

U6

U7

# LA PRATIQUE DES U6-U7

SAISON 2024-2025

## LES PLATEAUX FESTIFOOT À THÈME



# CALENDRIER DE LA SAISON

U6

U7

## MISE EN PLACE D'ÉVÈNEMENTS FESTIFS

### UNE SAISON RICHE ET RYTHMÉE

- **Alternance** de plateaux classiques et festifoot
- **16** journées de plateaux dans la saison
- **6** temps forts : Rentrée du foot, Halloween, Noël, Carnaval, Pâques, Journée Nationale des Débutants

FESTIFOOT



HALLOWEEN  
19/10/2024



FESTIFOOT



CARNAVAL  
01/03/2025

RASSEMBLEMENT  
DE MASSE

JOURNÉE NATIONALE  
des Débutants

21/06 &  
22/06/2025

21/08 au  
12/10/2024



INTRA CLUB

NOËL  
14/12/2024



FUTSAL  
(si possible)

Pâques  
(la course aux Œufs)  
26/04/2025



INTRA CLUB



## Procédure Accueil Plateau U6-U7

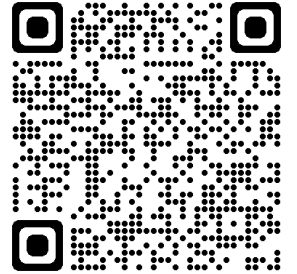
### Attitude de l'Encadrement :

1. Nous sommes tous garants du bon déroulement du plateau !

Le responsable du plateau, club d'accueil, se doit de regrouper l'ensemble des responsables d'équipes avant le début du plateau afin **de leur spécifier les modalités du jeu installé et de rappeler les règles et comportements attendues : devoir d'exemplarité.**

**Pour les Dirigeant(e)s, Educateur(trice)s, Animateur(trice)s...**

2. Briefez vos responsables d'équipes en amont des plateaux afin **de leur rappeler de privilégier l'attitude éducative** (attitude positive, valorisation et encouragement...) **et non celle axée sur le résultat sportif et le « téléguidage » des enfants !**



