

# Planification des Jeux par Période



Période 1  
Septembre  
à  
Mi-  
Novembre  
2024

- Plateau du 28/09/2024 : **Défi jonglerie**
- Plateau du 12/10/2024 : Jeu Thème 1
- Plateau du 09/11/2024 : Thème 1 Evolution
- Plateau Festifoot du 23/11/2024 :  
**Défi jonglerie**

# THÈME 1 : AGRANDIR L'ESPACE DE JEU EFFECTIF

OBJECTIF : OCCUPER L'ESPACE

## BALLE AUX CAPITAINES

Sans Opposition

JEU U8/U9

PERIODE I	SEPTEMBRE > NOVEMBRE	
On a le ballon	Conserver / Progresser	Déséquilibrer / Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

### ORGANISATION

#### ESPACE



L 35/40 m x l 25/30 m

L = Longueur • l = largeur

#### EFFECTIF

5

5

#### MATÉRIEL PAR TERRAIN

2 ballons par équipe

4 X

5/5 X

Décaler les coupelles de délimitation des 2 zones protégées pour les mini-zones des capitaines

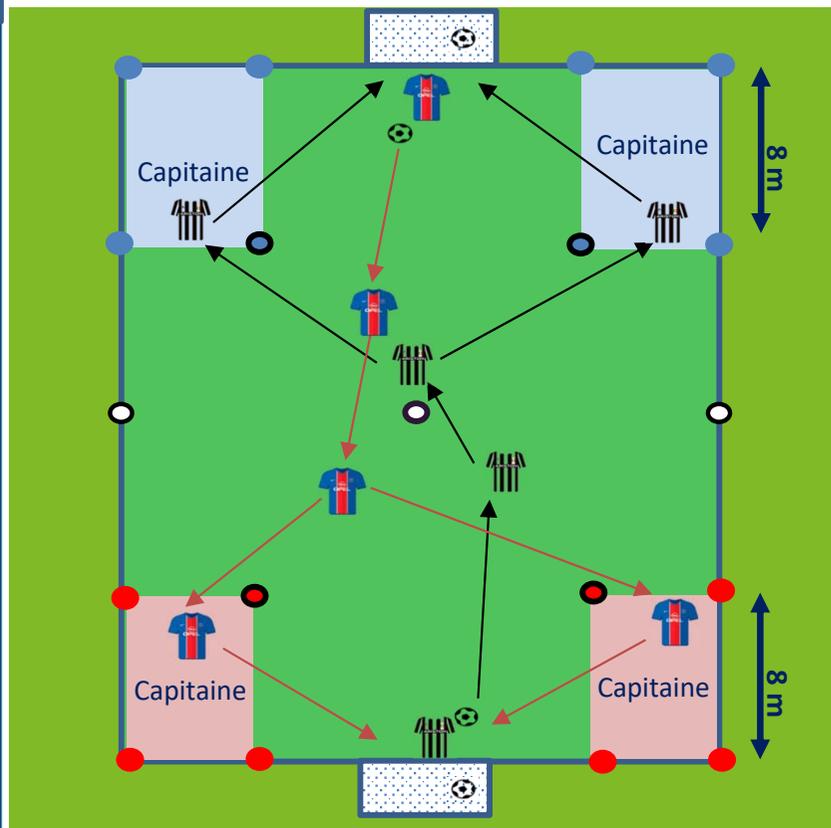
#### TEMPS DE JEU

10'

#### DEGRÉ DE DIFFICULTÉ



### SCHÉMA



- > Conduite de balle
- > Déplacement du joueur sans ballon
- > Passe courte
- > Passe longue

### DÉROULEMENT

#### CONSIGNES

Départ du jeu alternativement par le Gardien de but de chaque équipe qui transmet le ballon à l'un des 2 joueurs de son équipe démarqué, situé en zone centrale. Les 2 joueurs échangent le ballon afin de progresser vers le but adverse et de transmettre le ballon à l'un de leurs 2 capitaines situés dans les 2 mini-zones. Le capitaine finit ensuite l'action en tirant au but en 3 touches de balle maximum.

