



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 01/06/2024

N° du match : 28053862

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Bailly Noisy Sfc 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Rambouillet Yvelines 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 30/03/2024

N° du match : 28053873

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Bailly Noisy Sfc 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villennes Orgeval 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 09/06/2024

N° du match : 28053884

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Bailly Noisy Sfc 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Poissy Fc 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 23/03/2024

N° du match : 28053885

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Bailly Noisy Sfc 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mesnil St Denis Asl 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 04/05/2024

N° du match : 28053896

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Bailly Noisy Sfc 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Germain En Laye 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 01/06/2024

N° du match : 28053995

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Bailly Noisy Sfc 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Marly Le Roi U.S. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 30/03/2024

N° du match : 28054006

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Bailly Noisy Sfc 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Plaisirois F.O. 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 09/06/2024

N° du match : 28054017

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Bailly Noisy Sfc 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Velizy Asc 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 16/03/2024

N° du match : 28053822

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Breval Longnes F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 2			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 06/04/2024

N° du match : 28053833

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Breval Longnes F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 27/04/2024

N° du match : 28053845

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Breval Longnes F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Sartrouville Es 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 25/05/2024

N° du match : 28053856

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Breval Longnes F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. Acheres 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 01/06/2024

N° du match : 28053774

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres Gresillons 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres S/Seine Us 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 16/03/2024

N° du match : 28053775

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres Gresillons 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montigny Le Bx As 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 06/04/2024

N° du match : 28053786

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres Gresillons 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Paris Saint-Germain 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 23/03/2024

N° du match : 28053797

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres Gresillons 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chanteloup Les V. Us 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 04/05/2024

N° du match : 28053808

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres Gresillons 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Magny 78 F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 16/03/2024

N° du match : 28053955

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres Gresillons 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. Acheres 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 06/04/2024

N° du match : 28053966

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres Gresillons 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 23/03/2024

N° du match : 28053977

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres Gresillons 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mureaux O.F.C. Les 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 04/05/2024

N° du match : 28053988

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres Gresillons 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles A.C. 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 16/03/2024

N° du match : 28053779

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres S/Seine Us 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chanteloup Les V. Us 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 06/04/2024

N° du match : 28053789

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres S/Seine Us 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Voisins F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 23/03/2024

N° du match : 28053799

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres S/Seine Us 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Magny 78 F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 04/05/2024

N° du match : 28053809

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres S/Seine Us 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 25/05/2024

N° du match : 28053814

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres S/Seine Us 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fourqueux A.S. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 16/03/2024

N° du match : 28053914

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres S/Seine Us 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 06/04/2024

N° du match : 28053924

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres S/Seine Us 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Voisins F.C. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 23/03/2024

N° du match : 28053934

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres S/Seine Us 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Poissy Fc 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 25/05/2024

N° du match : 28053949

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Carrieres S/Seine Us 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fourqueux A.S. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 30/03/2024

N° du match : 28053780

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Chanteloup Les V. Us 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Voisins F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 09/06/2024

N° du match : 28053791

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Chanteloup Les V. Us 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 27/04/2024

N° du match : 28053802

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Chanteloup Les V. Us 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montigny Le Bx As 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 25/05/2024

N° du match : 28053813

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Chanteloup Les V. Us 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Paris Saint-Germain 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 30/03/2024

N° du match : 28054050

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Chanteloup Les V. Us 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles 78 Fc 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 09/06/2024

N° du match : 28054061

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Chanteloup Les V. Us 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans F.C. 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 27/04/2024

N° du match : 28054072

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Chanteloup Les V. Us 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montfort / U.S.Y. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 25/05/2024

N° du match : 28054083

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Chanteloup Les V. Us 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Paris Saint-Germain 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 16/03/2024

N° du match : 28054003

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Chatou As 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bailly Noisy Sfc 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 09/06/2024

N° du match : 28054015

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Chatou As 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Plaisirois F.O. 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 27/04/2024

N° du match : 28054026

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Chatou As 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Velizy Asc 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 20/04/2024

N° du match : 28053776

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Verneuil S/Seine Us 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 06/04/2024

N° du match : 28053787

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fourqueux A.S. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 23/03/2024

N° du match : 28053798

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Voisins F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 25/05/2024

