



Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule B

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243230

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : A.S. Bucheloise 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Issou As 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule B

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243238

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : A.S. Bucheloise 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule B

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243246

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : A.S. Bucheloise 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule B

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243250

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : A.S. Bucheloise 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles A.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243425

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : A.S. Bucheloise 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ecquevilly E.F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du

N° du match : 53243436

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : A.S. Bucheloise 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bonnières Freneuse 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du

N° du match : 53243447

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : A.S. Bucheloise 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cs Rosny Football 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243448

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : A.S. Bucheloise 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Limay Alj 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243414

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : A.S. Bucheloise 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule B

Match du 10/05/2025

N° du match : 53242821

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : A.S. Bucheloise 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Issou As 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule B

Match du 08/03/2025

N° du match : 53242829

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : A.S. Bucheloise 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule B

Match du 29/03/2025

N° du match : 53242837

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : A.S. Bucheloise 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule B

Match du 05/04/2025

N° du match : 53242841

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : A.S. Bucheloise 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles A.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 22/03/2025

N° du match : 53242948

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : A.S. Bucheloise 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ecquevilly E.F.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du

N° du match : 53242959

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : A.S. Bucheloise 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bonnières Freneuse 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du

N° du match : 53242970

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : A.S. Bucheloise 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cs Rosny Football 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 03/05/2025

N° du match : 53242971

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : A.S. Bucheloise 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Limay Alj 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 24/05/2025

N° du match : 53242937

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : A.S. Bucheloise 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D1

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243793

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ablis Sud 78 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villepreux F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D1

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243812

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ablis Sud 78 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Jouy En Josas U.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D1

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243794

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ablis Sud 78 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chesnay 78 F.C. Le 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D2

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243821

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ablis Sud 78 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villepreux F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D2

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243840

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ablis Sud 78 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Jouy En Josas U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D1

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243803

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ablis Sud 78 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Voisins F.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D2

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243822

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ablis Sud 78 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chesnay 78 F.C. Le 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D2

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243831

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ablis Sud 78 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Voisins F.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule A

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243200

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Andresy F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles S.O. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule A

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243209

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Andresy F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Triel Ac 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule A

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243219

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Andresy F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans Racing 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243876

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Andresy F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Paris Saint-Germain 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243899

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Andresy F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Port Marly C.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243910

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Andresy F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Feucherolles Usa 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243887

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Andresy F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Poissy Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du

N° du match : 53243898

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Andresy F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montesson U.S. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule A

Match du 10/05/2025

N° du match : 53242791

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Andresy F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles S.O. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule A

Match du 08/03/2025

N° du match : 53242800

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Andresy F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Triel Ac 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule A

Match du 05/04/2025

N° du match : 53242810

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Andresy F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans Racing 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule E

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243307

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Aubergenville F.C 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villennes Orgeval 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule E

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243316

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Aubergenville F.C 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mureaux O.F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule E

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243325

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Aubergenville F.C 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule E

Match du 24/05/2025

N° du match : 53242908

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Aubergenville F.C 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villennes Orgeval 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule E

Match du 22/03/2025

N° du match : 53242917

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Aubergenville F.C 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mureaux O.F.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule E

Match du 03/05/2025

N° du match : 53242926

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Aubergenville F.C 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence : 				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence : 				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243930

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Auteuillois A.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vernouillet F.C 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du

N° du match : 53243941

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Auteuillois A.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montfort Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du

N° du match : 53243952

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Auteuillois A.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fourqueux A.S. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243919

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Auteuillois A.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Plaisirois F.O. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule H

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243488

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bailly Noisy Sfc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles S.O. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule H

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243497

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bailly Noisy Sfc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Pecq Us Le 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule H

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243498

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bailly Noisy Sfc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule H

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243507

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bailly Noisy Sfc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres S/Seine Us 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule H

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243045

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bailly Noisy Sfc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles S.O. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule H

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243054

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bailly Noisy Sfc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Pecq Us Le 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule H

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243055

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bailly Noisy Sfc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans F.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule H

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243064

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bailly Noisy Sfc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres S/Seine Us 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule D

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243286

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Beynes F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Etang St Nom Es 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule D

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243294

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Beynes F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Magny 78 F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule D

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243302

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Beynes F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vsci 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule D

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243306

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Beynes F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Yvelines U.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243954

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Beynes F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Auteuillois A.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243920

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Beynes F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bois D'Arcy A.S. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243931

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Beynes F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Entente Verneuil 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du

N° du match : 53243942

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Beynes F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Neauphle-Pont. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du

N° du match : 53243953

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Beynes F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houdanaise Region Fc 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule D

Match du 10/05/2025

N° du match : 53242885

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Beynes F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Etang St Nom Es 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par **l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule D

Match du 08/03/2025

N° du match : 53242893

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Beynes F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Magny 78 F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule D

Match du 29/03/2025

N° du match : 53242901

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Beynes F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vsci 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule D

Match du 05/04/2025

N° du match : 53242905

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Beynes F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Yvelines U.S. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C1

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243736

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bois D'Arcy A.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Perray Foot. Es 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C1

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243745

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bois D'Arcy A.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villiers Mahieu As 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C1

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243746

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bois D'Arcy A.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Coignieres F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C1

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243755

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bois D'Arcy A.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montfort Fc 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243927

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bois D'Arcy A.S. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Auteuillois A.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du

N° du match : 53243939

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bois D'Arcy A.S. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vernouillet F.C 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C2

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243764

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bois D'Arcy A.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Perray Foot. Es 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C2

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243773

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bois D'Arcy A.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villiers Mahieu As 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C2

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243774

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bois D'Arcy A.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Coignieres F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C2

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243783

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bois D'Arcy A.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montfort Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du

N° du match : 53243950

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bois D'Arcy A.S. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montfort Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243961

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bois D'Arcy A.S. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fourqueux A.S. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule A

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243201

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bonnières Freneuse 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ecquevilly E.F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule A

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243211

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bonnières Freneuse 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Andresy F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule A

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243220

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bonnières Freneuse 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chambourcy Asm 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule A

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243850

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bonnières Freneuse 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cravent F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule A

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243868

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bonnières Freneuse 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Dammartin En Serve 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243416

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bonnières Freneuse 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ecquevilly E.F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243427

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bonnières Freneuse 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cs Rosny Football 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243439

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bonnières Freneuse 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Limay Alj 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243450

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bonnières Freneuse 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrières Gresillons 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule A

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243849

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bonnières Freneuse 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Porcheville Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243428

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bonnières Freneuse 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule A

Match du 10/05/2025

N° du match : 53242792

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bonnières Freneuse 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ecquevilly E.F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule A

Match du 03/05/2025

N° du match : 53242802

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bonnières Freneuse 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Andresy F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule A

Match du 05/04/2025

N° du match : 53242811

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bonnières Freneuse 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chambourcy Asm 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 24/05/2025

N° du match : 53242939

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bonnières Freneuse 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ecquevilly E.F.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 22/03/2025

N° du match : 53242950

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bonnières Freneuse 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cs Rosny Football 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 29/03/2025

N° du match : 53242962

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bonnières Freneuse 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Limay Alj 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 03/05/2025

N° du match : 53242973

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bonnières Freneuse 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 08/03/2025

N° du match : 53242951

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bonnières Freneuse 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 24				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronomètreur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A1

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243618

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bouafle /Flins Ent. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Brevat Longnes F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A1

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243627

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bouafle /Flins Ent. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Gargenville Stade 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A2

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243652

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bouafle /Flins Ent. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Brevat Longnes F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A2

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243661

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bouafle /Flins Ent. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Gargenville Stade 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A1

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243636

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bouafle /Flins Ent. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence : 				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mureaux O.F.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence : 				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A2

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243670

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bouafle /Flins Ent. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mureaux O.F.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule H

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243486

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bougival Foot 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres S/Seine Us 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule H

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243495

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bougival Foot 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles S.O. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule H

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243504

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bougival Foot 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bailly Noisy Sfc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par **l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule H

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243043

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bougival Foot 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres S/Seine Us 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule H

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243052

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bougival Foot 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles S.O. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule H

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243061

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Bougival Foot 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bailly Noisy Sfc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A1

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243616

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Breval Longnes F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Porcheville Fc 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A1

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243626

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Breal Longnes F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Hardricourt Us 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A1

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243635

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Breal Longnes F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Guerville Arnouville 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A2

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243650

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Breval Longnes F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Porcheville Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A2

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243660

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Breal Longnes F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Hardricourt Us 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A2

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243669

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Breval Longnes F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Guerville Arnouville 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule C

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243263

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Buc Foot Ao 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Clayes Ss/Bois U.S.M 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule C

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243272

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Buc Foot Ao 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Croissy U.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule C

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243253

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Buc Foot Ao 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles 78 Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule C

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243262

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Buc Foot Ao 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule D

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243989

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Buc Foot Ao 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Arnoult U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule D

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243970

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Buc Foot Ao 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Velizy Asc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule D

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243980

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Buc Foot Ao 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maurepas As 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule C

Match du 08/03/2025

N° du match : 53242858

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Buc Foot Ao 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Clayes Ss/Bois U.S.M 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule C

