



DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

Finale Départementale Festival Foot U13 Pitch





FESTIVAL FOOT U13 PITCH



Programme :

- 1. Introduction**
- 2. Présentation générale de la manifestation**
- 3. Présentation de l'épreuve :**
 - ✓ **Règlementation**
 - ✓ **Rencontres & rappels lois du jeu**
 - ✓ **Défis techniques**
 - ✓ **Défi Quizz**
 - ✓ **Challenge & Carton vert**
 - ✓ **Animation supporters Euro 2024 Masculin**
- 5. Planning de la compétition**
- 6. Tirage au sort des poules Garçons + Filles**
- 7. Questions diverses**



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Présentation générale de la manifestation

6
AVRIL
2024



Festival
FOOT U13
PITCH

L'évènement foot,
éducatif et festif !

PHASE DÉPARTEMENTALE



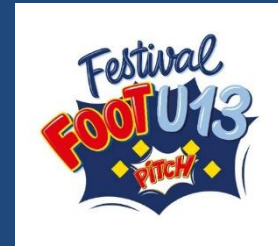


FESTIVAL FOOT U13 PITCH

- **Date retenue :**

Samedi 6 avril 2024

Sur une journée en continu.



- **Lieu : à Saint Germain en Laye**
sur les terrains du Stade Georges Lefevre
(3 terrains synthétique)
- **Compétition U13 Garçons**
et U13 Filles
le même jour sur le même site



Equipes Qualifiées



U13 GARCONS	U13 FILLES	U13 GARCONS
BOUAFLE FLINS ES	MANTOIS 78 FC	PLAISIROIS FO
ELANCOURT OSC	POISSY FC	POISSY FC
GUYANCOURT ES	PARIS SAINT GERMAIN FC	SARTROUVILLE ES
MAISONS LAFFITTE FC	RAMBOUILLET FC	ST GERMAIN FC
MANTOIS 78 FC	TRAPPES ES	TRAPPES ES
MONTESSON US	VERNEUIL US	VERNEUIL ENT.
MUREAUX OFC	VERSAILLES 78 FC	VERSAILLES 78 FC
PARIS SAINT GERMAIN FC	VOISINS FC	VILLENNES ORG. FC



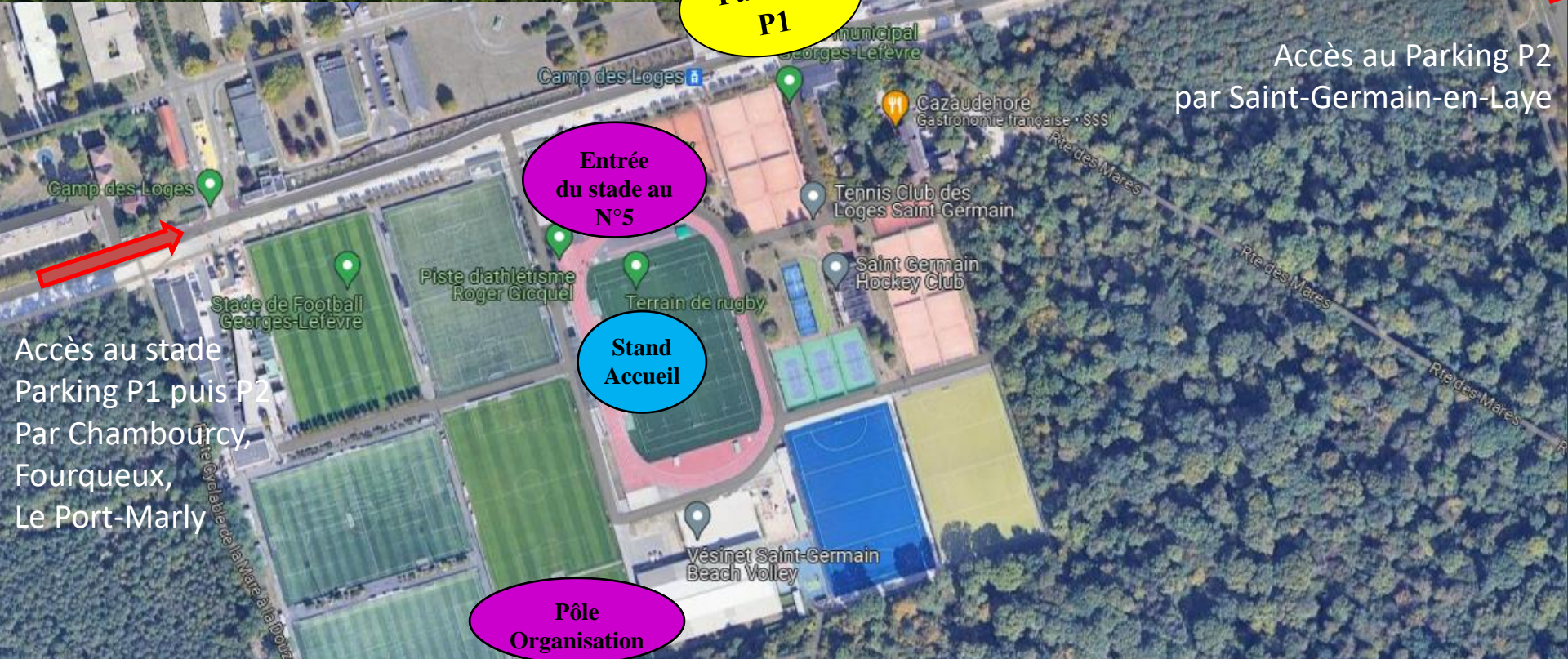
FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Présentation site d'accueil



