



eFOOT⁺



1

La pratique de l'eFoot

LA PRATIQUE DE L'EFOOT

Éléments de contexte



L'histoire de l'**eFoot** est étroitement liée à l'essor de l'**eSport**. L'eSport désigne la pratique ou la consommation de jeux vidéo compétitifs. De fait, le terme englobe les joueurs de compétitions eSport comme les spectateurs de ces compétitions.

L'eFoot est donc l'une des nombreuses disciplines de l'eSport, caractérisée par la participation à des compétitions sur les jeux vidéos de simulation footballistique, comme FIFA ou Pro Evolution Soccer.

Dans son baromètre de l'année 2020, l'association France eSports recensait près de **15 millions de joueurs d'eSport** (grand public, loisirs, amateurs*). De plus, 3 français sur 4 considèrent le jeu vidéo comme un loisir pour toute la famille et 96% des 10-17 ans jouent aux jeux vidéos.

Parmi l'ensemble des joueurs d'eSport, environ 20% d'entre eux pratiquent des jeux de simulation sportive, avec en tête de cette catégorie les simulations de football comme:

- **FIFA**: édité par EA Sports
- **eFootball Pro Evolution Soccer**: édité par Konami

LA PRATIQUE DE L'EFOOT

Apports et bienfaits

UNE DISCIPLINE AU SERVICE DU FOOTBALL

- Cette pratique **promeut le football** auprès d'un public d'habitues mais aussi d'une nouvelle cible.
- L'eFoot peut se muer en **complément tactique** grâce au réalisme de ses phases de jeu, pouvant ainsi devenir un outil au service des techniciens du football traditionnel.

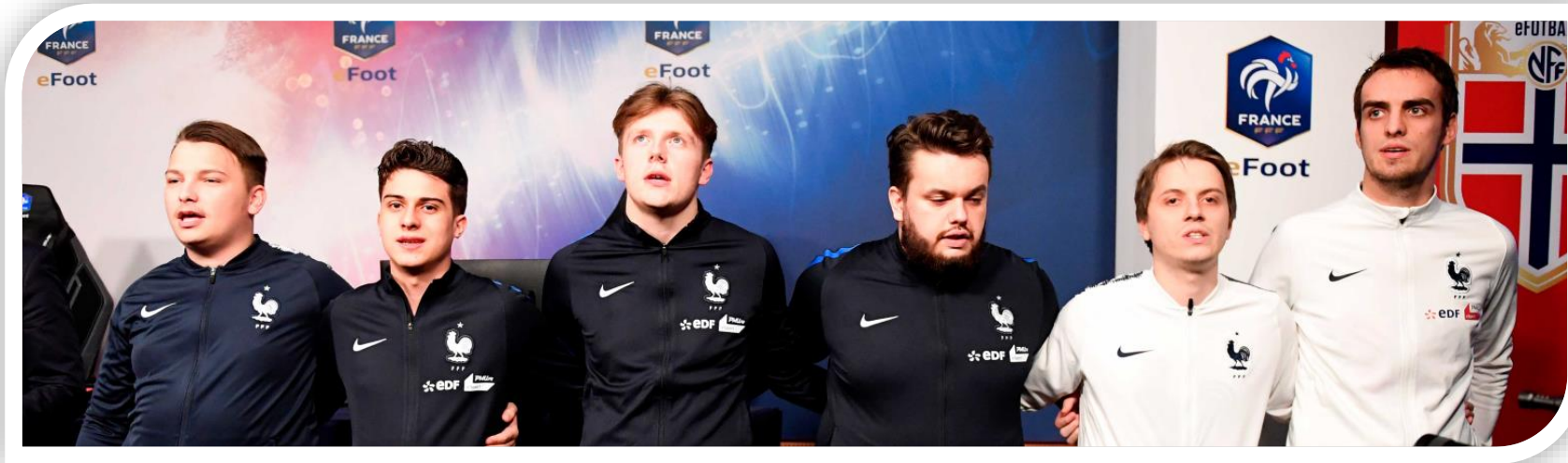
UNE DISCIPLINE DISPOSANT DE VERTUS SUR LE PLAN SOCIAL

- Sur le plan individuel, l'eFoot développe les **réflexes**, l'**acuité visuelle** et la **stratégie**.
- L'eFoot est **facteur de lien social** et l'a notamment démontré lors des épisodes de confinement durant la crise sanitaire.
- C'est une discipline **inclusive**: il n'y a pas de « barrières à l'entrée ». En ce sens, l'eFoot dispose d'une dimension **intergénérationnelle** et **handi-accueillante**.



