



DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL



Les 24 et 25 juin 2023

Au Stade de la Couldre À MONTIGNY-LE-BRETONNEUX



DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

PROGRAMME

- Introduction
- Planning et Programme des journées
- Accès au site : Stade de la Couldre
- Installations sur le site & Consignes
- Organisation du Plateau « Géant »
- Points Importants à retenir
- Questions diverses



JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Le thème de la journée :
Coupe du Monde Féminine 2023
Tous unis sous les couleurs de notre Club

PLAISIR

PARTAGE

DÉVELOPPEMENT
DURABLE

RESPECT

FESTIVITÉ



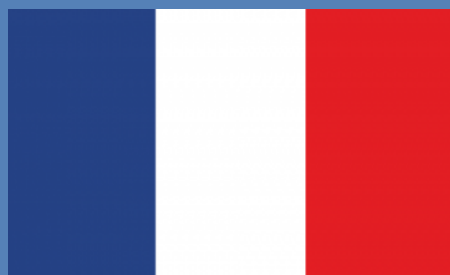
FOOTBALL

ENGAGEMENT

TOLÉRANCE

ANIMATION

SOLIDARITÉ



ALLEZ LES BLEUES



JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Les principaux chiffres

- **51** Clubs inscrits soit 247 Équipes (99 U6-U7, 58 U6 et 90 U7)
de foot à 3 pour les U6 et de foot à 4 pour les U6-U7 & U7
- **Près de 1 424** Participants sont attendus cette année
- **20** Educateurs sont conviés pour aider à l'organisation des plateaux/journée
- **60** Personnes bénévoles participent à l'organisation de cette manifestation

Les priorités

- L'accueil, la convivialité, l'esprit sportif, le plaisir & la sécurité des participants.



JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Planning - Horaires

Entre 9 h 30 et 18 h 30

4 créneaux de pratique :

1. Samedi matin : Arrivée à partir de 9 h 30
⇒ fin approximative 13h00
2. Samedi Après-midi : Arrivée à partir de 14 h 30
⇒ fin approximative 18h00
3. Dimanche matin : Arrivée à partir de 9 h 30
⇒ fin approximative 13h00
4. Dimanche Après-midi : Arrivée à partir de 14 h 30
⇒ fin approximative 18h00



JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Planning - Organisation

Accueil des équipes :

- À votre arrivée, dépôt de la **fiche de présence** (envoyée par email) indiquant à la table de marque :
 - le nombre de joueurs présents ;
 - le nombre d'équipes participantes.
- Remise des modalités d'organisation à chaque responsable :
 - Plan du site et affectation de(s) l'équipe(s) sur le(s) terrain(s).
 - Documents nécessaires au bon déroulement de la journée pour son(ses) équipe(s) : fiche(s) de rotation + questionnaire Quiz Foot + cérémonial de clôture du plateau Géant.
- Repérage des lieux et installations des équipes sur le(s) terrain(s) affecté(s).



JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Programme des Activités



- ❖ Accueil des équipes sur les terrains attribués
- ❖ Début du plateau dès la présence des 16 à 20 équipes
- ❖ Début des activités : 3 séquences

1 Jeu : Ballon Magic + 2 rencontres de foot à 3 ou à 4 de 8 minutes

- ❖ 1 Temps Quiz sur le terrain : *Durée : 10 à 15 minutes*
- ❖ Reprise des activités : 3 séquences

2 rencontres de foot à 3 ou à 4 de 8 minutes + 1 Défi-jeu

- ❖ Animation : Cérémonie de fin de plateau
- ❖ Remise des récompenses & Collations





JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Accès au Site

- L'accès au site ne pourra se faire qu'à partir :
 - de 9 h 30 pour le créneau du matin
 - de 14 h 30 pour le créneau de l'après-midi
- Afin de limiter les embouteillages et les temps d'attente à l'arrivée sur le site, il est impératif :
 - de privilégier les moyens de transports collectifs (autocar, minibus...) et le co-voiturage
 - et de respecter les consignes de circulation.
- Votre rôle en tant que Référent Club :
Organiser le déplacement de votre club en informant les parents et les chauffeurs de bus en amont.



JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

CO-VOITURAGE IMPERATIF

Organiser le co-voiturage des familles.

Une voiture doit partir avec plus
de deux pratiquants à bord !

Un nombre limité de places de parking sera attribué
à chaque club afin de permettre la pratique de tous !



Les places de parking étant restreintes,
il en va de la fluidité de l'accès au stade
et de la bonne tenue de l'évènement :
respect des horaires & limitation des
temps d'attente (arrivée et départ).



JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Vous êtes l'éducateur.trice, l'animateur.trice ou le.a dirigeant.e
Responsable de votre Club, voici votre rôle :

