



Catégorie U8 – U9
Plateaux
Départementaux & Espoirs

Saison 2026/2027

Préambule

- Pour bien démarrer cette saison et avant de débiter cette présentation d'informations destinées aux responsables de clubs et d'équipes U6 à U9 engagés dans les différentes compétitions de District, nous vous demandons de Scanner le QR code présent à l'image ou de cliquer sur le lien ci-dessous afin de répondre à un questionnaire.
- Lien vers le questionnaire Google Forms : [Cliquez-ici](#)



Sommaire



1. Le Calendrier de la saison
2. Le Format des plateaux U6-U7
& les modalités d'organisation
3. L'essentiel de la Règlementation et le suivi Administratif
4. Le football pour les enfants U6-U9
et la formation continue de l'Educateur
5. L'Etat d'esprit attendu sur les Plateaux
6. La Communication (en interne et en externe, outils de
gestion...)





Journée(s) « Rentrée du Foot » « Rentrée du Club »

Pour Quoi Faire ?

- Pour présenter les modalités de la reprise de l'activité au sein du club ;
- Pour présenter le club, son organisation et ses besoins ;
- Pour présenter le déroulement de la saison à ces licenciés.

Date limite : 03/10/2026

DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

DES OUTILS À DESTINATION DES CLUBS

Pour accompagner au mieux les clubs dans toutes les actions d'information et de fidélisation autour de ce temps fort de la rentrée, la FFF met à disposition de nombreux éléments de communication.



Un kit print de **5 affiches** différentes :

- une affiche générique s'adressant à l'ensemble des pratiquants
- une affiche éducateurs
- une affiche enfants
- une affiche arbitres
- une affiche futsal

Un **kit digital** contenant des visuels réseaux sociaux :

- Format story
- 4:5
- 16:9
- Cover Twitter et Facebook

[Télécharger les outils digitaux](#)



[Télécharger les outils print](#)

Qu'il s'agisse de journée portes-ouvertes, du forum des associations, de plateaux de rentrée ou de fête du club, n'hésitez pas à utiliser ces supports de communication !



Mobiliser les Parents comme Assistants coach, Arbitre...

- Recenser vos besoins en fonction de vos effectifs par catégorie
- Utiliser le support fourni par le district pour organiser une mini réunion avec les parents intéressés, conscient de la nécessité de vous aider dans la mesure de leur disponibilité.



Date limite : 03/10/2026

Réunion d'information
Recrutement de Parents Volontaires
Journées d'accueil
Rentrée du Club



**Document à télécharger sur le
site internet du district dès la
semaine prochaine**



Support type
Réunion



Diaporama type



Dotation F.F.F. – Rentrée du Foot

- Livrets Rentrée du Foot U6-U7 & U8-U9 G&F

Supports remis en fin de réunion aux clubs ayant participé aux Réunions d'informations au sein des clubs d'accueil

Et à télécharger via le lien suivant :

[U6-U7 Cliquez-ici](#) - [U8-U9 Cliquez-ici](#)

Livret Parents à télécharger via le lien suivant : [Cliquez-ici](#)



Réunion d'information
Recrutement de Parents Volontaires
Journées d'accueil
Rentrée du Club



Catégorie U9 (joueur.se né.e en 2018)

Calendrier de la saison



Reconduction cette saison (accord de la LPIFF)

Pratique Mixte Foot à 5 & Foot à 8

Rappel : pratique réservée aux joueurs U9 exclusivement

Proposition de plateaux sur inscription : 3 dates programmées en fin de saison

Plateaux mixtes associant la pratique du Football à 5 et du Football à 8

sur un même plateau programmé en matinée le samedi sur les horaires habituels de pratique. Modalités d'organisation spécifiques.

Catégorie U9

Calendrier de la saison



Nouveauté cette saison

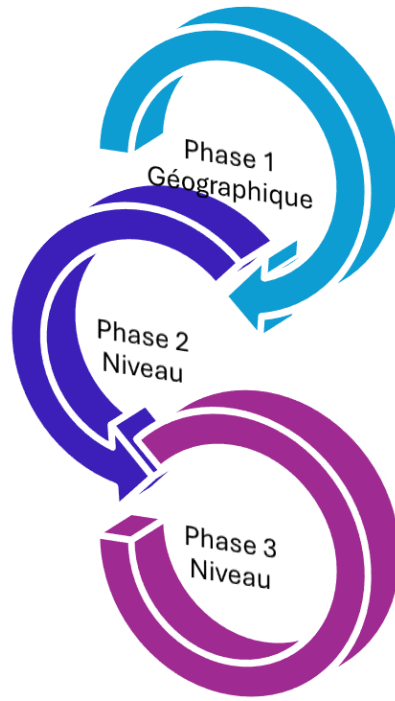
Challenge Régional U9 - Jour de match Foot à 5 – en 3 phases

- ⌘ 1^{ère} Phase départementale : 5 dates avant la Finale Départementale
 - ▲ Positionnement sur les 1^{ers} samedis de début de vacances scolaires
- ⌘ Engagement sur inscription : 2 équipes / club : 1 engagement max / club
- ⌘ Formule : Classement (formule échiquier) à l'issue de chaque journée avec cumul des résultats des 2 équipes engagées
- ⌘ Finale départementale : 24 avril 2027 – 8 clubs qualifiés à 2 équipes
 - ▲ Recherche club accueil
- ⌘ Finale régionale : 22 mai 2027 – 2 clubs qualifiées par district

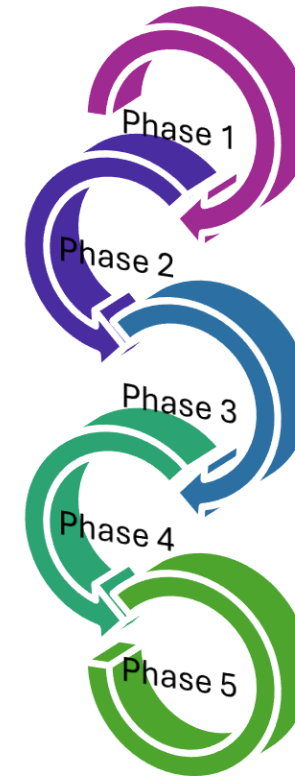
Partie n°2 : Format des Plateaux



PLATEAUX ESPOIRS U8 & U9 Inscription annuelle

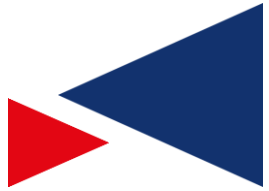


PLATEAUX CLASSIQUES U8-U9 Inscription par Phase





Partie n°2 : Organisation Plateau U8-U9



DISPOSITIF DÉPARTEMENTAL SPÉCIFIQUE :

- Sur chaque plateau :
 - 6 à 12 équipes maximum sur 1 plateau
 - Plateaux par âge ou par niveau : séparer U8 et U9 si possible ou faire des équipes de niveau (1 à 4)
 - 3 à 5 clubs maximum avec 1 à 4 équipes par plateau
- 1 plateau = 3 à 6 terrains sur un terrain de Foot à 11

RENCONTRES & EFFECTIFS

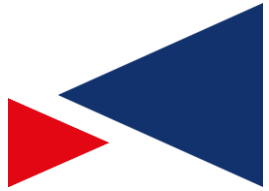
- Toute la saison : Football à 5 c 5 dont GB
Rencontres 6 c 6 ou 7 c 7 ou 8 c 8 interdites
- Aucun classement

JEUX & DÉFIS PROPOSÉS ÉVOLUTIFS PAR PHASE

- *Effectuer le défi en 1^{er} sur tous les terrains simultanément et le jeu funino dans la rotation avec les 3 autres rencontres (peu de matériel supplémentaire)*



Partie n°2 : Organisation Plateau U8-U9 Espoirs



DISPOSITIF DÉPARTEMENTAL SPÉCIFIQUE :

- Sur chaque plateau :
 - 12 équipes sur 1 plateau
 - Plateaux par âge : séparation U8 et U9 et faire des équipes de niveau (1 à 2) par année d'âge
 - 3 clubs avec 2 équipes U8 et 2 équipes U9 soit 6 équipes U8 et U9 par plateau
 - 1 plateau = 6 terrains (3 dimensions U8 et 3 dimensions U9) sur un terrain de Foot à 11

RENCONTRES & EFFECTIFS

- Toute la saison : Football à 5 c 5 dont GB
Rencontres 6 c 6 ou 7 c 7 ou 8 c 8 interdites
- Classement non divulgué : addition des résultats par année d'âge pour tendre à faire de plateaux de niveau plus homogène sur les 3 phases de niveau

JEUX & DÉFIS PROPOSÉS ÉVOLUTIFS PAR PHASE

- *Effectuer le défi en 1^{er} sur tous les terrains simultanément et le jeu funino dans la rotation avec les 3 autres rencontres (peu de matériel supplémentaire)*



U8

U9

ORGANISATION D'UN PLATEAU

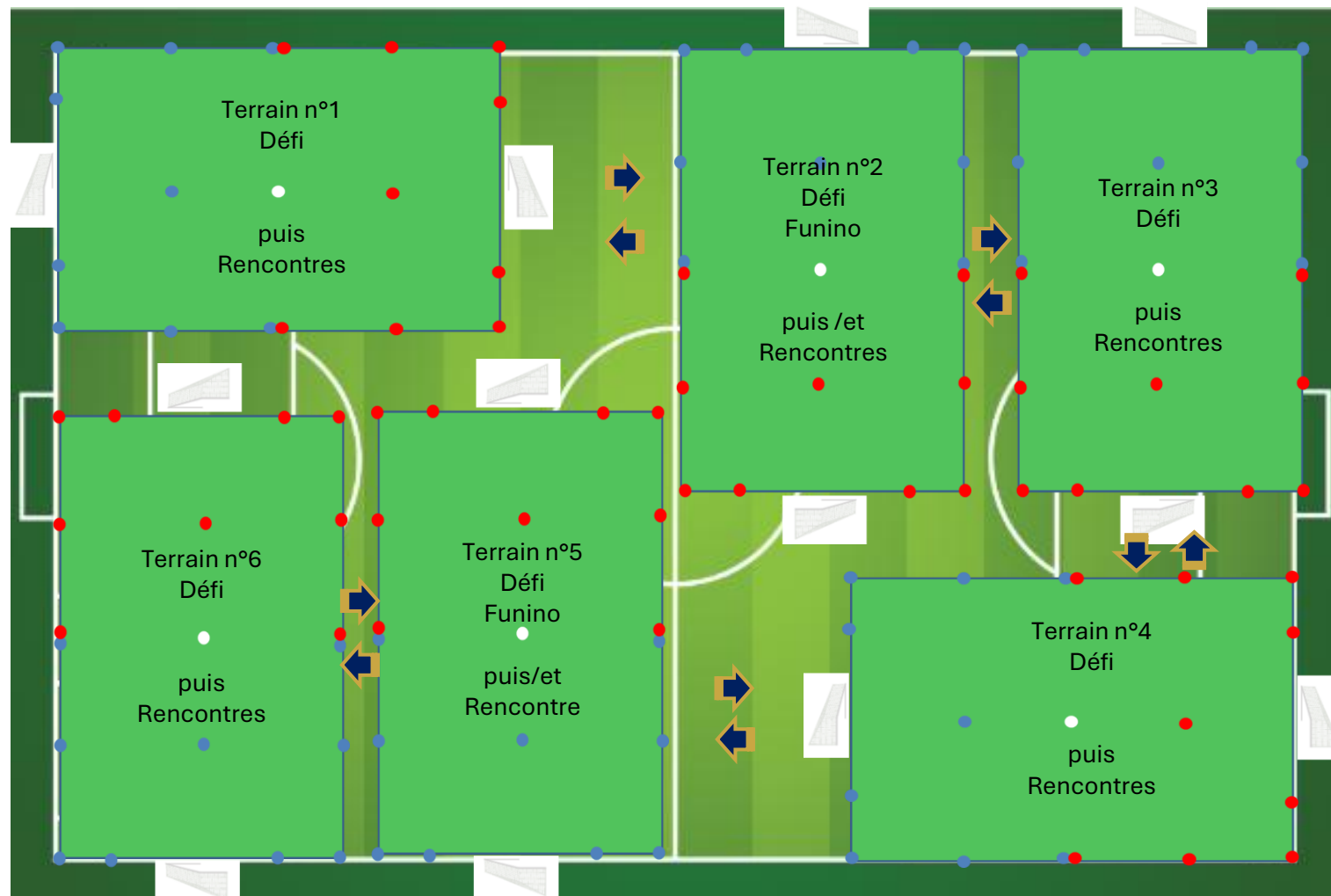
OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

L'ORGANISATION D'UN PLATEAU

6 À 12 ÉQUIPES (6 TERRAINS)



- Plateau sans dissociation :
U8-U9 associées :
 - 6 terrains U8-U9 au maximum
- Dissociation possible des U8 et des U9 sur le même terrain :
 - 3 terrains U8 + 3 terrains U9
- Simplification possible des rotations :
 - Les équipes camp bleu restent sur place et **Les équipes camp rouge tournent dans le sens des aiguilles d'une montre**
 - Ou utilisation des nouvelles fiches de rotations qui permettent de ne pas jouer 2 fois le même adversaire
- Mise en place d'une forme jouée : Le Funino
- Et d'un défi 2v1 à 2v2 sur le même espace de jeu
 - Pas d'installations de matériel supplémentaire (2 ballons par équipe = 4 par terrain)
- Rotations : 5 temps de pratique de 10' soit 50'
 - 1 Défi + 1 Funino 3 v 3 + 3 rencontres





U8-U9 – Plateau Festifoot de 6 à 12 Equipes - FFF

Pratique : 5v5 avec Gardien de but

Espace de jeu : 36 m x 28m (maxi U9) / 32 m x 24 m (mini U8)

Dimension des terrains à adapter en fonction de la taille du terrain de football à 11

Rotations : 5 x 10 min

Organisation :

- 1^{ère} séquence de 10' : **Défi 2v1 sur chaque terrain simultanément**
- 4 séquences suivantes de 10' en alternant :
1 Funino 3 c 3 et 3 rencontres 5 c 5 pour chaque équipe

Principe :

- Variété des contenus pour accentuer la participation des enfants et leur permettre de progresser à leur rythme.