Faire partir alternativement chaque équipe, puis une fois que le cheminement est bien compris faire partir en simultané les 2 équipes.

#### BUTS

1 point : transmettre le ballon au capitaine situé dans la zone et tir au but cadré.  
2 points : 1 point supplémentaire si le but est marqué.

### INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

ADAPTATION DE L'EFFECTIF	VARIANTES	ANIMATION	VEILLER À...
Si 6 joueurs par équipe : ajouter un 3 <sup>ème</sup> joueur dans la zone centrale au départ du jeu. Si 7 joueurs faire une rotation des joueurs par (2) binôme.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Interdiction de marquer 2 fois de suite en passant au même capitaine.</li> <li>• Effectuer un minimum de passes (3 ou 4) avant de transmettre le ballon au capitaine.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Active</li> <li>• Laisser jouer / Observer / Questionner</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Compter les points / valoriser.</li> <li>• Observer et corriger la maîtrise individuelle et collective des joueurs.</li> <li>• L'occupation de l'espace de jeu.</li> </ul>

# THÈME 1 : AGRANDIR L'ESPACE DE JEU EFFECTIF

OBJECTIF : OCCUPER L'ESPACE

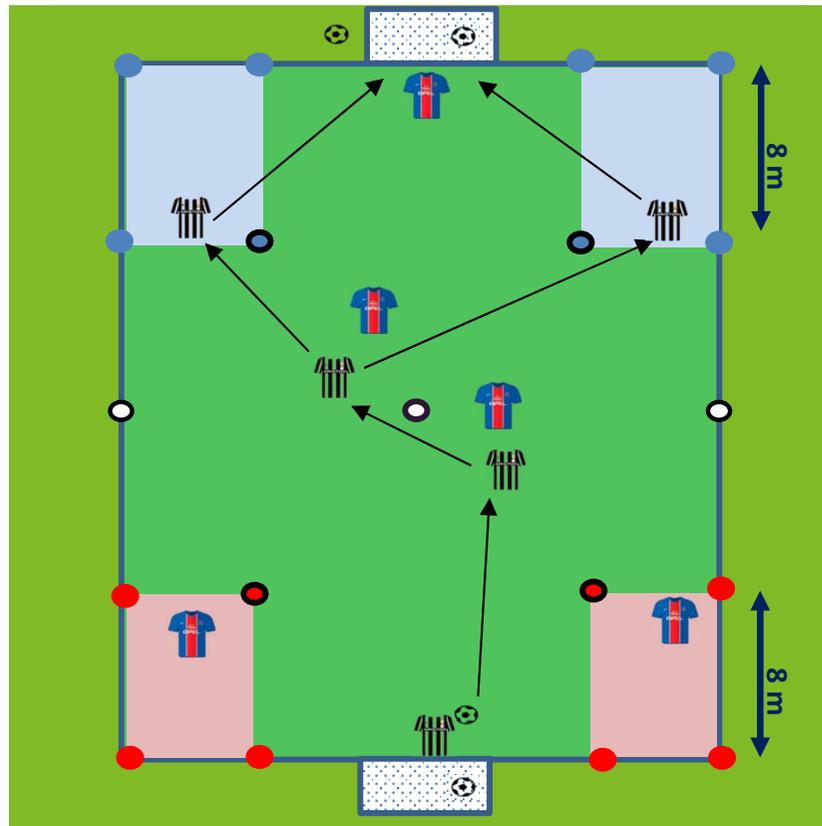
## BALLE AUX CAPITAINES

Avec Opposition

ÉVOLUTION JEU U8/U9

PERIODE I	SEPTEMBRE > NOVEMBRE	
On a le ballon	Conserver / Progresser	Déséquilibrer / Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

### SCHÉMA



- > Conduite de balle
- > Déplacement du joueur sans ballon
- > Passe courte
- > Passe longue

