



PRÉSENTATION PLATEAU DE NOËL FESTI-FOOT U6-U7 SAMEDI 14 DÉCEMBRE 2024



OBJECTIF DE CE RASSEMBLEMENT

La Commission Football Animation propose Samedi 14 décembre 2024, dans le cadre de la 5^{ème} journée de plateau U6-U7, l'organisation d'un plateau festi-foot ludique sur le thème de Noël.

ORGANISATION

- Les sites d'accueil définis par la Commission Football Animation accueilleront un plateau Festifoot à 8, 10 ou 12 équipes au maximum (sans classement final).

PLATEAU « FESTI-FOOT »

- Les Équipes sont composées comme les plateaux habituels de 3 à 4 joueurs. Les équipes de plus de 4 joueurs sont interdites ! L'organisateur devra adapter son nombre de terrains au nombre de joueurs, et d'équipes présentes sur le site.
Exemples : Pour un nombre de joueurs inférieur ou égale à 72, 12 équipes maxi, soit 6 terrains maxi (dissocier en 2 plateaux à 6 équipes dans le cas où vous pouvez constituer des équipes composées exclusivement de joueurs U6 et de joueurs U7).
- Affectation des équipes : éviter si possible que les équipes d'un même club se rencontrent.
- Chaque équipe jouera 1 Défi-jeu d'une durée de 10' sur le thème de Noël et 5 rencontres. La durée de chaque rencontre sera de 8' sans interruption. Le temps de jeu effectif global ne devant pas dépasser 50' en U6-U7.
- L'arbitrage des rencontres devra être autogéré par les joueurs, juste un superviseur adulte désigné avant le plateau (éducateur, animateur ou dirigeant) interviendra en cas de problèmes.
- La rotation des équipes, effectuée à l'issue de chaque match, devra être réalisée comme précisé dans le document « contenu des plateaux festifoot ».

DEFI - JEU « DUEL ENTRE LES LUTINS DU PÈRE NOËL & QUIZ FOOT DE NOËL

Un défi-Jeu sur le thème de Noël devra être mis en place avant le début des rencontres sur chaque terrain (cf. document ci-joint). Un « Quiz Foot » sur le thème de Noël est également proposé pour départager les équipes en cas d'égalité au score à la fin du temps de jeu imparti sur une rencontre du Festifoot (cf. fiche Questionnaire Quiz Foot ci-joint), ou comme Atelier éducatif (temps de retour au calme) pour clôturer le plateau de manière ludique.

Les fiches « Défi-jeu » et « Quiz foot », jointes à la présente sont à imprimer en recto/verso pour l'ensemble des équipes participant au plateau afin que chaque responsable d'équipe puisse animer ces jeux ludiques et éducatifs.

ANIMATION & CONVIVIALITÉ :

Pour animer cette matinée, nous vous invitons à maquiller les enfants et à clôturer ce plateau par une collation sur la thématique de Noël, charge aux clubs présents (organisateur et invités) de la préparer en commun dans la plus grande convivialité en se contactant en amont du plateau !





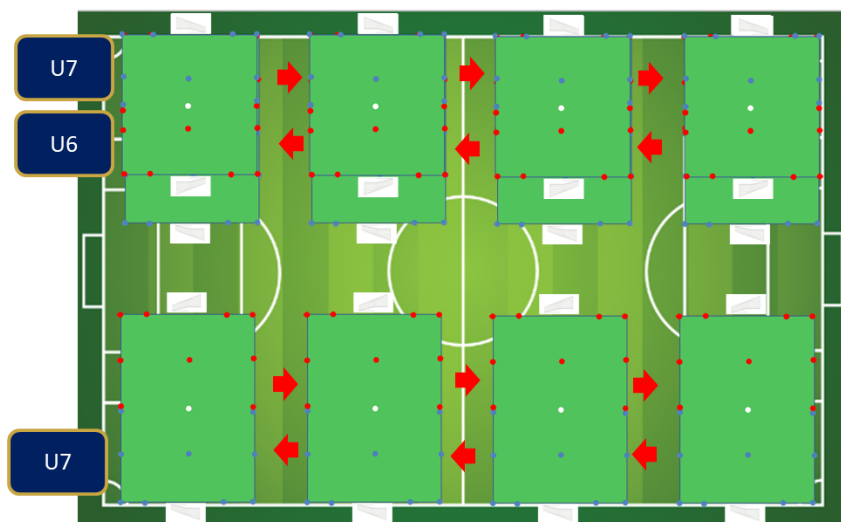
Organisation de la Journée selon la formule « Festi-Foot »