N° du match : 28053810

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 16/03/2024

N° du match : 28054046

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans F.C. 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Neauphle-Pont. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 06/04/2024

N° du match : 28054057

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans F.C. 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Trappes Es 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 23/03/2024

N° du match : 28054068

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Conflans F.C. 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles 78 Fc 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 16/03/2024

N° du match : 28053824

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : E. S. Guyancourt F. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 06/04/2024

N° du match : 28053834

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : E. S. Guyancourt F. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles 78 Fc 2			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 23/03/2024

N° du match : 28053844

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : E. S. Guyancourt F. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Breal Longnes F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 04/05/2024

N° du match : 28053854

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : E. S. Guyancourt F. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Sartrouville Es 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 25/05/2024

N° du match : 28053859

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : E. S. Guyancourt F. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Trappes Es 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 16/03/2024

N° du match : 28054049

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : E. S. Guyancourt F. 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chanteloup Les V. Us 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 06/04/2024

N° du match : 28054059

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : E. S. Guyancourt F. 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles 78 Fc 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 23/03/2024

N° du match : 28054069

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : E. S. Guyancourt F. 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Magny 78 F.C. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 04/05/2024

N° du match : 28054079

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : E. S. Guyancourt F. 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans F.C. 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 25/05/2024

N° du match : 28054084

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : E. S. Guyancourt F. 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Trappes Es 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 01/06/2024

N° du match : 28053817

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Ecquevilly E.F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Breal Longnes F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 30/03/2024

N° du match : 28053828

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Ecquevilly E.F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Pecq Us Le 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 09/06/2024

N° du match : 28053839

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Ecquevilly E.F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : E. S. Guyancourt F. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 23/03/2024

N° du match : 28053840

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Ecquevilly E.F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 2			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 04/05/2024

N° du match : 28053851

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Ecquevilly E.F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 30/03/2024

N° du match : 28053825

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles 78 Fc 2			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 09/06/2024

N° du match : 28053836

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Sartrouville Es 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 27/04/2024

N° du match : 28053847

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. Acheres 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 25/05/2024

N° du match : 28053858

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 2			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 30/03/2024

N° du match : 28053915

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Voisins F.C. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 27/04/2024

N° du match : 28053937

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montigny Le Bx As 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 25/05/2024

N° du match : 28053948

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Elancourt O.S.C. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montesson U.S. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 01/06/2024

N° du match : 28053818

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : F.C. Acheres 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Sartrouville Es 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 30/03/2024

N° du match : 28053829

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : F.C. Acheres 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : E. S. Guyancourt F. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 06/04/2024

N° du match : 28053830

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : F.C. Acheres 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ecquevilly E.F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 23/03/2024

N° du match : 28053841

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : F.C. Acheres 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Trappes Es 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 04/05/2024

N° du match : 28053852

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : F.C. Acheres 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles 78 Fc 2			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 01/06/2024

N° du match : 28053953

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : F.C. Acheres 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Sartrouville Es 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 06/04/2024

N° du match : 28053965

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : F.C. Acheres 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Verneuil S/Seine Us 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 23/03/2024

N° du match : 28053976

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : F.C. Acheres 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Germain En Laye 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 04/05/2024

N° du match : 28053987

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : F.C. Acheres 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Limay Alj 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 01/06/2024

N° du match : 28053907

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Fcff 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Poissy Fc 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 30/03/2024

N° du match : 28053918

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Fcff 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villennes Orgeval 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 09/06/2024

N° du match : 28053929

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Fcff 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres S/Seine Us 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 23/03/2024

N° du match : 28053930

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Fcff 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montesson U.S. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 04/05/2024

N° du match : 28053941

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Fcff 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 16/03/2024

N° du match : 28054004

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Fcrh Vesgre Gambais 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Marly Le Roi U.S. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 06/04/2024

N° du match : 28054014

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Fcrh Vesgre Gambais 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chatou As 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 23/03/2024

N° du match : 28054024

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Fcrh Vesgre Gambais 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Plaisirois F.O. 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 04/05/2024

N° du match : 28054034

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Fcrh Vesgre Gambais 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Rambouillet Yvelines 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 25/05/2024

N° du match : 28054039

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Fcrh Vesgre Gambais 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bailly Noisy Sfc 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 01/06/2024

N° du match : 28053770

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Fourqueux A.S. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chanteloup Les V. Us 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 30/03/2024