### DÉROULEMENT

#### CONSIGNES

Départ du jeu alternativement par le Gardien de but de chaque équipe qui transmet le ballon à l'un des 2 joueurs de son équipe démarqué, situé en zone centrale. Les 2 joueurs échangent le ballon afin de progresser vers le but adverse et de transmettre le ballon à l'un de leur 2 capitaines situés dans les 2 mini-zones. Le capitaine fini ensuite l'action en tirant au but en 3 touches de balle maximum

**Les 2 équipes sont en opposition en zone centrale (2 c 2) .**

#### BUTS

- 1 point : transmettre le ballon au capitaine situé dans la zone et suivi d'un tir au but cadré.
- 2 points : 1 point supplémentaire si le but est marqué.
- 3 points : si le but est marqué par un joueur de la zone centrale servi par un de ces capitaines.

### ORGANISATION

#### ESPACE



L 35/40 m x l 25/30 m  
L = Longueur • l = largeur

#### MATÉRIEL PAR TERRAIN

- 2 ballons par équipe
- 4 X
- 5/5 X
- Décaler les coupelles de délimitation des 2 zones protégées pour les mini-zones des capitaines

#### EFFECTIF

- 5 X
- 5 X

#### TEMPS DE JEU

10'

#### DEGRÉ DE DIFFICULTÉ



### INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

ADAPTATION DE L'EFFECTIF	VARIANTES	ANIMATION	VEILLER À...
Si 6 joueurs par équipe : ajouter un 3 <sup>ème</sup> joueur dans la zone centrale au départ du jeu. Si 7 joueurs faire une rotation des joueurs par (2) binôme.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Interdiction de marquer 2 fois de suite en passant au même capitaine.</li> <li>• Effectuer un minimum de passes (2 ou 3) avant de transmettre le ballon au capitaine.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Active</li> <li>• Laisser jouer / Observer / Questionner</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Compter les points / valoriser.</li> <li>• Observer et corriger la maîtrise individuelle et collective des joueurs.</li> <li>• L'occupation de l'espace de jeu.</li> </ul>

## Procédure : « Mieux vaut prévenir que guérir »

### Avant le match

- Briefing sur le terrain  
Protocole Accueil et de Fair-Play

### Pause(s) Coaching

En U8-U9 : toutes les 10'

- Regroupement sur le terrain :
  - ▶ Echange avec les joueurs sur leur perception du jeu
  - ▶ Consignes auprès des joueurs : vérification, consolidation, modifications...
  - ▶ 2 consignes :  
1 off & 1 déf./rencontre
  - ▶ Durée 2' maximum :

### Pendant le match

- Limiter les Interventions et Interactions
- Les encadrants sont situés dans leur maison d'accueil (zone technique) marquée par une coupelle minimum
- Port de la chasuble pour les joueurs suppléants

### Après le match

- Protocole Fair-Play de clôture
- Débriefing succinct sur le terrain
- Collation de fin de plateau (individuelle si possible)

Hydratation :

gourde ou bouteille d'eau individuelle

# PROTOCOLES FAIR-PLAY

U6

U9

RESTAURATION DU CLIMAT ET MISE EN PLACE D'ÉVÈNEMENTS FESTIFS

## ⇒ AVANT-MATCH OU/ET APRES-MATCH

- Regrouper les Enfants :  
Applaudissement des enfants  
puis Ola OU INVERSEMENT

- ⇒ Objectif : Remerciements aux adultes de  
les laisser jouer LIBREMENT SANS LES  
TÉLÉGUIDER



## 2 PROTOCOLES POSSIBLES

## ⇒ AVANT-MATCH OU/ET APRES-MATCH

- Regrouper les Enfants :  
Clapping par l'ensemble  
des personnes présentes

- ⇒ Objectif : Remerciements aux adultes de  
les laisser jouer LIBREMENT SANS LES  
TÉLÉGUIDER