Plan d'accès au site

Accès au Parking P2
par Achères (Route des loges)



Parking P1

Entrée du stade au N°5

Stand Accueil

Pôle Organisation

Accès au Parking P2
par Saint-Germain-en-Laye

Parking P2

Accès au stade
Parking P1 puis P2
Par Chambourcy,
Fourqueux,
Le Port-Marly

Plan du site d'accueil



Accès à Pied au stade
depuis les Parking P1 et P2



Les équipes, à leur arrivée,
seront orientées vers les vestiaires G ou F

L'Éducateur responsable de l'équipe
devra se diriger vers le stand Accueil
des clubs afin de se faire enregistrer



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

RÈGLES D'ACCÈS

Accès par l'entrée N°5 de l'avenue F. Kennedy

Accueil :

Rendez-vous au Stand accueil afin de vous faire recenser à votre arrivée sur site et orienter vers vos vestiaires

ACCÈS VESTIAIRES :

Vestiaires pré-définis, 2 équipes par vestiaire.

Pas de possibilité de laisser les affaires dans les vestiaires pendant la journée. (pas de clés).

ACCÈS TERRAINS : RENCONTRES & DÉFIS :

Accès limité à 2 personnes identifiées licenciées :

2 badges attribués par équipe :

1 éducateur.trice + 1 dirigeant.e licencié.e.s uniquement.



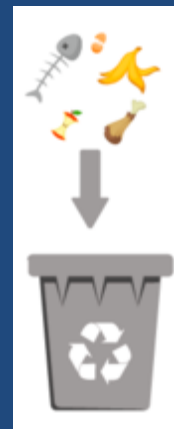


FESTIVAL FOOT U13 PITCH

RESTAURATION



- Une buvette est mise en place par le club d'accueil. La Réservation de Repas est possible en amont pour les clubs intéressés (cf. doc. spécifique)
 - Le cas échéant, prévoir la restauration des joueur.se.s de votre équipe.
 - De nombreux sacs poubelles seront disposés autour des terrains.
- Nous comptons sur vous pour garder le site propre et faire le tri-sélectif des déchets.





FESTIVAL FOOT U13 PITCH

RESTAURATION

FORMULAIRE DE PRE-COMMANDE



Document spécifique à remettre à votre arrivée sur site

CLUB :		RESPONSABLE	
		Portable	
REPAS	QUANTITE	PRIX	TOTAL
SALADE COMPOSÉE (Salade-mais-tomate-concombre-thon-gruyere)		4,00 €	
SANDWICH THON CRUDITÉ		4,50 €	
SANDWICH POULET CURRY		4,50 €	
SANDWICH JAMBON GRUYERE		4,50 €	
SANDWICH POULET GRUYERE		4,50 €	
SANDWICH DINDE GRUYERE		4,50 €	
HOT DOG		4,50 €	
CHIPS		1,00 €	
TIRAMISU		2,00 €	
COMPOTE DE POMME		0,50 €	
FORMULE BOISSON-SANDWICH-DESSERT		7,50 €	
BOISSONS	QUANTITE	PRIX	TOTAL
EAU		1,00 €	
CANETTE AU CHOIX		2,00 €	
POWERADE		2,50 €	
TOTAL A PAYER			



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Planning de la journée

- Arrivée : 8 h 45

Ouverture du site & Accueil des 24 équipes.
Préparation des joueur(se)s & Enregistrement des équipes FMI.

- 9 h 30 : Validation FMI par le Resp. d'équipe

- 10 h 00 : Briefing des 24 Resp. d'équipe (tribune) Présentation de la compétition



- 10 h 15 : Vérification physique des licences (via la FMI) sur le terrain (Défi Technique) et en tribune (Défi Quizz)



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Planning de la journée

- **10 h 30 : Début des épreuves :**
 - **Défis techniques sur les terrains N° 1 à 4**
 - **Défi Quizz en tribune**
- **12 h 00 : Fin des défis techniques & quizz**
- **12 h 15 : Début des 1^{ères} rencontres**
- **13 h 00 : Pause repas : durée 1 h 00**

***Tous les défis techniques & l'épreuve Quizz
seront effectués le matin***



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Reprise après la pause déjeuner

- **14 h 00 : Reprise des rencontres sur les terrains N° 1 à 6**
- **17 h 00 : Dernières rencontres**
- **17 h 30 : Fin de la compétition**
- **17 h 40 : Remise des récompenses**
- **18 h 00 : Fin de la manifestation**





FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Présentation de la compétition

- **Le Festival Foot U13 Pitch vise à associer des épreuves sportives et éducatives :**
- **Attribution de points à l'issue de chaque épreuve :**
 - ✓ **Addition des résultats :**
défis techniques + défi quizz + rencontres
- **Format des rencontres :**
 - ✓ **Formule échiquier**
à 8 équipes (Filles) et 16 équipes (Garçons)





FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Dispositions Règlementaires

1.1 Participation des équipes U13 – Garçons et filles

- Peuvent participer au FFU13 G :
 - les joueurs et joueuses U13 et U12,
 - 3 joueurs ou joueuses U11 maximum,
 - les joueuses U14.
- Peuvent participer au FFU13 F :
 - les joueuses U13 et U12,
 - 3 joueuses U11 maximum.
- Le temps de jeu par joueur et joueuse doit être au moins égal à 50 % du temps de jeu total.

Cf. Fiche de suivi remise à chaque équipe pour comptabiliser le temps de participation de chaque joueur.se sur le tournoi (5 rencontres soit 35' minimum).



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Dispositions Règlementaires

1.2 Qualification des joueurs et joueuses

Les joueurs et joueuses doivent être licencié(e)s et qualifié(e)s dans leur club au plus tard le 31 janvier 2024.

