# **Directives Fédérales**



**Contenus Pédagogiques** 

# Plateaux « Plein air » U8/U9

Accueil
Avant le début
du plateau

1 Jeu ou défi technique

4 Rencontres

4 × 10'

Protocole
Clôture
Après la fin
du plateau

Philosophie et objectifs

**Organisation Saison** 

Les Contenus techniques

Formes de pratique

• Plateaux plein air

Règles du Jeu

Planification des Jeux







# Plateaux « plein air » U8/U9



# PHILOSOPHIE ET OBJECTIFS

- 1. Plateau festif et convivial
- 2. Faire jouer tous les enfants : tendre vers 100 % :

Faire des ententes pour éviter les remplaçants : Ajout d'équipe(s) ou faire 2 terrains au lieu d'un (Cf. diapo n°14)

- 3. Transférer les apprentissages de la semaine
- 4. Laisser les enfants jouer le plus librement possible

### Pourquoi intégrer des jeux ?

LUDIQUE
 PLAISIR
 MOTIVATION
 VARIETE
 APPRENTISSAGE

Recommandations fédérales :

Encourager, valoriser

tous les enfants

= les mettre en confiance !!!

Philosophie et objectifs

**Organisation Saison** 

Les Contenus techniques

Formes de pratique

Règles du Jeu





# ORGANISATION PLATEAU U8-U9 « Jeu ou Défi + Rencontres »

Toute la saison : Rencontres 5 c 5 (ou 4 c 4 ou 3 c 3)

Rencontres 6 c 6 ou 7 c 7 ou 8 c 8 interdites

#### AUCUN CLASSEMENT

Effectuer le jeu ou défi en 1er sur tous les terrains simultanément comme jeu de fin d'échauffement (Pas ou peu de matériel supplémentaire)

PHASE 1: conserver / progresser - construction de l'espace

PHASE 2 : progresser / déséquilibrer - avoir des solutions de passes

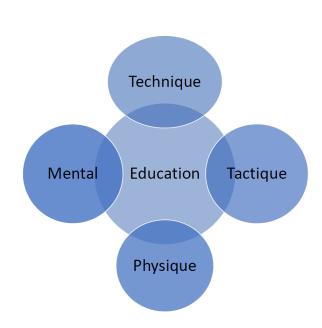
PHASE 3 : déséquilibrer / finir - progression depuis la zone des 8 m, démarquage, et finition



# Compétences à développer et à évaluer sur la saison...



- 1. Compétences dans le jeu
  - & Prendre du plaisir à pratiquer...
- 2. Compétences Techniques
  - & Prendre du plaisir à apprendre...
- 3. Compétences Psychologiques
  - & Prendre du plaisir à partager...
- 4. Compétences Motrices
  - & Prendre du plaisir à progresser...
  - & enfin l'incontournable : La Compétence Educative
    - & Prendre du plaisir à transmettre...





# Planification Annuelle U8-U9

# Période 1 – 5 plateaux : Fin septembre à décembre 2025

Thématique travaillée :

Phase de jeu : conserver - progresser

Occupation de l'espace – Maîtrise Individuelle & collective



# Période 2 – 5 plateaux : Janvier 2026 à fin mars 2026

Thématique travaillée :

Phase de jeu : conserver - progresser - déséquilibrer

Occupation de l'espace – Démarquage : se situer par rapport à l'adversaire



# Période 3 – 4 plateaux : Avril à mi-juin 2026

Thématique travaillée :

Phase de jeu : progresser - déséquilibrer - finir Favoriser la construction du jeu depuis la zone des 8 mètres

# CALENDRIER U8-U9 Jeux proposés Évolutifs & découverte de la Pratique Foot 8

# 1ère Phase: 5 plateaux

- 27/09 : Plateau Défi Jonglerie ou Jeu Thème 1
- 11/10 : Plateau à Thème 1
- 15/11 : Plateau à Thème 1
- 29/11 : Plateau à Thème 1
- 13/12 : Plateau Festifoot Observation de la Pratique

# 3ème Phase: 4 plateaux

- 11/04 : Défi Jonglerie
- 23/05 : Plateau à Thème 3
- 30/05 : Plateau à Thème 3
- 13/06 : Plateau Festifoot CM 2026

Observation de la Pratique

# 2ème Phase: 5 plateaux

- 17/01 : Défi Jonglerie
- 31/01 : Plateau à Thème 2
- 14/02 : Plateau à Thème 2
- 14/03 : Plateau à Thème 2
- 28/03 : Plateau Festifoot Observation de la Pratique

### Phase de pratique mixte Foot à 5 & Foot à 8 : 3 journées de plateaux à 2 équipes U9

- 09/05 : Plateau N°1
- 16/05 : Plateau N°2
- 06/06 : Plateau N°3

# Planification des Jeux par Période



Période 1
Septembre

Mi-

Décembre 2025

- Plateau du 27/09/2025 : Défi jonglerie
- Plateau du 11/10/2025 : Jeu Thème 1
- Plateau du 15/11/2025 : Jeu Thème 1
- Plateau du 29/11/2025 : Thème 1 Evolution
- Plateau Festifoot du 13/12/2025 :

