



La Pratique des U6- U7

Le Contenu du Plateau



CONTENU PLATEAUX SAISON 2024/2025

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

U6 U7

La Pratique U6-U7 : Foot à 4 (U7) ou à 3 (U6)

Protocole Accueil
Avant le plateau

1 Jeu : Ballon Magic
1 x 10'

3 Matches
3 x 10'

1 Défi Technique Relais
1 x 10''

Protocole Clôture
Après le plateau

LE PLATEAU

Ordre à respecter pour toutes les équipes

Protocole DEBUT DE PLATEAU	
Séquence n°1	Ballon Magique évolutif par période De 1c1 (sans GdB) à 3c3 (dont GdB)
Séquence n°2	Match 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°3	Match 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°4	Match 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°5	Défi Jeu évolutif par période
Protocole FIN DE PLATEAU	

EVOLUTION DES REGLES DU BALLON MAGIQUE EN FONCTION DES PÉRIODES

Passage du terrain 21 x 20 (U6) au terrain 28 x 20 pour les U7
En fonction des plateaux programmée sur la saison

EVOLUTION DES REGLES DU DEFI JEU EN FONCTION DES PÉRIODES

LA SAISON 2024/2025

Période n°1	Sept. à Nov.
Période n°2	Nov. à Déc.
Période n°3*	Janv. à Février
Période n°4*	Mars à Avril
Période n°5*	Mai à Juin