Pendant toute la durée du FFU13 G / FFU13 F , le nombre de joueurs/Joueuses titulaires d'une licence Mutation pouvant être inscrit(e)s sur la feuille de match est limité à 4 dont 1 maximum ayant changé de club hors période.

Toute équipe qui ne respecte pas les dispositions ci-avant énoncées pourra, en cas de qualification, être interdite de participer à la phase suivante du FFU13 G / FFU13 F au titre de la saison en cours.

Pendant les tours de qualification uniquement, une joueuse peut participer avec son club aussi bien au FFU13 G qu'au FFU13 F, sous réserve que les deux événements n'aient pas lieu lors du même week-end et dans le respect de l'article 155 des Règlements Généraux de la FFF relatif à la mixité.

Une joueuse qui a participé avec son club au FFU13 G lors de la phase départementale, peut participer au FFU13 F lors de la phase régionale avec ce même club, et inversement. Il en est de même entre la phase régionale et la phase nationale.

Le joueur / la joueuse suspendu(e) en raison de faits survenus en compétition officielle est interdit de participer au Festival Foot U13 Pitch.

Un match de Festival Foot U13 Pitch ne permet pas à un licencié de purger une suspension prononcée en raison de faits survenus en compétition officielle.

Les litiges, réserves et suites disciplinaires sont examinés par la Commission d'Organisation du District & la Commission Football Animation. Aucune réclamation d'après match ne peut être déposée. Les décisions sont sans appel.



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Dispositions Règlementaires

3.1 Conditions de participation

Elle est organisée par le District sur une ou plusieurs journées et sur un même lieu pour les garçons et les filles.

Cette journée est fixée le **6 et/ou 7 avril 2024** .

Elle doit réunir 16 équipes garçons et de 4 à 16 équipes filles (selon l'effectif).

Les équipes sont tenues de participer avec 12 joueurs ou joueuses.

Dérogations :

- Cas n°1 : Club ayant un effectif inférieur à 12
- Cas n°2 : 2 absences justifiées (certificat médical ou justificatif avéré datant de moins de 3 jours)

3.2 Pénalités

La Commission d'organisation du District statuera sur la justification des absences.

En cas de non-justification des absences ou d'un nombre d'absences justifiées supérieur à 2, 40 points seront retirés du total général par joueur ou joueuse.

Les équipes U13G et U13F, respectant les critères ci-dessus, qui totaliseront le plus grand nombre de points seront qualifiées pour la Phase Régionale selon le format d'organisation de la Ligue.



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Dispositions particulières

UTILISATION FMI



La F.M.I. sera utilisée pour remplir la feuille de match qui sera valable pour toute la journée.

Le responsable d'équipe présent le jour de la finale devra avoir les autorisations pour utiliser la F.M.I. pour la dite équipe.

**Attention, une nouvelle affectation via footclubs
devra être réalisée !**



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Dispositions particulières

UTILISATION FMI !



Les rencontres indiquées sur la tablette correspondront aux opposants du 1^{er} défi et non au 1^{er} match.

Chaque équipe qualifiée devra apporter sa propre tablette le jour de compétition : le 6 avril prochain.

L'équipe « recevante » sera la 1^{ère} nommée.

Elle devra amener sa tablette, sur laquelle la synchronisation aura été faite en amont.



Procédure club d'utilisation de l'Application F.M.I.



¶



Finale Départementale Festival Foot U13 Pitch

Samedi 6 avril 2024 à St-Germain-en-Laye

¶

Procédure clubs d'utilisation de l'application F.M.I. (Feuille de Match Informatisée)

¶

L'utilisation de l'application FMI sur tablette est obligatoire pour la participation de votre équipe sur la Finale. Elle permettra d'attester de la bonne validation de vos licencié(e)s et procéder à la vérification physique des licences dans de bonnes conditions.

¶

Afin de mettre en place ce dispositif, il est impératif que le club et le responsable d'équipe présent le jour de l'évènement réalise la procédure ci-après :

¶

A partir du lundi 1er avril

¶

1. Dans footclubs (par le correspondant du club) il faut créer un compte si ce n'est pas déjà fait à l'éducateur en charge de l'équipe et qui sera présent le jour J.

¶

2. Toujours dans footclubs, il faut donner l'accès à cette personne à la FMI pour l'équipe qualifiée. Attention la numérotation des équipes est importante. L'équipe qualifiée sera numérotée 1.

¶



Procédure club d'utilisation de l'Application F.M.I.



A partir du mardi 2 avril ¶

¶

3. Sur l'application ou alors sur internet (adresse°: <https://fmi.fff.fr/>), le responsable d'équipe nommée en second (équipe visiteuse), devra préparer et envoyer son équipe, au plus tard le vendredi 5 avril à 12h00. ¶

Ps°: Merci de bien préciser les 12 joueurs/joueuses présent(e)s ainsi que de renseigner le nom des deux personnes qui seront autorisées à rentrer sur les terrains (éducateur + dirigeant). ¶

¶

4. L'équipe citée en premier (équipe recevante), devra également préparer son équipe. ¶

Ps°: Merci de bien préciser les 12 joueurs/joueuses présent(e)s ainsi que de renseigner le nom des deux personnes qui seront autorisées à rentrer sur les terrains (éducateur + dirigeant). ¶

Elle devra également impérativement synchroniser les données de la tablette le vendredi 5 avril entre 14h00 et 23h59 et amener cette **tablette identifiée avec le nom du club (Etiquette au dos...)** le jour de l'évènement. ¶

¶

¶



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Rappels et adaptations des lois du jeu U13





FESTIVAL FOOT U13 PITCH



Encadrement : Arbitrage Rencontres

- Des arbitres officiels confirmés évoluant en U14
- Un observateur de la Commission d'arbitrage sur chaque terrain.
- Principe de neutralité sur les équipements des joueurs & joueuses



Règlement spécifique :

Les arbitres assistants seront des joueurs suppléants de chaque équipe participante qui officieront à tour de rôle, tutoré par des arbitres officiels qui les guideront si besoin pendant la rencontre.





FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Participation des Joueur(se)s comme Arbitres-assistants :



Les rencontres auront des temps de jeu de 14' (sans pause coaching)

Au alentour de la 7', rotation obligatoire des joueur.se.s arbitre-assistant.e.s !

Un.e joueur.se ne devra pas officier comme arbitre-assistant.e sur plus d'une rencontre sur la journée.

5 rencontres = 10 joueur.se.s / 12 joueur.se.s



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Lois du Jeu

Le règlement du Football à 8 est intégralement appliqué

Sauf Dispositions particulières

Procédure de remplacement :

Le nombre maximum de suppléant.e.s (remplaçant.e.s) autorisé.e.s est de quatre (4), Un nombre illimité de remplacement est permis durant un match.

Un.e joueur.se qui a été remplacé.e peut revenir sur le terrain de jeu pour remplacer un.e autre joueur.se.

Un remplacement peut être effectué à tout moment que le ballon soit en jeu ou hors du jeu, dans le respect des dispositions réglementaires (Entrée et sortie du joueur uniquement dans la zone prévue à cet effet après accord du 4ème arbitre ou de l'arbitre référent)





FF

P

Les Droits

Afin de garantir le droit de jeu à chaque participant, l'Éducateur.trice doit attribuer un temps de jeu à chaque joueur(se) !

Nous vous demandons de répartir ce temps de jeu afin que tous les joueurs jouent à 50% du temps.

Une fiche de suivi est à remplir pour chaque rencontre.

Remarque : Ne pas remplir cette fiche pour 2 matches consécutifs.

Merci à

NOM DE L'EQUIPE :

Durée d'une rencontre :

Nombre de rencontres par équipe :

Temps de jeu de la journée par équipe :

Temps minimum de pratique par joueur/joueuse (50%) :

		n° 1	n° 2	n° 3	n° 4	n° 5	n° 6	n° 7	n° 8	n° 9	n° 10	n° 11	n° 12
Match 1	Titulaire (T) /Min Entrée												
	Min Sortie												
	Min Entrée												
	Min Sortie												
	Temps joué												
Match 2	Titulaire (T) /Min Entrée												
	Min Sortie												
	Min Entrée												
	Min Sortie												
	Temps joué												
Match 3	Titulaire (T) /Min Entrée												
	Min Sortie												
	Min Entrée												
	Min Sortie												
	Temps joué												
Match 4	Titulaire (T) /Min Entrée												
	Min Sortie												
	Min Entrée												
	Min Sortie												
	Temps joué												
Match 5	Titulaire (T) /Min Entrée												
	Min Sortie												
	Min Entrée												
	Min Sortie												
	Temps joué												
TOTAL TEMPS JOUE PAR JOUEUR/JOUEUSE													

CH

S :



Éducateur.trice :

Il est important de faire attention des attributions de temps de jeu à chaque joueur(se).

Chaque joueur(se) doit avoir un minimum égal de temps de jeu effectif.

Chaque équipe doit avoir un temps de jeu sur chaque rencontre.

(à compléter par l'Éducateur.trice) sur 2

à chacun

à !

PROTOCOLE D'AVANT MATCH

Etape 1 : Entrée sur le terrain

L'équipe B (Rouge) se place sur le 2nd terrain :
Joueur.se.s aligné.e.s face à leur banc

L'arbitre organise le tirage au sort avant l'entrée sur le terrain.
Le Vainqueur choisit son camp. Le perdant bénéficie du coup d'envoi.

Etape 2 : Protocole Avant-Match

Les 2 équipes s'alignent face au but de foot à 8 du terrain de l'équipe A
L'équipe B (Rouge) s'aligne au-delà des 3 arbitres officiels



NOUS SOMMES TOUS...

P R Ê T S

PLAISIR

Pratiquer le ballon, gérer ou le passer pour vivre avec enthousiasme et générer son match... Partager des émotions sans exultance avec ses partenaires.

RESPECT

Contribuer à la bonne ambiance au sein de l'équipe... Reconnaître les belles actions de l'adversaire... Porter les consignes de l'éducateur ou de l'arbitre...

ENGAGEMENT

Avoir le goût de l'effort et du dépassement de soi... Être un capitaine exemplaire... Continuer à jouer tout le match, même largement mené...

TOLÉRANCE

Minimiser l'erreur d'un partenaire... Accepter d'être remplacé... Recevoir l'acceptation de l'entraîneur/arbitre...

SOLIDARITÉ

Récourir à un coéquipier en difficulté... Rester unis dans la difficulté... Se comporter comme un remplaçant exemplaire...



LES NEWS DU MOMENT



LE CARTON VERT pour VALORISER les BELLES ATTITUDES

DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL
La Passion du Football Vrai



FESTIVAL FOOT U13 PITCH



3 EPREUVES / 540 points



**2 Défis
Techniques
120 points**

**2 Quizz
P.E.F.
120 points**



**5 Rencontres
Formule Echiquier
300 points**





ATTRIBUTION DES POINTS

Le classement final est réalisé par l'addition des points des 5 épreuves.
(en cas d'égalité entre 2 ou plusieurs équipes, départage par le Défi Jonglage au 10ème de seconde puis différence de buts sur les rencontres de la journée).