QR Code à scanner



# PLATEAU FESTIFOOT CETTE SAISON

U6

U7

## OPTIMISATION DES CONTENUS PROPOSÉS

UN PROTOCOLE ACCUEIL

Avant la rencontre



1 DÉFI JEU



5 RENCONTRES



UN PROTOCOLE FAIR-PLAY\*

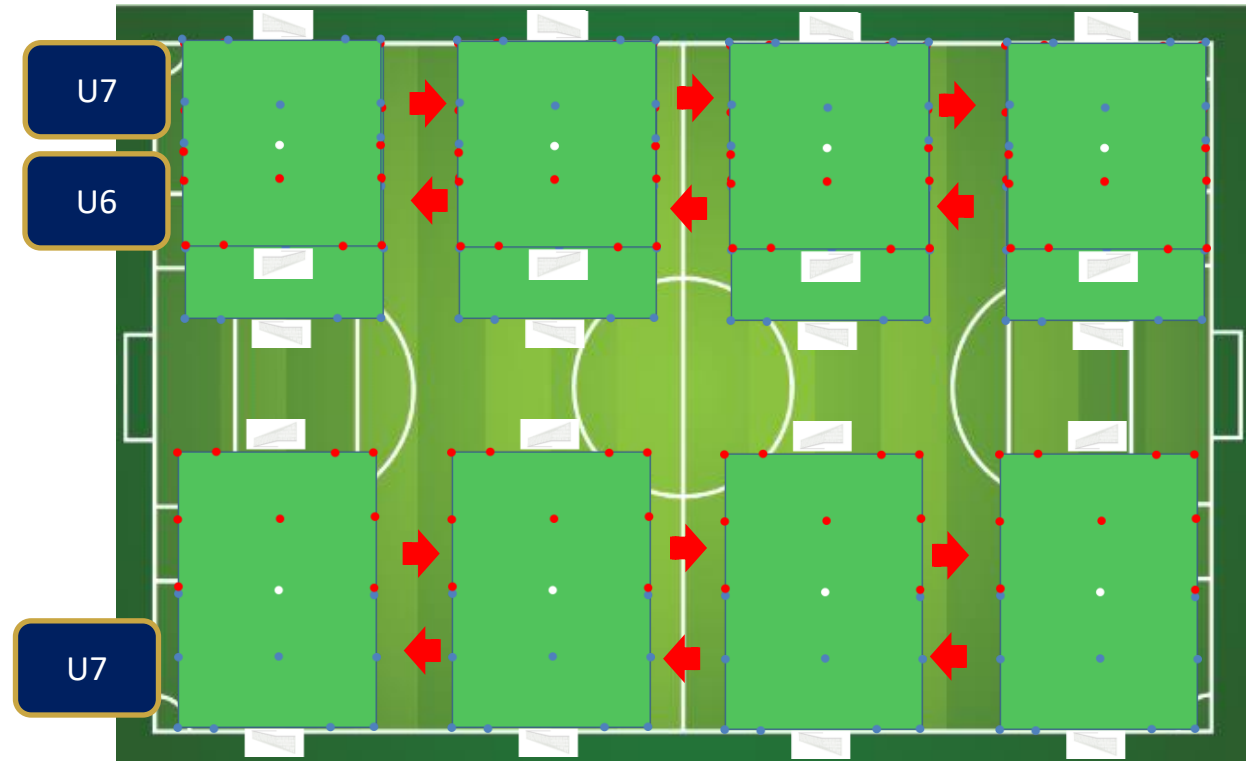
Après la rencontre



## L'ORGANISATION D'UN PLATEAU FESTIFOOT

DE 6 À 16 ÉQUIPES (DE 3 À 8 TERRAINS)

- Plateau sans dissociation :  
U6-U7 associées (1 ou 2 niveaux)
- Ou Dissociation des U6 et des U7  
sur le même terrain
  - 2 à 4 terrains U6 (possibilité d'intégrer  
des U7 débutants)
  - 2 à 4 terrains U7
- Rotations sans compétition :
  - Les équipes camp bleu  
restent sur place et  
Les équipes camp rouge  
tournent dans le sens des aiguilles d'une montre



# LE CONTENU FESTIFOOT CETTE SAISON

U6

U7

## OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

### LE PLATEAU FESTIFOOT

Ordre à respecter pour toutes les équipes

#### Protocole DEBUT DE PLATEAU

Séquence n°1	Défi – Jeu 10'
Séquence n°2	Match 8' 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°3	Match 8' 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°4	Match 8' 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°5	Match 8' 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°6	Match 8' 3c3 U6 / 4c4 U7
	Ou/et Défi Quiz PEF

#### Protocole FIN DE PLATEAU

- Durée : 50'
- Nombre de Séquences : 6 séquences  
1 défi Jeu 10' + 5 rencontres de 8' / 1 Atelier Quiz PEF (facultatif)

#### EVOLUTION DU DÉFI JEU EN FONCTION DES PÉRIODES

Passage du terrain 21 x 20  
pour les U6  
au terrain 28 x 20  
pour les U7

#### EVOLUTION DU Quiz PEF EN FONCTION DES PÉRIODES

- Mise en place d'une forme jouée : le Défi Jeu U6 ou U7  
Pas d'installations de matériel supplémentaire (2 ballons par équipe = 4 par terrain max)
- + Quiz PEF facultatif sur les thématiques du calendrier de la saison

### LA SAISON

Période n°1	Sept à Oct <b>Halloween</b>
Période n°2	Nov à Déc <b>Noël</b>
Période n°3	Janv à Fév <b>Carnaval</b>
Période n°4	Mars à Avril <b>Pâques</b>
Période n°5	Mai à Juin <b>J.N.D.</b>