* Évolution du ballon magique et des défis pour les périodes 3, 4 et 5



U6

U7

ORGANISATION D'UN PLATEAU

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

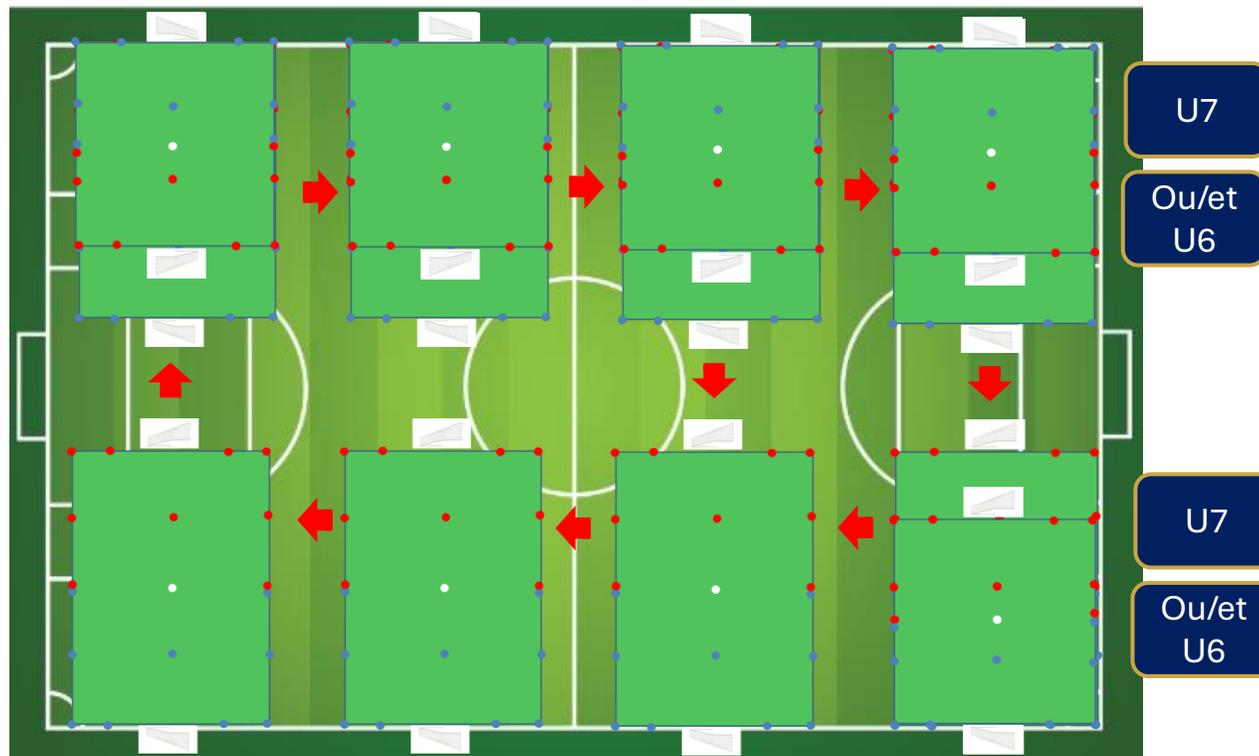
L'ORGANISATION D'UN PLATEAU

6 À 12 ÉQUIPES (3 À 6 TERRAINS) POUR LES U7

4 À 8 ÉQUIPES (2 À 4 TERRAINS) POUR LES U6



- Plateau sans dissociation :
U6-U7 associées
- Ou Dissociation possible des U6 et des U7 sur le même terrain
 - 2 à 4 terrains U6 (possibilité d'intégrer des U7 débutants)
 - 3 à 4 terrains U7
- Simplification possible des rotations :
 - Les équipes camp bleu restent sur place et **Les équipes camp rouge tournent dans le sens des aiguilles d'une montre**
 - Ou utilisation des fiches de rotations existantes qui tiennent compte du niveau des équipes et permettent de ne pas jouer 2 fois le même adversaire



- Mise en place de formes jouées : Le ballon magique et le défi jeu sur le même espace de jeu
 - Peu d'installations de matériel (2 ballons par équipe = 4 par terrain)
- Rotations : 5 temps de pratique de 10' soit 50'
 - 1 ballon magique + 3 rencontres + 1 défi jeu

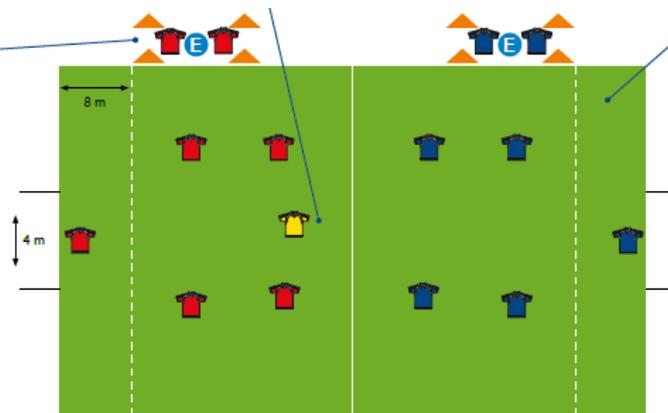


Protocole Rencontres

Organisation :

Rôle de l'Éducatrice en charge d'une Équipe

Maison d'accueil
L'éducatrice se situe dans cet endroit délimité par 4 coupelles afin d'accueillir ses joueurs.
Cette zone fait office de « banc de touche ».



Les coaches de chaque équipe sont habilités **uniquement** à se positionner dans les maisons d'accueil pour animer (valorisation) ou à se déplacer pour interagir avec les joueurs (respect des lois du jeu).

Besoins en Matériel Pédagogique par équipe : **obligatoire**

2 ballons par équipe, soit **8 ballons** maximum fournis par les équipes d'un même club. Numéroté les ballons, si possible, afin d'éviter les échanges entre les terrains.

Soit au total 24 ballons par plateau

Le club d'accueil pourra pallier l'absence de matériel en cas d'impondérable.



PAUSES COACHING catégories U6 à U9

Objectif pour l'Éducateur.trice

Limitation des interventions de l'Éducateur au cours de la partie :

Faire preuve de modération sur les conseils prodigués aux joueurs U6 à U9 lors de chaque rencontre : observer, prendre des notes, valoriser, encourager ;

Limiter le nombre de consignes par joueur :