Matches	Défi Conduite	Défi Jonglage	Quiz Règles de vie	Quiz Règles de jeu
/ 240 points + bonus offensif (60 points)	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points
<p>Phases départementale & régionale</p> <p>Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif à partir de 2 buts marqués par rencontre. Tirage au sort pour la 1ère rencontre.</p> <p>Ordonnement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10ème de seconde), puis tirage au sort.</p> <p>Victoire : 48 points Nul : 24 points Défaite : 12 points Bonus offensif : 12 points</p> <p>Phase nationale</p> <p>Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif à partir de 3 buts marqués par rencontre. Tirage au sort pour la 1ère rencontre.</p> <p>Ordonnement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10ème de seconde), puis tirage au sort.</p> <p>Victoire : 40 points Nul : 20 points Défaite : 10 points Bonus offensif : 10 points</p>	<p>Toutes phases</p> <p>Attribution des points en fonction d'un barème.</p> <p>Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération.</p> <p>Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi</p> <p>La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.</p>	<p>Phases départementales et régionales</p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se).</p> <p>Si moins de 12 joueurs/joueuses, la note générale de l'équipe sera ramenée sur 12 joueurs/joueuses. Le ratio sera automatiquement effectué par le logiciel de suivi.</p> <p>Phase nationale</p> <p>0,5 point par bonne réponse/joueur(se).</p> <p>Si moins de 12 joueurs/joueuses, la note générale de l'équipe sera ramenée sur 12 joueurs/joueuses. Le ratio sera automatiquement effectué par le logiciel de suivi.</p>		



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Formule échiquier 16 équipes G.

Poule Unique	Classement Défi conduite	Poule Unique	Classement Défi conduite
E 1	1	E 2	5
E 3	2	E 4	7
E 5	3	E 6	13
E 7	9	E 8	4
E 9	8	E 10	12
E 11	15	E 12	10
E 13	6	E 14	16
E 15	14	E 16	11

MATCH 1	SCORE	MATCH 1	SCORE
E 1 - E 15	1 / 0	E 2 - E 16	0 / 0
E 3 - E 13	1 / 0	E 4 - E 14	1 / 0
E 5 - E 11	0 / 0	E 6 - E 12	1 / 1
E 7 - E 9	1 / 1	E 8 - E 10	1 / 0

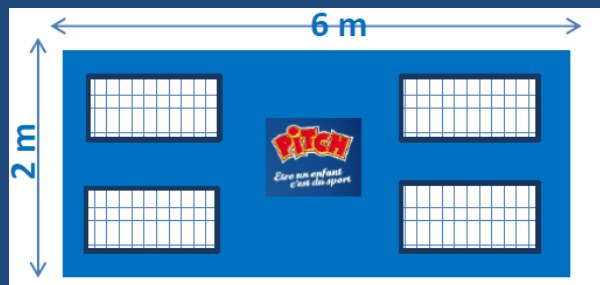
CLASSEMENT MATCH 1	PTS	CLASSEMENT MATCH 1	PTS
E 1 (Dc1)	48	E 12 (Dc10)	24
E 3 (Dc2)	48	E 16 (Dc11)	24
E 8 (Dc4)	48	E 6 (Dc13)	24
E 4 (Dc7)	48	E 11 (Dc15)	24
E 5 (Dc3)	24	E 13 (Dc6)	12
E 2 (Dc5)	24	E 10 (Dc12)	12
E 9 (Dc8)	24	E 15 (Dc14)	12
E 7 (Dc9)	24	E 14 (Dc16)	12

MATCH 2	MATCH 2
E 1 - E 3	E 12 - E 16 E 7 - E 16
E 8 - E 4	E 6 - E 11
E 5 - E 2	E 13 - E 10
E 9 - E 7 (Match1) E 9 - E 12	E 15 - E 14

