



Catégorie U6 – U7
Plateaux
Départementaux

Saison 2026/2027

Préambule

- Pour bien démarrer cette saison et avant de débiter cette présentation d'informations destinées aux responsables de clubs et d'équipes U6 à U9 engagés dans les différentes compétitions de District, nous vous demandons de Scanner le QR code présent à l'image ou de cliquer sur le lien ci-dessous afin de répondre à un questionnaire.
- Lien vers le questionnaire Google Forms : [Cliquez-ici](#)



Sommaire



1. Le Calendrier de la saison
2. Le Format des plateaux U6-U7
& les modalités d'organisation
3. L'essentiel de la Règlementation et le suivi Administratif
4. Le football pour les enfants U6-U9
et la formation continue de l'Educateur
5. L'Etat d'esprit attendu sur les Plateaux
6. La Communication (en interne et en externe, outils de gestion...)



Partie n°1 : Calendrier de la saison U6-U7



Date		U6 - U7	Date		U6 - U7
		Inscription par Période avec dates spécifiques U6 & Plateau du Mercredi			Inscription par Période avec dates spécifiques U6 & Plateau du Mercredi
15-août	Sam VS		06-févr	Sam VS	
19-août	Mer	Début des Journées d'accueil Rentrée du Foot FFF	13-févr	Sam VS	
05-sept	Sam	Réunion Rentrée du Foot U6-U7 en matinée - Secteur 1	20-févr	Sam VS	
12-sept	Sam	Réunion Rentrée du Foot U6-U7 en matinée - Secteur 2	27-févr	Sam VS	
19-sept	Sam		06-mars	Sam VS	P5 - Période 4 (U7) - Cœur de Foot 78
26-sept	Sam	Journée FFF - Rentrée du Foot U6-U7 Intracub	10-mars	Mer	Plateau Semaine Période 4 (U7) N°3
03-oct	Sam	P1 - Période 1 (U7)	13-mars	Sam	
		Date limite Rentrée du Foot FFF	20-mars	Sam	P6 - Période 4 (U7) + P3 Spécifique U6
10-oct	Sam		24-mars	Mer	Plateau Semaine Période 4 (U7) N°4
17-oct	Sam VS	Plateau Festif - Halloween - Période 1 (U7)	27-mars	Sam	
24-oct	Sam VS		28-mars	Dim	
31-oct	Sam VS		29-mars	Pâques - J.F.	
07-nov	Sam		03-avr	Sam VS	Plateau Festif - La course aux Œufs Période 4 (U7)
14-nov	Sam.	P2 - Période 2 (U7) + P1 Spécifique U6	10-avr	Sam VS	
18-nov	Mer	Plateau Semaine Période 2 (U7) N°1	17-avr	Sam VS	
21-nov	Sam.		24-avr	Sam	P7 - Période 5 (U7) + P4 Spécifique U6
28-nov	Sam.	P3 - Période 2 (U7) + P2 Spécifique U6	01-mai	Sam - J. Férié	
05-déc	Sam.		06-mai	Jeu - J. Férié	
09-déc	Mer	Plateau Semaine Période 2 (U7) N°2	08-mai	Sam - J. Férié	
12-déc	Sam.	Plateaux Festif - Noël - Période 2 (U7)	15-mai	Sam	
19-déc	Sam VS	Plateaux Festif - Noël Futsal (U7) Intracub Période 2	17-mai	Lun. Pen.	
26-déc	Sam VS		22-mai	Sam	P8 - Période 5 (U7)
02-janv	Sam VS		29-mai	Sam	
09-janv	Sam		05-juin	Sam	Plateau Final Festif - J.N.D. (U6-U7) Dates à confirmer
16-janv	Sam	P4 - Période 3 (U7)	06-juin	Dim	
23-janv	Sam		12-juin	Sam	
30-janv	Sam	Plateau Festif - Carnaval Période 3 (U7)	19-juin	Sam	



Journée(s) « Rentrée du Foot » « Rentrée du Club »

Pour Quoi Faire ?

- Pour présenter les modalités de la reprise de l'activité au sein du club ;
- Pour présenter le club, son organisation et ses besoins ;
- Pour présenter le déroulement de la saison à ces licenciés.

Date limite : 03/10/2026

DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

DES OUTILS À DESTINATION DES CLUBS

Pour accompagner au mieux les clubs dans toutes les actions d'information et de fidélisation autour de ce temps fort de la rentrée, la FFF met à disposition de nombreux éléments de communication.



Un kit print de **5 affiches** différentes :

- une affiche générique s'adressant à l'ensemble des pratiquants
- une affiche éducateurs
- une affiche enfants
- une affiche arbitres
- une affiche futsal

Un **kit digital** contenant des visuels réseaux sociaux :

- Format story
- 4:5
- 16:9
- Cover Twitter et Facebook

[Télécharger les outils digitaux](#)



[Télécharger les outils print](#)

Qu'il s'agisse de journée portes-ouvertes, du forum des associations, de plateaux de rentrée ou de fête du club, n'hésitez pas à utiliser ces supports de communication !



Mobiliser les Parents comme Assistants coach, Arbitre...

- Recenser vos besoins en fonction de vos effectifs par catégorie
- Utiliser le support fourni par le district pour organiser une mini réunion avec les parents intéressés, conscient de la nécessité de vous aider dans la mesure de leur disponibilité.



Date limite : 03/10/2026

Réunion d'information
Recrutement de Parents Volontaires
Journées d'accueil
Rentrée du Club



**Document à télécharger sur le
site internet du district dès la
semaine prochaine**



Support type
Réunion



Diaporama type



Dotation F.F.F. – Rentrée du Foot

- Livrets Rentrée du Foot U6-U7 & U8-U9 G&F

Supports remis en fin de réunion aux clubs ayant participé aux Réunions d'informations au sein des clubs d'accueil

Et à télécharger via le lien suivant :

[U6-U7 Cliquez-ici](#) - [U8-U9 Cliquez-ici](#)

Livret Parents à télécharger via le lien suivant : [Cliquez-ici](#)



Réunion d'information
Recrutement de Parents Volontaires
Journées d'accueil
Rentrée du Club





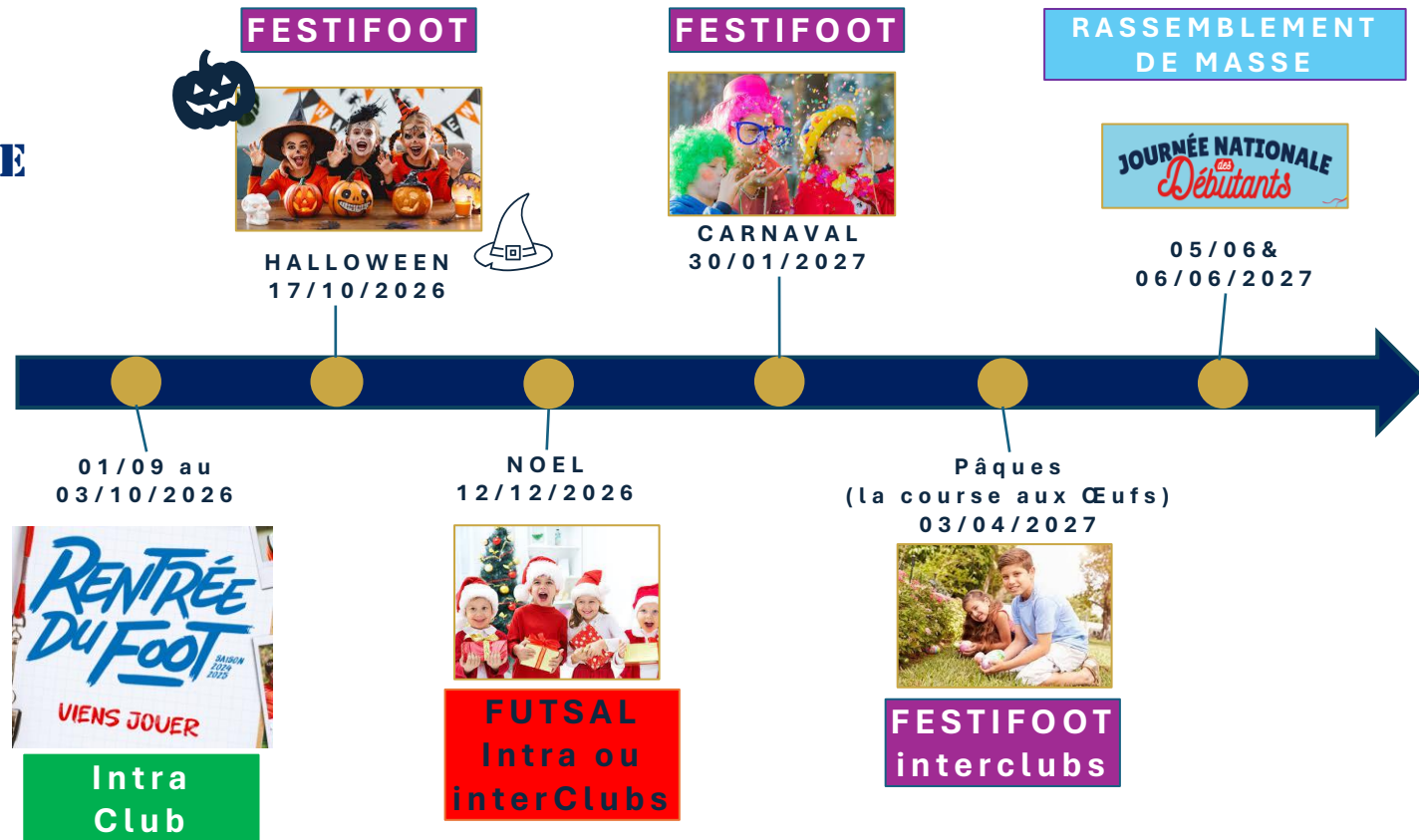
U6

U7

CALENDRIER DE LA SAISON U6-U7

MISE EN PLACE D'ÉVÈNEMENTS FESTIFS

**UNE SAISON RICHE
ET RYTHMÉE**



- 6 temps forts : Rentrée du foot, Halloween, Noël, Carnaval, La Chase aux Oeufs, Journée Nationale Débutants U6-U7
- Alternance de plateau classique et festifoot (à thème)



Journée Nationale Débutants 2027



Intégration des U6F / U9F

5 & 6 juin 2027

**Si vous souhaitez vous
associer à l'organisation**

**Merci de venir vers nous en fin
de réunion ou de nous
contacter par email !**



Question :

**Pourquoi certains d'entre vous
ne participent-ils plus à la JND ?**

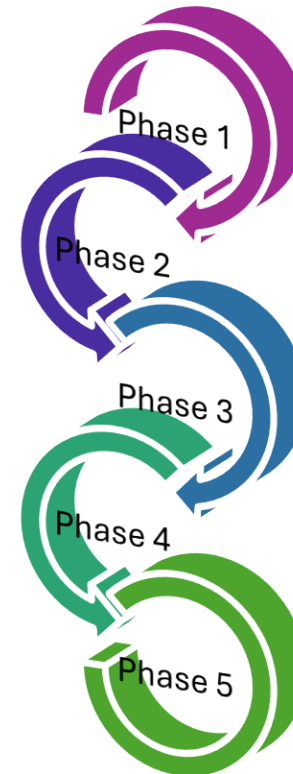
Répondre via le Questionnaire



Partie n°2 : Format des Plateaux

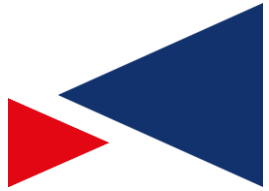


PLATEAUX CLASSIQUES U6 & U7 Inscription par Phase





Partie n°2 : Organisation Plateau U6-U7



DISPOSITIF DÉPARTEMENTAL SPÉCIFIQUE :

- Sur chaque plateau sans dissociation des U6 et U7:
 - 6 à 12 équipes maximum sur 1 plateau
 - 5 clubs maximum avec 1 à 4 équipes sur chaque plateau
 - Si possible faire des équipes de niveau (1 à 4)
- Sur chaque Plateaux par année d'âge : séparation U6 et U7
 - 10 (6+4) à 16 (8+8) équipes maximums sur 1 plateau
- 1 plateau = 3 à 6 terrains (U7) 3 à 8 terrains (U6&U7) sur un terrain de Foot à 11

RENCONTRES & EFFECTIFS

- Toute la saison : Football à 4 c 4 en U7 dont GB et foot à 3 c 3 avec GB en U6
- **Rencontres 5 c 5 ou 6 c 6 ou 7 c 7 interdites**
- **Aucun classement**

JEUX & DÉFIS PROPOSÉS ÉVOLUTIFS PAR PHASE

- *Effectuer le jeu lors de la 1^{ère} séquence comme jeu de fin d'échauffement et le défi lors pour conclure le plateau lors de la dernière rotation, sur tous les terrains simultanément (pas besoin de matériel supplémentaire)*



U6

U7

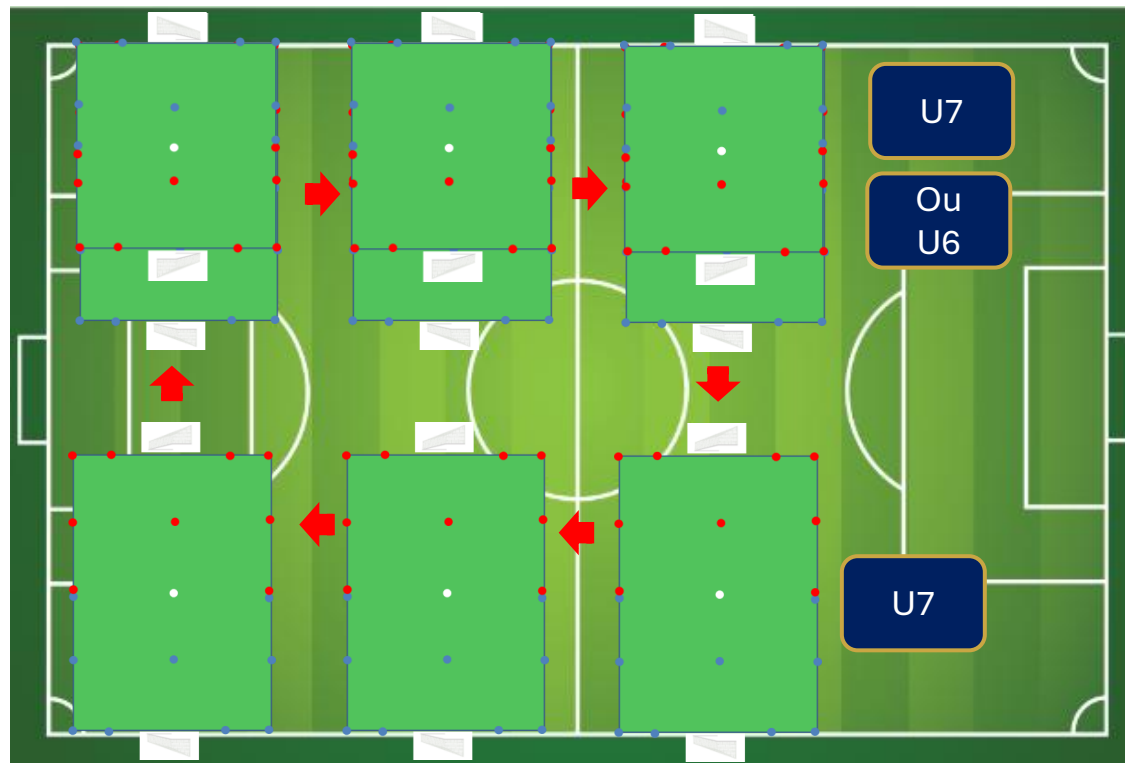
ORGANISATION D'UN PLATEAU

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS



L'ORGANISATION D'UN PLATEAU 6 À 12 ÉQUIPES (6 TERRAINS)