Défi jonglerie

# THÈME 1 : AGRANDIR L'ESPACE DE JEU EFFECTIF

OBJECTIF : OCCUPER L'ESPACE

# BALLE AUX CAPITAINES Sans Opposition

•

Capitaine

Capitaine

8 m

 $\infty$ 

3

**SCHÉMA** 

JEU U8/U9

PERIODE I	SEPTEMBRE > DECEMBRE			
On a le ballon	Conserver / Progresser	Déséquilibrer / Finir		
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but		

#### **ORGANISATION**

#### **ESPACE**



L 35/40 m x I 25/30 m L = Longueur • I = largeur

#### MATÉRIEL PAR TERRAIN

2 ballons par équipe



5/5 X 📥

Décaler les coupelles de délimitation des 2 zones protégées pour les mini-zones des capitaines

#### **EFFECTIF**



5) #

TEMPS DE JEU

10'





Capitaine

Capitaine

- > Conduite de balle 🗸
- > Déplacement du joueur sans ballon -----
- > Passe courte ----
- > Passe longue /

#### DÉROULEMENT

#### CONSIGNES

Départ du jeu alternativement par le Gardien de but de chaque équipe qui transmet le ballon à l'un des 2 joueurs de son équipe démarqué, situé en zone centrale. Les 2 joueurs échangent le ballon afin de progresser vers le but adverse et de transmettre le ballon à l'un de leurs 2 capitaines situés dans les 2 mini-zones.

Le capitaine finit ensuite l'action en tirant au but en 3 touches de balle maximum.

Faire partir alternativement chaque équipe, puis une fois que le cheminement est bien compris faire partir en simultané les 2 équipes.

#### BUTS

- 1 point : transmettre le ballon au capitaine situé dans la zone et tir au but cadré.
- 2 points : 1 point supplémentaire si le but est marqué.

#### INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

Active

#### ADAPTATION DE L'EFFECTIF

Si 6 joueurs par équipe : ajouter un 3ème joueur dans la zone centrale au départ du jeu. Si 7 joueurs faire une rotation des joueurs par (2) binôme.

#### **VARIANTES**

- Interdiction de marquer 2 fois de suite en passant au même capitaine.
- Effectuer un minimum de passes (3 ou 4) avant de transmettre le ballon au capitaine.

· Laisser jouer / Observer / Questionner

ANIMATION

#### VEILLER À...

- · Compter les points / valoriser.
- Observer et corriger la maitrise individuelle et collective des joueurs.
- L'occupation de l'espace de jeu.

# THÈME 1 : AGRANDIR L'ESPACE DE JEU EFFECTIF

OBJECTIF : OCCUPER L'ESPACE

# BALLE AUX CAPITAINES Avec Opposition

**SCHÉMA** 

#### ÉVOLUTION



# PERIODE I SEPTEMBRE > DECEMBRE On a le ballon Conserver / Progresser Déséquilibrer / Finir On n'a pas le ballon S'opposer à la progression S'opposer pour protéger son but

**ORGANISATION** 

# éséquilibrer / Finir S'opposer pour protéger son but



5 X ∰

# L = Longueur • I = largeur MATÉRIEL PAR TERRAIN

L 35/40 m x I 25/30 m

**ESPACE** 

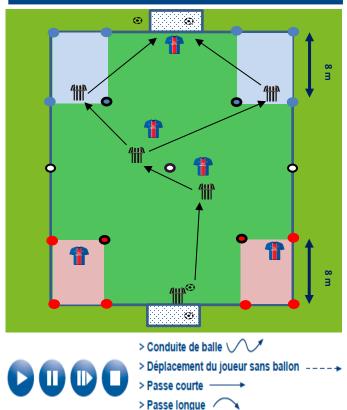
2 ballons par équipe



5/5 X 📥

Décaler les coupelles de délimitation des 2 zones protégées pour les mini-zones des capitaines TEMPS DE JEU 10' DEGRÉ DE DIFFICULTÉ





#### DÉROULEMENT

#### CONSIGNES

Départ du jeu alternativement par le Gardien de but de chaque équipe qui transmet le ballon à l'un des 2 joueurs de son équipe démarqué, situé en zone centrale.

Les 2 joueurs échangent le ballon afin de progresser vers le but adverse et de transmettre le ballon à l'un de leur 2 capitaines situés dans les 2 mini-zones. Le capitaine fini ensuite l'action en tirant au but en 3 touches de balle maximum

Les 2 équipes sont en opposition en zone centrale (2 c 2).

#### BUTS

1 point : transmettre le ballon au capitaine situé dans la zone et suivi d'un tir au but cadré.

2 points : 1 point supplémentaire si le but est marqué.

3 points : si le but est marqué par un joueur de la zone centrale servi par un de ces capitaines.

#### INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

Si 6 joueurs par équipe : ajouter un 3ème joueur dans la zone centrale au départ du jeu. Si 7 joueurs faire une rotation des joueurs par (2) binôme.