Match du 29/03/2025

N° du match : 53242867

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Buc Foot Ao 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Croissy U.S. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule C

Match du 24/05/2025

N° du match : 53242848

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Buc Foot Ao 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles 78 Fc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule C

Match du 22/03/2025

N° du match : 53242857

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Buc Foot Ao 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule B

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243248

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrières Gresillons 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantes U.S.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243911

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrières Gresillons 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mesnil Le Roi A.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule B

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243229

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrières Gresillons 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles A.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule B

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243239

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres Gresillons 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule E

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243309

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrières Gresillons 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mureaux O.F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule E

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243318

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrières Gresillons 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Germain En Laye 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule E

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243328

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres Gresillons 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villennes Orgeval 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243421

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres Gresillons 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Limay Alj 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du

N° du match : 53243433

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres Gresillons 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. Acheres 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du

N° du match : 53243444

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres Gresillons 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Triel Ac 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243889

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrières Gresillons 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Andresy F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243900

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrières Gresillons 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chanteloup Les V. Us 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule E

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243319

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres Gresillons 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243877

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrières Gresillons 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Sartrouville Es 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243888

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrières Gresillons 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montesson U.S. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243455

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres Gresillons 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule B

Match du 05/04/2025

N° du match : 53242839

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres Gresillons 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantes U.S.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule B

Match du 10/05/2025

N° du match : 53242820

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrières Gresillons 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles A.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule B

Match du 03/05/2025

N° du match : 53242830

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres Gresillons 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule E

Match du 24/05/2025

N° du match : 53242910

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrières Gresillons 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mureaux O.F.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule E

Match du 22/03/2025

N° du match : 53242919

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres Gresillons 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Germain En Laye 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule E

Match du 29/03/2025

N° du match : 53242929

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrières Gresillons 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villennes Orgeval 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 10/05/2025

N° du match : 53242944

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres Gresillons 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Limay Alj 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du

N° du match : 53242956

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres Gresillons 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. Acheres 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du

N° du match : 53242967

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrières Gresillons 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Triel Ac 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule E

Match du 08/03/2025

N° du match : 53242920

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrières Gresillons 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 05/04/2025

N° du match : 53242978

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres Gresillons 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 24				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule H

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243503

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres S/Seine Us 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Marly Le Roi U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule H

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243512

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres S/Seine Us 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule H

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243494

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres S/Seine Us 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chatou As 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule H

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243060

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres S/Seine Us 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Marly Le Roi U.S. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule H

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243069

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres S/Seine Us 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans F.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule H

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243051

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres S/Seine Us 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chatou As 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D1

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243795

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cellois Cs 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ent. Maule Mareil 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D1

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243804

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cellois Cs 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Essarts Le Roi Ags 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D1

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243814

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cellois Cs 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ablis Sud 78 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule G

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243459

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cellois Cs 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montesson U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule G

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243468

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cellois Cs 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Croissy U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule G

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243478

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cellois Cs 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Sartrouville Es 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D2

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243823

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cellois Cs 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ent. Maule Mareil 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D2

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243832

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cellois Cs 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Essarts Le Roi Ags 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D2

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243842

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cellois Cs 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ablis Sud 78 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule G

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243477

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cellois Cs 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles A.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule G

Match du 24/05/2025

N° du match : 53242982

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cellois Cs 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montesson U.S. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule G

Match du 22/03/2025

N° du match : 53242991

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cellois Cs 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Croissy U.S. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule G

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243001

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cellois Cs 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Sartrouville Es 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule G

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243000

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cellois Cs 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles A.C. 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C1

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243740

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cernay/Bonn./Us17t 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Cyr Afc 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C1

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243750

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cernay/Bonn./Us17t 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Perray Foot. Es 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C1

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243759

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cernay/Bonn./Us17t 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bois D'Arcy A.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C2

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243768

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cernay/Bonn./Us17t 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Cyr Afc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C2

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243778

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cernay/Bonn./Us17t 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Perray Foot. Es 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C2

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243787

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cernay/Bonn./Us17t 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bois D'Arcy A.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule A

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243197

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chambourcy Asm 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Andresy F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule A

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243206

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chambourcy Asm 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maurecourt F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule A

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243207

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chambourcy Asm 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles S.O. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule A

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243216

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chambourcy Asm 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Triel Ac 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B1

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243697

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chambourcy Asm 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Lainvillois F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B2

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243725

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chambourcy Asm 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Lainvillois F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B1

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243678

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chambourcy Asm 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villepreux F.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B1

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243688

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chambourcy Asm 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans F.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B2

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243706

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chambourcy Asm 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villepreux F.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B2

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243716

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chambourcy Asm 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans F.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule A

Match du 24/05/2025

N° du match : 53242788

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chambourcy Asm 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Andresy F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule A

Match du 22/03/2025

N° du match : 53242797

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chambourcy Asm 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maurecourt F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule A

Match du 08/03/2025

N° du match : 53242798

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chambourcy Asm 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles S.O. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule A

Match du 29/03/2025

N° du match : 53242807

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chambourcy Asm 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Triel Ac 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243885

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chanteloup Les V. Us 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Paris Saint-Germain 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243874

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chanteloup Les V. Us 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Feucherolles Usa 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du

N° du match : 53243907

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chanteloup Les V. Us 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Andresy F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du

N° du match : 53243896

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chanteloup Les V. Us 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Poissy Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule G

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243460

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chatou As 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fourqueux A.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule G

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243470

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chatou As 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cellois Cs 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule G

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243479

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chatou As 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Plaisirois F.O. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule H

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243492

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chatou As 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bougival Foot 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule H

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243502

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chatou As 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles S.O. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule H

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243511

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chatou As 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bailly Noisy Sfc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule G

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243469

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chatou As 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles A.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule G

Match du 24/05/2025

N° du match : 53242983

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chatou As 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fourqueux A.S. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule G

Match du 08/03/2025

N° du match : 53242993

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chatou As 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cellois Cs 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule G

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243002

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chatou As 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Plaisirois F.O. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule H

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243049

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chatou As 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bougival Foot 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule H

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243059

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chatou As 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles S.O. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule H

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243068

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chatou As 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bailly Noisy Sfc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule G

Match du 22/03/2025

N° du match : 53242992

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chatou As 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles A.C. 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D1

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243801

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chesnay 78 F.C. Le 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villepreux F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D1

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243802

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chesnay 78 F.C. Le 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ent. Maule Mareil 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D1

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243811

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chesnay 78 F.C. Le 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Essarts Le Roi Ags 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D2

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243829

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chesnay 78 F.C. Le 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villepreux F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D2

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243830

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chesnay 78 F.C. Le 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ent. Maule Mareil 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D2

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243839

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chesnay 78 F.C. Le 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Essarts Le Roi Ags 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D1

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243792

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chesnay 78 F.C. Le 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cellois Cs 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D2

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243820

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Chesnay 78 F.C. Le 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cellois Cs 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule D

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243972

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Clairefontaine Fc 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Buc Foot Ao 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule D

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243981

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Clairefontaine Fc 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Magny 78 F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule D

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243990

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Clairefontaine Fc 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : E. S. Guyancourt F. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule C

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243252

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Clayes Ss/Bois U.S.M 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Arnoult U.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule C

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243261

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Clayes Ss/Bois U.S.M 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maisons-Laffitte F.C 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule C

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243271

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Clayes Ss/Bois U.S.M 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vallee 78 F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule C

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243270

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Clayes Ss/Bois U.S.M 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243532

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Clayes Ss/Bois U.S.M 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maurepas As 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du

N° du match : 53243544

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Clayes Ss/Bois U.S.M 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Voisins F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243555

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Clayes Ss/Bois U.S.M 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Trappes Es 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243521

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Clayes Ss/Bois U.S.M 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule C

Match du 24/05/2025

N° du match : 53242847

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Clayes Ss/Bois U.S.M 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Arnoult U.S. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule C

Match du 22/03/2025

N° du match : 53242856

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Clayes Ss/Bois U.S.M 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maisons-Laffitte F.C 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule C

Match du 29/03/2025

N° du match : 53242866

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Clayes Ss/Bois U.S.M 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vallee 78 F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule C

Match du 03/05/2025

N° du match : 53242865

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Clayes Ss/Bois U.S.M 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243089

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Clayes Ss/Bois U.S.M 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maurepas As 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du

N° du match : 53243101

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Clayes Ss/Bois U.S.M 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Voisins F.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243112

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Clayes Ss/Bois U.S.M 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Trappes Es 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243078

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Clayes Ss/Bois U.S.M 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C1

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243735

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Coignieres F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cernay/Bonn./Us17t 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C1

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243744

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Coignieres F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ent. Gambais Vesgre 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C1

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243753

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Coignieres F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villiers Mahieu As 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C1

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243754

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Coignieres F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Cyr Afc 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C2

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243763

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Coignieres F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cernay/Bonn./Us17t 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C2

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243772

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Coignieres F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ent. Gambais Vesgre 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C2

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243781

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Coignieres F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villiers Mahieu As 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C2

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243782

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Coignieres F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Cyr Afc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B1

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243677

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans F.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantes La Jolie Vf 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B1