- Plateau sans dissociation :
U6-U7 associées
- Dissociation possible des U6 et des U7 sur le même terrain
 - 3 terrains U6 (possibilité d'intégrer des U7 débutants)
 - 3 terrains U7
- Simplification possible des rotations :
 - Les équipes camp bleu restent sur place et **Les équipes camp rouge tournent dans le sens des aiguilles d'une montre**
 - Ou utilisation des fiches de rotations existantes qui tiennent compte du niveau des équipes et permettent de ne pas jouer 2 fois le même adversaire



- Mise en place de formes jouées : Le ballon magique et le défi jeu sur le même espace de jeu
 - Peu d'installations de matériel (2 ballons par équipe = 4 par terrain)
- Rotations : 5 temps de pratique de 10' soit 50'
 - 1 ballon magique + 3 rencontres + 1 défi



PLATEAU FESTIFOOT OU DISSOCIÉ U6-U7

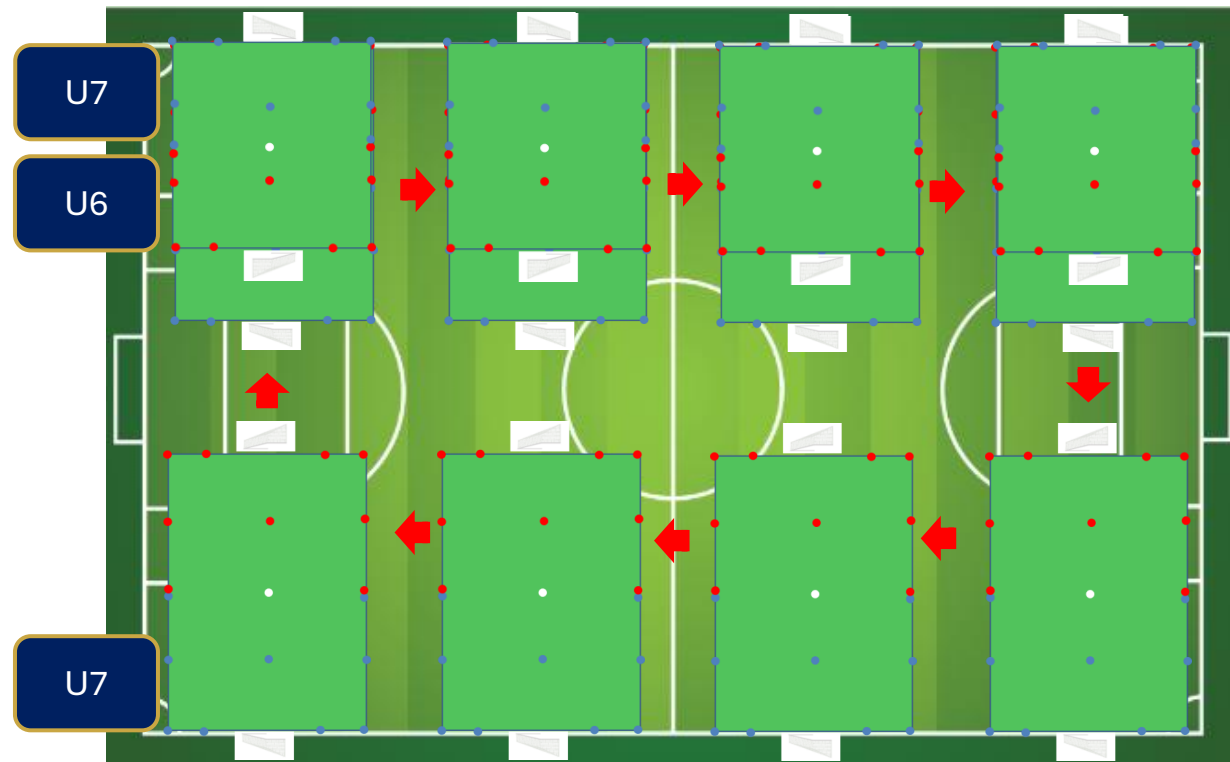
U6

U7

OPTIMISATION DES CONTENUS PROPOSÉS

L'ORGANISATION D'UN PLATEAU FESTIFOOT OU DISSOCIÉ U6-U7

- Plateau sans dissociation :
U6-U7 associées (1 ou 2 niveaux)
- Ou Dissociation des U6 et des U7
sur le même terrain
 - 4 terrains U6 (possibilité d'intégrer
des U7 débutants)
 - 4 terrains U7



2 Format possibles :

- 1^{er} Format : Rotations avec compétition :
 - Les équipes qui gagnent montent de terrain et les équipes qui perdent descendent de terrain (Pas de fiche de rotation mais des question Quiz PEF pour départager en cas d'égalité))

**« ENCOURAGER,
VALORISER TOUS LES ENFANTS C'EST
LES METTRE EN CONFIANCE !!! »**

- 2^{ème} Format dissocié : Rotations sans compétition :
 - Les équipes camp bleu restent sur place et Les équipes camp rouge tournent dans le sens des aiguilles d'une montre
 - Ou Utilisation des fiches de rotation existante qui permettent de ne pas jouer 2 fois le même adversaire.



Partie n°3 - La Règlementation

Plateaux Classiques



Dispositifs spécifiques avec critères d'entrées :

- ✓ Encadrement spécifique identifié :
Obligation de disposer d'un responsable de club identifié licencié par club engagé (si possible attesté à minima d'un CFI U6 à U9)
Obligation de disposer d'un encadrant par équipe licencié de plus de 16 ans identifié attaché à chaque équipe engagée
- ✓ Effectif minimum de joueurs par équipe :
Pour les U6-U7 : 3 (U6) à 4 (U7) joueurs / Pour les U8-U9 : 5 joueurs
- ✓ Effectif maximum de joueurs par équipe : nombre de suppléants
Pour les U6-U7 : 1 seul joueur / Pour les U8-U9 : 2 joueurs suppléants
Programmation de la saison en plusieurs périodes d'inscription : 5

-
- ✓ Aucune prise en compte des résultats sportifs mais des fiches de rotations à compléter pour répartir les équipes si possible par niveau ou année d'âge



Partie n°3 - Le Suivi Administratif

1. **Les engagements par phase via F.A.L.**
 2. **Le remplissage des feuilles de plateaux**
 3. **Le retour au District des feuilles de Plateau**
 4. **Les rappels de la Commission avant amendes et pénalités**
-

Partie n°3 - Le Suivi Administratif

La feuille de plateau classique



DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

Foot Animation



FEUILLE DE PLATEAU à 5 joueurs

CATEGORIE : U9

Seuls les licenciés U8 (nés en 2016) et U9 (nés en 2015), ainsi que U8F, U9F & U10F sont autorisés à participer.

Date
25/05/2024

Club d'accueil
MESNIL ST DENIS A.S.L. 1

PLATEAU N°
92452501

Horaire officiel : 9H30

Horaire de début :

Horaire de fin :

Durée du plateau : 50 mn avec 5 temps de jeu de 10 mn par équipe (1 Jeu ou Défi Technique + 4 Rencontres)

ou MOTIF de l'annulation :

CLUBS d'Accueil	NOM Responsable.s (Garant Protocole Accueil & Organisation Technique Plateau)				
	N° licence	Nom - Prénom	Fonction (E, A, D)	Téléphone	Attestation P.S.* (Signature)
MESNIL ST DENIS A.S.L. 1					

CLUBS	Nombre Equipes		Nombre de participants		
	Prévues	Présentes	Joueurs	Joueuses	Encadrants
MESNIL ST DENIS A.S.L. 1	2				
CERNAY LA VILLE A.S. 1	1				
AUTEUILLOIS A.S. 1	1				
PARIS ST GERMAIN F.C. 1	2				
ABLIS F.C. SUD 78 2	2				
TOTAL	8				

Remplissage Indispensable : Justificatif URSSAF et déclaration Impôts

CLUBS	Encadrants licenciés (16 ans révolu) des équipes présentes sur le plateau (1 personne par équipe)				
	N° licence	Nom - Prénom	Fonction (E, A, D)	Diplôme FFF (oui/non)	Attestation P.S.* (Signature)
MESNIL ST DENIS A.S.L. 1					
MESNIL ST DENIS A.S.L. 2					
CERNAY LA VILLE A.S. 1					
AUTEUILLOIS A.S. 1					
PARIS ST GERMAIN F.C. 1					
PARIS ST GERMAIN F.C. 2					
ABLIS F.C. SUD 78 1					
ABLIS F.C. SUD 78 2					

CLUBS	Encadrants en formation C.F.I. U6-U9 présents sur le Plateau (Action MSP)				
	N° licence	Nom - Prénom	Fonction (Ed., An., Dir.)	Diplôme FFF (oui/non)	Attestation P.S.* (Signature)

Observation : (ex : Problème rencontré avant, pendant ou après le plateau, etc.)

Justificatif MSP : Educateur(trice) en formation C.F.I.

* en signant ce document, le Responsable du club/d'équipe présent, atteste que la totalité des participants de son club sont licenciés
Feuille de Plateau à envoyer au District pour le mardi 12 h 00 (dernier délai) – administration@dyf78.fff.fr

Partie n°3 - Le Suivi Administratif

Information importante

***La Commission appliquera une amende de 8 €
pour toute feuille de plateau non correctement remplie***

***Si les données suivantes ne sont pas renseignées :
Nombre d'équipes, de joueurs, encadrants identifiés,
scores en U8-U9 Espoirs, etc***

Partie n°4 - Le football pour les enfants U6-U9 et la formation continue de l'Educateur

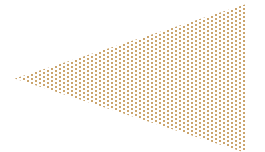


Programme

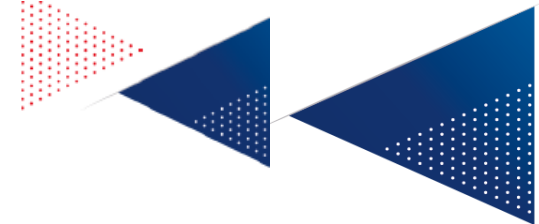
1. La Gestion d'un Plateau : les contenus pédagogiques attendus
2. Les Apprentissages essentiels :
 - Les nouveaux défis et jeux évolutifs
 - L'apprentissage des Lois du jeu
3. La Formation continue de l'Educateur



Franck BARDET
Conseiller Technique Départemental
D.A.P. 78



RETOUR AU FOOT **SOUS LE SIGNE DU PLAISIR**



- Un accueil adapté

- 1 Sécurisé
- 2 Chaleureux

- Une approche inclusive

- 1 Intégration
- 2 Le jeu avant l'enjeu

- Une pédagogie adaptée à l'entraînement

- 1 Ludique
- 2 Entraînante

- Le rôle majeur de l'encadrement

- 1 Educateurs
- 2 Dirigeants

OPPORTUNITÉ

Transformer le modèle du club

La Pratique U6-U7 :

Gestion du
Plateau



Contenus
Pédagogiques

Plateaux « Plein air » U6 & U7

La Pratique U6-U7 : Foot à 4 ou à 3(U6)

**Protocole
Accueil**

*Avant le
plateau*

**1 Jeu :
Ballon Magic**



1 x 10'

3 Matches



3 x 10'

**1 Défi Technique
Relais tir au but**



1 x 10''

**Protocole
Clôture**

*Après le
plateau*



Modèle fédéral

DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL



U6

U7

CONTENU PLATEAUX SAISON 2026/2027

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

LE PLATEAU

Ordre à respecter pour toutes les équipes

Protocole DEBUT DE PLATEAU

Séquence n°1	Ballon Magique évolutif par période De 1c1 (sans GdB) à 3c3 (dont GdB)
Séquence n°2	Match 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°3	Match 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°4	Match 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°5	Défi tir au but évolutif par période

Protocole FIN DE PLATEAU

EVOLUTION DES REGLES DU BALLON MAGIQUE EN FONCTION DES PÉRIODES

Passage du terrain
21 x 20 (U6)
au terrain 28 x 20
pour les U7
En fonction des plateaux
programmés sur la saison

EVOLUTION DES REGLES DU DEFI JEU EN FONCTION DES PÉRIODES

LA SAISON 2026/2027

Période n°1	Sept. à Nov.
Période n°2*	Nov. à Déc.
Période n°3*	Janv. à Février
Période n°4*	Mars à Avril
Période n°5*	Mai à Juin

