Catégorie U6F – U9F
Plateau FILLOFOOT

Saison 2026/2027

Dotation F.F.F. – Rentrée du Foot

- **Livrets Rentrée du Foot U6-U7 & U8-U9 G&F**

Supports remis en fin de réunion aux clubs ayant participé aux Réunions d'informations au sein des clubs d'accueil

Et à télécharger via le lien suivant :

U6-U7 Cliquez-ici - U8-U9 Cliquez-ici

Livret Parents à télécharger via le lien suivant : Cliquez-ici





Réunion d'information
Recrutement de Parents Volontaires
Journées d'accueil
Rentrée du Club

Logo Club



La Pratique U6F-U9F :

Gestion du Plateau

Contenus Pédagogiques

Plateaux FILLOFOOT U6F & U9F

La Pratique U6F-U9F : Foot à 4(U7F) ou à 5

Protocole Accueil
Avant le plateau

1 Jeu :
Ballon Magic
1 x 10’

3 Matches
3 x 10’

1 Défi Technique
Relais tir au but
1 x 10’’

Protocole Clôture
Après le plateau

Modèle fédéral

DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

CONTENU PLATEAUX SAISON 2026/2027

U6F U9F

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

LE PLATEAU

Ordre à respecter pour toutes les équipes

Protocole DEBUT DE PLATEAU	
Séquence n°1	**Ballon Magic évolutif par période** De 1c1 (sans GdB) à 3c3 (dont GdB)
Séquence n°2	Match
Séquence n°3	Match
Séquence n°4	Match
Séquence n°5	**Défi tir au but évolutif par période**
Protocole FIN DE PLATEAU	

EVOLUTION DES REGLES DU BALLON MAGIC EN FONCTION DES PÉRIODES

Passage du terrain 32 x 24 au terrain 36 x 28 En fonction des plateaux programmée sur la saison et de la dimension du terrain Foot à 11

EVOLUTION DES REGLES DU DEFI JEU EN FONCTION DES PÉRIODES

LA SAISON 2026/2027

Période n°1	Sept. à Nov.
Période n°2*	Nov. à Déc.
Période n°3*	Janv. à Février
Période n°4*	Mars à Avril
Période n°5*	Mai à Juin

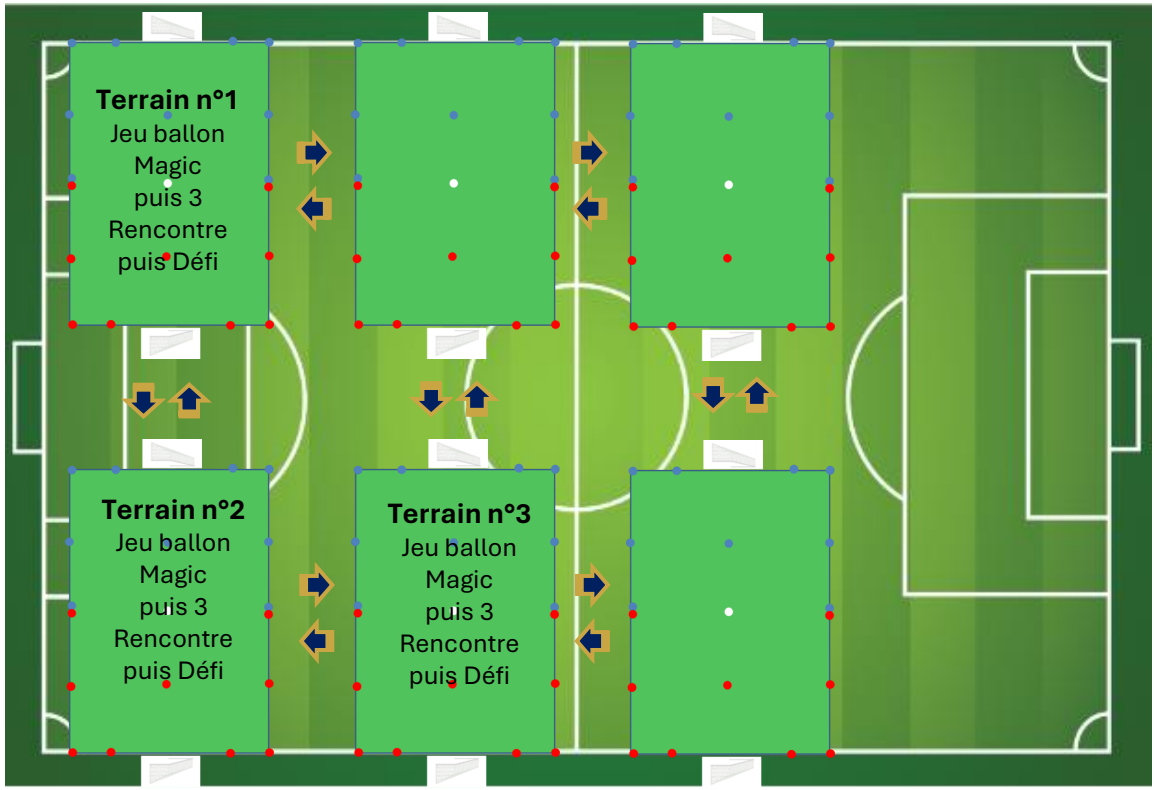
** Évolution du ballon Magic et du défi pour les périodes 2, 3, 4 et 5*

