

Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Promotion

Match du 17/05/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



**Auto-évaluation Rencontre U12-U13** 

#### N° du match 53245349 NOM DU CLUB RECEVANT: Aubergenville F.C 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9

#### TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS

Fiche établie par :	n° de licence :	

NOM D	U CLUB VISITEUR : ]	E. S. Guyancourt F	. 1
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI	BUT MARQUÉ	TOTAL
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par : n° de licence :			
Signature club receivant nour approbation			

Signature club recevant pour approbation

10

11

12

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Promotion

Match du 10/05/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245359 NOM DU CLUB RECEVANT: Aubergenville F.C 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM I	OU CLUB VISITEUR:	Versailles 78 Fc 1	
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
Joucui	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
	TOTAL DES POI	NTS ATTRIBUÉS	
Fiche étal	blie par :	n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Promotion

Match du 05/04/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245368 NOM DU CLUB RECEVANT: Aubergenville F.C 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM I	OU CLUB VISITEUR:	Chatou As 1	
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
Joucui	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
	TOTAL DES POI	NTS ATTRIBUÉS	
Fiche éta	Fiche établie par : n° de licence :		

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





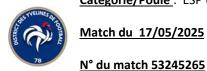
Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Elite

Match du 17/05/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



**Auto-évaluation Rencontre U12-U13** 

#### NOM DU CLUB RECEVANT: Bailly Noisy Sfc 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Montesson U.S. 1			
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche éta	Fiche établie par : n° de licence :		

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Elite

Match du 10/05/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245275 NOM DU CLUB RECEVANT: Bailly Noisy Sfc 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM I	OU CLUB VISITEUR:	Velizy Asc 1	
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
Joucui	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
	TOTAL DES POI	NTS ATTRIBUÉS	
Fiche étal	blie par :	n° de licence :	

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Elite

Match du 05/04/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245284 NOM DU CLUB RECEVANT: Bailly Noisy Sfc 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Bonnieres Freneuse 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
	TOTAL DES POI	NTS ATTRIBUÉS		
Fiche éta	Fiche établie par : n° de licence :			

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Elite

Match du 24/05/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



**Auto-évaluation Rencontre U12-U13** 

#### N° du match 53245261 **NOM DU CLUB RECEVANT**: Bonnieres Freneuse 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Velizy Asc 1			
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche éta	Fiche établie par : n° de licence :		

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Elite

Match du 22/03/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245270 **NOM DU CLUB RECEVANT**: Bonnieres Freneuse 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM I	OU CLUB VISITEUR:	Fourqueux A.S. 1	
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
	TOTAL DES PO	INTS ATTRIBUÉS	
Fiche éta	blie par :	n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Elite

Match du 08/03/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245271 **NOM DU CLUB RECEVANT**: Bonnieres Freneuse 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM D	OU CLUB VISITEUR:	St Germain En Lay	ye 1
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
	TOTAL DES PO	INTS ATTRIBUÉS	
Fiche étal	blie par :	n° de licence :	

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Elite

Match du 29/03/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245280 **NOM DU CLUB RECEVANT**: Bonnieres Freneuse 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM I	OU CLUB VISITEUR: 1	Epone U.S.B.S. 1	
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
	TOTAL DES POI	NTS ATTRIBUÉS	
Fiche éta	blie par :	n° de licence :	
Signature	club recevant nour approbation	<u> </u>	

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



<u>Catégorie/Poule</u>: ESP U13 Poule Espoir B

Match du 24/05/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



N° du match 53245316

Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM I	OU CLUB RECEVAN	T: Bougival Foot	1
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
	TOTAL DES POI	NTS ATTRIBUÉS	
Fiche éta	blie par :	n° de licence :	

NOM DU CLUB VISITEUR: Mureaux O.F.C. 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Espoir B

Match du 22/03/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245325 NOM DU CLUB RECEVANT: Bougival Foot 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Mantois 78 Fc 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				
Signature club receivant nour approbation				

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Espoir B

Match du 10/05/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245334 NOM DU CLUB RECEVANT: Bougival Foot 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Plaisirois F.O. 1					
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL		
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT			
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS					
Fiche établie par : n° de licence :					