* Évolution du ballon magique et du défi
pour les périodes 2, 3, 4 et 5



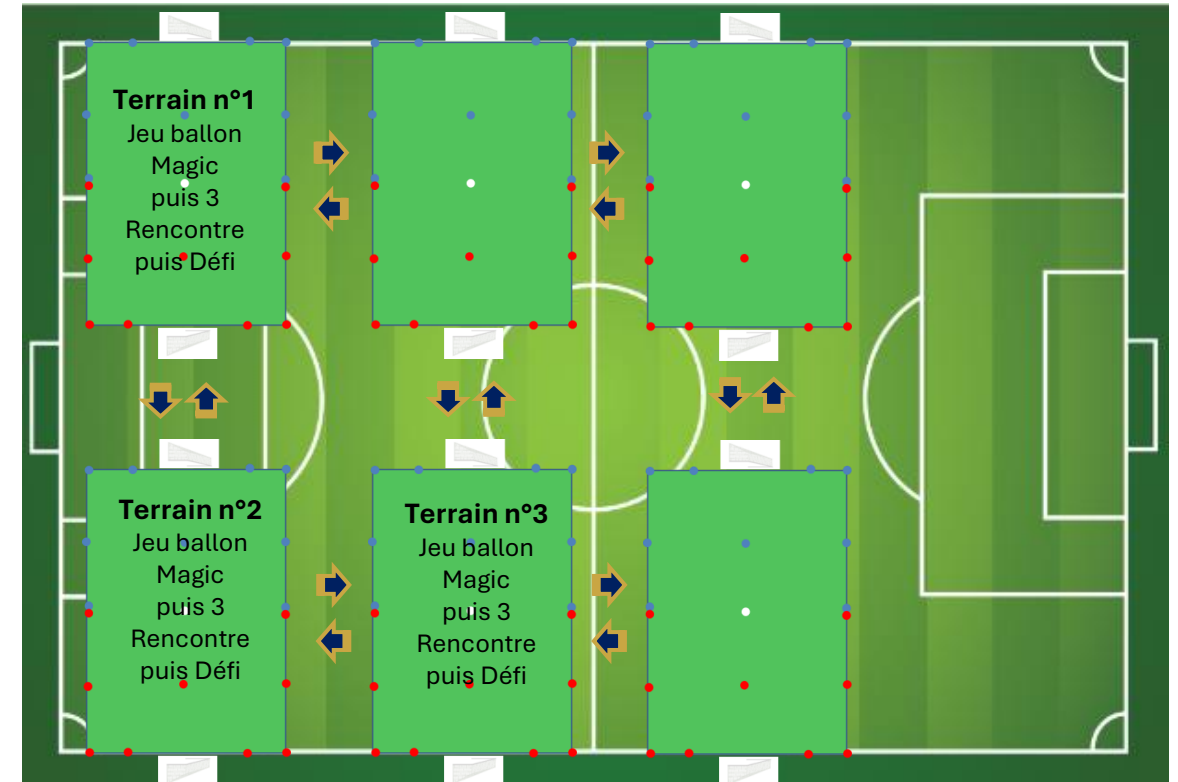
U6-U7 – Fiche Rotation plateau à 5 et 6 équipes

Equipe A		Equipe D	
Equipe B		Equipe E	
Equipe C		Equipe F	

- × 3 terrains (T1, T2, T3)
- × Rotation 1 (R1) : T1, T2, T3 = Jeu ballon Magic
- × R2, R3 et R4 : T1, T2, T3 = Rencontres
- × R5 : T1, T2 et T3 = Défi tir au but

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Jeu Ballon Magic T1	Rencontre T1	Rencontre T2	Rencontre T3	Défi T1
Equipe B	Jeu Ballon Magic T2	Rencontre T1	Rencontre T3	Rencontre T2	Défi T2
Equipe C	Jeu Ballon Magic T2	Rencontre T2	Rencontre T1	Rencontre T3	Défi T3
Equipe D	Jeu Ballon Magic T3	Rencontre T2	Rencontre T3	Rencontre T1	Défi T1
Equipe E	Jeu Ballon Magic T1	Rencontre T3	Rencontre T1	Rencontre T2	Défi T3
Equipe F	Jeu Ballon Magic T3	Rencontre T3	Rencontre T2	Rencontre T1	Défi T2

- × Forme jouée en ballon magique pour les U6-U7
- × Si 5 équipes, faire le maximum pour constituer une 6^{ème} équipe avec les joueurs remplaçants de chaque équipe





U6-U7 – Fiche Rotation plateau à 7 et 8 équipes

Equipe A		Equipe E	
Equipe B		Equipe F	
Equipe C		Equipe G	
Equipe D		Equipe H	

- ✗ 4 terrains (T1, T2, T3, T4)
- ✗ Rotation 1 (R1) : T1, T2, T3 et T4 = Jeu ballon Magic
- ✗ R2, R3 et R4 : T1, T2, T3 et T4 = Rencontres
- ✗ R5 : T1, T2, T3 et T4 = Défi tir au but

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Jeu Ballon Magic T1	Rencontre T1	Rencontre T2	Rencontre T3	Défi T3
Equipe B	Jeu Ballon Magic T2	Rencontre T1	Rencontre T3	Rencontre T2	Défi T4
Equipe C	Jeu Ballon Magic T2	Rencontre T2	Rencontre T1	Rencontre T4	Défi T3
Equipe D	Jeu Ballon Magic T4	Rencontre T3	Rencontre T1	Rencontre T3	Défi T2
Equipe E	Jeu Ballon Magic T1	Rencontre T2	Rencontre T4	Rencontre T1	Défi T4
Equipe F	Jeu Ballon Magic T3	Rencontre T4	Rencontre T3	Rencontre T1	Défi T2
Equipe G	Jeu Ballon Magic T3	Rencontre T3	Rencontre T2	Rencontre T4	Défi T1
Equipe H	Jeu Ballon Magic T4	Rencontre T4	Rencontre T4	Rencontre T2	Défi T1



✗ Forme jouée en ballon magic pour les U6-U7

✗ Si 7 équipes, faire le maximum pour constituer une 8^{ème} équipe avec les joueurs remplaçants de chaque équipe



U6-U7 – Fiche Rotation plateau à 9 et 10 équipes

Equipe A		Equipe F	
Equipe B		Equipe G	
Equipe C		Equipe H	
Equipe D		Equipe I	
Equipe E		Equipe J	

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Jeu Ballon Magic T1	Rencontre T2	Rencontre T3	Rencontre T4	Défi T5
Equipe B	Jeu Ballon Magic T1	Rencontre T4	Rencontre T5	Rencontre T1	Défi T2
Equipe C	Jeu Ballon Magic T2	Rencontre T4	Rencontre T2	Rencontre T5	Défi T1
Equipe D	Jeu Ballon Magic T2	Rencontre T5	Rencontre T1	Rencontre T4	Défi T3
Equipe E	Jeu Ballon Magic T3	Rencontre T1	Rencontre T1	Rencontre T2	Défi T2
Equipe F	Jeu Ballon Magic T3	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T5	Défi T4
Equipe G	Jeu Ballon Magic T4	Rencontre T1	Rencontre T5	Rencontre T3	Défi T3
Equipe H	Jeu Ballon Magic T4	Rencontre T3	Rencontre T2	Rencontre T1	Défi T5
Equipe I	Jeu Ballon Magic T5	Rencontre T2	Rencontre T4	Rencontre T3	Défi T4
Equipe J	Jeu Ballon Magic T5	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T2	Défi T1

× Forme jouée en ballon magique pour les U6-U7

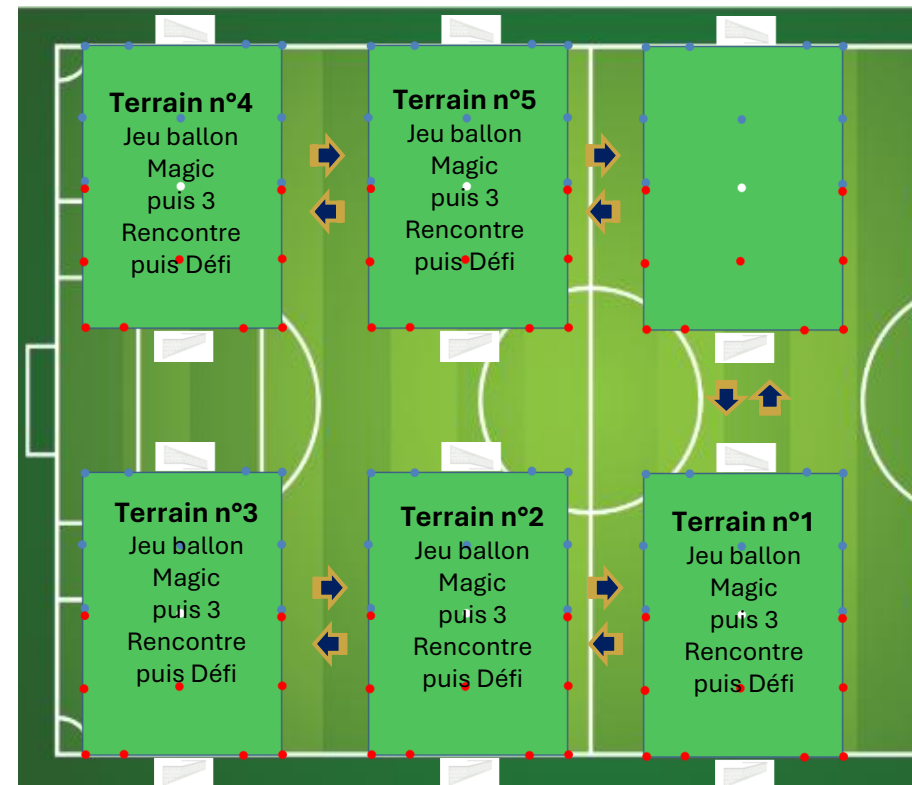
× Si 9 équipes, faire le maximum pour constituer une 10^{ème} équipe avec les joueurs remplaçants de chaque équipe

× 5 terrains (T1, T2, T3, T4 et T5)

× Rotation 1 (R1) : T1, T2, T3, T4 et T5
= Jeu ballon Magic

× R2, R3 et R4 : T1, T2, T3, T4 et T5
= Rencontres

× R5 : T1, T2, T3, T4 et T5 = Défi tir au but





U6-U7 – Fiche Rotation plateau à 11 et 12 équipes

Equipe A		Equipe D	
Equipe B		Equipe E	
Equipe C		Equipe F	

- × 3 terrains (T1, T2, T3, T4, T5 et T6)
- × Rotation 1 (R1) : T1, T2, T3, T4, T5 et T6 = Jeu ballon Magic
- × R2, R3 et R4 : T1, T2, T3, T4, T5 et T6 = Rencontres
- × R5 : T1, T2, T3, T4, T5 et T6 = Défi tir au but

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Jeu Ballon Magic T1	Rencontre T1	Rencontre T2	Rencontre T3	Défi T1
Equipe B	Jeu Ballon Magic T2	Rencontre T1	Rencontre T3	Rencontre T2	Défi T2
Equipe C	Jeu Ballon Magic T2	Rencontre T2	Rencontre T1	Rencontre T3	Défi T3
Equipe D	Jeu Ballon Magic T3	Rencontre T2	Rencontre T3	Rencontre T1	Défi T1
Equipe E	Jeu Ballon Magic T1	Rencontre T3	Rencontre T1	Rencontre T2	Défi T3
Equipe F	Jeu Ballon Magic T3	Rencontre T3	Rencontre T2	Rencontre T1	Défi T2

- × Forme jouée en ballon magique pour les U6-U7
- × Si 11 équipes, faire le maximum pour constituer une 12^{ème} équipe avec les joueurs remplaçants de chaque équipe





U6-U7 – Fiche Rotation plateau à 11 et 12 équipes

Equipe G		Equipe J	
Equipe H		Equipe K	
Equipe I		Equipe L	

- × 3 terrains (T1, T2, T3, T4, T5 et T6)
- × Rotation 1 (R1) : T1, T2, T3, T4, T5 et T6 = Jeu ballon Magic
- × R2, R3 et R4 : T1, T2, T3, T4, T5 et T6 = Rencontres
- × R5 : T1, T2, T3, T4, T5 et T6 = Défi tir au but

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe G	Jeu Ballon Magic T4	Rencontre T4	Rencontre T5	Rencontre T6	Défi T4
Equipe H	Jeu Ballon Magic T5	Rencontre T4	Rencontre T6	Rencontre T5	Défi T5
Equipe I	Jeu Ballon Magic T5	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T6	Défi T6
Equipe J	Jeu Ballon Magic T6	Rencontre T5	Rencontre T6	Rencontre T4	Défi T4
Equipe K	Jeu Ballon Magic T4	Rencontre T6	Rencontre T4	Rencontre T5	Défi T6
Equipe L	Jeu Ballon Magic T6	Rencontre T6	Rencontre T5	Rencontre T4	Défi T5

- × Forme jouée en ballon magique pour les U6-U7
- × Si 11 équipes, faire le maximum pour constituer une 12^{ème} équipe avec les joueurs remplaçants de chaque équipe



La Pratique U6-U7 :

**Gestion du
Plateau**



**Contenus
Pédagogiques**

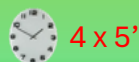
Plateaux à Thème « Festi-foot » U6 & U7

Pratique U6-U7 : Foot à 3 ou à 4

**Protocole
Accueil**

*Avant le
plateau*

4 Matches



4 x 5'

et

**Défi Quiz
Educatif
P.E.F.**



1 x 10'

4 Matches



4 x 5'

**Protocole
Clôture**

*Après le
plateau*



Modèle fédéral

DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL



LE CONTENU FESTIFOOT (ADAPTATION 78)

U6

U7

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

LE PLATEAU FESTIFOOT

Ordre à respecter pour toutes les équipes

Protocole DEBUT DE PLATEAU

Séquence n°1	Match 5' 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°2	Match 5' 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°3	Match 5' 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°4	Match 5' 3c3 U6 / 4c4 U7
Pause Educative	Défi – Quiz PEF * 10'
Séquence n°5	Match 5' 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°6	Match 5' 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°7	Match 5' 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°8	Match 5' 3c3 U6 / 4c4 U7

Protocole FIN DE PLATEAU

- **Durée : nombre de Séquences :**
9 séquences dont 1 Temps Quiz + 8 temps de match, soit 50' :
8 rencontres de 5' + 1 Atelier Quiz PEF de 10'

**8 RENCONTRES /
2 PERIODES DE
4 RENCONTRES
DE 5 MINUTES**

**Passage du terrain
21 x 20 m pour les U6
au terrain 28 x 20 m
pour les U7**

**EVOLUTION
DU Quiz PEF*
EN FONCTION
DES PÉRIODES**

- **Mise en place d'un Défi Quiz PEF Educatif :**
** Les défis sont différents en lien avec la thématique de la journée de plateaux*
➤ Atelier animé sur chaque terrain par 2 Encadrants des équipes opposées
- **Rencontres :**
➤ Besoins : 2 ballons par équipe = 4 par terrain minimum

LA SAISON

Période n°1	Sept à Oct Halloween
Période n°2	Nov à Déc Noël
Période n°3	Janv à Fév Carnaval
Période n°4	Mars à Avril La course aux Oeufs
Période n°5	Mai à Juin J.N.D.