ADAPTATION DE L'EFFECTIF

### • Interdiction de marquer 2 fois de suite en passant au même capitaine.

VARIANTES

 Effectuer un minimum de passes (2 ou 3) avant de transmettre le ballon au capitaine.

#### ANIMATION

· Laisser jouer / Observer / Questionner

#### VEILLER À...

- Compter les points / valoriser.
- Observer et corriger la maitrise individuelle et collective des joueurs.
- L'occupation de l'espace de jeu.





# Période 2 Janvier à fin Mars 2026

- Plateau du 17/01/2026 : Défi Jonglerie
- Plateau du 31/01/2026 : Jeu Thème 2
- Plateau du 14/02/2026 : Jeu Thème 2
- Plateau du 14/03/2026 : Thème 2 Évolution
- Plateau Festifoot du 28/03/2026 :

Défi jonglerie

# THÈME 2: AGRANDIR L'ESPACE DE JEU EFFECTIF

OBJECTIF : OCCUPER L'ESPACE

# JEU EN APPUI SUR LES CÔTÉS Sans Opposition

JEU U8/U9

# PERIODE 2 JANVIER > MARS On a le ballon Conserver / Progresser On n'a pas le ballon S'opposer à la progression S'opposer pour protéger son but

# er / Finir er pour son but

#### ORGANISATION

#### **ESPACE**



L 35/40 m x I 25/30 m L = Longueur • I = largeur

#### MATÉRIEL PAR TERRAIN

2 ballons par équipe





2 x 🔾

#### **EFFECTIF**





Organiser son équipe en losange ou en carré

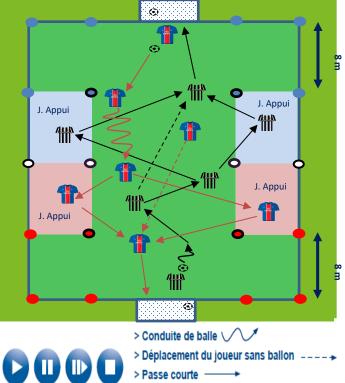
#### TEMPS DE JEU

10'

DEGRÉ DE DIFFICULTÉ



#### SCHÉMA



> Passe longue /

#### DÉROULEMENT

#### **CONSIGNES**

Départ du jeu alternativement par le Gardien de but de chaque équipe qui transmet le ballon à l'un des 2 joueurs de son équipe démarqué, situé en zone base. Les 2 joueurs progressent vers le but adverse en utilisant l'un des 2 joueurs partenaires appuis situés sur les cotés en zone offensive dans l'une des 2 mini-zones.

L'appui servi doit redonner le ballon à l'un de ses 2 partenaires pour finir l'action en tirant au but.

Faire partir alternativement chaque équipe, puis une fois que le cheminement est bien compris faire partir en simultané les 2 équipes.

#### BUTS

1 point : progresser en transmettant le ballon à l'un des appuis fixes situé dans sa zone et finir l'action par un tir au but cadré. 2 points : 1 point supplémentaire si on utilise les 2 appuis avant de tirer.

#### INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

#### ADAPTATION DE L'EFFECTIF

Décaler les coupelles

de délimitation des 2 zones protégées et

ajouter 2 coupelles

plates si possible au

centre pour

les mini-zones

des J. Appuis

Si 6 joueurs par équipe : faire des rotations entre joueurs après 2 à 3 passages

#### VARIANTES

- Interdiction de marquer 2 fois de suite en passant du même coté.
- Effectuer un minimum de passes (3 ou 4) avant de transmettre le ballon à l'un des appuis.

#### ANIMATION

· Laisser jouer / Observer / Questionner

#### VEILLER À...

- Compter les points / valoriser.
- Observer et corriger la maitrise individuelle et collective des joueurs.
- L'occupation de l'espace de jeu.

# THÈME 2: AGRANDIR L'ESPACE DE JEU EFFECTIF OBJECTIF : OCCUPER L'ESPACE

#### **JEU EN APPUI SUR LES CÔTÉS Avec Opposition**



#### PERIODE 2 JANVIER > MARS Conserver / Déséquilibrer / Finir On a le ballon Progresser S'opposer à la S'opposer pour On n'a pas le ballon progression protéger son but

#### **ORGANISATION**

#### **ESPACE**



L 35/40 m x I 25/30 m L = Longueur • I = largeur

#### MATÉRIEL PAR TERRAIN

Décaler les coupelles

de délimitation des 2

zones protégées et

ajouter 2 coupelles

plates si possible au

centre pour

les mini-zones

des J. Appuis

2 ballons par équipe







2 x O

#### **EFFECTIF**





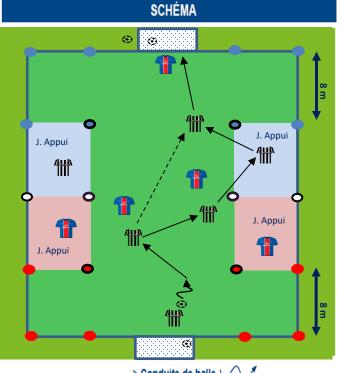
Organiser son équipe en losange ou en carré

**TEMPS DE JEU** 

10'









- > Conduite de balle V
- > Déplacement du joueur sans ballon ----

ANIMATION

- > Passe courte -----
- > Passe longue

#### DÉROULEMENT

#### **CONSIGNES**

Départ du jeu alternativement par le Gardien de but de chaque équipe qui transmet le ballon à l'un des 2 joueurs de son équipe démarqué, situé en zone base. Les 2 joueurs progressent vers le but adverse en utilisant l'un des 2 joueurs partenaires appuis situés sur les cotés en zone offensive dans l'une des 2 mini-zones (les 2 joueurs appuis sont fixes et inattaquables).

