



Fiche Équipe U13F

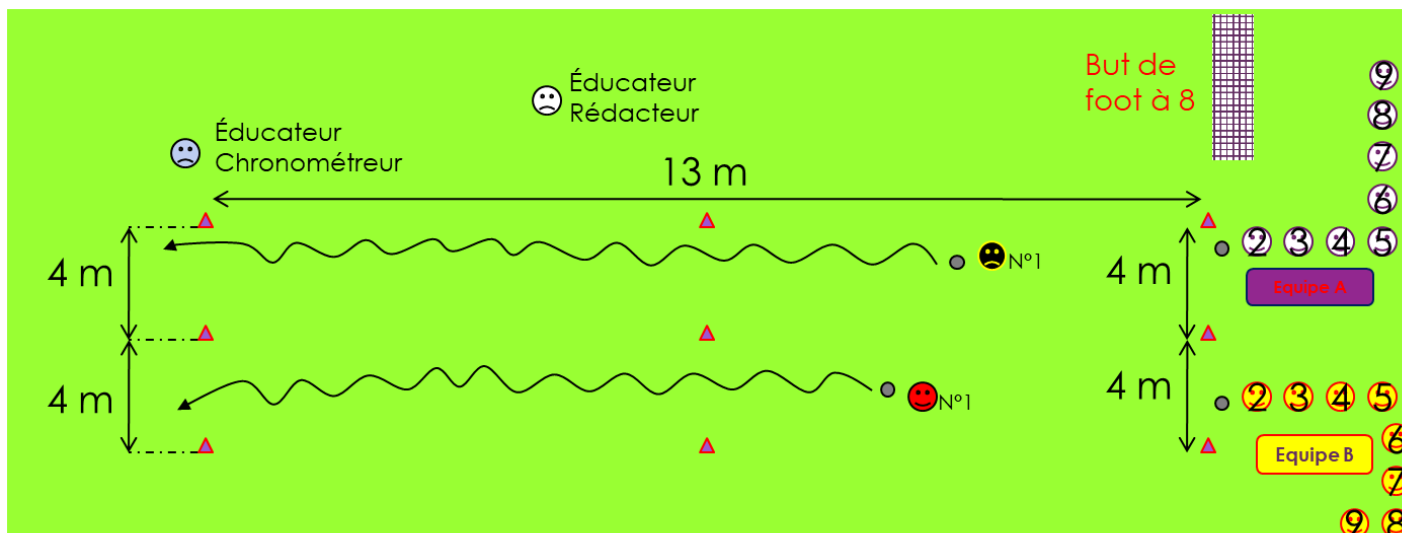
Épreuve de Jonglerie - Phase 3



Catégorie/Poule ou Festival Foot U13F :

Match du :

N° match :



Club recevant ou No :			
N°	Points	N°	Points
1		7	
2		8	
3		9 (ou n°...)	
4		10 (ou n°...)	
5		11 (ou n°...)	
6		12 (ou n°...)	
TOTAL			
Fiche établie par :			
NOM :			
N° licence :			

Club visiteur ou No :			
N°	Points	N°	Points
1		7	
2		8	
3		9 (ou n°...)	
4		10 (ou n°...)	
5		11 (ou n°...)	
6		12 (ou n°...)	
TOTAL			
Fiche établie par :			
NOM :			
N° licence :			

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

1. Toutes les équipes engagées en Critérium U13F à 8 ou au Festival Football U13F Pitch participent à l'épreuve de jonglerie.
2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à transmettre via le module Foot Animation et Loisir par le club recevant dans les délais de rigueur.
3. Les 12 joueuses de chaque équipe participent à l'épreuve. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **une ou plusieurs joueuse(s) est(sont) désignée(s), par l'Éducateur.rice de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le numéro de(des) maillot(s) de la(des) joueuse(s) nommée(s) et ayant participé une 2^{ème} fois au défi est à reporter sur la feuille de jonglerie. La gardienne de but ne peut pas être choisie comme joueuse supplémentaire.

Implantation

2 ateliers de jonglerie en mouvement sont positionnés côte à côte, des jalons ou cônes écartés de **4 mètres** marquent le couloir réservé à chaque équipe. Les jalons ou cônes ou coupelles, marquant les lignes de départ et d'arrivée, sont distants **de 13 mètres** l'un de l'autre (distance = largeur de la surface de réparation football à 8).

Protocole

Il ne s'agit pas d'un relais, mais d'une succession de duels entre les joueurs des 2 équipes. Elles se positionnent côte à côte et réalisent le défi jonglerie en parallèle. Le départ s'effectue pied sur le ballon derrière le jalon ou cône au signal de l'éducateur.rice chronométré.rice.

Le parcours de jonglerie en mouvement doit être effectué **en 30'' maximum, avec surface de rattrapage (sans les mains)**. La joueuse, qui franchit avec son ballon (**ballon maîtrisé**) la ligne d'arrivée en 1^{ère}, rapporte **1 point** à son équipe. Afin de valoriser la réalisation technique, si l'autre joueuse termine également son parcours en jonglerie dans le temps imparti, elle marque **0.5 point** pour son équipe. Dans le cas où il est difficile de départager les 2 joueuses, chacune marque **1 point** pour son équipe.

Si au cours du parcours, une joueuse fait tomber son ballon 2 fois au sol, le point est attribué à l'équipe adverse, à condition que la joueuse finisse le défi sans faire tomber son ballon plus de 1 fois et dans le temps maximum imparti (30'').

Si les 2 joueuses font tomber leur ballon plus de 1 fois, aucun point n'est attribué.

L'épreuve se termine lorsque toutes les joueuses ont effectué le parcours. A l'issue de l'épreuve, on additionne le total des points attribués aux 12 joueuses de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve.