N° du match : 28053781

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Fourqueux A.S. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Magny 78 F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 09/06/2024

N° du match : 28053792

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Fourqueux A.S. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 27/04/2024

N° du match : 28053803

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Fourqueux A.S. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Verneuil S/Seine Us 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 01/06/2024

N° du match : 28053905

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Fourqueux A.S. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 30/03/2024

N° du match : 28053916

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Fourqueux A.S. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Poissy Fc 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 09/06/2024

N° du match : 28053927

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Fourqueux A.S. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villennes Orgeval 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 27/04/2024

N° du match : 28053938

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Fourqueux A.S. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fcff 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 16/03/2024

N° du match : 28053957

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles A.C. 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 06/04/2024

N° du match : 28053968

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles A.C. 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mureaux O.F.C. Les 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 27/04/2024

N° du match : 28053980

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles A.C. 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Sartrouville Es 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 25/05/2024

N° du match : 28053991

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Houilles A.C. 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. Acheres 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 16/03/2024

N° du match : 28053958

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Limay Alj 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Germain En Laye 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 09/06/2024

N° du match : 28053970

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Limay Alj 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles A.C. 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 27/04/2024

N° du match : 28053981

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Limay Alj 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 25/05/2024

N° du match : 28053992

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Limay Alj 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Verneuil S/Seine Us 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 16/03/2024

N° du match : 28053777

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Magny 78 F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Paris Saint-Germain 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 06/04/2024

N° du match : 28053788

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Magny 78 F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chanteloup Les V. Us 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 27/04/2024

N° du match : 28053800

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Magny 78 F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 25/05/2024

N° du match : 28053811

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Magny 78 F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montigny Le Bx As 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 16/03/2024

N° du match : 28054047

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Magny 78 F.C. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Paris Saint-Germain 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 06/04/2024

N° du match : 28054058

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Magny 78 F.C. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chanteloup Les V. Us 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 27/04/2024

N° du match : 28054070

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Magny 78 F.C. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans F.C. 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 25/05/2024

N° du match : 28054081

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Magny 78 F.C. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montfort / U.S.Y. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 01/06/2024

N° du match : 28053816

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 2			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles 78 Fc 2			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 30/03/2024

N° du match : 28053827

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 2			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Sartrouville Es 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 09/06/2024

N° du match : 28053838

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 2			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. Acheres 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 27/04/2024

N° du match : 28053849

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 2			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : E. S. Guyancourt F. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 04/05/2024

N° du match : 28053850

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 2			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Trappes Es 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 01/06/2024

N° du match : 28053951

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Limay Alj 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 30/03/2024

N° du match : 28053962

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Sartrouville Es 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 09/06/2024

N° du match : 28053973

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. Acheres 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 04/05/2024

N° du match : 28053985

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Mantois 78 Fc 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Germain En Laye 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 30/03/2024

N° du match : 28054005

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Marly Le Roi U.S. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chatou As 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 09/06/2024

N° du match : 28054016

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Marly Le Roi U.S. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Rambouillet Yvelines 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 27/04/2024

N° du match : 28054027

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Marly Le Roi U.S. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Pecq Us Le 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 25/05/2024

N° du match : 28054038

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Marly Le Roi U.S. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mesnil St Denis Asl 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 01/06/2024

N° du match : 28053861

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil St Denis Asl 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mureaux O.F.C. Les 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 30/03/2024

N° du match : 28053872

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil St Denis Asl 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Plaisirois F.O. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 09/06/2024

N° du match : 28053883

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil St Denis Asl 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montfort / U.S.Y. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 27/04/2024

N° du match : 28053894

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil St Denis Asl 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Poissy Fc 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 04/05/2024

N° du match : 28053895

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil St Denis Asl 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montesson U.S. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 01/06/2024

N° du match : 28053996

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil St Denis Asl 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chatou As 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 30/03/2024

N° du match : 28054007

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil St Denis Asl 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Rambouillet Yvelines 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 09/06/2024

N° du match : 28054018

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil St Denis Asl 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Pecq Us Le 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 27/04/2024

N° du match : 28054029

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil St Denis Asl 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fcrh Vesgre Gambais 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 04/05/2024

N° du match : 28054030

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Mesnil St Denis Asl 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bailly Noisy Sfc 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 01/06/2024