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Espoir B

Match du 29/03/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245335 NOM DU CLUB RECEVANT: Bougival Foot 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Verneuil S/Seine Us 1				
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joucui	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
	TOTAL DES POI	NTS ATTRIBUÉS		
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Espoir B

Match du 22/03/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



**Auto-évaluation Rencontre U12-U13** 

#### N° du match 53245323 NOM DU CLUB RECEVANT: Carrieres S/Seine Us 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Mureaux O.F.C. 1					
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL		
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT			
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS					
Fiche éta	Fiche établie par : n° de licence :				

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Espoir B

Match du 10/05/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



**Auto-évaluation Rencontre U12-U13** 

#### N° du match 53245332 NOM DU CLUB RECEVANT: Carrieres S/Seine Us 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Mantois 78 Fc 1					
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL		
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT			
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS					
Fiche établie par : n° de licence :					

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Espoir B

Match du 05/04/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245341 NOM DU CLUB RECEVANT: Carrieres S/Seine Us 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Bougival Foot 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				
		·	•	

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



<u>Catégorie/Poule</u>: ESP U13 Poule Promotion

Match du 24/05/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



N° du match 53245345

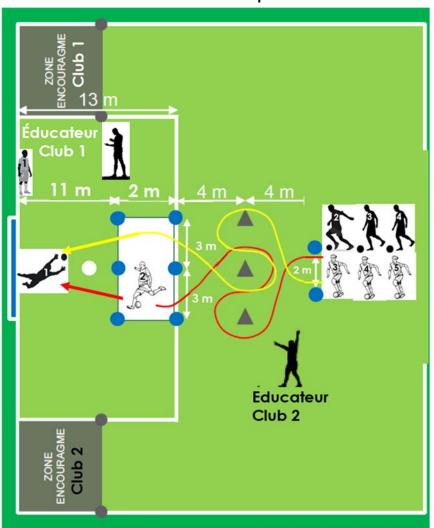
Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT: Chatou As 1				
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

NOM DU CLUB VISITEUR: Versailles 78 Fc 1				
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joucui	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Promotion

Match du 08/03/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



**Auto-évaluation Rencontre U12-U13** 

### N° du match 53245355 NOM DU CLUB RECEVANT: Chatou As 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Trappes Es 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Promotion

Match du 29/03/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### N° du match 53245364 NOM DU CLUB RECEVANT: Chatou As 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM I	NOM DU CLUB VISITEUR: Viroflay U.S.M. 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL		
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT			
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS					
Fiche établie par : n° de licence :					

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Espoir A

Match du 24/05/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### N° du match 53245289 NOM DU CLUB RECEVANT: Cs Rosny Football 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM I	NOM DU CLUB VISITEUR: St Arnoult U.S. 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL		
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT			
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS					
Fiche établie par : n° de licence :					

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Espoir A

Match du 22/03/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



**Auto-évaluation Rencontre U12-U13** 

### N° du match 53245298 NOM DU CLUB RECEVANT: Cs Rosny Football 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Rambouillet Yvelines 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Espoir A

Match du 08/03/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



**Auto-évaluation Rencontre U12-U13** 

### N° du match 53245299 NOM DU CLUB RECEVANT: Cs Rosny Football 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Limay Alj 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12	-			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Espoir A

Match du 29/03/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### N° du match 53245308 NOM DU CLUB RECEVANT: Cs Rosny Football 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

N° du	NOM I	OU CLUB VISITEUR:	Elancourt O.S.C. 1	
1	du	DU PARCOURS CONDUITE SUIVI	BUT MARQUÉ	TOTAL
2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS	Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT	
3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS	1			
4	2			
5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS	3			
6	4			
7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS	5			
8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS	6			
9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS	7			
10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS	8			
11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS	9			
12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS	10			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS	11			
	12			
Fiche établie par : n° de licence :		TOTAL DES PO	INTS ATTRIBUÉS	

