



DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

Finale Départementale Festival Foot U13 Pitch





1



FESTIVAL FOOT U13 PITCH



Programme :

1. Introduction
2. Présentation générale de la manifestation
3. Présentation de l'épreuve :
 - ✓ Règlementation
 - ✓ Rencontres & rappels lois du jeu
 - ✓ Défis techniques
 - ✓ Défi Quizz
 - ✓ Challenge & Carton vert
 - ✓ Animation supporters CDM 2026
5. Planning de la compétition
6. Tirage au sort des poules Garçons + Filles
7. Questions diverses

2



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Présentation générale de la manifestation



3



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

- Date retenue :
Samedi 4 avril 2026
Sur une journée en continu.



- Lieu : à Maurepas
sur les terrains du Stade du Bout des Clos
(2 gazonnés & 1 synthétique)
- Compétition U13 Garçons et U13 Filles le même jour sur le même site

4




Equipes Qualifiées






U13 GARCONS	U13 FILLES	U13 GARCONS
BOUAFLE FLINS ES	CARRIERES S/S US	MANTOIS 78 FC
CARRIERES S/S US	CHESNAY 78 FC	MONTESSON US
CHATOU AS	MONTIGNY LE BX AS	PARIS SAINT GERMAIN FC
CHESNAY 78 FC	PARIS SAINT GERMAIN FC	PLAISIROIS FO
CONFLANS FC	RAMBOUILLET FC	ROSNY CSM
ELANCOURT OSC	VAL DE SEINE SC	TRAPPES ES
GUYANCOURT ES	VERSAILLES 78 FC	VERSAILLES 78 FC
LIMAY AUJ	VOISINS FC	VOISINS FC

Sous réserves procédures en cours

5



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Présentation site d'accueil





6

MAUREPAS

Plan du site d'accueil

Festival FOOT U13

PC - Parking Clubs
Attention fermeture du parking intérieur
Entre 10h00 et 16h00

A - Accueil & Affichage

B - Buvette

V - Vestiaires garçons

V - Vestiaires filles

Terrains 1 & 2

Terrains 3 & 4

Terrains 5 & 6

Village

PC

V - U13G

V - U13F

Terrain Echauffement
Possible Inversion 5-6

Entrée du Stade

Les véhicules devront être stationnés sur le Parking qui sera fermé entre 10h00 et 16h00.

L'Éducateur devra se diriger vers l'accueil (A) pour se faire enregistrer puis vers le club house pour le pot d'accueil.

7

FESTIVAL FOOT U13 PITCH

RESTAURATION

- Une buvette est mise en place par le club d'accueil. La Réservation de Repas est possible en amont pour les clubs intéressés (cf. doc. spécifique)
- Le cas échéant, prévoir la restauration des joueur.se.s de votre équipe.
- De nombreux sacs poubelles seront disposés autour des terrains. Nous comptons sur vous pour garder le site propre et faire le tri-sélectif des déchets.

EMBALLAGES ET PAPIERS

BOISSONS EN VRAIE

COURSES MENAGÈRES

8



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

RÈGLES D'ACCÈS

ACCÈS PARKING : P1

Accès intérieur possible jusqu' à 10h00, ensuite fermeture de l'accès véhicules (parking Auchan). Réouverture à partir de 16h00



ACCÈS VESTIAIRES :

Vestiaires « roulants ». Gestion par l'organisation. Pas de possibilité de laisser les affaires pendant la journée. (pas de clés).

ACCÈS TERRAINS / DÉFIS :

Accès limité à 2 personnes identifiées licenciées :
2 badges attribués par équipe :
1 éducateur + 1 dirigeant uniquement.

9



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Planning de la journée

- Arrivée : 8 h 30

Ouverture du site & Accueil des 24 équipes.
Préparation des joueur(se)s & modifications des équipes le cas échéant.

- 9 h 15 : Cérémonie d'ouverture

- Vérification physique des joueuses/joueurs (piste terrain rugby)

- 10 h 10 : Briefing des 24 Resp. d'équipe (terrain rugby) Présentation de la compétition



10



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Planning de la journée

- 10 h 30 : Début des épreuves :
 - Défis techniques sur les terrains N° 1 à 4
 - Défi Quizz en tribune
- 12 h 00 : Fin des défis techniques & quizz
- 12 h 15 : Début des 1^{ères} rencontres
- 13 h 00 : Pause repas : durée 1 h 00 –
Profitez du Village !