# U8/U9

## Lois du Jeu inchangées



### LOIS DU JEU U8-U9

<b>Terrain foot à 5</b>	Largeur : 25 / 30 mètres   Longueur : 35 / 40 mètres : Pratique 5v5 avec GB <b>Surface de réparation = 8 mètres (depuis 2017/2018)</b>		
<b>Buts</b>	4 m x 1,5 m (constri-foot) ou but spécifique FFF	<b>Ballon</b>	Taille N°3 (ou 4 en U9)
<b>Nombre de joueurs</b>	5 v 5 (dont gardien) <i>ou</i> 4 v 4 (dont gardien) <b>interdiction : 6 v 6 / 7 v 7...</b> (2 remplaçants maxi)	<b>Le Tacle</b> (régulier)	Autorisé
<b>Remise en jeu sortie en touche</b>	<b>Remise en jeu effectuée au pied sur une passe au sol ou en conduite de balle</b> adversaire à 4 mètres - <b>Interdiction de marquer directement</b>		
<b>Temps de jeu</b>	<b>50 mn (discontinu) = 10' de jeu/défi technique + 4 x 10' de match</b>		
	Participation de tous les joueurs : tendre vers 100 % du temps de jeu <b>Tous les joueurs commencent au moins une fois en tant que titulaires</b>		
<b>Hors-jeu</b>	<b>Non</b>	<b>Coup d'envoi</b>	<b>Interdit de marquer sur l'engagement</b> <b>Adversaires à 4 mètres</b>
<b>Arbitrage</b>	Éducateurs des équipes sur le côté. Expliquer les décisions	<b>Parents</b> <b>Ballon</b>	Alimenter le jeu en ballon lorsque ce dernier sort des limites du terrain
<b>Gardien de but</b>	<b>Obligation : Relance à la main ou au pied ballon posé au sol</b> <b>Interdiction de relancer de volée ou ½ volée</b> Le gardien peut se saisir du ballon à la main sur la passe volontaire d'un partenaire		
<b>Relance Protégée (8 mètres)</b>	<b>Sur sortie de but (relance au pied ballon arrêté posé au sol à 6 m) et sur la relance du Gardien de but (GB) à la main,</b> <b>les adversaires ont obligation de sortir de la zone de but, zone protégée (8m).</b> Ils pourront y pénétrer lorsque le ballon sera touché (contrôlé) par un partenaire du GB situé dans la zone ou aura franchi la zone protégée ou la ligne de touche.		

**Arbitrage = Éducatif** à l'extérieur du terrain Effectué par l'Éducateur ou un jeune arbitre licencié maîtrisant les règles du jeu.