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243686

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans F.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Juziers F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B1

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243696

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans F.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vinsky Fcm 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule H

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243496

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Marly Le Roi U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule H

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243505

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Pecq Us Le 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule H

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243506

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bougival Foot 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B2

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243705

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans F.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantes La Jolie Vf 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B2

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243714

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans F.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Juziers F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B2

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243724

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans F.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vinsky Fcm 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule H

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243487

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chatou As 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule H

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243053

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans F.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Marly Le Roi U.S. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule H

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243062

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans F.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Pecq Us Le 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule H

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243063

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans F.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bougival Foot 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule H

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243044

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans F.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chatou As 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule A

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243198

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans Racing 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maurecourt F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule A

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243199

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans Racing 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chambourcy Asm 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule A

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243208

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans Racing 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ecquevilly E.F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule A

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243217

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans Racing 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bonnières Freneuse 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule A

Match du 24/05/2025

N° du match : 53242789

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans Racing 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maurecourt F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule A

Match du 10/05/2025

N° du match : 53242790

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans Racing 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chambourcy Asm 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule A

Match du 08/03/2025

N° du match : 53242799

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans Racing 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ecquevilly E.F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule A

Match du 29/03/2025

N° du match : 53242808

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans Racing 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bonnières Freneuse 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronomètreur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule A

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243848

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cravent F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. De Tessancourt 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule A

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243858

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cravent F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Epone U.S.B.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule A

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243857

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cravent F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Porcheville Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule A

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243867

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cravent F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Gargenville Stade 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule C

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243259

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Croissy U.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Arnoult U.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule C

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243268

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Croissy U.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maisons-Laffitte F.C 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule C

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243277

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Croissy U.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Clayes Ss/Bois U.S.M 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule G

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243462

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Croissy U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chatou As 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule G

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243471

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Croissy U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Sartrouville Es 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule G

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243480

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Croissy U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montesson U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule G

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243461

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Croissy U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles A.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule C

Match du 22/03/2025

N° du match : 53242854

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Croissy U.S. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Arnoult U.S. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule C

Match du 03/05/2025

N° du match : 53242863

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Croissy U.S. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maisons-Laffitte F.C 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule C

Match du 05/04/2025

N° du match : 53242872

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Croissy U.S. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Clayes Ss/Bois U.S.M 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule G

Match du 10/05/2025

N° du match : 53242985

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Croissy U.S. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chatou As 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule G

Match du 08/03/2025

N° du match : 53242994

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Croissy U.S. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Sartrouville Es 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule G

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243003

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Croissy U.S. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montesson U.S. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule G

Match du 24/05/2025

N° du match : 53242984

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Croissy U.S. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles A.C. 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243422

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cs Rosny Football 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maisons-Laffitte F.C 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243442

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cs Rosny Football 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. Acheres 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243452

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cs Rosny Football 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ecquevilly E.F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243457

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cs Rosny Football 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Limay Alj 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243432

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cs Rosny Football 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 10/05/2025

N° du match : 53242945

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cs Rosny Football 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maisons-Laffitte F.C 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 29/03/2025

N° du match : 53242965

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cs Rosny Football 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. Acheres 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 03/05/2025

N° du match : 53242975

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cs Rosny Football 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ecquevilly E.F.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 05/04/2025

N° du match : 53242980

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cs Rosny Football 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Limay Alj 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 08/03/2025

N° du match : 53242955

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Cs Rosny Football 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule A

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243852

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Dammartin En Serve 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Interfoot 78 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule A

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243862

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Dammartin En Serve 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. De Tessancourt 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule A

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243871

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Dammartin En Serve 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cravent F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243522

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : E. S. Guyancourt F. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houdanaise Region Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du

N° du match : 53243534

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : E. S. Guyancourt F. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Clayes Ss/Bois U.S.M 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du

N° du match : 53243545

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : E. S. Guyancourt F. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montigny Le Bx As 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule D

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243965

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : E. S. Guyancourt F. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Buc Foot Ao 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule D

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243974

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : E. S. Guyancourt F. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Magny 78 F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule D

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243983

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : E. S. Guyancourt F. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vallee 78 F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243556

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : E. S. Guyancourt F. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles 78 Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule D

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243984

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : E. S. Guyancourt F. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Velizy Asc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243079

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : E. S. Guyancourt F. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houdanaise Region Fc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du

N° du match : 53243091

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : E. S. Guyancourt F. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Clayes Ss/Bois U.S.M 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du

N° du match : 53243102

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : E. S. Guyancourt F. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montigny Le Bx As 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243113

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : E. S. Guyancourt F. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles 78 Fc 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule A

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243195

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ecquevilly E.F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Triel Ac 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule A

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243204

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ecquevilly E.F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Andresy F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule A

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243213

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ecquevilly E.F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chambourcy Asm 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243430

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ecquevilly E.F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Limay Alj 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243453

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ecquevilly E.F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Triel Ac 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243441

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ecquevilly E.F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243419

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ecquevilly E.F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule A

Match du 24/05/2025

N° du match : 53242786

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ecquevilly E.F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Triel Ac 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule A

Match du 22/03/2025

N° du match : 53242795

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ecquevilly E.F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Andresy F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule A

Match du 03/05/2025

N° du match : 53242804

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ecquevilly E.F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chambourcy Asm 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 08/03/2025

N° du match : 53242953

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ecquevilly E.F.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Limay Alj 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 05/04/2025

N° du match : 53242976

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ecquevilly E.F.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Triel Ac 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 29/03/2025

N° du match : 53242964

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ecquevilly E.F.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 10/05/2025

N° du match : 53242942

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ecquevilly E.F.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 24				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule C

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243258

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Croissy U.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule C

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243266

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Arnoult U.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule C

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243278

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vallee 78 F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule C

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243274

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles 78 Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243515

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : E. S. Guyancourt F. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243526

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Voisins F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du

N° du match : 53243537

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Trappes Es 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du

N° du match : 53243548

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mesnil St Denis Asl 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243549

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houdanaise Region Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243565

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Neauphle-Pont. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243587

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Rambouillet Yvelines 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243599

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Plaisirois F.O. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule C

Match du 10/05/2025

N° du match : 53242853

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Croissy U.S. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule C

Match du 08/03/2025

N° du match : 53242861

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Arnoult U.S. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule C

Match du 05/04/2025

N° du match : 53242873

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vallee 78 F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule C

Match du 29/03/2025

N° du match : 53242869

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles 78 Fc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243072

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : E. S. Guyancourt F. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243083

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Voisins F.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du

N° du match : 53243094

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Trappes Es 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du

N° du match : 53243105

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mesnil St Denis Asl 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243106

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houdanaise Region Fc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243122

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 24				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Neauphle-Pont. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243144

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 24				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Rambouillet Yvelines 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243156

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 24				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Plaisirois F.O. 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C1

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243737

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ent. Gambais Vesgre 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villiers Mahieu As 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C1

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243738

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ent. Gambais Vesgre 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bois D'Arcy A.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C1

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243747

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ent. Gambais Vesgre 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Cyr Afc 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C1

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243756

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ent. Gambais Vesgre 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cernay/Bonn./Us17t 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C2

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243765

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ent. Gambais Vesgre 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villiers Mahieu As 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C2

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243766

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ent. Gambais Vesgre 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bois D'Arcy A.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C2

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243775

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ent. Gambais Vesgre 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Cyr Afc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C2

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243784

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ent. Gambais Vesgre 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cernay/Bonn./Us17t 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D1

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243791

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ent. Maule Mareil 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Jouy En Josas U.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D1

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243800

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ent. Maule Mareil 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ablis Sud 78 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D1

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243809

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ent. Maule Mareil 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villepreux F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D2

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243819

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ent. Maule Mareil 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Jouy En Josas U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D2

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243828

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ent. Maule Mareil 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ablis Sud 78 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D2

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243837

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ent. Maule Mareil 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villepreux F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D1

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243810

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ent. Maule Mareil 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Voisins F.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D2

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243838

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Ent. Maule Mareil 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Voisins F.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243936

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Entente Verneuil 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Auteuillois A.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule E

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243313

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Entente Verneuil 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Aubergenville F.C 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule E

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243323

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Entente Verneuil 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mureaux O.F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule E

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243332

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Entente Verneuil 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243925

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Entente Verneuil 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fourqueux A.S. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243947

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Entente Verneuil 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bois D'Arcy A.S. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243959

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Entente Verneuil 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montfort Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule E

Match du 10/05/2025

N° du match : 53242914

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Entente Verneuil 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Aubergenville F.C 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule E

Match du 03/05/2025

N° du match : 53242924

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Entente Verneuil 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mureaux O.F.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule E

Match du 05/04/2025

N° du match : 53242933

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Entente Verneuil 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule A

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243847

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Epone U.S.B.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Dammartin En Serve 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule A

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243866

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Epone U.S.B.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Interfoot 78 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule A

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243856

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Epone U.S.B.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bonnières Freneuse 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule A

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243865

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Epone U.S.B.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Porcheville Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D1

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243798

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Essarts Le Roi Ags 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Jouy En Josas U.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D1