*Tous les défis techniques & l'épreuve Quizz
seront effectués le matin*

11



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Reprise après la pause déjeuner

- 14 h 00 : Reprise des rencontres
sur les terrains N° 1 à 6
- 17 h 00 : Dernières rencontres
- 17 h 20 : Fin théorique de la compétition
- 17 h 40 : Remise des récompenses
- 18 h 00 : Fin de la manifestation



12



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Rappels et adaptations des lois du jeu U13



13



Le contrôle visuel

Prévoir pour justifier de l'identité de vos joueurs/joueuses :

- 1. L'application foot compagnon
- 2. Extraction footclubs des licenciés avec photos
- 3. Pièce d'identité / certificat médical



14



FESTIVAL FOOT U13 PITCH



C
D
A

Encadrement : Arbitrage Rencontres

- Des arbitres officiels confirmés évoluant en U14
- Un observateur de la Commission d'arbitrage sur chaque terrain.
- Principe de neutralité sur les équipements des joueurs & joueuses

Règlement spécifique :

Les arbitres assistants seront des joueurs suppléants de chaque équipe participante qui officieront à tour de rôle, tutoré par des arbitres officiels qui les guideront si besoin pendant la rencontre. Ils devront se vêtir d'un chasuble Orange pour officier.







07.04.2022

15


15




SIGNAUX DES ARBITRES ASSISTANTS




Rentrée de touche pour l'équipe en attaque




Rentrée de touche pour l'équipe en défense




Corner




Coup de pied de but




Hors-jeu



Hors-jeu de ce côté du terrain



Hors-jeu au centre du terrain



Hors-jeu à l'opposé du terrain

16



Les équipements

Précisions sur :

- **Les chaussettes coupées**
- **Les bijoux**
- **Sous maillot / sous short**
- **Bandeau cheveux**

17



Les équipements

Loi 4 de l'IFAB

- L'équipement obligatoire de tout joueur comprend chacun des équipements suivants :
 - - Un **maillot** avec des manches ;
 - - Un **short** ;
 - - Des **protège-tibias** – ils doivent être en matière adéquate et d'une taille appropriée pour offrir un degré de protection raisonnable et doivent être recouverts par les chaussettes. Il incombe aux joueurs de porter des protège-tibias adéquats et d'une taille appropriée ;
 - - Des **chaussures**.
- Le capitaine de l'équipe doit porter le **brassard** fourni ou autorisé par l'organisateur de la compétition concernée ou un brassard d'une seule couleur sur lequel pourra figurer le mot « capitaine », une traduction de ce mot ou encore la lettre « C » ; ces inscriptions devront être d'une seule couleur.
- Un joueur ayant perdu accidentellement une chaussure ou un protège-tibia doit les remplacer le plus vite possible et au plus tard lors du prochain arrêt de jeu ; si, avant de le faire, le joueur joue le ballon et/ou marque un but, le but est accordé.

18



Les équipements

Loi 4 de l'IFAB

Des **chaussettes** – tout ruban adhésif ou matériau appliqué ou porté à l'extérieur doit être de la même couleur que la partie de la chaussette sur laquelle il est appliqué ou qu'il couvre ;

Point sur le port des **chaussettes coupées** Loi 4 article 2:

- L'arbitre permettra au joueur de participer à la rencontre à condition que l'équipement situé sous les chaussettes coupées soit de la même couleur que celles-ci. Si un ruban adhésif est utilisé, celui doit être de la couleur que la partie de la chaussette sur laquelle il est appliqué ou qu'il couvre.
- Dans tous les autres cas, les chaussettes coupées ne sont pas autorisées.

En ce qui concerne les **chaussettes trouées** :

- Si l'arbitre s'en rend compte avant le match ou à la mi-temps : il interdira au joueur de participer ainsi à la rencontre et l'invitera à changer de chaussettes.
- Si l'arbitre s'en rend compte en cours de match : il n'arrêtera pas le jeu. Il laissera le joueur poursuivre la rencontre ainsi.

Nos arbitres désignés sur le tournoi, seront particulièrement vigilants aux équipements.