U6F-U9F – Fiche Rotation plateau à 5 et 6 équipes

Equipe A		**Equipe D**	
Equipe B		**Equipe E**	
Equipe C		**Equipe F**	

- 3 terrains (T1, T2, T3)
- Rotation 1 (R1) : T1, T2, T3 = Jeu ballon Magic
- R2, R3 et R4 : T1, T2, T3 = Rencontres
- R5 : T1, T2 et T3 = Défi tir au but

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Jeu Ballon Magic T1	Rencontre T1	Rencontre T2	Rencontre T3	Défi T1
Equipe B	Jeu Ballon Magic T2	Rencontre T1	Rencontre T3	Rencontre T2	Défi T2
Equipe C	Jeu Ballon Magic T2	Rencontre T2	Rencontre T1	Rencontre T3	Défi T3
Equipe D	Jeu Ballon Magic T3	Rencontre T2	Rencontre T3	Rencontre T1	Défi T1
Equipe E	Jeu Ballon Magic T1	Rencontre T3	Rencontre T1	Rencontre T2	Défi T3
Equipe F	Jeu Ballon Magic T3	Rencontre T3	Rencontre T2	Rencontre T1	Défi T2



- Forme jouée en ballon Magic pour les U6F-U9F
- Si 5 équipes, faire le maximum pour constituer une 6ème équipe avec les joueuses remplaçantes de chaque équipe

U6F-U9F – Fiche Rotation plateau à 7 et 8 équipes

Equipe A		**Equipe E**	
Equipe B		**Equipe F**	
Equipe C		**Equipe G**	
Equipe D		**Equipe H**	

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Jeu Ballon Magic T1	Rencontre T1	Rencontre T2	Rencontre T3	Défi T3
Equipe B	Jeu Ballon Magic T2	Rencontre T1	Rencontre T3	Rencontre T2	Défi T4
Equipe C	Jeu Ballon Magic T2	Rencontre T2	Rencontre T1	Rencontre T4	Défi T3
Equipe D	Jeu Ballon Magic T4	Rencontre T3	Rencontre T1	Rencontre T3	Défi T2
Equipe E	Jeu Ballon Magic T1	Rencontre T2	Rencontre T4	Rencontre T1	Défi T4
Equipe F	Jeu Ballon Magic T3	Rencontre T4	Rencontre T3	Rencontre T1	Défi T2
Equipe G	Jeu Ballon Magic T3	Rencontre T3	Rencontre T2	Rencontre T4	Défi T1
Equipe H	Jeu Ballon Magic T4	Rencontre T4	Rencontre T4	Rencontre T2	Défi T1

