

La Pratique U6-U7 :

Gestion du
Plateau



Contenus
Pédagogiques

Plateaux « Plein air » U6 & U7

La Pratique U6-U7 : Foot à 4 ou à 3(U6)

**Protocole
Accueil**
*Avant le
plateau*

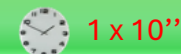
**1 Jeu :
Ballon Magic**



3 Matches



**1 Défi Technique
Tir au but**



**Protocole
Clôture**
*Après le
plateau*



Modèle fédéral



CONTENU PLATEAUX SAISON 2026/2027

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

U6

U7

LE PLATEAU

Ordre à respecter pour toutes les équipes

Protocole DEBUT DE PLATEAU

Séquence n°1	Ballon Magique évolutif par période De 1c1 (sans GdB) à 3c3 (dont GdB)
Séquence n°2	Match 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°3	Match 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°4	Match 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°5	Défi tir au but évolutif par période

Protocole FIN DE PLATEAU

EVOLUTION DES REGLES DU BALLON MAGIQUE EN FONCTION DES PÉRIODES

Passage du terrain
21 x 20 (U6)
au terrain 28 x 20 pour les U7
En fonction des plateaux programmée sur la saison

EVOLUTION DES REGLES DU DEFI JEU EN FONCTION DES PÉRIODES

LA SAISON 2026/2027

Période n°1	Sept. à Nov.
Période n°2*	Nov. à Déc.
Période n°3*	Janv. à Février
Période n°4*	Mars à Avril
Période n°5*	Mai à Juin

* Évolution du ballon magique et du défi pour les périodes 2, 3, 4 et 5



U6-U7 – Plateau de 6 à 12 Équipes (16 Equipes / plateaux spécifiques U6) - FFF

Pratique : 4v4 avec Gardien de but (U6-U7)
au 3v3 avec Gardien de but (spécifique U6)

Espace de jeu : 28 m x 20m (U7) / 21 m x 20 m (U6)

Dimension des terrains à adapter en fonction de l'âge des enfants

Rotations : 5 x 10 min

Organisation :

- 1^{ère} séquence de 10' : **Jeu : Ballon Magic sur chaque terrain simultanément pour toutes les équipes**
- 3 séquences suivantes de 10' : **3 rencontres 4 c 4 (ou 3 c 3 spécifique U6) pour chaque équipe**
- 5^{ème} séquence de 10' : **Défi : Tir au but sur chaque terrain simultanément pour toutes les équipes**

Principe :

- Variété des contenus pour accentuer la participation des enfants et leur permettre de progresser à leur rythme.

Nbre d'équipes mini/maxi :

6 équipes (3 terrains) à 12 équipes (6 terrains)

voir plateau spécifique U6 : 16 équipes (8 terrains)

Buts de foot à 4 : 4 m x 1,50 m / 6 à 12 buts

Lois du jeu : Foot à 4 ou Foot à 3

Conseils Niveau :

- Positionner si possible les équipes sur les différents terrains en fonction de leur niveau de pratique ou par année d'âge





U6

U7

LA PRATIQUE DES U6-U7

SAISON 2026-2027



PLATEAU SÉQUENCE 1 LE BALLON MAGIQUE





U6

U7

JEU ÉVOLUTIF : BALLON MAGIQUE

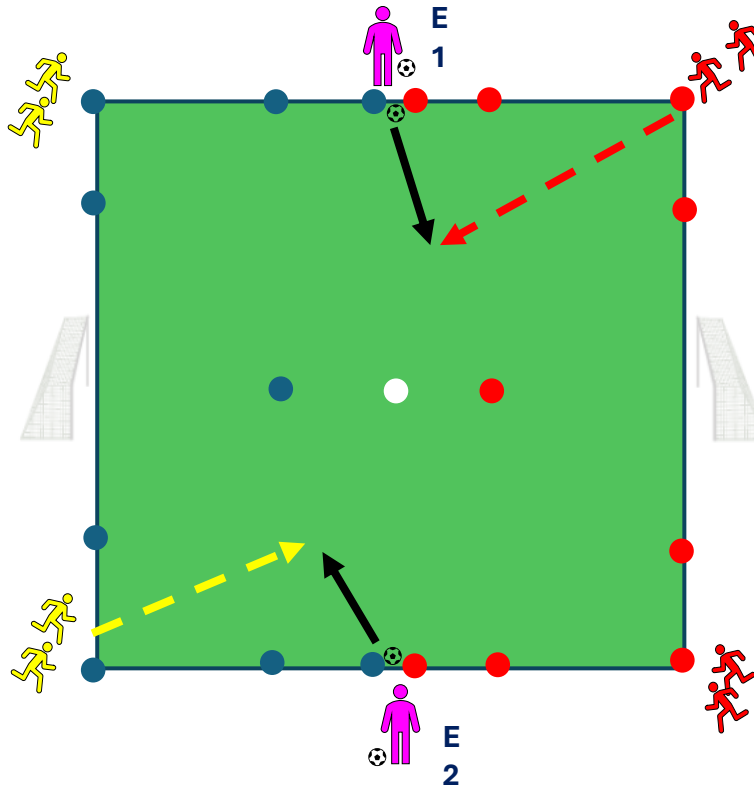
PÉRIODE 1 – SEPTEMBRE & OCTOBRE

 Film à venir

LE BALLON MAGIQUE : DU 1 CONTRE 0 (PAS DE GB) POUR LES JOUEURS DÉBUTANTS

GRANDS PRINCIPES

- Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge (passe dans les pieds du joueur).
- Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse sans gardien : tir à proximité de la ligne (coupelles) des 7 m :
 - Si le ballon franchi la ligne, le but est marqué et donne 1 point à son équipe.
 - Si le ballon sort en sortie de but, le jeu se termine.
- A la fin de la séquence, l'enfant récupère son ballon pour le rapporter à l'éducateur E1 puis retourne à son emplacement initial.
 - L'Educateur équipe 1 (E2) peut alors injecter un 2^{ème} ballon en criant « Ballon magique » et en transmettant le ballon à un 1er joueur de la couleur opposée jaune
 - Après 1 premier passage pour chaque joueur, faire partir simultanément un joueur de chaque équipe, puis passer à l'étape suivante 1 c 1.



CONSEILS pour E1 & E2 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 ballon)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- donner le ballon à un joueur/joueuse de chaque équipe alternativement.

ROLE DE E1 & E2 :

- Conseiller, guider les joueurs
- Contrôler le temps de la séquence pour favoriser le nombre de passage des joueurs dans le temps imparti de la séquence de 10'
- Contrôler les passages pour passer à l'étape suivante