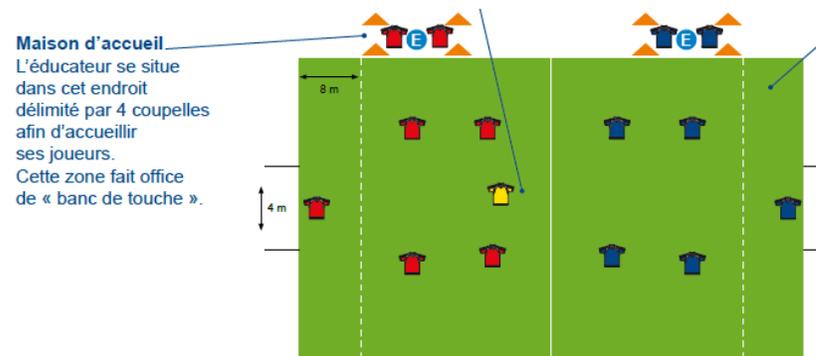
- 1 offensive :

« Que fait le joueur lorsqu'il a le ballon »

+1 défensive :

« Que fait le joueur lorsqu'il n'a pas le ballon »

Endiguer les dérives des encadrants qui téléguident les joueurs ;



Optimisation des conseils donnés :

- Être **précis** et **concis** (utiliser un vocabulaire adapté à leur âge) ;
- Uniquement des **encouragements** et des **renforcements positifs** relatifs aux tentatives et aux attitudes des joueurs ;
- **Ne pas être directif** mais **questionner le joueur pour le faire réfléchir**, en cours de jeu si besoin.



U6

U7

LA PRATIQUE DES U6-U7

SAISON 2024-2025



PLATEAU
SÉQUENCE 1
LE BALLON
MAGIQUE

PLATEAU
SÉQUENCE 5
LE RELAIS
DÉFI-JEU





U6

U7

JEU ÉVOLUTIF : BALLON MAGIQUE

PÉRIODE 4 – À PARTIR DE MARS

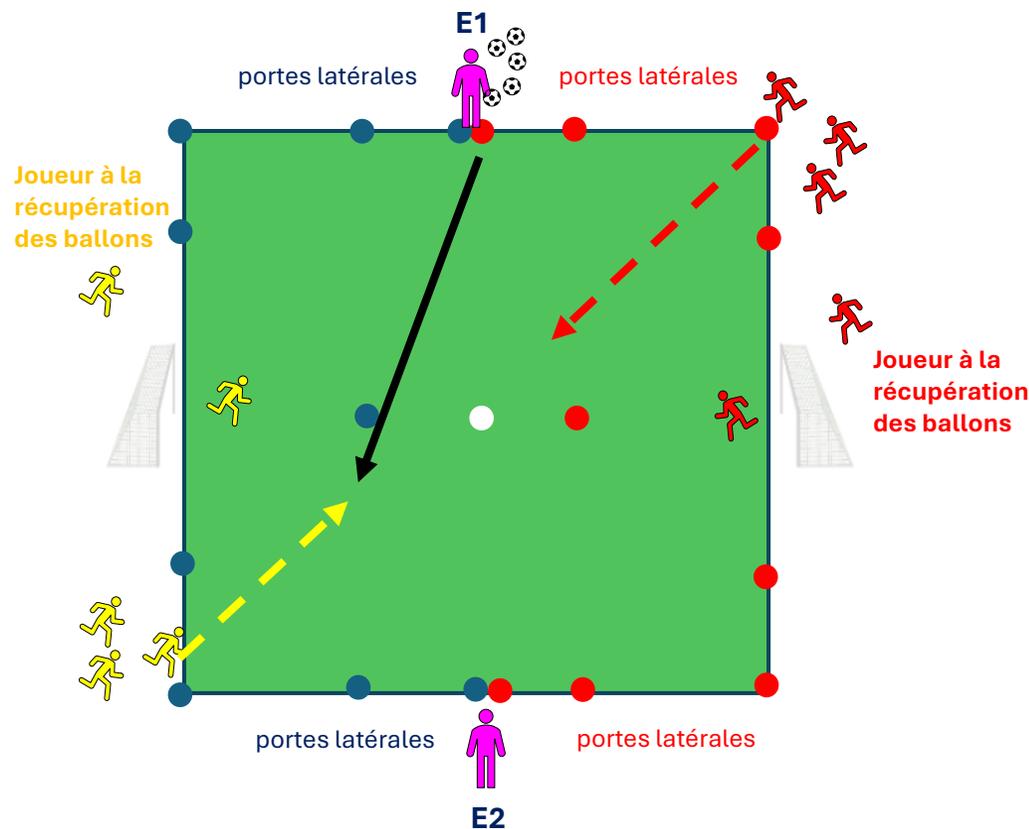


Film à venir

LE BALLON MAGIQUE (2 C 2 : 1 C 1 AVEC GB)