N° du match : 28053860

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Montesson U.S. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Germain En Laye 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 30/03/2024

N° du match : 28053871

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Montesson U.S. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Rambouillet Yvelines 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 09/06/2024

N° du match : 28053882

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Montesson U.S. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villennes Orgeval 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 27/04/2024

N° du match : 28053893

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Montesson U.S. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bailly Noisy Sfc 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 01/06/2024

N° du match : 28053906

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Montesson U.S. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Voisins F.C. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 09/06/2024

N° du match : 28053928

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Montesson U.S. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montigny Le Bx As 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 27/04/2024

N° du match : 28053939

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Montesson U.S. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres S/Seine Us 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 04/05/2024

N° du match : 28053940

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Montesson U.S. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fourqueux A.S. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 01/06/2024

N° du match : 28053863

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Montfort / U.S.Y. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Plaisirois F.O. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 30/03/2024

N° du match : 28053874

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Montfort / U.S.Y. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Poissy Fc 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 06/04/2024

N° du match : 28053875

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Montfort / U.S.Y. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bailly Noisy Sfc 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 23/03/2024

N° du match : 28053886

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Montfort / U.S.Y. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montesson U.S. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 04/05/2024

N° du match : 28053897

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Montfort / U.S.Y. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mureaux O.F.C. Les 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 01/06/2024

N° du match : 28054043

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Montfort / U.S.Y. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans F.C. 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 30/03/2024

N° du match : 28054054

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Montfort / U.S.Y. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : E. S. Guyancourt F. 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 06/04/2024

N° du match : 28054055

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Montfort / U.S.Y. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Neauphle-Pont. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 23/03/2024

N° du match : 28054066

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Montfort / U.S.Y. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Trappes Es 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 04/05/2024

N° du match : 28054077

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Montfort / U.S.Y. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles 78 Fc 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 01/06/2024

N° du match : 28053773

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Montigny Le Bx As 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 30/03/2024

N° du match : 28053784

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Montigny Le Bx As 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres S/Seine Us 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 06/04/2024

N° du match : 28053785

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Montigny Le Bx As 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Verneuil S/Seine Us 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 23/03/2024

N° du match : 28053796

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Montigny Le Bx As 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fourqueux A.S. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 04/05/2024

N° du match : 28053807

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Montigny Le Bx As 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Voisins F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 30/03/2024

N° du match : 28053919

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Montigny Le Bx As 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres S/Seine Us 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 06/04/2024

N° du match : 28053920

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Montigny Le Bx As 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fcff 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 23/03/2024

N° du match : 28053931

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Montigny Le Bx As 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fourqueux A.S. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 04/05/2024

N° du match : 28053942

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Montigny Le Bx As 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Voisins F.C. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 16/03/2024

N° du match : 28053868

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Mureaux O.F.C. Les 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montesson U.S. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 09/06/2024

N° du match : 28053880

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Mureaux O.F.C. Les 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Rambouillet Yvelines 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 27/04/2024

N° du match : 28053891

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Mureaux O.F.C. Les 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villennes Orgeval 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 25/05/2024

N° du match : 28053902

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Mureaux O.F.C. Les 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bailly Noisy Sfc 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 30/03/2024

N° du match : 28053960

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Mureaux O.F.C. Les 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Limay Alj 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 09/06/2024

N° du match : 28053971

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Mureaux O.F.C. Les 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Sartrouville Es 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 27/04/2024

N° du match : 28053982

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Mureaux O.F.C. Les 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. Acheres 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 25/05/2024

N° du match : 28053993

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Mureaux O.F.C. Les 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 01/06/2024

N° du match : 28054042

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Neauphle-Pont. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Magny 78 F.C. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 09/06/2024

N° du match : 28054064

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Neauphle-Pont. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : E. S. Guyancourt F. 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 23/03/2024

N° du match : 28054065

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Neauphle-Pont. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Paris Saint-Germain 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 04/05/2024

N° du match : 28054076

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Neauphle-Pont. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chanteloup Les V. Us 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 01/06/2024

N° du match : 28053771

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Paris Saint-Germain 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Voisins F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 30/03/2024

N° du match : 28053782

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Paris Saint-Germain 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 09/06/2024

