



Match du 23/03/2024

N° du match : 28054246

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Aubergenville F.C 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | n° de licence : | | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Fcff 1 | | | | | | |
|-------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | n° de licence : | | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Aubergenville F.C 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Houdanaise Region Fc 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 06/04/2024

N° du match : 28054235

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Aubergenville F.C 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Velizy Asc 1 | | | | | | |
|-------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 04/05/2024

N° du match : 28054257

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Aubergenville F.C 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Neauphle-Pont. 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 01/06/2024

N° du match : 28054223

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Aubergenville F.C 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Marly Le Roi U.S. 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Bailly Noisy Sfc 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | n° de licence : | | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Montigny Le Bx As 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | n° de licence : | | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Bailly Noisy Sfc 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Bailly Noisy Sfc 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres S/Seine Us 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Bailly Noisy Sfc 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles 78 Fc 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres S/Seine Us 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 27/04/2024

N° du match : 28054117

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres S/Seine Us 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Plaisirois F.O. 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres S/Seine Us 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Voisins F.C. 1 | | | | | | |
|---------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres S/Seine Us 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans F.C. 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 16/03/2024

N° du match : 28054180

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Cellois Cs 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Rambouillet Yvelines 1 | | | | | | |
|-------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Cellois Cs 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Chatou As 1 | | | | | | |
|-------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 06/04/2024

N° du match : 28054191

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Cellois Cs 1 | | | | | | |
|-------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : St Germain En Laye 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 04/05/2024

N° du match : 28054213

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Cellois Cs 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Montesson U.S. 1 | | | | | | |
|-------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 01/06/2024

N° du match : 28054179

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Cellois Cs 1 | | | | | | |
|-------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Mesnil St Denis Asl 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Chanteloup Les V. Us 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Mureaux O.F.C. Les 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 06/04/2024

N° du match : 28054145

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Chanteloup Les V. Us 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | n° de licence : | | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Limay Alj 1 | | | | | | |
|------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | n° de licence : | | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Chanteloup Les V. Us 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Sartrouville Es 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Chanteloup Les V. Us 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. Acheres 1 | | | | | | |
|---------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 27/04/2024

N° du match : 28054207

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Chatou As 1 | | | | | | |
|------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Rambouillet Yvelines 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométreur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 25/05/2024

N° du match : 28054218

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Chatou As 1 | | | | | | |
|------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : St Germain En Laye 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 09/06/2024

N° du match : 28054196

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Chatou As 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Pecq Us Le 1 | | | | | | |
|------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|-------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 23/03/2024

N° du match : 28054200

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Clayes Ss/Bois U.S.M 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : St Germain En Laye 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Clayes Ss/Bois U.S.M 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Cellois Cs 1 | | | | | | |
|-------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 04/05/2024

N° du match : 28054211

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Clayes Ss/Bois U.S.M 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | n° de licence : | | | |

Signature club visiteur pour approbation

| NOM DU CLUB VISITEUR : Chatou As 1 | | | | | | |
|------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | n° de licence : | | | |

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 01/06/2024

N° du match : 28054177

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Clayes Ss/Bois U.S.M 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Montesson U.S. 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 09/06/2024

N° du match : 28054199

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Clayes Ss/Bois U.S.M 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

| NOM DU CLUB VISITEUR : Mesnil St Denis Asl 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans F.C. 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans F.C. 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans F.C. 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|---------------------|--------------------|---------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40'' | 2ème Essai sur 40'' | 1er Essai sur 20'' | 2ème Essai sur 20'' | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | n° de licence : | | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Bailly Noisy Sfc 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|---------------------|--------------------|---------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40'' | 2ème Essai sur 40'' | 1er Essai sur 20'' | 2ème Essai sur 20'' | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | n° de licence : | | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans F.C. 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles 78 Fc 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 30/03/2024

N° du match : 28054230

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Croissy U.S. 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Neauphle-Pont. 1 | | | | | | |
|---------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 27/04/2024

N° du match : 28054252

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Croissy U.S. 1 | | | | | | |
|---------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Aubergenville F.C 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 25/05/2024

N° du match : 28054263

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Croissy U.S. 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : E. S. Guyancourt F. 1 | | | | | | |
|---------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 09/06/2024