LA PRATIQUE DE L'EFOOT

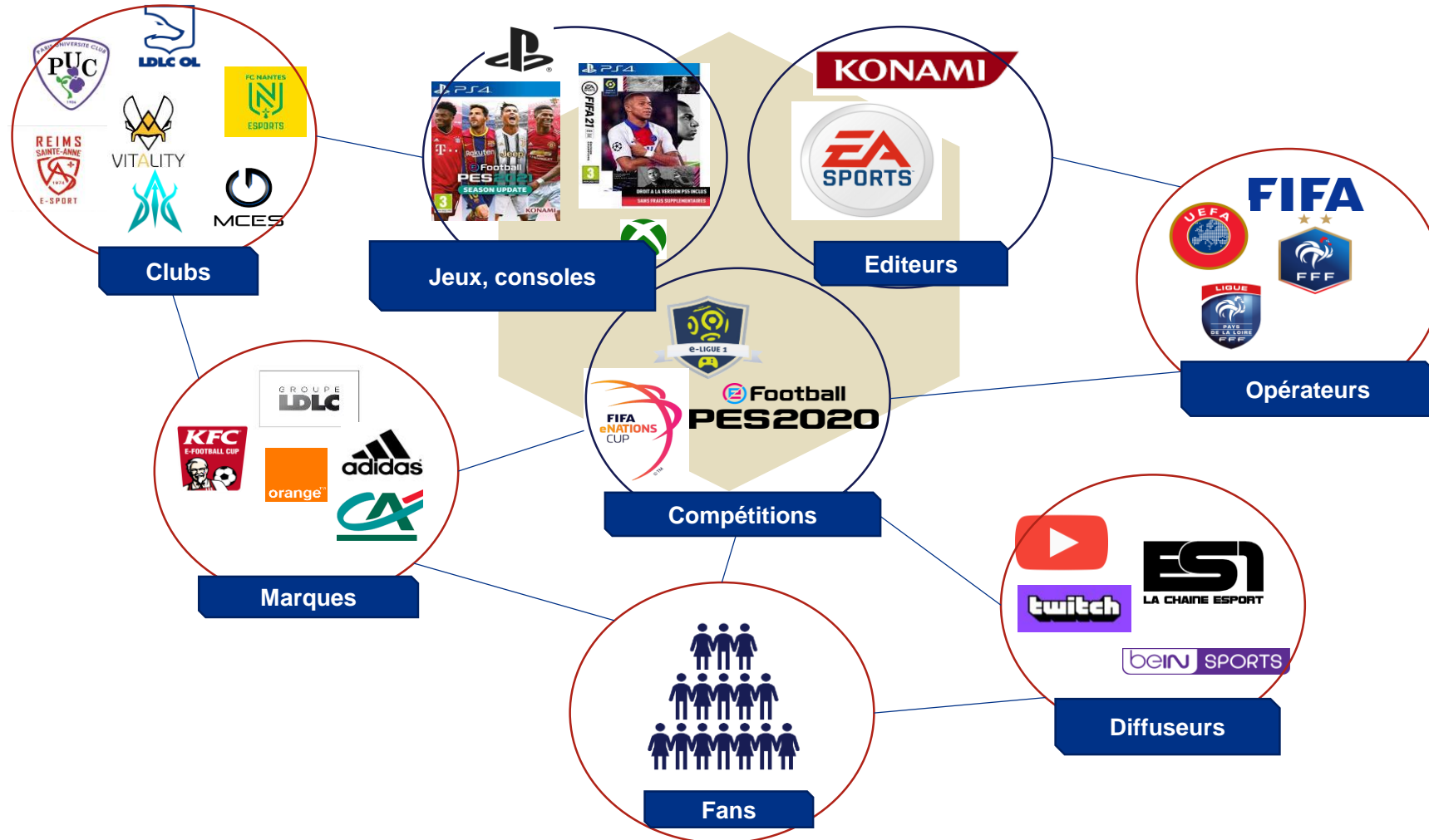
Mode de jeu



- L'eFoot se pratique en ligne désormais uniquement sur **FC24**.
- Les consoles de jeux utilisées pour l'eFoot sont la **PlayStation** (Sony), la **Xbox** (Microsoft) ou le **PC**.
- Les formats des matchs varient selon les compétitions mais sont principalement des rencontres en **1 contre 1, 2 contre 2 ou 11 contre 11**.

LA PRATIQUE DE L'EFOOT

Les acteurs



2

Le déploiement de l'eFoot dans les Yvelines

LE DÉPLOIEMENT DE L'EFOOT

Les objectifs de la FFF



LE HAUT-NIVEAU

➤ **Gagner des titres avec l'eFoot de France:**

Améliorer la performance au haut-niveau et travailler sur la compétitivité des joueurs/équipes représentant l'Equipe de France lors des compétitions internationales d'eFoot.

➤ **Engager la communauté:**

Favoriser la visibilité de la discipline à travers une communication irriguant les territoires et en proposant des retransmissions (web, télé, etc...) des grands événements eFoot.

LE DÉPLOIEMENT DE L'EFOOT

Les objectifs de la FFF

NIVEAU AMATEUR

➤ Déployer la pratique sur le territoire

- Pérennisation de l'eCup FFF avec ses phases départementales, régionales puis sa finale nationale (4è édition)
- Actions promotionnelles ruisselant du niveau national vers les Ligues et Districts

➤ Accompagner les instances et les clubs

- Fiche d'accompagnement technique sur l'organisation de tournoi
- Mise à disposition d'une plateforme d'organisation de tournois performante



LE DÉPLOIEMENT DE L'EFOOT