N° du match : 28053793

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Paris Saint-Germain 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montigny Le Bx As 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 27/04/2024

N° du match : 28053804

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Paris Saint-Germain 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres S/Seine Us 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 04/05/2024

N° du match : 28053805

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Paris Saint-Germain 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fourqueux A.S. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 01/06/2024

N° du match : 28054041

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Paris Saint-Germain 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles 78 Fc 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 30/03/2024

N° du match : 28054052

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Paris Saint-Germain 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Conflans F.C. 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 09/06/2024

N° du match : 28054063

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Paris Saint-Germain 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montfort / U.S.Y. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 27/04/2024

N° du match : 28054074

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Paris Saint-Germain 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : E. S. Guyancourt F. 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 04/05/2024

N° du match : 28054075

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Paris Saint-Germain 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Trappes Es 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 01/06/2024

N° du match : 28053819

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Pecq Us Le 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : E. S. Guyancourt F. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 16/03/2024

N° du match : 28053820

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Pecq Us Le 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : F.C. Acheres 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 06/04/2024

N° du match : 28053831

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Pecq Us Le 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 2			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 23/03/2024

N° du match : 28053842

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Pecq Us Le 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 04/05/2024

N° du match : 28053853

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Pecq Us Le 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Breal Longnes F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 01/06/2024

N° du match : 28053998

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Pecq Us Le 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Rambouillet Yvelines 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 30/03/2024

N° du match : 28054009

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Pecq Us Le 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fcrh Vesgre Gambais 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 23/03/2024

N° du match : 28054021

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Pecq Us Le 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bailly Noisy Sfc 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 04/05/2024

N° du match : 28054032

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Pecq Us Le 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chatou As 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 16/03/2024

N° du match : 28053866

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bailly Noisy Sfc 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 06/04/2024

N° du match : 28053877

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montesson U.S. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 23/03/2024

N° du match : 28053888

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mureaux O.F.C. Les 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 25/05/2024

N° du match : 28053900

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villennes Orgeval 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 16/03/2024

N° du match : 28054002

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mesnil St Denis Asl 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 06/04/2024

N° du match : 28054013

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Marly Le Roi U.S. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 27/04/2024

N° du match : 28054025

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Rambouillet Yvelines 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 25/05/2024

N° du match : 28054036

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Plaisirois F.O. 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Pecq Us Le 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 16/03/2024

N° du match : 28053869

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Poissy Fc 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Germain En Laye 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 06/04/2024

N° du match : 28053879

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Poissy Fc 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mureaux O.F.C. Les 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 23/03/2024

N° du match : 28053889

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Poissy Fc 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Rambouillet Yvelines 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 04/05/2024

N° du match : 28053899

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Poissy Fc 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Plaisirois F.O. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 25/05/2024

N° du match : 28053904

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Poissy Fc 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montesson U.S. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 16/03/2024

N° du match : 28053912

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Poissy Fc 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montesson U.S. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 06/04/2024

N° du match : 28053923

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Poissy Fc 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 25/05/2024

N° du match : 28053946

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Poissy Fc 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montigny Le Bx As 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 20/04/2024

N° du match : 28053867

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Rambouillet Yvelines 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mesnil St Denis Asl 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 06/04/2024

N° du match : 28053878

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Rambouillet Yvelines 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Germain En Laye 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 27/04/2024

N° du match : 28053890

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Rambouillet Yvelines 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Plaisirois F.O. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 25/05/2024

N° du match : 28053901

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Rambouillet Yvelines 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montfort / U.S.Y. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 06/04/2024

N° du match : 28054012

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Rambouillet Yvelines 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Bailly Noisy Sfc 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 23/03/2024

N° du match : 28054023

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Rambouillet Yvelines 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chatou As 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 25/05/2024

N° du match : 28054035

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Rambouillet Yvelines 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Velizy Asc 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 16/03/2024

N° du match : 28053821

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Sartrouville Es 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ecquevilly E.F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 06/04/2024

N° du match : 28053832

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Sartrouville Es 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Trappes Es 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 23/03/2024

N° du match : 28053843

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Sartrouville Es 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Versailles 78 Fc 2			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 25/05/2024

N° du match : 28053855

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Sartrouville Es 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Pecq Us Le 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 16/03/2024

N° du match : 28053956

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Sartrouville Es 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Verneuil S/Seine Us 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 06/04/2024