19



Le respect de l'arbitre

- 1. Décisions**
- 2. Respecter la personne**
- 3. Le comportement des éducateurs**
- 4. Restez vigilant et respectez l'horaire des rencontres et la mise en place d'avant rencontre.**

20



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Participation des Joueur(se)s
comme Arbitres-assistants :



Les rencontres auront des temps de jeu de 14' (sans pause coaching)

Aux alentours de la 7', rotation **obligatoire** des joueur.se.s arbitre-assistant.e.s sur consigne du référent arbitre.

Un.e joueur.se ne devra pas officier comme arbitre-assistant.e sur plus d'une rencontre sur la journée.

5 rencontres = 10 joueur.se.s / 12 joueur.se.s

21



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Lois du Jeu

*Le règlement du Football à 8 est intégralement appliqué
Sauf Dispositions particulières*

Procédure de remplacement :

Le nombre maximum de suppléant.e.s (remplaçant.e.s) autorisé.e.s est de quatre (4), Un nombre illimité de remplacement est permis durant un match.

Un.e joueur.se qui a été remplacé.e peut revenir sur le terrain de jeu pour remplacer un.e autre joueur.se.

Un remplacement peut être effectué à tout moment que le ballon soit en jeu ou hors du jeu, dans le respect des dispositions règlementaires (Entrée et sortie du joueur uniquement dans la zone prévue à cet effet après accord du 4ème arbitre ou de l'arbitre référent)



22



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Participation des Joueur(se)s :



Les Droits des joueur.se.s et Devoirs

Afin de garantir un temps de participation équitable à la Fédération, nous demande d'attirer l'attention d'équipes sur le respect des droits attribués au joueur.

Nous vous demandons d'effectuer la rotation afin que tou.te.s, bénéficient d'un temps de jeu à 50% du temps de jeu total, soit 35' sur les 70'.

Une fiche de notation est attribuée à chaque joueur et les temps de participation sur chaque rencontre.

Remarque : Ne pas faire débiter un.e joueur.se sur plusieurs matches consécutifs.

Le Respect de ce critère sera pris en considération pour le club lauréat du « Challenge Esprit Sportif ».

Merci de contribuer au respect du droit de chacun à pratiquer sa passion à temps partagé !

NOM DE L'ÉQUIPE : _____

Durée d'une rencontre : Nombre de rencontres par Équipe :

Temps de jeu de la journée par Équipe : Temps minimum de pratique par joueur/joueuse (50%) :

		nr.1	nr.2	nr.3	nr.4	nr.5	nr.6	nr.7	nr.8	nr.9	nr.10	nr.11	nr.12
Match 1	Tribunaire (T)												
	Min Entrée												
	Min Sortie												
	Temps joué												
Match 2	Tribunaire (T)												
	Min Entrée												
	Min Sortie												
	Temps joué												
Match 3	Tribunaire (T)												
	Min Entrée												
	Min Sortie												
	Temps joué												
Match 4	Tribunaire (T)												
	Min Entrée												
	Min Sortie												
	Temps joué												
Match 5	Tribunaire (T)												
	Min Entrée												
	Min Sortie												
	Temps joué												
TOTAL TEMPS JOUÉ PAR JOUEUR/JOUEUSE													

23

PROTOCOLE D'AVANT MATCH


Etape 1 : Entrée sur le terrain

L'équipe B (Rouge) se place sur le 2nd terrain :
Joueur.se.s aligné.e.s face à leur banc.

L'arbitre organise le tirage au sort avant l'entrée sur le terrain.
Le Vainqueur choisit son camp. Le perdant bénéficie du coup d'envoi.

Etape 2 : Protocole Avant-Match

Les 7 équipes s'alignent face au but de foot à 8 du terrain de l'équipe A.
L'équipe B (Rouge) s'aligne au-delà des 3 arbitres officiels.