Nbre d'équipes mini/maxi :

6 équipes (3 terrains) à 12 équipes (6 terrains)

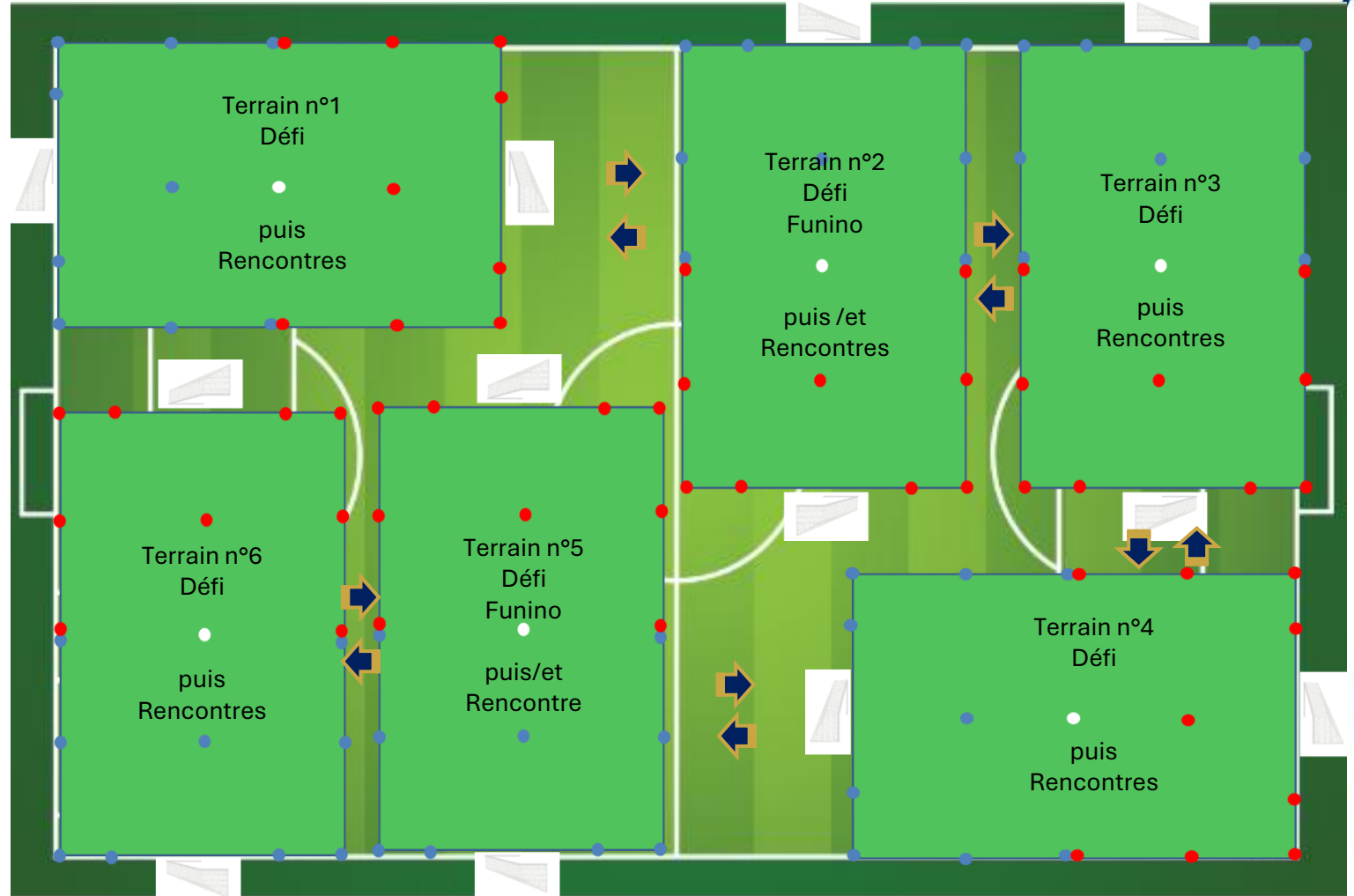
Buts de foot à 5 : 4 m x 1,50 m / 6 à 12 buts

Mini-but foot à 3 c 3 : 4 à 8 buts (adaptation possible en balle aux capitaines, ou stop balle si pas de but)

Lois du jeu : Foot à 5

Conseils Niveau :

- Positionner si possible les équipes sur les différents terrains en fonction de leur niveau de pratique ou par année d'âge



Partie n°3 - Dispositions Règlementaires

Plateaux Espoirs U8-U9

Dispositifs spécifiques avec critères d'entrées :

- ✓ Encadrement spécifique : *Obligation minimum d'Encadrement diplômé*
 - ✓ *Obligation de disposer d'un responsable de club identifié licencié Educateur par club engagé **certifié d'un CFI U6 à U9** (Resp. Gestion du Plateau à domicile) à minima ;*
 - ✓ *Obligation de disposer à minima de 4 encadrants d'équipe identifiés licenciés de plus de 16 ans attachés à chaque équipe engagée dont 1 Educateur **certifié d'un CFI U6 à U9***
 - ✓ Effectifs minimums de joueurs pour s'inscrire :
14 joueurs licenciés par année d'âge (14 U8 & 14 U9)
 - ✓ Surclassement possible : 3 U7 en U8 - 3 U8 en U9
 - ✓ Inscription à la saison : 12 journées **obligatoires**
-
- ✓ **Programmation de la saison en plusieurs phases de niveaux : 3 phases.**

Dispositions Règlementaires

Plateaux Espoirs U8-U9

- ✓ Effectif minimum de joueurs par équipe :
Pour les U8 : 5 joueurs - Pour les U9 : 5 joueurs
 - ✓ Effectif maximum de joueurs par équipe : nombre de suppléants
Pour les U8 : 2 joueurs suppléants
Pour les U9 : 2 joueurs suppléants
-
- ✓ Prises en compte des résultats sportifs de **toutes les équipes U8 & U9** sans classement apparent **sur chaque phase (1 brassage + 2 phases de niveau)**.



Partie n°3 - Le Suivi Administratif

1. **Les engagements par phase via F.A.L.**
 2. **Le remplissage des feuilles de plateaux**
 3. **Le retour au District des feuilles de Plateau**
 4. **Les rappels de la Commission avant amendes et pénalités**
-

Partie n°3 - Le Suivi Administratif

La feuille de plateau classique



DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

Foot Animation



FEUILLE DE PLATEAU à 5 joueurs

CATEGORIE : U9

Seuls les licenciés U8 (nés en 2016) et U9 (nés en 2015), ainsi que U8F, U9F & U10F sont autorisés à participer.

Date
25/05/2024

Club d'accueil
MESNIL ST DENIS A.S.L. 1

PLATEAU N°
92452501

Horaire officiel : 9H30

Horaire de début :

Horaire de fin :

Durée du plateau : 50 mn avec 5 temps de jeu de 10 mn par équipe (1 Jeu ou Défi Technique + 4 Rencontres)

ou MOTIF de l'annulation :

CLUBS d'Accueil	NOM Responsable.s (Garant Protocole Accueil & Organisation Technique Plateau)				
	N° licence	Nom - Prénom	Fonction (E, A, D)	Téléphone	Attestation P.S.* (Signature)
MESNIL ST DENIS A.S.L. 1					

CLUBS	Nombre Equipes		Nombre de participants		
	Prévues	Présentes	Joueurs	Joueuses	Encadrants
MESNIL ST DENIS A.S.L. 1	2				
CERNAY LA VILLE A.S. 1	1				
AUTEUILLOIS A.S. 1	1				
PARIS ST GERMAIN F.C. 1	2				
ABLIS F.C. SUD 78 2	2				
TOTAL	8				

Remplissage Indispensable : Justificatif URSSAF et déclaration Impôts

CLUBS	Encadrants licenciés (16 ans révolu) des équipes présentes sur le plateau (1 personne par équipe)				
	N° licence	Nom - Prénom	Fonction (E, A, D)	Diplôme FFF (oui/non)	Attestation P.S.* (Signature)
MESNIL ST DENIS A.S.L. 1					
MESNIL ST DENIS A.S.L. 2					
CERNAY LA VILLE A.S. 1					
AUTEUILLOIS A.S. 1					
PARIS ST GERMAIN F.C. 1					
PARIS ST GERMAIN F.C. 2					
ABLIS F.C. SUD 78 1					
ABLIS F.C. SUD 78 2					

CLUBS	Encadrants en formation C.F.I. U6-U9 présents sur le Plateau (Action MSP)				
	N° licence	Nom - Prénom	Fonction (Ed., An., Dir.)	Diplôme FFF (oui/non)	Attestation P.S.* (Signature)

Observation : (ex : Problème rencontré avant, pendant ou après le plateau, etc.)

Justificatif MSP : Educateur(trice) en formation C.F.I.

* en signant ce document, le Responsable du club/d'équipe présent, atteste que la totalité des participants de son club sont licenciés
Feuille de Plateau à envoyer au District pour le mardi 12 h 00 (dernier délai) – administration@dyf78.fff.fr



FEUILLE DE PLATEAU "U8-U9 Espoirs" (Football à 5 joueurs)

Seuls les licenciés U8 (nés en 2012) et U9 (nés en 2011) sont autorisés à participer chacun dans leur année d'âge respective

Date : 3 octobre 2020	Club d'accueil : 0	PLATEAU N° 1 819 001
--------------------------	-----------------------	-------------------------

Merci de préciser les horaires :

Début du Plateau :

Fin du plateau :

ou MOTIF de l'annulation :

CLUBS d'Accueil	Référént.e Médiateur.trice Covid (Informateur.trice mesures Covid à respecter)							
	N° licence	Nom - Prénom	Téléphone	Fonction (Ed., An., Dir.)	Signature			
CLUBS	Nombre Equipes		Nombre de participants		Nbre Encadrants			
	Prévus	Présentes	Joueurs	Joueuses				
TOTAL								
Responsable Eq. U9	Nom du Responsable présent sur le plateau							
	N° licence	Nom - Prénom	Fonction (Ed., An., Dir.)	Diplôme	Signature			
BAILLY NOISY SFC 1								
NEAUPHLE PONT. RC 78 1								
FONTENAY FLEURY FC 1								
Responsable Eq. U8	Nom du Responsable présent sur le plateau							
	N° licence	Nom - Prénom	Fonction (Ed., An., Dir.)	Diplôme	Signature			
BAILLY NOISY SFC 3								
NEAUPHLE PONT. RC 78 3								
FONTENAY FLEURY FC 3								
Résultats des Rencontres à notifier pour les Equipes U9 exclusivement (pas de publication de classement) pour permettre la programmation de plateaux plus homogènes en 2ème, puis 3ème phase								
Terrains	Séquence 1		Séquence 2		Séquence 3		Séquence 4	
Terrain N°1	BAILLY NOISY SFC 1	NEAUPHLE PONT. RC 78 1	BAILLY NOISY SFC 1	NEAUPHLE PONT. RC 78 2	BAILLY NOISY SFC 2	NEAUPHLE PONT. RC 78 2	BAILLY NOISY SFC 2	NEAUPHLE PONT. RC 78 1
Résultats								
Terrain N°2	BAILLY NOISY SFC 2	FONTENAY FLEURY FC 1	BAILLY NOISY SFC 2	FONTENAY FLEURY FC 2	BAILLY NOISY SFC 1	FONTENAY FLEURY FC 1	NEAUPHLE PONT. RC 78 2	FONTENAY FLEURY FC 1
Résultats								
Terrain N°3	NEAUPHLE PONT. RC 78 2	FONTENAY FLEURY FC 2	NEAUPHLE PONT. RC 78 1	FONTENAY FLEURY FC 1	NEAUPHLE PONT. RC 78 1	FONTENAY FLEURY FC 2	BAILLY NOISY SFC 1	FONTENAY FLEURY FC 2
Résultats								
Observation : (ex : Club absent, Problème rencontré avant, pendant ou après le plateau, etc.)								
Horaires de début du plateau : 9H30 (à adapter si besoin, en accord avec le site d'accueil) - Durée du plateau : 50 mn avec 5 temps de jeu de 10 mn par équipe (1 jeu + 4 rencontres) Cette Feuille de Plateau est à renvoyer, accompagnée des fiches équipes de chacun des clubs présents, au District des Yvelines de Football, le lundi au plus tard suivant la date de plateau et de préférence par e-mail : administration@dyf78.ff.fr, ou le cas échéant par courrier : B.P.90616 78053 SAINT QUENTIN EN YVELINES CEDEX								

Remplissage Indispensable : Identification du G.P.A. :
Personne chargée d'accueillir les clubs conviés et de rappeler les règles de bonne conduite !

Remplissage Indispensable : Résultat des Rencontres U8 & U9

Le Suivi Administratif



DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL
Commission Football Animation

Football à 5 joueurs par équipe
Football à 6 ou à 7 joueurs interdit

Mesures Préventives A.R.S. de lutte contre la circulation du virus Covid-19

Fiche Equipe U8-U9 Espoirs

Seuls les licenciés U8 & U9 peuvent participer à ces plateaux
Surclassement possible de 3 licenciés U7 par Equipe U8 et de 3 licenciés U8 par Equipe U9
Sousclassement possible de licenciés U9F par Equipe U8 et de licenciés 10F par Equipe U9



Date :
3 octobre 2020

Club d'accueil :
0

Plateau N°
1 819 001

Horaire officiel : 9 H 30

Horaire de début :

Horaire de fin :

Une Fiche Equipe/Plateau à compléter par club et à retourner au District

ou MOTIF de l'annulation :

N°	EQUIPE U8.1 :	
	Nom & Prénom Joueurs U8	N° licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		

Nom & N° licence de L'Educateur/Animateur/Dirigeant accompagnateur	
NOM :	N° licence :

N°	EQUIPE U8.2 :	
	Nom & Prénom Joueurs U8	N° licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		

Nom & N° licence de L'Educateur/Animateur/Dirigeant accompagnateur	
NOM :	N° licence :

N°	EQUIPE U9.1 :	
	Nom & Prénom Joueurs U9	N° licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		

Nom & N° licence de L'Educateur/Animateur/Dirigeant accompagnateur	
NOM :	N° licence :

N°	EQUIPE U9.2 :	
	Nom & Prénom Joueurs U9	N° licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		

Nom & N° licence de L'Educateur/Animateur/Dirigeant accompagnateur	
NOM :	N° licence :

Remplissage
Indispensable :
Justificatif
URSSAF et
déclaration Impôts

Observation : (ex : Joueur blessé : NOM Prénom et N° de licence ; Problème rencontré avant, pendant ou après le plateau, etc.)

Afin de faciliter l'identification des éventuels cas contact dans la lutte contre la propagation du virus Covid-19 (Mesures Préventives A.R.S.),

Merci de renvoyer cette Fiche Equipe complétée au DISTRICT des YVELINES du Football pour le mardi 12 H 00 (au plus tard), par email : administration@dy78.ff.fr

Le Suivi Administratif

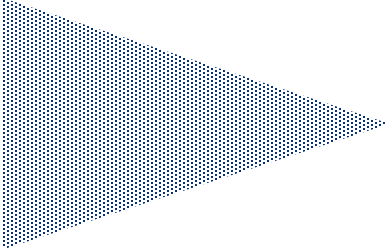
Partie n°3 - Le Suivi Administratif

Information importante

***La Commission appliquera une amende de 8 €
pour toute feuille de plateau non correctement remplie***

***Si les données suivantes ne sont pas renseignées :
Nombre d'équipes, de joueurs, encadrants identifiés,
scores en U8-U9 Espoirs, etc***

Partie n°3 - Le Suivi Administratif



Information importante Plateaux Espoirs U8/U9

α Obligation de réaliser l'épreuve technique et de compléter la fiche de Plateau de suivi.