GRANDS PRINCIPES

- Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge ou jaune (passe dans les pieds du joueur).
- Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire :
 - Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.
 - Si le ballon est récupéré par le Gardien de But (GB), il le relance à son partenaire.
 - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2^{ème} ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.
- A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 2 autres joueurs.



CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu par séquence (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.

ROLE DE E2 :

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Veiller à la rotation des joueurs à la récupération des ballons
- Au bout de 4 passages, changer les GB



U7

JEU ÉVOLUTIF : BALLON MAGIQUE

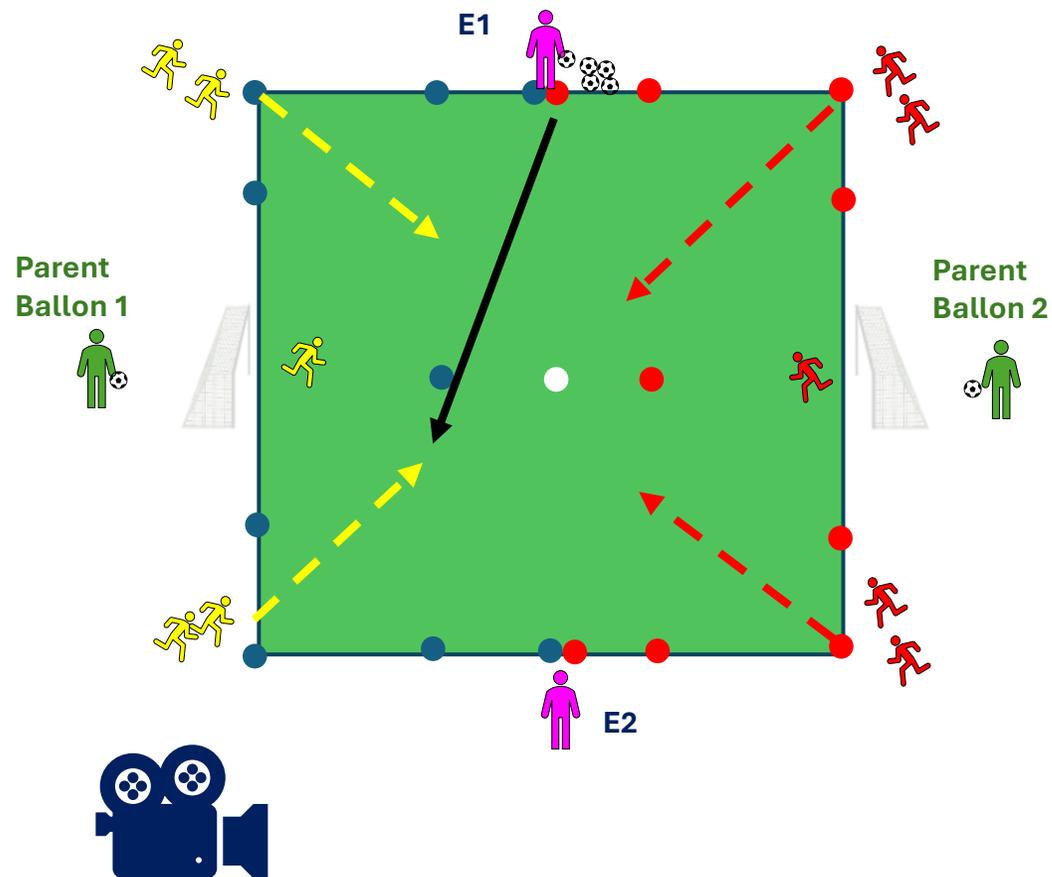
PÉRIODE 4 & 5 - À PARTIR DE MAI



ORGANISATION IDENTIQUE BALLON MAGIQUE DU 2 c 2 AU 3 c 3

- **2 c 2** : Alternance des départs à droite puis à gauche du but, 1 joueur par équipe
- **3 c 3** : 2 joueurs de chaque équipe, 1 à droite et 1 à gauche du but, participant.