U6

U7

JEU ÉVOLUTIF : BALLON MAGIQUE

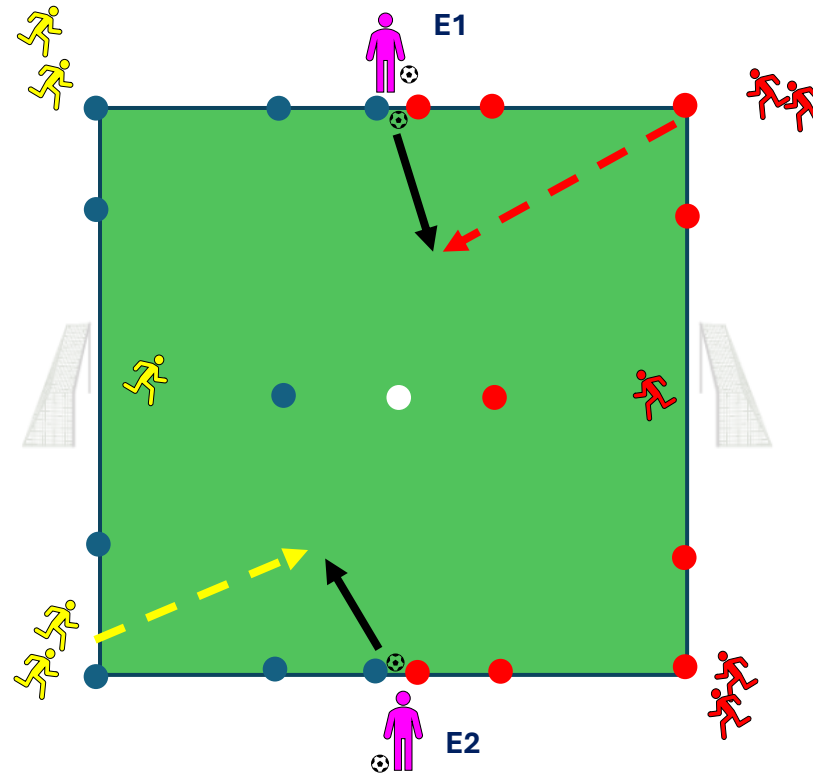
PÉRIODE 1 – SEPTEMBRE & OCTOBRE

Film à
venir

LE BALLON MAGIQUE : DU 1 C 1 (FACE AU GB) POUR LES JOUEURS AVEC 1 ANS DE FOOTBALL

GRANDS PRINCIPES

- Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge (passe dans les pieds du joueur).
- Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse face au gardien :
 - Si le ballon est récupéré par le GB, le jeu se termine.
 - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, le jeu se termine.
 - Si le Gardien repousse le ballon, possibilité de tirer une seconde fois au but.
- A la fin de la séquence, l'enfant récupère son ballon pour le rapporter à l'éducateur E1 puis retourne à son emplacement initial.
 - L'Educateur équipe 2 (E2) peut alors à son tour injecter un 2^{ème} ballon en criant « Ballon magique » et en transmettant le ballon à un 1er joueur de la couleur opposée jaune



CONSEILS pour E1 & E2 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 ballon)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Transmettre, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- donner le ballon à un joueur/joueuse de chaque équipe alternativement.

ROLE DE E1 & E2 :

- Conseiller, guider les joueurs
- Contrôler le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB



U6

U7

JEU ÉVOLUTIF : BALLON MAGIQUE

PÉRIODE 1 – SEPTEMBRE & OCTOBRE

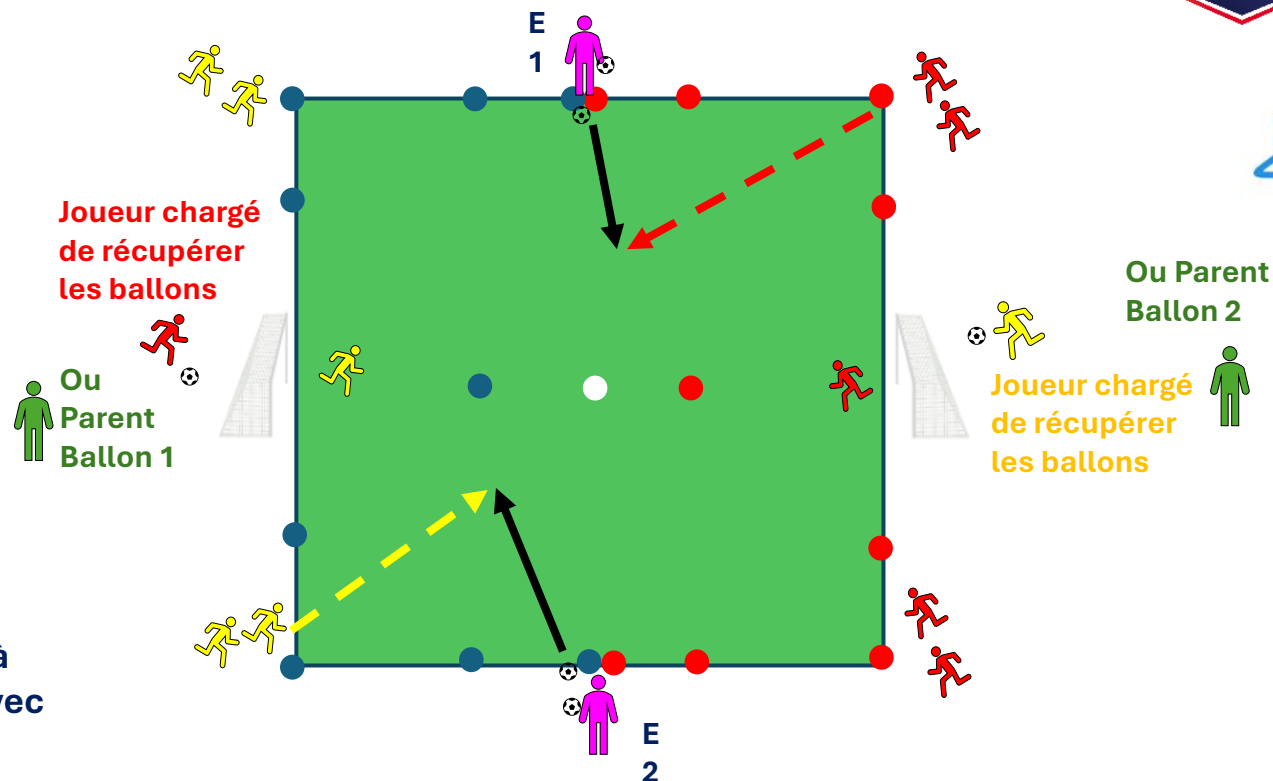


ORGANISATION IDENTIQUE BALLON MAGIQUE DU 1c0 SANS GARDIEN (EN U6) AU 1c1 FACE AU GARDIEN

- **1 c 1** : Alternance des départs à droite puis à gauche du but pour marquer dans le but avec pour seul adversaire le Gardien de but.
- **1 c 1** : 1 joueur de chaque équipe part simultanément à droite et à gauche pour marquer chacun dans le but avec pour seul adversaire le Gardien de but.



Précision : Les joueurs en attente derrière le but ou les parents-ballon sont en charge de redonner le ballon à l'animateur du ballon magique pour assurer la continuité du jeu et l'augmentation du temps de pratique des enfants.



Film à
venir



U6

U7

LA PRATIQUE DES U6-U7

SAISON 2026-2027



PLATEAU

SÉQUENCE 5

LES DÉFIS

ÉVOLUTIFS





U6

U7

DÉFI TIR AU BUT - U6-U7 ÉVOLUTIF

PÉRIODE 1 – SEPTEMBRE - OCTOBRE



DÉFI : RELAIS TIR AU BUT 1 CONTRE 0 (PAS DE GB) POUR LES JOUEURS DÉBUTANTS)

Consignes :

Conduite de balle, pour tirer au but à l'entrée de la zone protégée (7 m) **sans gardien de but**. Départ du joueur dès que le joueur précédent a tiré. Retour du tireur au départ avec le ballon pour le joueur suivant. Si absence de parents ballon, mettre un joueur de chaque équipe en récupération qui permute dans la rotation avec le tireur

But :

L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.

Variante :

Départ depuis la ligne de touche opposée.



Animation :

Encourager/valoriser – Faire répéter – Compter les buts

Matériel :