P R Ê T S

P

PLAISIR

R

RESPECT

Ê

ENGAGEMENT


T

SOLIDARITÉ



S

TOLÉRANCE

LE CARTON VERT pour VALORISER les BELLES ATTITUDES



LES MOMENTS DU MOMENT

DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL - La Passion du Football Vrai

24



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Présentation de la compétition

- Le Festival Foot U13 Pitch vise à associer des épreuves sportives et éducatives :
- Attribution de points à l'issue de chaque épreuve :
 - ✓ Addition des résultats : défis techniques + défi quizz + rencontres
- Format des rencontres :
 - ✓ Formule échiquier à 8 équipes (Filles) et 16 équipes (Garçons)



25



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Dispositions Règlementaires

Peuvent participer au FFU13 G :

- les joueurs U13 et U12 et les joueuses U13 F et U12 F,
- 3 joueurs U11 maximum,
- les joueuses U14 F.

Peuvent participer au FFU13 F :

- les joueuses U13 F et U12 F,
- 3 joueuses U11 F maximum.

Il est préconisé que le temps de jeu par joueur et joueuse soit au moins égal à 50 % du temps de jeu total.

Cf. Fiche de suivi remise à chaque équipe pour comptabiliser le temps de participation de chaque joueur.se sur le tournoi (5 rencontres soit 35' minimum).

Ce Critère sera pris en considération pour le « Challenge Esprit Sportif Collectif »

26



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

3 EPREUVES / 540 points





2 Défis Techniques
120 points



2 Quiz P.E.F.
120 points




5 Rencontres Formule Echiquier
300 points






27



ATTRIBUTION DES POINTS

Le classement final est réalisé par l'addition des points des 5 épreuves.
(en cas d'égalité entre 2 ou plusieurs équipes, départage par le Défi Jonglage au 10ème de seconde puis différence de buts sur les rencontres de la journée).



Matches	Défi Conduite	Défi Jonglage	Quiz Règles de vie	Quiz Règles de jeu
/ 240 points + bonus offensif (60 points)	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points
<p>Phases départementale & régionale</p> <p>Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif à partir de 2 buts marqués par rencontre. Tirage au sort pour la 1ère rencontre.</p> <p>Ordonnement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10ème de seconde), puis tirage au sort.</p> <p>Victoire : 48 points Nul : 24 points Défaite : 12 points Bonus offensif : 12 points</p> <p>Phase nationale</p> <p>Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif à partir de 3 buts marqués par rencontre. Tirage au sort pour la 1ère rencontre.</p> <p>Ordonnement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10ème de seconde), puis tirage au sort.</p> <p>Victoire : 40 points Nul : 20 points Défaite : 10 points Bonus offensif : 10 points</p>	<p>Toutes phases</p> <p>Attribution des points en fonction d'un barème.</p> <p>Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération.</p> <p>Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi</p> <p>La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.</p>	<p>Phases départementales et régionales</p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se).</p> <p>Si moins de 12 joueurs/joueuses, la note générale de l'équipe sera ramenée sur 12 joueurs/joueuses. Le ratio sera automatiquement effectué par le logiciel de suivi.</p> <p>Phase nationale</p> <p>0,5 point par bonne réponse/joueur(se).</p> <p>Si moins de 12 joueurs/joueuses, la note générale de l'équipe sera ramenée sur 12 joueurs/joueuses. Le ratio sera automatiquement effectué par le logiciel de suivi.</p>		

28



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Dispositions Règlementaires

I.2 Qualification des joueurs et joueuses

Les joueurs et joueuses doivent être licenciés et qualifiés dans leur club au plus tard le **31 janvier 2026**

Pendant toute la durée du FFU13 G / FFU13 F, le nombre de **joueurs / joueuses titulaires d'une licence Mutation** pouvant être inscrit(e)s sur la feuille de match est **limité à 4 dont 1 maximum ayant changé de club hors période.**

Toute équipe qui ne respecte pas les dispositions ci-avant énoncées pourra, en cas de qualification, être interdite de participer à la phase suivante du FFU13 G / FFU13 F au titre de la saison en cours.

Pendant les tours de qualification uniquement, une joueuse peut participer avec son club aussi bien au FFU13 G qu'au FFU13 F, sous réserve que les deux événements n'aient pas lieu lors du même week-end et dans le respect de l'article 155 des Règlements Généraux de la FFF relatif à la mixité.

Une joueuse qui a participé avec son club au FFU13 G lors de la phase départementale, peut participer au FFU13 F lors de la phase régionale avec ce même club, et inversement. Il en est de même entre la phase régionale et la phase nationale.