- 4 terrains (T1, T2, T3, T4)
- Rotation 1 (R1) : T1, T2, T3 et T4 = Jeu ballon Magic
- R2, R3 et R4 : T1, T2, T3 et T4 = Rencontres
- R5 : T1, T2, T3 et T4 = Défi tir au but



- Forme jouée en ballon Magic pour les U6F-U9F
- Si 7 équipes, faire le maximum pour constituer une 8ème équipe avec les joueuses remplaçantes de chaque équipe

U6F-U9F – Fiche Rotation plateau à 9 et 10 équipes

Equipe A		**Equipe F**	
Equipe B		**Equipe G**	
Equipe C		**Equipe H**	
Equipe D		**Equipe I**	
Equipe E		**Equipe J**	

- 5 terrains (T1, T2, T3, T4 et T5)
- Rotation 1 (R1) : T1, T2, T3, T4 et T5 = Jeu ballon Magic
- R2, R3 et R4 : T1, T2, T3, T4 et T5 = Rencontres
- R5 : T1, T2, T3, T4 et T5 = Défi tir au but

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Jeu Ballon Magic T1	Rencontre T2	Rencontre T3	Rencontre T4	Défi T5
Equipe B	Jeu Ballon Magic T1	Rencontre T4	Rencontre T5	Rencontre T1	Défi T2
Equipe C	Jeu Ballon Magic T2	Rencontre T4	Rencontre T2	Rencontre T5	Défi T1
Equipe D	Jeu Ballon Magic T2	Rencontre T5	Rencontre T1	Rencontre T4	Défi T3
Equipe E	Jeu Ballon Magic T3	Rencontre T1	Rencontre T1	Rencontre T2	Défi T2
Equipe F	Jeu Ballon Magic T3	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T5	Défi T4
Equipe G	Jeu Ballon Magic T4	Rencontre T1	Rencontre T5	Rencontre T3	Défi T3
Equipe H	Jeu Ballon Magic T4	Rencontre T3	Rencontre T2	Rencontre T1	Défi T5
Equipe I	Jeu Ballon Magic T5	Rencontre T2	Rencontre T4	Rencontre T3	Défi T4
Equipe J	Jeu Ballon Magic T5	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T2	Défi T1



- Forme jouée en ballon Magic pour les U6F-U9F
- Si 9 équipes, faire le maximum pour constituer une 10ème équipe avec les joueuses remplaçantes de chaque équipe

U6F-U9F – Fiche Rotation plateau à 11 et 12 équipes

Equipe A		**Equipe D**	
Equipe B		**Equipe E**	
Equipe C		**Equipe F**	

- 3 terrains (T1, T2, T3, T4, T5 et T6)
- Rotation 1 (R1) : T1, T2, T3, T4, T5 et T6 = Jeu ballon Magic
- R2, R3 et R4 : T1, T2, T3, T4, T5 et T6 = Rencontres
- R5 : T1, T2, T3, T4, T5 et T6 = Défi tir au but

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Jeu Ballon Magic T1	Rencontre T1	Rencontre T2	Rencontre T3	Défi T1
Equipe B	Jeu Ballon Magic T2	Rencontre T1	Rencontre T3	Rencontre T2	Défi T2
Equipe C	Jeu Ballon Magic T2	Rencontre T2	Rencontre T1	Rencontre T3	Défi T3
Equipe D	Jeu Ballon Magic T3	Rencontre T2	Rencontre T3	Rencontre T1	Défi T1
Equipe E	Jeu Ballon Magic T1	Rencontre T3	Rencontre T1	Rencontre T2	Défi T3
Equipe F	Jeu Ballon Magic T3	Rencontre T3	Rencontre T2	Rencontre T1	Défi T2



- Forme jouée en ballon Magic pour les U6F-U9F
- Si 11 équipes, faire le maximum pour constituer une 12ème équipe avec les joueuses remplaçantes de chaque équipe