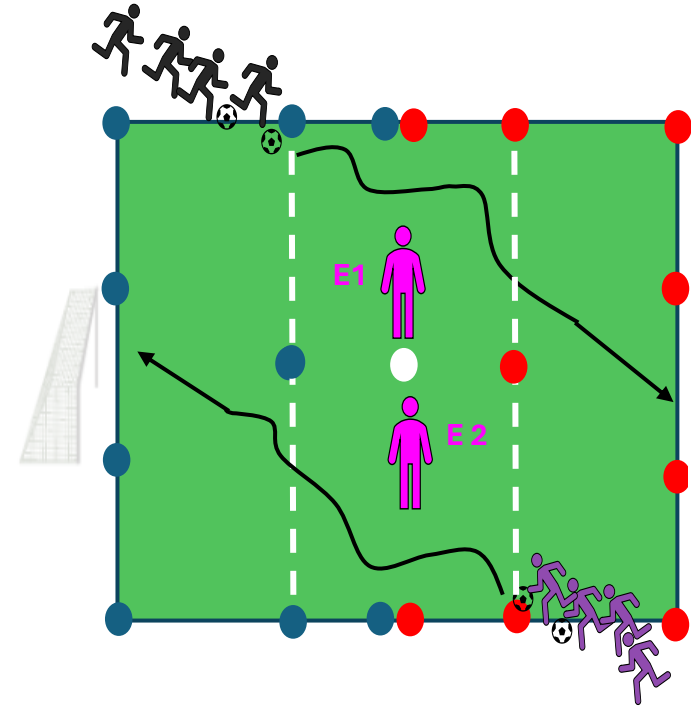
- 2 ballons par équipe au minimum



Parent
Ballon 1



Ou joueur en
récupération



Parent
Ballon 2



Ou joueur en
récupération



Film à
venir





U7

DÉFI TIR AU BUT - U6-U7 ÉVOLUTIF

PÉRIODE 1 – SEPTEMBRE - OCTOBRE



DÉFI : RELAIS TIR AU BUT 1 CONTRE 1 (FACE AU GB) POUR LES JOUEURS AVEC 1 ANS DE FOOTBALL

Consignes :

Conduite de balle, pour tirer au but dans la zone protégée avec gardien de but. Départ du joueur dès que le joueur précédent a tiré. Retour du tireur au départ avec le ballon pour le joueur suivant. Si absence de parents ballon, mettre un joueur de chaque équipe en récupération qui permute dans la rotation avec le tireur

But :

L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.

Variante :

Départ depuis la ligne de touche opposée.

Animation :

Encourager/valoriser – Faire répéter – Rotation des gardiens de but – Compter les buts

Matériel :

- 2 ballons par équipe au minimum

Parent
Ballon 1



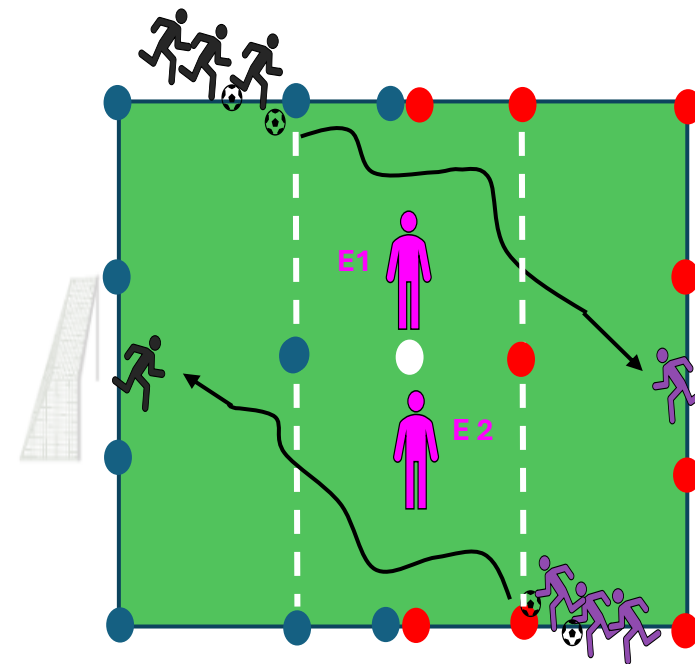
Ou joueur en
récupération



Parent
Ballon 2



Ou joueur en
récupération



Film à
venir





La Gestion du Plateau & Le Coaching

Procédure : « Initier à la Pratique dans un cadre Bienveillant »

Avant le match

- ▶ Briefing sur le terrain
- ▶ **Protocole d'accueil et de Fair-Play**

Pause(s) Coaching

En U6 à U9 : toutes les 10'

- ▶ Regroupement sur le terrain :
 - ▶ **Echange avec les joueurs sur leur perception du jeu**
 - ▶ Consignes auprès des joueurs : vérification consolidation, modifications...
 - ▶ Durée 2' max : 2 consignes : 1 off & 1 déf. / rencontre

Pendant la Rencontre

- ▶ Limiter les Interventions et Interactions
- ▶ Les encadrants sont situés dans leur maison d'accueil (zone technique) marquée par une coupelle minimum
- ▶ **Port de la chasuble pour les joueurs suppléants**

Après le match

- ▶ **Protocole Fair-Play de clôture**
- ▶ Débriefing succinct sur le terrain
- ▶ **Hydratation pendant toute la durée du plateau : gourde ou bouteille d'eau individuelle**



PAUSES COACHING catégories U6 à U9

Objectif pour l'Educateur.trice

Limitation des interventions au cours de la rencontre :

Faire preuve de modération sur les conseils prodigués aux joueurs U6 à U9 lors de chaque rencontre : observer, prendre des notes, valoriser, encourager ;

Limiter le nombre de consignes par joueur :

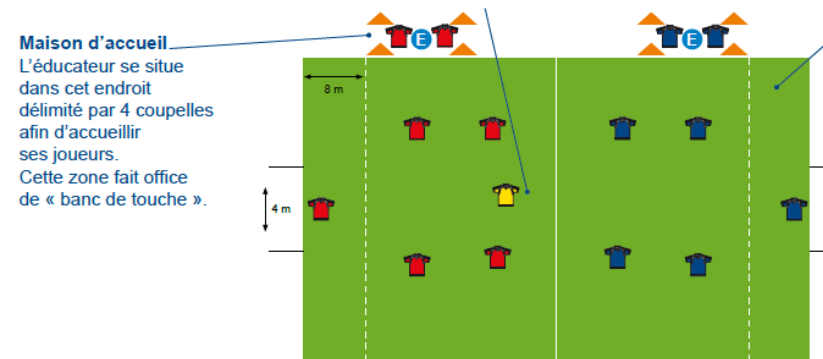
- 1 offensive :

« Que fait le joueur lorsqu'il a le ballon »

+1 défensive :

« Que fait le joueur lorsqu'il n'a pas le ballon »

Endiguer les dérives des encadrants qui téléguident les joueurs ;



Optimisation des conseils donnés :

- Être **précis** et **concis** (utiliser un vocabulaire adapté à leur âge) ;
- Uniquement des **encouragements** et des **renforcements positifs** relatifs aux tentatives et aux attitudes des joueurs ;
- **Ne pas être directif** mais **questionner le joueur pour le faire réfléchir**, en cours de jeu si besoin.



U6

U7

DÉLIMITATION TERRAIN U6-U7

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX



RIGUEUR ET SIMPLICITÉ DANS L'INSTALLATION DU TERRAIN

Terrain 4c4 avec Gardien de but :