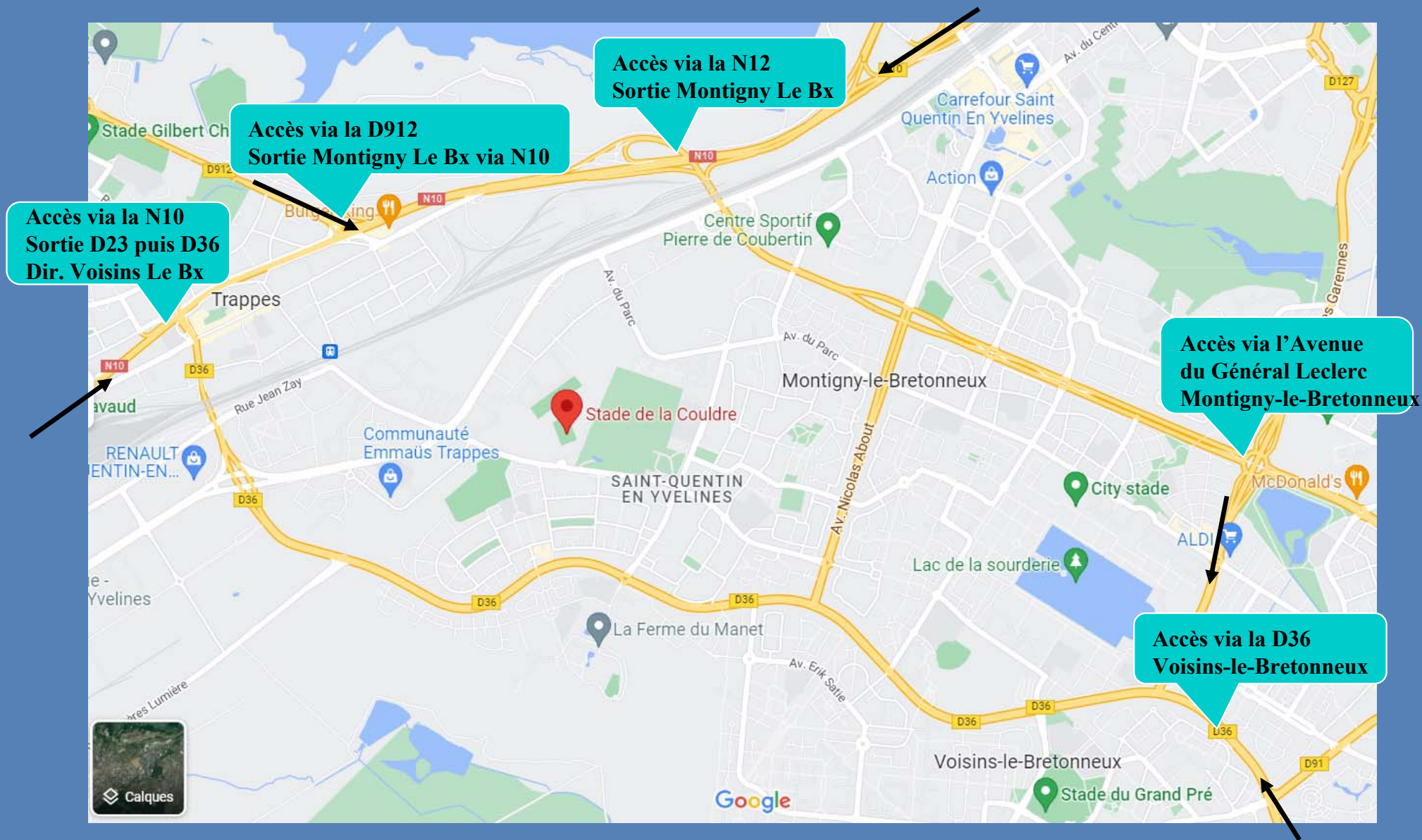
Vous êtes le.a garant.e de la mise en place du co-voiturage en amont du départ :

- ➡ **Nous avons défini un nombre de places de parking attribué à chaque club.**
- ➡ En fonction de ce nombre de places nous vous attribuons des **bracelets à donner à vos référents « co-voiturage »** (conducteur véhiculant les pratiquants uniquement & encadrement) avant le départ de votre lieu de rendez-vous.
- ➡ Seuls les véhicules disposant d'un bracelet auront accès à l'un des parking principaux P1, P2 (ou P3) afin de faciliter l'accès des pratiquants et encadrants d'équipes au stade et limiter ainsi les temps d'attente avant le début des plateaux.
- ➡ Aucune modification de dernière minute ne pourra être prise en compte sur place. **Les véhicules non accrédités devront se garer aux parkings P4 ou P5** (nous vous le confirmerons par email avec les plans d'accès au site concerné).



JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Plan d'Accès au Stade de la Couldre





JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

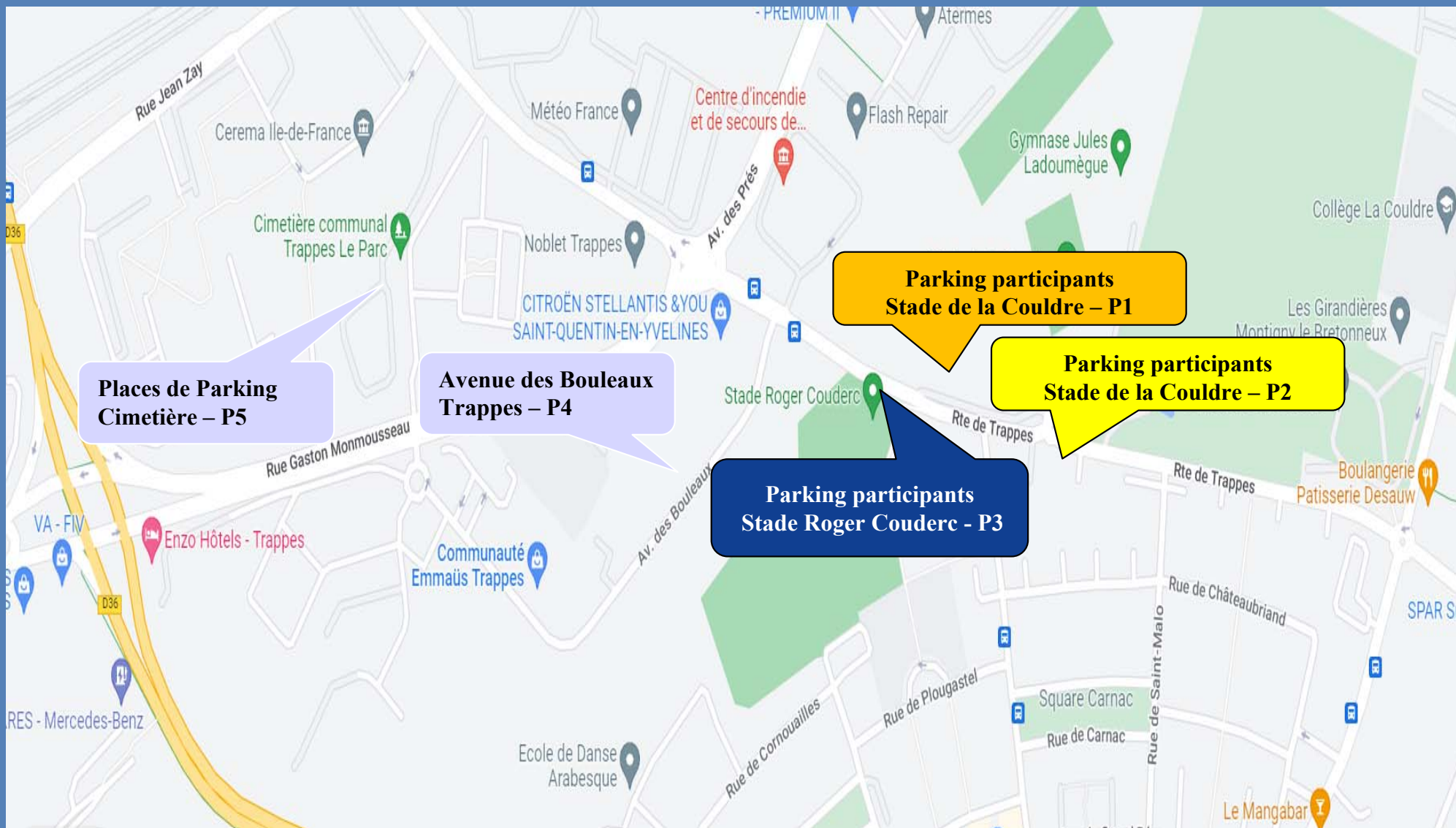
Plan d'accès au Site





JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Plan d'Accès au Stade de la Couldre





JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Plan d'Accès aux différents Parking Participants





JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Plan d'Accès aux différents Parking Spectateurs

Accès via l'Avenue des Prés
Trappes – Montigny-le-Bretonneux

Parking cimetière
Trappes – P5

70 Places de Parking
Avenue des Bouleaux
Trappes – P4

Entrée Parking
Stade Roger Couderc
P3

Accès via D 36
Rue Gaston Monmousseau
Trappes

Parking

Accès via Avenue
des 4 Pavés du Roi & du Manet
Montigny-le-Bretonneux

Accès via l'Avenue des Bouleaux
Trappes



Google



JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Consignes de circulation voitures

- Les voitures particulières seront garées sur les parkings réglementés par l'organisation,
- **Interdiction de se garer avant cette zone, le long de la route.** Sous peine d'enlèvement des véhicules et de bouchons (➤ temps d'attente).



- La gendarmerie verbalisera tous les véhicules contrevenant aux consignes de circulation.





JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Consignes de circulation Bus

- Les bus ou minibus restant pendant toute la durée de la manifestation se rendront sur le parking réservé à cet effet.
- Les bus ne restant pas stationnés, déposeront et récupéreront leurs équipes à l'emplacement réservé. Merci de nous informer dès la fin de la réunion si vous viendrez en bus ou minibus.
- **Par sécurité**, en aucun cas, les équipes, joueur(se)s ne devront descendre du bus ou minibus AVANT la zone sécurisée de descente des véhicules prévue à cet effet.
- La gendarmerie verbalisera tous les véhicules (bus...) contrevenant aux consignes de circulation.





JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Communication des Effectifs en amont de votre arrivée sur le site

- ❖ Un numéro de téléphone est mis à votre disposition :
N° 07 83 02 44 40
- ❖ Nous vous demandons (**impératif**) d'appeler ce numéro au moment où vous partez de votre commune afin de nous **confirmer vos effectifs : nombre d'équipes et de joueur(se)s**
- ❖ Les équipes seront affectées sur les plateaux au fur et à mesure des arrivées. Cet appel anticipé nous facilitera la programmation et la gestion des plateaux et limitera votre temps d'attente en amont du début du plateau.



JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Accueil sur le site

- ❖ L'heure de rendez-vous fixée correspond à l'heure à laquelle vous devez arriver. Cet horaire n'est pas l'heure de début du plateau. Donc, pas besoin de venir plus tôt (sinon, vous allez attendre...) !
- ❖ Dès votre arrivée, **vous devez vous diriger vers le stand accueil** situé à l'entrée principale au pied de la tribune où de charmantes hôtesse vous attendent !
- ❖ Seul le responsable du club sera autorisé à accéder à la Table de marque afin de remettre son bulletin de présence et de récupérer en échange ses documents d'information : badges d'accès terrain, affectation terrains... Les enfants et accompagnants patientent en attendant le retour du responsable.





JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Installation sur les terrains

- ❖ Une fois les documents récupérés, chaque responsable de club devra prendre connaissance des informations remises et informer ses responsables d'équipes : des règles de sécurité, de fonctionnement du plateau et de cérémonial de clôture.
- ❖ Chaque responsable d'équipe devra ensuite se rendre sans attendre sur le terrain correspondant à son affectation.
- ❖ Les plateaux démarreront de manière échelonnée et non simultanée, il se peut que certaines de vos équipes soient donc en attente, le temps que les plateaux soient constitués au fur et à mesure de l'arrivée de tous les clubs sur le site.
- ❖ Merci de faire patienter les enfants !





JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Préparation des Joueur(se)s

- ❖ Les Enfants devront arriver en tenue de footballeur(se) ou se changer dans les tribunes ou dans les espaces externes aux terrains.
- ❖ Les Protèges tibias sont obligatoires.
- ❖ L'enfant ne disposant pas de sa tenue de footballeur(se) n'aura pas accès au terrain et ne pratiquera pas.
- ❖ Les chaussures de football devront être mises au pied avant de pénétrer sur le plateau d'affectation.
- ❖ Chaque responsable d'équipe devra ensuite se rendre sans attendre sur le terrain correspondant à son affectation.
- ❖ Merci de veiller à la sécurité des enfants !





JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Installation des Parents & Accompagnateurs

- ❖ Une fois les documents récupérés, chaque responsable de club devra prendre connaissance des informations remises et informer ses parents et accompagnateurs d'équipes des règles de sécurité, des emplacements qui leur sont réservés en fonction du terrain correspondant à l'affectation des équipes du club.
- ❖ La cérémonie de clôture du Plateau Géant (regroupement des 4 plateaux) se déroulera sur le terrain d'honneur W. Renard.
- ❖ L'ensemble des parents et accompagnateurs devra se positionner dans les tribunes pour y assister et faire preuve de patience.
- ❖ Merci de les faire patienter pour le bien des enfants !





JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Plan du site
d'accueil
et des 3 Terrains :
2 synthétiques
& 1 Pelouse



A : ACCUEIL



JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Plan du site d'accueil :



Positionnement des Spectateurs en tribune ou côté Gymnase derrière la main courante



JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Plan du site d'accueil :



Accès
via Parking P1

Circulation
Spectateurs

Spectateurs

Accès
Tribune

Tribune
Spectateurs

Terrain
N°2

Kadidiatou
Diani

Accès
Tribune

A : ACCUEIL

A

Entrée
du Stade

Terrain N°2 Synthétique

Positionnement des Spectateurs en tribune ou
côté Accès Parking derrière la main courante



JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

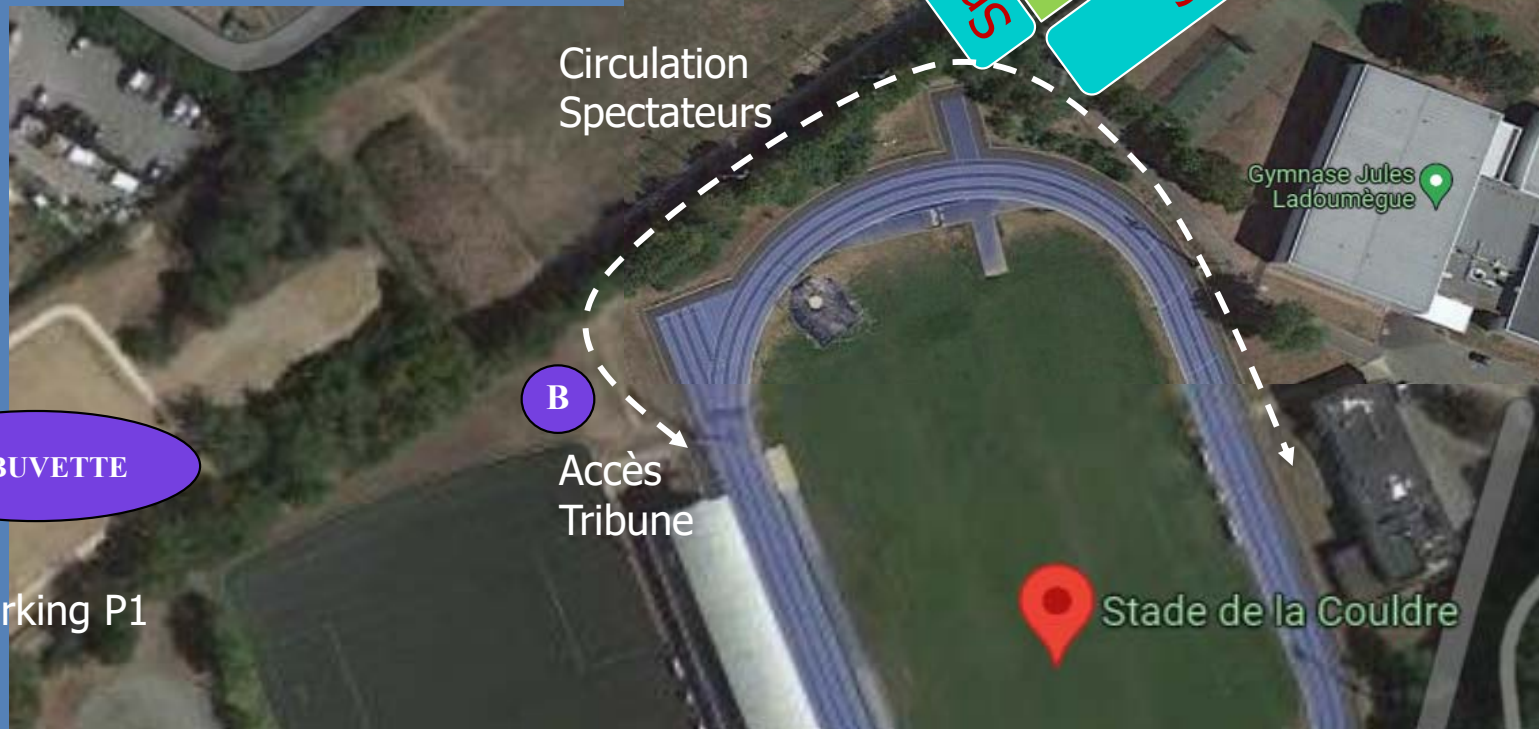
Plan du site d'accueil :

Terrain N°3 Synthétique

Positionnement
des Spectateurs
autour du terrain
derrière le grillage



Eugénie LE SOMMER
Attaquante



B : BUVETTE

Accès
via Parking P1



Consignes éco-citoyennes

- ❖ Une buvette sera mise à votre disposition
 - ❖ De nombreux sacs poubelle seront disposés.
- Nous comptons sur vous pour garder le site propre et faire le tri-sélectif des déchets.



SAINT QUENTIN EN YVELINES
Terre d'innovations

EMBALLAGES ET PAPIERS

À DÉPOSER EN VRAC DANS LE BAC DE TRI

- EMBALLAGES EN MÉTAL
- BOUTELLES ET FLAONS EN PLASTIQUE
- EMBALLAGES ET BRIQUES EN CARTON
- Tous les papiers

Une question sur le tri ?
dechets@sqy.fr
0 800 078 780 Service à appel gratuit



ORDURES MÉNAGÈRES

À déposer dans un sac fermé

- Objets cassés
- Couches, lingettes, mouchoirs, protections hygiéniques, litiers pour animaux, masques
- Restes alimentaires

Composter



JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Consignes

- ❖ Seuls les joueurs et l'encadrant (1 personne) que vous affecterez à chaque équipe auront accès au terrain.
- ❖ Chaque équipe devra obligatoirement être accompagnée d'un encadrant majeur muni d'un badge (remis à la Table de marque au Responsable du club).
- ❖ Les parents, accompagnateurs devront se situer à l'extérieur des terrains : derrière les mains courantes, dans les tribunes ou derrière le grillage.



JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Consignes

Merci d'être notre relais auprès des éducateurs & parents accompagnateurs de vos clubs afin qu'ils respectent ces consignes pour le bon déroulement du Plateau Géant.





JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Fin du rassemblement

- ❖ Une fois les rencontres du plateau terminées, chaque équipe participera à l'animation de fin de plateau organisée sur le terrain d'honneur/pelouse W. Renard.
- ❖ A l'issue de la cérémonie, la remise des dotations et collations pour les participants se fera directement à la sortie du terrain coté gymnase, à chaque Encadrant d'équipe (uniquement aux enfants ayant participé au plateau Géant).
- ❖ Afin de fluidifier la circulation au moment du départ de l'ensemble des clubs, vous devrez impérativement être à l'écoute de l'équipe d'organisation et suivre leurs recommandations.



JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

ORGANISATION

Plateau « Géant »





JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Plan du site
Plateau Géant
et des 3 Terrains :
2 synthétiques
& 1 Pelouse





JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

□ Présentation :

Le plateau « géant » est composé de 4 plateaux :

- 3 plateaux U6-U7 & U7 de 10 à 20 équipes réparties sur les terrains 1, 2 & 3.
- 1 plateau U6 de 16 équipes réparties sur le terrain 1

□ Répartition :

- Chaque Club est réparti sur un ou plusieurs plateau(x) en fonction de son nombre d'équipes inscrites.
- Dans la mesure du possible, pas plus de 2 équipes d'un même club sur un même plateau, sauf clubs dont le nombre d'éq. > 6 et pour le plateau spécifique U6.



JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

□ Organisation :

- Chaque équipe participera à 6 séquences d'activité : 2 jeux de 8 à 10 minutes & 4 rencontres de 8 minutes.
- Un temps « Quiz Foot » sur le thème : « Coupe du Monde Féminine 2023 » est prévu après 3 séquences.
- Une pause de 3 à 5 minutes est prévue entre chaque séquences afin de permettre la rotation des équipes et la récupération des enfants.
- Le responsable du plateau (membre de l'organisation) est le seul habilité à gérer (modifier si besoin) les rotations des équipes et le temps de jeu.

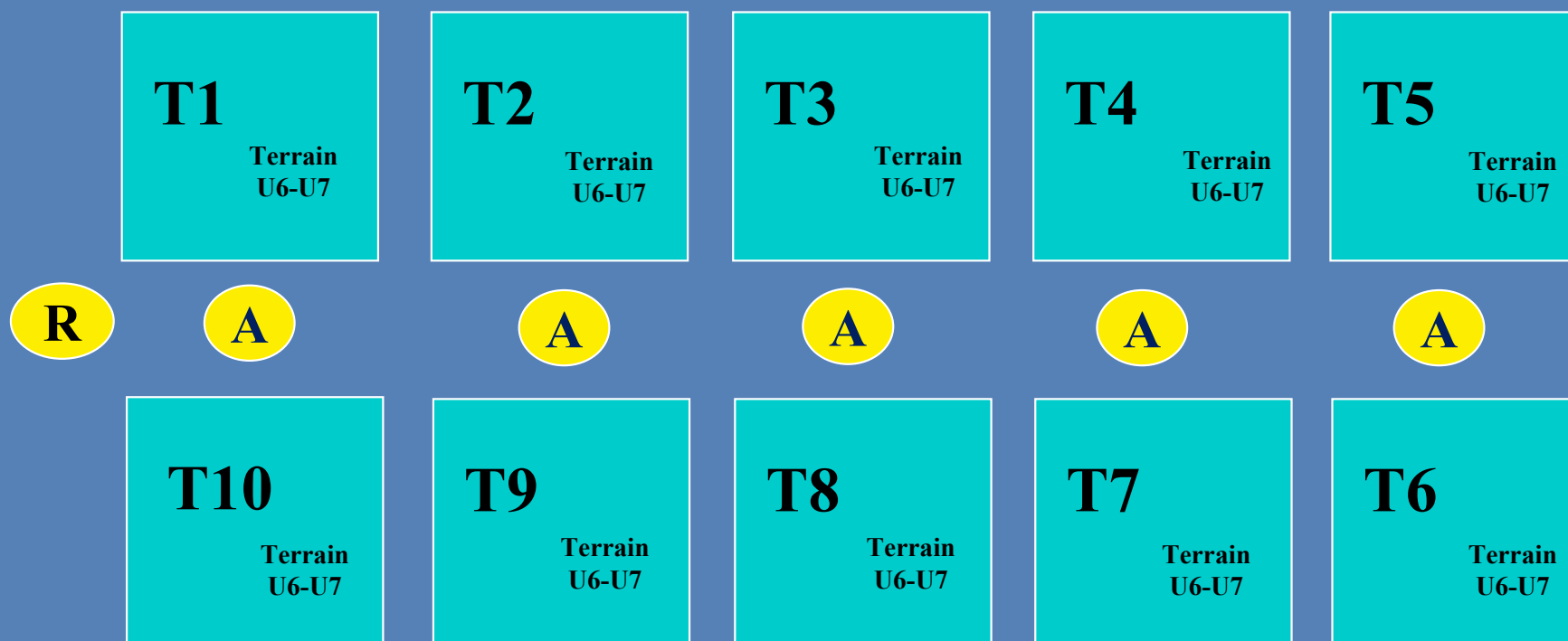


JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Plateaux U7 et U6-U7 sur 25 terrains

Organisation du Plateau Géant :

- 3 plateaux de 5 à 10 terrains de 16 x 28, soit 50 équipes maximum
- 1 Responsable & 3 à 5 animateurs (éducateurs missionnés)
- Déroulement expliqué à votre arrivée avec la fiche de rotation



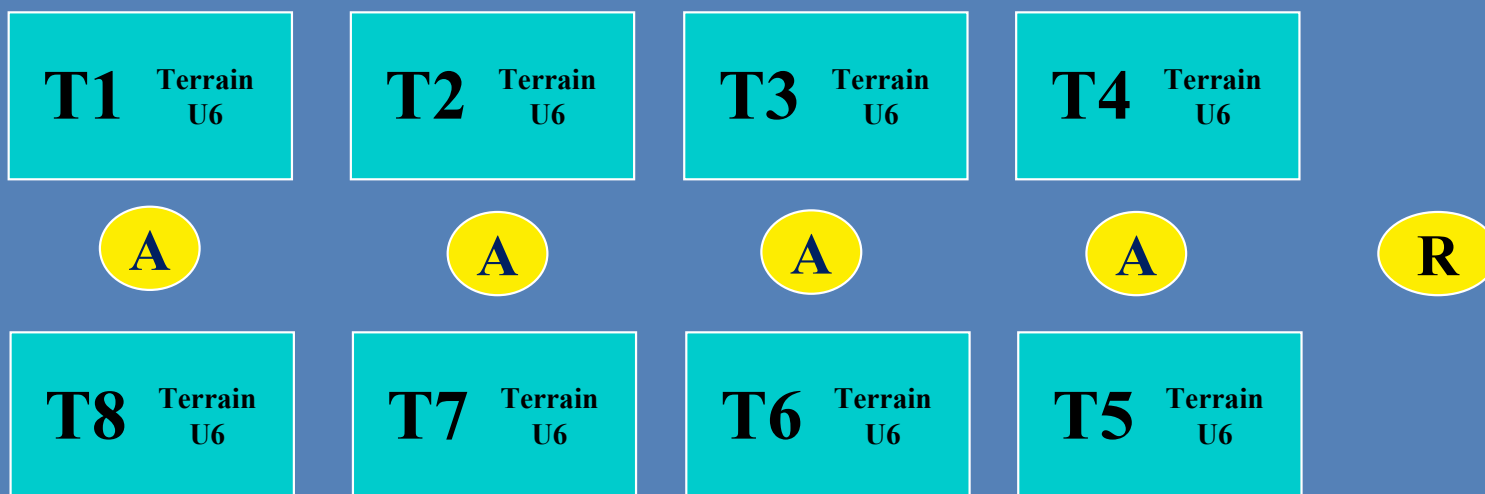


JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Nouveauté Plateau U6 sur 8 terrains