Le déploiement au niveau du District des Yvelines



COMPETITIONS PASSES

- Phase départementale de l'eCup FFF depuis 2020 (anciennement Draft F.F.F.) – 4 éditions
- Yvelines Cup depuis 2021 – 4 éditions



COMPETITIONS A VENIR

- Phase départementale de l'eCup FFF – Début 2024
- Yvelines Cup – Mai-Juin 2024
- *Sondage en cours pour recenser les joueurs & clubs intéressés.*

ECOUCPE DES YVELINES



Le District continue à développer l'eFoot!

Après trois saisons pleines et 6 compétitions jouées, nous voilà de retour avec les mêmes formules! Nous lançons l'eCup Yvelinoise 2024, coupe des Yvelines amateur d'eFoot sur FC 24.



eCoupe des Yvelines



- ✓ Compétition par club
- ✓ Playstation 5
- ✓ Avril-Mai-Juin 2024

Vainqueur en titre (2022)
CBPS 78 (gribouilleozf)



eCoupe des Yvelines 2024

Calendrier prévisionnel

- **Election du représentant club :**
Du 22 avril au 12 mai
- **Phase finale interclubs :**
Du 13 mai au 2 juin
- **1/2 finales / Finale :** 9 juin
Eventualité de faire les 1/2 et finales en présentiel au District



Mode de jeu

Pour participer à l'**eCup FFF**, chaque joueur devra être en possession du jeu **EA FC 24** sur **PS5** (*avec un abonnement Playstation Plus pour pouvoir jouer les rencontres en ligne.*) ou **Xbox One S**.

- Durée période : **6 minutes**
- Vitesse : **Normale**
- Météo : **En soirée** (sans neige ni pluie)
- **Mode 95** (toutes les statistiques recalibrées au même niveau)
 - Assistance puissance passes : **Non**
 - Défense tactique obligatoire
 - Tactiques personnalisées autorisées