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Promotion

Match du 24/05/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### N° du match 53245343 NOM DU CLUB RECEVANT: E. S. Guyancourt F. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM I	NOM DU CLUB VISITEUR: Viroflay U.S.M. 1				
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL		
Joucui	0,5 POINT	0,5 POINT			
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS					
Fiche établie par : n° de licence :					

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Promotion

Match du 22/03/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### N° du match 53245352 NOM DU CLUB RECEVANT: E. S. Guyancourt F. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM I	NOM DU CLUB VISITEUR: Versailles 78 Fc 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL		
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT			
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
	TOTAL DES POI	NTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par : n° de licence :					

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Promotion

Match du 10/05/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### N° du match 53245361 NOM DU CLUB RECEVANT: E. S. Guyancourt F. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Chatou As 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Espoir A

Match du 22/03/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### N° du match 53245295 NOM DU CLUB RECEVANT: Elancourt O.S.C. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM I	NOM DU CLUB VISITEUR: Paris Saint-Germain 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL		
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT			
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS					
Fiche éta	Fiche établie par : n° de licence :				

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Espoir A

Match du 10/05/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### N° du match 53245304 NOM DU CLUB RECEVANT: Elancourt O.S.C. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

	OU CLUB VISITEUR:			
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
	TOTAL DES PO	INTS ATTRIBUÉS		
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Espoir A

Match du 05/04/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



**Auto-évaluation Rencontre U12-U13** 

### N° du match 53245313 NOM DU CLUB RECEVANT: Elancourt O.S.C. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM I	NOM DU CLUB VISITEUR: Limay Alj 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL		
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT			
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS					
Fiche éta	blie par :	n° de licence :			

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Elite

Match du 22/03/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### N° du match 53245267 **NOM DU CLUB RECEVANT :** Epone U.S.B.S. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Bailly Noisy Sfc 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche éta	Fiche établie par : n° de licence :			
	·	·	·	

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



<u>Catégorie/Poule</u>: ESP U13 Poule Elite

Match du 10/05/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



**Auto-évaluation Rencontre U12-U13** 

NOM DU CLUB RECEVANT : Epone U.S.B.S. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par : n° de licence :			

NOM DU CLUB VISITEUR: Montigny Le Bx As 1				
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Elite

Match du 05/04/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### N° du match 53245285 **NOM DU CLUB RECEVANT :** Epone U.S.B.S. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: St Germain En Laye 1				
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				
		•	•	

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Elite

Match du 17/05/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### N° du match 53245266 NOM DU CLUB RECEVANT: Fourqueux A.S. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

	OU CLUB VISITEUR:	_p	
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
	TOTAL DES PO	INTS ATTRIBUÉS	
Fiche établie par : n° de licence :			

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Elite

Match du 08/03/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### N° du match 53245274 NOM DU CLUB RECEVANT: Fourqueux A.S. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
	TOTAL DES POI	NTS ATTRIBUÉS	
Fiche étal	blie par :	n° de licence :	

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Elite

Match du 29/03/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### N° du match 53245282 NOM DU CLUB RECEVANT: Fourqueux A.S. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Velizy Asc 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Elite

Match du 05/04/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### N° du match 53245286 NOM DU CLUB RECEVANT: Fourqueux A.S. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Montesson U.S. 1				
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joucui	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 24/05/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### N° du match 53245288 NOM DU CLUB RECEVANT: Limay Ali 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM I	OU CLUB VISITEUR :	Paris Saint-Germai	n 1
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
	TOTAL DES PO	INTS ATTRIBUÉS	
Fiche éta	blie par :	n° de licence :	•

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 22/03/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### N° du match 53245297 NOM DU CLUB RECEVANT: Limay Ali 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Magny 78 F.C. 1				
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 10/05/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### N° du match 53245306 NOM DU CLUB RECEVANT: Limay Ali 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Rambouillet Yvelines 1					
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL		
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT			
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS					
Fiche établie par : n° de licence :					

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 29/03/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### N° du match 53245307 NOM DU CLUB RECEVANT: Limay Ali 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Poissy Fc 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 24/05/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