U6-U7 – PLATEAU FESTIFOOT – à Thème (Exemple : Noël)

Pratique : 3v3 ou 4v4 avec Gardien de but

Espace de jeu : 21x20 (mini U6) ou 28x20m (maxi U7)
Possibilité de dissocier le plateau en 2 (1 U6 et 1 U7)

Rotations : 8 x 5 min + 1 pause Défi Quiz 10 min

Organisation :

- 1^{er} bloc de 4 rotations de 5' = 20'
- Pause éducative : Défi Quiz = 10'
- 2nd bloc de 4 rotations 5' = 20'

Principe :

- Je gagne > Je monte de terrain
- Je perds > Je descends de terrain
- Match à égalité : tirage au sort d'une carte quiz « Noël » pour désigner l'équipe vainqueur et l'équipe perdante

Nbre d'équipes mini : 6 (3 terrains)

Nbre d'équipes max : 16 (8 terrains)

Message éducatif = Quiz PEF en lien avec la thématique

Buts de foot à 3 ou à 4 : 4 m x 1,50 m / 6 à 16 buts

Lois du jeu :

- Foot à 3 (U6) et à 4 (U6-U7)

Conseils Niveau :

- Positionner les équipes sur les différents terrains en fonction de leur niveau du jour



**Contenu
Pédagogique**

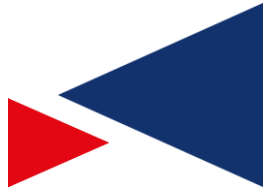


Plateaux U6-U7 & U8-U9



**Les Jeux & Défis
évolutifs**

LE PLATEAU & LES RENCONTRES : LES COMPETENCES DE L'EDUCATEUR



SAVOIR

- Connaissance des lois du jeu
- Connaissance du jeu et des spécificités du football à 5 et du public U6-U7

SAVOIR FAIRE

- Observer : son équipe, ses joueurs
- Conseiller, orienter, réguler son équipe.
- Questionner pour faire réfléchir ses joueurs plutôt que téléguider

SAVOIR ETRE

- Posture - Communication avec l'environnement (joueurs, parents, éducateurs,...)
- Donner du temps de jeu à tous (devoir pour l'éducateur.trice)
- Dédramatiser le score. Le jeu prime car pas d'enjeu !



Compétences à développer



1. Compétences dans le jeu

& Prendre du plaisir à pratiquer...

2. Compétences Techniques

& Prendre du plaisir à apprendre...

3. Compétences Psychologiques

& Prendre du plaisir à partager...

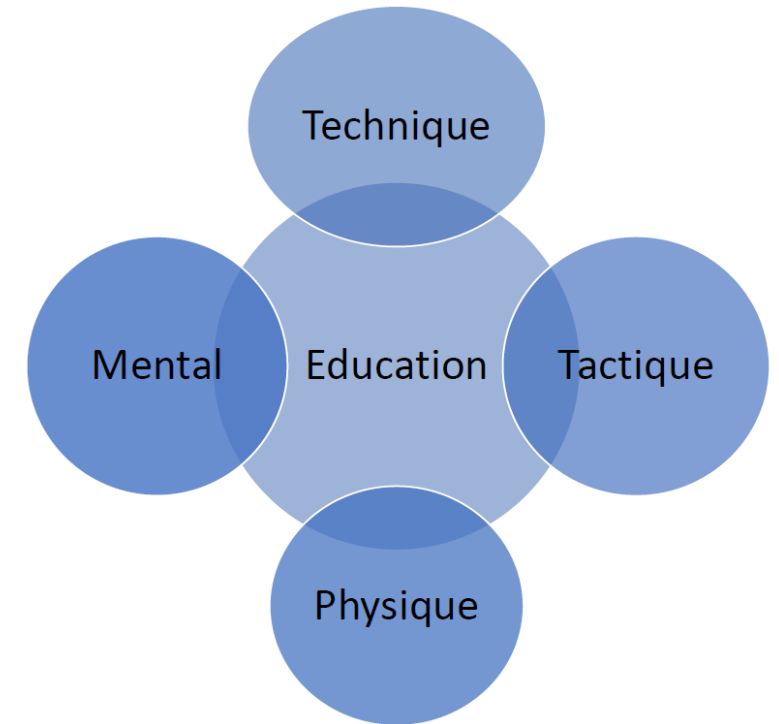
4. Compétences Motrices

& Prendre du plaisir à progresser...

& enfin l'Incontournable :

La Compétence Educative

➔ *Prendre du plaisir à transmettre...*





U6/U7

LES COMPÉTENCES SPORTIVES



COMPÉTENCES
À DÉVELOPPER

 JEU	 TECHNIQUE	 COMPORTEMENT	 MOTRICITÉ
Être capable de			
Découvrir le partenaire >	Contrôler et passer le ballon au sol >	Rester concentré >	Travailler la coordination, motricité
Identifier le but à attaquer, le but à défendre et les limites du terrain >	Conduire le ballon, de changer de direction >	Avoir un état d'esprit exemplaire >	Apprendre à se déplacer dans un espace délimité
Chercher à progresser vers la cible dès que possible >	Tirer pour marquer >	Avoir confiance en soi >	Maîtriser les différents déplacements et rythmes
Se reconnaître défenseur et défendre >	S'opposer à la progression du ballon >	S'engager totalement >	Développer la vitesse de réaction



U6

U7

LA PRATIQUE DES U6-U7

SAISON 2026-2027



PLATEAU SÉQUENCE 1 LE BALLON MAGIQUE

PLATEAU SÉQUENCE 5 LES DÉFIS ÉVOLUTIFS





U6

U7

LA PRATIQUE DES U6-U7

SAISON 2026-2027



PLATEAU SÉQUENCE 1 LE BALLON MAGIQUE





U6

U7

JEU ÉVOLUTIF : BALLON MAGIQUE

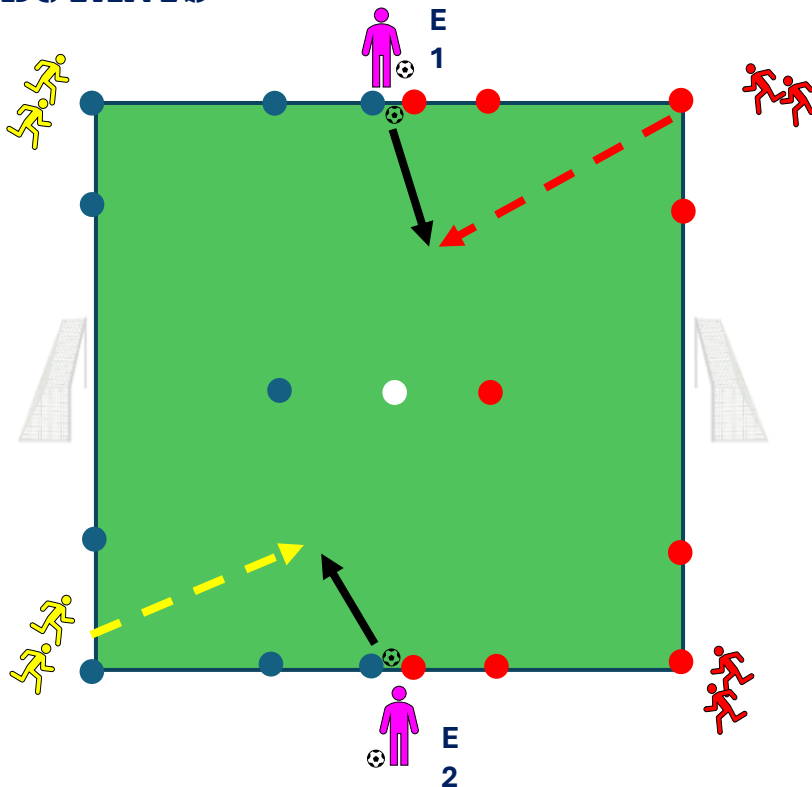
PÉRIODE 1 – SEPTEMBRE & OCTOBRE

 Film à venir

LE BALLON MAGIQUE : DU 1 CONTRE 0 (PAS DE GB) POUR LES JOUEURS DÉBUTANTS

GRANDS PRINCIPES

- **Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge** (passe dans les pieds du joueur).
- **Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse sans gardien : tir à proximité de la ligne (coupelles) des 7 m :**
 - Si le ballon franchi la ligne, le but est marqué et donne 1 point à son équipe.
 - Si le ballon sort en sortie de but, le jeu se termine.
- **A la fin de la séquence**, l'enfant récupère son ballon pour le rapporter à l'éducateur E1 puis retourne à son emplacement initial.
- L'Educateur équipe 1 (E2) peut alors injecter un 2^{ème} ballon en criant « Ballon magique » en transmettant le ballon à un 1er joueur de la couleur opposée jaune
- **Après 1 premier passage pour chaque joueur, faire partir simultanément un joueur de chaque équipe, puis passer à l'étape suivante 1 c 1.**



CONSEILS pour E1 & E2 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 ballon)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- donner le ballon à un joueur/joueuse de chaque équipe alternativement.

ROLE DE E1 & E2 :

- Conseiller, guider les joueurs
- Contrôler le temps de la séquence pour favoriser le nombre de passage des joueurs dans le temps imparti de la séquence de 10'
- Contrôler les passages pour passer à l'étape suivante



U6

U7

JEU ÉVOLUTIF : BALLON MAGIQUE

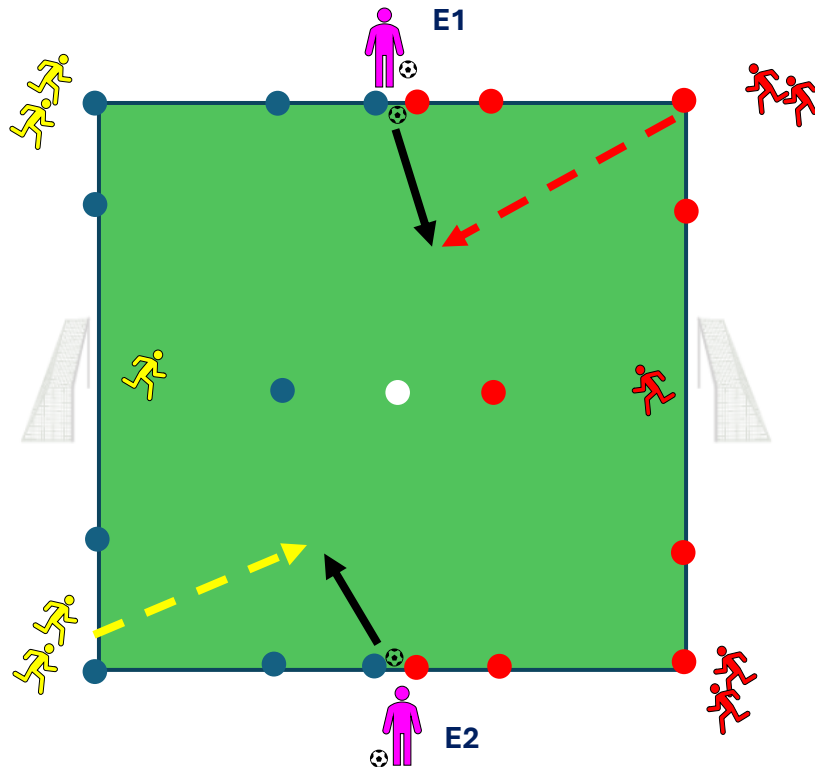
PÉRIODE 1 – SEPTEMBRE & OCTOBRE

Film à
venir

LE BALLON MAGIQUE : DU 1 C 1 (FACE AU GB) POUR LES JOUEURS AVEC 1 ANS DE FOOTBALL

GRANDS PRINCIPES

- Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge (passe dans les pieds du joueur).
- Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse face au gardien :
 - Si le ballon est récupéré par le GB, le jeu se termine.
 - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, le jeu se termine.
 - Si le Gardien repousse le ballon, possibilité de tirer une seconde fois au but.
- A la fin de la séquence, l'enfant récupère son ballon pour le rapporter à l'éducateur E1 puis retourne à son emplacement initial.
- L'Educateur équipe 2 (E2) peut alors à son tour injecter un 2^{ème} ballon en criant « Ballon magique » en transmettant le ballon à un 1er joueur de la couleur opposée jaune



CONSEILS pour E1 & E2 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 ballon)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Transmettre, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- donner le ballon à un joueur/joueuse de chaque équipe alternativement.

ROLE DE E1 & E2 :

- Conseiller, guider les joueurs
- Contrôler le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB



U6

U7

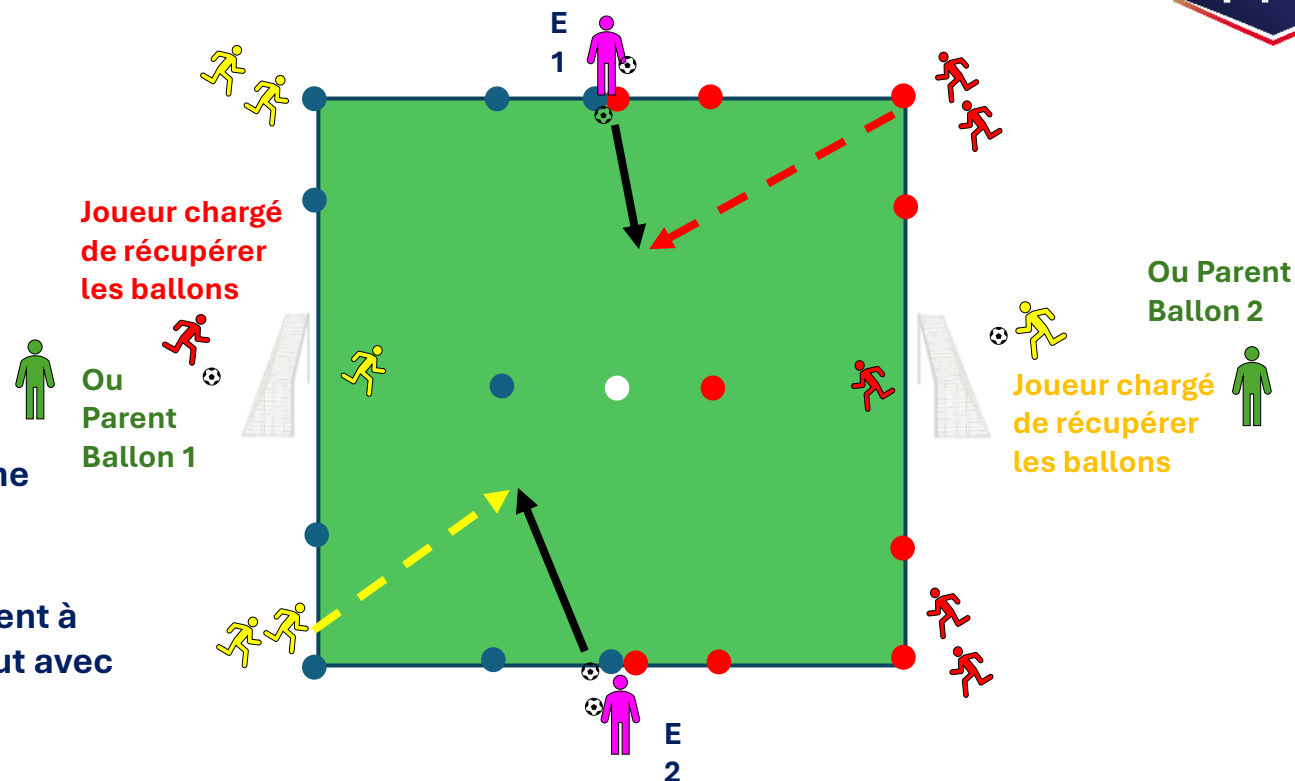
JEU ÉVOLUTIF : BALLON MAGIQUE

PÉRIODE 1 – SEPTEMBRE & OCTOBRE



ORGANISATION IDENTIQUE BALLON MAGIQUE DU 1c0 SANS GARDIEN (EN U6) AU 1c1 FACE AU GARDIEN

- **1 c 1** : Alternance des départs à droite puis à gauche du but pour marquer dans le but avec pour seul adversaire le Gardien de but.
- **1 c 1** : 1 joueur de chaque équipe part simultanément à droite et à gauche pour marquer chacun dans le but avec pour seul adversaire le Gardien de but.