L'appui servi doit redonner le ballon à l'un de ses 2 partenaires pour finir l'action en tirant au but.

#### Les 2 équipes sont en opposition en zone centrale (2 c 2).

#### BUTS

1 point : transmettre le ballon à l'un des J. appuis sur un coté et finir l'action par un tir au but cadré.

2 points : 1 point supplémentaire si le but est marqué.

3 points : si le but est marqué après avoir utiliser les 2 j. appuis.

#### INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

Si 6 joueurs par équipe : faire des rotations entre joueurs ou ajouter un joueur fixe dans la zone protégée au départ du jeu.

ADAPTATION DE L'EFFECTIF

### **VARIANTES**

- Effectuer un minimum de passes (3 ou 4) avant de transmettre le ballon à l'un des appuis.
- Le Joueur Appui peut sortir de sa zone si l'un de ses partenaires prend sa place.

#### Active

Laisser jouer / Observer / Questionner

#### VEILLER À...

et collective des joueurs.

- · Compter les points / valoriser. · Observer et corriger la maitrise individuelle
- L'occupation de l'espace de jeu.

# Planification des Jeux par Période



# Période 3 Avril à Juin

2026

- Plateau du 11/04/2026 : Défi Jonglerie
- Plateau du 23/05/2026 : Jeu Thème 3
- Plateau du 30/05/2026 : Thème 3 évolution
- Plateau Festifoot du 13/06/2026 :

Défi jonglerie

### THÈME 3 : AGRANDIR L'ESPACE DE JEU EFFECTIF Objectif : Occuper l'Espace

# CONSTRUCTION DU JEU Sans Opposition



PERIODE 3	AVRIL > JUIN			
On a le ballon	Conserver / Progresser	Déséquilibrer / Finir		
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but		

# ORGANISATION

#### **ESPACE**



L 35/40 m x I 25/30 m

L = Longueur • I = largeur

#### MATÉRIEL PAR TERRAIN

2 ballons par équipe





Bien matérialiser les coupelles de délimitation des 2 zones protégées

#### **EFFECTIF**



THT)

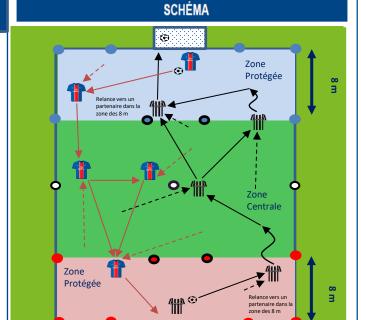
Organiser son équipe en losange ou en carré

#### TEMPS DE JEU

10'







> Conduite de balle 🗸



> Passe courte -----

> Passe longue /

#### DÉROULEMENT

#### CONSIGNES

Départ du jeu alternativement par le Gardien de but de chaque équipe qui transmet le ballon à l'un des joueurs de son équipe qui vient lui demander le ballon en zone protégée. Les joueurs situés en zone centrale progressent par des échanges de passes (2 minimum) vers le but adverse afin de transmettre le ballon au joueur situé dans la zone de finition pour marquer soit directement en 3 touches de balle maximum, soit sur un centre en 1 ou 2 touches.

Faire partir alternativement chaque équipe, puis une fois que le cheminement est bien compris faire partir en simultané les 2 équipes.

#### BUTS

1 point : frapper au but et cadrer sont tir

2 points : 1 point supplémentaire si le but est marqué.

#### INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

Active

 $\odot$ 

Si 6 joueurs par équipe : ajouter un joueur fixe supplémentaire dans la zone de finition qu'il faudra atteindre pour avoir le droit de tirer au but.

ADAPTATION DE L'EFFECTIF

#### Interdiction au même joueur de tirer 2 fois consécutivement au but

 Effectuer un minimum de passes (3 ou 4) en occupant tout l'espace de jeu avant de pouvoir tirer au but en zone de finition.

VARIANTES

#### ANIMATION

- Laisser jouer / Observer / Questionner
- Compter les points / valoriser.
- Observer et corriger la maitrise individuelle et collective des joueurs.

VEILLER À...

• L'occupation de l'espace de jeu.