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243807

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Essarts Le Roi Ags 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ablis Sud 78 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D1

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243816

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Essarts Le Roi Ags 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ent. Maule Mareil 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D2

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243826

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Essarts Le Roi Ags 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Jouy En Josas U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D2

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243835

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Essarts Le Roi Ags 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ablis Sud 78 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D2

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243844

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Essarts Le Roi Ags 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ent. Maule Mareil 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule D

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243287

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Etang St Nom Es 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Magny 78 F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule D

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243296

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Etang St Nom Es 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Viroflay U.S.M. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par **l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule D

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243305

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Etang St Nom Es 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles Jussieu 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule D

Match du 22/03/2025

N° du match : 53242886

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Etang St Nom Es 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Magny 78 F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule D

Match du 03/05/2025

N° du match : 53242895

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Etang St Nom Es 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Viroflay U.S.M. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule D

Match du 05/04/2025

N° du match : 53242904

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Etang St Nom Es 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles Jussieu 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule B

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243224

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : F.C. Acheres 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule B

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243233

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : F.C. Acheres 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fontenay St Pere As 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule B

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243242

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : F.C. Acheres 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : A.S. Bucheloise 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule B

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243243

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : F.C. Acheres 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles A.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243420

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : F.C. Acheres 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : A.S. Bucheloise 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243431

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : F.C. Acheres 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maisons-Laffitte F.C 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du

N° du match : 53243443

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : F.C. Acheres 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ecquevilly E.F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243454

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : F.C. Acheres 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bonnières Freneuse 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule B

Match du 24/05/2025

N° du match : 53242815

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : F.C. Acheres 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule B

Match du 22/03/2025

N° du match : 53242824

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : F.C. Acheres 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fontenay St Pere As 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule B

Match du 03/05/2025

N° du match : 53242833

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : F.C. Acheres 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : A.S. Bucheloise 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule B

Match du 29/03/2025

N° du match : 53242834

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : F.C. Acheres 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles A.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 10/05/2025

N° du match : 53242943

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : F.C. Acheres 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : A.S. Bucheloise 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 08/03/2025

N° du match : 53242954

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : F.C. Acheres 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maisons-Laffitte F.C 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du

N° du match : 53242966

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : F.C. Acheres 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ecquevilly E.F.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 05/04/2025

N° du match : 53242977

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : F.C. Acheres 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bonnières Freneuse 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule A

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243851

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : F.C. De Tessancourt 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Epone U.S.B.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule A

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243860

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : F.C. De Tessancourt 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Gargenville Stade 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule A

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243870

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : F.C. De Tessancourt 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bonnières Freneuse 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243566

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Fcfc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Velizy Asc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243577

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Fcfc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Viroflay U.S.M. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243600

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Fcfc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Trappes Es 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du

N° du match : 53243589

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Fcfc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243123

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Fcff 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Velizy Asc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243134

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Fcfc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Viroflay U.S.M. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243157

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Fcfc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Trappes Es 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du

N° du match : 53243146

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Fcff 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 24				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243884

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Feucherolles Usa 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mesnil Le Roi A.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243917

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Feucherolles Usa 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Port Marly C.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du

N° du match : 53243895

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Feucherolles Usa 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Sartrouville Es 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du

N° du match : 53243906

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Feucherolles Usa 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule B

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243226

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Fontenay St Pere As 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : A.S. Bucheloise 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule B

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243227

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Fontenay St Pere As 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantes U.S.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule B

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243245

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Fontenay St Pere As 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule B

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243236

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Fontenay St Pere As 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles A.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule B

Match du 24/05/2025

N° du match : 53242817

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Fontenay St Pere As 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : A.S. Bucheloise 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule B

Match du 10/05/2025

N° du match : 53242818

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Fontenay St Pere As 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantes U.S.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule B

Match du 29/03/2025

N° du match : 53242836

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Fontenay St Pere As 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule B

Match du 08/03/2025

N° du match : 53242827

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Fontenay St Pere As 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles A.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243921

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Fourqueux A.S. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vernouillet F.C 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule G

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243463

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Fourqueux A.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cellois Cs 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule G

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243472

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Fourqueux A.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Plaisirois F.O. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule G

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243482

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Fourqueux A.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Croissy U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243944

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Fourqueux A.S. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Beynes F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243932

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Fourqueux A.S. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montfort Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du

N° du match : 53243943

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Fourqueux A.S. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houdanaise Region Fc 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243955

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Fourqueux A.S. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Plaisirois F.O. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule G

Match du 10/05/2025

N° du match : 53242986

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Fourqueux A.S. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cellois Cs 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule G

Match du 08/03/2025

N° du match : 53242995

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Fourqueux A.S. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Plaisirois F.O. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule G

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243005

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Fourqueux A.S. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Croissy U.S. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A1

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243613

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Gargenville Stade 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vauxoise Es 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A1

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243614

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Gargenville Stade 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Guerville Arnouville 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A1

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243623

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Gargenville Stade 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Porcheville Fc 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A1

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243632

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Gargenville Stade 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Brevat Longnes F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule A

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243854

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Gargenville Stade 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Dammartin En Serve 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A2

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243647

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Gargenville Stade 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vauxoise Es 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A2

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243648

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Gargenville Stade 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Guerville Arnouville 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A2

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243657

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Gargenville Stade 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Porcheville Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A2

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243666

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Gargenville Stade 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Brevat Longnes F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule A

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243872

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Gargenville Stade 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Epone U.S.B.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule A

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243863

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Gargenville Stade 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bonnières Freneuse 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A1

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243612

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Guerville Arnouville 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Hardricourt Us 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A1

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243621

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Guerville Arnouville 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vauxoise Es 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A1

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243631

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Guerville Arnouville 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bouafle /Flins Ent. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A2

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243646

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Guerville Arnouville 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Hardricourt Us 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A2

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243655

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Guerville Arnouville 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vauxoise Es 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A2

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243665

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Guerville Arnouville 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bouafle /Flins Ent. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A1

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243622

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Guerville Arnouville 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mureaux O.F.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A2

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243656

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Guerville Arnouville 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mureaux O.F.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A1

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243624

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Hardricourt Us 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bouafle /Flins Ent. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A1

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243634

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Hardricourt Us 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Gargenville Stade 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A2

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243658

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Hardricourt Us 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bouafle /Flins Ent. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A2

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243668

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Hardricourt Us 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Gargenville Stade 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A1

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243615

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Hardricourt Us 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mureaux O.F.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A2

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243649

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Hardricourt Us 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mureaux O.F.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243948

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houdanaise Region Fc 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vernouillet F.C 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243963

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houdanaise Region Fc 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Auteuillois A.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243514

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houdanaise Region Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maurepas As 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243525

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houdanaise Region Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Clayes Ss/Bois U.S.M 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du

N° du match : 53243536

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houdanaise Region Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montigny Le Bx As 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du

N° du match : 53243547

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houdanaise Region Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles 78 Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243938

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houdanaise Region Fc 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bois D'Arcy A.S. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243958

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houdanaise Region Fc 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Entente Verneuil 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243928

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houdanaise Region Fc 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Plaisirois F.O. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243071

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houdanaise Region Fc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maurepas As 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243082

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houdanaise Region Fc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence : 				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Clayes Ss/Bois U.S.M 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence : 				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du

N° du match : 53243093

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houdanaise Region Fc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montigny Le Bx As 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du

N° du match : 53243104

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houdanaise Region Fc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles 78 Fc 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule B

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243223

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles A.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Issou As 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule B

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243241

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles A.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantes U.S.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule B

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243232

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles A.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule G

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243465

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles A.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Plaisirois F.O. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule G

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243473

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles A.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montesson U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule G

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243481

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles A.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fourqueux A.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule G

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243485

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles A.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Sartrouville Es 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule B

Match du 24/05/2025

N° du match : 53242814

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles A.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Issou As 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule B

Match du 03/05/2025

N° du match : 53242832

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles A.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantes U.S.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule B

Match du 22/03/2025

N° du match : 53242823

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles A.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule G

Match du 10/05/2025

N° du match : 53242988

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles A.C. 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Plaisirois F.O. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule G

Match du 08/03/2025

N° du match : 53242996

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles A.C. 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montesson U.S. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule G

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243004

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles A.C. 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fourqueux A.S. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule G

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243008

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles A.C. 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Sartrouville Es 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule A

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243196

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles S.O. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bonnières Freneuse 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule A

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243205

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles S.O. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans Racing 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule A

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243214

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles S.O. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maurecourt F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule A

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243215

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles S.O. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ecquevilly E.F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule H

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243491

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles S.O. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule H

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243500

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles S.O. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres S/Seine Us 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule H

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243510

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles S.O. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Marly Le Roi U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule A

Match du 24/05/2025

N° du match : 53242787

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles S.O. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bonnières Freneuse 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule A

Match du 22/03/2025

N° du match : 53242796

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles S.O. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans Racing 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule A

Match du 03/05/2025

N° du match : 53242805

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles S.O. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maurecourt F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule A

Match du 29/03/2025

N° du match : 53242806

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles S.O. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ecqueville E.F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule H

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243048

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles S.O. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans F.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule H

