45 à 50 mètres en largeur.

Les surfaces de réparation mesurent 26m x 13m. Le point de pénalty est à 9 mètres.

Les buts mesurent 6m x 2,10m. Ils doivent être fixés au sol afin d'éviter tout risque de bascule et sont équipés de filets.

La zone technique réservée aux 2 accompagnateurs licenciés (à minima une personne majeure et un jeune de plus de 16 ans) et aux joueurs suppléants sera placée à gauche ou à droite du but du terrain du football à 11, dans la mesure du possible, mise en place d'une zone rectangulaire de 3m x 5m (couppelles) avec un banc de touche.

LOI 2 : LE BALLON

Un ballon de type n°4 homologué est utilisé pour les rencontres des catégories U11 et U13.

Lois du jeu pour la pratique spécifique du Football à 8 - U10-U11 - U12-U13 - G & F
A partir de la saison 2026-2027



Axe 2 : La Gestion de la Rencontre & Le Coaching U10-U11

Procédure : « Initier à la Compétition dans un cadre bienveillant »



Avant le match

- Traçage des **zones techniques** (4 coupelles par zone).
- Mise en place du **protocole de validation des licences de la F.M.I.**
- Nomination du dirigeant ou des 4 joueurs suppléants par équipe qui officieront comme **arbitre assistant** avec inscription sur la F.M.I. de celui qui débute le match
- **Briefing** sur le terrain.
- **Mise en place et Respect du protocole Fair-Play.**

Pause(s) Coaching

En U10-U11 : 12' - **25'** - 37'

- ▶ Rassemblement des joueurs sur le terrain à l'écart de l'environnement (parents, supporters...)
- ▶ Echange avec les joueurs sur leur perception du jeu
- ▶ Consignes auprès des joueurs : vérification des consignes, consolidation, modifications...
- ▶ Rotation des Joueurs Arbitres-assistants toutes les 12' minutes
- ▶ **Durée : 2' max à la 12' et 37' de jeu**

Pendant le match

- Limiter ses Interventions et Interactions avec les joueurs (laissez les faire leur choix librement, sans les téléguider !)
- **Obligation pour les joueurs suppléants et les 2 encadrants** de se situer sur le banc de touche (si disponible) ou **en zone technique (marquage coupelles obligatoire)**
- **Port de la chasuble (numérotée si possible)** pour les joueurs suppléants et joueurs « arbitre-assistants »

Après le match

- ▶ Mise en place et Respect du protocole Fair-Play de fin de match
- ▶ **Débriefing** succinct avec ses joueurs sur le terrain à l'écart de l'environnement
- ▶ **Hydratation :**
Gourde ou bouteille d'eau individuelle numérotée



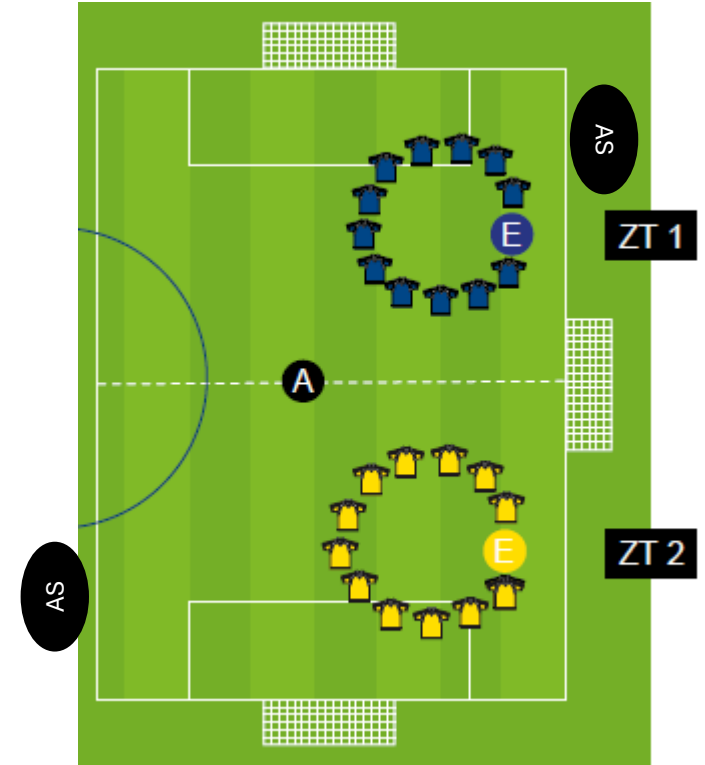


COACHING & PAUSES COACHING

Objectif pour l'Educateur.trice :

Limitation des interventions des l'Educateurs au cours de la partie :