**Auto-évaluation Rencontre U12-U13** 

### N° du match 53245290 NOM DU CLUB RECEVANT: Magny 78 F.C. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM I	NOM DU CLUB VISITEUR: Rambouillet Yvelines 1				
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ  0,5 POINT	BUT MARQUÉ 0,5 POINT	TOTAL		
	0,5 1 011 11	0,010111			
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS					
Fiche éta	Fiche établie par : n° de licence :				

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 17/05/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### N° du match 53245291 NOM DU CLUB RECEVANT: Magny 78 F.C. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

N° du Joueur         REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ         BUT MARQUÉ         TOTAL           1         0,5 POINT         0,5 POINT         1           2         3         4         4           5         5         5           6         7         8         7           8         9         9         9           10         11         12         10           TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS	NOM I	NOM DU CLUB VISITEUR: Cs Rosny Football 1					
1	du	DU PARCOURS CONDUITE SUIVI	BUT MARQUÉ	TOTAL			
2	Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT				
3 4 5 6 7 7 8 8 9 9 9 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS	1						
4	2						
5 6 6 7 7 8 8 9 9 9 9 9 10 11 11 12 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS	3						
6	4						
7	5						
8       9         10       0         11       0         12       TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS	6						
9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS	7						
10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS	8						
11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS	9						
12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS	10						
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS	11						
	12						
Fiche établie par : n° de licence :	TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS						
	Fiche établie par : n° de licence :						

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 08/03/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### N° du match 53245300 NOM DU CLUB RECEVANT: Magny 78 F.C. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Poissy Fc 1					
REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL			
-,	***************************************				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS					
Fiche établie par : n° de licence :					
	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ  0,5 POINT  TOTAL DES POI	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ  0,5 POINT  0,5 POINT  0,5 POINT  TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 29/03/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### N° du match 53245309 NOM DU CLUB RECEVANT: Magny 78 F.C. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

	REALISATION			
N° du	DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 24/05/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### N° du match 53245318 NOM DU CLUB RECEVANT: Mantois 78 Fc 2 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Plaisirois F.O. 2				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				
Signature alub resovent neur apprehation				

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 17/05/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### N° du match 53245319 NOM DU CLUB RECEVANT: Mantois 78 Fc 2 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

TOME	OU CLUB VISITEUR:	Saruouville Es Z		
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
	TOTAL DES PO	INTS ATTRIBUÉS		
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 08/03/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### N° du match 53245328 NOM DU CLUB RECEVANT: Mantois 78 Fc 2 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM I	NOM DU CLUB VISITEUR: Verneuil S/Seine Us 2				
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL		
Joucui	0,5 POINT	0,5 POINT			
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
	TOTAL DES POI	NTS ATTRIBUÉS			
Fiche éta	Fiche établie par : n° de licence :				

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



**Auto-évaluation Rencontre U12-U13** 

### Match du 29/03/2025 N° du match 53245337

NOM I	OU CLUB RECEVAN	<b>T:</b> Mantois 78 Fc	2	NOM
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	N° du
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		Joueu
1				1
2				2
3				3
4				4
5				5
6				6
7				7
8				8
9				9
10				10
11				11
12				12
	TOTAL DES POI	NTS ATTRIBUÉS		
Fiche éta	blie par :	n° de licence :		Fiche é

NOM DU CLUB VISITEUR: Mureaux O.F.C. 2				
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche éta	Fiche établie par : n° de licence :			

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Elite

Match du 24/05/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### N° du match 53245259 **NOM DU CLUB RECEVANT:** Montesson U.S. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Epone U.S.B.S. 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



<u>Catégorie/Poule</u>: ESP U13 Poule Elite

Match du 22/03/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



N° du match 53245268
Auto-évaluation Rencontre U12-U13

N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
	TOTAL DES POI	NTS ATTRIBUÉS	

NOM DU CLUB VISITEUR: Velizy Asc 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Elite

Match du 10/05/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### N° du match 53245277 **NOM DU CLUB RECEVANT:** Montesson U.S. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

<b>NOM DU CLUB VISITEUR:</b> Bonnieres Freneuse 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
	TOTAL DES POI	NTS ATTRIBUÉS		
Fiche établie par : n° de licence :				