\* Diffusion uniquement du ballon magique et des défis pour les périodes 1 et 2



U6

U7

# LA PRATIQUE DES U6-U7

## SAISON 2024-2025

### LE DEFI-JEU



U6



U7

# DÉFI-JEU U6-U7 CARNAVAL

## La Chasse aux Diablotins - PÉRIODE 2 - 01/03/2025



### Consignes :

Les joueurs de l'équipe des diablotins  situés au départ dans leur zone protégée doivent se rendre dans la zone protégée des Arlequins  pour voler leurs ballons magiques, à la main dans un 1<sup>er</sup> temps, puis au pied (en conduite de balle) sans se faire prendre leur queue de vie (*chasuble accroché dans leur short derrière leur dos*) et une fois le ballon récupéré, ils doivent le ramener dans leur zone propre protégée (*trajet aller/retour avec interdiction de lancer le ballon*). Les joueurs Arlequins, situés en zone centrale, doivent attraper les queues de vies des Diablotins. S'ils y parviennent, le diablotin retourne avec sa queue à son point de départ et l'Arlequin rapporte le Ballon magique dans sa propre zone protégée. Le Jeu est arrêté lorsque tous les ballons magiques ont été volés ou après 4' maximum de jeu.

- 1 point est attribué par ballon magique rapporté

Inverser le rôle des 2 équipes : effectuer 2 à 4 manches en fonction du niveau des enfants sur les 10 minutes de temps imparti.

### But du défi-jeu :

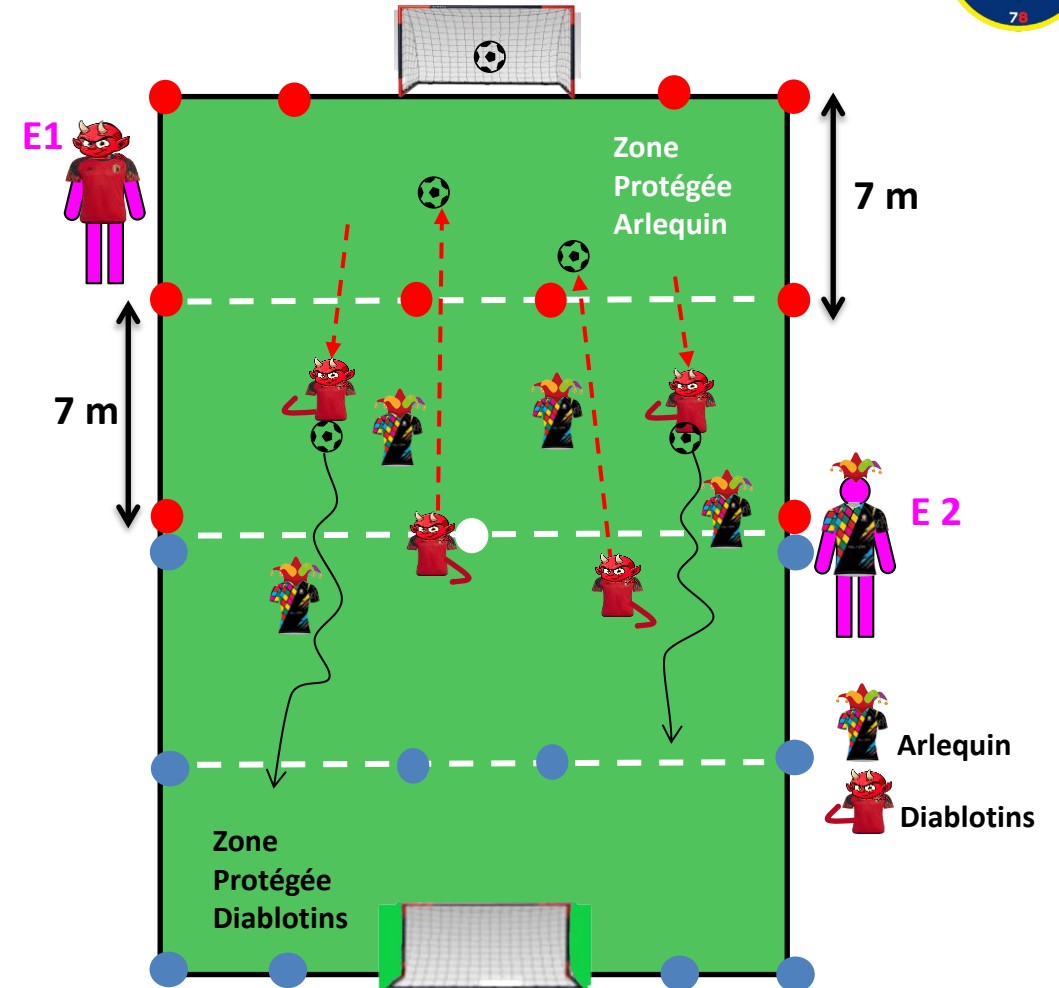
L'équipe de diablotins qui a volé le plus de ballons magiques gagne le défi.