- Faire preuve de **modération** sur les **conseils prodigués aux joueurs U10 et U11** lors de chaque rencontre (observer, prendre des notes, valoriser, encourager) ;
- **Agir** sur les **dérives des encadrants** qui **téléguident** les joueurs (en faire prendre conscience à son collègue de manière courtoise) ;
- **Optimisation des conseils** donnés :
 - Être **précis** et **concis** ;
 - Uniquement des **encouragements** et des **renforcements positifs** relatifs aux tentatives et aux attitudes des joueurs ;
 - **Ne pas être directif** mais **questionner le joueur pour le faire réfléchir, en cours de jeu, si nécessaire...**



ZT : Zone Technique
A : Arbitre centrale
AS : Arbitre assistant
E : Educateur

ANALYSER SON COMPORTEMENT APRES LE MATCH

L'objectif principal de ce dispositif est de permettre à chaque encadrant d'équipe de mieux se connaître, de renforcer ses points forts et d'améliorer, de faire évoluer ses comportements inadaptés, voir déviants.

20 Questions – Évaluation sur une échelle de 1 à 4



Je m'auto-évalue après chaque Rencontre U10-U11



Mes actions d'éducateur lors des rencontres – Mes axes de progrès			Attribution d'une note de 1 à 4	Mes actions d'éducateur lors des rencontres – Mes axes de progrès			Attribution d'une note de 1 à 4
J'emploie un ton bienveillant avec mes joueurs/ses, mes adversaires et l'arbitre				Je connais les règles du jeu et les enseigne à mes joueurs/ses			
J'encourage mes joueurs/ses quel que soit le score				Je fais arbitrer à tour de rôle les joueurs/ses			
Je refuse tout commentaire sur l'arbitrage de ma part et de celles des joueurs/ses				Je reste mesuré par rapport au résultat du match (victoire, défaite) et ne réagis pas à chaud			
J'interviens le moins possible pendant le match et me sers des pauses pour le faire				J'analyse le match par rapport à des éléments objectifs (technique/tactique/physique/mental)			
Lors d'un débriefing, j'utilise la méthode +/-, sans stigmatisation				Je me remets en question régulièrement et fais évoluer mes comportements			
Je fais jouer un temps de jeu équivalent tous les joueurs/ses				Je valorise les joueurs/ses les plus engagés dans leur pratique			
Je reste dans ma zone technique, je dégage de la sérénité, je ne m'énerve jamais				Je permets aux joueurs/joueuses d'exprimer leur ressenti			
Je demande aux parents de ne pas intervenir pendant le match				Je m'assure que les joueurs/ses quittent le stade avec le SOURIRE !			
J'encourage mes joueurs/ses à prendre des initiatives (passes, dribbles, tirs...)							
Je donne le droit à l'erreur car elle est source de progrès (analyse)							
Je veille à la solidarité entre les coéquipiers/ères et au respect des différences							
Je respecte et fais respecter les protocoles d'avant et d'après-match							
				« L'éducateur, un modèle pour les enfants et les jeunes...une obligation d'exemplarité ! »			Attribution d'une note sur 80

Parce que chacun d'autre nous peut toujours s'améliorer :
Auto-évaluation anonyme après chaque rencontre

Partie 4 - La Communication

(en Interne, en externe...)



La communication en amont pour préparer et après les Rencontres pour rendre compte !

Se poser les bonnes Questions et y répondre par des actions !

1. Quelle est votre niveau de connaissance concernant les outils utilisé par le district pour communiquer vers les clubs (téléphone, email, site internet, App WhatsApp..., outils intranet comme portail club...) ?
2. Quelle est votre niveau de compétence pour utiliser les outils mis à votre disposition pour communiquer vers le District (téléphone, email, outils intranet comme footclubs, portail club, F.A.L....) ?



La Communication (*en Interne, en externe*)
Nouvel outil généralisé

Rejoignez la Communauté WhatsApp Football Animation

*En complément du journal du District,
du site internet et des emails*



Le suivi administratif : Football Animation & Loisir (FAL)



Le suivi des plateaux Football Animation & Féminin Gestion du dispositif F.A.L. via Footclubs (Affichage sur le Site Internet)

Cliquez sur EPREUVES
Puis sur le nouveau site « compétitions »



Sélectionner
Football Animation & Loisir

Puis rechercher
votre club



+

○

Commission
F. Animation

En Présentiel au
District
tous les lundis
entre 17h30 et 19H00

Contact :

Département Technique
Franck BARDET – CTD DAP
01 80 92 80 30
06 74 35 43 51

Contact :

Secrétariat
Football Animation
Alexandre OGEREAU
01 80 92 80 22

MERCI DE VOTRE ATTENTION

DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

administration@dyf78.fff.fr

<https://dyf78.fff.fr/>