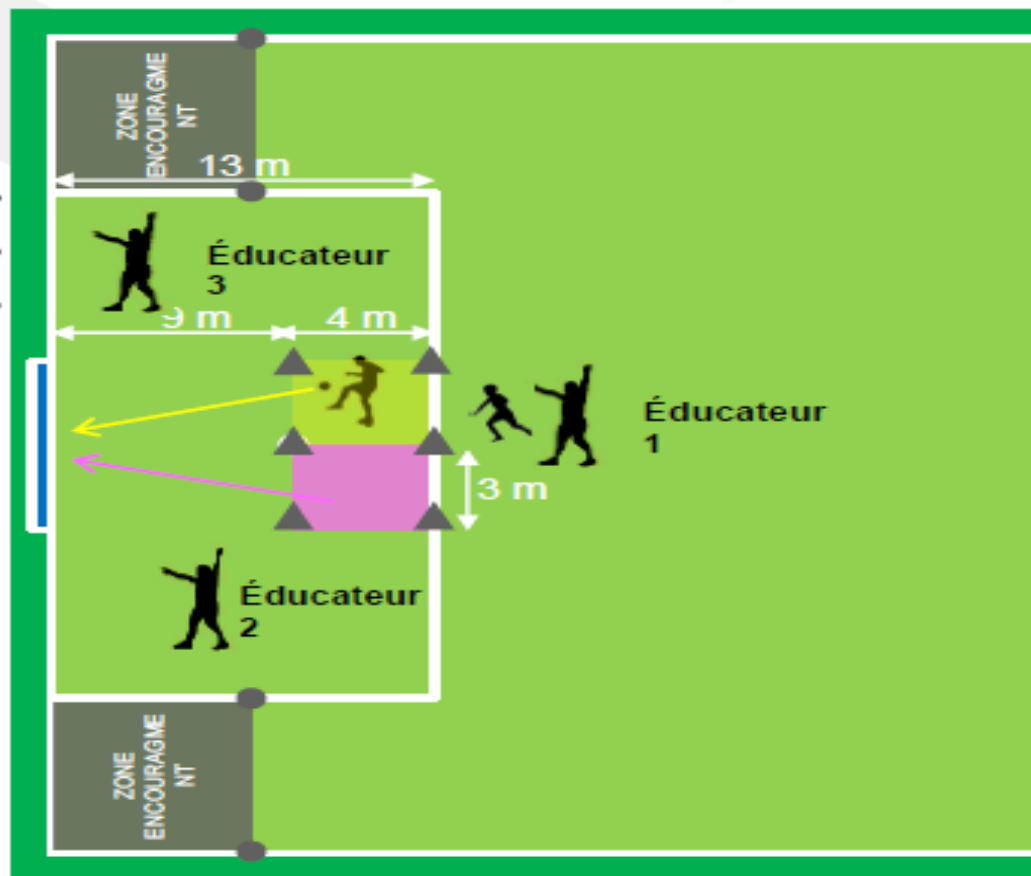


FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Présentation Défis Techniques



DÉFI JONGLAGE



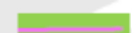




Objectif :

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier :

Chaque joueur(se) doit réaliser des jonglages en statique (30 pour les garçons et 15 pour les filles) dans la zone prévue à cet effet (au choix) et enchaîner une frappe de volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bâche. L'entrée du joueur suivant dans la zone est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Le départ se fait balle au sol (ou à la main pour les filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact. Si 1 pied est posé à l'extérieur de la zone, les jonglages s'arrêtent.

Légende

-  Tir gaucher
-  Tir droitier
-  Zone de jonglage pour gaucher
-  Zone de jonglage pour droitier
-  Zone d'encouragement

Malus :

+ 2 sec par jonglage manquant (ex : 12 jongles au lieu de 30 = 18X2 sec.)

Bonus but

(1 rebond maximum avant la bâche)
Si cible atteinte, de volée = - 10 sec.
Si cible atteinte, frappe au sol = - 3 sec.

Si moins de 12 joueurs :

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe



Défi Technique : Jonglage



Objectif:

Réaliser le meilleur temps possible
en relais de 12 joueurs.



Défi Technique : Jonglage

Festival Foot U13 : le défi jonglerie



DÉFIS TECHNIQUE « GARÇONS »



PHASE DÉPARTEMENTALE

JONGLERIE

Lire (k)

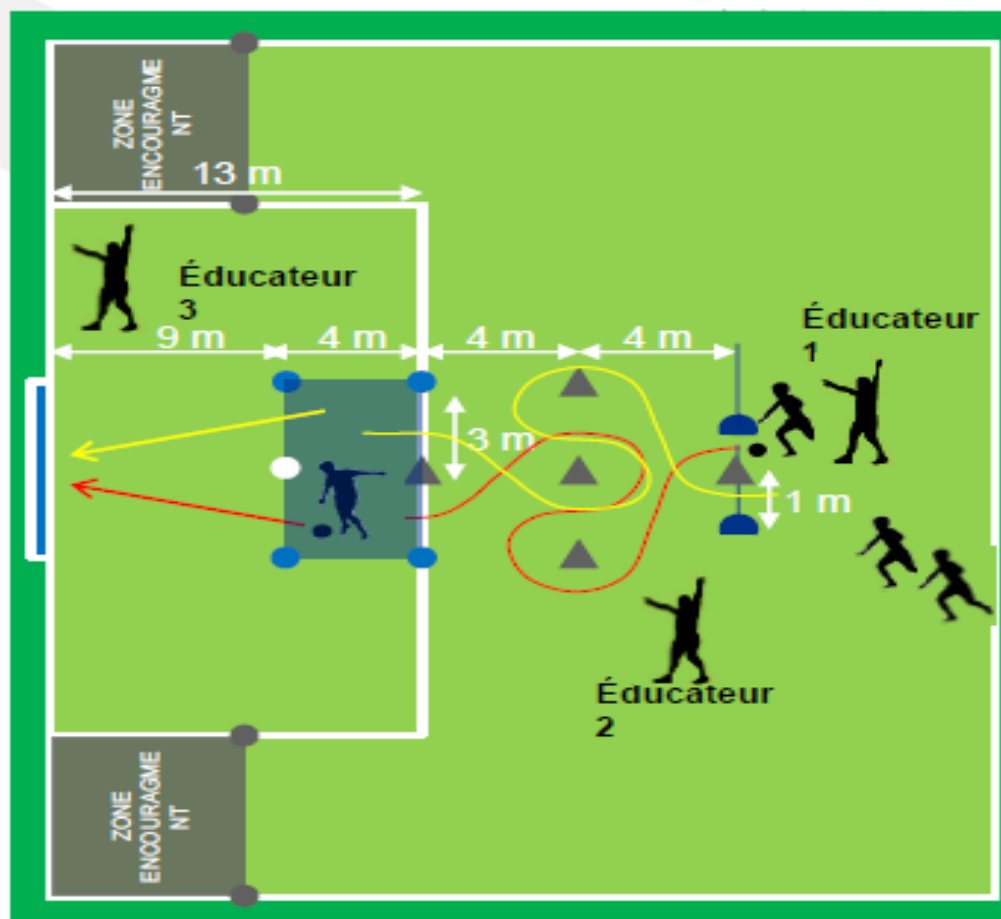


0:00 / 1:51

Faites défiler la page pour afficher plus de détails



DÉFI CONDUITE



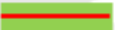



Objectif :

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier :

Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bâche. Le côté de départ est au choix. Le chronomètre démarre quand le 1^{er} joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible.