**Variante :** En fonction des capacités des joueurs, effectuer le défi à la main puis passer rapidement au pied en conduite de balle.

Si plus de 4 joueurs ajouter le nombre de ballons nécessaires en supplément pour disposer toujours d'un ballon par diablotin.

**Animation :** Encourager/valoriser – Compter les points – **veiller à la sécurité**

**Matériel :** 2 ballons et 4 chasubles par équipe au minimum, soit 4 ballons T3 et 8 Chasubles au minimum





# LA PRATIQUE DES U6-U7

SAISON 2024-2025

## LES RENCONTRES







# DÉLIMITATION TERRAIN U6-U7

U6

U7

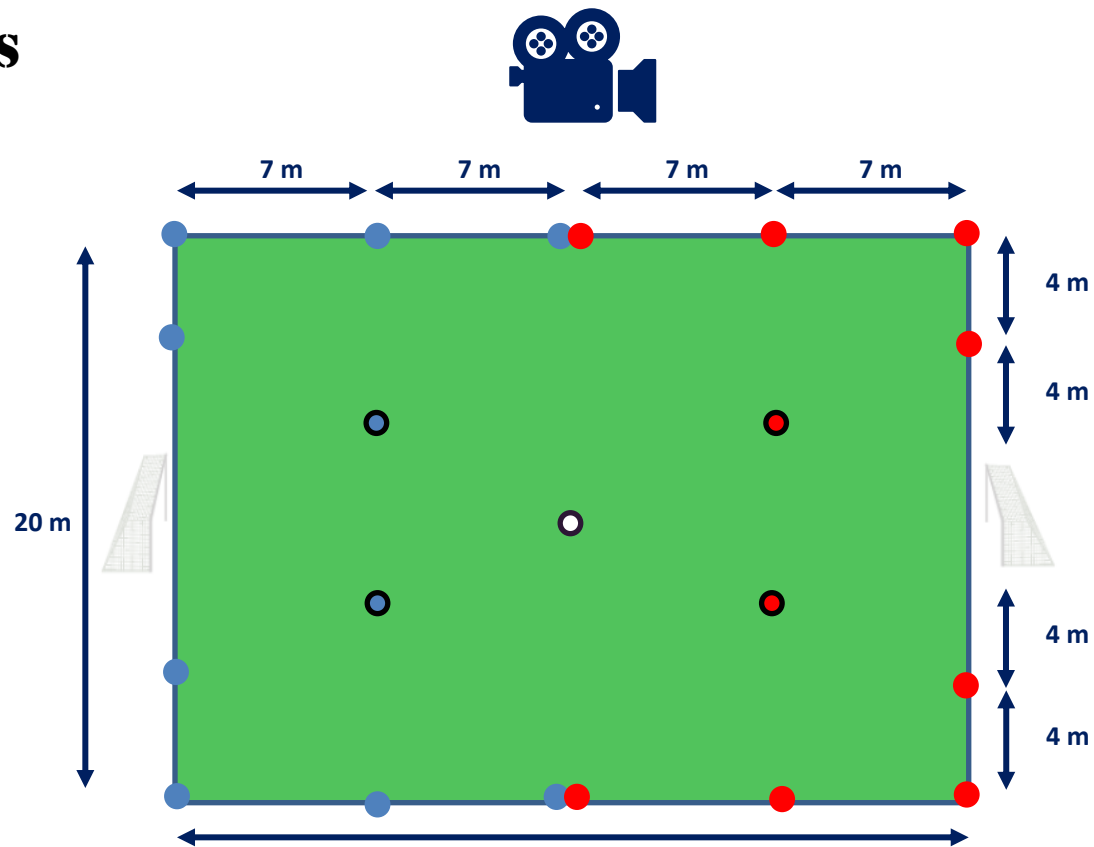
CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX



## RIGUEUR ET SIMPLICITÉ DANS L'INSTALLATION DU TERRAIN

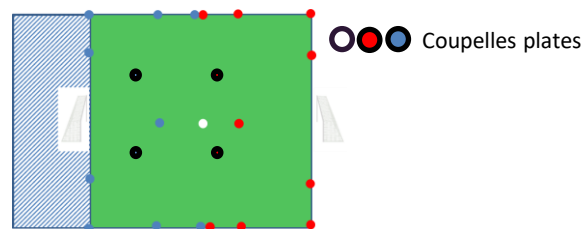
### Terrain 4c4 avec Gardien de but :

- Dimension : 28 x 20 m
  - Multiple de 7 sur la longueur
  - Multiple de 4 sur la largeur
  - But avec filet de 4m x 1,5m
  - **Balisage idéal avec notion de contour du terrain et de zone protégée (8 coupelles bleues & 8 coupelles rouges normales et 2 coupelles bleues & 2 coupelles rouges plates) et de 1 coupelle plate blanche (point centrale)**
- kit de délimitation



### Ou Terrain 3c3 avec Gardien de but :

- Dimension : 21 x 20 m
- (suppression d'une bande du terrain de 7m x 20m)



### **Organisation :**

### **Rôle de l'Éducateur.trice en charge d'une l'Équipe**

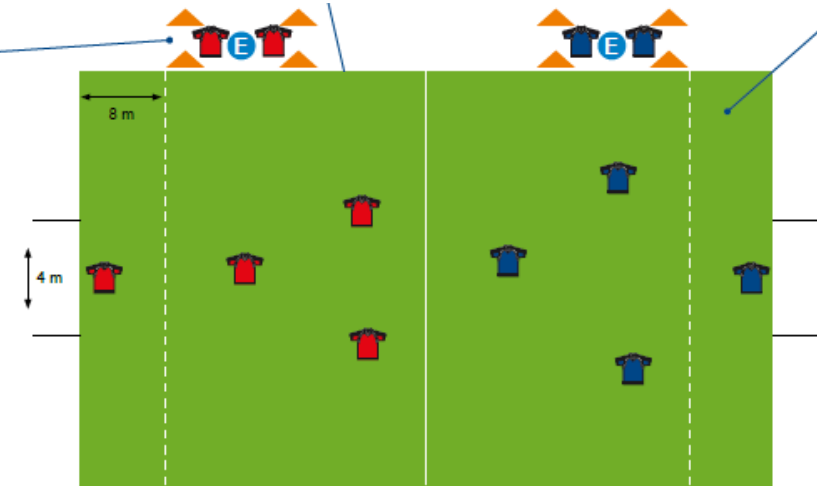
Les coaches de chaque équipe sont habilités **uniquement** à se positionner dans les maisons d'accueil pour animer ou à se déplacer pour interagir avec les joueurs (respect des lois du jeu).

**Besoins en Matériel Pédagogique par équipe : obligatoire 2 ballons au minimum par équipe, soit : 4 ballons minimum par terrain à la charge des responsables de club.**  
Numéroter les ballons, si possible, afin d'éviter les échanges entre club et entre terrains.