Le joueur / la joueuse suspendu(e) en raison de faits survenus en compétition officielle est interdit de participer au Festival Foot U13 Pitch.

Un match de Festival Foot U13 Pitch ne permet pas à un licencié de purger une suspension prononcée en raison de faits survenus en compétition officielle.

Deux cartons jaunes sur deux matchs différents engendrent une suspension sur le match suivant.

Les litiges, réserves et suites disciplinaires sont examinés par la Commission d'Organisation du District & la Commission Football Animation. Aucune réclamation d'après match ne peut être déposée. Les décisions sont sans appel.

29



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Dispositions Règlementaires

12 joueurs ou joueuses obligatoires

2.3 Pénalités (effectif)

L'objectif, étant de faire participer le plus grand nombre d'enfants au Festival Foot u13, aucune dérogation n'est acceptée.


Toute absence d'un enfant entraîne une pénalité de 40 points.

Une exception, cependant, existe pour les clubs ayant un effectif de 12 joueurs/joueuses qui ne permet pas le remplacement.

Pour tous les autres cas, la commission d'organisation statue en dernier ressort sur les absences. Les décisions de la commission d'organisation sont sans appel.


Les équipes U13G et U13F, respectant les critères ci-dessus, qui totaliseront le plus grand nombre de points seront qualifiées pour la Phase Régionale selon le format d'organisation de la Ligue.

30



Procédure club Composition des équipes

Abandon de l'utilisation de la FMI



Afin de procéder à la vérification règlementaire de vos participants, il vous est demandé de nous envoyer pour le **jeudi 2 avril au plus tard, la composition de votre équipe** en remplissant fichier excel fourni (il vous sera envoyé dans la semaine). L'ordre des joueurs & joueuses devra être fait par numéro.

Le 4 avril, il faudra vous munir obligatoirement de **Footcompagnons ou d'une extraction des licences (avec photos)** pour la vérification physique.

31



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Formule échiquier 16 équipes G.



Poule Unique	Classement Défi conduite	Poule Unique	Classement Défi conduite	MATCH 1	SCORE	MATCH 1	SCORE
E 1	1	E 2	5	E 1 - E 15	1 / 0	E 2 - E 16	0 / 0
E 3	2	E 4	7	E 3 - E 13	1 / 0	E 4 - E 14	1 / 0
E 5	3	E 6	13	E 5 - E 11	0 / 0	E 6 - E 12	1 / 1
E 7	9	E 8	4	E 7 - E 9	1 / 1	E 8 - E 10	1 / 0
E 9	8	E 10	12				
E 11	15	E 12	10				
E 13	6	E 14	16				
E 15	14	E 16	11				

CLASSEMENT MATCH 1	PTS	CLASSEMENT MATCH 1	PTS
E 1 (Dc1)	48	E 12 (Dc10)	24
E 3 (Dc2)	48	E 16 (Dc11)	24
E 8 (Dc4)	48	E 6 (Dc13)	24
E 4 (Dc7)	48	E 11 (Dc15)	24
E 5 (Dc3)	24	E 13 (Dc6)	12
E 2 (Dc5)	24	E 10 (Dc12)	12
E 9 (Dc8)	24	E 15 (Dc14)	12
E 7 (Dc9)	24	E 14 (Dc16)	12

MATCH 2	MATCH 2
E 1 - E 3	E 12 - E 16 E 7 - E 16
E 8 - E 4	E 6 - E 11
E 5 - E 2	E 13 - E 10
E 9 - E 7 (Match1) E 9 - E 12	E 15 - E 14

32



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Présentation Défis Techniques

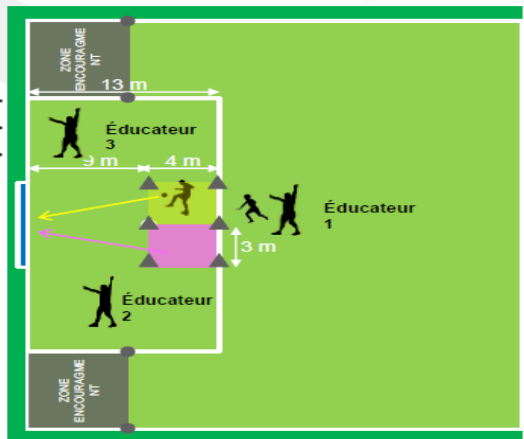






33

DÉFI JONGLAGE



Objectif :
Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier :
Chaque joueur(se) doit réaliser des jonglages en statique (30 pour les garçons et 15 pour les filles) dans la zone prévue à cet effet (au choix) et enchaîner une frappe de volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bêche. L'entrée du joueur suivant dans la zone est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Le départ se fait balle au sol (ou à la main pour les filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact. Si 1 pied est posé à l'extérieur de la zone, les jonglages s'arrêtent.