Légende

-  départ.gaucher
-  départ droitier.
-  zone de frappe
-  zone d'encouragement

Temps bonus :

Si cible atteinte = -3 sec cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou -10 sec cible haute sur le temps total. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

Si moins de 12 joueurs(ses) :

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages. Celui qui passe 2 fois, commence le relais et termine.



Défi Technique : Conduite





Défi Technique : Conduite

Festival Foot U13F - Défis Techniques - La conduite de balle



DÉFIS TECHNIQUE « FILLES »



PHASE DÉPARTEMENTALE

CONDUITE DE BALLE



0:00 / 1:52

Faites défiler la page pour afficher plus de détails





Épreuve Éducative

Deux Quizz P.E.F. :

1^{ère} Thématique

Quizz sur les règles du Jeu

5 questions par joueur(se)

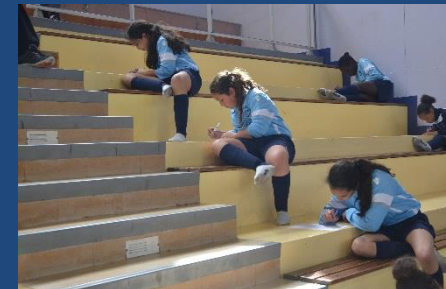
1 point attribué par bonne réponse

2^{ème} Thématique

Quizz sur les règles de vie

5 questions par joueur(se)

1 point attribué par bonne réponse





FESTIVAL FOOT U13 PITCH



Observation des équipes et des joueurs :

Des observations seront effectuées durant les rencontres par les éducateurs et commissaires missionnés afin d'évaluer :

- le jeu produit par votre équipe (au niveau tactique) ;
- la participation des joueur(se)s sur l'ensemble des rencontres programmées sur la journée comme pratiquant et arbitre-assistant,
- le comportement des pratiquants
- le comportement des accompagnateurs
- les attitudes pédagogiques des encadrants.





FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Challenge de L'Esprit Éducatif



Récompense :

Individuelle ou Binôme (Educateur.trice.s) :

Action qui permet de valoriser les bonnes attitudes et bons comportements de l'Éducateur.trice ou de l'Équipe Éducative (binôme) en responsabilité de la gestion d'une équipe (Garçons ou/et Filles) sur la journée.

Attitudes & Comportements évalués :

Sur 2 Plans : Physique et Verbal

Envers les Joueurs - l'Arbitre - l'Environnement



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

CARTON VERT & Valorisation **ESPRIT SPORTIF**



Mise en place

- **6 observateurs D.Y.F. (1 / terrain)**
- **1 récompense individuelle :**
1 carton vert maximum par équipe et par match est attribué
- **1 récompense collective :**
Attribution de note sur chaque rencontre et addition des points à la fin des 5 rencontres.





FESTIVAL FOOT U13 PITCH

CARTON VERT

& Valorisation ESPRIT SPORTIF



Récompense Individuelle (joueur.se) :

Action qui permet de valoriser les bonnes attitudes des joueurs sur le terrain afin d'encourager les bons comportements.

Attitudes spontanées à valoriser en lien avec les valeurs FFF

Plaisir – **R**espect - **E**ngagement

Tolérance - **S**olidarité

Récompense Collective :

Valorisation des bons comportements (fair-play) de la part de l'encadrement et des accompagnateurs d'équipes (parents, spectateurs...).



Challenge des meilleurs supporters



Le Festival Foot U13
Une compétition festive et Educative
Sur le Thème de l'EURO 2024

de cette journée. Quelques exemples : prévoir des porteurs de drapeaux, construire des banderoles, venir

EQUIPES	SUPPORTERS			EQUIPE	EDUCATEUR		TOTAL	Classement
Garçons & Filles	Visuel 6 pts	Ambiance 2 pts	Fair Play 2 pts	Visuel 7 pts	Visuel 1pt	Fair Play 2pts	20 pts	



Le Foot entre en Jeu



LE FOOT
ENTRE
EN JEU



Les animations annexes (habillage, village animation, stand du District/Ligue...) pourront être mises en place sur les thèmes des JOP PARIS 2024.

Le calendrier de juin à septembre 2024 nous offre successivement la phase finale de l'**UEFA Euro 2024** en Allemagne, **les Jeux olympiques** (26 juillet-11 août) et **paralympiques** (29 août-8 septembre) de Paris, et la **Coupe du monde de Futsal** en Ouzbékistan.

Avec le slogan « **Le foot entre en jeu** », la Fédération Française de Football affiche sa forte ambition pour cette séquence 2024 exceptionnelle. Les Jeux olympiques et paralympiques de Paris 2024 représentent une triple opportunité pour le football français :

- **Contribuer, au côté de l'État et du Comité d'organisation**, à la réussite des Jeux sur les sept sites des tournois féminin et masculin de football, notamment concernant la qualité d'organisation et d'accueil de ces grands événements.
- **Remporter une médaille** avec nos deux sélections olympiques et ainsi contribuer au palmarès olympique tricolore. Et nous soutiendrons également la sélection paralympique de Cécifoot qui nourrit de belles ambitions.
- **Mobiliser nos ligues régionales, nos districts et nos 12 000 clubs** afin que l'ensemble du football français entre en jeu, afin de soutenir nos deux équipes de France masculine et féminine mais en organisant, également, de mai à septembre, des actions et animations « football » ou à vocation multisports, éducatives et festives.