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 17/05/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### N° du match 53245320 NOM DU CLUB RECEVANT: Montfort / U.S.Y. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Bougival Foot 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
	TOTAL DES POI	NTS ATTRIBUÉS		
Fiche établie par : n° de licence :				

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 08/03/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



**Auto-évaluation Rencontre U12-U13** 

### N° du match 53245329 NOM DU CLUB RECEVANT: Montfort / U.S.Y. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Carrieres S/Seine Us 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche éta	Fiche établie par : n° de licence :			

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 05/04/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245339 NOM DU CLUB RECEVANT: Montfort / U.S.Y. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM I	OU CLUB VISITEUR:	Mantois 78 Fc 1		
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
	TOTAL DES POI	NTS ATTRIBUÉS		
Fiche éta	Fiche établie par : n° de licence :			

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Elite

Match du 24/05/2025

### Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245262 **NOM DU CLUB RECEVANT:** Montigny Le Bx As 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM I	NOM DU CLUB VISITEUR: Fourqueux A.S. 1			
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
		NTS ATTRIBUÉS		
Fiche éta	Fiche établie par : n° de licence :			

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Elite

Match du 17/05/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245263 **NOM DU CLUB RECEVANT:** Montigny Le Bx As 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM I	OU CLUB VISITEUR: ]	Bonnieres Freneus	e 1
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
	TOTAL DES POI	NTS ATTRIBUÉS	
Fiche éta	blie par :	n° de licence :	
		•	•

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Elite

Match du 08/03/2025

### Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245272 **NOM DU CLUB RECEVANT:** Montigny Le Bx As 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM D	U CLUB VISITEUR :	Montesson U.S. 1			
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL		
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT			
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
	TOTAL DES POI	NTS ATTRIBUÉS			
Fiche étal	Fiche établie par : n° de licence :				
	alub rasayant naur annrahatia				

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



<u>Catégorie/Poule</u>: ESP U13 Poule Elite

Match du 29/03/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



N° du match 53245281 Auto-évaluation Rencontre U12-U13

N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12	3		
	TOTAL DES POI	NTS ATTRIBUÉS	
Fiche étal	olie par :	n° de licence :	

NOM I	OU CLUB VISITEUR:	Bailly Noisy Sfc 1	
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
	TOTAL DES POI	NTS ATTRIBUÉS	
Fiche éta	blie par :	n° de licence :	

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 17/05/2025

### Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245321 NOM DU CLUB RECEVANT: Mureaux O.F.C. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM I	OU CLUB VISITEUR:	Verneuil S/Seine U	s 1
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
	TOTAL DES POI	NTS ATTRIBUÉS	
Fiche éta	blie par :	n° de licence :	
Cianatura	club recevent nour approbation	•	

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 10/05/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245331 NOM DU CLUB RECEVANT: Mureaux O.F.C. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM I	OU CLUB VISITEUR : 1	Montfort / U.S.Y. 1	
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
	TOTAL DES POI	NTS ATTRIBUÉS	
Fiche éta	blie par :	n° de licence :	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	·	·

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 05/04/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245340 NOM DU CLUB RECEVANT: Mureaux O.F.C. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM D	U CLUB VISITEUR:	Sartrouville Es 1	
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
	TOTAL DES POI	NTS ATTRIBUÉS	
Fiche étal	olie par :	n° de licence :	
Cit	club recevant nour approbation	•	

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 17/05/2025

### Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245293 NOM DU CLUB RECEVANT: Paris Saint-Germain 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOMI	OU CLUB VISITEUR: I	Poissy FC 1	
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ 0,5 POINT	BUT MARQUÉ 0,5 POINT	TOTAL
	0,310111	0,5 1 011 1	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
		NTS ATTRIBUÉS	
Fiche éta	blie par :	n° de licence :	