Si une même équipe cumule **3 infractions** concernant le suivi de l'épreuve technique (réalisation & suivi), la Commission peut décider la sortie du dit club du Challenge Espoirs pour le reverser sur le dispositif « Plateau Classique » à la fin de chaque phase.

Tout club exclu du dispositif Espoirs, pour infraction au règlement de l'épreuve technique la saison précédente est susceptible de ne pas être repris la saison suivante et dans le cas où sa candidature est renouvelée, il ne bénéficiera d'aucune possibilité d'infraction sur la saison suivante, la moindre infraction entraînera sa sortie dès la fin de la phase en cours pour être reversé sur le dispositif « Plateau Classique ».

Vainqueurs de l'épreuve technique sur le Plateau : +1 Point



Partie n°4 - Le football pour les enfants U6-U9 et la formation continue de l'Educateur



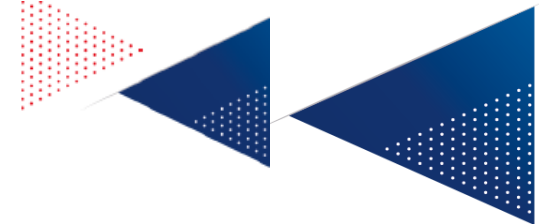
Programme

1. La Gestion d'un Plateau :
les contenus pédagogiques attendus
2. Les Apprentissages essentiels en lien avec la réforme de la pratique :
 - Les nouveaux défis et jeux évolutifs
 - L'apprentissage des Lois du jeu



Franck BARDET
Conseiller Technique Départemental
D.A.P. 78

RETOUR AU FOOT **SOUS LE SIGNE DU PLAISIR**



- Un accueil adapté

- 1 Sécurisé
- 2 Chaleureux

- Une approche inclusive

- 1 Intégration
- 2 Le jeu avant l'enjeu

- Une pédagogie adaptée à l'entraînement

- 1 Ludique
- 2 Entraînante

- Le rôle majeur de l'encadrement

- 1 Educateurs
- 2 Dirigeants

OPPORTUNITÉ

Transformer le modèle du club

LA PRATIQUE U8-U9

**Gestion du
Plateau**



**Contenus
Pédagogiques**

Plateaux « Plein air » U8 & U9

Pratique U9 : Foot à 5

**Protocole
Accueil**

Avant le plateau

**1 Défi
Technique**



**1 Jeu
Funino**



3 Rencontres



**Protocole
Clôture**

Après le plateau



Modèle fédéral

DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL



U8

U9

CONTENU PLATEAUX SAISON 2026/2027

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

LE PLATEAU

Ordre à respecter pour toutes les équipes

Protocole DEBUT DE PLATEAU

Défi évolutif*	
Séquence n°1	Du 2c1 (avec GdB en +) au 3c3 (dont GdB)
Séquence n°2	Funino ou Match 3c3 / 5c5
Séquence n°3	Funino ou Match 3c3 / 5c5
Séquence n°4	Funino ou Match 3c3 / 5c5
Séquence n°5	Funino ou Match 3c3 / 5c5

Protocole FIN DE PLATEAU

EVOLUTION DES REGLES DU DEFI EN FONCTION DES PÉRIODES

Passage du terrain
24 x 32 (U8)
au terrain 28 x 36
pour les U9
En fonction de la
taille des terrains
Foot à 11 accueillant
les plateaux
programmées sur la
saison

EVOLUTION POSSIBLE DES REGLES DU JEU FUNINO EN FONCTION DES PÉRIODES

LA SAISON 2026/2027

Période n°1	Sept. à Nov.
Période n°2	Nov. à Déc.
Période n°3*	Janv. à Février
Période n°4*	Mars à Avril
Période n°5*	Mai à Juin

* Évolution possible du défi sur les périodes 3, 4 et 5



U8-U9 – Fiche Rotation Plateau à 5 et 6 équipes

Equipe A		Equipe D	
Equipe B		Equipe E	
Equipe C		Equipe F	

- × 3 terrains (T1, T2, T3)
- × Rotation 1 (R1) : T1, T2, T3 = Défi 2v1
- × R2, R3, R4 : T2 = Funiño et T1, T3 = Rencontres
- × R5 : T1, T2 et T3 = Rencontres

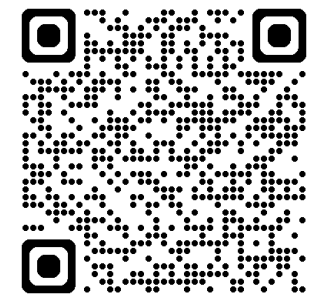
N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi T1	Rencontre T1	Funiño T2	Rencontre T3	Rencontre T3
Equipe B	Défi T1	Funiño T2	Rencontre T1	Rencontre T1	Rencontre T1
Equipe C	Défi T2	Rencontre T1	Rencontre T3	Funiño T2	Rencontre T1
Equipe D	Défi T2	Rencontre T3	Funiño T2	Rencontre T1	Rencontre T2
Equipe E	Défi T3	Funiño T2	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T2
Equipe F	Défi T3	Rencontre T3	Rencontre T1	Funiño T2	Rencontre T3

× Si 5 équipes, faire le maximum pour constituer une 6^{ème} équipe avec les joueurs remplaçants de chaque équipe

Vidéo Défi N°1 2 v 1
Scanner QR Code



Vidéo Funiño
Scanner QR Code





U8-U9 – Fiche Rotation Plateau à 7 et 8 équipes

Equipe A		Equipe E	
Equipe B		Equipe F	
Equipe C		Equipe G	
Equipe D		Equipe H	

✗ 4 terrains (T1, T2, T3, T4)

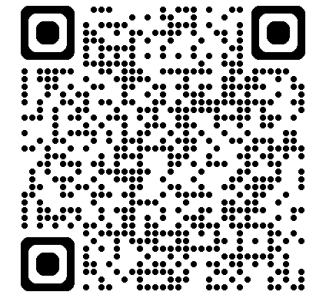
✗ Rotation 1 (R1) : T1, T2, T3 = Défi 2v1

✗ R2, R3, R4, R5 : T2 = Funino
T1, T3, T4 et T5 = Rencontres

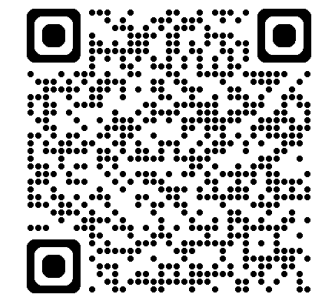
N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi T1	Rencontre T1	Funiño T2	Rencontre T3	Rencontre T3
Equipe B	Défi T2	Rencontre T1	Rencontre T3	Funiño T2	Rencontre T4
Equipe C	Défi T2	Funiño T2	Rencontre T1	Rencontre T4	Rencontre T3
Equipe D	Défi T4	Rencontre T3	Rencontre T1	Rencontre T3	Funiño T2
Equipe E	Défi T1	Funiño T2	Rencontre T4	Rencontre T1	Rencontre T4
Equipe F	Défi T3	Rencontre T4	Rencontre T3	Rencontre T1	Funiño T2
Equipe G	Défi T3	Rencontre T3	Funiño T2	Rencontre T4	Rencontre T1
Equipe H	Défi T4	Rencontre T4	Rencontre T4	Funiño T2	Rencontre T1

✗ Si 7 équipes, faire le maximum pour constituer une 8^{ème} équipe avec les joueurs remplaçants de chaque équipe

Vidéo Défi N°1 2 v 1
Scanner QR Code



Vidéo Funino
Scanner QR Code





U8-U9 – Fiche Rotation Plateau à 9 et 10 équipes

Equipe A		Equipe F	
Equipe B		Equipe G	
Equipe C		Equipe H	
Equipe D		Equipe I	
Equipe E		Equipe J	

✗ 5 terrains (T1, T2, T3, T4, T5)

✗ R1, R2, R3, R4, R5 : T1 = Défi,

T2 = Funino, T3, T4 et T5 = Rencontres

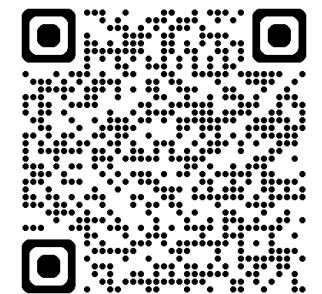
N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi T1	Funino T2	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5
Equipe B	Défi T1	Rencontre T4	Funino T5	Rencontre T1	Rencontre T2
Equipe C	Défi T2	Rencontre T4	Funino T2	Rencontre T5	Rencontre T1
Equipe D	Défi T2	Funino T5	Rencontre T1	Rencontre T4	Rencontre T3
Equipe E	Défi T3	Rencontre T1	Rencontre T1	Funino T2	Rencontre T2
Equipe F	Défi T3	Funino T5	Rencontre T4	Rencontre T5	Rencontre T4
Equipe G	Défi T4	Rencontre T1	Funino T5	Rencontre T3	Rencontre T3
Equipe H	Défi T4	Rencontre T3	Funino T2	Rencontre T1	Rencontre T5
Equipe I	Défi T5	Funino T2	Rencontre T4	Rencontre T3	Rencontre T4
Equipe J	Défi T5	Rencontre T3	Rencontre T3	Funino T2	Rencontre T1

✗ Si 9 équipes, faire le maximum pour constituer une 10^{ème} équipe avec les joueurs remplaçants de chaque équipe

Vidéo Défi N°1 2 v 1
Scanner QR Code



Vidéo Funino
Scanner QR Code





U8-U9 – Fiche Rotation Plateau à 11 et 12 équipes

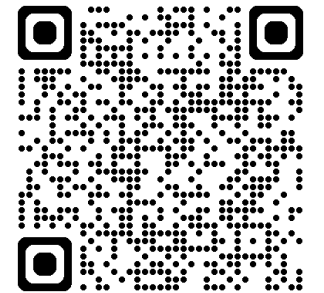
Equipe A		Equipe D	
Equipe B		Equipe E	
Equipe C		Equipe F	

- × 6 terrains (T1, T2, T3, T4, T5 et T6)
- × Rotation 1 (R1) : T1, T2, T3, T4, T5 et T6 = Défi 2v1
- × R2, R3, R4 : T2 et T5 = Funiño et T1, T3, T4 et T6 = Rencontres
- × R5 : T1, T2, T3, T4, T5 et T6 = Rencontres

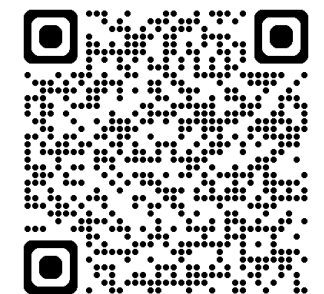
N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi T1	Rencontre T1	Funiño T2	Rencontre T3	Rencontre T3
Equipe B	Défi T1	Funiño T2	Rencontre T1	Rencontre T1	Rencontre T1
Equipe C	Défi T2	Rencontre T1	Rencontre T3	Funiño T2	Rencontre T1
Equipe D	Défi T2	Rencontre T3	Funiño T2	Rencontre T1	Rencontre T2
Equipe E	Défi T3	Funiño T2	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T2
Equipe F	Défi T3	Rencontre T3	Rencontre T1	Funiño T2	Rencontre T3

× Si 11 équipes, faire le maximum pour constituer une 12^{ème} équipe avec les joueurs remplaçants de chaque équipe

Vidéo Défi N°1 2 v 1
Scanner QR Code



Vidéo Funiño
Scanner QR Code





U8-U9 – Fiche Rotation Plateau à 11 et 12 équipes

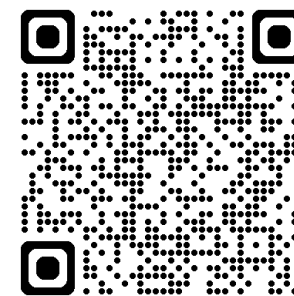
Equipe G		Equipe J	
Equipe H		Equipe K	
Equipe I		Equipe L	

- × 6 terrains (T1, T2, T3, T4, T5 et T6)
- × Rotation 1 (R1) : T1, T2, T3, T4, T5 et T6 = Défi 2v1
- × R2, R3, R4 : T2 et T5 = Funiño et T1, T3, T4 et T6 = Rencontres
- × R5 : T1, T2, T3, T4, T5 et T6 = Rencontres

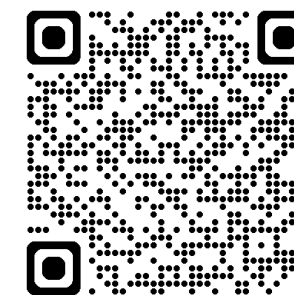
N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe G	Défi T4	Rencontre T4	Funiño T5	Rencontre T6	Rencontre T6
Equipe H	Défi T4	Funiño T5	Rencontre T4	Rencontre T4	Rencontre T4
Equipe I	Défi T5	Rencontre T4	Rencontre T6	Funiño T5	Rencontre T4
Equipe J	Défi T5	Rencontre T6	Funiño T5	Rencontre T4	Rencontre T5
Equipe K	Défi T6	Funiño T5	Rencontre T6	Rencontre T6	Rencontre T5
Equipe L	Défi T6	Rencontre T6	Rencontre T4	Funiño T5	Rencontre T6

× Si 11 équipes, faire le maximum pour constituer une 12^{ème} équipe avec les joueurs remplaçants de chaque équipe

Vidéo Défi N°1 2 v 1
Scanner QR Code



Vidéo Funiño
Scanner QR Code





U8-U9 – Plateau de 6 à 12 Equipes - FFF

Pratique : 5v5 avec Gardien de but

Espace de jeu : 36 m x 28m (maxi U9) / 32 m x 24 m (mini U8)

Dimension des terrains à adapter en fonction de la taille du terrain de football à 11

Rotations : 5 x 10 min

Organisation :

- 1^{ère} séquence de 10' : **Défi 2v1 sur chaque terrain simultanément**
- 4 séquences suivantes de 10' en alternant :
1 Funino 3 c 3 et 3 rencontres 5 c 5 pour chaque équipe

Principe :

- Variété des contenus pour accentuer la participation des enfants et leur permettre de progresser à leur rythme.