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243057

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles S.O. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres S/Seine Us 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule H

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243067

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles S.O. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Marly Le Roi U.S. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule A

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243855

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Interfoot 78 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. De Tessancourt 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule A

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243864

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Interfoot 78 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cravent F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule A

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243846

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Interfoot 78 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Gargenville Stade 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule A

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243859

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Interfoot 78 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bonnières Freneuse 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule B

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243231

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Issou As 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule B

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243240

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Issou As 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fontenay St Pere As 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule B

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243249

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Issou As 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. Acheres 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule B

Match du 22/03/2025

N° du match : 53242822

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Issou As 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule B

Match du 03/05/2025

N° du match : 53242831

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Issou As 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fontenay St Pere As 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule B

Match du 05/04/2025

N° du match : 53242840

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Issou As 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. Acheres 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D1

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243815

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Jouy En Josas U.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chesnay 78 F.C. Le 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D1

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243796

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Jouy En Josas U.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Voisins F.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D1

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243806

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Jouy En Josas U.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cellois Cs 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D2

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243843

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Jouy En Josas U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chesnay 78 F.C. Le 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D2

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243824

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Jouy En Josas U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Voisins F.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D2

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243834

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Jouy En Josas U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cellois Cs 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B1

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243689

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Juziers F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vinsky Fcm 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B1

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243698

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Juziers F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantes La Jolie Vf 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B1

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243680

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Juziers F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chambourcy Asm 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B2

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243717

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Juziers F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vinsky Fcm 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B2

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243726

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Juziers F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantes La Jolie Vf 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B2

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243708

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Juziers F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chambourcy Asm 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B1

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243683

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Lainvillois F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mezieres A.J. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B1

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243684

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Lainvillois F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantes La Jolie Vf 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B1

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243693

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Lainvillois F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Juziers F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B2

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243711

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Lainvillois F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mezieres A.J. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B2

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243712

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Lainvillois F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantes La Jolie Vf 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B2

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243721

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Lainvillois F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Juziers F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B1

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243674

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Lainvillois F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans F.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B2

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243702

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Lainvillois F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans F.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243413

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Limay Alj 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maisons-Laffitte F.C 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243424

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Limay Alj 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. Acheres 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du

N° du match : 53243435

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Limay Alj 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Triel Ac 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du

N° du match : 53243446

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Limay Alj 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 24/05/2025

N° du match : 53242936

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Limay Alj 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maisons-Laffitte F.C 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 22/03/2025

N° du match : 53242947

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Limay Alj 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. Acheres 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du

N° du match : 53242958

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Limay Alj 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Triel Ac 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du

N° du match : 53242969

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Limay Alj 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 24				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule D

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243281

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Louveciennes A.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vsci 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule D

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243290

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Louveciennes A.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Beynes F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule D

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243291

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Louveciennes A.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles Jussieu 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule D

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243300

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Louveciennes A.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Etang St Nom Es 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule D

Match du 24/05/2025

N° du match : 53242880

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Louveciennes A.S. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vsci 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule D

Match du 22/03/2025

N° du match : 53242889

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Louveciennes A.S. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Beynes F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule D

Match du 08/03/2025

N° du match : 53242890

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Louveciennes A.S. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles Jussieu 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule D

Match du 29/03/2025

N° du match : 53242899

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Louveciennes A.S. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Etang St Nom Es 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule D

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243285

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Magny 78 F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Yvelines U.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule D

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243295

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Magny 78 F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vsci 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule D

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243304

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Magny 78 F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Louveciennes A.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule D

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243967

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Magny 78 F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vallee 78 F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule D

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243968

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Magny 78 F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Arnoult U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule D

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243986

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Magny 78 F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Buc Foot Ao 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule D

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243977

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Magny 78 F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Velizy Asc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule D

Match du 10/05/2025

N° du match : 53242884

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Magny 78 F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Yvelines U.S. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule D

Match du 03/05/2025

N° du match : 53242894

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Magny 78 F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vsci 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule D

Match du 05/04/2025

N° du match : 53242903

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Magny 78 F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Louveciennes A.S. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule C

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243255

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maisons-Laffitte F.C 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Buc Foot Ao 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule C

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243264

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maisons-Laffitte F.C 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vallee 78 F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule C

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243273

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maisons-Laffitte F.C 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Arnoult U.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule C

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243254

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maisons-Laffitte F.C 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du

N° du match : 53243434

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maisons-Laffitte F.C 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ecquevilly E.F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du

N° du match : 53243445

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maisons-Laffitte F.C 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bonnières Freneuse 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243456

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maisons-Laffitte F.C 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : A.S. Bucheloise 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243423

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maisons-Laffitte F.C 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule C

Match du 10/05/2025

N° du match : 53242850

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maisons-Laffitte F.C 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Buc Foot Ao 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule C

Match du 08/03/2025

N° du match : 53242859

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maisons-Laffitte F.C 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vallee 78 F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule C

Match du 29/03/2025

N° du match : 53242868

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maisons-Laffitte F.C 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Arnoult U.S. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule C

Match du 24/05/2025

N° du match : 53242849

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maisons-Laffitte F.C 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du

N° du match : 53242957

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maisons-Laffitte F.C 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ecquevilly E.F.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du

N° du match : 53242968

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maisons-Laffitte F.C 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bonnières Freneuse 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 05/04/2025

N° du match : 53242979

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maisons-Laffitte F.C 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : A.S. Bucheloise 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 22/03/2025

N° du match : 53242946

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maisons-Laffitte F.C 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B1

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243682

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantes La Jolie Vf 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vinsky Fcm 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B1

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243691

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantes La Jolie Vf 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mezieres A.J. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B1

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243673

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantes La Jolie Vf 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chambourcy Asm 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B2

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243710

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantes La Jolie Vf 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vinsky Fcm 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B2

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243719

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantes La Jolie Vf 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mezieres A.J. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B1

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243692

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantes La Jolie Vf 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villepreux F.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B2

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243701

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantes La Jolie Vf 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chambourcy Asm 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B2

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243720

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantes La Jolie Vf 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villepreux F.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule B

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243234

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantes U.S.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : A.S. Bucheloise 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule B

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243235

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantes U.S.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. Acheres 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule B

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243244

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantes U.S.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Issou As 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule B

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243225

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantes U.S.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule B

Match du 22/03/2025

N° du match : 53242825

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantes U.S.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : A.S. Bucheloise 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule B

Match du 08/03/2025

N° du match : 53242826

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantes U.S.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. Acheres 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule B

Match du 29/03/2025

N° du match : 53242835

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantes U.S.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Issou As 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule B

Match du 24/05/2025

N° du match : 53242816

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantes U.S.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule B

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243228

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. Acheres 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule B

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243237

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Issou As 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule B

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243247

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fontenay St Pere As 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule E

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243308

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Entente Verneuil 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule E

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243317

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Poissy Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule E

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243326

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Germain En Laye 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule E

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243327

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Aubergenville F.C 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243415

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. Acheres 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243426

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Triel Ac 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du

N° du match : 53243437

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cs Rosny Football 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243438

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : A.S. Bucheloise 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243449

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maisons-Laffitte F.C 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule B

Match du 10/05/2025

N° du match : 53242819

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. Acheres 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule B

Match du 08/03/2025

N° du match : 53242828

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Issou As 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule B

Match du 05/04/2025

N° du match : 53242838

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fontenay St Pere As 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule E

Match du 24/05/2025

N° du match : 53242909

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Entente Verneuil 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule E

Match du 22/03/2025

N° du match : 53242918

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Poissy Fc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule E

Match du 03/05/2025

N° du match : 53242927

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Germain En Laye 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule E

Match du 29/03/2025

N° du match : 53242928

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Aubergenville F.C 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 24/05/2025

N° du match : 53242938

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 24				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. Acheres 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 22/03/2025

N° du match : 53242949

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 24				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Triel Ac 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du

N° du match : 53242960

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 24				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cs Rosny Football 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 29/03/2025

N° du match : 53242961

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 24				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : A.S. Bucheloise 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 03/05/2025

N° du match : 53242972

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 24				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maisons-Laffitte F.C 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule H

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243489

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Marly Le Roi U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Pecq Us Le 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule H

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243490

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Marly Le Roi U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bailly Noisy Sfc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule H

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243499

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Marly Le Roi U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bougival Foot 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule H

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243508

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Marly Le Roi U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chatou As 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule H

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243046

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Marly Le Roi U.S. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Pecq Us Le 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule H

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243047

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Marly Le Roi U.S. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bailly Noisy Sfc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule H

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243056

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Marly Le Roi U.S. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bougival Foot 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule H

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243065

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Marly Le Roi U.S. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chatou As 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule A

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243202

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maurecourt F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Triel Ac 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule A

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243210

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maurecourt F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bonnières Freneuse 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule A

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243218

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maurecourt F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Andresy F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule A

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243222

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maurecourt F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ecquevilly E.F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule A

Match du 10/05/2025

N° du match : 53242793

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maurecourt F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Triel Ac 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule A

Match du 08/03/2025

N° du match : 53242801

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maurecourt F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bonnières Freneuse 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule A