Légende

- Tir gaucher
- Tir droitier
- Zone de jonglage pour gaucher
- Zone de jonglage pour droitier
- Zone d'encouragement

Malus

- + 2 secondes par jonglage manquant (ex : 12 jongles au lieu de 30 = 18 manquants X 2 secondes)
- + 5 secondes si le ballon est mis au sol pour le tir après les 30 jongles (garçons) ou les 15 jongles (filles)

Bonus but (1 rebond maximum avant la bêche)

- Si cible atteinte au choix, de volée ou ½ volée = - 10 secondes
- Si cible atteinte au choix, frappe au sol = - 3 secondes

Si moins de 12 joueurs

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

34



Défi Technique : Jonglage



Objectif :
Réaliser le meilleur temps possible
en relais de 22 joueurs.

35



Défi Technique : Jonglage

Festival Foot U13 : le défi jonglerie

DÉFIS TECHNIQUE « GARÇONS »



PHASE DÉPARTEMENTALE

JONGLERIE

0:00 / 1:51

Faites défiler la page pour afficher plus de détails

36

DÉFI CONDUITE

Objectif :
Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier :
Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bêche. Le côté de départ est au choix. Le chronomètre démarre quand le 1^{er} joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible.

Légende

- départ gaucher
- départ droitier
- zone de frappe
- zone d'encouragement

Temps bonus :
Si cible atteinte = -3 sec cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou -10 sec cible haute sur le temps total. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

Si moins de 12 joueurs(ses) :
Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages. Celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

37

Défi Technique : Conduite

38

 **Défi Technique : Conduite**

Festival Foot U13F - Défis Techniques - La conduite de balle

DEFS TECHNIQUE « FILLES »






PHASE DÉPARTEMENTALE

CONDUITE DE BALLE

0:00 / 1:52

Faites défiler la page pour afficher plus de détails

39

 **Épreuve Éducative**


Deux Quizz P.E.F. :


1^{ère} Thématique


Quizz sur les règles du Jeu
5 questions par joueur(se)
1 point attribué par bonne réponse

2^{ème} Thématique

Quizz sur les règles de vie
5 questions par joueur(se)
1 point attribué par bonne réponse







40




FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Observation des équipes et des joueurs :

Des observations seront effectuées durant les rencontres par les éducateurs et commissaires missionnés afin d'évaluer :

- le jeu produit par votre équipe (au niveau tactique) ;
- la participation des joueur(se)s sur l'ensemble des rencontres programmées sur la journée comme pratiquant et arbitre-assistant,
- le comportement des pratiquants
- le comportement des accompagnateurs
- les attitudes pédagogiques des encadrants.



41



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Challenge de L'Esprit Éducatif





Récompense :
Individuelle ou Binôme (Educateur.trice.s) :

Action qui permet de valoriser les bonnes attitudes et bons comportements de l'Éducateur.trice ou de l'Équipe Educative (binôme) en responsabilité de la gestion d'une équipe (Garçons ou/et Filles) sur la journée.

Attitudes & Comportements évalués :
Sur 2 Plans : **Physique et Verbal**
Envers les **Joueurs** - l'**Arbitre** - l'**Environnement**

42



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

CARTON VERT & Valorisation ESPRIT SPORTIF




Mise en place

- 6 observateurs D.Y.F. (1 / terrain)
- 1 récompense individuelle :
1 carton vert maximum par équipe et par match est attribué
- 1 récompense collective :
Attribution de note sur chaque rencontre et addition des points à la fin des 5 rencontres.



43



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

CARTON VERT & Valorisation ESPRIT SPORTIF






Récompense Individuelle (joueur.se) :
Action qui permet de valoriser les bonnes attitudes des joueurs sur le terrain afin d'encourager les bons comportements.