U6F-U9F – Fiche Rotation plateau à 11 et 12 équipes

Equipe G		**Equipe J**	
Equipe H		**Equipe K**	
Equipe I		**Equipe L**	

- 3 terrains (T1, T2, T3, T4, T5 et T6)
- Rotation 1 (R1) : T1, T2, T3, T4, T5 et T6 = Jeu ballon Magic
- R2, R3 et R4 : T1, T2, T3, T4, T5 et T6 = Rencontres
- R5 : T1, T2, T3, T4, T5 et T6 = Défi tir au but

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe G	Jeu Ballon Magic T4	Rencontre T4	Rencontre T5	Rencontre T6	Défi T4
Equipe H	Jeu Ballon Magic T5	Rencontre T4	Rencontre T6	Rencontre T5	Défi T5
Equipe I	Jeu Ballon Magic T5	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T6	Défi T6
Equipe J	Jeu Ballon Magic T6	Rencontre T5	Rencontre T6	Rencontre T4	Défi T4
Equipe K	Jeu Ballon Magic T4	Rencontre T6	Rencontre T4	Rencontre T5	Défi T6
Equipe L	Jeu Ballon Magic T6	Rencontre T6	Rencontre T5	Rencontre T4	Défi T5



- Forme jouée en ballon Magic pour les U6F-U9F
- Si 11 équipes, faire le maximum pour constituer une 12ème équipe avec les joueurs remplaçants de chaque équipe

Nouvelles Affiches

Lois du Jeu U6-U7 & U8-U9 G&F

RÈGLES ET LOIS DU JEU





RÈGLES ET LOIS DU JEU

C
D
A

Rappel des bonnes pratiques

Sur les Plateaux les arbitres sont les Encadrants des équipes, licenciés de plus de 16 ans.

Il appartient aux clubs de les former à la fonction d'arbitre :

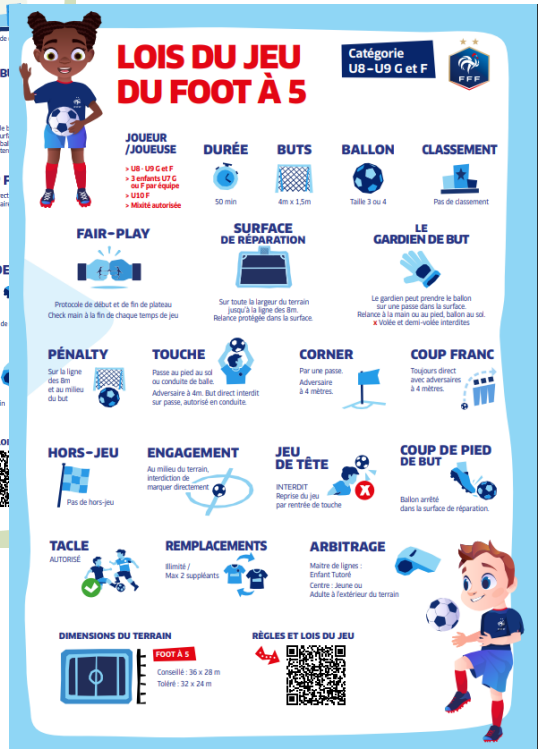
Arbitrage éducatif =
Apprentissage avant tout !

pour :

- Apprendre les lois du jeu aux joueuses ;
- Inculquer le respect des décisions prises ;
- Bienveillance : faire recommencer les gestes incorrectement effectuées (touche, relance du GB…)

Des Encadrants « Arbitres » bien formés
= des plateaux de qualité dans un contexte plus serein…





La C.D.A peut se déplace si besoin pour vous aider !