Précision : Les joueurs en attente derrière le but ou les parents-ballon sont en charge de redonner le ballon à l'animateur du ballon magique pour assurer la continuité du jeu et l'augmentation du temps de pratique des enfants.



Film à venir



U7

JEU ÉVOLUTIF : BALLON MAGIQUE

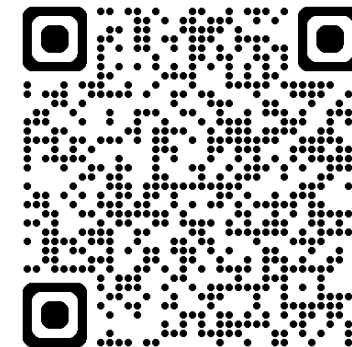
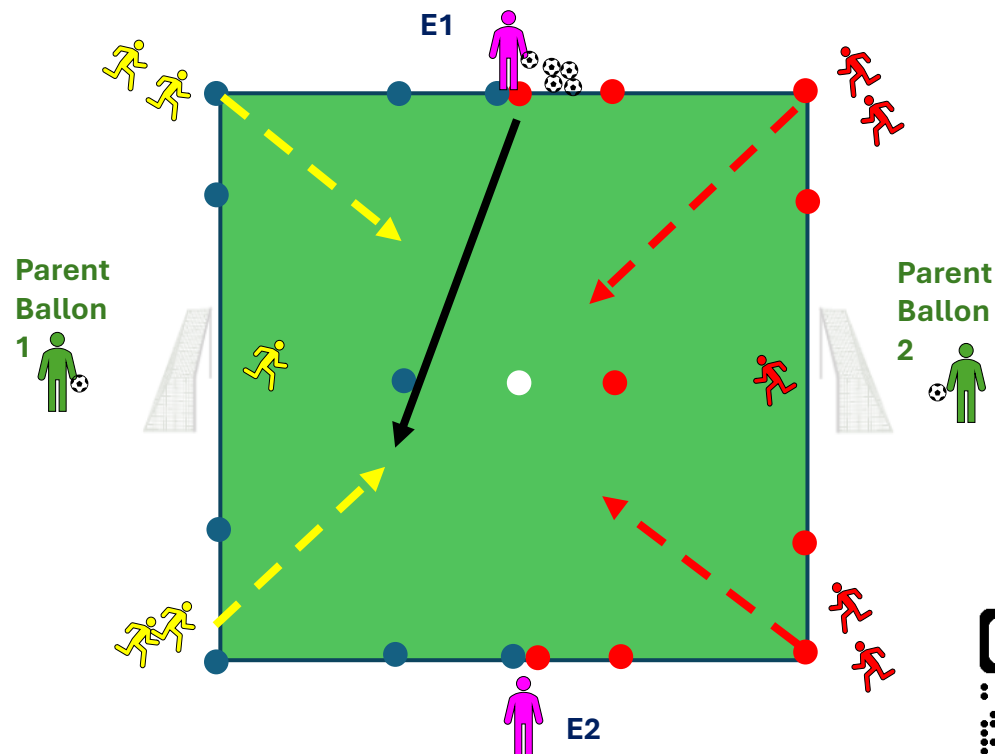
PÉRIODE 3 & 4 – À PARTIR DE JANVIER JUSQU'À FIN MARS



ORGANISATION IDENTIQUE BALLON MAGIQUE DU 2c2 AU 3c3 (+ LES GB)

- **2 c 2** : Alternance des départs à droite puis à gauche du but, 1 joueur par équipe (avec GB)
- **3 c 3** : 2 joueurs de chaque équipe, 1 à droite et 1 à gauche du but, participant (avec GB).

➡ *Précision* : Les parents-ballon sont en charge de redonner le ballon à l'animateur du ballon magique pour assurer la continuité du jeu et l'augmentation du temps de pratique des enfants.





U7

JEU ÉVOLUTIF : BALLON MAGIQUE

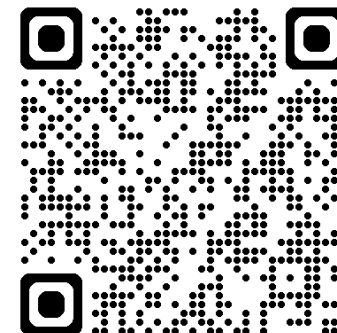
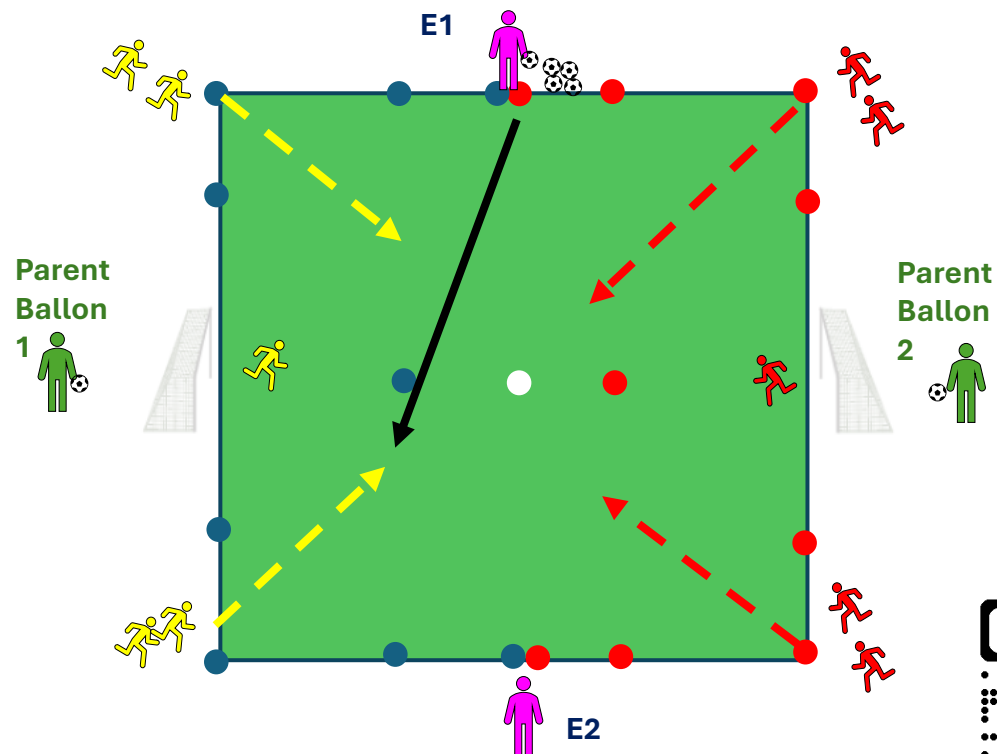
PÉRIODE 5 – À PARTIR D'AVRIL



ORGANISATION IDENTIQUE BALLON MAGIQUE DU 2c2 AU 3c3 (+ LES GB)

- **2 c 2** : Alternance des départs à droite puis à gauche du but, 1 joueur par équipe (avec GB)
- **3 c 3** : 2 joueurs de chaque équipe, 1 à droite et 1 à gauche du but, participant (avec GB).

➡ *Précision* : Les parents-ballon sont en charge de redonner le ballon à l'animateur du ballon magique pour assurer la continuité du jeu et l'augmentation du temps de pratique des enfants.





U6

U7

LA PRATIQUE DES U6-U7

SAISON 2026-2027



PLATEAU SÉQUENCE 5 **LES DÉFIS ÉVOLUTIFS**





DÉFI TIR AU BUT - U6-U7 ÉVOLUTIF

U6

U7

PÉRIODE 1 – SEPTEMBRE - OCTOBRE



DÉFI : RELAIS TIR AU BUT 1 CONTRE 0 (PAS DE GB) POUR LES JOUEURS DÉBUTANTS)

Consignes :

Conduite de balle, pour tirer au but à l'entrée de la zone protégée (7 m) **sans gardien de but**. Départ du joueur dès que le joueur précédent a tiré. Retour du tireur au départ avec le ballon pour le joueur suivant. Si absence de parents ballon, mettre un joueur de chaque équipe en récupération qui permute dans la rotation avec le tireur

But :

L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.

Variante :

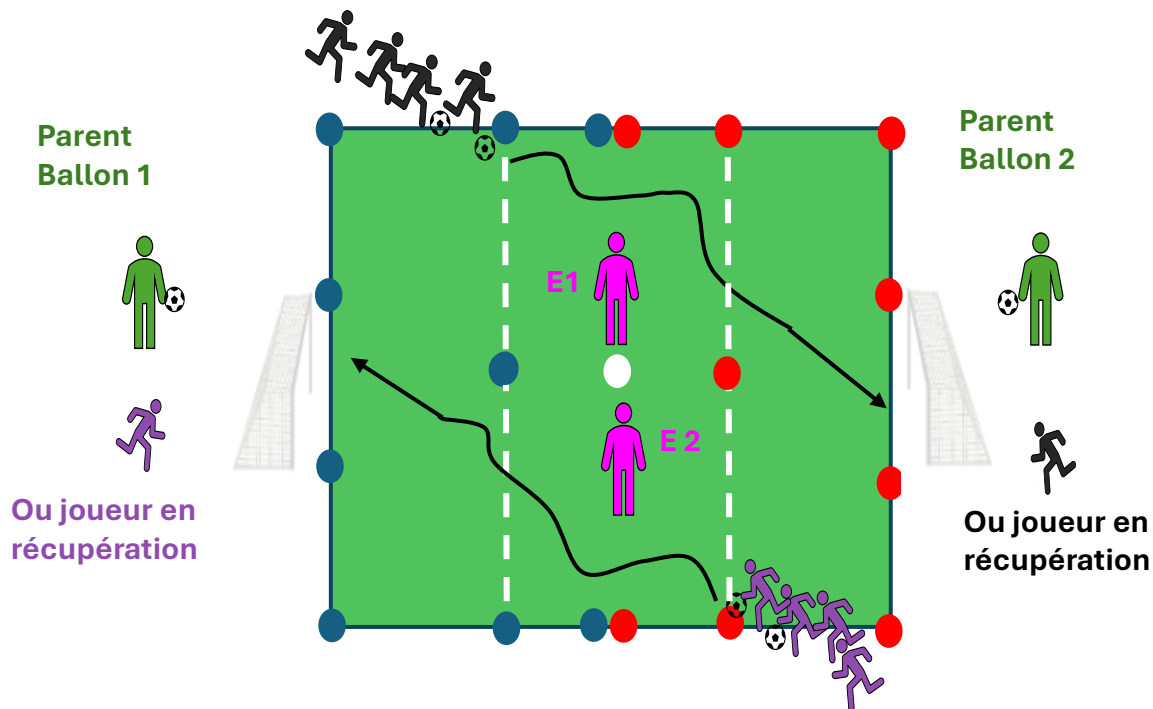
Départ depuis la ligne de touche opposée.

Animation :

Encourager/valoriser – Faire répéter – Compter les buts

Matériel :

- 2 ballons par équipe au minimum



Film à venir



U7

DÉFI TIR AU BUT - U6-U7 ÉVOLUTIF

PÉRIODE 1 – SEPTEMBRE - OCTOBRE



DÉFI : RELAIS TIR AU BUT 1 CONTRE 1 (FACE AU GB) POUR LES JOUEURS AVEC 1 ANS DE FOOTBALL

Consignes :

Conduite de balle, pour tirer au but **dans** la zone protégée **avec** gardien de but. Départ du joueur dès que le joueur précédent a tiré. Retour du tireur au départ avec le ballon pour le joueur suivant. Si absence de parents ballon, mettre un joueur de chaque équipe en récupération qui permute dans la rotation avec le tireur

But :

L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.