# THÈME 3 : AGRANDIR L'ESPACE DE JEU EFFECTIF

OBJECTIF : OCCUPER L'ESPACE

#### **CONSTRUCTION DU JEU Avec Opposition**

**SCHÉMA** 

#### ÉVOLUTION



#### PERIODE 3 **AVRIL > JUIN** Conserver / Déséquilibrer / Finir On a le ballon Progresser S'opposer à la S'opposer pour On n'a pas le ballon protéger son but progression

#### **ORGANISATION**

#### **ESPACE**



L 35/40 m x I 25/30 m L = Longueur • I = largeur

#### MATÉRIEL PAR TERRAIN

Bien matérialiser

les coupelles de

délimitation des 2 zones

protégées

ADAPTATION DE L'EFFECTIF

2 ballons par équipe





tirer au but.

**EFFECTIF** 



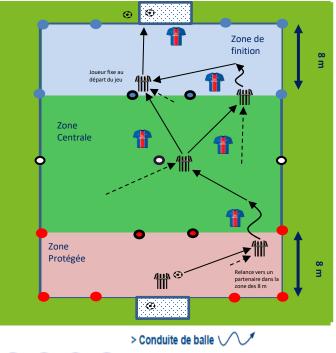
Organiser son équipe en losange ou en carré

#### **TEMPS DE JEU**

10'











> Déplacement du joueur sans ballon ----

**ANIMATION** 

- > Passe courte -
- > Passe longue /

#### DÉROULEMENT

#### CONSIGNES

Départ du jeu alternativement par le Gardien de but de chaque équipe qui transmet le ballon à l'un des joueurs de son équipe qui vient lui demander le ballon en zone protégée. Les joueurs situés en zone centrale progressent par des échanges de passes (2 minimum) vers le but adverse afin de transmettre le ballon au joueur situé dans la zone de finition pour marquer soit directement, soit sur un centre.

Les 2 équipes sont en opposition. Au départ du jeu, 3 joueurs sont situés en zone centrale (3 c 3) et 1 joueur est fixe en zone de finition (zone protégée adverse).

#### BUTS

1 point : frapper au but et cadrer sont

2 points : 1 point supplémentaire si le but est marqué.

#### INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

#### Si 6 joueurs par équipe : ajouter un joueur fixe supplémentaire dans la zone de finition qu'il faudra atteindre pour avoir le droit de

- Interdiction au même joueur de tirer 2 fois consécutivement au but
- Effectuer un minimum de passes (3 ou 4) en zone centrale avant de pouvoir transmettre le ballon en zone de finition.

VARIANTES

#### Active

· Laisser jouer / Observer / Questionner

#### VEILLER À...

- Compter les points / valoriser.
- · Observer et corriger la maitrise individuelle et collective des joueurs.
- L'occupation de l'espace de jeu.



# Les Plateaux « Plein air » U8/U9

# **Fiches de Rotations**

#### Dimensions des terrains en fonction de la forme de pratique:

- Foot à 3 sans gardien = 30 m x 20 m
- Foot à 4 avec gardien = 30 m x 20 m
- > Foot à 5 avec gardien = 35/40 m x 25/30 m

Horaire de Début du plateau :

#### DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

Feuille de Rotation Plateau "Espérance U8-U9"

3 Clubs - 12 équipes (2 Equipes U8 & 2 Equipes U9 / Club)



2 plateaux à 6 équipes Football à 5 1 plateau U8 & 1 plateau U9 à 6 équipes

Date de plateau : 29/04/2017

i lateau i	. 0/1201	Tioraire de Debi	it du plateau.	31130	Date	de plateau.	23/04/2017	
Plateau U9	à 6 équipe	s						
Durée : 10' /	séquence /		Séquence 1	Séquence 2	Séquence 3	Séquence 4	Séquence 5	Ε
Equipe U9		Nom Equipe	Jeu	Rencontre 1	Rencontre 2	Rencontre 3	Rencontre 4	25
Equipe 1	U9 - A1	P.S.G. F.C. 1	T1	T1	T1	T2	T3	243
Equipe 2	U9 - A2	P.S.G. F.C. 2	T2	T2	T2	T1	T1	7
Equipe 3	U9 - B1	HOUILLES A.C. 1	T1	T1	T3	T3	T1	
Equipe 4	U9 - B2	HOUILLES A.C. 2	T3	T3	T1	T1	T2	
Equipe 5	U9 - C1	CARRIERES S/SEINE U.S. 1	T2	T2	T3	T2	T2	
Equipe 6	U9 - C2	CARRIERES S/SEINE U.S. 2	T3	T3	T2	T3	T3	