Evolutions Lois du Jeu

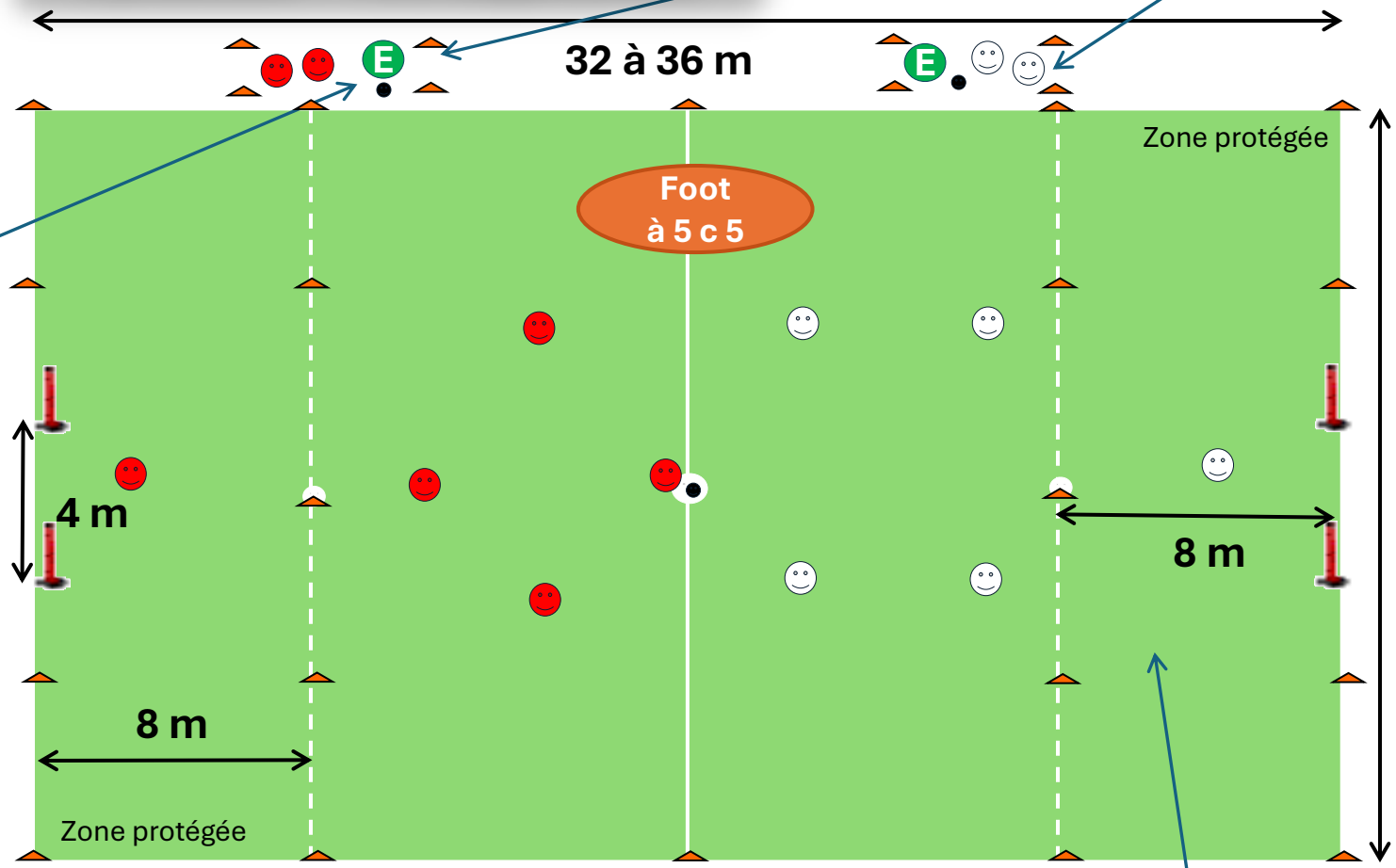
LOIS DU JEU U6F-U9F – Rencontre Foot à 5