N° du match : 28053967

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Sartrouville Es 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Germain En Laye 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 23/03/2024

N° du match : 28053978

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Sartrouville Es 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Limay Alj 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 25/05/2024

N° du match : 28053990

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Sartrouville Es 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 30/03/2024

N° du match : 28053870

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : St Germain En Laye 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mureaux O.F.C. Les 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 09/06/2024

N° du match : 28053881

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : St Germain En Laye 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Plaisirois F.O. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 27/04/2024

N° du match : 28053892

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : St Germain En Laye 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montfort / U.S.Y. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 25/05/2024

N° du match : 28053903

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : St Germain En Laye 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mesnil St Denis Asl 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 01/06/2024

N° du match : 28053950

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : St Germain En Laye 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mureaux O.F.C. Les 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 30/03/2024

N° du match : 28053961

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : St Germain En Laye 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles A.C. 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 09/06/2024

N° du match : 28053972

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : St Germain En Laye 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 27/04/2024

N° du match : 28053983

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : St Germain En Laye 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Verneuil S/Seine Us 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 01/06/2024

N° du match : 28053815

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Trappes Es 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 30/03/2024

N° du match : 28053826

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Trappes Es 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Breval Longnes F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 09/06/2024

N° du match : 28053837

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Trappes Es 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Pecq Us Le 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 27/04/2024

N° du match : 28053848

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Trappes Es 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ecquevilly E.F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 01/06/2024

N° du match : 28054040

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Trappes Es 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chanteloup Les V. Us 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 30/03/2024

N° du match : 28054051

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Trappes Es 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Magny 78 F.C. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 27/04/2024

N° du match : 28054073

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Trappes Es 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Neauphle-Pont. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 01/06/2024

N° du match : 28053999

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Velizy Asc 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fcrh Vesgre Gambais 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 16/03/2024

N° du match : 28054000

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Velizy Asc 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Pecq Us Le 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 06/04/2024

N° du match : 28054011

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Velizy Asc 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mesnil St Denis Asl 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 23/03/2024

N° du match : 28054022

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Velizy Asc 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Marly Le Roi U.S. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Sud

Match du 04/05/2024

N° du match : 28054033

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Velizy Asc 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Plaisirois F.O. 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 01/06/2024

N° du match : 28053772

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Verneuil S/Seine Us 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Magny 78 F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 30/03/2024

N° du match : 28053783

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Verneuil S/Seine Us 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 09/06/2024

N° du match : 28053794

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Verneuil S/Seine Us 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres S/Seine Us 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 23/03/2024

N° du match : 28053795

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Verneuil S/Seine Us 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Paris Saint-Germain 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 04/05/2024

N° du match : 28053806

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Verneuil S/Seine Us 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Chanteloup Les V. Us 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 01/06/2024

N° du match : 28053952

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Verneuil S/Seine Us 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Houilles A.C. 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 30/03/2024

N° du match : 28053963

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Verneuil S/Seine Us 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 23/03/2024

N° du match : 28053975

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Verneuil S/Seine Us 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mantois 78 Fc 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Espoir Nord

Match du 04/05/2024

N° du match : 28053986

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Verneuil S/Seine Us 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mureaux O.F.C. Les 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 16/03/2024

N° du match : 28053823

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles 78 Fc 2			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Trappes Es 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 09/06/2024

N° du match : 28053835

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles 78 Fc 2			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Breal Longnes F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 27/04/2024

N° du match : 28053846

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles 78 Fc 2			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Pecq Us Le 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Promotion

Match du 25/05/2024

N° du match : 28053857

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles 78 Fc 2			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Ecquevilly E.F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 16/03/2024

N° du match : 28054048

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles 78 Fc 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Trappes Es 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 09/06/2024

N° du match : 28054060

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles 78 Fc 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Magny 78 F.C. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Promotion

Match du 25/05/2024

N° du match : 28054082

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Versailles 78 Fc 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Neauphle-Pont. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 01/06/2024

N° du match : 28053864

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Villennes Orgeval 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Poissy Fc 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 16/03/2024

N° du match : 28053865

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Villennes Orgeval 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montfort / U.S.Y. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 06/04/2024

N° du match : 28053876

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Villennes Orgeval 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Mesnil St Denis Asl 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 23/03/2024