Variante :

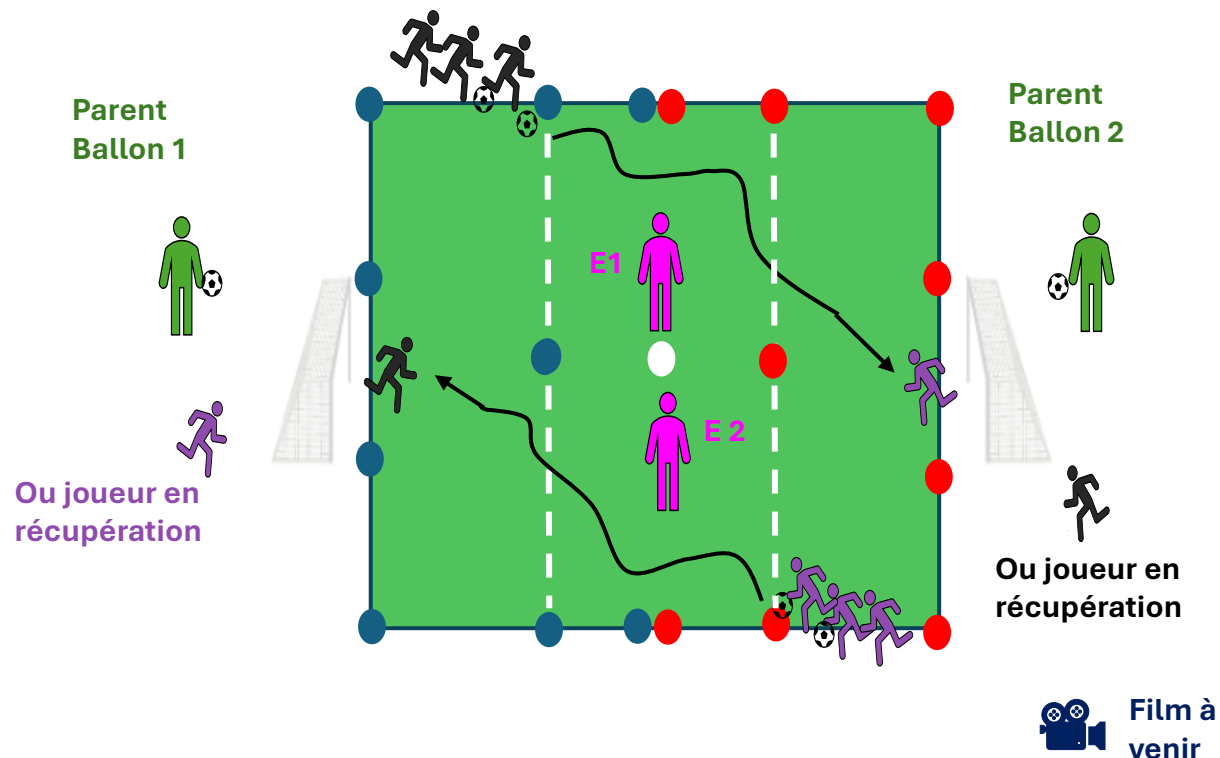
Départ depuis la ligne de touche opposée.

Animation :

Encourager/valoriser – Faire répéter – Rotation des gardiens de but – Compter les buts

Matériel :

- 2 ballons par équipe au minimum





U6

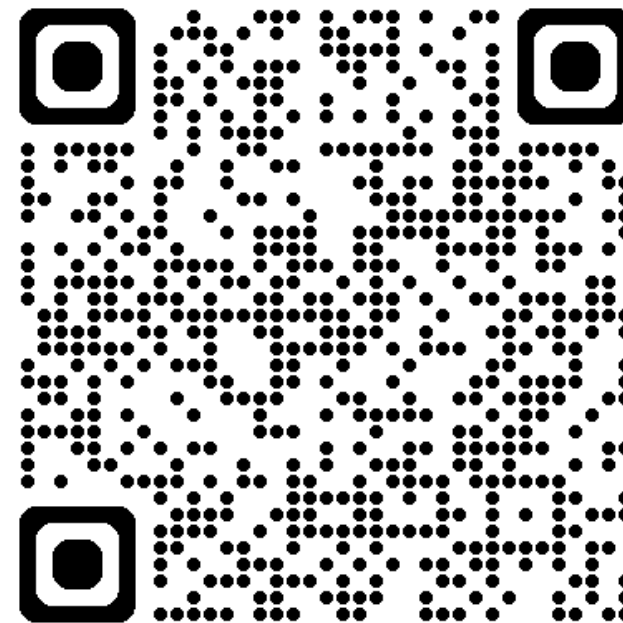
U7

DÉFI FOU DE BUT - U6-U7

PÉRIODE 2 – NOVEMBRE - DECEMBRE



Evolution du Défi Tir au but



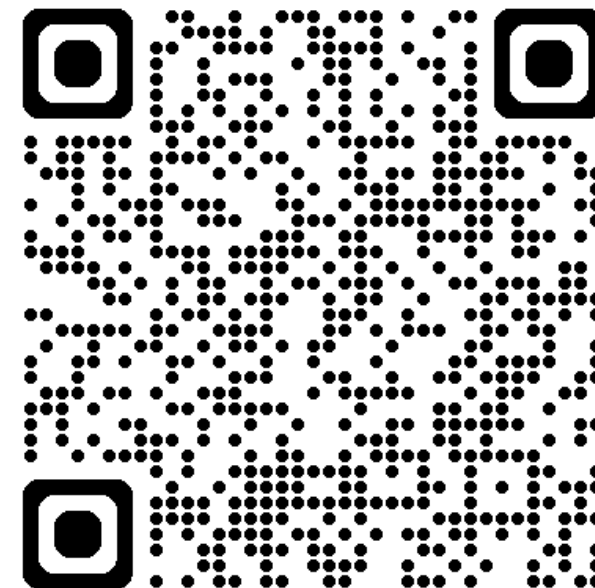


U6

U7

DÉFI NUMÉRO GAGNANT - U6-U7

PÉRIODE 3 & 4 – DE JANVIER À MARS



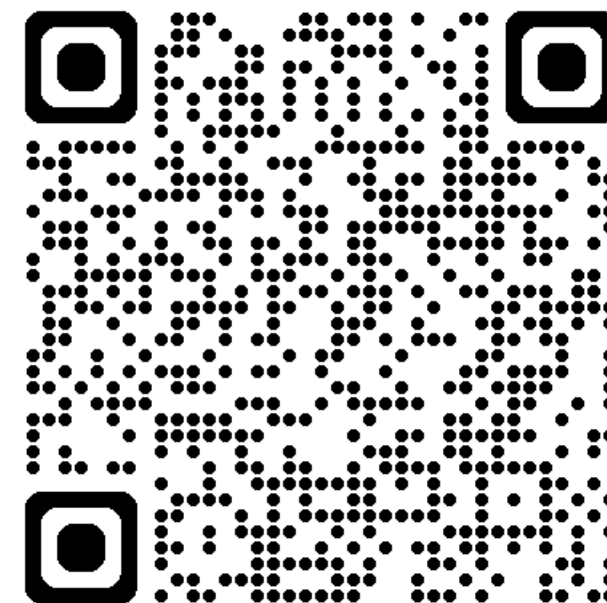


U6

U7

DÉFI JEU DU LOUP - U6-U7

PÉRIODE 5 - À PARTIR D'AVRIL





Protocole Jeu Ballon Magic & Défis



Organisation U6-U7 :

Rôle de l'Educateur.trice en charge d'une l'Equipe

Les coaches de chaque équipe sont habilités à **se déplacer si besoin** sur le terrain **pour animer : le jeu ballon Magic et le défi.**

Besoins en Matériel Pédagogique par équipe : **obligatoire**

Nous limiterons les besoins en matériel et les ballons :

- **Peu, voir pas de matériel supplémentaire**
- **sur le jeu ballon magic : 2 ballons minimum par équipe**
- **sur le défi tir au but : 2 ballons minimum par équipe.**

Numéroter les ballons, si possible, afin d'éviter les échanges entre les terrains.

**Soit au total : 4 ballons par terrain (2 par équipe)
pour 4 Equipes : 8 ballons par clubs au minimum**



La Gestion du Plateau & Le Coaching

Procédure : « Mieux vaut prévenir que guérir »

Avant le match

- ▶ Briefing sur le terrain
- ▶ **Protocole d'accueil et de Fair-Play**

Pause(s) Coaching

En U6 à U9 : toutes les 10'

- ▶ Regroupement sur le terrain :
 - ▶ **Echange avec les joueurs sur leur perception du jeu**
 - ▶ Consignes auprès des joueurs : vérification consolidation, modifications...
 - ▶ Durée 2' max : 2 consignes : 1 off & 1 déf. / rencontre

Pendant le match

- ▶ Limiter les Interventions et Interactions
- ▶ Les encadrants sont situés dans leur maison d'accueil (zone technique) marquée par une coupelle minimum
- ▶ **Port de la chasuble pour les joueurs suppléants**

Après le match

- ▶ **Protocole Fair-Play de clôture**
- ▶ Débriefing succinct sur le terrain
- ▶ **Hydratation pendant toute la durée du plateau : gourde ou bouteille d'eau individuelle**



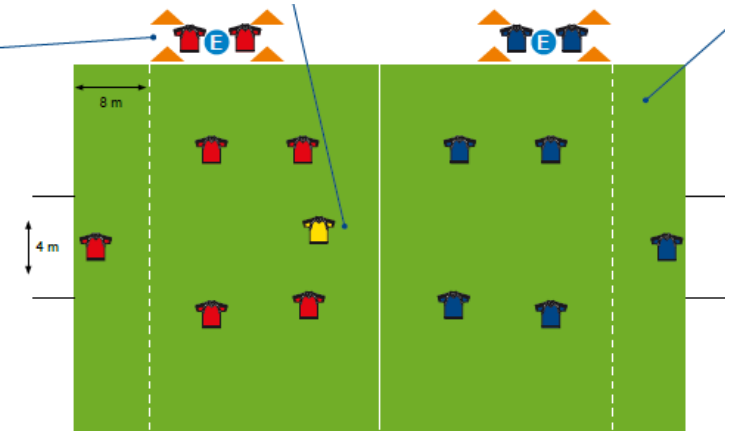
Protocole Rencontres

Organisation :

Rôle de l'Educateur.trice en charge d'une l'Equipe

Maison d'accueil

L'éducateur se situe dans cet endroit délimité par 4 coupelles afin d'accueillir ses joueurs. Cette zone fait office de « banc de touche ».



Les coaches de chaque équipe sont habilités **uniquement** à se positionner dans les maisons d'accueil pour animer (valorisation) ou à se déplacer pour interagir avec les joueurs (respect des lois du jeu).

Besoins en Matériel Pédagogique par équipe : obligatoire

2 ballons par équipe, soit **4 ballons** maximum par terrain.

Numéroter les ballons (si possible) afin d'éviter les échanges entre les terrains.

Soit au total 24 ballons par plateau (au maximum)

Le club d'accueil pourra palier à l'absence de matériel en cas d'impondérable.



PAUSES COACHING catégories U6 à U9

Objectif pour l'Educateur.trice

Limitation des interventions de l'Educateur au cours de la partie :

Faire preuve de modération sur les conseils prodigués aux joueurs U6 à U9 lors de chaque rencontre : observer, prendre des notes, valoriser, encourager ;

Limiter le nombre de consignes par joueur :

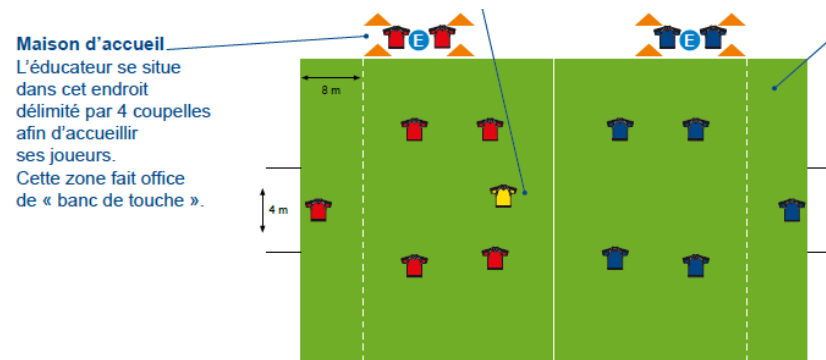
- 1 offensive :

« Que fait le joueur lorsqu'il a le ballon »

+1 défensive :

« Que fait le joueur lorsqu'il n'a pas le ballon »

Endiguer les dérives des encadrants qui téléguident les joueurs ;



Optimisation des conseils donnés :

- Être **précis** et **concis** (utiliser un vocabulaire adapté à leur âge) ;
- Uniquement des **encouragements** et des **renforcements positifs** relatifs aux tentatives et aux attitudes des joueurs ;
- **Ne pas être directif** mais **questionner le joueur pour le faire réfléchir**, en cours de jeu si besoin.

Arbitrage



Plateaux U6 & U7 – U8 & U9



**Rappels
& nouveautés
Lois du jeu**



Nouvelles Affiches



Lois du Jeu U6-U7 & U8-U9

RÈGLES ET LOIS DU JEU



**LOIS DU JEU
DU FOOT À 3
ET DU FOOT À 4**

Catégorie
U6-U7 G et F

JOUEUR / JOUEUSE
» U6 - U7 G et F
» U8 F
» Multi autorisée

DURÉE
50 min

BUTS
4m x 1,5m

BALLON
Taille 3 ou 4

CLASSEMENT
Pas de classement

FAIR-PLAY
Protocole de début et de fin de plateau
Check main à la fin de chaque temps de jeu

SURFACE DE RÉPARATION
Sur toute la largeur du terrain jusqu'à la ligne des 7m.
Relance protégée dans la surface.

LE GARDIEN DE BUT
Le gardien peut prendre le ballon sur une passe dans la surface.
Relance à la main ou au pied, ballon au sol.
x Voies et demi-voies interdites

PÉNALTY
Sur la ligne des 7m et au milieu du but

TOUCHE
Passe au pied au sol ou conduite de balle.
Adversaire à 4m. But direct interdit sur passe, autorisé en conduite.

CORNER
Passe ou en conduite de balle.
Adversaire à 4 mètres.

COUP FRANC
Toujours direct avec adversaires à 4 mètres.

HORS-JEU
Au milieu du terrain.
Pas de hors-jeu

ENGAGEMENT
Au milieu du terrain.
Interdiction de marquer directement

JEU DE TÊTE
Interdiction de marquer directement par rentrée de touche

COUP DE PIED DE BUT
Ballon arrêté dans la surface de réparation.

TACLE
Interdiction

REPLACEMENTS
Illimité / Max 1 suppléant

ARBITRAGE
Maître de lignes : Enfant Tuteur
Centre : Jeune ou Adulte à l'extérieur du terrain

DIMENSIONS DU TERRAIN
FOOT À 3 : 21x20m
FOOT À 4 : 28x20m

RÈGLES ET LOIS DU JEU
QR code

**LOIS DU JEU
DU FOOT À 5**

Catégorie
U8-U9 G et F

JOUEUR / JOUEUSE
» U8 - U9 G et F
» 3 enfants U7 G ou F par équipe
» U10 F
» Multi autorisée

DURÉE
50 min

BUTS
4m x 1,5m

BALLON
Taille 3 ou 4

CLASSEMENT
Pas de classement

FAIR-PLAY
Protocole de début et de fin de plateau
Check main à la fin de chaque temps de jeu

SURFACE DE RÉPARATION
Sur toute la largeur du terrain jusqu'à la ligne des 8m.
Relance protégée dans la surface.