**Soit au total, au minimum pour un plateau à 12 équipes, 24 ballons par plateau**

Le club d'accueil pourra pallier l'absence de matériel en cas d'impondérable.

**Maison d'accueil**  
L'éducateur se situe dans cet endroit délimité par 4 coupelles afin d'accueillir ses joueurs.  
Cette zone fait office de « banc de touche ».



# U6/U7

## LOIS DU JEU U6-U7 FESTIFOOT



Les Lois du Jeu

<b>Terrain foot à 3 ou à 4</b>	Largeur : 20 mètres   Longueur : 28 mètres = Pratique : 4 c 4(U7) avec GB Largeur : 20 mètres   Longueur : 21 mètres = Pratiques 3 c 3 (U6) avec GB <b>Surface de réparation obligatoire = 7 mètres (nouveau 2022/2023)</b>			
<b>Buts</b>	4 m x 1,5 m (constri-foot) ou but spécifique FFF	<b>Ballon</b>	<b>Taille N°3</b>	
<b>Nombre de joueurs</b>	4 c 4 (avec gardien) ou 3 c 3 (avec gardien) <b>interdiction : 5 c 5 / 6 c 6... (1 à 2 suppléant maxi)</b>	<b>Le Tacle</b>	<b>Interdit - sanction :</b> Coups francs direct	
<b>Remise en jeu sortie en touche et corner</b>	<b>Remise en jeu effectuée au pied sur une passe ou en conduite de balle</b> adversaire à 4 mètres - <b>Possibilité de marquer directement en conduite !</b>			
<b>Temps de jeu</b>	<b>50 min (discontinu) = 10' de défi-jeu + 5 x 8' de match</b>			
	Participation de tous les joueurs : tendre vers 100 % du temps de jeu <b>Tous les joueurs débutent au moins une fois une rencontre en tant que titulaires</b>			
<b>Hors-jeu</b>	<b>Non</b>	<b>Pénalty</b>	<b>7 mètres</b>	<b>Coup d'envoi</b> <b>Interdit de marquer sur l'engagement</b> Adversaires à 4 mètres
<b>Arbitrage</b>	Encadrants des 2 équipes sur le côté. Expliquer les décisions (apprentissage des lois du jeu)		<b>Parents</b> <b>Ballon</b>	Alimenter le jeu en ballon lorsque ce dernier sort des limites du terrain
<b>Gardien de but</b>	<b>Obligation : Relance à la main ou au pied ballon posé au sol</b> <b>Interdiction de relancer de volée ou ½ volée</b> Le gardien peut se saisir du ballon à la main sur la passe volontaire d'un partenaire			
<b>Relance Protégée (7 mètres)</b>	<b>Sur sortie de but (relance au pied ballon arrêté au sol dans la zone des 7 m et en amont de la ligne) et sur la relance du Gardien de but (GB) à la main,</b> <b>les adversaires ont obligation de sortir de la zone de but, zone protégée (7 m).</b> <b>Ils pourront y pénétrer lorsque le ballon sera parvenu à un partenaire du GB (ballon touché) ou aura franchi la zone protégée ou une ligne de touche.</b>			



# PROTOCOLES FAIR-FLAY

U6

U7

## RESTAURATION DU CLIMAT ET MISE EN PLACE D'ÉVÈNEMENTS FESTIFS



### AVANT-MATCH OU/ET APRES-MATCH

- Regrouper les Enfants : Applaudissement des enfants puis ola OU INVERSEMENT



Objectif : Remerciements aux adultes de les laisser jouer LIBREMENT SANS LES TÉLÉGUIDER



## 2 PROTOCOLES POSSIBLES



### AVANT-MATCH OU/ET APRES-MATCH

- Regrouper les Enfants : Clapping par l'ensemble des personnes présentes



Objectif : Remerciements aux adultes de les laisser jouer LIBREMENT SANS LES TÉLÉGUIDER