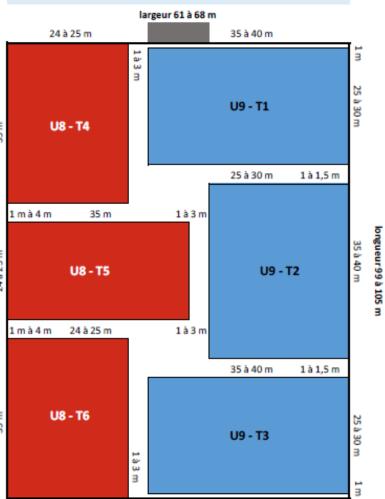
#### Plateau U8 à 6 équipes

Plateau N°: 871201

Durée : 10' / séquence		Séquence 1	Séquence 2	Séquence 3	Séquence 4	Séquence 5		
<b>Equipe U8</b>		Nom Equipe	Jeu	Rencontre 1	Rencontre 2	Rencontre 3	Rencontre 4	
Equipe 1	U8 - A3	P.S.G. F.C. 3	T4	T4	T4	T5	T6	ε
Equipe 2	U8 - A4	P.S.G. F.C. 4	T5	T5	T5	T4	T4	33
Equipe 3	U8 - B3	HOUILLES A.C. 3	T4	T4	T6	T6	T4	***
Equipe 4	U8 - B4	HOUILLES A.C. 4	T6	T6	T4	T4	T5	
Equipe 5	U8 - C3	CARRIERES S/SEINE U.S. 3	T5	T5	T6	T5	T5	
Equipe 6	U8 - C4	CARRIERES S/SEINE U.S. 4	T6	T6	T5	T6	T6	

#### Plan type Implantation Terrains

dimension minimum 100 m x 60 m dimension maximum 105 m x 68 m



# Climat d'apprentissage Procédure Accueil Plateau U6 à U9

#### Attitude de l'Encadrement :

1. Nous sommes tous garant du bon déroulement du plateau!

Le responsable du plateau, club d'accueil, se doit de regrouper l'ensemble des responsables d'équipes avant le début du plateau afin de leur spécifier les modalités du jeu installé et de rappeler les règles et comportements attendues : devoir d'exemplarité.

Dirigeant(e)s, Educateur(trice)s, Animateur(trice)s...

2. Briefez vos responsables d'équipes en amont des plateaux afin de leur rappeler de privilégier l'attitude éducative (attitude positive, valorisation et encouragement...) et non celle axée sur le résultat sportif et le « téléguidage » des enfants !

# La Gestion des Rencontres & Le Coaching



### Procédure: « Mieux vaut prévenir que guérir »

#### **Avant le match**

Briefing sur le terrain
 Protocole Accueil et de Fair-Play

# Pause(s) Coaching

En U8-U9: toutes les 10'

- Regroupement sur le terrain :
  - Echange avec les joueurs sur leur perception du jeu
  - Consignes auprès des joueurs : vérification, consolidation, modifications...
  - 2 consignes : 1 off & 1 déf./rencontre
  - Durée 2' maximum :

#### Pendant le match

- Limiter les Interventions et Interactions
- Les encadrants sont situés dans leur maison d'accueil (zone technique) marquée par une coupelle minimum
- Port de la chasuble pour les joueurs suppléants

## Après le match

- Protocole Fair-Play de clôture
- Débriefing succinct sur le terrain
- Collation de fin de plateau (individuelle si possible)

#### Hydratation:

gourde ou bouteille d'eau individuelle

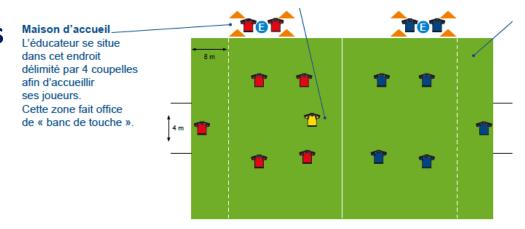


# **PAUSES COACHING U8 & U9**

# **Objectif pour l'Educateur.trice**

# Limitation des interventions de l'Educateur au cours de la partie :

- Faire preuve de modération sur les conseils prodigués aux joueurs U8 & U9 lors de chaque rencontre (observer, prendre des notes, valoriser, encourager);
- Ne parler que des consignes :
   1 off. + 1 déf. par joueur
- Endiguer les dérives des encadrants qui téléguident les joueurs;



#### Optimisation des conseils donnés :

- Être **précis** et **concis** (utiliser un vocabulaire adapté à leur âge) ;
- Uniquement des encouragements et des renforcements positifs relatifs aux tentatives et aux attitudes des joueurs;
- Ne pas être directif mais questionner le joueur pour le faire réfléchir, en cours de jeu si besoin.

# PROTOCOLES FAIR-PLAY



#### RESTAURATION DU CLIMAT ET MISE EN PLACE D'ÉVÈNEMENTS FESTIFS



#### **AVANT-MATCH OU/ET APRES-MATCH**

- Regrouper les Enfants : Applaudissement des enfants puis Ola OU INVERSEMENT
- Objectif: Remerciements aux adultes de les laisser jouer LIBREMENT SANS LES TÉLÉGUIDER







## 2 PROTOCOLES POSSIBLES



#### AVANT-MATCH OU/ET APRES-MATCH

- Regrouper les Enfants : Clapping par l'ensemble des personnes présentes
- Objectif: Remerciements aux adultes de les laisser jouer LIBREMENT SANS LES TÉLÉGUIDER