Match du 29/03/2025

N° du match : 53242809

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maurecourt F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Andresy F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule A

Match du 05/04/2025

N° du match : 53242813

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maurecourt F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ecquevilly E.F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule D

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243978

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maurepas As 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Clairefontaine Fc 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243524

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maurepas As 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : E. S. Guyancourt F. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du

N° du match : 53243535

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maurepas As 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Voisins F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du

N° du match : 53243546

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maurepas As 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Trappes Es 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule D

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243988

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maurepas As 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Magny 78 F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243557

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maurepas As 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule D

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243969

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maurepas As 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : E. S. Guyancourt F. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243081

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maurepas As 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : E. S. Guyancourt F. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du

N° du match : 53243092

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maurepas As 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Voisins F.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du

N° du match : 53243103

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maurepas As 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Trappes Es 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243114

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Maurepas As 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du

N° du match : 53243894

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil Le Roi A.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Paris Saint-Germain 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243882

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil Le Roi A.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chanteloup Les V. Us 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243916

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil Le Roi A.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Andresy F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du

N° du match : 53243905

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil Le Roi A.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Poissy Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243523

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil St Denis Asl 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maurepas As 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243533

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil St Denis Asl 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : E. S. Guyancourt F. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243543

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil St Denis Asl 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Clayes Ss/Bois U.S.M 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243553

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil St Denis Asl 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Voisins F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243558

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil St Denis Asl 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houdanaise Region Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243568

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil St Denis Asl 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Viroflay U.S.M. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243578

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil St Denis Asl 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Rambouillet Yvelines 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243588

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil St Denis Asl 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fcfc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243598

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil St Denis Asl 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243080

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil St Denis Asl 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maurepas As 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243090

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil St Denis Asl 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : E. S. Guyancourt F. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243100

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil St Denis Asl 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Clayes Ss/Bois U.S.M 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243110

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil St Denis Asl 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Voisins F.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243115

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil St Denis Asl 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houdanaise Region Fc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243125

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil St Denis Asl 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Viroflay U.S.M. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243135

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil St Denis Asl 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Rambouillet Yvelines 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243145

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil St Denis Asl 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fcfc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243155

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil St Denis Asl 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 24				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B1

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243679

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mezieres A.J. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Juziers F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B1

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243687

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mezieres A.J. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chambourcy Asm 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B2

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243707

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mezieres A.J. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Juziers F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B1

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243695

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mezieres A.J. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans F.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B1

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243699

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mezieres A.J. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villepreux F.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B2

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243715

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mezieres A.J. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chambourcy Asm 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B2

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243723

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mezieres A.J. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans F.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B2

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243727

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mezieres A.J. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villepreux F.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243893

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Montesson U.S. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mesnil Le Roi A.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243903

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Montesson U.S. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Paris Saint-Germain 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule G

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243464

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Montesson U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Sartrouville Es 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule G

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243474

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Montesson U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fourqueux A.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule G

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243483

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Montesson U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chatou As 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243883

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Montesson U.S. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Feucherolles Usa 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243918

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Montesson U.S. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chanteloup Les V. Us 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243913

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Montesson U.S. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Sartrouville Es 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule G

Match du 10/05/2025

N° du match : 53242987

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Montesson U.S. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Sartrouville Es 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule G

Match du 03/05/2025

N° du match : 53242997

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Montesson U.S. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fourqueux A.S. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule G

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243006

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Montesson U.S. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chatou As 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C1

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243742

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Montfort Fc 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cernay/Bonn./Us17t 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C1

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243751

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Montfort Fc 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ent. Gambais Vesgre 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C1

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243760

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Montfort Fc 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Coignieres F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243957

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Montfort Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vernouillet F.C 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C2

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243770

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Montfort Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cernay/Bonn./Us17t 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C2

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243779

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Montfort Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ent. Gambais Vesgre 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C2

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243788

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Montfort Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Coignieres F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243935

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Montfort Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Beynes F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243924

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Montfort Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Neauphle-Pont. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243923

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Montfort Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houdanaise Region Fc 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243946

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Montfort Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Plaisirois F.O. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243518

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Montigny Le Bx As 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mesnil St Denis Asl 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243519

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Montigny Le Bx As 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Trappes Es 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243541

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Montigny Le Bx As 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maurepas As 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243552

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Montigny Le Bx As 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Clayes Ss/Bois U.S.M 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243530

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Montigny Le Bx As 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243075

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Montigny Le Bx As 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mesnil St Denis Asl 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243076

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Montigny Le Bx As 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Trappes Es 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243098

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Montigny Le Bx As 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maurepas As 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243109

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Montigny Le Bx As 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Clayes Ss/Bois U.S.M 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243087

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Montigny Le Bx As 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A1

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243611

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mureaux O.F.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Brevat Longnes F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A1

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243620

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mureaux O.F.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Gargenville Stade 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A1

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243629

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mureaux O.F.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vauxoise Es 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A1

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243630

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mureaux O.F.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Porcheville Fc 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule E

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243321

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mureaux O.F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villennes Orgeval 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule E

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243331

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mureaux O.F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Poissy Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A2

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243645

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mureaux O.F.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Brevat Longnes F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A2

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243654

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mureaux O.F.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Gargenville Stade 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A2

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243663

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mureaux O.F.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vauxoise Es 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A2

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243664

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mureaux O.F.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Porcheville Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule E

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243312

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mureaux O.F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule E

Match du 08/03/2025

N° du match : 53242922

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mureaux O.F.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villennes Orgeval 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule E

Match du 05/04/2025

N° du match : 53242932

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mureaux O.F.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Poissy Fc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule E

Match du 10/05/2025

N° du match : 53242913

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Mureaux O.F.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243945

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Neauphle-Pont. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Auteuillois A.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243561

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Neauphle-Pont. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fcfc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243584

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Neauphle-Pont. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Velizy Asc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243595

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Neauphle-Pont. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Viroflay U.S.M. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243572

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Neauphle-Pont. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Plaisirois F.O. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du

N° du match : 53243583

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Neauphle-Pont. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mesnil St Denis Asl 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243922

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Neauphle-Pont. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Entente Verneuil 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243934

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Neauphle-Pont. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fourqueux A.S. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243956

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Neauphle-Pont. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bois D'Arcy A.S. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243933

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Neauphle-Pont. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houdanaise Region Fc 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243118

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Neauphle-Pont. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fcfc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243141

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Neauphle-Pont. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Velizy Asc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243152

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Neauphle-Pont. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Viroflay U.S.M. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243129

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Neauphle-Pont. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Plaisirois F.O. 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du

N° du match : 53243140

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Neauphle-Pont. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mesnil St Denis Asl 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243881

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Paris Saint-Germain 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Port Marly C.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243892

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Paris Saint-Germain 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Feucherolles Usa 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du

N° du match : 53243904

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Paris Saint-Germain 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Sartrouville Es 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243915

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Paris Saint-Germain 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s)**, par **l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule H

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243493

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Pecq Us Le 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres S/Seine Us 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule H

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243509

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Pecq Us Le 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles S.O. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule H

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243513

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Pecq Us Le 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bougival Foot 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule H

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243501

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Pecq Us Le 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chatou As 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule H

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243050

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Pecq Us Le 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres S/Seine Us 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule H

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243066

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Pecq Us Le 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles S.O. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule H

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243070

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Pecq Us Le 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bougival Foot 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule H

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243058

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Pecq Us Le 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chatou As 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C1

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243739

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Perray Foot. Es 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Coignieres F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C1

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243748

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Perray Foot. Es 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montfort Fc 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C1

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243758

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Perray Foot. Es 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ent. Gambais Vesgre 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C2

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243767

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Perray Foot. Es 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Coignieres F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C2

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243776

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Perray Foot. Es 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montfort Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C2

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243786

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Perray Foot. Es 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ent. Gambais Vesgre 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule G

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243466

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montesson U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule G

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243475

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Croissy U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule G

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243484

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cellois Cs 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243575

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Velizy Asc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243586

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Viroflay U.S.M. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243597

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fcff 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243962

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Beynes F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243563

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mesnil St Denis Asl 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243564

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Trappes Es 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243929

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bois D'Arcy A.S. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du

N° du match : 53243940

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Entente Verneuil 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du

N° du match : 53243951

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Neauphle-Pont. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule G

Match du 22/03/2025

N° du match : 53242989

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montesson U.S. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule G

Match du 03/05/2025

N° du match : 53242998

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Croissy U.S. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule G

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243007

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cellois Cs 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243132

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Velizy Asc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243143

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Viroflay U.S.M. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243154

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fcfc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243120

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mesnil St Denis Asl 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243121

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Trappes Es 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243890

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Poissy Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Port Marly C.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243912

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Poissy Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Paris Saint-Germain 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule E

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243310

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Poissy Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Germain En Laye 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule E

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243311

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Poissy Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule E

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243320

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Poissy Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Aubergenville F.C 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule E

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243329

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Poissy Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Entente Verneuil 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243901

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Poissy Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Feucherolles Usa 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243878

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Poissy Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montesson U.S. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243879

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Poissy Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule E

Match du 24/05/2025

N° du match : 53242911

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Poissy Fc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Germain En Laye 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule E

Match du 10/05/2025

N° du match : 53242912

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Poissy Fc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule E