LE GARDIEN DE BUT
Le gardien peut prendre le ballon sur une passe dans la surface.
Relance à la main ou au pied, ballon au sol.
x Voies et demi-voies interdites

PÉNALTY
Sur la ligne des 8m et au milieu du but

TOUCHE
Passe au pied au sol ou conduite de balle.
Adversaire à 4m. But direct interdit sur passe, autorisé en conduite.

CORNER
Par une passe.
Adversaire à 4 mètres.

COUP FRANC
Toujours direct avec adversaires à 4 mètres.

HORS-JEU
Au milieu du terrain.
Pas de hors-jeu

ENGAGEMENT
Au milieu du terrain.
Interdiction de marquer directement

JEU DE TÊTE
Interdiction de marquer directement par rentrée de touche

COUP DE PIED DE BUT
Ballon arrêté dans la surface de réparation.

TACLE
Autorisé

REPLACEMENTS
Illimité / Max 2 suppléants

ARBITRAGE
Maître de lignes : Enfant Tuteur
Centre : Jeune ou Adulte à l'extérieur du terrain

DIMENSIONS DU TERRAIN
FOOT À 5
Conseillé : 36 x 28 m
Toléré : 32 x 24 m

RÈGLES ET LOIS DU JEU
QR code

RÈGLES ET LOIS DU JEU



Rappel des bonnes pratiques

Sur les Plateaux les arbitres sont les Encadrants des équipes, licenciés de plus de 16 ans.

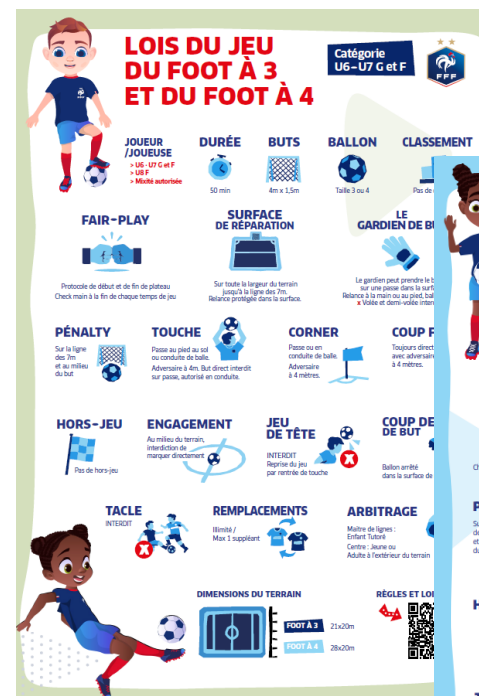
Il appartient aux clubs de les former à la fonction d'arbitre :

**Arbitrage éducatif =
Apprentissage avant tout !**

pour :

- Apprendre les lois du jeu aux joueurs ;
- Inculquer le respect des décisions prises ;
- Bienveillance : faire recommencer les gestes incorrectement effectués (touche, relance du GB...)

Des Encadrants « Arbitres » bien formés
= des plateaux de qualité dans un contexte plus serein...



La C.D.A peut se déplacer
si besoin pour vous aider !

**U6/U7****Lois du Jeu inchangées**

LOIS DU JEU U6-U7

Terrain foot à 4 ou à 3	Largeur : 20 mètres Longueur : 28 mètres = Pratique : 4 c 4 (U7) avec GB Largeur : 20 mètres Longueur : 21 mètres = Pratiques 3 c 3 (U6) avec GB Surface de réparation = 7 mètres (nouveau 2022/2023)		
Buts	4 m x 1,5 m (constric-foot) ou but spécifique FFF	Ballon	Taille N°3
Nombre de joueurs	4 c 4 (avec gardien) ou 3 c 3 (avec gardien) interdiction : 5 c 5 / 6 c 6... (1 à 2 remplaçants maxi)	Le Tacle	Interdit - sanction : Coups francs direct
Remise en jeu sortie en touche	Remise en jeu effectuée au pied sur une passe au sol ou en conduite de balle adverse à 4 mètres - Possibilité de marquer directement en conduite		
Temps de jeu	50 min (discontinu) = 2 x 10' de jeu/défi technique + 3 x 10' de match		
	Participation de tous les joueurs : tendre vers 100 % du temps de jeu Tous les joueurs débutent au moins une fois une rencontre en tant que titulaires		
Hors-jeu	Non	Coup d'envoi	Interdit de marquer sur l'engagement Adversaires à 4 mètres
Arbitrage	Encadrants des 2 équipes sur le côté. Expliquer les décisions (apprentissage des lois du jeu)	Parents Ballon	Alimenter le jeu en ballon lorsque ce dernier sort des limites du terrain
Gardien de but	Obligation : Relance à la main ou au pied ballon posé au sol Interdiction de relancer de volée ou ½ volée Le gardien peut se saisir du ballon à la main sur la passe volontaire d'un partenaire		
Relance Protégée (7 mètres)	Sur sortie de but (relance au pied ballon arrêté au sol dans la zone des 7 m et en amont de la ligne) et sur la relance du Gardien de but (GB) à la main, les adversaires ont obligation de sortir de la zone de but, zone protégée (7 m). Ils pourront y pénétrer lorsque le ballon sera parvenu (touché) à un partenaire du GB ou aura franchi la zone protégée ou une ligne de touche.		



DÉLIMITATION TERRAIN U6-U7

U6

U7

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

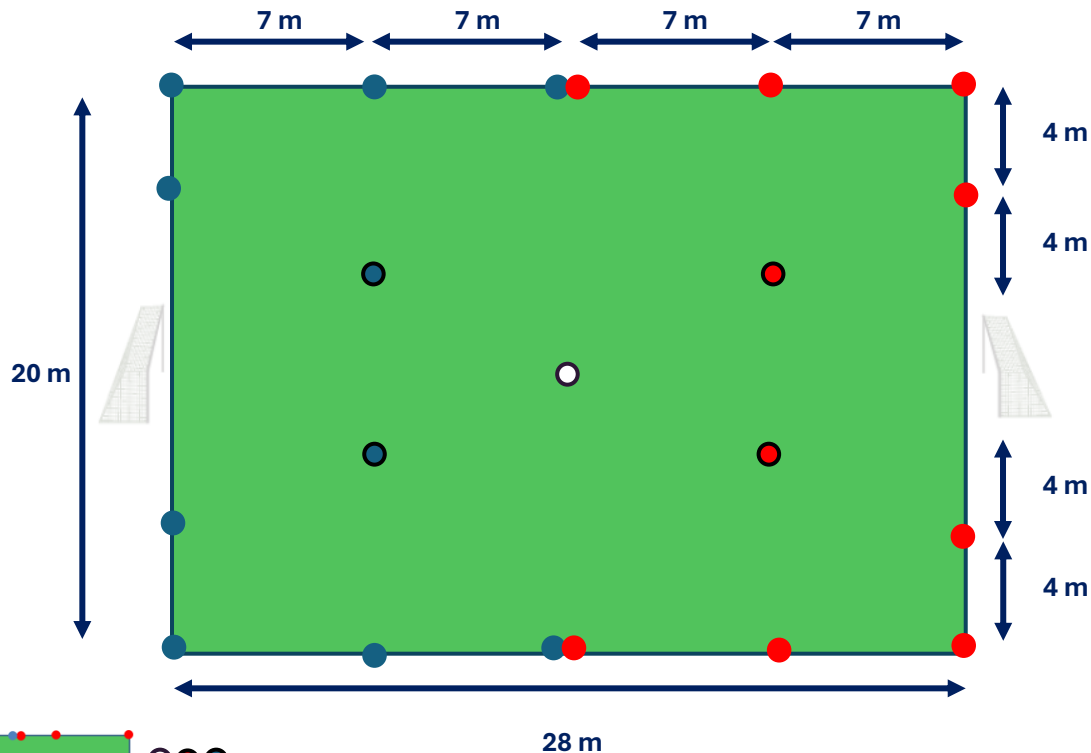


RIGUEUR ET SIMPLICITÉ DANS L'INSTALLATION DU TERRAIN



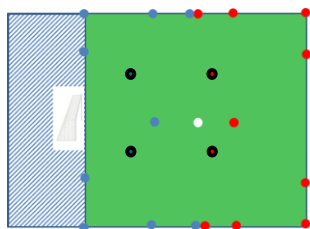
Terrain 4c4 avec Gardien de but :

- Dimension : 28 x 20 m
 - Multiple de 7 sur la longueur
 - Multiple de 4 sur la largeur
 - But avec filet de 4m x 1,5m
 - **Balisage idéal avec notion de contour du terrain et de zone protégée (8 coupelles bleues & 8 coupelles rouges normales et 2 coupelles bleues & 2 coupelles rouges plates) et de 1 coupelle plate blanche (point centrale)**
- kit de délimitation



Terrain 3c3 avec Gardien de but :

- Dimension : 21 x 20 m
- (suppression d'une bande du terrain de 7m x 20m)



○ ● ● Coupelles plates



LOIS DU JEU U6-U7

U6

U7

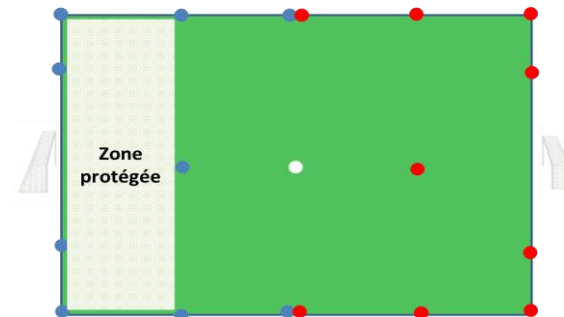
OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS



LES LOIS DU JEU

- **Relance protégée :** Dans la zone de **7 m x 20 m**

L'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par un joueur partenaire du gardien de but ou quand le ballon est sorti de la zone protégée.



- **Forme de pratique :**

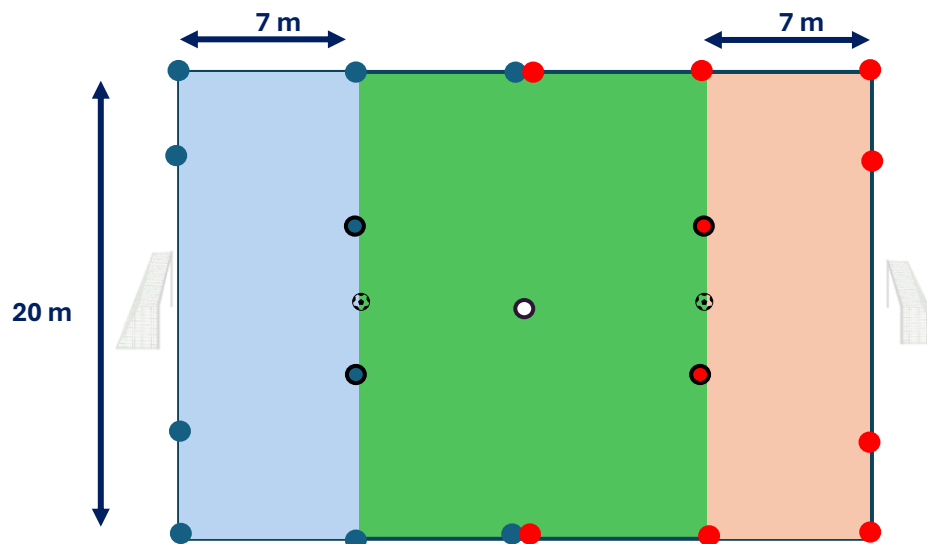
4 c 4 en U7 avec Gardien de but

3 c 3 en U6 avec Gardien de but

- **Nombre de Joueurs :**

En U7 : 4 Joueurs + 1 suppléant

En U6 : 3 Joueurs + 1 suppléant



- **Coup de pied de réparation (penalty) :**

Sur la ligne des 7 m au milieu du but



EFFECTIFS

U6

U7

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX (RIGUEUR)



CADRAGE DES EFFECTIFS AUTORISÉS G ET F

Pratique U6-U7 :

Nbre de joueurs/joueuses autorisé(e)s :

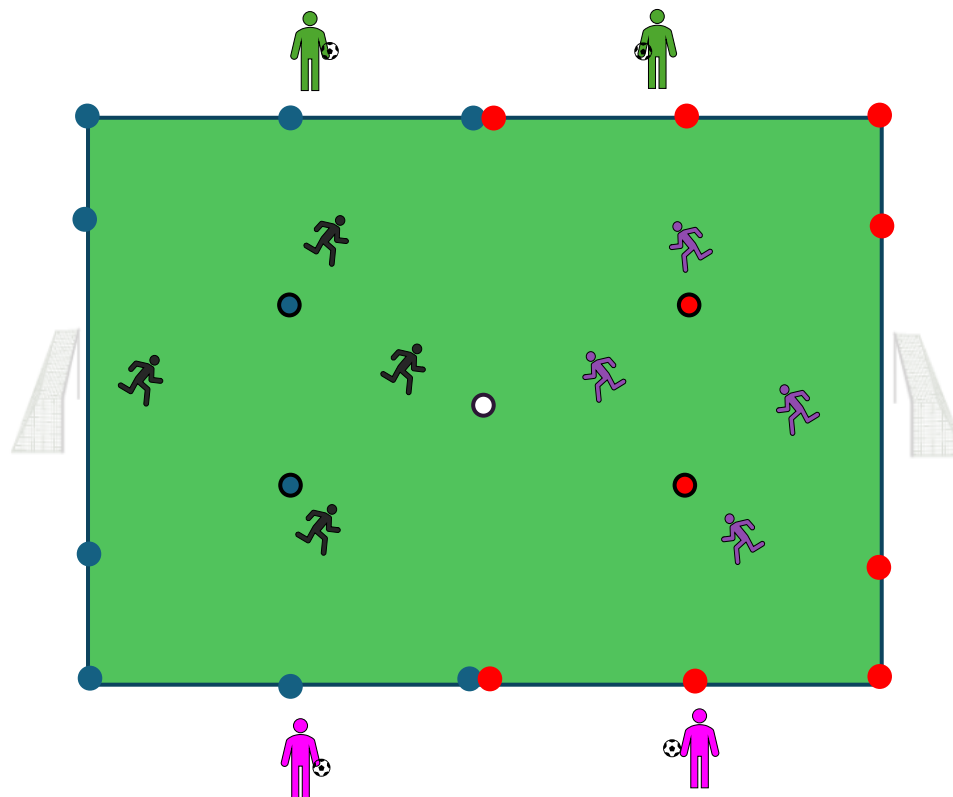
4 contre 4 dont Gardien de but

Dans la cadre d'une pratique dissociée entre **les U6 et les U7**, le nombre de joueurs/joueuses autorisé(e)s sera :

- **U7 : 4 contre 4 dont Gardien de but**
- **U6 : 3 contre 3 dont Gardien de but**
ou 4 contre 4 dont GB

Dans le cadre d'une pratique dissociée par **niveau 1 et 2** sur le même terrain, le nombre de joueurs/joueuses autorisé(e)s sera :

- **Niveau 1 : 4 contre 4 dont Gardien de but**
- **Niveau 2 : 4 contre 4 (3 contre 3 possible) dont Gardien de but**





U6

U7

LOIS DU JEU U6-U7

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS



LES LOIS DU JEU

- Rentrée de touche
- Coup de pied de coin (corner) **en vigueur depuis 2022/2023**

2 possibilités
pour le/la joueur.se



ou



Conduite de balle



Suivi de tir
voir d'un but possible
(en vigueur depuis 2023/2024)

Passe à un partenaire



Précision : Si le joueur.se décide de rentrer **en conduite de balle** suite à un corner ou à une touche, il.elle joue librement et donc il.elle peut tirer et donc marquer un but.