U**8**/U**9** 

# Lois du Jeu



# **LOIS DU JEU U8-U9**

Terrain foot à 5	Largeur : 25 / 30 mètres Longueur : 35 / 40 mètres : Pratique 5v5 avec GB  Surface de réparation = 8 mètres (depuis 2017/2018)						
Buts	4 m x 1,	5 m (constri-foot)	ou but spéci	fique FFF	Ballon	Taille N°3	
Nombre de joueurs	5 v 5 (dont gardien) ou 4 v 4 (dont gardien) interdiction: 6 v 6 / 7 v 7 (2 remplaçants maxi)				<b>Le Tacle</b> (régulier)	Autorisé	
Remise en jeu sortie en touche	Remise en jeu effectuée au pied sur une passe au sol ou en conduite de balle adversaire à 4 mètres - Interdiction de marquer directement						
	50 mn (discontinu) = 10' de jeu/défi technique + 4 x 10' de match					de match	
Temps de jeu	Participation de tous les joueurs : tendre vers 100 % du temps de jeu  Tous les joueurs commencent au moins une fois en tant que titulaires						
Hors-jeu	Non	Pénalty (évolution)	8 m	Coup d'envoi	Interdit de marquer sur l'engagement Adversaires à 4 mètres		
Arbitrage	Éducateurs des équipes sur le côté.  Expliquer les décisions  Parents  Ballon				Alimenter le jeu en ballon lorsque ce dernier sort des limites du terrain		
Gardien de but	Obligation: Relance à la main ou au pied ballon posé au sol Interdiction de relancer de volée ou ½ volée Le gardien peut se saisir du ballon à la main sur la passe volontaire d'un partenaire						
Relance Protégée (8 mètres)	Sur sortie de but (relance au pied ballon arrêté posé au sol à 6 m) et sur la relance du Gardien de but (GB) à la main, les adversaires ont obligation de sortir de la zone de but, zone protégée (8m). Ils pourront y pénétrer lorsque le ballon sera touché (contrôlé) par un partenaire du GB situé dans la zone ou aura franchi la zone protégée ou la ligne de touche.						

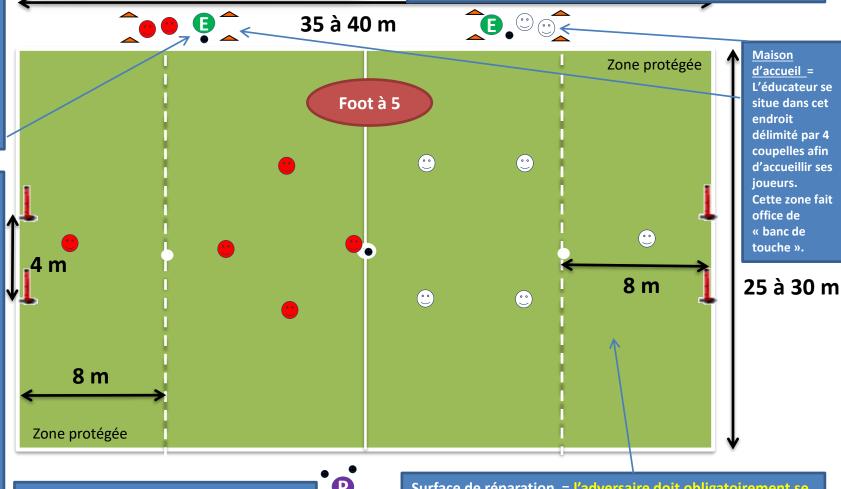
Arbitrage = Éducatif à l'extérieur du terrain Effectué par l'Éducateur ou un jeune arbitre licencié maitrisant les règles du jeu.

Coup de pied de but = sur un ballon sorti derrière la ligne de but par un ioueur adverse, le gardien effectue la remise en jeu ballon arrêté au sol dans sa surface de but avant le point de pénalty (8m)

# TERRAIN U8-U9 5 joueurs + 1 à 2 suppléants

<u>Remise en jeu sur sortie en touche</u> = 2 choix s'offrent au joueur :

- 1. Il effectue une passe au sol vers un partenaire
- 2. Il rentre dans le jeu en conduite de balle Interdiction de marquer directement pour le joueur effectuant la remise en jeu.



Parent-ballon = Son rôle est uniquement d'alimenter le jeu en ballon lorsque ce dernier est sorti des limites. Le but étant d'augmenter le temps de jeu effectif des enfants.

<u>Surface de réparation</u> = <u>l'adversaire doit obligatoirement se situer à l'extérieur de la zone protégée de but (8 mètres) sur la relance du Gardien de but.</u>

Interdiction de relancer au pied de volée ou de ½ volée pour le gardien : Relance à la main ou au pied ballon au sol.