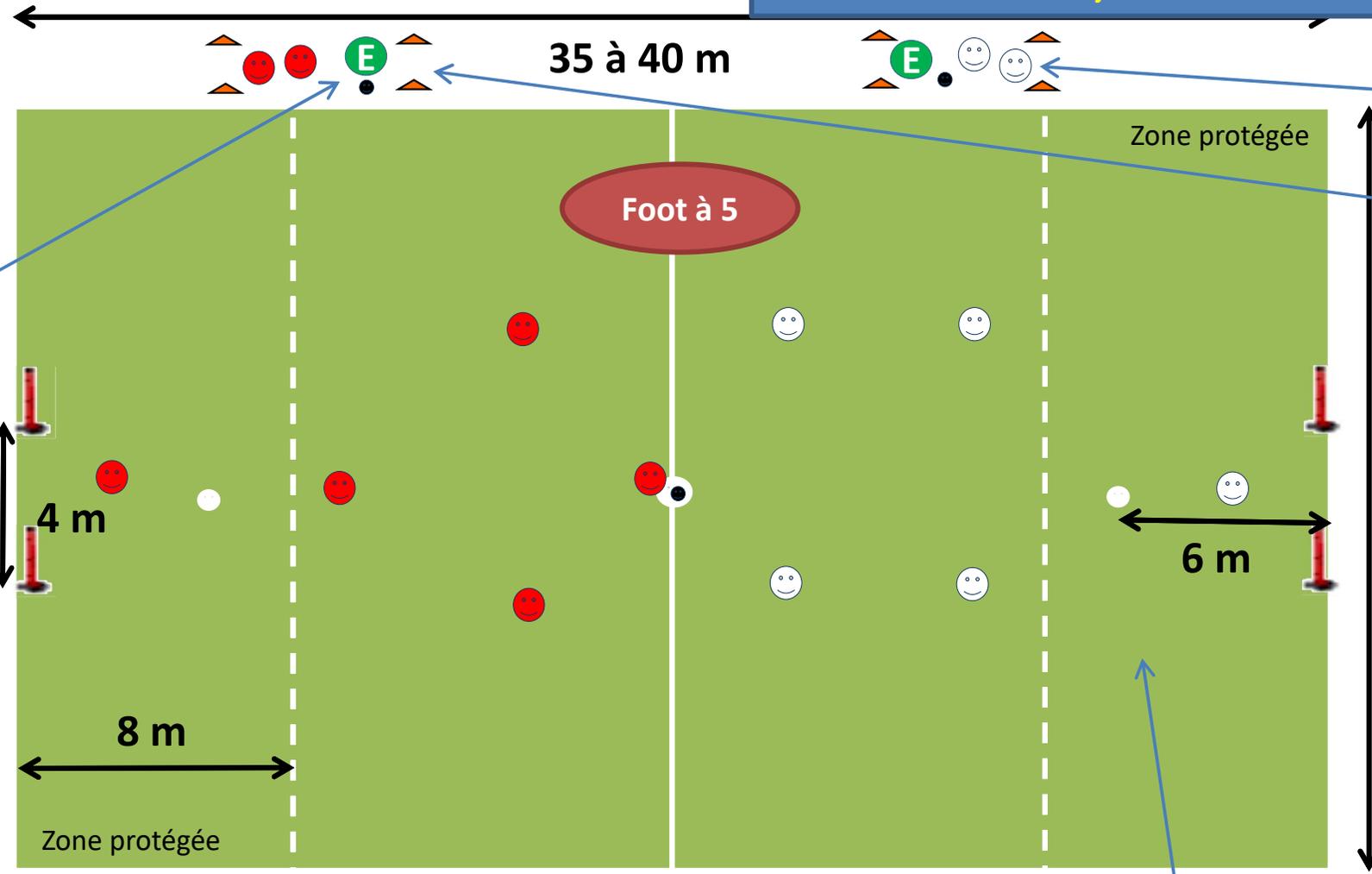
# TERRAIN U8-U9

5 joueurs + 1 à 2 suppléants

**Remise en jeu sur sortie en touche = 2 choix s'offrent au joueur :**

1. Il effectue une passe au sol vers un partenaire
2. Il rentre dans le jeu en conduite de balle

**Interdiction de marquer directement pour le joueur effectuant la remise en jeu.**



**Maison d'accueil =** L'éducateur se situe dans cet endroit délimité par 4 coupelles afin d'accueillir ses joueurs. Cette zone fait office de « banc de touche ».

**Coup de pied de but =** sur un ballon sorti derrière la ligne de but par un joueur adverse, le gardien effectue la remise en jeu **ballon arrêté au sol dans sa surface de but avant le point de pénalty (6m)**