N° du match : 28054241

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Croissy U.S. 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Marly Le Roi U.S. 1 | | | | | | |
|---------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 30/03/2024

N° du match : 28054232

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : E. S. Guyancourt F. 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | n° de licence : | | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Marly Le Roi U.S. 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | n° de licence : | | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 27/04/2024

N° du match : 28054254

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : E. S. Guyancourt F. 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Houdanaise Region Fc 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : E. S. Guyancourt F. 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Fcff 1 | | | | | | |
|-------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 01/06/2024

N° du match : 28054221

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : E. S. Guyancourt F. 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Neauphle-Pont. 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 09/06/2024

N° du match : 28054243

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : E. S. Guyancourt F. 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Aubergenville F.C 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|---------------------|--------------------|---------------------|----------------------|--------------------------|--|-------------------------|---------------------|--------------------|---------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40'' | 2ème Essai sur 40'' | 1er Essai sur 20'' | 2ème Essai sur 20'' | | | | 1er Essai sur 40'' | 2ème Essai sur 40'' | 1er Essai sur 20'' | 2ème Essai sur 20'' | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Bailly Noisy Sfc 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles 78 Fc 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Montigny Le Bx As 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Ent.Usv Uspv Vfc 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Montigny Le Bx As 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Ent.Usv Uspv Vfc 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Ent.Usv Uspv Vfc 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres S/Seine Us 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 04/05/2024

N° du match : 28054124

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Ent.Usv Uspv Vfc 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans F.C. 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Ent.Usv Uspv Vfc 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Bailly Noisy Sfc 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 16/03/2024

N° du match : 28054227

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Epone U.S.B.S. 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : E. S. Guyancourt F. 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 06/04/2024

N° du match : 28054238

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Epone U.S.B.S. 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Croissy U.S. 1 | | | | | | |
|---------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 27/04/2024

N° du match : 28054250

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Epone U.S.B.S. 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Marly Le Roi U.S. 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 25/05/2024

N° du match : 28054261

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Epone U.S.B.S. 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Aubergenville F.C 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 16/03/2024

N° du match : 28054136

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : F.C. Acheres 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Limay Alj 1 | | | | | | |
|---------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 23/03/2024

N° du match : 28054158

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : F.C. Acheres 1 | | | | | | |
|---------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Sartrouville Es 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 25/05/2024

N° du match : 28054170

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : F.C. Acheres 1 | | | | | | |
|---------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Poissy Fc 1 | | | | | | |
|------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 30/03/2024

N° du match : 28054231

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Fcff 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Epone U.S.B.S. 1 | | | | | | |
|-------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 27/04/2024

N° du match : 28054253

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Fcff 1 | | | | | | |
|-------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Velizy Asc 1 | | | | | | |
|-------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 01/06/2024

N° du match : 28054220

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Fcff 1 | | | | | | |
|-------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Croissy U.S. 1 | | | | | | |
|---------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 16/03/2024

N° du match : 28054137

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Fourqueux A.S. 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Villennes Orgeval 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Fourqueux A.S. 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles A.C. 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 27/04/2024

N° du match : 28054160

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Fourqueux A.S. 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. Acheres 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 25/05/2024

N° du match : 28054171

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Fourqueux A.S. 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Chanteloup Les V. Us 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 16/03/2024

N° du match : 28054229

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Houdanaise Region Fc 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Croissy U.S. 1 | | | | | | |
|---------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 23/03/2024

N° du match : 28054249

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Houdanaise Region Fc 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Epone U.S.B.S. 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 06/04/2024

N° du match : 28054239

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Houdanaise Region Fc 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Neauphle-Pont. 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 04/05/2024

N° du match : 28054259

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Houdanaise Region Fc 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Marly Le Roi U.S. 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 25/05/2024

N° du match : 28054264

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Houdanaise Region Fc 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Fcff 1 | | | | | | |
|-------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 30/03/2024

N° du match : 28054140

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles A.C. 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Sartrouville Es 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles A.C. 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | n° de licence : | | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Chanteloup Les V. Us 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | n° de licence : | | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 25/05/2024

N° du match : 28054173

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles A.C. 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Villennes Orgeval 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 09/06/2024

N° du match : 28054151

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles A.C. 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. Acheres 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 23/03/2024

