



DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL



Commission Foot Animation

FESTIVAL FOOT U13 Pitch
Phase Départementale - 5^{ème} Journée
Plateau à 4 équipes

SAMEDI 14 MARS 2026

DOCUMENTATION A L'ATTENTION
DU RESPONSABLE DE LA CATEGORIE « U13 »

Cher Collègue,

Responsable de l'organisation de ce plateau, comptant pour la phase Départementale du Festival Foot U13 Pitch, nous vous remercions de votre contribution à la réussite de cette journée et vous précisons quelques recommandations :

- Nous vous encourageons à faire participer un maximum de dirigeants et/éducateurs des clubs présents à l'organisation de cette journée.
- Contactez les clubs visiteurs, quelques jours avant la rencontre, afin de vous mettre d'accord sur la participation de chacun à l'organisation.
- Organisez avec les clubs visiteurs un goûter en commun pour clore agréablement cette journée.
- Avant de commencer, attribuez une lettre à chaque équipe (A, B, C, D), vous reporterez le nom de l'équipe correspondant à chaque lettre dans le tableau récapitulatif. Le premier club cité = A, le second = B, etc.

Il est impératif de respecter l'ordre des équipes établi au tirage!

- Pendant le plateau, veillez à bien retranscrire les résultats, tant du « Défi Jonglerie » que des rencontres (utilisez les fiches jointes à cet effet).
- **Après la journée vous devrez envoyer au District :**
 - * **Les 2 fiches équipes** (avec le nom et le n° de licence des joueurs, des Educateurs et des Dirigeants, n'oubliez pas de noter éventuellement les joueurs blessés) & **Les 2 fiches du « Défi Jonglerie »**,
 - * **La fiche récapitulative** entièrement complétée et signée, après approbation des résultats, par les dirigeants des équipes. **Toutes les rubriques doivent être impérativement renseignées.**

Pour des raisons d'organisation, les documents complets doivent être transmis au DYF par le Club recevant au plus tard, le lundi 12h00 qui suit la date du plateau.

Tous les clubs visiteurs doivent prendre en photo toutes les fiches récapitulatives du plateau, afin d'être en mesure de les fournir, si la Commission F.A. en fait la demande pour justification, dans le délai imparti.



DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

Commission Foot Animation



FICHE PARTICIPANTS
FESTIVAL FOOT U13 Pitch
14 Mars 2026



CLUB :		
N°	NOM et PRENOM	N° de LICENCE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
ENCADREMENT		
NOMS et PRENOMS		N° de Licence

CLUB :		
N°	NOM et PRENOM	N° de LICENCE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
ENCADREMENT		
NOMS et PRENOMS		N° de Licence

OBSERVATIONS

--

DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

Commission Foot Animation



FICHE PARTICIPANTS
14 Mars 2026



CLUB :

N°	NOM et PRENOM	N° de LICENCE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

ENCADREMENT

NOMS et PRENOMS	N° de Licence

OBSERVATIONS

--



Catégorie :

Date du Plateau :

N° du Plateau :

Fiche Épreuve de Jonglerie Festival Foot U13 Pitch

QR Code auto-évaluation Encadrement Rencontre



NOM DE L'EQUIPE :				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE DE LA TETE	TOTAL DES 3 ÉPREUVES
	1 Séquence - 1'	1 Séquence - 1'	1 Séquence - 30"	
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
SOMME DES RÉSULTATS - TOTAL				
Fiche établie par (Nom Prénom) : n° de licence :				

Signature club adverse pour approbation

NOM DE L'EQUIPE :				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE DE LA TETE	TOTAL DES 3 ÉPREUVES
	1 Séquence - 1'	1 Séquence - 1'	1 Séquence - 30"	
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
SOMME DES RÉSULTATS - TOTAL				
Fiche établie par (Nom Prénom) : n° de licence :				

Signature club adverse pour approbation

Règlement Phase Départementale - Épreuve de Jonglerie - Festival Foot U13 Pitch

1. Toutes les équipes engagées en Festival Foot U13 Pitch participent à l'épreuve de jonglerie sur chacune des journées du Festival . Les résultats seront pris en compte en cas d'égalité pour départager les équipes ex aequo comme spécifié dans le règlement de la compétition.
2. **En cas de non réalisation de l'épreuve ou de non retour ou de remplissage incomplet de cette fiche de jonglerie, un retrait de 2 points au classement général de l'épreuve sera comptabilisé.**
3. Cette épreuve sera à organiser avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district par email) et à **reporter sur la Feuille de Plateau Rencontres** (format papier), rubrique « **Score Jonglerie** ».
4. Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.
5. Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (ou 3) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, (voir C si pas d'équipe D), etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectués par le(s) joueur(s) adverse(s). Ils commencent par la jonglerie « pied droit », départ ballon au sol. A l'issue de chaque épreuve effectuée (3 épreuves par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitérent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche », départ ballon au sol puis de la « tête », avec un départ ballon en main.
6. Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs** (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle et enfin sur 30"** pour la tête.
7. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul résultat est à retenir après une minute (1') pour chaque pied, puis pour la tête après 30", pour chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu.
8. A l'issue, par équipe, on additionne les 3 résultats de chaque joueur **que l'on reporte sur la fiche Jonglerie à la colonne « Total des 3 épreuves »**. Afin de déterminer le résultat final de l'équipe, les scores obtenus par chaque joueur sont ensuite à additionner et ce résultat définitif à reporter dans la case « **Somme des Résultats - Total** ». Ce nombre devra enfin être **reporté sur la Feuille de Plateau Rencontres**, rubrique « **Score Jonglerie** ».