Attitudes spontanées à valoriser en lien avec les valeurs FFF
P laisir - R espect - E ngagement
T olérance - S olidarité

Récompense Collective :
Valorisation des bons comportements (fair-play) de la part de l'encadrement et des accompagnateurs d'équipes (parents, spectateurs...).



44



Challenge des meilleurs supporters





Le Festival Foot U13
 Une compétition Festive et Éducative
 Sur le Thème de la Coupe du Monde 2026

EQUIPES	SUPPORTERS			EQUIPE	EDUCATEUR		TOTAL	Classement
	Visuel	Ambiance	Fair Play		Visuel	Fair Play		
Garçons & Filles	6 pts	2 pts	2 pts	7 pts	1pt	2pts	20 pts	

45



FESTIVAL FOOT U13 PITCH



CEREMONIE D'OUVERTURE

Pourquoi une cérémonie d'ouverture ?

1. Lancer officiellement l'événement
Marquer le début des finales du 4 avril
2. Créer une ambiance festive
Mettre les participants et le public dans l'énergie de la journée
3. Valoriser l'événement & Fédérer les participants
Rassembler équipes, organisateurs et public autour d'un moment commun
4. Permettre une vérification des licences plus efficace
Un arbitre vous attendra à la sortie pour l'effectuer

46



47

FESTIVAL FOOT U13 PITCH
CEREMONIE D'OUVERTURE

Déroulé et organisation

1. Chaque équipe s'alignera à l'endroit indiqué (devant bloc vestiaire garçons) et dans l'ordre indiqué.
Les équipes filles et garçons d'un même club défilent successivement.
2. Choisir une valeur du P.R.E.T.S.
Vous déterminerez en amont de la journée, la valeur que vous avez choisie. Vous l'annoncerez vous-même lors de la présentation de votre équipe.
3. Au top départ vous entrez sur la pelouse pour aller saluer le public
À vous d'arborer vos couleurs et celle du pays que vous représenterez du mieux possible.
4. À la sortie, vous passerez sous la tribune pour rejoindre un arbitre qui effectuera la vérification des licences
À vous de préparer foot compagneur sur votre téléphone ou d'avoir la liste de vos joueurs format papier avec photo

48

FESTIVAL FOOT U13 PITCH

DIFFERENTS STANDS
SERONT MIS EN PLACE
LORS DE CETTE JOURNEE
CHALLENGE CLUBS

FOOT LOISIR
L'ESPRIT FOOT
SANS COMPETITION

PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL
PEF

PLAISIR
RESPECT
ENGAGEMENT
TOLERANCE
SOLIDARITE

Logo: Au-delà des différences / L'Amour du Jeu
Logo: DYF LA VIOLENCE HORS-JEU
Logo: DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL / Le Football, terrain de valeur
Logo: DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL / Femmes

49

FESTIVAL FOOT U13 PITCH

STAND PEF

PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL
PEF

PLAISIR
RESPECT
ENGAGEMENT
TOLERANCE
SOLIDARITE

LA ROUE DU PEF

QUIZ PEF

QUIZ
TOUT SUR LE FOOTBALL !
Teste tes connaissances sur le foot avec Les Incollables® et réponds aux questions !

50



FESTIVAL FOOT U13 PITCH





TIRAGE AU SORT






51




FESTIVAL FOOT U13 PITCH

TIRAGE AU SORT

- Déterminer l'ordre des premières rencontres.
- Animation Parents Supporters :
Équipe/Encadrants/Parents/Accompagnateurs :
Association de chaque Équipe avec un pays qualifié pour la coupe du monde 2026.



52




FESTIVAL FOOT U13 PITCH

SUIVI DE LA COMPETITION



Site internet dédié (lien à venir)

Suivi des rencontres, résultats, affectations & horaires pour les responsables d'équipes et le public.

53



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

FINALE REGIONALE
Festival Foot U13 Pitch



SAMEDI 9 MAI 2026
À DRANCY



Qualifications
Finale Départementale

U13 Garçons :
2 équipes qualifiées

U13 Filles :
1 équipe qualifiée



54

 **FESTIVAL FOOT U13 PITCH** 

Questions diverses



FINALE Nationale Festival Foot U13
Jun 2026 à Capbreton

55