N° du match : 28053887

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Villennes Orgeval 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : St Germain En Laye 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Elite

Match du 04/05/2024

N° du match : 28053898

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Villennes Orgeval 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Rambouillet Yvelines 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 01/06/2024

N° du match : 28053909

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Villennes Orgeval 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres S/Seine Us 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 16/03/2024

N° du match : 28053910

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Villennes Orgeval 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montigny Le Bx As 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 06/04/2024

N° du match : 28053921

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Villennes Orgeval 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Montesson U.S. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 23/03/2024

N° du match : 28053932

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Villennes Orgeval 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Elancourt O.S.C. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 04/05/2024

N° du match : 28053943

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Villennes Orgeval 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Poissy Fc 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 16/03/2024

N° du match : 28053778

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Voisins F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fourqueux A.S. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 09/06/2024

N° du match : 28053790

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Voisins F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Magny 78 F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 27/04/2024

N° du match : 28053801

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Voisins F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Carrieres Gresillons 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U13 Poule Espoir

Match du 25/05/2024

N° du match : 28053812

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Voisins F.C. 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Verneuil S/Seine Us 1			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 16/03/2024

N° du match : 28053913

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Voisins F.C. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fourqueux A.S. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 09/06/2024

N° du match : 28053925

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Voisins F.C. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Poissy Fc 22			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 27/04/2024

N° du match : 28053936

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Voisins F.C. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Villennes Orgeval 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.



Catégorie/Poule : Criterium Espoirs U12 Poule Elite

Match du 25/05/2024

N° du match : 28053947

Épreuve Technique U12-U13 - Phase 3



Auto-évaluation Rencontre U12-U13

NOM DU CLUB RECEVANT : Voisins F.C. 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

NOM DU CLUB VISITEUR : Fcff 21			
N° du Joueur	REALISATION DU PARCOURS CONDUITE SUIVI D'UN TIR CADRÉ	BUT MARQUÉ	TOTAL
	0,5 POINT	0,5 POINT	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL DES POINTS ATTRIBUÉS			
Fiche établie par :		n° de licence :	

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve Technique U12 - U13 - Phase 3



Toutes les équipes engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point bonus supplémentaire et 0,5 point en cas de match nul ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre. **En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront amendées et retirer 1 point au classement.**



Organisation : Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier rubrique « commentaire d'après match ».**

Préconisation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque joueur puisse disposer à tour de rôle d'un ballon au moment de prendre le départ, sans perte de temps. Respecter une distanciation physique de 1 mètre minimum entre les joueurs de chaque équipe afin de ne pas gêner le joueur prêt à partir.

Objectif : Chaque joueur devra réaliser le parcours en conduite de balle et tirer au but pour marquer afin de rapporter un point pour son équipe. L'équipe qui marque le plus de points remporte la victoire.

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur de chaque équipe réalise en alternance le circuit en conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir au but pour marquer face au gardien de l'équipe adverse (2 pieds positionnés sur sa ligne de but). Le côté de départ (droitier/jaune ou gaucher/rouge) est au choix du joueur au départ et détermine la zone de tir à l'arrivée (droite ou gauche).

Au moment du tir au but du joueur N°2 de l'équipe 1, le joueur N°2 de l'équipe 2 démarre à son tour. Il en est de même par la suite dans l'ordre des N° de 2 à 12. le départ du joueur suivant étant déclenché au moment de la frappe du précédent. Une fois son passage effectué, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit ne pourra pas tirer au but. Il ne rapportera donc pas de point à son équipe. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté de la coupelle, ou en dehors de la zone de tir, pas de tir possible. Seul le but marqué permettra de comptabiliser un point pour son équipe. Le tir cadré (poteau et transversale non compris) permettra de rapporter 0,5 point pour son équipe. Le signal de départ est donné par **l'Éducateur 2, qui valide la bonne réalisation du parcours. L'Éducateur 1 validant les points attribués à haute voie.**

Une fois, l'épreuve terminée, on additionne le total des points attribués aux joueurs de chaque équipe et celle qui totalise le plus grand nombre de points remporte l'épreuve et le bonus. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve.** Le résultat du(des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats. Le gardien de but ne participe pas à l'épreuve en tant que joueur et ne peut donc pas être choisi comme joueur supplémentaire.