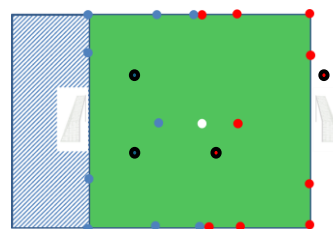
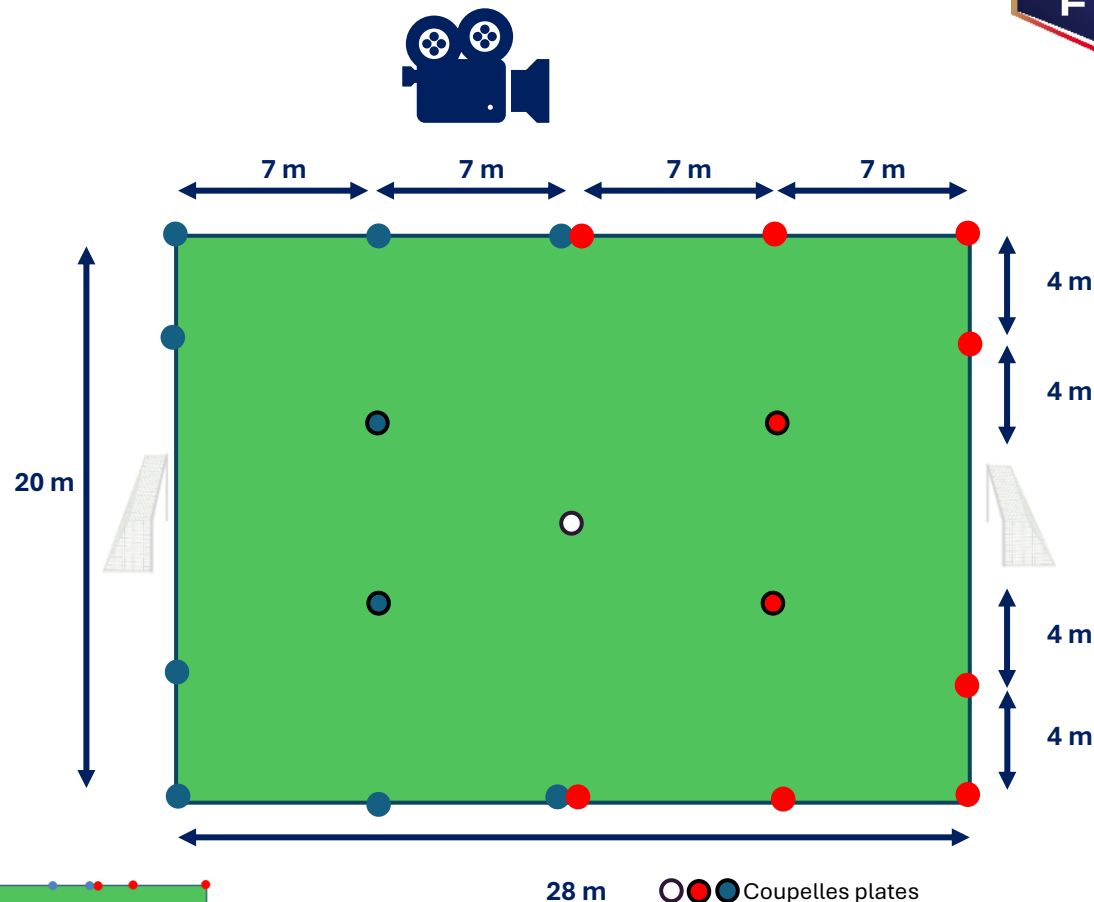
- Dimension : 28 x 20 m
- Multiple de 7 sur la longueur
- Multiple de 4 sur la largeur
- But avec filet de 4m x 1,5m
- **Balisage idéal avec notion de contour du terrain et de zone protégée (8 coupelles bleues & 8 coupelles rouges normales et 2 coupelles bleues & 2 coupelles rouges plates) et de 1 coupelle plate blanche (point centrale)**

→ kit de délimitation

Terrain 3c3 avec Gardien de but :

- Dimension : 21 x 20 m

(suppression d'une bande du terrain de 7m x 20m)



28 m ○●● Coupelles plates



LOIS DU JEU U6-U7



U6

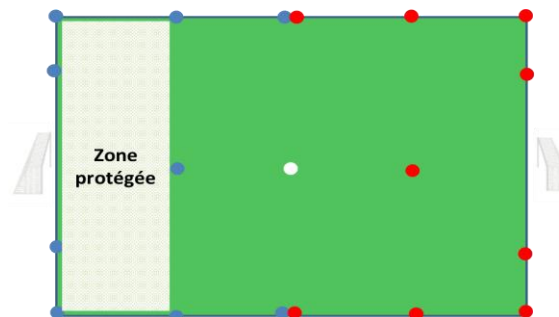
U7

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

LES LOIS DU JEU

- **Relance protégée :** Dans la zone de **7 m x 20 m**

L'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par un joueur partenaire du gardien de but ou quand le ballon est sorti de la zone protégée.