N° du match : 28054155

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Limay Alj 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Villennes Orgeval 1 | | | | | | |
|------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 30/03/2024

N° du match : 28054143

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Limay Alj 1 | | | | | | |
|------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Poissy Fc 1 | | | | | | |
|------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Limay Alj 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles A.C. 1 | | | | | | |
|------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Limay Alj 1 | | | | | | |
|------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Fourqueux A.S. 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Limay Alj 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Mureaux O.F.C. Les 1 | | | | | | |
|------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Voisins F.C. 1 | | | | | | |
|---------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles 78 Fc 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres S/Seine Us 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Montigny Le Bx As 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Ent.Usv Uspv Vfc 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 16/03/2024

N° du match : 28054226

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Marly Le Roi U.S. 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Velizy Asc 1 | | | | | | |
|-------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 23/03/2024

N° du match : 28054248

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Marly Le Roi U.S. 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Neauphle-Pont. 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 06/04/2024

N° du match : 28054237

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Marly Le Roi U.S. 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Fcff 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|-------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 16/03/2024

N° du match : 28054184

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil St Denis Asl 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Chatou As 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 23/03/2024

N° du match : 28054204

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil St Denis Asl 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Montesson U.S. 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 04/05/2024

N° du match : 28054214

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil St Denis Asl 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Pecq Us Le 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|-------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 25/05/2024

N° du match : 28054219

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil St Denis Asl 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Trappes Es 1 | | | | | | |
|-------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 16/03/2024

N° du match : 28054182

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Montesson U.S. 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : St Germain En Laye 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 06/04/2024

N° du match : 28054193

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Montesson U.S. 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Chatou As 1 | | | | | | |
|------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 27/04/2024

N° du match : 28054205

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Montesson U.S. 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Pecq Us Le 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|-------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 25/05/2024

N° du match : 28054216

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Montesson U.S. 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Rambouillet Yvelines 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Montigny Le Bx As 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Voisins F.C. 1 | | | | | | |
|---------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Montigny Le Bx As 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres S/Seine Us 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Montigny Le Bx As 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans F.C. 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Montigny Le Bx As 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Plaisirois F.O. 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 16/03/2024

N° du match : 28054139

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Mureaux O.F.C. Les 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles A.C. 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Mureaux O.F.C. Les 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

| NOM DU CLUB VISITEUR : Fourqueux A.S. 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Mureaux O.F.C. Les 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | n° de licence : | | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Sartrouville Es 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | n° de licence : | | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Mureaux O.F.C. Les 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. Acheres 1 | | | | | | |
|---|--|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---------------------------------------|--|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 16/03/2024

N° du match : 28054228

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Neauphle-Pont. 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Fcff 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|-------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 25/05/2024

N° du match : 28054262

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Neauphle-Pont. 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Velizy Asc 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|-------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 09/06/2024

N° du match : 28054240

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Neauphle-Pont. 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Epone U.S.B.S. 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 16/03/2024

N° du match : 28054181

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Pecq Us Le 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Clayes Ss/Bois U.S.M 1 | | | | | | |
|-------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Pecq Us Le 1 | | | | | | |
|-------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Trappes Es 1 | | | | | | |
|-------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Pecq Us Le 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Cellois Cs 1 | | | | | | |
|-------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|-------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Bailly Noisy Sfc 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Ent.Usv Uspv Vfc 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans F.C. 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 16/03/2024

N° du match : 28054135

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Poissy Fc 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Chanteloup Les V. Us 1 | | | | | | |
|------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Poissy Fc 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles A.C. 1 | | | | | | |
|------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 06/04/2024

N° du match : 28054146

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Poissy Fc 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Villennes Orgeval 1 | | | | | | |
|------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Poissy Fc 1 | | | | | | |
|------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Fourqueux A.S. 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Poissy Fc 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Mureaux O.F.C. Les 1 | | | | | | |
|------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 23/03/2024

N° du match : 28054201

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Rambouillet Yvelines 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Trappes Es 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|-------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 30/03/2024

N° du match : 28054189

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Rambouillet Yvelines 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Mesnil St Denis Asl 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 06/04/2024

N° du match : 28054190

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Rambouillet Yvelines 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Clayes Ss/Bois U.S.M 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 01/06/2024

