Planification Annuelle

Période 1 – 5 plateaux : fin septembre à fin novembre 2023

Thématique travaillée :

Phase de jeu : conserver - progresser

Occupation de l'espace – Maîtrise Individuelle & collective



Période 2 – 5 plateaux : fin décembre 2023 à début mars 2024

Thématique travaillée :

Phase de jeu : conserver - progresser - déséquilibrer

Occupation de l'espace – Démarquage : se situer par rapport à l'adversaire



Période 3 – 5 plateaux : mi-mars à mi-juin 2024

Thématique travaillée :

Phase de jeu : progresser - déséquilibrer - finir

Favoriser la construction du jeu depuis la zone des 8 mètres

Compétences : Habilités Motrices et Techniques Tests de jonglerie adaptés

Période 1

• Etre capable de réaliser les objectifs suivants :

- U8 : Départ main : contacts Pieds : 3 Pied Droit (P.D) et/ou Pied Gauche (P.G)
- + Départ pieds : 2 fois de suite lever le ballon et s'en saisir à 2 mains
- U9 : Départ main : contacts Pieds : 4 P. faible + 6 P. fort
 - + Départ pieds : 2 fois de suite : lever le ballon, effectuer 1 jongle et s'en saisir à 2 mains

Période

• Etre capable de réaliser les objectifs suivants :

- U8 : Départ main : contacts Pieds : 2 P. faible + 4 P. fort
 - + Départ pieds : 2 fois de suite : lever le ballon, effectuer 1 jongle et s'en saisir à 2 mains
- U9 : Départ main ou pieds* : contacts Pieds : 6 P. faible + 10 P. fort
 - + Départ pieds : 3 fois de suite : lever le ballon, effectuer 2 jongles et s'en saisir à 2 mains

Période 3

• Etre capable de réaliser les objectifs suivants :

- U8 : Départ main : contacts Pieds : 4 P. faible + 6 P. fort
 - + Départ pieds : 2 fois de suite : lever le ballon, effectuer 2 jongles et s'en saisir à 2 mains
- U9 : Départ main ou pieds* : contacts Pieds : 8 alternés P.D / P.G
 - + Départ pieds : 3 fois de suite : lever le ballon, effectuer 2 jongles alternées D. & G. et s'en saisir à 2 mains

Prendre du plaisir à progresser

* Départ main ou pied à adapter en fonction du niveau des joueurs. Les tests proposés par année d'âge sont évolutifs : niveau minimum de difficulté croissant

Planification des Jeux par Période

Période 2 Décembre 2023

> à Mars 2024

- Plateau du 09/12/2023 : Test Jonglerie
- Plateau du 13/01/2024 : Thème 2
- Plateau du 27/01/2024 : Thème 2 Évolution
- Plateau du 10/02/2024 : Thème 2 Évolution
- Plateau Festifoot du 02/03/2024 : Test de jonglerie

THÉME 2: AGRANDIR L'ESPACE DE JEU EFFECTIF

OBJECTIF : OCCUPER L'ESPACE

JEU EN APPUI SUR LES CÔTÉS Sans Opposition

JEU U8/U9

PERIODE 2 **DÉCEMBRE > FÉVRIER** Conserver / On a le ballon Déséquilibrer / Finir Progresser S'opposer pour S'opposer à la On n'a pas le ballon protéger son but progression

ORGANISATION

ESPACE



L 35/40 m x I 25/30 m L = Longueur • I = largeur

MATÉRIEL PAR TERRAIN

2 ballons par équipe

4 X €







Décaler les coupelles de délimitation des 2 zones protégées et ajouter 2 coupelles plates si possible au centre pour les mini-zones des J. Appuis

EFFECTIF



Organiser son équipe en losange ou en carré

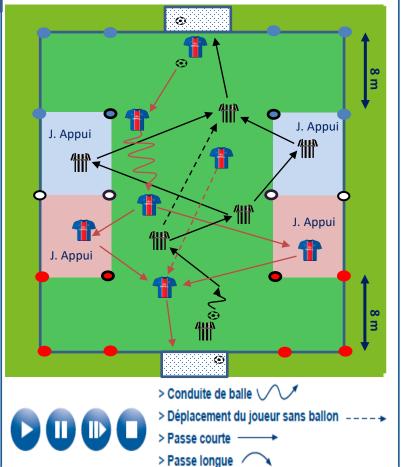
TEMPS DE JEU

10'

DEGRÉ DE DIFFICULTÉ



SCHÉMA



DÉROULEMENT

CONSIGNES

Départ du jeu alternativement par le Gardien de but de chaque équipe qui transmet le ballon à l'un des 2 joueurs de son équipe démarqué, situé en zone base. Les 2 joueurs progressent vers le but adverse en utilisant l'un des 2 joueurs partenaires appuis situés sur les cotés en zone offensive dans l'une des 2 mini-zones.