- **Forme de pratique :**

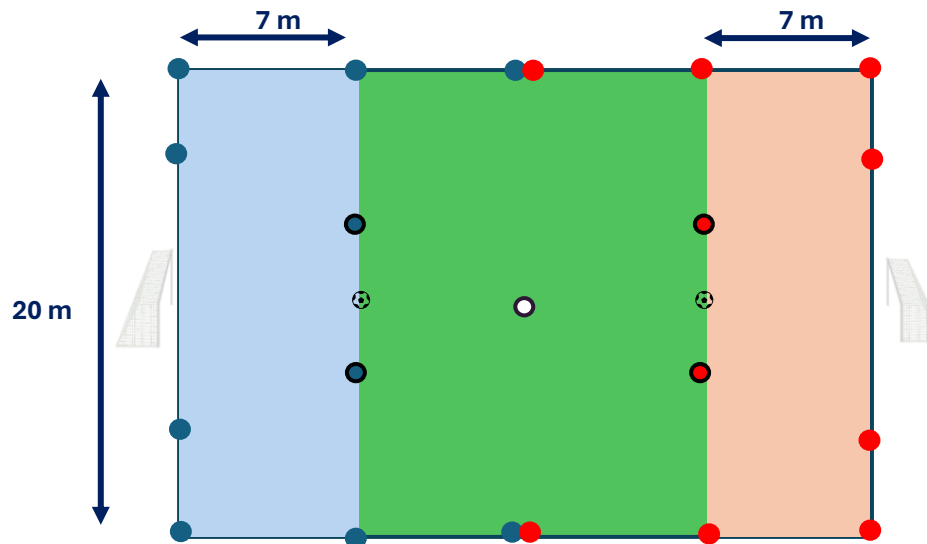
4 c 4 en U7 avec Gardien de but

3 c 3 en U6 avec Gardien de but

- **Nombre de Joueurs :**

En U7 : 4 Joueurs + 1 suppléant

En U6 : 3 Joueurs + 1 suppléant



- **Coup de pied de réparation (penalty) :**

Sur la ligne des 7 m au milieu du but





Nouvelle Affiche

Lois du Jeu U6-U7



RÈGLES ET LOIS DU JEU





LOIS DU JEU DU FOOT À 3 ET DU FOOT À 4

Catégorie
U6-U7 G et F



JOUEUR / JOUEUSE U6-U7 G et F U8 F Mixité autorisée	DURÉE 50 min	BUTS 4m x 1,5m	BALLON Taille 3 ou 4	CLASSEMENT Pas de classement				
FAIR-PLAY Protocole de début et de fin de plateau Check main à la fin de chaque temps de jeu	SURFACE DE RÉPARATION Sur toute la largeur du terrain jusqu'à la ligne des 7m Relance protégée dans la surface.	LE GARDIEN DE BUT Le gardien peut prendre le ballon sur une passe dans la surface. Relance à la main ou au pied, ballon au sol. * Volée et demi-volée interdites						
PÉNALTY Sur la ligne des 7m et au milieu du but	TOUCHE Passe au pied au sol ou conduite de balle. Adversaire à 4m. But direct interdit sur passe, autorisé en conduite.	CORNER Passe ou en conduite de balle. Adversaire à 4 mètres.	COUP FRANC Toujours direct avec adversaires à 4 mètres.					
HORS-JEU Au milieu du terrain, interdiction de marquer directement Pas de hors-jeu	ENGAGEMENT Au milieu du terrain, interdiction de marquer directement	JEU DE TÊTE INTERDIT Reprise du jeu par rentrée de touche	COUP DE PIED DE BUT Ballon arrêté dans la surface de réparation.					
TACLE INTERDIT	REPLACEMENTS Illimité / Max 1 suppléant	ARBITRAGE Maître de lignes : Enfant, Tuteur Centre : Jeune ou Adulte à l'extérieur du terrain						
DIMENSIONS DU TERRAIN  <table><tbody><tr><td>FOOT À 3</td><td>21x20m</td></tr><tr><td>FOOT À 4</td><td>28x20m</td></tr></tbody></table>		FOOT À 3	21x20m	FOOT À 4	28x20m	RÈGLES ET LOIS DU JEU 		
FOOT À 3	21x20m							
FOOT À 4	28x20m							







PROTOCOLES FAIR-PLAY

U6

U9

RESTAURATION DU CLIMAT ET MISE EN PLACE D'ÉVÈNEMENTS FESTIFS



AVANT-MATCH OU/ET APRES-MATCH

- Regrouper les Enfants :
Applaudissement des enfants puis
Ola OU INVERSEMENT



Objectif : Remerciements aux adultes de
les laisser jouer **LIBREMENT SANS LES**
TÉLÉGUIDER



2 PROTOCOLES POSSIBLES



AVANT-MATCH OU/ET APRES-MATCH

- Regrouper les Enfants :
Clapping avec l'ensemble
des personnes présentes (dont
l'encadrement et les parents spectateurs)



Objectif : Remerciements aux adultes de
les laisser jouer **LIBREMENT SANS LES**
TÉLÉGUIDER