Nbre d'équipes mini/maxi :

6 équipes (3 terrains) à 12 équipes (6 terrains)

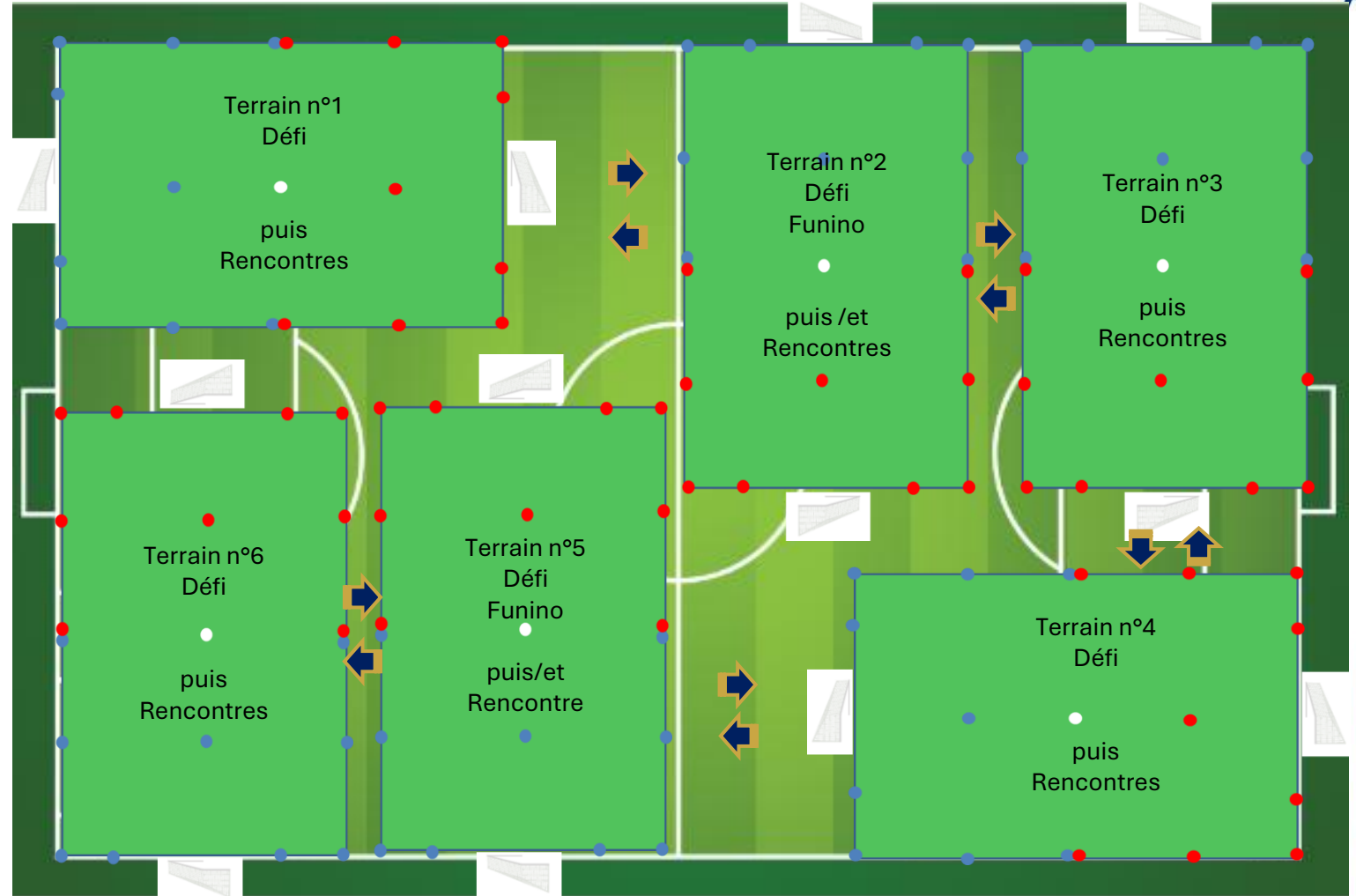
Buts de foot à 5 : 4 m x 1,50 m / 6 à 12 buts

Mini-but foot à 3 c 3 : 4 à 8 buts (adaptation possible en balle aux capitaines, ou stop balle si pas de but)

Lois du jeu : Foot à 5

Conseils Niveau :

- Positionner si possible les équipes sur les différents terrains en fonction de leur niveau de pratique ou par année d'âge



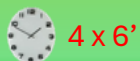


Le contenu des journées Festi-foot U8/U9

Protocole Accueil

Avant les rencontres

4 Matches



4 x 6'

Défi Quiz Educatif P.E.F.



1 x 10'

4 Matches



4 x 6'

Protocole Clôture

Après les rencontres

PHILOSOPHIE ET OBJECTIFS « FESTI-FOOT » U8/U9

- 1 • FORME LUDIQUE
- 2 • PLAISIR DE JOUER SANS CONTRAINTE
- 3 • MOTIVATION DIFERENTE
- 4 • TEST DE JONGLERIE
- 5 • OBSERVATION DES ACQUISITIONS
- 6 • FORMATION DES ENCADRANTS

**« ENCOURAGER,
VALORISER TOUS LES ENFANTS C'EST
LES METTRE EN CONFIANCE !!! »**

3 plateaux festi-foot

- 05/12 : Plateau N°5
- 27/03 : Plateau N°10
- 29/05 : Plateau N°13



U8-U9 – PLATEAU FESTIFOOT - FFF

Pratique : 5 v 5 avec Gardien de but

Espace de jeu : 36 m x 28 m / 32 m x 24 m (minimum)

Rotations : 8 x 6 min + Défi Quiz 10 min

Organisation :

- 1^{er} bloc de 4 rotations = 24'
- Pause éducative : Défi Quiz PEF = 10'
- 2^{ème} bloc de 4 rotations = 24'

Principe :

- Je gagne > Je monte
- Je perds > Je descends
- Match à égalité : Répondre à une Question « Quiz PEF » pour désigner l'équipe vainqueur et l'équipe perdante

Nbre d'équipes mini : 6 (3 terrains)

Nbre d'équipes max : 12 (6 terrains)

Message éducatif = Questions Quiz

**En lien avec les valeurs FFF et le Programme
Éducatif Fédéral**

Buts : 4 m x 1,50 m

Lois du jeu :

- Foot à 5

Conseils Niveau :

- Positionner les équipes sur les différents terrains en fonction de leur niveau du jour



**Contenu
Pédagogique**

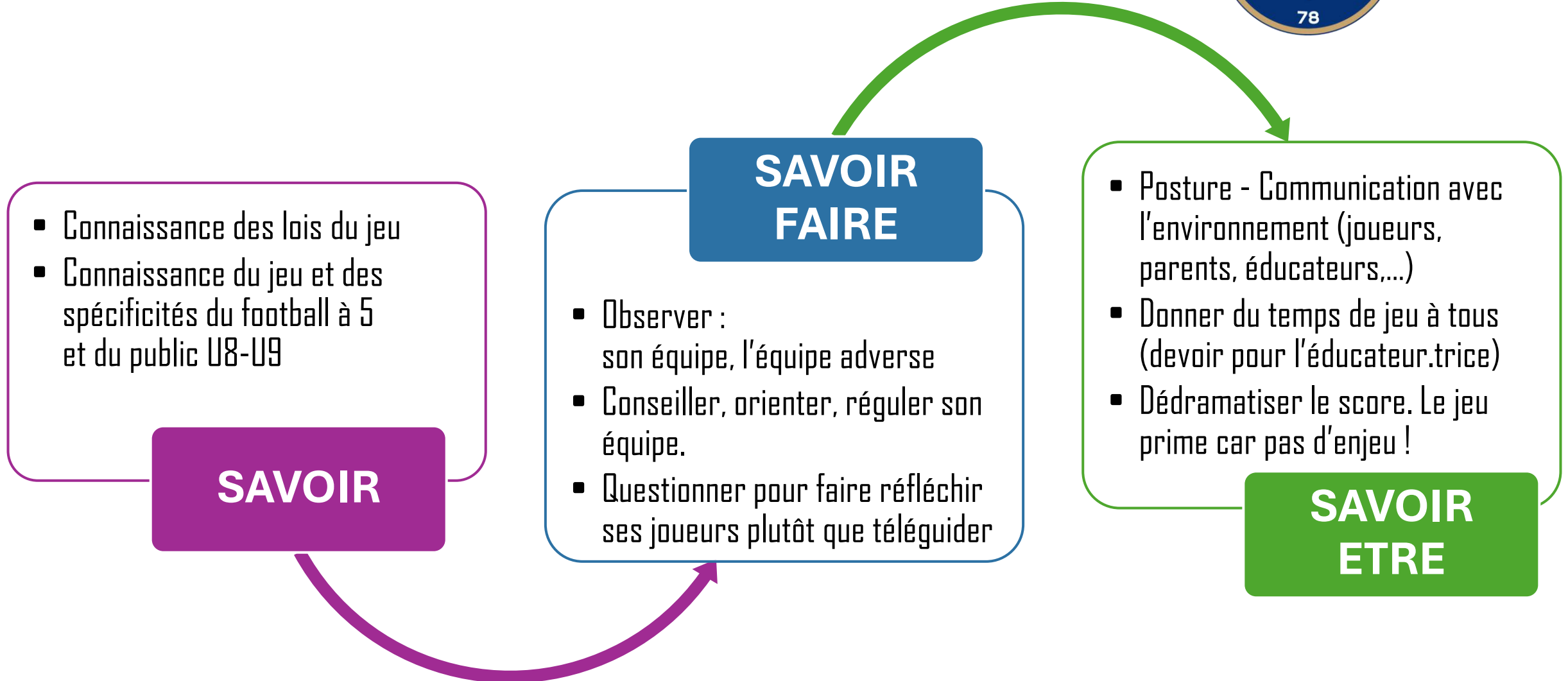
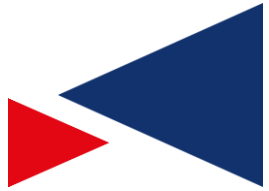


Plateaux U6-U7 & U8-U9



**Les Jeux & Défis
évolutifs**

LE PLATEAU & LES RENCONTRES : LES COMPETENCES DE L'EDUCATEUR





Compétences à développer



1. Compétences dans le jeu

& Prendre du plaisir à pratiquer...

2. Compétences Techniques

& Prendre du plaisir à apprendre...

3. Compétences Psychologiques

& Prendre du plaisir à partager...

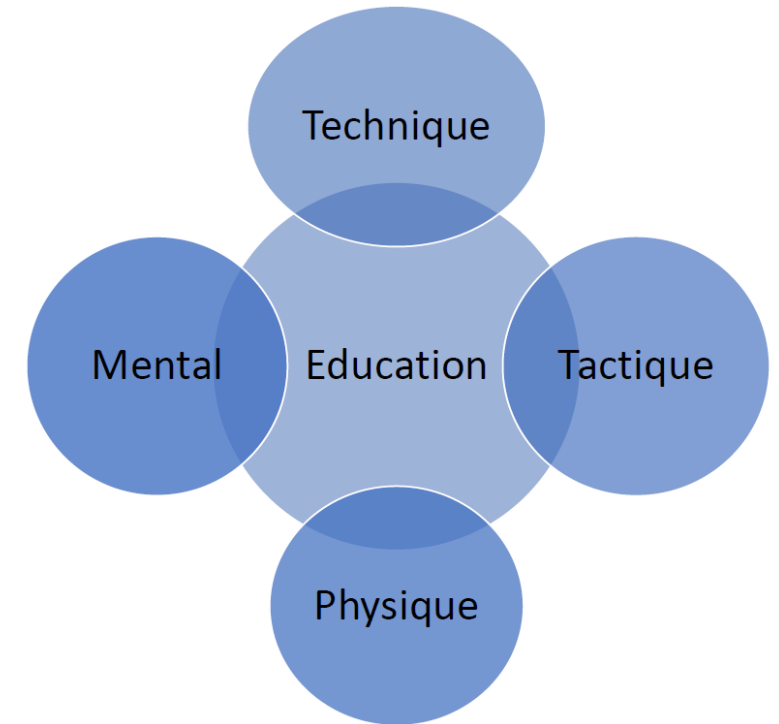
4. Compétences Motrices

& Prendre du plaisir à progresser...

& enfin l'Incontournable :

La Compétence Educative

➔ Prendre du plaisir à transmettre...



U8/U9



COMPÉTENCES
À DÉVELOPPER

LES COMPÉTENCES SPORTIVES

 JEU	 TECHNIQUE	 COMPORTEMENT	 MOTRICITÉ
Être capable de			
Agrandir l'espace de jeu effectif en largeur et profondeur >	Contrôler des ballons au sol et d'enchaîner par un autre geste >	Avoir un état d'esprit exemplaire >	Travailler la vitesse de réaction et gestuelle
Sécuriser et maîtriser la possession >	Frapper son ballon avec l'intérieur du pied >	Rester concentré >	Travailler la coordination, motricité
Garder le temps d'avance pour finir l'action >	Conduire pied droit pied gauche et de changer de rythme et de direction >	Etre persévérant >	Maîtriser les différents déplacements et rythmes
Se replacer sur l'axe ballon/but >	Marquer >	Avoir confiance en soi	
Reformer le bloc équipe >	Récupérer le ballon >	S'engager totalement	
	Réaliser 10 contacts jonglerie pied droit ou pied gauche, 10 alternés >	Rester déterminé	