L'appui servi doit redonner le ballon à l'un de ses 2 partenaires pour finir l'action en tirant au but. partir alternativement

Faire chaque équipe, puis une fois que le cheminement est bien compris faire partir en simultané les 2 équipes.

BUTS

1 point : progresser en transmettant le ballon à l'un des appuis fixes situé dans sa zone et finir l'action par un tir au but cadré.

2 points : 1 point supplémentaire si on utilise les 2 appuis avant de tirer.

VEILLER À...

INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

Si 6 joueurs par équipe : faire des rotations entre joueurs après 2 à 3 passages

ADAPTATION DE L'EFFECTIF

- Interdiction de marquer 2 fois de suite en passant du même coté.
- Effectuer un minimum de passes (3 ou 4) avant de transmettre le ballon à l'un des appuis.

VARIANTES

- Active
- · Laisser jouer / Observer / Questionner

ANIMATION

- Compter les points / valoriser.
- Observer et corriger la maitrise individuelle et collective des joueurs.
- L'occupation de l'espace de jeu.

THÈME 2 : AGRANDIR L'ESPACE DE JEU EFFECTIF

OBJECTIF : OCCUPER L'ESPACE

JEU EN APPUI SUR LES CÔTÉS Avec Opposition

JEU U8/U9

PERIODE 2 DÉCEMBRE > FÉVRIER On a le ballon Conserver / Progresser On n'a pas le ballon S'opposer à la progression S'opposer pour protéger son but

ORGANISATION

ESPACE



L 35/40 m x I 25/30 m L = Longueur • I = largeur

MATÉRIEL PAR TERRAIN

2 ballons par équipe







coupelles de délimitation des 2 zones protégées et ajouter 2 coupelles plates si possible au centre pour les mini-zones des J. Appuis

ADAPTATION DE L'EFFECTIF

Décaler les

EFFECTIF



Organiser son équipe en losange ou en carré

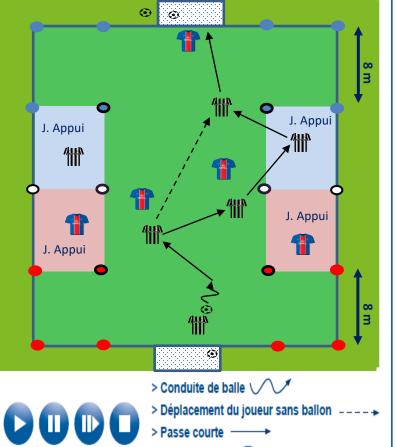
TEMPS DE JEU

10'

DEGRÉ DE DIFFICULTÉ



SCHÉMA



> Passe longue 🔨

DÉROULEMENT

CONSIGNES

Départ du jeu alternativement par le Gardien de but de chaque équipe qui transmet le ballon à l'un des 2 joueurs de son équipe démarqué, situé en zone base. Les 2 joueurs progressent vers le but adverse en utilisant l'un des 2 joueurs partenaires appuis situés sur les cotés en zone offensive dans l'une des 2 mini-zones (les 2 joueurs appuis sont fixes et inattaquables).

L'appui servi doit redonner le ballon à l'un de ses 2 partenaires pour finir l'action en tirant au but. Les 2 équipes sont en opposition en zone centrale (2 c 2).

BUTS

1 point : transmettre le ballon à l'un des J. appuis sur un coté et finir l'action par un tir au but cadré.

2 points : 1 point supplémentaire si le but est marqué.

3 points : si le but est marqué après avoir utiliser les 2 j. appuis.

INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

Si 6 joueurs par équipe : faire des rotations entre joueurs ou ajouter un joueur fixe dans la zone protégée au départ du jeu.

Effectuer un minimum de passes (3 ou 4) avant de transmettre le ballon à l'un des appuis.

VARIANTES

- Le Joueur Appui peut sortir de sa zone si l'un de ses partenaires prend sa place.
- Active
- · Laisser jouer / Observer / Questionner

ANIMATION

- Compter les points / valoriser.
- Observer et corriger la maitrise individuelle et collective des joueurs.

VEILLER À...

• L'occupation de l'espace de jeu.