➡ *Précision* : Les parents-ballon sont en charge de redonner le ballon à l'animateur du ballon magique pour assurer la continuité du jeu et l'augmentation du temps de pratique des enfants.





U7

RELAIS DÉFI-JEU U7 ÉVOLUTIF

PÉRIODE 4 & 5 : DE MARS À JUIN



Consignes :

Conduite de balle, pour tirer au but **dans** la zone protégée **en contournant la coupelle du point de pénalty** avec gardien de but. Départ du joueur dès que le joueur précédent à tirer. Retour du joueur au départ avec le ballon pour le suivant. Si absence de parents ballon, mettre un joueur de chaque équipe en récupération qui permute dans la rotation avec le tireur.

But :

L'équipe qui a marqué le plus de buts dans le temps imparti gagne le défi.

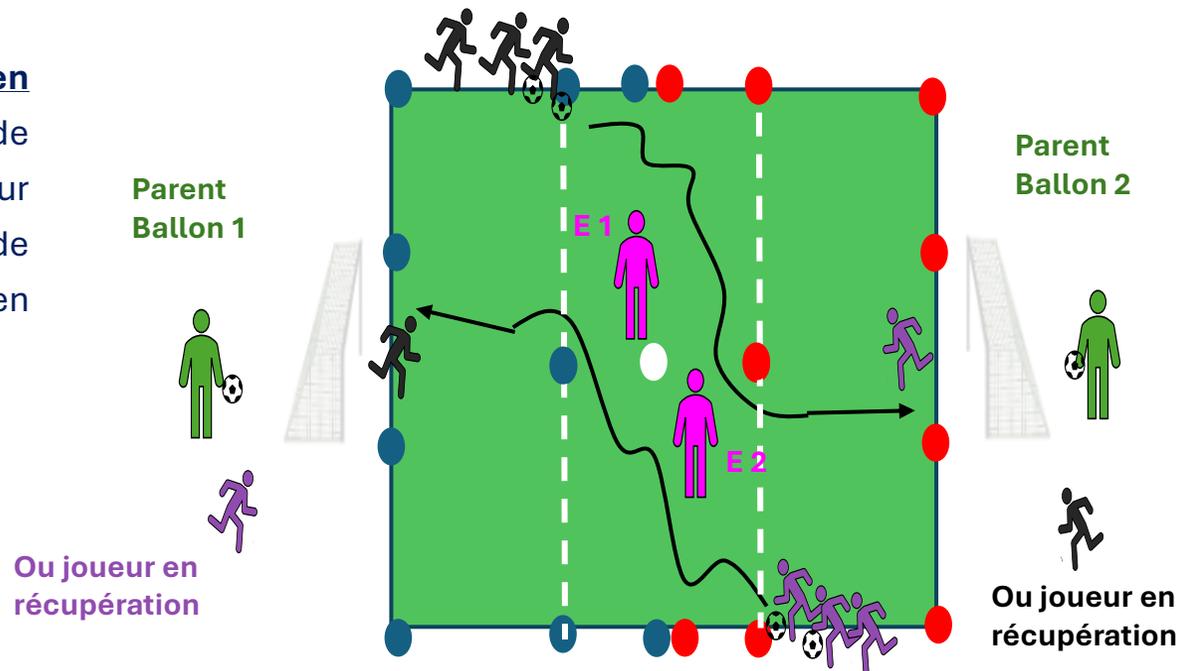
Variante :

Départ depuis la ligne de touche opposée.