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 10/05/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245303 NOM DU CLUB RECEVANT: Paris Saint-Germain 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM I	OU CLUB VISITEUR:	St Arnoult U.S. 1	
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
	TOTAL DES POI	NTS ATTRIBUÉS	
Fiche éta	blie par :	n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 05/04/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245312 NOM DU CLUB RECEVANT: Paris Saint-Germain 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
	TOTAL DES PO	INTS ATTRIBUÉS	
Fiche établ	ie par :	n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 17/05/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245322 NOM DU CLUB RECEVANT: Plaisirois F.O. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Carrieres S/Seine Us 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 08/03/2025

### Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245330 NOM DU CLUB RECEVANT: Plaisirois F.O. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

N° du   Joueur	NOM DU CLUB VISITEUR: Mureaux O.F.C. 1				
1	du	DU PARCOURS CONDUITE SUIVI	BUT MARQUÉ	TOTAL	
2 3 4 5 6 7 8 9 10 11	Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
3         4         5         6         7         8         9         10         11	1				
4         5         6         7         8         9         10         11	2				
5         6         7         8         9         10         11	3				
6 7 8 9 9 10 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11	4				
7 8 9 10 11	5				
8 9 10 11 11 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	6				
9 10 11	7				
10 11	8				
11	9				
	10				
12	11				
	12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS		TOTAL DES PO	INTS ATTRIBUÉS		
Fiche établie par : n° de licence :					

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 29/03/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245338 NOM DU CLUB RECEVANT: Plaisirois F.O. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Montfort / U.S.Y. 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
	TOTAL DES POI	NTS ATTRIBUÉS		
Fiche établie par : n° de licence :				

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 05/04/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245342 NOM DU CLUB RECEVANT: Plaisirois F.O. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Verneuil S/Seine Us 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 24/05/2025

### Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245287 **NOM DU CLUB RECEVANT:** Poissy Fc 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 1						
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL			
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT				
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS						
Fiche établie par : n° de licence :						

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 22/03/2025

### Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245296 **NOM DU CLUB RECEVANT:** Poissy Fc 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: St Arnoult U.S. 1					
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL		
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT			
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS					
Fiche établie par : n° de licence :					

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



**Auto-évaluation Rencontre U12-U13** 

#### Match du 10/05/2025 N° du match 53245305 OM DU CLUB VISITEUR: Cs Rosny Football 1

N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
oueur	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
	TOTAL DES POI	NTS ATTRIBUÉS	
12 Fiche éta		NTS ATTRIBUÉS n° de licence :	

		2		
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
	TOTAL DES PO	INTS ATTRIBUÉS		
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Espoir A

Match du 17/05/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245294 NOM DU CLUB RECEVANT: Rambouillet Yvelines 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 1				
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joucui	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
	TOTAL DES POI	NTS ATTRIBUÉS		
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Espoir A

Match du 08/03/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245302 NOM DU CLUB RECEVANT: Rambouillet Yvelines 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOMI	NOM DU CLUB VISITEUR: Paris Saint-Germain I				
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ  0,5 POINT	BUT MARQUÉ 0,5 POINT	TOTAL		
	,	,			
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
		NTS ATTRIBUÉS			
Fiche éta	Fiche établie par : n° de licence :				

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Espoir A

Match du 29/03/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245310 NOM DU CLUB RECEVANT: Rambouillet Yvelines 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: St Arnoult U.S. 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				
		•	•	

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Espoir A

Match du 05/04/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



**Auto-évaluation Rencontre U12-U13** 

#### N° du match 53245314 NOM DU CLUB RECEVANT: Rambouillet Yvelines 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Poissy Fc 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Espoir B

Match du 24/05/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### N° du match 53245317 NOM DU CLUB RECEVANT: Sartrouville Es 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Montfort / U.S.Y. 1					
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL		
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT			
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS					
Fiche éta	Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Espoir B

Match du 22/03/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245326 NOM DU CLUB RECEVANT: Sartrouville Es 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM I	NOM DU CLUB VISITEUR: Plaisirois F.O. 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL		
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT			
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
	TOTAL DES POI	NTS ATTRIBUÉS			
Fiche éta	Fiche établie par : n° de licence :				

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Espoir B

Match du 08/03/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



**Auto-évaluation Rencontre U12-U13** 

### N° du match 53245327 NOM DU CLUB RECEVANT: Sartrouville Es 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM D	NOM DU CLUB VISITEUR: Bougival Foot 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL		
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT			
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS					
Fiche établie par : n° de licence :					

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Espoir B

Match du 29/03/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245336 NOM DU CLUB RECEVANT: Sartrouville Es 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM I	NOM DU CLUB VISITEUR: Carrieres S/Seine Us 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL		
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT			
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
		NTS ATTRIBUÉS			
Fiche éta	blie par :	n° de licence :			
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·				

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Espoir A

Match du 17/05/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245292 NOM DU CLUB RECEVANT: St Arnoult U.S. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM L	OU CLUB VISITEUR:	Limay Alj I	
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
	TOTAL DES PO	INTS ATTRIBUÉS	
Fiche étal	blie par :	n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Espoir A

Match du 08/03/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### N° du match 53245301 NOM DU CLUB RECEVANT: St Arnoult U.S. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM I	OU CLUB VISITEUR:	Elancourt O.S.C. 1	
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
	TOTAL DES POI	NTS ATTRIBUÉS	
Fiche éta	blie par :	n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Espoir A

Match du 05/04/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245311 NOM DU CLUB RECEVANT: St Arnoult U.S. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Magny 78 F.C. 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				
Circusture alub recessant recursore hatian				

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Elite

Match du 24/05/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### N° du match 53245260 NOM DU CLUB RECEVANT: St Germain En Laye 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Bailly Noisy Sfc 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				
Signature alub recovert neur apprehation				

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Elite

Match du 22/03/2025

### Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



**Auto-évaluation Rencontre U12-U13** 

#### N° du match 53245269 NOM DU CLUB RECEVANT: St Germain En Laye 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Montigny Le Bx As 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



N°

du

Joueur

1

2

3

Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Elite

REALISATION **DU PARCOURS** 

**CONDUITE SUIVI** 

D'UN TIR CADRÉ

0,5 POINT

Match du 10/05/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



N° du match 53245278

**BUT MARQUÉ** 

0,5 POINT

**TOTAL** 

NOM DU CLUB RECEVANT: St Germain En Laye 1

NOM DU CLUB VISITEUR: Fourqueux A.S. 1				
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par : n° de licence :			
Signature club visiteur pour approbation			

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Elite

Match du 29/03/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### NOM DU CLUB RECEVANT: St Germain En Laye 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Montesson U.S. 1			
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par : n° de licence :			

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Promotion

Match du 24/05/2025

### Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3

NOM DU CLUB VISITEUR: Aubergenville F.C 1

**BUT MARQUÉ** 

0,5 POINT

**REALISATION** 

**DU PARCOURS** 

**CONDUITE SUIVI** 

D'UN TIR CADRÉ

0,5 POINT

N°

du

Joueur

1

2

3

4

5



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

**TOTAL** 

### N° du match 53245344 NOM DU CLUB RECEVANT: Trappes Es 1 **REALISATION DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS

n° de licence :

6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par : n° de licence :			
Signature club recevant pour approbation			

Signature club visiteur pour approbation

Fiche établie par :

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Promotion

Match du 22/03/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### N° du match 53245353 **NOM DU CLUB RECEVANT :** Trappes Es 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Villennes Orgeval 1				
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joucui	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Promotion

Match du 29/03/2025

## Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

### N° du match 53245363 NOM DU CLUB RECEVANT: Trappes Es 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR : E. S. Guyancourt F. 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Elite

Match du 17/05/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245264 NOM DU CLUB RECEVANT: Velizy Asc 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM I	NOM DU CLUB VISITEUR: St Germain En Laye 1			
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Elite

Match du 08/03/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245273 NOM DU CLUB RECEVANT: Velizy Asc 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Epone U.S.B.S. 1				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





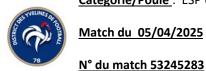
Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Elite

Match du 05/04/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### NOM DU CLUB RECEVANT: Velizy Asc 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Montigny Le Bx As 1				
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ 0,5 POINT	BUT MARQUÉ 0,5 POINT	TOTAL	
	0,5 POIN1	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Espoir B

Match du 24/05/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



**Auto-évaluation Rencontre U12-U13** 

# N° du match 53245315

NOM I	OU CLUB RECEVAN	T: Verneuil S/Sei	ne Us 1	NOM D	U CLUB VISITEUR:	Carrieres S/Seine U	Js 1
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT	
1				1			
2				2			
3				3			
4				4			
5				5			
6				6			
7				7			
8				8			
9				9			
10				10			
11				11			
12				12			
	TOTAL DES POI	INTS ATTRIBUÉS			TOTAL DES PO	INTS ATTRIBUÉS	
Fiche éta	blie par :	n° de licence :		Fiche étab	olie par :	n° de licence :	

N° du	DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL		
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT			
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
	TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche éta	blie par :	n° de licence :			

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Espoir B

Match du 22/03/2025

### Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3

NOM DU CLUB VISITEUR: Montfort / U.S.Y. 1



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245324 NOM DU CLUB RECEVANT: Verneuil S/Seine Us 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ  0,5 POINT	BUT MARQUÉ 0,5 POINT	TOTAL		
	0,5 POIN1	0,5 POIN I			
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
	TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche éta	Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Catégorie/Poule: ESP U13 Poule Espoir B

Match du 10/05/2025

### Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245333 NOM DU CLUB RECEVANT: Verneuil S/Seine Us 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Sartrouville Es 1					
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL		
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT			
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS					
Fiche établie par : n° de licence :					

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 17/05/2025

### Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245348 NOM DU CLUB RECEVANT: Versailles 78 Fc 2 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Trappes Es 2				
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 08/03/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245357 NOM DU CLUB RECEVANT: Versailles 78 Fc 2 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM I	NOM DU CLUB VISITEUR: Viroflay U.S.M. 2			
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
	TOTAL DES POI	NTS ATTRIBUÉS		
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 05/04/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



**Auto-évaluation Rencontre U12-U13** 

#### N° du match 53245367 NOM DU CLUB RECEVANT: Versailles 78 Fc 2 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS

Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR : Villennes Orgeval 2					
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL		
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT			
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS					
Fiche éta	Fiche établie par : n° de licence :				

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 17/05/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



**Auto-évaluation Rencontre U12-U13** 

#### N° du match 53245347 NOM DU CLUB RECEVANT: Villennes Orgeval 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

3

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 08/03/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245356 NOM DU CLUB RECEVANT: Villennes Orgeval 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: E. S. Guyancourt F. 1				
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 29/03/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245365 NOM DU CLUB RECEVANT: Villennes Orgeval 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM I	OU CLUB VISITEUR:	Aubergenville F.C 1	l	
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL	
Joucui	0,5 POINT	0,5 POINT		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
	TOTAL DES POI	INTS ATTRIBUÉS		
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 22/03/2025

# Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245351 NOM DU CLUB RECEVANT: Viroflay U.S.M. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Aubergenville F.C 1						
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL			
Joucui	0,5 POINT	0,5 POINT				
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS						
Fiche établie par : n° de licence :						

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 10/05/2025

### Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245360 NOM DU CLUB RECEVANT: Viroflay U.S.M. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Villennes Orgeval 1					
N° du	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL		
Joueur	0,5 POINT	0,5 POINT			
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS					
Fiche établie par : n° de licence :					

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.



Match du 05/04/2025

### Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

#### N° du match 53245369 NOM DU CLUB RECEVANT: Viroflay U.S.M. 1 REALISATION **DU PARCOURS** N° **BUT MARQUÉ CONDUITE SUIVI TOTAL** du D'UN TIR CADRÉ Joueur 0,5 POINT 0,5 POINT 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS Fiche établie par : n° de licence :

NOM DU CLUB VISITEUR: Trappes Es 1						
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL			
Joucui	0,5 POINT	0,5 POINT				
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS						
Fiche établie par : n° de licence :						

Signature club visiteur pour approbation

Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement.





Organisation: Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».

**Préconisation**: Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

**Objectif**: Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

**Déroulé de l'atelier**: Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marquer permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur 2</u>, qui valide la bonne réalisation du parcours. <u>L'Éducateur 1</u> validant les points attribués à haute voie.