U**8**/U**9**

Lois du Jeu inchangées

LOIS DU JEU U8-U9

Terrain foot à 5	Largeur: 25 / 30 mètres Longueur: 35 / 40 mètres: Pratique 5v5 avec GB Surface de réparation = 8 mètres (depuis 2017/2018)				
Buts	4 m x 1,5 m (constri-foot) ou but spécifique FFF			Ballon	Taille N°3
Nombre de joueurs	5 v 5 (dont gardien) ou 4 v 4 (dont gardien) interdiction: 6 v 6 / 7 v 7 (2 remplaçants maxi)			Le Tacle (régulier)	Autorisé
Remise en jeu sortie en touche	Remise en jeu effectuée au pied sur une passe au sol ou en conduite de balle adversaire à 4 mètres - Interdiction de marquer directement				
Temps de jeu	50 mn (discontinu) = 10' de jeu/défi technique + 4 x 10' de match				
	Participation de tous les joueurs : tendre vers 100 % du temps de jeu Tous les joueurs commencent au moins une fois en tant que titulaires				
Hors-jeu	Non	Coup d'envoi	Interdit de marquer sur l'engagement Adversaires à 4 mètres		
Arbitrage	Éducateurs des équipes sur le côté. Expliquer les décisions		Parents Ballon	Alimenter le jeu en ballon lorsque ce dernier sort des limites du terrain	
Gardien de but	Obligation: Relance à la main ou au pied ballon posé au sol Interdiction de relancer de volée ou ½ volée Le gardien peut se saisir du ballon à la main sur la passe volontaire d'un partenaire				
Relance Protégée (8 mètres)	Sur sortie de but (relance au pied ballon arrêté posé au sol à 6 m) et sur la relance du Gardien de but (GB) à la main, les adversaires ont obligation de sortir de la zone de but, zone protégée (8m). Ils pourront y pénétrer lorsque le ballon sera touché (contrôlé) par un partenaire du GB situé dans la zone ou aura franchi la zone protégée ou la ligne de touche.				

Arbitrage = Éducatif à l'extérieur du terrain Effectué par l'Éducateur ou un jeune arbitre licencié maitrisant les règles du jeu.

Coup de pied de but = sur un ballon sorti derrière la ligne de but par un ioueur adverse, le gardien effectue la remise en jeu ballon arrêté au sol dans sa surface de but avant le point de pénalty (6m)

TERRAIN U8-U9 5 joueurs + 1 à 2 suppléants

d'alimenter le jeu en ballon lorsque ce

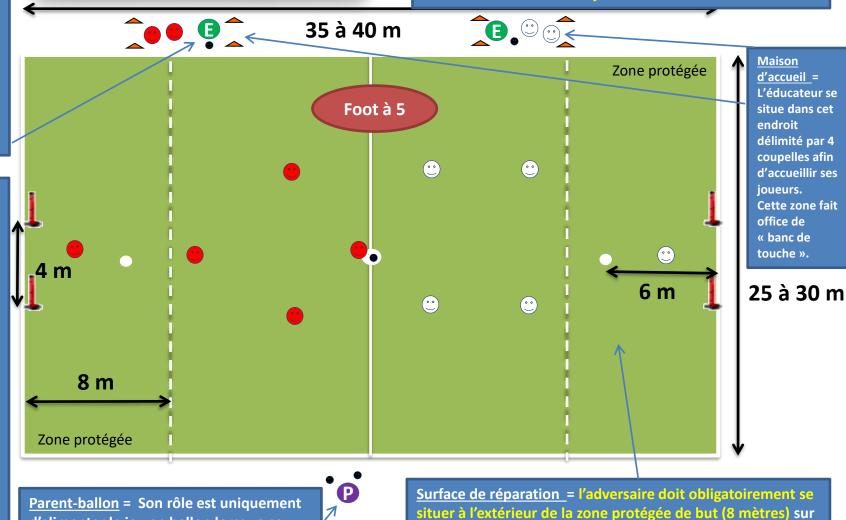
dernier est sorti des limites. Le but étant

d'augmenter le temps de jeu effectif des

enfants.

<u>Remise en jeu sur sortie en touche</u> = 2 choix s'offrent au joueur :

- 1. Il effectue une passe au sol vers un partenaire
- 2. Il rentre dans le jeu en conduite de balle Interdiction de marquer directement pour le joueur effectuant la remise en jeu.



la relance du Gardien de but.

Interdiction de relancer au pied de volée ou de ½ volée pour

le gardien : Relance à la main ou au pied ballon au sol.

PROTOCOLES FAIR-PLAY



RESTAURATION DU CLIMAT ET MISE EN PLACE D'ÉVÈNEMENTS FESTIFS



AVANT-MATCH OU/ET APRES-MATCH

- Regrouper les Enfants : Applaudissement des enfants puis Ola OU INVERSEMENT
- Objectif: Remerciements aux adultes de les laisser jouer LIBREMENT SANS LES TÉLÉGUIDER





2 PROTOCOLES POSSIBLES



AVANT-MATCH OU/ET APRES-MATCH

- Regrouper les Enfants : Clapping par l'ensemble des personnes présentes
- Objectif: Remerciements aux adultes de les laisser jouer LIBREMENT SANS LES TÉLÉGUIDER