Match du 08/03/2025

N° du match : 53242921

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Poissy Fc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Aubergenville F.C 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule E

Match du 29/03/2025

N° du match : 53242930

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Poissy Fc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Entente Verneuil 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A1

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243610

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Porcheville Fc 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bouafle /Flins Ent. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A1

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243619

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Porcheville Fc 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Hardricourt Us 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A1

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243628

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Porcheville Fc 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Guerville Arnouville 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule A

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243861

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Porcheville Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Dammartin En Serve 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule A

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243869

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Porcheville Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. De Tessancourt 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule A

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243873

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Porcheville Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Interfoot 78 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A2

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243644

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Porcheville Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bouafle /Flins Ent. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A2

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243653

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Porcheville Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Hardricourt Us 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A2

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243662

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Porcheville Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Guerville Arnouville 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule A

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243853

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Porcheville Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Gargenville Stade 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243875

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Port Marly C.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mesnil Le Roi A.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243909

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Port Marly C.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chanteloup Les V. Us 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243886

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Port Marly C.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Sartrouville Es 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du

N° du match : 53243908

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Port Marly C.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montesson U.S. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du

N° du match : 53243897

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Port Marly C.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du

N° du match : 53243579

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Rambouillet Yvelines 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fcff 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243601

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Rambouillet Yvelines 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Neauphle-Pont. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du

N° du match : 53243590

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Rambouillet Yvelines 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Plaisirois F.O. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du

N° du match : 53243136

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Rambouillet Yvelines 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fcfc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243158

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Rambouillet Yvelines 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Neauphle-Pont. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du

N° du match : 53243147

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Rambouillet Yvelines 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Plaisirois F.O. 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243902

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Sartrouville Es 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mesnil Le Roi A.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule G

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243458

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Sartrouville Es 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Plaisirois F.O. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule G

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243467

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Sartrouville Es 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fourqueux A.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule G

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243476

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Sartrouville Es 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chatou As 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243880

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Sartrouville Es 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Andresy F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243891

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Sartrouville Es 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chanteloup Les V. Us 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule B

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243914

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Sartrouville Es 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Poissy Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule G

Match du 24/05/2025

N° du match : 53242981

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Sartrouville Es 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Plaisirois F.O. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule G

Match du 22/03/2025

N° du match : 53242990

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Sartrouville Es 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fourqueux A.S. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule G

Match du 03/05/2025

N° du match : 53242999

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Sartrouville Es 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chatou As 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule C

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243257

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : St Arnoult U.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vallee 78 F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule C

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243276

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : St Arnoult U.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Buc Foot Ao 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule D

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243985

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : St Arnoult U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Clairefontaine Fc 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule C

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243267

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : St Arnoult U.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles 78 Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule D

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243975

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : St Arnoult U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vallee 78 F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule D

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243966

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : St Arnoult U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maurepas As 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule D

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243976

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : St Arnoult U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : E. S. Guyancourt F. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule C

Match du 10/05/2025

N° du match : 53242852

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : St Arnoult U.S. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vallee 78 F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule C

Match du 05/04/2025

N° du match : 53242871

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : St Arnoult U.S. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Buc Foot Ao 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule C

Match du 03/05/2025

N° du match : 53242862

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : St Arnoult U.S. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles 78 Fc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C1

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243734

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : St Cyr Afc 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montfort Fc 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C1

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243743

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : St Cyr Afc 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Perray Foot. Es 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C1

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243752

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : St Cyr Afc 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bois D'Arcy A.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C2

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243762

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : St Cyr Afc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montfort Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C2

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243771

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : St Cyr Afc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Perray Foot. Es 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C2

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243780

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : St Cyr Afc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bois D'Arcy A.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule E

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243314

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : St Germain En Laye 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villennes Orgeval 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule E

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243322

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : St Germain En Laye 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Entente Verneuil 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule E

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243330

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : St Germain En Laye 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mureaux O.F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule E

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243334

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : St Germain En Laye 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Aubergenville F.C 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule E

Match du 10/05/2025

N° du match : 53242915

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : St Germain En Laye 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villennes Orgeval 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule E

Match du 08/03/2025

N° du match : 53242923

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : St Germain En Laye 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Entente Verneuil 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule E

Match du 29/03/2025

N° du match : 53242931

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : St Germain En Laye 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mureaux O.F.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule E

Match du 05/04/2025

N° du match : 53242935

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : St Germain En Laye 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Aubergenville F.C 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243517

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Trappes Es 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Voisins F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243528

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Trappes Es 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mesnil St Denis Asl 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243540

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Trappes Es 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houdanaise Region Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243551

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Trappes Es 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : E. S. Guyancourt F. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243574

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Trappes Es 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Neauphle-Pont. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243596

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Trappes Es 3

N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Rambouillet Yvelines 2

N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243529

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Trappes Es 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles 78 Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243573

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Trappes Es 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mesnil St Denis Asl 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243562

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Trappes Es 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243074

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Trappes Es 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Voisins F.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243085

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Trappes Es 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mesnil St Denis Asl 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243097

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Trappes Es 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houdanaise Region Fc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243108

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Trappes Es 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : E. S. Guyancourt F. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243131

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Trappes Es 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Neauphle-Pont. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243153

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Trappes Es 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Rambouillet Yvelines 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243086

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Trappes Es 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles 78 Fc 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243130

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Trappes Es 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mesnil St Denis Asl 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243119

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Trappes Es 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 24				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule A

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243203

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Triel Ac 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bonnières Freneuse 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule A

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243212

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Triel Ac 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans Racing 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule A

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243221

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Triel Ac 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles S.O. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243417

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Triel Ac 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cs Rosny Football 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243418

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Triel Ac 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bonnières Freneuse 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronomètreur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243429

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Triel Ac 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : A.S. Bucheloise 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243440

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Triel Ac 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maisons-Laffitte F.C 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule F

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243451

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Triel Ac 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. Acheres 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule A

Match du 22/03/2025

N° du match : 53242794

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Triel Ac 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bonnières Freneuse 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule A

Match du 03/05/2025

N° du match : 53242803

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Triel Ac 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans Racing 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule A

Match du 05/04/2025

N° du match : 53242812

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Triel Ac 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles S.O. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 24/05/2025

N° du match : 53242940

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Triel Ac 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cs Rosny Football 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 10/05/2025

N° du match : 53242941

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Triel Ac 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bonnières Freneuse 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 08/03/2025

N° du match : 53242952

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Triel Ac 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : A.S. Bucheloise 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 29/03/2025

N° du match : 53242963

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Triel Ac 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maisons-Laffitte F.C 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule F

Match du 03/05/2025

N° du match : 53242974

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Triel Ac 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. Acheres 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule C

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243251

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vallee 78 F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Croissy U.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule C

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243269

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vallee 78 F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Buc Foot Ao 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule D

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243971

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vallee 78 F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence : 				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Clairefontaine Fc 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence : 				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule C

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243260

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vallee 78 F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles 78 Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule D

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243979

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vallee 78 F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Buc Foot Ao 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule D

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243987

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vallee 78 F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maurepas As 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule D

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243991

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vallee 78 F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Velizy Asc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule C

Match du 24/05/2025

N° du match : 53242846

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vallee 78 F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Croissy U.S. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule C

Match du 03/05/2025

N° du match : 53242864

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vallee 78 F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Buc Foot Ao 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule C

Match du 22/03/2025

N° du match : 53242855

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vallee 78 F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles 78 Fc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A1

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243617

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vauxoise Es 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bouafle /Flins Ent. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A1

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243625

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vauxoise Es 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Brevat Longnes F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A1

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243633

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vauxoise Es 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Hardricourt Us 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A1

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243637

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vauxoise Es 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Porcheville Fc 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A2

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243651

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vauxoise Es 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bouafle /Flins Ent. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A2

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243659

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vauxoise Es 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Brevat Longnes F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A2

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243667

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vauxoise Es 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Hardricourt Us 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule A2

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243671

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vauxoise Es 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Porcheville Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule D

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243964

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Velizy Asc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Clairefontaine Fc 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243560

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Velizy Asc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Rambouillet Yvelines 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule D

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243982

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Velizy Asc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Arnoult U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du

N° du match : 53243582

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Velizy Asc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Trappes Es 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du

N° du match : 53243593

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Velizy Asc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mesnil St Denis Asl 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule D

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243973

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Velizy Asc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maurepas As 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243571

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Velizy Asc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243117

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Velizy Asc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Rambouillet Yvelines 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du

N° du match : 53243139

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Velizy Asc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Trappes Es 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du

N° du match : 53243150

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Velizy Asc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mesnil St Denis Asl 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243128

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Velizy Asc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 24				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243926

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vernouillet F.C 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Beynes F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du

N° du match : 53243949

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vernouillet F.C 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Entente Verneuil 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243960

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vernouillet F.C 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Neauphle-Pont. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 1 EQ U11 Poule C

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243937

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vernouillet F.C 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Plaisirois F.O. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule C

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243256

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles 78 Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Clayes Ss/Bois U.S.M 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule C

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243265

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles 78 Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Croissy U.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule C

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243275

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles 78 Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maisons-Laffitte F.C 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243516