Organisation du Plateau Géant :

- 1 plateau de 8 terrains de 16 x 21, soit 16 équipes maximum
- 1 Responsable & 4 animateurs (éducateurs missionnés)
- Déroulement expliqué à votre arrivée avec la fiche de rotation





JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Présentation des Jeux Ballon Magique & Défi-jeu

□ Organisation :

Chaque équipe participera à 2 séquences d'activités ludiques :

- Le Jeu « Ballon Magique » sur 10 minutes :
 - Le « Ballon Magique » version U6 : 1 c 1 uniquement
 - Le « Ballon Magique » version U6-U7 : 1 c 1 puis 2 c 2
- Le Défi-jeu sur 8 minutes :
 - Le Défi-jeu version U6 : 1 c 0 (sans gardien) avec tir de précision avant la ligne des 7 mètres.
 - Le Défi-jeu version U6-U7 : 1 c 1 (gardien de but) avant la ligne des 7 mètres.

Les responsables de chaque équipes (Animateur A1 & A2) sont chargés d'animer le jeu comme lors des plateaux habituels sur le temps de pratique spécifié.

Les Educateurs missionnés seront chargés de les aider, de faciliter le bon déroulement des 2 jeux proposés (rotation des joueurs, gestion des ballons...).



JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7



Présentation des 2 Jeux



Le signal des débuts et fins des séquences de jeu est géré par le chronométrateur général du plateau : Educateur Responsable.

Temps de jeu : 8 à 10 min (départ et arrêt au coup de sifflet général)

L'animation est gérée par les 2 encadrants d'équipes des clubs présents sur le terrain. Ceux-ci doivent :

- ◆ Veiller à la participation de tou.te.s les joueur.se.s et à leur sécurité.
- ◆ Se tenir aux extrémités du terrain (1 de chaque côté) pour gérer le départ des enfants et ne pas gêner le déroulement du jeu.
- ◆ N'intervenir qu'en cas de besoin afin de faire respecter les règles du jeu
- ◆ Compter les points, valoriser et encourager les joueur.se.s
- ◆ S'adresser aux éducateurs missionnés présents pour aider si besoin à la réalisation.



JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

JEU ÉVOLUTIF : BALLON MAGIQUE

U6

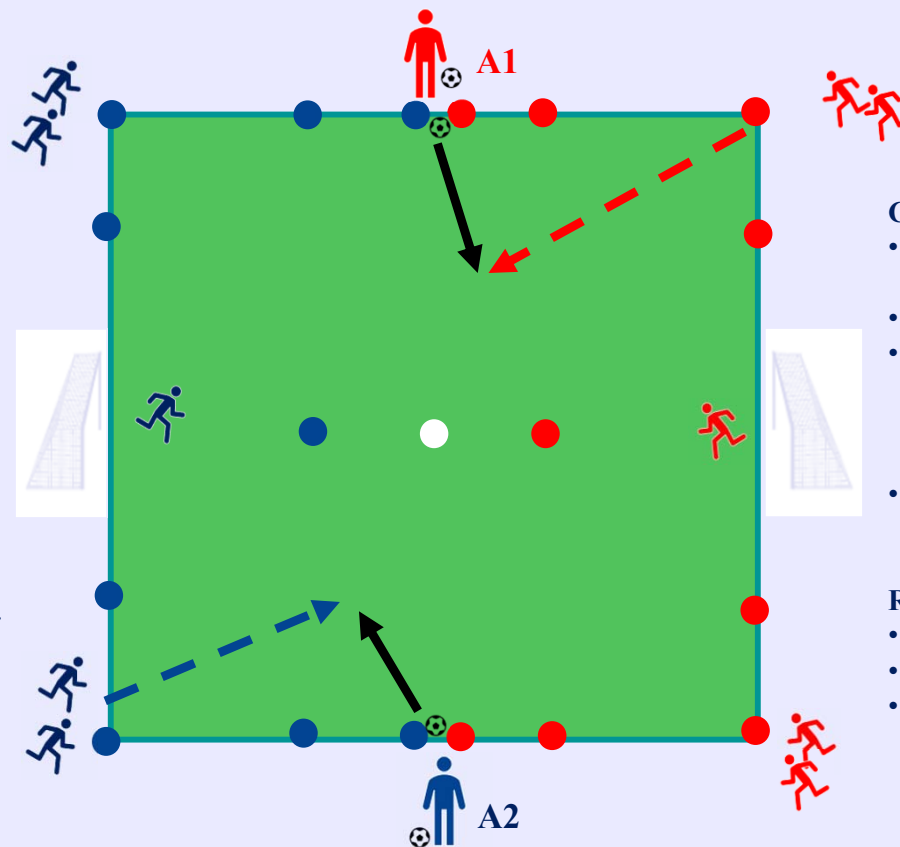
U7

1^{ERS} PASSAGES

LE BALLON MAGIQUE 1 C 1 (GARDIEN)

GRANDS PRINCIPES

- Animateur équipe 1 (A1) transmet le ballon au 1^{er} joueur rouge (passe dans les pieds du joueur).
- Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse face au gardien :
 - Si le ballon est récupéré par le GB, le jeu se termine.
 - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, le jeu se termine.
 - Si le Gardien repousse le ballon, possibilité de tirer une seconde fois au but.
- A la fin de la séquence, l'enfant se place à la récupération derrière le but et prend la place de son camarade qui rapporte le ballon à l'éducateur A1 puis se place à l'emplacement de départ initial.
- L'animateur équipe 2 (A2) peut alors à son tour injecter un ballon en criant « Ballon magique » en **transmettant le ballon à un 1^{er} joueur de la couleur opposée bleu**



CONSEILS :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 ballon)
- Veillez au passage de tous les enfants
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- donner le ballon à un joueur/joueuse de chaque équipe alternativement.