Animation :

Encourager/valoriser – Faire répéter (plusieurs passages) – Rotation des gardiens de but - Compter les buts

Matériel : 2 ballons par équipe





PROTOCOLES FAIR-PLAY

U6

U9

RESTAURATION DU CLIMAT ET MISE EN PLACE D'ÉVÈNEMENTS FESTIFS



AVANT-MATCH OU/ET APRES-MATCH

- Regrouper les Enfants :
Applaudissement des enfants
puis Ola OU INVERSEMENT
- ⇒ Objectif : Remerciements aux adultes
de les laisser jouer **LIBREMENT SANS
LES TÉLÉGUIDER**



2 PROTOCOLES POSSIBLES



AVANT-MATCH OU/ET APRES-MATCH

- Regrouper les Enfants :
Clapping par l'ensemble
des personnes présentes
- ⇒ Objectif : Remerciements aux
adultes de les laisser jouer
LIBREMENT SANS LES TÉLÉGUIDER





U6/U7

Lois du Jeu inchangées



LOIS DU JEU U6-U7

Terrain foot à 4 ou à 3	<p>Largeur : 20 mètres Longueur : 28 mètres = Pratique : 4 c 4(U7) avec GB Largeur : 20 mètres Longueur : 21 mètres = Pratiques 3 c 3 (U6) avec GB Surface de réparation = 7 mètres (nouveau 2022/2023)</p>			
Buts	4 m x 1,5 m (constri-foot) ou but spécifique FFF		Ballon	Taille N°3
Nombre de joueurs	4 c 4 (avec gardien) ou 3 c 3 (avec gardien) interdiction : 5 c 5 / 6 c 6... (1 à 2 remplaçants maxi)		Le Tacle	Interdit - sanction : Coups francs direct
Remise en jeu sortie en touche	Remise en jeu effectuée au pied sur une passe au sol ou en conduite de balle adverse à 4 mètres - Possibilité de marquer directement en conduite			
Temps de jeu	50 min (discontinu) = 2 x 10' de jeu/défi technique + 3 x 10' de match			
	Participation de tous les joueurs : tendre vers 100 % du temps de jeu Tous les joueurs débutent au moins une fois une rencontre en tant que titulaires			
Hors-jeu	Non	Pénalty	7 m	Coup d'envoi Interdit de marquer sur l'engagement Adversaires à 4 mètres
Arbitrage	Encadrants des 2 équipes sur le côté. Expliquer les décisions (apprentissage des lois du jeu)		Parents Ballon	Alimenter le jeu en ballon lorsque ce dernier sort des limites du terrain
Gardien de but	Obligation : Relance à la main ou au pied ballon posé au sol Interdiction de relancer de volée ou ½ volée Le gardien peut se saisir du ballon à la main sur la passe volontaire d'un partenaire			
Relance Protégée (7 mètres)	Sur sortie de but (relance au pied ballon arrêté au sol dans la zone des 7 m et en amont de la ligne) et sur la relance du Gardien de but (GB) à la main, les adversaires ont obligation de sortir de la zone de but, zone protégée (7 m). Ils pourront y pénétrer lorsque le ballon sera parvenu (touché) à un partenaire du GB ou aura franchi la zone protégée ou une ligne de touche.			



Nouvelle Opération Mini-Buts F.F.F.

L'ensemble des Clubs engagés en Football Animation peut bénéficier d'une nouvelle offre de buts de foot à 3, 4 ou 5 à Prix très attractif : 2 paires de buts au choix !

Achat exclusivement sur la Plateforme fédérale « Le Corner » Cliquez-ici

Entre le 11/03 et le 23/03/2025.

Faites vite tout le monde ne pourra pas en bénéficier !

seuls les 1 000 premiers clubs qui commanderont auront la capacité d'être servis compte tenu des stocks restants!



2 paires de mini-buts réversibles

Prix d'origine : 980 €

Prix remisé : 196 €

TTC livraison incluse
(avec le Code Promotionnel)



2 paires de mini-buts pliables

Prix d'origine : 312 €

Prix remisé : 62,4 €

TTC livraison incluse
(avec le Code Promotionnel)

Pour tout renseignement complémentaire :
Contact : 01 80 92 80 22 – administration@dyf78.fff.fr

DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL