



Catégorie/Poule :

Match du

N° du match

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

NOM DU CLUB RECEVANT :							NOM DU CLUB VISITEUR :						
N° du Joueur	JONGLAGE PIEDS		JONGLAGE TÊTE		TOTAL		N° du Joueur	JONGLAGE PIEDS		JONGLAGE TÊTE		TOTAL	
	ALTERNÉS DROIT & GAUCHE		TÊTE		Meilleur Pied + Tête	Vainqueur duel - 1 point		ALTERNÉS DROIT & GAUCHE		TÊTE		Meilleur Pied + Tête	Vainqueur duel - 1 point
	1er Essai sur 40"	2ème Essai sur 40"	1er Essai sur 20"	2ème Essai sur 20"				1er Essai sur 40"	2ème Essai sur 40"	1er Essai sur 20"	2ème Essai sur 20"		
1							1						
2							2						
3							3						
4							4						
5							5						
6							6						
7							7						
8							8						
9							9						
10							10						
11							11						
12							12						
TOTAL DES DUELS GAGNÉS							TOTAL DES DUELS GAGNÉS						
Fiche établie par :					n° de licence :		Fiche établie par :					n° de licence :	

Signature club visiteur pour approbation

Signature club recevant pour approbation

Règlement - Épreuve de Jonglerie U11 - Phase 3

Auto-évaluation Rencontre U10-U11



Toutes les équipes U11 engagées en Critérium Espoirs participent à l'épreuve Technique. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point et 0,5 point en cas de match nul. En cas de non réalisation, la ou les équipes concernées se verront retirer 1 point au classement général.

Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche règlementaire ci-jointe (à renvoyer au district) et à **reporter sur la Feuille de Match Informatisée (F.M.I) ou papier Rubrique « commentaire d'après match »**.

Obligation : Chaque équipe doit fournir au minimum 6 ballons taille 4, afin que chaque binôme de joueurs puisse disposer de son propre ballon. Respecter une distanciation physique de 5 mètres minimum entre les binômes et de 2 mètres au sein d'un binôme pour ne pas gêner le jongleur.

Déroulement : les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « des pieds droit et gauche alternés », **départ ballon au sol**. A l'issue des 2 séquences de 40'' effectués par joueur, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie de la « Tête » sur 20'', **départ ballon en main**.

Le but est de faire le maximum de jongles **consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 40'' pour les pieds, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle, puis sur 20'' de la Tête**.

Le signal de départ est donné par **l'Éducateur chronométrateur**. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**. Les meilleurs des 2 essais sur une 40'' des pieds et 20'' de la tête sont retenus et additionnés afin de déterminer le joueur vainqueur du duel. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque séquence qui est retenu. 1 point est attribué par duel gagné.

Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(ont) désigné(s), par l'Éducateur de l'équipe adverse avant le début de l'épreuve**. Le résultat du (des) joueur(s) tiré(s) au sort est comptabilisé une 2^{ème} fois et reporté en face du numéro du(des) joueur(s) absent(s) sur la fiche récapitulative des résultats.

A la fin de l'épreuve, on additionne par équipe le cumul des duel gagnés (points obtenus) par chaque joueur et le club disposant du résultat le plus élevé gagne le défi. En cas d'égalité, les points sont partagés : 0,5 point par équipe.

Ce résultat « **Total des duels gagnés par équipes** » est noté sur la Fiche Jonglerie et est **reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier** de la rencontre.

En cas d'égalité entre joueurs, les points sont partagés : 0,5 point par duel.

Ce résultat est noté sur la fiche Jonglerie et reporté sur la Feuille de Match Informatisé ou Papier de la rencontre.

Pour tous les cas non prévus dans ce règlement, seule la Commission F.A. sera habilitée à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..