- Le terrain de jeu à 11 est préalablement découpé en 6 (à 8) zones de jeu de 28 m x 20 m, balisées par des coupelles alignées sur les poteaux de but ou la ligne des 5,50 m (voir schéma doc. directives fédérales) selon la taille du terrain à 11.
- Chaque équipe se compose de 4 joueurs max. dont 1 gardien de but. Possibilité de jouer à 3 joueurs mais pas à 5 joueurs.**
- Afin de limiter les écarts de scores sur les rencontres, constituer des équipes par niveau (année d'âge).
- Ne pas hésiter à créer des ententes entre clubs pour réaliser des équipes supplémentaires et éviter les joueurs remplaçants.
- L'arbitrage est « autogéré » par les joueurs sous le contrôle des encadrants présents.**

L'ORGANISATION D'UN PLATEAU FESTIFOOT

DE 6 À 16 ÉQUIPES (DE 3 À 8 TERRAINS)

- Plateau sans dissociation :**
 - U6-U7 associées (1 ou 2 niveaux)
 - Ou Dissociation des U6 et des U7 sur le même terrain
 - 4 terrains U6 (possibilité d'intégrer des U7 débutants)
 - 4 terrains U7
- Rotations sans compétition :**
 - Les équipes camp bleu restent sur place et
 - Les équipes camp rouge tournent dans le sens des aiguilles d'une montre
 - Ou Utilisation des fiches de rotation existantes qui permettent de ne pas jouer 2 fois le même adversaire.



LE PLATEAU FESTIFOOT

Ordre à respecter pour toutes les équipes

Protocole DEBUT DE PLATEAU

Séquence n°1	Défi – Jeu 10'
Séquence n°2	Match 8' 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°3	Match 8' 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°4	Match 8' 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°5	Match 8' 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°6	Match 8' 3c3 U6 / 4c4 U7
	Ou Défi Quiz PEF

Protocole FIN DE PLATEAU

Profiter de cette journée particulière pour :

Laisser les enfants jouer librement sans consignes. Prenez du recul et observez la prestation de vos joueurs :

- Occupent-ils bien l'espace de jeu ou sont-ils tous centrés sur le ballon (U6-U7) ?
- Sont-ils capables de conserver individuellement le ballon (prises de balles, conduites, tirs...) (U6) ?
- Sont-ils capables de conserver le ballon et de progresser individuellement (prises de balles, protections, conduites, dribbles) vers le but adverse (U7) ?
- Sont-ils capables de finir une action (tirer au but pour marquer) (U6-U7) ?

De ces observations, vous en tirez des enseignements pour affiner le travail des séances d'entraînement à programmer sur la saison.

PROTOCOLES (ADAPTATION 78-LPIFF)

U6 U7

RESTAURATION DU CLIMAT ET MISE EN PLACE D'ÉVÉNEMENTS FESTIFS

AVANT-MATCH OU/ET APRES-MATCH

- Regrouper les Enfants : Applaudissement des enfants puis ola OU INVERSEMENT
- Objectif : Remerciements aux adultes de les laisser jouer LIBREMENT SANS LES TÉLÉGUIDER



2 PROTOCOLES POSSIBLES

AVANT-MATCH OU/ET APRES-MATCH

- Regrouper les Enfants : Clapping par l'ensemble des personnes présentes
- Objectif : Remerciements aux adultes de les laisser jouer LIBREMENT SANS LES TÉLÉGUIDER