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles 78 Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Clayes Ss/Bois U.S.M 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243527

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles 78 Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montigny Le Bx As 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du

N° du match : 53243538

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles 78 Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mesnil St Denis Asl 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243550

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles 78 Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maurepas As 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243539

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles 78 Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule C

Match du 10/05/2025

N° du match : 53242851

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles 78 Fc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Clayes Ss/Bois U.S.M 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule C

Match du 08/03/2025

N° du match : 53242860

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles 78 Fc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Croissy U.S. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule C

Match du 05/04/2025

N° du match : 53242870

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles 78 Fc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maisons-Laffitte F.C 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243073

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles 78 Fc 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Clayes Ss/Bois U.S.M 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243084

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles 78 Fc 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montigny Le Bx As 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du

N° du match : 53243095

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles 78 Fc 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mesnil St Denis Asl 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243107

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles 78 Fc 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Maurepas As 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243096

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles 78 Fc 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule D

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243280

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles Jussieu 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Magny 78 F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule D

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243289

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles Jussieu 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Viroflay U.S.M. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule D

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243298

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles Jussieu 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Beynes F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule D

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243299

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles Jussieu 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Yvelines U.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule D

Match du 24/05/2025

N° du match : 53242879

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles Jussieu 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Magny 78 F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule D

Match du 22/03/2025

N° du match : 53242888

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles Jussieu 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Viroflay U.S.M. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule D

Match du 03/05/2025

N° du match : 53242897

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles Jussieu 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Beynes F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule D

Match du 29/03/2025

N° du match : 53242898

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles Jussieu 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Yvelines U.S. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule E

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243315

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Villennes Orgeval 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Entente Verneuil 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule E

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243324

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Villennes Orgeval 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Poissy Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule E

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243333

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Villennes Orgeval 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule E

Match du 22/03/2025

N° du match : 53242916

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Villennes Orgeval 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Entente Verneuil 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule E

Match du 03/05/2025

N° du match : 53242925

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Villennes Orgeval 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Poissy Fc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule E

Match du 05/04/2025

N° du match : 53242934

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Villennes Orgeval 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B1

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243672

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Villepreux F.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Juziers F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B1

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243690

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Villepreux F.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Lainvillois F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D1

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243797

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Villepreux F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Essarts Le Roi Ags 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D1

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243805

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Villepreux F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Jouy En Josas U.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B2

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243700

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Villepreux F.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Juziers F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B2

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243718

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Villepreux F.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Lainvillois F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D2

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243825

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Villepreux F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Essarts Le Roi Ags 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D2

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243833

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Villepreux F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Jouy En Josas U.S. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B1

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243681

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Villepreux F.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans F.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D1

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243813

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Villepreux F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cellois Cs 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D1

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243817

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Villepreux F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Voisins F.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B2

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243709

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Villepreux F.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans F.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D2

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243841

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Villepreux F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cellois Cs 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D2

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243845

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Villepreux F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Voisins F.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C1

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243741

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Villiers Mahieu As 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montfort Fc 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C1

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243749

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Villiers Mahieu As 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cernay/Bonn./Us17t 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C1

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243757

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Villiers Mahieu As 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Perray Foot. Es 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C1

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243761

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Villiers Mahieu As 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Cyr Afc 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C2

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243769

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Villiers Mahieu As 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montfort Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C2

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243777

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Villiers Mahieu As 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cernay/Bonn./Us17t 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C2

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243785

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Villiers Mahieu As 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Perray Foot. Es 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule C2

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243789

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Villiers Mahieu As 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Cyr Afc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B1

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243675

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vinsky Fcm 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mezieres A.J. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B1

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243676

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vinsky Fcm 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Lainvillois F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B1

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243694

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vinsky Fcm 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence : 				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chambourcy Asm 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence : 				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B2

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243703

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vinsky Fcm 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mezieres A.J. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B2

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243704

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vinsky Fcm 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence : 				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Lainvillois F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence : 				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B1

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243685

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vinsky Fcm 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villepreux F.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B2

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243722

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vinsky Fcm 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chambourcy Asm 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule B2

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243713

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vinsky Fcm 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villepreux F.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule D

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243282

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Viroflay U.S.M. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Beynes F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule D

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243283

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Viroflay U.S.M. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Louveciennes A.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule D

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243292

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Viroflay U.S.M. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Yvelines U.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule D

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243301

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Viroflay U.S.M. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Magny 78 F.C. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243569

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Viroflay U.S.M. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Rambouillet Yvelines 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243602

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Viroflay U.S.M. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Velizy Asc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du

N° du match : 53243591

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Viroflay U.S.M. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Trappes Es 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule J

Match du

N° du match : 53243580

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Viroflay U.S.M. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule D

Match du 24/05/2025

N° du match : 53242881

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Viroflay U.S.M. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Beynes F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule D

Match du 10/05/2025

N° du match : 53242882

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Viroflay U.S.M. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Louveciennes A.S. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule D

Match du 08/03/2025

N° du match : 53242891

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Viroflay U.S.M. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Yvelines U.S. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule D

Match du 29/03/2025

N° du match : 53242900

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Viroflay U.S.M. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Magny 78 F.C. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243126

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Viroflay U.S.M. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Rambouillet Yvelines 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243159

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Viroflay U.S.M. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Velizy Asc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du

N° du match : 53243148

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Viroflay U.S.M. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Trappes Es 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule J

Match du

N° du match : 53243137

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Viroflay U.S.M. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 24				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D1

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243790

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Voisins F.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Essarts Le Roi Ags 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243531

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Voisins F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houdanaise Region Fc 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243542

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Voisins F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : E. S. Guyancourt F. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243554

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Voisins F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montigny Le Bx As 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D1

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243808

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Voisins F.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chesnay 78 F.C. Le 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D2

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243818

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Voisins F.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Essarts Le Roi Ags 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule I

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243520

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Voisins F.C. 2				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles 78 Fc 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D1

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243799

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Voisins F.C. 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cellois Cs 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D2

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243836

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Voisins F.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chesnay 78 F.C. Le 3				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : 2 EQ U11 Poule D2

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243827

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Voisins F.C. 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Cellois Cs 4				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243088

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Voisins F.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houdanaise Region Fc 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 29/03/2025

N° du match : 53243099

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Voisins F.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : E. S. Guyancourt F. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243111

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Voisins F.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montigny Le Bx As 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule I

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243077

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Voisins F.C. 22				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles 78 Fc 23				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule D

Match du 10/05/2025

N° du match : 53243284

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vsci 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles Jussieu 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule D

Match du 08/03/2025

N° du match : 53243293

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vsci 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Etang St Nom Es 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule D

Match du 05/04/2025

N° du match : 53243303

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vsci 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Viroflay U.S.M. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule D

Match du 10/05/2025

N° du match : 53242883

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vsci 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles Jussieu 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule D

Match du 08/03/2025

N° du match : 53242892

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vsci 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Etang St Nom Es 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule D

Match du 05/04/2025

N° du match : 53242902

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Vsci 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Viroflay U.S.M. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule D

Match du 24/05/2025

N° du match : 53243279

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Yvelines U.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Etang St Nom Es 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule D

Match du 22/03/2025

N° du match : 53243288

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Yvelines U.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vsci 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 11 Poule D

Match du 03/05/2025

N° du match : 53243297

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Yvelines U.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Louveciennes A.S. 1				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule D

Match du 24/05/2025

N° du match : 53242878

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Yvelines U.S. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Etang St Nom Es 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule D

Match du 22/03/2025

N° du match : 53242887

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Yvelines U.S. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Vsci 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage)** en un temps donné : **sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Catégorie/Poule : ANNEE 10 Poule D

Match du 03/05/2025

N° du match : 53242896

Auto-évaluation Rencontre U10-U11

Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3



NOM DU CLUB RECEVANT : Yvelines U.S. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Louveciennes A.S. 21				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED FORT	JONGLAGE PIED FAIBLE	TOTAL	
	1 Seul Essai - 40"	1 Seul Essai - 40"	Addition Pieds Fort + Faible	Vainqueur duel - 1 point
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
TOTAL DES DUELS GAGNÉS				
Fiche établie par : n° de licence :				

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U10-U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes engagées en Critérium Départemental participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer **1 point** ; le cumul des points acquis permettra d'établir un classement général de l'épreuve technique à la fin de la phase.

En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et 1 point sera retiré au classement de l'épreuve.

Cette épreuve est à organiser avant le début des rencontres et les **résultats sportifs** sont à **inscrire sur la fiche Jonglerie** ci-jointe (à renvoyer par email au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I)** ou papier **rubrique « commentaire d'après match »**.

Préconisation : **Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4**, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 (binôme) sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « **pied fort** », départ ballon au sol. A l'issue de l'essai effectué (1 par joueur), ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la fiche équipe sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « **pied faible** », départ ballon au sol.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour le pied fort puis sur 40'' pour le pied faible, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle.**

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Un seul essai sur 40 secondes (40'') par pied est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par pied lors de chaque séquence qui est retenu.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du(des) joueur(s) désigné(s) est comptabilisé une 2ème fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel. Et en cas d'égalité, au « Total des duels gagnés » : 0,5 point est attribué à chaque équipe. Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..