Terrain foot à 5	**Largeur : 24 / 28 mètres Longueur : 32 / 36 mètres : Pratique 5v5 avec GB** **Surface de réparation (zone protégée) = 8 mètres (depuis 2017/2018)**			
Buts	4 m x 1,5 m (constri-foot) ou but spécifique FFF		**Ballon**	Taille N°3
Nombre de joueuses	5 v 5 (dont gardienne) *ou 4 v 4 (dont gardienne)* interdiction : 6 v 6 / 7 v 7… (2 remplaçantes maxi)		**Le Tacle** (régulier)	Autorisé
Remise en jeu sortie en touche	**Remise en jeu effectuée au pied sur une passe au sol ou en conduite de balle** adversaire à 4 mètres - **Possibilité de marquer directement en conduite de balle uniquement**			
Temps de jeu	**50 mn (discontinu) = Défi 2c1 à 2c2 + 3 x 10' match + 10' de Ballon Magic**			
	Participation de toutes les joueuses : tendre vers 100 % du temps de jeu **Toutes les joueuses commencent au moins une fois en tant que titulaires**			
Hors-jeu	Non	**Pénalty**	**8 m**	**Coup d'envoi**	**Interdit de marquer sur l'engagement** **Adversaires à 4 mètres**
Arbitrage	Éducateurs des équipes sur le côté. Expliquer les décisions		**Parents Ballon**	Alimenter le jeu en ballon lorsque ce dernier sort des limites du terrain
Gardienne de but	**Obligation : Relance à la main ou au pied ballon posé au sol** **Interdiction de relancer de volée ou ½ volée** La gardienne peut se saisir du ballon à la main sur la passe volontaire d'une partenaire			
Relance Protégée (8 mètres)	**Sur sortie de but (relance au pied ballon arrêté posé au sol à 6 m) et** **sur la relance de la Gardienne de but (GB) à la main,** **les adversaires ont obligation de sortir de la zone de but, zone protégée (8m).** **Elles pourront y pénétrer lorsque le ballon sera touché (contrôlé) par une partenaire de la GB situé dans la zone ou aura franchi la zone protégée ou la ligne de touche.**			

Rencontre 5c5 - TERRAIN U6F-U9F
5 joueuses + 1 à 2 suppléantes

Arbitrage = Éducatif à l'extérieur du terrain
Effectué par l'Éducateur ou un jeune arbitre licencié maitrisant les règles du jeu

Maison d'accueil = L'éducateur se situe dans cet endroit délimité par 4 coupelles afin d'accueillir ses joueuses.
Cette zone fait office de « banc de touche ».



Remise en jeu sur sortie en touche = 2 choix s'offrent à la joueuse :
1. Elle effectue une passe au sol vers une partenaire
2. Elle rentre dans le jeu en conduite de balle
Possibilité de marquer directement pour la joueuse effectuant la remise en jeu en conduite uniquement.

Coup de pied de but = sur un ballon sorti derrière la ligne de but par une joueuse adverse,
la gardienne effectue la remise en jeu ballon arrêté au sol dans sa surface de but avant le point de pénalty (8m)

Jeu de Tête Interdit = Remise en jeu effectuée par une touche située dans le prolongement de l'endroit où la joueuse à toucher le ballon de la tête par l'équipe adverse

Parent-ballon = Son rôle est uniquement d'alimenter le jeu en ballon lorsque ce dernier est sorti des limites. Le but étant d'augmenter le temps de jeu effectif des enfants.

Surface de réparation = l'adversaire doit obligatoirement se situer à l'extérieur de la zone protégée de but (8 mètres) sur la relance de la Gardienne de but.
Interdiction de relancer au pied de volée ou de ½ volée pour la gardienne : Relance à la main ou au pied ballon au sol.

PROTOCOLES FAIR-PLAY

U6F U9F

RESTAURATION DU CLIMAT ET MISE EN PLACE D'ÉVÈNEMENTS FESTIFS

AVANT-MATCH OU/ET APRES-MATCH

- Regrouper les Enfants :
  Applaudissement des enfants
  puis Ola OU INVERSEMENT

⇨ Objectif : Remerciements aux adultes de les laisser jouer LIBREMENT SANS LES TÉLÉGUIDER





2 PROTOCOLES POSSIBLES

AVANT-MATCH OU/ET APRES-MATCH

- Regrouper les Enfants :
  Clapping par l'ensemble
  des personnes présentes

⇨ Objectif : Remerciements aux adultes de les laisser jouer LIBREMENT SANS LES TÉLÉGUIDER