U6

U7

LA PRATIQUE DES U8-U9

SAISON 2026-2027



PLATEAU SÉQUENCE 1 LES DÉFIS ÉVOLUTIFS

PLATEAU SÉQUENCE 2 À 5 LE FUNINO ÉVOLUTIF





U6

U7

LA PRATIQUE DES U8-U9

SAISON 2026-2027



PLATEAU SÉQUENCE 1 LES DÉFIS ÉVOLUTIFS



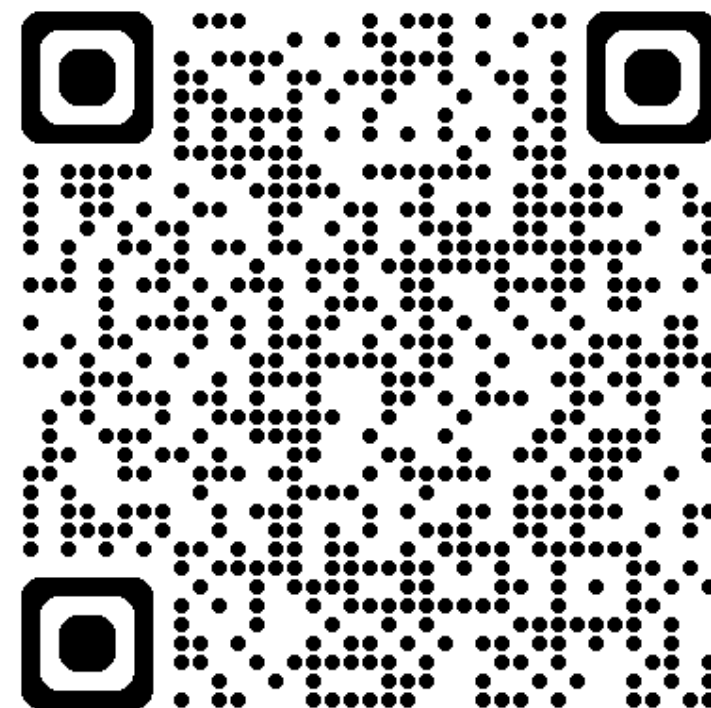


U8

U9

DÉFI N° 1 - 2 V 1 – U8-U9

PÉRIODE 1 & 2 – DE SEPTEMBRE À DECEMBRE



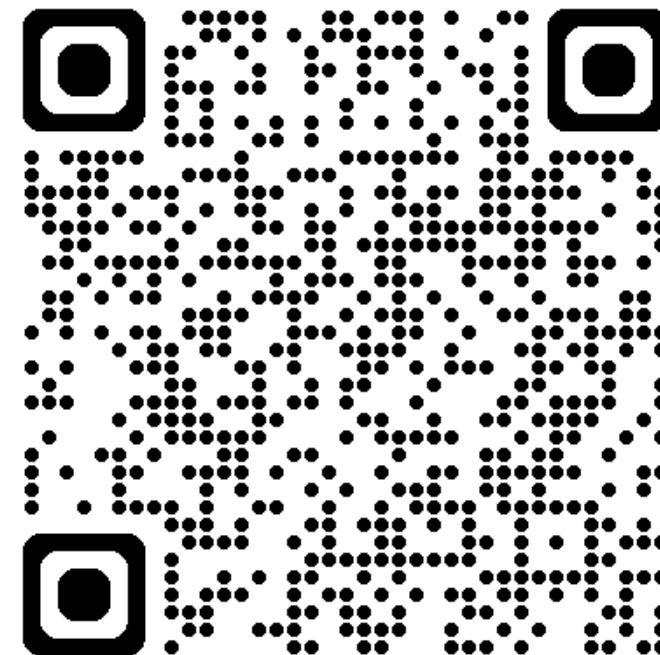


U8

U9

DÉFI N°2 - 2 V 1 – U8-U9

PÉRIODE 3 & 4 – DE JANVIER À FIN MARS



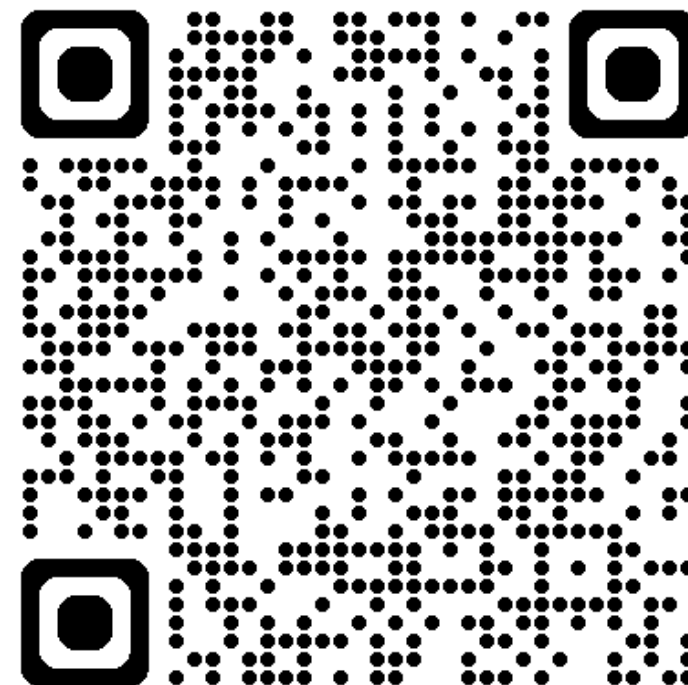


U8

U9

DÉFI N°3 - 2 V 2 – U8-U9

PÉRIODE 5 – À PARTIR D'AVRIL





U6

U7

LA PRATIQUE DES U8-U9

SAISON 2026-2027



PLATEAU
SÉQUENCE 2 À 5

LE FUNINO
ÉVOLUTIF



THÈME 1 : AGRANDIR L'ESPACE DE JEU EFFECTIF

OBJECTIF : OCCUPER L'ESPACE

Jeu **Funiño** : 3 c 3 (avec 4 buts)

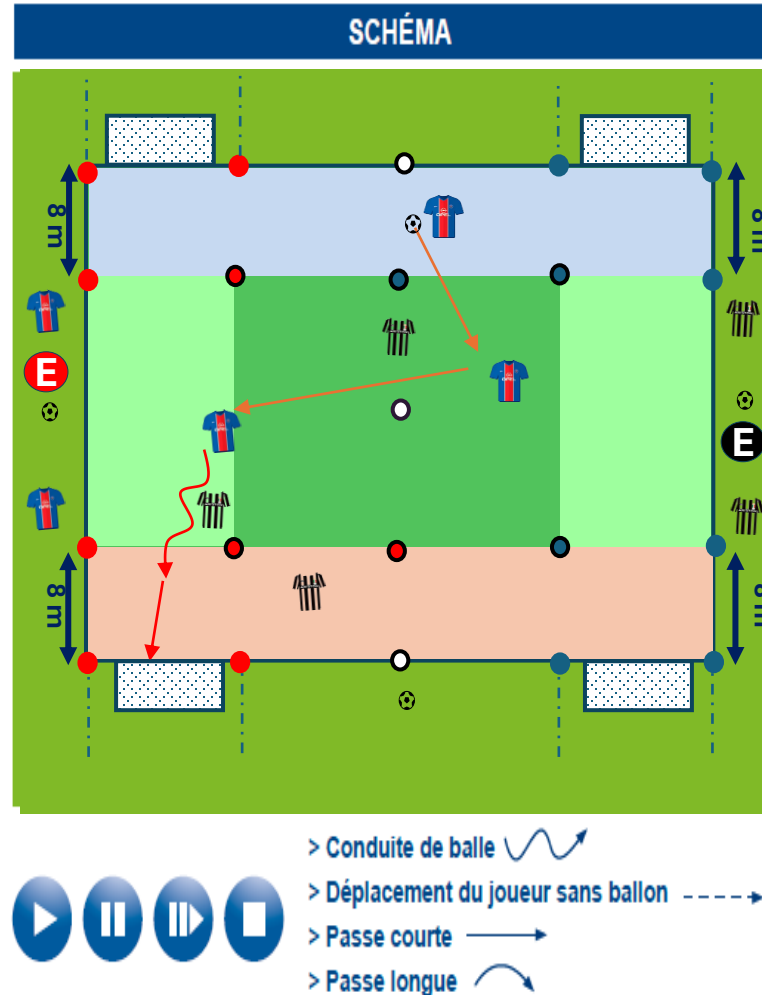
2 Buts à attaquer et à défendre

JEU U8/U9

PERIODE I			SEPTEMBRE > DECEMBRE
On a le ballon	Conserver / Progresser	Déséquilibrer / Finir	
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but	

ORGANISATION

ESPACE	EFFECTIF
 L 32/36 m x l 24/28 m L = Longueur • l = largeur	3 x  3 x  + 3 à 4 suppléants par équipe
MATÉRIEL PAR TERRAIN	TEMPS DE JEU
2 ballons par équipe 4 x  5 à 7/7 Chasubles   Conserver les coupelles de délimitation des 2 zones protégées (8m) pour délimiter les 2 zones du but	10' DEGRÉ DE DIFFICULTÉ ★★★★☆



DÉROULEMENT

CONSIGNES

Opposition à 3 c 3 dans la zone de jeu. **Départ du jeu alternativement par un Educateur de chaque équipe** qui transmet le ballon à l'un des joueurs de son équipe démarqué, situé dans sa zone de but. Les 3 joueurs échangent le ballon afin de progresser vers la zone des 8 m adverse où là **seulement** ils ont la possibilité de marquer directement.

Les 2 équipes sont en opposition en zone centrale (2 c 2) et un joueur (le gardien de but par exemple) peut dans un 1^{er} temps être fixe et peut uniquement défendre dans la zone des 8 m.

BUTS

1 point : marquer dans un des 2 but
2 points : 1 point supplémentaire si le but est marqué après avoir éliminer un adversaire direct.

INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

ADAPTATION DE L'EFFECTIF	VARIANTES	ANIMATION	VEILLER À...
Si 6 ou 7 joueurs par équipe : faire une rotation des joueurs par (2 ou 3) binôme ou trinôme. Le gardien de but est un joueur comme les autres.	- Interdiction de marquer 2 fois de suite dans le même but. - Effectuer un minimum de passes (3 ou 4) avant de pouvoir marquer	- Active - Laisser jouer / Observer / Questionner	- Compter les points / valoriser. - Observer et corriger la maîtrise individuelle et collective des joueurs. - L'occupation de l'espace de jeu.

THÈME 1 : AGRANDIR L'ESPACE DE JEU EFFECTIF

OBJECTIF : OCCUPER L'ESPACE

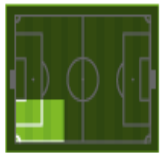
Jeu **Funiño** : Les Buts peuvent être remplacés par des CAPITAINES (Sans Opposition)

JEU U8/U9

PERIODE 1	SEPTEMBRE > DECEMBRE	
On a le ballon	Conserver / Progresser	Déséquilibrer / Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

ORGANISATION

ESPACE



L 32/36 m x l 24/28 m
L = Longueur • l = largeur

MATÉRIEL PAR TERRAIN

**2 ballons par
équipe**

4 x 

5 à 7/7
Chasubles



Conserver les
coupelles de
délimitation
des 2 zones
protégées (8m)
pour délimiter
les 2 zones du
but

EFFECTIF

5 x  5 x 
Dont 2 capitaines
par équipe
+ 2 suppléments
maximum

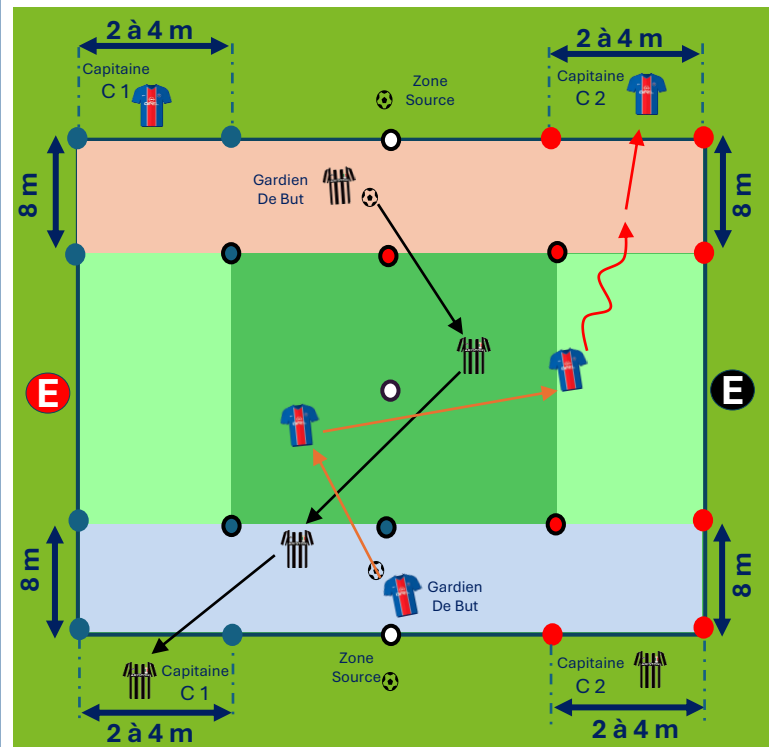
TEMPS DE JEU

10'

DEGRÉ DE DIFFICULTÉ



SCHÉMA



> Conduite de balle 

> Déplacement du joueur sans ballon - - - ->

> Passe courte —————

> Passe longue 

DÉROULEMENT

CONSIGNES

Départ du jeu en parallèle par le Gardien de but de chaque équipe qui transmet le ballon à l'un des 2 joueurs de son équipe démarqué, situé en zone centrale. Les 2 joueurs échangent le ballon afin de progresser vers la zone des 6 m adverse où là seulement ils ont la possibilité de transmettre le ballon à l'un des partenaires Capitaine C1 ou C2. Les capitaines cibles sont situés dans les 2 mini-zones de 2 à 4 mètres de long. Le capitaine doit maîtriser le ballon en 2 touches de balle maximum dans la Zone.

Possibilité de faire partir alternativement chaque équipe, puis une fois que le cheminement est bien compris faire partir en simultané les 2 équipes.

BUTS

1 point : transmettre le ballon au capitaine situé dans la zone cible
2 points : 1 point supplémentaire si le ballon est maîtrisé en 1 touche de balle maximum.

INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

ADAPTATION DE L'EFFECTIF

Si 6 ou 7 joueurs par équipe : faire une rotation des joueurs par (2 ou 3) binôme ou trinôme. Effectuer la rotation des capitaines.

VARIANTES

- Interdiction de marquer 2 fois de suite en passant au même capitaine.
- Effectuer un minimum de passes (3 ou 4) avant de transmettre le ballon au capitaine.

ANIMATION

- Active
- Laisser jouer / Observer / Questionner

VEILLER À...

- Compter les points / valoriser.
- Observer et corriger la maîtrise individuelle et collective des joueurs.
- L'occupation de l'espace de jeu.

THÈME 1 : AGRANDIR L'ESPACE DE JEU EFFECTIF

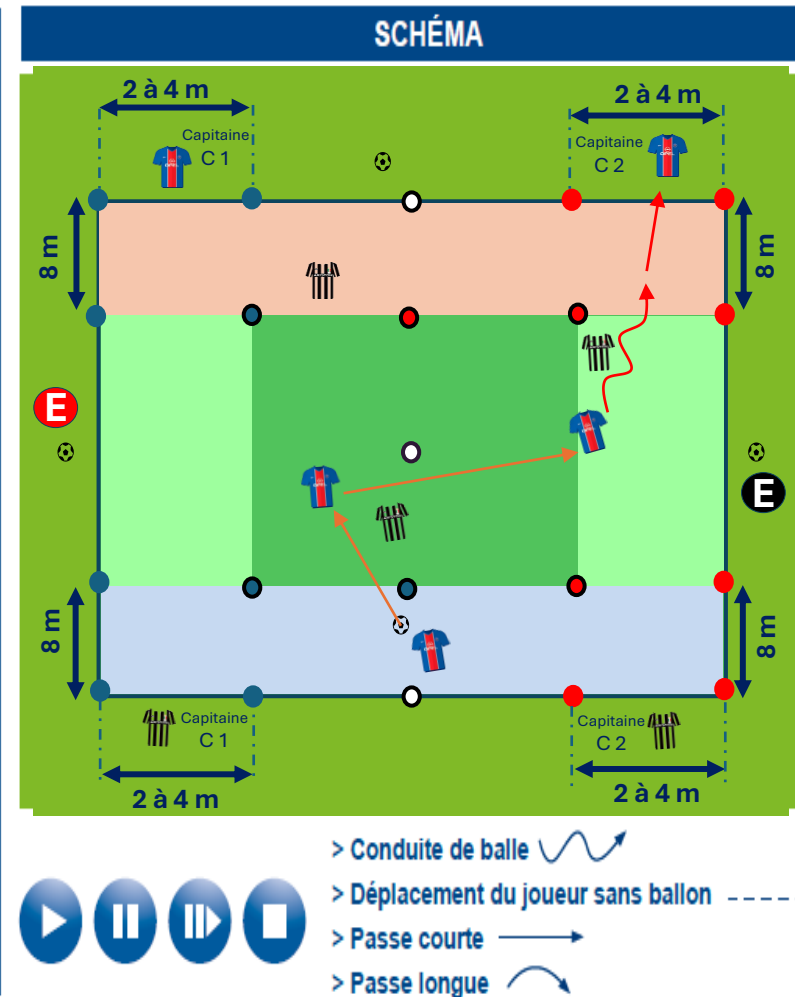
OBJECTIF : OCCUPER L'ESPACE

Jeu Funiño : Les Buts peuvent être remplacés par des CAPITAINES (Avec Opposition)

JEU U8/U9

PERIODE I SEPTEMBRE > DECEMBRE		
On a le ballon	Conserver / Progresser	Déséquilibrer / Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

ORGANISATION	
ESPACE	EFFECTIF
 L 32/36 m x l 24/28 m L = Longueur • l = largeur	5 x  5 x  Dont 2 capitaines par équipe + 2 suppléments maximum
MATÉRIEL PAR TERRAIN	TEMPS DE JEU
2 ballons par équipe 4 x  5 à 7/7 Chasubles Conserver les coupelles de délimitation des 2 zones protégées (8m) pour délimiter les 2 zones du but	10' DEGRÉ DE DIFFICULTÉ ★ ★ ★ ★ ★



DÉROULEMENT
CONSIGNES
Opposition à 3 c 3 dans la zone de jeu. Départ du jeu alternativement par le joueur situé dans sa propre zone de but (protégé). Il transmet le ballon à l'un des 2 joueurs de son équipe démarqué, situé en zone centrale et le jeu débute. Les 2 joueurs échangent le ballon afin de progresser vers la zone des 8 m adverse où là seulement ils ont la possibilité de transmettre le ballon à l'un des partenaires Capitaine C1 ou C2. Les capitaines cibles sont situés dans les 2 mini-zones de 4 mètres de long. Le capitaine doit maîtriser le ballon en 2 touches de balle maximum dans la Zone cible. Au départ, possibilité de fixer un joueur en zone défensive (gardien de but par exemple) et les 2 équipes s'opposent en zone centrale (2 c 2).
BUTS
1 point : transmettre le ballon au capitaine situé dans la zone cible 2 points : 1 point supplémentaire si le ballon est maîtrisé en 1 touche de balle maximum.

INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES			
ADAPTATION DE L'EFFECTIF	VARIANTES	ANIMATION	VEILLER À...
Si 6 ou 7 joueurs par équipe : faire une rotation des joueurs par (2 ou 3) binôme ou trinôme. Effectuer la rotation des capitaines.	- Interdiction de marquer 2 fois de suite en passant au même capitaine. - Effectuer un minimum de passes (3 ou 4) avant de transmettre le ballon au capitaine.	- Active - Laisser jouer / Observer / Questionner	- Compter les points / valoriser. - Observer et corriger la maîtrise individuelle et collective des joueurs. - L'occupation de l'espace de jeu.



U8

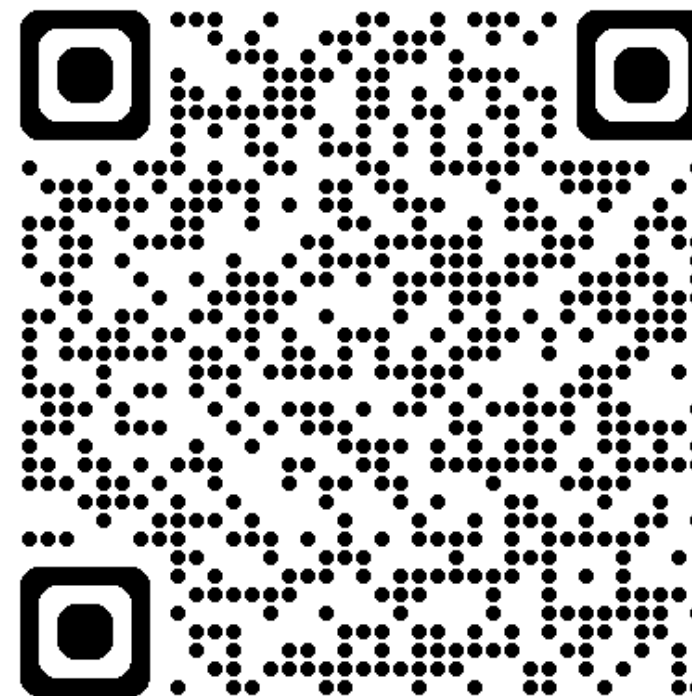
U9

LE FUNINO 3 C 3 – U8-U9

PÉRIODE 1 – NOVEMBRE - DECEMBRE



Evolution du Défi Tir au but





Protocole Défis & Jeu Funino



Organisation U8-U9 :

Rôle de l'Educateur.trice en charge d'une l'Equipe

Les coaches de chaque équipe sont habilités si nécessaire
à **se déplacer** sur le terrain **pour animer : le défi ou le jeu funino.**

Besoins en Matériel Pédagogique par équipe : **obligatoire**

Nous limiterons les besoins en matériel et les ballons :

- **Peu, voir pas de matériel supplémentaire**
- **sur le jeu funino : 2 ballons maximum par équipe**
- **sur le défi technique : 2 ballons maximum par équipe.**

Numéroter les ballons (si possible) afin d'éviter les échanges entre les terrains.

Soit au total 4 ballons par terrain (2 par équipe)

pour 4 Equipes : 8 ballons par clubs au minimum

DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL



La Gestion du Plateau & Le Coaching

Procédure : « Mieux vaut prévenir que guérir »

Avant le match

- ▶ Briefing sur le terrain
- ▶ **Protocole d'accueil et de Fair-Play**

Pause(s) Coaching

En U6 à U9 : toutes les 10'

- ▶ Regroupement sur le terrain :
 - ▶ **Echange avec les joueurs sur leur perception du jeu**
 - ▶ Consignes auprès des joueurs : vérification consolidation, modifications...
 - ▶ Durée 2' max : 2 consignes : 1 off & 1 déf. / rencontre

Pendant le match

- ▶ Limiter les Interventions et Interactions
- ▶ Les encadrants sont situés dans leur maison d'accueil (zone technique) marquée par une coupelle minimum
- ▶ **Port de la chasuble pour les joueurs suppléants**

Après le match

- ▶ **Protocole Fair-Play de clôture**
- ▶ Débriefing succinct sur le terrain
- ▶ **Hydratation pendant toute la durée du plateau : gourde ou bouteille d'eau individuelle**



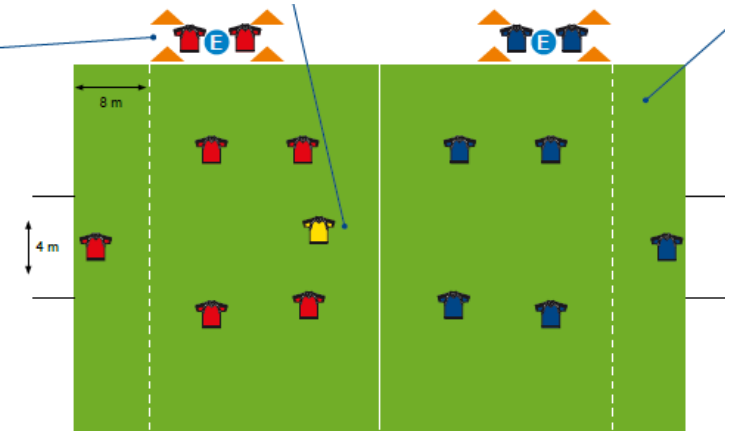
Protocole Rencontres

Organisation :

Rôle de l'Educateur.trice en charge d'une l'Equipe

Maison d'accueil

L'éducateur se situe dans cet endroit délimité par 4 coupelles afin d'accueillir ses joueurs. Cette zone fait office de « banc de touche ».



Les coaches de chaque équipe sont habilités **uniquement** à se positionner dans les maisons d'accueil pour animer (valorisation) ou à se déplacer pour interagir avec les joueurs (respect des lois du jeu).

Besoins en Matériel Pédagogique par équipe : obligatoire

2 ballons par équipe, soit **4 ballons** maximum par terrain.

Numéroter les ballons (si possible) afin d'éviter les échanges entre les terrains.

Soit au total 24 ballons par plateau (au maximum)

Le club d'accueil pourra palier à l'absence de matériel en cas d'impondérable.



PAUSES COACHING catégories U6 à U9

Objectif pour l'Educateur.trice

Limitation des interventions de l'Educateur au cours de la partie :

Faire preuve de modération sur les conseils prodigués aux joueurs U6 à U9 lors de chaque rencontre : observer, prendre des notes, valoriser, encourager ;

Limiter le nombre de consignes par joueur :

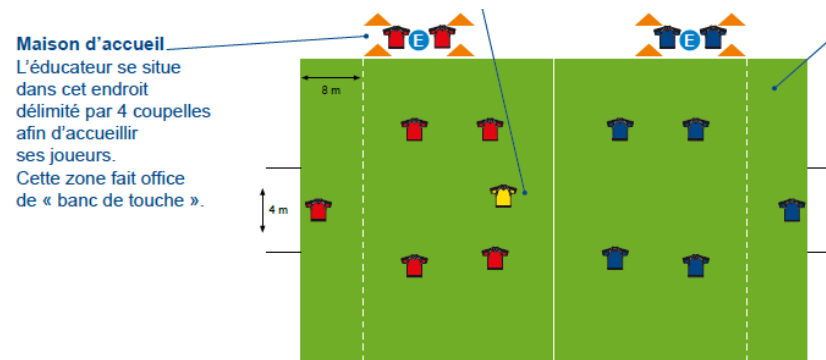
- 1 offensive :

« Que fait le joueur lorsqu'il a le ballon »

+1 défensive :

« Que fait le joueur lorsqu'il n'a pas le ballon »

Endiguer les dérives des encadrants qui téléguident les joueurs ;



Optimisation des conseils donnés :

- Être **précis** et **concis** (utiliser un vocabulaire adapté à leur âge) ;
- Uniquement des **encouragements** et des **renforcements positifs** relatifs aux tentatives et aux attitudes des joueurs ;
- **Ne pas être directif** mais **questionner le joueur pour le faire réfléchir**, en cours de jeu si besoin.

Arbitrage



Plateaux U6 & U7 – U8 & U9



**Rappels
& nouveautés
Lois du jeu**



Nouvelles Affiches



Lois du Jeu U6-U7 & U8-U9

RÈGLES ET LOIS DU JEU



**LOIS DU JEU
DU FOOT À 3
ET DU FOOT À 4**

Catégorie
U6-U7 G et F

JOUEUR / JOUEUSE
U6 - U7 G et F
U8 F
Multi autorisée

DURÉE
50 min

BUTS
4m x 1,5m

BALLON
Taille 3 ou 4

CLASSEMENT
Pas de classement

FAIR-PLAY
Protocole de début et de fin de plateau
Check main à la fin de chaque temps de jeu

SURFACE DE RÉPARATION
Sur toute la largeur du terrain jusqu'à la ligne des 7m.
Relance protégée dans la surface.

LE GARDIEN DE BUT
Le gardien peut prendre le ballon sur une passe dans la surface.
Relance à la main ou au pied, ballon au sol.
X Voie et demi-voie interdites

PÉNALTY
Sur la ligne des 7m et au milieu du but

TOUCHE
Passe au pied au sol ou conduite de balle.
Adversaire à 4m. But direct interdit sur passe, autorisé en conduite.

CORNER
Passe ou en conduite de balle.
Adversaire à 4 mètres.

COUP FRANC
Toujours direct avec adversaire à 4 mètres.

HORS-JEU
Au milieu du terrain.
Interdiction de marquer directement.
Pas de hors-jeu

ENGAGEMENT
Interdiction de marquer directement

JEU DE TÊTE
Interdiction de marquer directement par rentrée de touche

COUP DE PIED DE BUT
Ballon arrêté dans la surface de réparation.

TACLE
Interdiction

REPLACEMENTS
Illimité / Max 1 suppléant

ARBITRAGE
Maître de lignes : Enfant Tuteur
Centre : Jeune ou Adulte à l'extérieur du terrain

DIMENSIONS DU TERRAIN
FOOT À 3 : 21x20m
FOOT À 4 : 28x20m

RÈGLES ET LOIS DU JEU

**LOIS DU JEU
DU FOOT À 5**

Catégorie
U8-U9 G et F

JOUEUR / JOUEUSE
U8 - U9 G et F
3 enfants U7 G ou F par équipe
U10 F
Multi autorisée

DURÉE
50 min

BUTS
4m x 1,5m

BALLON
Taille 3 ou 4

CLASSEMENT
Pas de classement

FAIR-PLAY
Protocole de début et de fin de plateau
Check main à la fin de chaque temps de jeu

SURFACE DE RÉPARATION
Sur toute la largeur du terrain jusqu'à la ligne des 8m.
Relance protégée dans la surface.

LE GARDIEN DE BUT
Le gardien peut prendre le ballon sur une passe dans la surface.
Relance à la main ou au pied, ballon au sol.
X Voie et demi-voie interdites

PÉNALTY
Sur la ligne des 8m et au milieu du but

TOUCHE
Passe au pied au sol ou conduite de balle.
Adversaire à 4m. But direct interdit sur passe, autorisé en conduite.

CORNER
Par une passe.
Adversaire à 4 mètres.

COUP FRANC
Toujours direct avec adversaire à 4 mètres.

HORS-JEU
Au milieu du terrain.
Interdiction de marquer directement.
Pas de hors-jeu

ENGAGEMENT
Interdiction de marquer directement

JEU DE TÊTE
Interdiction de marquer directement par rentrée de touche

COUP DE PIED DE BUT
Ballon arrêté dans la surface de réparation.

TACLE
Autorisé

REPLACEMENTS
Illimité / Max 2 suppléants

ARBITRAGE
Maître de lignes : Enfant Tuteur
Centre : Jeune ou Adulte à l'extérieur du terrain

DIMENSIONS DU TERRAIN
FOOT À 5
Conseillé : 36 x 28 m
Toléré : 32 x 24 m

RÈGLES ET LOIS DU JEU

RÈGLES ET LOIS DU JEU



Rappel des bonnes pratiques

Sur les Plateaux les arbitres sont les Encadrants des équipes, licenciés de plus de 16 ans.

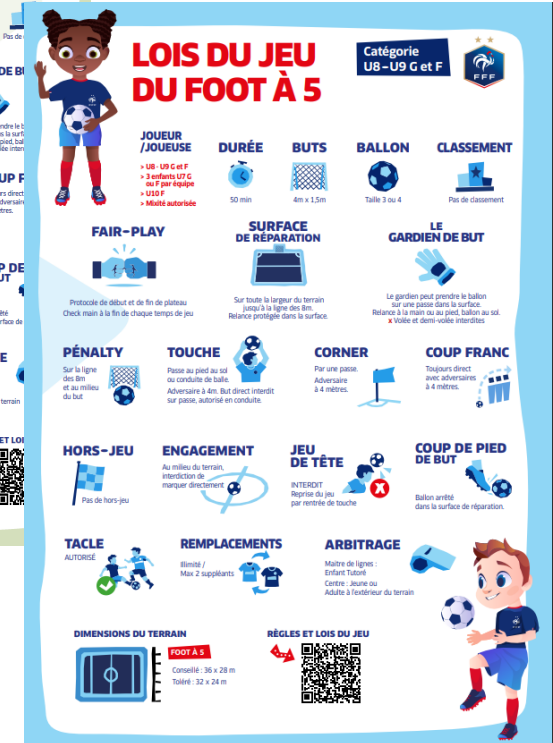
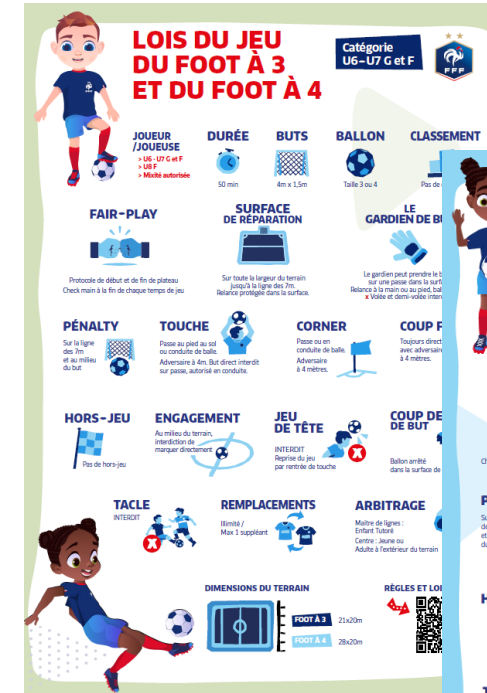
Il appartient aux clubs de les former à la fonction d'arbitre :

**Arbitrage éducatif =
Apprentissage avant tout !**

pour :

- Apprendre les lois du jeu aux joueurs ;
- Inculquer le respect des décisions prises ;
- Bienveillance : faire recommencer les gestes incorrectement effectués (touche, relance du GB...)

Des Encadrants « Arbitres » bien formés
= des plateaux de qualité dans un contexte plus serein...



La C.D.A peut se déplacer
si besoin pour vous aider !

LOIS DU JEU U8-U9 – Rencontre Foot à 5

Terrain foot à 5	Largeur : 24 / 28 mètres Longueur : 32 / 36 mètres : Pratique 5v5 avec GB Surface de réparation (zone protégée) = 8 mètres (depuis 2017/2018)				
Buts	4 m x 1,5 m (constri-foot) ou but spécifique FFF			Ballon	Taille N°3
Nombre de joueurs	5 v 5 (dont gardien) ou 4 v 4 (dont gardien) interdiction : 6 v 6 / 7 v 7... (2 remplaçants maxi)			Le Tacle (régulier)	Autorisé
Remise en jeu sortie en touche	Remise en jeu effectuée au pied sur une passe au sol ou en conduite de balle adversaire à 4 mètres - Possibilité de marquer directement en conduite de balle uniquement				
Temps de jeu	50 mn (discontinu) = Défi 2c1 à 2c2 + 3 x 10' match + 10' de Funino				
	Participation de tous les joueurs : tendre vers 100 % du temps de jeu Tous les joueurs commencent au moins une fois en tant que titulaires				
Hors-jeu	Non	Pénalty	8 m	Coup d'envoi	Interdit de marquer sur l'engagement Adversaires à 4 mètres
Arbitrage	Éducateurs des équipes sur le côté. Expliquer les décisions			Parents Ballon	Alimenter le jeu en ballon lorsque ce dernier sort des limites du terrain
Gardien de but	Obligation : Relance à la main ou au pied ballon posé au sol Interdiction de relancer de volée ou ½ volée Le gardien peut se saisir du ballon à la main sur la passe volontaire d'un partenaire				
Relance Protégée (8 mètres)	Sur sortie de but (relance au pied ballon arrêté posé au sol à 6 m) et sur la relance du Gardien de but (GB) à la main, les adversaires ont obligation de sortir de la zone de but, zone protégée (8m). Ils pourront y pénétrer lorsque le ballon sera touché (contrôlé) par un partenaire du GB situé dans la zone ou aura franchi la zone protégée ou la ligne de touche.				



LOIS DU JEU U8-U9

U8

U9

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS



LES LOIS DU JEU

• Rentrée de touche

2 possibilités
pour le.la joueur.se



OU



Conduite de balle



Passe à un partenaire

Suivi de tir
voir d'un but possible
(nouveau cette saison)



Précision : Si le joueur.se décide de rentrer **en conduite de balle** suite une touche, il.elle joue librement et donc il.elle peut tirer et donc marquer un but.

• Non autorisé



Tir au But direct
sur la rentrée de touche
Jeu de Tête (Nouveauté)
But sur coup d'envoi
Relance du gardien de volée
ou demi-volée

• Autorisé



Tir au But direct
sur le Corner
Passe en retrait du pied à
son gardien qui peut saisir le
ballon à la main

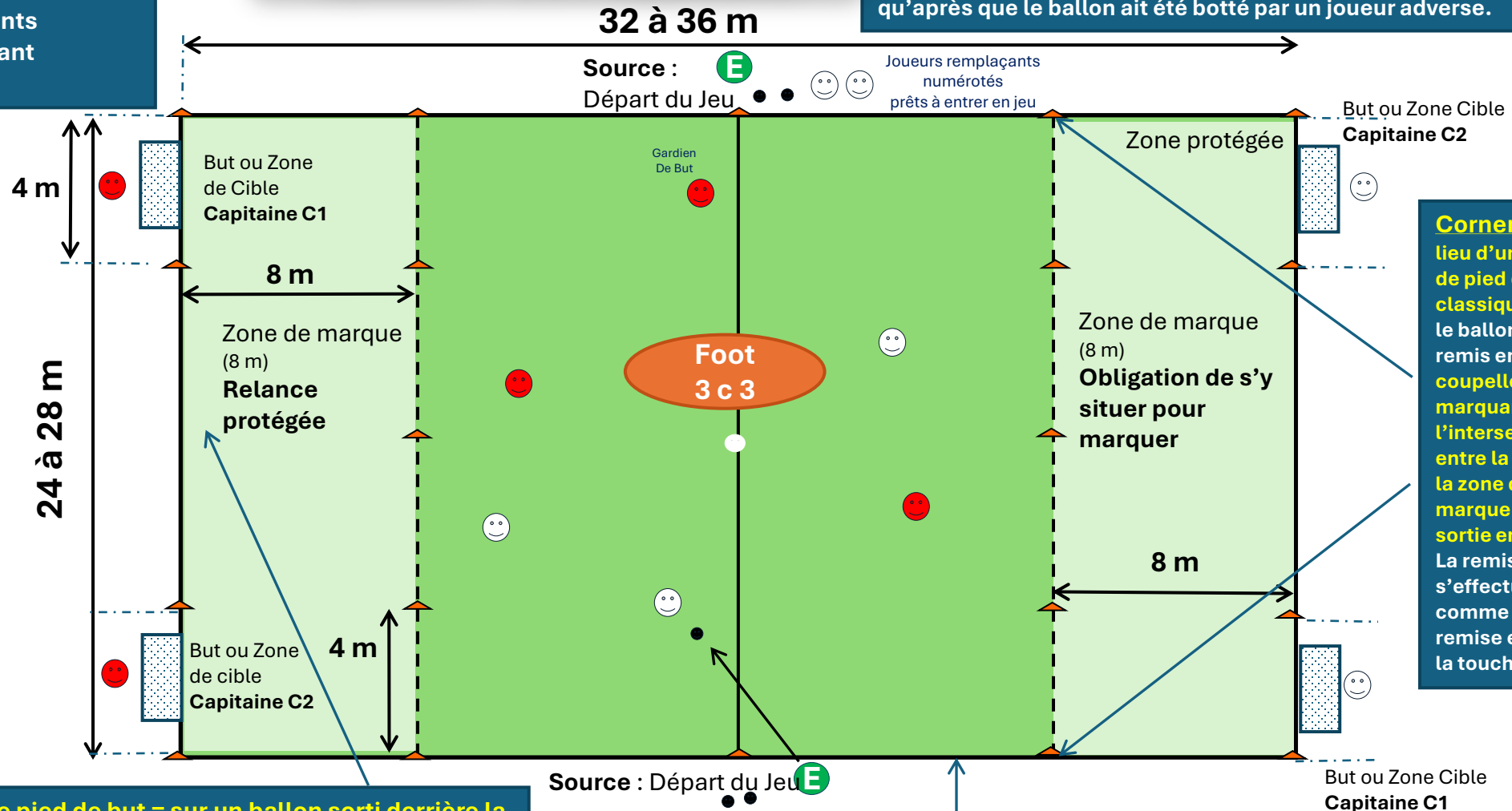


**Arbitrage
= Éducatif**

à l'extérieur du terrain
Effectué
par les 2 Encadrants
licenciés maîtrisant
les règles du jeu.

TERRAIN Funiño - U8-U9
3 joueurs + 2 à 4 suppléants

Source = Point de départ du jeu ou remise en jeu au centre du terrain pour l'équipe ayant encaissé un but.
Les joueurs adverses se situent à l'intérieur de leur Zone de marques (de 8 mètres de large) délimitée par 5 coupelles. Ils ne peuvent en sortir qu'après que le ballon ait été botté par un joueur adverse.



Corner = au lieu d'un coup de pied de coin classique, le ballon est remis en jeu à la coupelle marquant l'intersection entre la ligne de la zone de marque 8m) et la sortie en touche. La remise en jeu s'effectue comme la remise en jeu de la touche

Coup de pied de but = sur un ballon sorti derrière la ligne de zone cible par un joueur adverse, la remise en jeu est effectuée **ballon arrêté au sol dans la zone de marque proche de la ligne de but**, adversaire situé hors de la zone protégée (8m).

Source : Départ du Jeu **E**

Joueurs remplaçants
numérotés
prêts à entrer en jeu

Remise en jeu sur sortie en touche =

2 choix s'offrent au joueur :

1. Il effectue une passe au sol vers un partenaire
2. Il rentre dans le jeu en conduite de balle

Possibilité de marquer directement pour le joueur effectuant la remise en jeu en conduite.

Rencontre 5c5 - TERRAIN U8-U9

5 joueurs + 1 à 2 suppléants

Maison d'accueil = L'éducateur se situe dans cet endroit délimité par 4 coupelles afin d'accueillir ses joueurs.
Cette zone fait office de « banc de touche ».

Arbitrage = Éducatif à l'extérieur du terrain
Effectué par l'Éducateur ou un jeune arbitre licencié maîtrisant les règles du jeu.

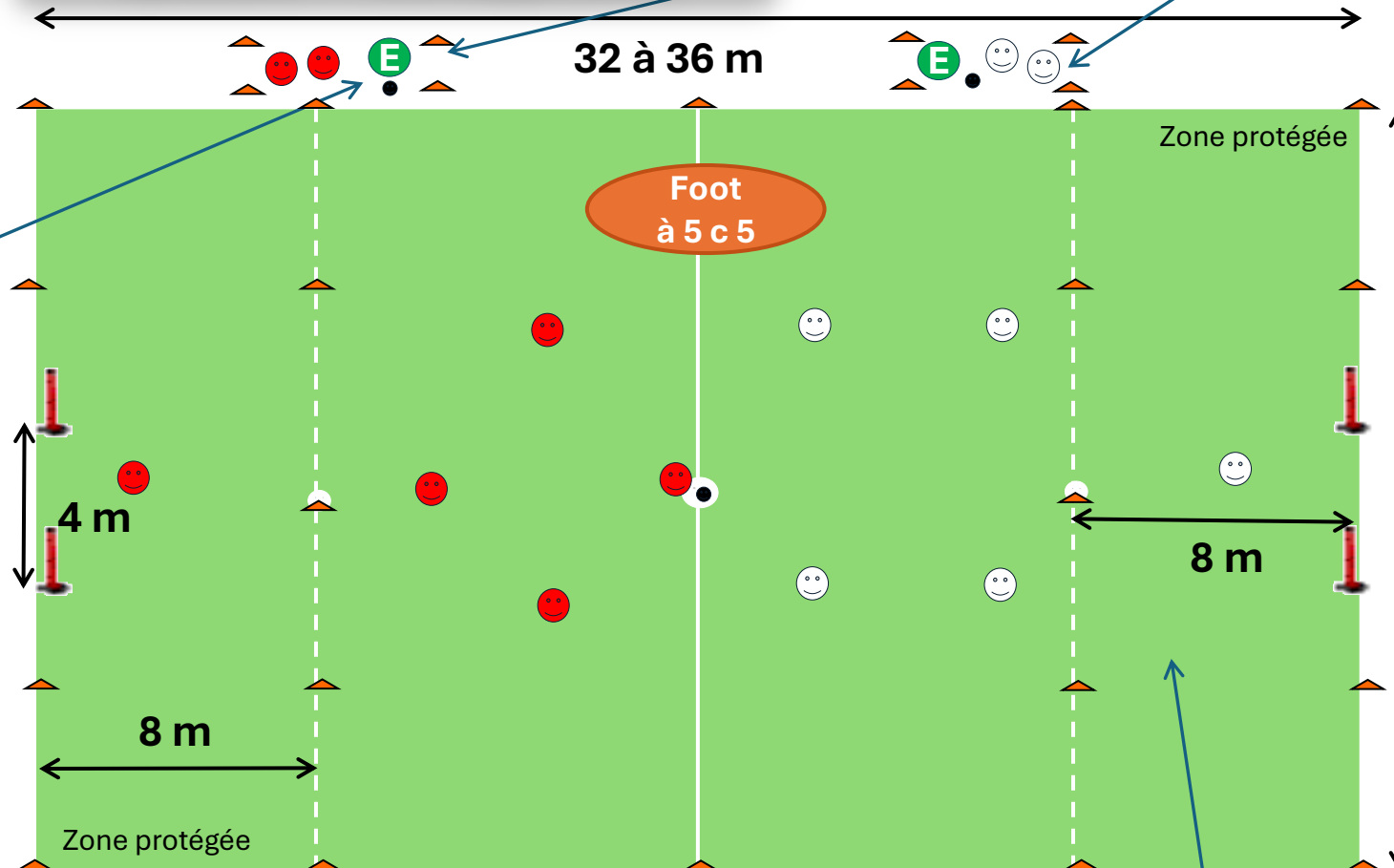
Remise en jeu sur sortie en touche = 2 choix s'offrent au joueur :

1. Il effectue une passe au sol vers un partenaire
2. Il rentre dans le jeu en conduite de balle

Possibilité de marquer directement pour le joueur effectuant la remise en jeu en conduite uniquement.

Coup de pied de but = sur un ballon sorti derrière la ligne de but par un joueur adverse, le gardien effectue la remise en jeu **ballon arrêté au sol dans sa surface de but avant le point de pénalty (8m)**

Jeu de Tête Interdit = Remise en jeu effectuée par une touche située dans le prolongement de l'endroit où le joueur à toucher le ballon de la tête par l'équipe adverse



Parent-ballon = Son rôle est uniquement d'alimenter le jeu en ballon lorsque ce dernier est sorti des limites. Le but étant d'augmenter le temps de jeu effectif des enfants.

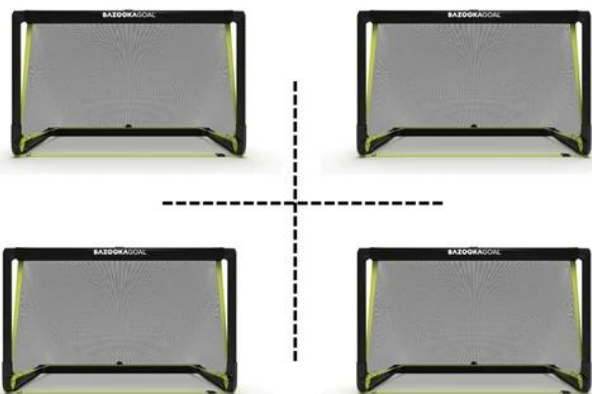
Surface de réparation = l'adversaire doit obligatoirement se situer à l'extérieur de la zone protégée de but (8 mètres) sur la relance du Gardien de but.
Interdiction de relancer au pied de volée ou de 1/2 volée pour le gardien : Relance à la main ou au pied ballon au sol.



Besoins Matériel indispensable Plateaux U6 à U9

FUNiño
BAZOOKAGOAL™

PACK COACH
4 MINI-BUTS (120X75 CM)



Couppelles plates



Couppelles traditionnelles souples ou en triangle rigide



Besoins ?



Ballon T3 Futsal ou traditionnel

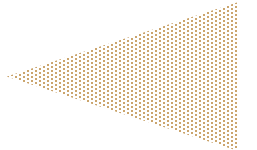


Partie n°5

L'État d'Esprit attendu sur les Plateaux (environnement, encadrement ...)

Se poser les bonnes Questions et y répondre par des actions !

1. Quelle(s) action(s) en direction des parents mettez-vous en place pour les impliquer dans la pratique de l'activité de leur enfant dès ce début de saison ?
2. Quelle(s) action(s) mettez-vous en place pour informer les parents, accompagnateurs, encadrants présents sur et autour des terrains des règles à respecter sur une enceinte sportive et des attitudes attendues pour permettre le bon déroulement des rencontres ?





Gestion de L'Environnement Plateau U6-U9



Gestion de l'environnement

1. Préserver la sécurité des joueurs et de l'Encadrement et le climat d'apprentissage
2. Seuls les joueurs, les encadrants (1 par équipe), sont autorisés à pénétrer sur le terrain de jeu et les abords (bancs de touche, zone technique...).
3. **Le public (spectateurs, accompagnateurs, parents) doivent impérativement se tenir derrière la main courante du terrain ou à 5 mètres minimum des lignes de pourtour du terrain de football à 11 s'il ne dispose pas de barrière de délimitation.**

*L'Encadrant responsable est garant du bon comportement des accompagnants (parents, supporters...) de son équipe et se doit en amont de la rencontre de leur **rappeler si besoin les règles de « bonne conduite »** et pendant le plateau de **les « recadrer » si nécessaire** pour assurer la sécurité des participants et le déroulement du plateau dans un climat serein.*

Climat d'apprentissage

Procédure Accueil Plateau U6 à U9



Attitude de l'Encadrement :

1. Nous sommes tous garant du bon déroulement du plateau !

Le responsable du plateau, du club d'accueil, se doit de regrouper l'ensemble des responsables d'équipes avant le début du plateau afin de leur spécifier les modalités du jeu installé et de rappeler les règles et comportements attendues : **Devoir d'exemplarité.**

Dirigeant(e)s, Educateur(trice)s, Animateur(trice)s, **tous concernés...**

2. Chaque club doit Briefez ses responsables d'équipes en amont des plateaux afin de leur rappeler de privilégier l'attitude éducative (attitude positive, valorisation et encouragement...) **et non celle axée sur le résultat sportif et le « téléguidage » des enfants !**



Accueil & respect de l'esprit sportif

LE RÉFÉRENT ACCUEIL – G.P.A

- Préconisation : Disposer au sein du club d'un **Garant du Protocole Accueil**

ORGANISATION CLUB ACCUEIL

ENJEUX

- L'accueil des licenciés en toute sécurité sur site
- L'accompagnement à la mise en application des règles de sécurité et santé de en vigueur sur le site d'accueil
- La sensibilisation au respect des règles de bonne conduite autour des terrains (Affiche Parents supporter) et prévention des incivilités.
- La mise en place d'actions en lien avec la santé et la sécurité du pratiquant et du public (aide au déploiement du P.E.F.)

Prévention et Lutte contre les incivilités et la violence dans le sport

VOUS ÊTES VICTIME OU TÉMOIN D'UNE VIOLENCE DANS LE SPORT

Alertez-nous par e-mail  signal-sports@sports.gouv.fr

**SIGNAL-SPORTS**

S'interroger, c'est **AGIR**.
Écouter et signaler, c'est **RÉAGIR** et **METTRE FIN**.

#TousConcernés

VOUS ÊTES VICTIME OU TÉMOIN D'UNE VIOLENCE DANS LE SPORT

Alertez-nous par e-mail  signal-sports@sports.gouv.fr

**SIGNAL-SPORT**

S'interroger, c'est **AGIR**.
Écouter et signaler, c'est **RÉAGIR** et **METTRE FIN**.

#TousConcernés



PROTOCOLES FAIR-PLAY

U6

U9

RESTAURATION DU CLIMAT ET MISE EN PLACE D'ÉVÈNEMENTS FESTIFS



AVANT-MATCH OU/ET APRES-MATCH

- Regrouper les Enfants :
Applaudissement des enfants
puis Ola OU INVERSEMENT
- ⇒ Objectif : Remerciements aux adultes
de les laisser jouer LIBREMENT SANS
LES TÉLÉGUIDER



2 PROTOCOLES POSSIBLES



AVANT-MATCH OU/ET APRES-MATCH

- Regrouper les Enfants :
Clapping par l'ensemble
des personnes présentes
- ⇒ Objectif : Remerciements aux
adultes de les laisser jouer
LIBREMENT SANS LES TÉLÉGUIDER





Observations Auto-évaluation des Plateaux U8-U9

Plateau Idéal U8-U9

1 Fiche d'Observation à compléter

Opération reconduite cette saison sur des dates spécifiques :

En fin de phase :

- En Phase 2 : 07/11 et 21/11/2026 ;
- En Phase 4 : 27/02 et 13/03/2027 ;
- En Phase 5 : Bilan de fin de saison

DYF - Date Plateau U9 : (à compléter : jj/mm/aaaa) Nom du club d'accueil : Horaire de début : (à compléter : hh.mm)

Evaluation "PLATEAU IDEAL U8-U9" Total général point(s)

AVANT - Préparation du plateau			1 6 p t s
	Notation	Choix	
1 Installation des terrains/ateliers avant l'arrivée des équipes	0 à 4 points		
2 Respect des dimensions des terrains	0 à 4 points		
3 Balisage terrains - délimitation couleurs + zone protégée (distance, repère matériels : coupelles traditionnelles + plates)	0 à 4 points		
4 Présence Buts avec filets	0 à 4 points		

Total : point(s)

PENDANT - Réussir son plateau			3 8 p t s
	Notation	Choix	
5 Protocole Fair-Play (avant et après le plateau)	0 à 4 points		
6 Mise en place "Parents Ballons"	0 à 2 points		
7 Identification des référents par des chasubles ou tenue club : Référent Accueil, Responsable technique, Parents-Ballons, 1 Encadrant licencié par équipe (16 ans minimum)	0 à 2 points		
8 Kit matériel par équipe (à minima 2 ballons avec chasubles)	0 à 2 points		
9 Rotation du poste de GdB	0 à 2 points		
10 Parents derrière la main courante & comportement comme Parents supporters (son équipe - les autres équipes)	0 à 2 points		
11 Climat du plateau	0 à 4 points		
12 Contenus du plateau adaptés à la catégorie (U8-U9 : 1 jeu ou défi technique + 4 Rencontres)	0 à 4 points		
13 Activité suffisante des enfants pendant les matchs - Tendre vers 100% de temps de jeu (maximum 1 remplaçant)	0 à 4 points		
14 Respect des lois du jeu (par les encadrants et les joueurs)	0 à 4 points		
15 Qualité de l'animation des séquences (par les encadrants)	0 à 4 points		
16 Intervention pédagogique de l'encadrement (valorisation, libre expression enfants, questionnement, Pas de téléguidage...)	0 à 4 points		

Total : point(s)

APRES - Finir le Plateau sur une note positive			1 0 p t s
	Notation	Choix	
17 Rangement du matériel (par les participants et les encadrants)	0 à 2 points		
18 Organiser le goûter (club d'accueil ou en concertation autres clubs)	0 à 4 points		
19 Débrief/Bilan avec les responsables d'équipes (clubs recevant et invités)	0 à 4 points		

Total : points

Identifier un référent Accueil (accueil des visiteurs et délégué de plateau)			1 4 p t s
Mission Référent Accueil - Délégué de plateau	Notation	Choix	
20 Se présenter - Souhaiter la bienvenue - Orienter les parents et joueurs	0 à 4 points		
21 Organiser un café d'accueil avec les parents et pour les parents	0 à 4 points		
22 Faire compléter les documents administratifs (feuille de présence, plateau)	0 à 4 points		
23 Gestion du climat général du plateau : informer et faire respecter avec diplomatie les règles et comportements adaptés aux parents accompagnateurs et supporters	0 à 2 points		

Total : point(s)

Identifier un responsable Technique de plateau (gestion organisation plateau)			2 2 p t s
Mission Responsable Technique du plateau	Notation	Choix	
24 Briefing avant-plateau (parents)	0 à 4 points		
25 Briefing avant-plateau (responsables clubs et encadrants équipes)	0 à 4 points		
26 Respect de l'horaire de début de plateau	0 à 4 points		
27 Respect du principe de rotation (remise fiche ou attribution n° pair/impair)	0 à 2 points		
28 Respect des temps de jeu (jeu/défi et durée des matchs/plateaux)	0 à 4 points		
29 Synchronisation des séquences (début et fin communs sur chaque terrain)	0 à 4 points		

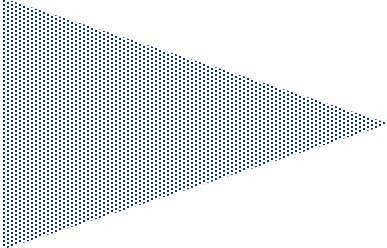
Total : point(s)

Fiche remplie par (NOM, Prénom, Club) :

DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

Partie 6 - La Communication

(en Interne, en externe...)



La communication en amont pour préparer et après les plateaux pour rendre compte !

Se poser les bonnes Questions et y répondre par des actions !

1. Quelle est votre niveau de connaissance concernant les outils utilisé par le district pour communiquer vers les clubs (téléphone, email, site internet, App WhatsApp..., outils intranet comme portail club...) ?
2. Quelle est votre niveau de compétence pour utiliser les outils mis à votre disposition pour communiquer vers le District (téléphone, email, outils intranet comme footclubs, portail club, F.A.L....) ?



La Communication (*en Interne, en externe...*)

Communication en amont des Plateaux

Rappel Procédure de Courtoisie

1. **Annuaire spécifiques** des responsables par catégorie d'âges
Plateaux U6-U7 & U8-U9 Classiques & Plateaux U8-U9 Espoirs
 2. **Les clubs visiteurs** doivent, au plus tard le lundi précédant le plateau, **appeler le club d'accueil** afin de convenir ensemble des modalités d'organisation (horaires, lieu, confirmation équipes...)
 3. Le jour du plateau, en cas de retard sur l'horaire convenu, **les clubs visiteurs** doivent impérativement **contacter le club d'accueil** afin de l'en informer et de préciser leur effectif.
-

Le suivi administratif : Football Animation et Loisir (FAL)



Le suivi des plateaux Football Animation & Féminin Gestion du dispositif F.A.L. via Footclubs (Affichage sur le Site Internet)

Cliquez sur EPREUVES
Puis sur le nouveau site « compétitions »



Puis rechercher
votre club

COMPÉTITIONS
DISTRICT YVELINES

UNE ÉPREUVE

Type d'épreuve *

☐ Compétition ☒ Football Animation & Loisir

Club participant *

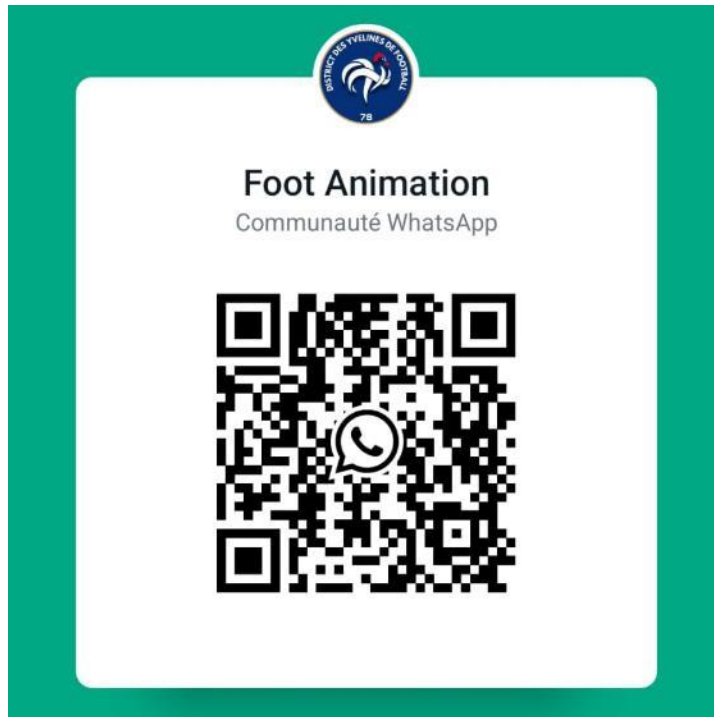
Entrez un nom de club

Aucun club engagé pour cette ligue ou ce district

RECHERCHER

La Communication (*en externe...*)

Nouvel outil généralisé



Rejoignez la Communauté WhatsApp Football Animation

*En complément du journal du District,
du site internet et des emails*



+

○

Commission
F. Animation
Joignable
au 01 80 92 80 35
tous les lundis
entre 17h30 et 19H00

Contact :
Département Technique
Franck BARDET – CTD DAP
01 80 92 80 30
06 74 35 43 51

Contact :
Secrétariat
Football Animation
Alexandre OGEREAU
01 80 92 80 22



MERCI DE VOTRE ATTENTION

DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

administration@dyf78.fff.fr

<https://dyf78.fff.fr/>