- Non autorisé



Tir au But direct
sur la rentrée de touche
Jeu de Tête (Nouveauté)

- Autorisé



Tir au But direct
sur le Corner

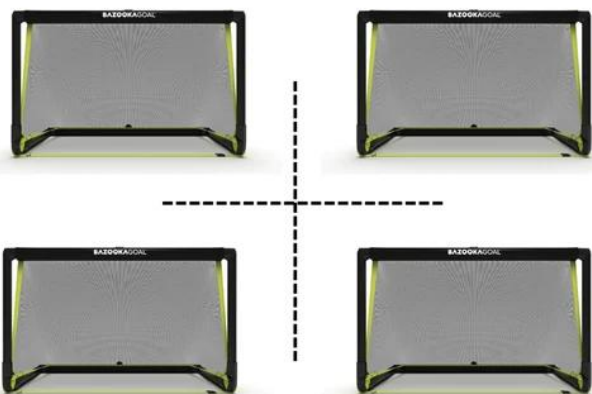




Besoins Matériel indispensable Plateaux U6 à U9

FUNiño
BAZOOKAGOAL™

PACK COACH
4 MINI-BUTS (120X75 CM)



Couppelles plates



Couppelles traditionnelles souples ou en triangle rigide



Besoins ?



Ballon T3 Futsal ou traditionnel



Partie n°5

L'État d'Esprit attendu sur les Plateaux (environnement, encadrement ...)

Se poser les bonnes Questions et y répondre par des actions !

1. Quelle(s) action(s) en direction des parents mettez-vous en place pour les impliquer dans la pratique de l'activité de leur enfant dès ce début de saison ?
2. Quelle(s) action(s) mettez-vous en place pour informer les parents, accompagnateurs, encadrants présents sur et autour des terrains des règles à respecter sur une enceinte sportive et des attitudes attendues pour permettre le bon déroulement des rencontres ?



Gestion de L'Environnement Plateau U6-U9



Gestion de l'environnement

1. Préserver la sécurité des joueurs et de l'Encadrement et le climat d'apprentissage
2. Seuls les joueurs, les encadrants (1 par équipe), sont autorisés à pénétrer sur le terrain de jeu et les abords (bancs de touche, zone technique...).
3. **Le public (spectateurs, accompagnateurs, parents) doivent impérativement se tenir derrière la main courante du terrain ou à 5 mètres minimum des lignes de pourtour du terrain de football à 11 s'il ne dispose pas de barrière de délimitation.**

*L'Encadrant responsable est garant du bon comportement des accompagnants (parents, supporters...) de son équipe et se doit en amont de la rencontre de leur **rappeler si besoin les règles de « bonne conduite »** et pendant le plateau de **les « recadrer » si nécessaire** pour assurer la sécurité des participants et le déroulement du plateau dans un climat serein.*

Climat d'apprentissage

Procédure Accueil Plateau U6 à U9



Attitude de l'Encadrement :

1. Nous sommes tous garant du bon déroulement du plateau !

Le responsable du plateau, du club d'accueil, se doit de regrouper l'ensemble des responsables d'équipes avant le début du plateau afin de leur spécifier les modalités du jeu installé et de rappeler les règles et comportements attendues : **Devoir d'exemplarité.**

Dirigeant(e)s, Educateur(trice)s, Animateur(trice)s, **tous concernés...**

2. Chaque club doit Briefez ses responsables d'équipes en amont des plateaux afin de leur rappeler de privilégier l'attitude éducative (attitude positive, valorisation et encouragement...) **et non celle axée sur le résultat sportif et le « téléguidage » des enfants !**



Accueil & respect de l'esprit sportif

LE RÉFÉRENT ACCUEIL – G.P.A

- Préconisation : Disposer au sein du club d'un **Garant du Protocole Accueil**

ORGANISATION CLUB ACCUEIL

ENJEUX

- L'accueil des licenciés en toute sécurité sur site
- L'accompagnement à la mise en application des règles de sécurité et santé de en vigueur sur le site d'accueil
- La sensibilisation au respect des règles de bonne conduite autour des terrains (Affiche Parents supporter) et prévention des incivilités.
- La mise en place d'actions en lien avec la santé et la sécurité du pratiquant et du public (aide au déploiement du P.E.F.)



PROTOCOLES FAIR-PLAY

U6

U9

RESTAURATION DU CLIMAT ET MISE EN PLACE D'ÉVÈNEMENTS FESTIFS



AVANT-MATCH OU/ET APRES-MATCH

- Regrouper les Enfants :
Applaudissement des enfants
puis Ola OU INVERSEMENT



Objectif : Remerciements aux adultes
de les laisser jouer LIBREMENT SANS
LES TÉLÉGUIDER



2 PROTOCOLES POSSIBLES



AVANT-MATCH OU/ET APRES-MATCH

- Regrouper les Enfants :
Clapping par l'ensemble
des personnes présentes



Objectif : Remerciements aux
adultes de les laisser jouer
LIBREMENT SANS LES TÉLÉGUIDER





DYF - Date Plateau U7 : Nom du club d'accueil : Horaire de début :
(à compléter : jj/mm/aaaa) **Evaluation "PLATEAU IDEAL U6-U7"** **Total général** **point(s)**

AVANT - Préparation du plateau			
	Notation	Choix	
1	Installation des terrains/ateliers Jeu avant l'arrivée des équipes	0 à 4 points	1 6 p t s
2	Respect des dimensions des terrains	0 à 4 points	
3	Balises terrains - délimitation couleurs + zone protégée (distance, repère matériels : coupelles dont plates)	0 à 4 points	
4	Présence Buts avec filets	0 à 4 points	
Total :		point(s)	

PENDANT - Réussir son plateau			
	Notation	Choix	
5	Protocole Fair-Play (avant et après le plateau)	0 à 4 points	3 8 p t s
6	Mise en place "Parents Ballons"	0 à 2 points	
7	Identification des référents (Délégué de plateau, Référent Accueil, Responsable technique, Parents-Ballons, 1 encadrant licencié par équipe) par des chasubles	0 à 2 points	
8	Kit matériel par équipe (à minima 2 ballons avec chasubles)	0 à 2 points	
9	Rotation du poste de GdB	0 à 2 points	
10	Parents derrière la main courante Parents supporters (son équipe - les autres équipes)	0 à 2 points	
11	Climat du plateau	0 à 4 points	
12	Contenus du plateau adaptés à la catégorie (U6-U7 : 1 à 2 Ballons magiques, 1 Défi-Jeu + 2 à 3 Rencontres)	0 à 4 points	
13	Activité suffisante des enfants pendant les matchs - Tendre vers 100% de temps de jeu (maximum 1 remplaçant)	0 à 4 points	
14	Respect des lois du jeu	0 à 4 points	
15	Qualité de l'animation des séquences	0 à 4 points	
16	Intervention pédagogique de l'encadrement (Valorisation, libre expression enfants, Recadrer, questionner, Ne pas téléguider)	0 à 4 points	
Total :		point(s)	

APRES - Finir le Plateau sur une note positive			
	Notation	Choix	
17	Rangement du matériel	0 à 2 points	1 0 p t
18	Organiser le goûter	0 à 4 points	
19	Débrief/Bilan avec les responsables d'équipes	0 à 4 points	
Total :		points	

Identifier un responsable Accueil (accueil des visiteurs) et un délégué de plateau			
Mission Responsable Accueil et Délégué de plateau			
	Notation	Choix	
20	Se présenter - Souhaiter la bienvenue - Orienter les parents et joueurs	0 à 4 points	1 4 p t s
21	Organiser un café d'accueil avec les parents	0 à 4 points	
22	Récupérer les documents administratifs (feuille de présence, plateau)	0 à 4 points	
23	Identifier un délégué de plateau en charge de la gestion du climat général du plateau (régulation attitude et comportement Parents, supporters)	0 à 2 points	
Total :		point(s)	

Identifier un responsable de plateau (gestion organisation plateau)			
Mission Responsable Technique du plateau			
	Notation	Choix	
24	Briefing avant-plateau (parents)	0 à 4 points	2 2 p t s
25	Briefing avant-plateau (éducateurs, encadrants)	0 à 4 points	
26	Respect de l'horaire début de plateau : 9h30	0 à 4 points	
27	Respect du principe de rotation des équipes (fiche de rotation ou attribution de N° pair/impair)	0 à 2 points	
28	Respect des temps de jeu (durée jeu/défi-jeu et des matchs/plateaux)	0 à 4 points	
29	Synchronisation des séquences (début et fin communs sur tous les terrains)	0 à 4 points	
Total :		point(s)	

Fiche remplie par (NOM, Prénom, Club) :

Observations Auto-évaluation des Plateaux U6-U7



Plateau Idéal U6-U7

1 Fiche d'Observation à compléter

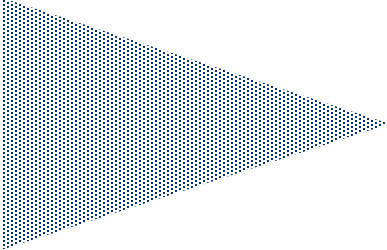
Opération reconduite cette saison sur des dates spécifiques :

- En Phase 2 : 14/11 et 28/11/2026 ;
- En Phase 4 : 06/03 et 20/03/2027 ;
- En Phase 5 : Bilan de fin de saison

DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

Partie 6 - La Communication

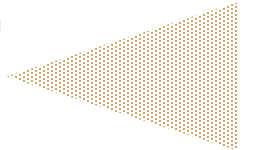
(en Interne, en externe...)



La communication en amont pour préparer et après les plateaux pour rendre compte !

Se poser les bonnes Questions et y répondre par des actions !

1. Quelle est votre niveau de connaissance concernant les outils utilisé par le district pour communiquer vers les clubs (téléphone, email, site internet, App WhatsApp..., outils intranet comme portail club...) ?
2. Quelle est votre niveau de compétence pour utiliser les outils mis à votre disposition pour communiquer vers le District (téléphone, email, outils intranet comme footclubs, portail club, F.A.L....) ?



La Communication (*en Interne, en externe...*)

Communication en amont des Plateaux

Rappel Procédure de Courtoisie

1. **Annuaire spécifiques** des responsables par catégorie d'âges
Plateaux U6-U7 & U8-U9 Classiques & Plateaux U8-U9 Espoirs
 2. **Les clubs visiteurs** doivent, au plus tard le lundi précédant le plateau, **appeler le club d'accueil** afin de convenir ensemble des modalités d'organisation (horaires, lieu, confirmation équipes...)
 3. Le jour du plateau, en cas de retard sur l'horaire convenu, **les clubs visiteurs** doivent impérativement **contacter le club d'accueil** afin de l'en informer et de préciser leur effectif.
-

Le suivi administratif : Football Animation et Loisir (FAL)



Le suivi des plateaux Football Animation & Féminin

Gestion du dispositif F.A.L. via Footclubs (Affichage sur le Site Internet)

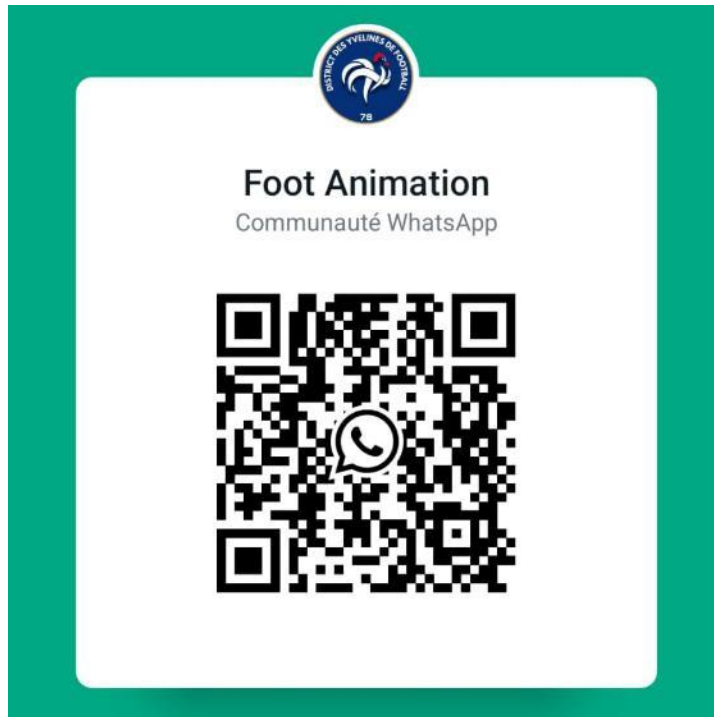
Cliquez sur EPREUVES
Puis sur le nouveau site « compétitions »



Puis rechercher
votre club

La Communication *(en externe...)*

Nouvel outil généralisé



Rejoignez la Communauté WhatsApp Football Animation

*En complément du journal du District,
du site internet et des emails*



+

○

Commission
F. Animation
Joignable
au 01 80 92 80 35
tous les lundis
entre 17h30 et 19H00

Contact :
Département Technique
Franck BARDET – CTD DAP
01 80 92 80 30
06 74 35 43 51

Contact :
Secrétariat
Football Animation
Alexandre OGEREAU
01 80 92 80 22



MERCI DE VOTRE ATTENTION

DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

administration@dyf78.fff.fr

<https://dyf78.fff.fr/>