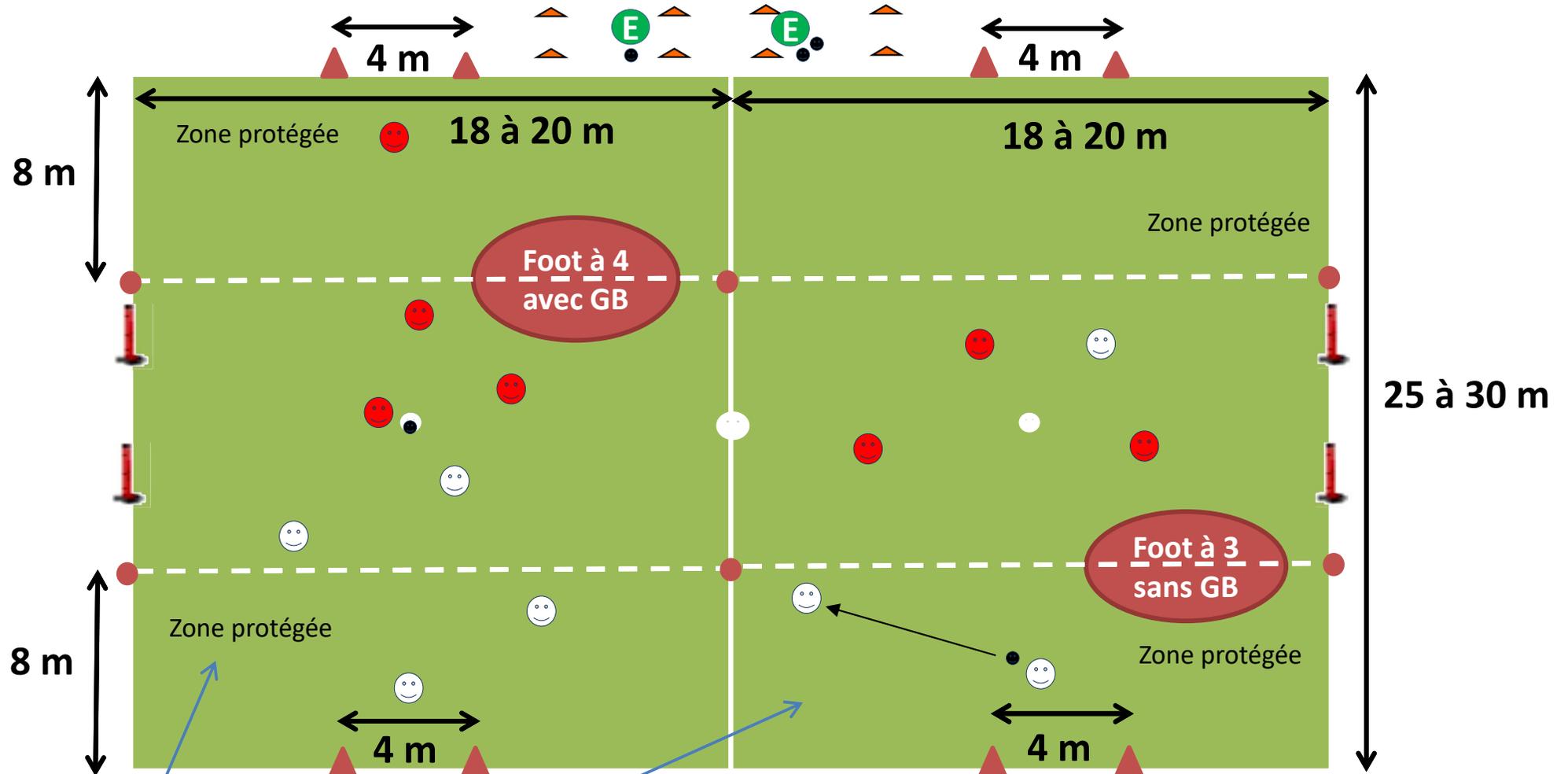
**Parent-ballon =** Son rôle est uniquement d'alimenter le jeu en ballon lorsque ce dernier est sorti des limites. Le but étant d'augmenter le temps de jeu effectif des enfants.

**Surface de réparation = l'adversaire doit obligatoirement se situer à l'extérieur de la zone protégée de but (8 mètres) sur la relance du Gardien de but.**

**Interdiction de relancer au pied de volée ou de ½ volée pour le gardien :** Relance à la main ou au pied ballon au sol.

**TERRAIN SPECIFIQUE U8-U9**  
**6 à 8 joueurs : Foot à 4 ou à 3**

**Auto-Arbitrage des joueurs** = A l'extérieur du terrain, les Educateurs des équipes observent chacun un des 2 terrains et n'interviennent qu'en cas de nécessité.



**Surface de réparation** = l'adversaire se tient à l'extérieur de la zone sur la relance protégée du Gardien de but (foot à 4) ou du joueur qui effectue la sortie de but en foot à 3.

**Remise en jeu sur sortie en touche** = 2 choix s'offrent au joueur :

1. Il effectue une passe au sol vers un partenaire
2. Il rentre dans le jeu en conduite de balle

**Interdiction de marquer directement pour le joueur effectuant la remise en jeu.**