N° du match : 28054178

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Rambouillet Yvelines 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Pecq Us Le 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|-------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Sartrouville Es 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Poissy Fc 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 25/05/2024

N° du match : 28054172

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Sartrouville Es 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Limay Alj 1 | | | | | | |
|------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Sartrouville Es 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Fourqueux A.S. 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 30/03/2024

N° du match : 28054187

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : St Germain En Laye 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Pecq Us Le 1 | | | | | | |
|-------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : St Germain En Laye 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Mesnil St Denis Asl 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 04/05/2024

N° du match : 28054210

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : St Germain En Laye 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Trappes Es 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|-------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 09/06/2024

N° du match : 28054198

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : St Germain En Laye 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Rambouillet Yvelines 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 30/03/2024

N° du match : 28054186

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Trappes Es 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Montesson U.S. 1 | | | | | | |
|-------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 27/04/2024

N° du match : 28054208

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Trappes Es 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Clayes Ss/Bois U.S.M 1 | | | | | | |
|-------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Trappes Es 1 | | | | | | |
|-------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Chatou As 1 | | | | | | |
|------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 09/06/2024

N° du match : 28054197

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Trappes Es 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Cellois Cs 1 | | | | | | |
|-------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|-------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 23/03/2024

N° du match : 28054245

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Velizy Asc 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : E. S. Guyancourt F. 1 | | | | | | |
|-------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 04/05/2024

N° du match : 28054256

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Velizy Asc 1 | | | | | | |
|-------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Croissy U.S. 1 | | | | | | |
|---------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 01/06/2024

N° du match : 28054222

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Velizy Asc 1 | | | | | | |
|-------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Epone U.S.B.S. 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 09/06/2024

N° du match : 28054244

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Velizy Asc 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Houdanaise Region Fc 1 | | | | | | |
|-------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 16/03/2024

N° du match : 28054090

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles 78 Fc 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Plaisirois F.O. 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles 78 Fc 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres S/Seine Us 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 06/04/2024

N° du match : 28054101

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles 78 Fc 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Voisins F.C. 1 | | | | | | |
|---------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 04/05/2024

N° du match : 28054123

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles 78 Fc 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Montigny Le Bx As 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles 78 Fc 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Ent.Usv Uspv Vfc 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 30/03/2024

N° du match : 28054142

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Villennes Orgeval 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. Acheres 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 27/04/2024

N° du match : 28054164

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Villennes Orgeval 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Mureaux O.F.C. Les 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Villennes Orgeval 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

| NOM DU CLUB VISITEUR : Sartrouville Es 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 09/06/2024

N° du match : 28054153

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Villennes Orgeval 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Chanteloup Les V. Us 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Voisins F.C. 1 | | | | | | |
|---------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans F.C. 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Voisins F.C. 1 | | | | | | |
|---------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | n° de licence : | | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Ent.Usv Uspv Vfc 1 | | | | | | |
|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | n° de licence : | | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 04/05/2024

N° du match : 28054120

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Voisins F.C. 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Bailly Noisy Sfc 1 | | | | | | |
|---------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Match du 01/06/2024

N° du match : 28054086

Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Voisins F.C. 1 | | | | | | | NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 1 | | | | | | |
|---------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|---|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | | N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point | | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | | | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | | |
| 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | | 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | | 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | | 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | | 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | | 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | | 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | | 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | | 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | | TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | | Fiche établie par : | | | | | n° de licence : | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3



| NOM DU CLUB RECEVANT : Voisins F.C. 1 | | | | | | |
|---------------------------------------|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

| NOM DU CLUB VISITEUR : Plaisirois F.O. 1 | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------|--------------------------|
| N° du Joueur | JONGLAGE PIEDS | | JONGLAGE TÊTE | | TOTAL | |
| | ALTERNÉS DROIT & GAUCHE | | TÊTE | | | |
| | 1er Essai sur 40" | 2ème Essai sur 40" | 1er Essai sur 20" | 2ème Essai sur 20" | Meilleur Pied + Tête | Vainqueur duel - 1 point |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| TOTAL DES DUELS GAGNÉS | | | | | | |
| Fiche établie par : | | | | n° de licence : | | |

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duels gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..