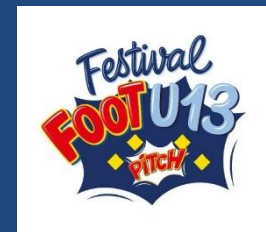
Le défi est magnifique, unique dans une vie, et je sais pouvoir compter sur l'engagement de toutes et tous pour participer activement à cette fête et atteindre nos objectifs. Je vous en remercie et vous souhaite une belle année sportive 2024.



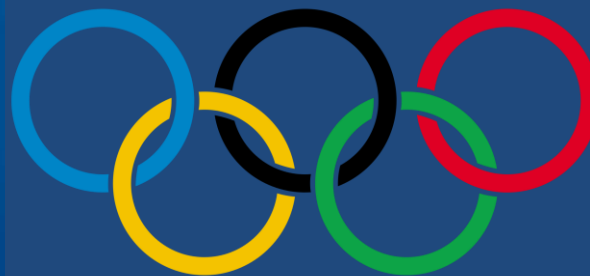
Philippe Diallo
Président de la FFF



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

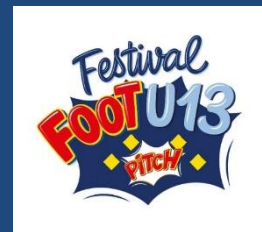


DIFFERENTS STANDS SERONT MIS EN PLACE
LORS DE CETTE JOURNEE AVEC DES LOTS A
GAGNER





FESTIVAL FOOT U13 PITCH



STAND PEF



LA ROUE DU PEF

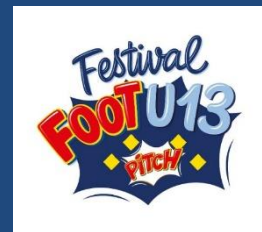


QUIZZ PEF



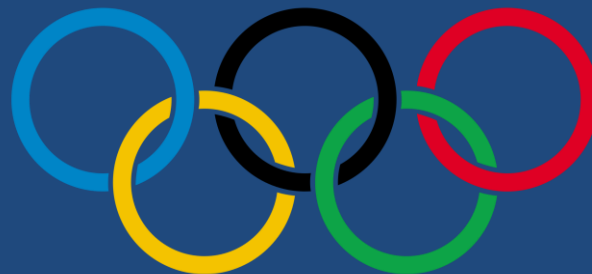


FESTIVAL FOOT U13 PITCH



STANDS JOP

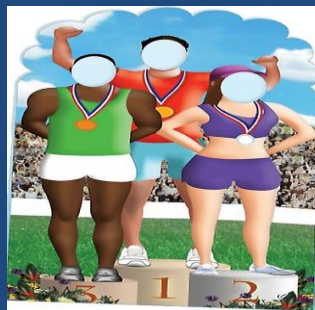
JEUX OLYMPIQUES ET PARALYMPIQUES



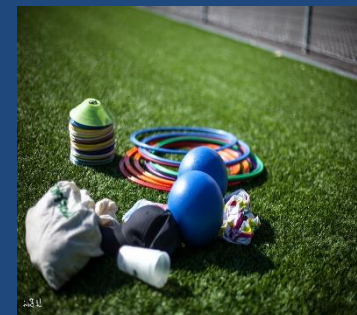
QUIZZ PAR EQUIPE



STAND PHOTOS



ATELIER SPORTIF





FESTIVAL FOOT U13 PITCH



TIRAGE AU SORT





FESTIVAL FOOT U13 PITCH

TIRAGE AU SORT

- **Détermination de l'ordre des premières rencontres.**
- **Animation Parents Supporters :
Équipe/Encadrants/Parents/Accompagnateurs :
Association d'une Équipe avec un pays qualifié
pour La Coupe du Monde Féminines de Football.**





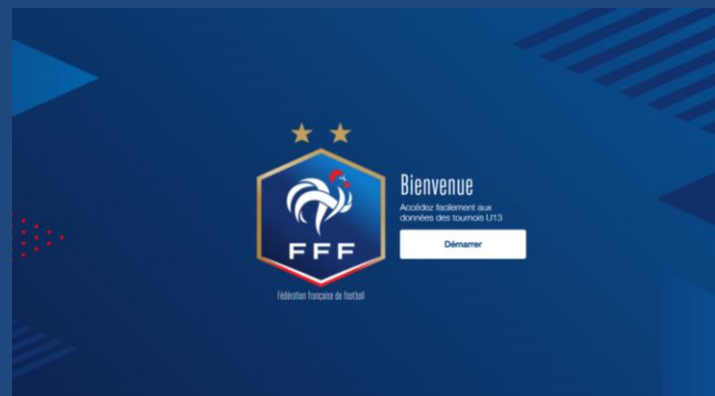
FESTIVAL FOOT U13 PITCH

SUIVI DE LA COMPETITION



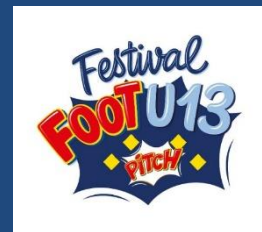
Site internet dédié (lien à venir)

Suivi des rencontres, résultats, affectations & horaires pour les responsables d'équipes et le public.





FESTIVAL FOOT U13 PITCH



FINALE REGIONALE Festival Foot U13 Pitch

SAMEDI 4 MAI 2024
À JOUY LE MOUTIER (95)

Qualifications Finale Départementale

U13 Garçons : 2 équipes qualifiées
U13 Filles : 1 équipe qualifiée





FESTIVAL FOOT U13 PITCH



Questions diverses



FINALE Nationale Festival Foot U13
Les 8 et 9 juin 2024 à Capbreton