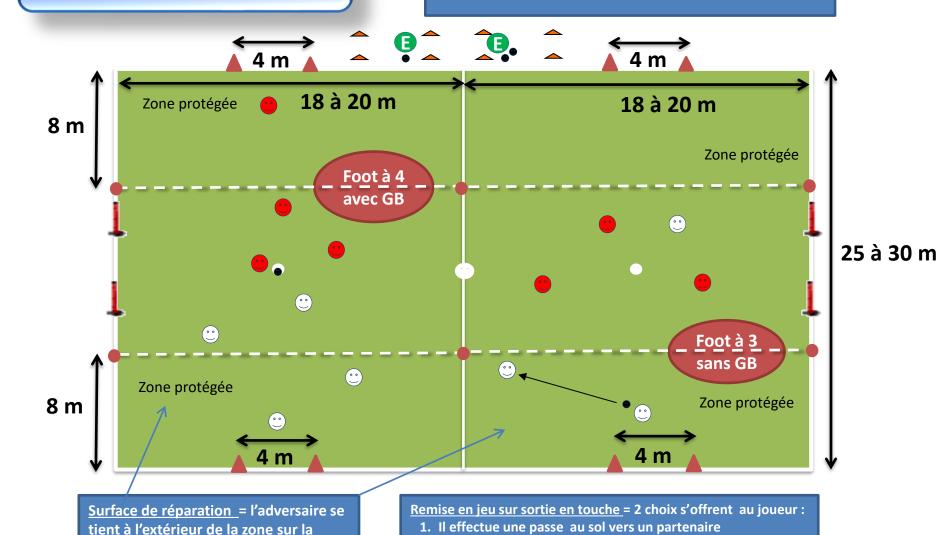
TERRAIN SPECIFIQUE U8-U9 6 à 8 joueurs : Foot à 4 ou à 3

relance protégée du Gardien de but

sortie de but en foot à 3.

(foot à 4) ou du joueur qui effectue la

<u>Auto-Arbitrage des joueurs</u> = A l'extérieur du terrain, les Educateurs des équipes observent chacun un des 2 terrains et n'interviennent qu'en cas de nécessité.



2. Il rentre dans le jeu en conduite de balle

effectuant la remise en jeu.

Interdiction de marquer directement pour le joueur



# Les Plateau U8-U9 Festi-Foot

#### Le contenu:

#### **Protocole**

« Accueil» Avant le début du Plateau 1 défi Jonglerie

#### **5 MATCHS**

5 x 10'

**Protocole Clôture** 

Après la fin du Plateau

# PHILOSOPHIE ET OBJECTIFS « FESTI-FOOT » U8/U9

• FORME LUDIQUE

PLAISIR DE JOUER SANS CONTRAINTE

MOTIVATION DIFERENTE

• TEST DE JONGLERIE

OBSERVATION DES ACQUISITIONS

FORMATION DES ENCADRANTS

« ENCOURAGER, VALORISER TOUS LES ENFANTS C'EST LES METTRE EN CONFIANCE !!! »

# 3 plateaux festi-foot

• 3/12 : Plateau N°5

28/03 : Plateau N°10

13/06 : Plateau N°14



# Les Plateau U8-U9 Festi-Foot Compétences à évaluer :

# **Observations Pédagogiques**

#### Posture de l'Educateur :

Posture et démarche pédagogique "différente" du plateau « Plein air » . On vous demande de prendre du recul, d'observer et d'évaluer la pratique de vos joueurs, de votre équipe en lien avec le travail technique, tactique abordé sur la période...

## Supports d'observation et d'évaluation :

- 1. Fiches d'évaluation technique : jonglerie par année d'âge
- 2. Fiches d'observation de la pratique à compléter pendant ou après le déroulement des rencontres :



# Nouveauté cette saison réservée aux U9 exclusivement

# Pratique mixte foot à 5 & foot à 8

### Dispositif proposé à la découverte à tous les clubs :

- Pratique réservée exclusivement aux joueurs U9
- Mise en place de journées spécifiques au calendrier après les vacances scolaires de printemps
- Pratique mixte foot à 5 & foot à 8 sur un même plateau
- Sur 3 dates en + dans le calendrier de la saison :
   09/05 + 16/05 + 06/06.
- Participation de 1 à 2 séries de 2 équipes foot à 5 par club sur inscription
- Format de plateaux à 4 clubs / 8 équipes U9 sur un même site d'accueil

#### RETOUR AU FOOT AVEC DES OUTILS







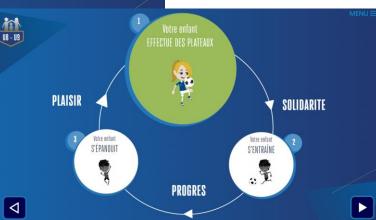


Module U5/U7 Et Module U8/U9 déjà en ligne depuis 4 saisons

https://maformation.fff.fr/2-parents-a-vous-de-jouer-/index.html









#### **NOTRE ADN**



#### **PLAISIR**

Plaisir de jouer à tout âge et tout niveau



#### RESPECT

Respecter l'adversaire, l'arbitre, l'encadrement



#### **ENGAGEMENT**

Engagement du corps et du coeur



#### **TOLÉRANCE**

Exemplaire dans l'accueil de toutes les aptitudes



#### SOLIDARITÉ

Solidarité du football français et du sport d'équipe

Contact : <u>Secrétariat F.A.</u> Alexandre OGEREAU 01 80 92 80 22



#### Contact:

<u>Département Technique</u> Franck BARDET – CTD DAP 01 80 92 80 30 / 06 74 35 43 51 Tous
« P.R.E.T.S. »
pour la
Saison
2025/2026

Coupe du Monde Masculine 2026 Du 11/06 au 19/07/2026









UNITED 2026