ROLE des Animateurs A1 & A2 :

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- A la fin des 1^{ers} passages, changer les Gardiens de but



JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

JEU ÉVOLUTIF : BALLON MAGIQUE

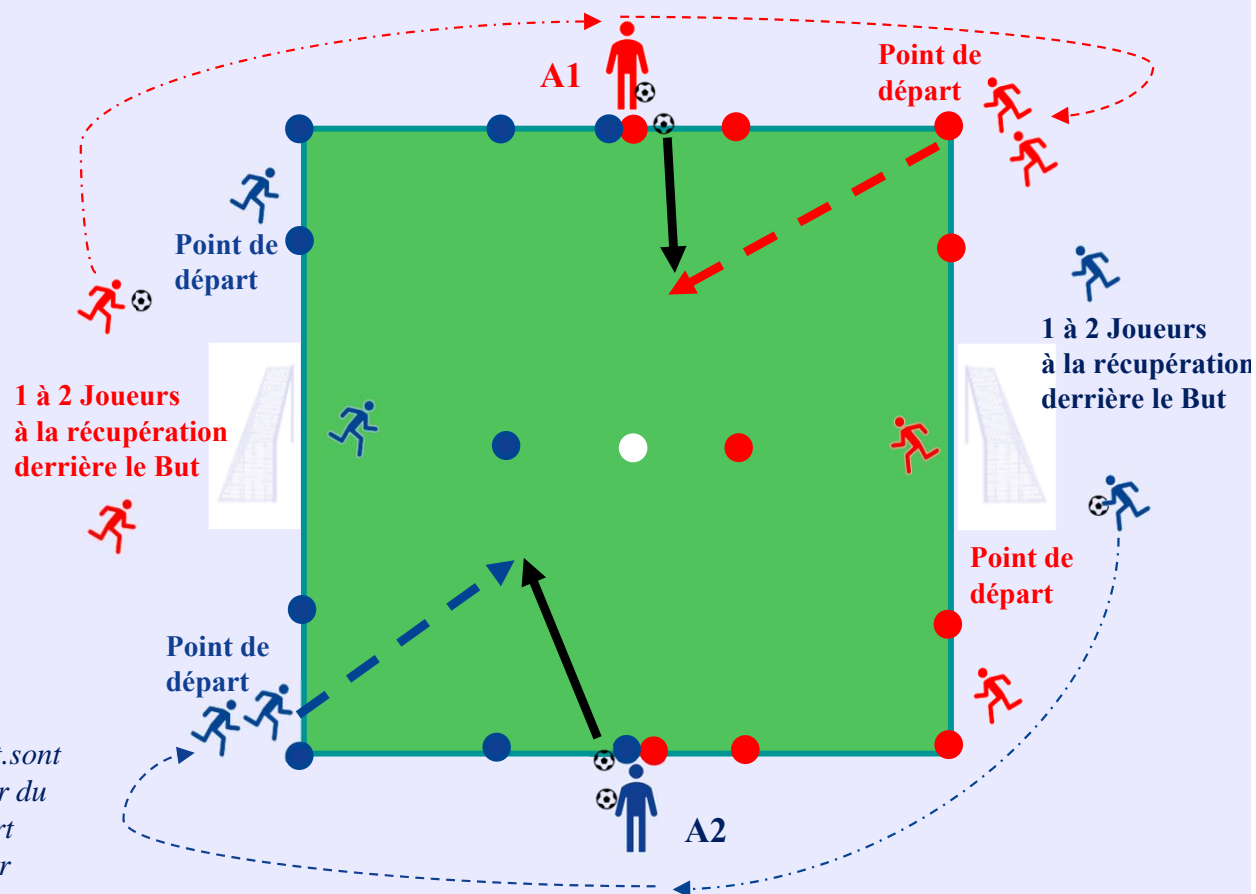
U6

2ÈMES PASSAGES

ORGANISATION IDENTIQUE BALLON MAGIQUE 1c1 FACE AUX GARDIENS

- **1 c 1** : 1 joueur de chaque équipe part simultanément à droite et à gauche pour marquer chacun dans le but adverse sans opposition.
- **1 c 1** : Alternance des départs à droite puis à gauche du but

➡ *Précision* : Le.s joueur.s à la récupération est.sont en charge de redonner le ballon à l'animateur du ballon magique avant de se replacer au départ pour assurer la continuité du jeu et augmenter leur temps de pratique.





JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

JEU ÉVOLUTIF : BALLON MAGIQUE

U6

U7

2ÈMES PASSAGES

LE BALLON MAGIQUE 2c2 AVEC LES GARDIENS

GRANDS PRINCIPES

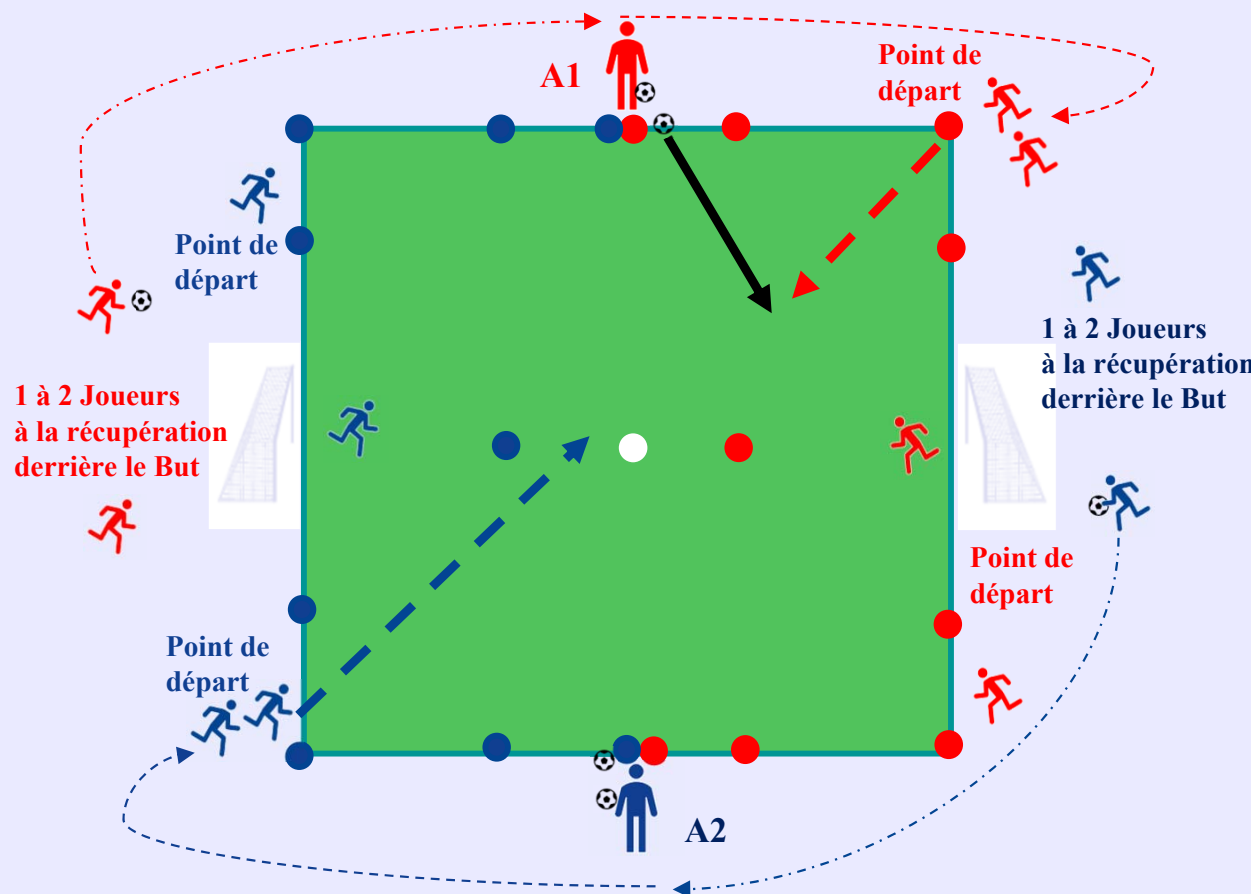
- Educateur équipe 1 (A1) transmet le ballon au 1^{er} joueur rouge (passe dans les pieds du joueur).
- Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire :
 - Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.
 - Si le ballon est récupéré par le GB, il le relance à son partenaire.
 - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, A1 injecte un 2^{ème} ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.
- A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 2 autres joueurs (1 de chaque équipe).

CONSEILS :

- Ne pas dépasser 45 secondes de jeu (2 ballons maximum)
- Veillez au passage de tous les enfants
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Donner le ballon à un joueur/joueuse de chaque équipe alternativement.

ROLE des animateurs A1 & A2 :

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence



➡ **Précision :** Les joueur.s à la récupération est.sont en charge de redonner le ballon à l'animateur du ballon magique avant de se replacer au départ pour assurer la continuité du jeu et augmenter leur temps de pratique.



JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

U6

DÉFI-JEU : RELAIS

3 MANCHES (3 PASSAGES) AU MAXIMUM

LE DEFI-JEU 1 C 0 (SANS GARDIEN)

GRANDS PRINCIPES

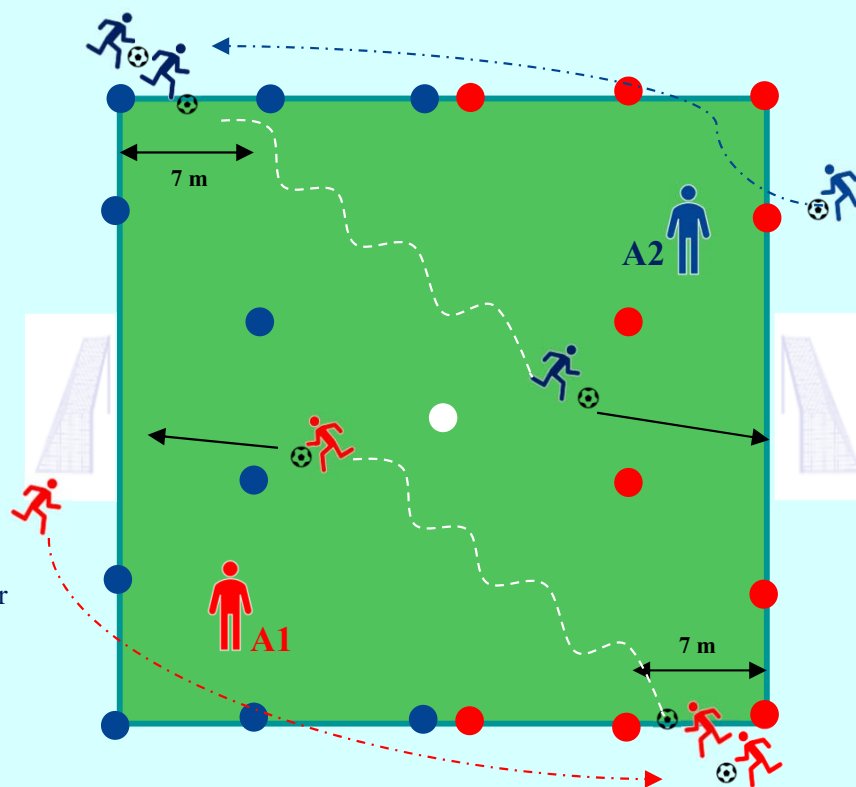
- Animateur équipe 1 (A1) donne le départ du relais.
- Les 1ers joueurs de chaque équipe rouge et bleu partent simultanément en conduite de balle en direction du but adverse pour marquer (tir avant la ligne des 7 m).
- Un fois le tir exécuté le joueur suivant peut partir à son tour et ainsi de suite jusqu'à ce que tous les joueurs soient passés une fois.
- Le joueur en récupération doit pour son équipe rapporter du ballon en conduite de balle au point de départ (zone protégée) pour le partenaire suivant.
- Le joueur qui a tiré au but prend la place du joueur occupé à la récupération du ballon

BUT DU DÉFI-JEU :

- A la fin des passages (1 par joueur), l'équipe qui a marqué le plus de buts gagne la manche du défi.

VARIANTE :

- Départ depuis la ligne de touche opposée.



CONSEILS :

- Veillez au respect des règles (arbitrage), compter les buts
- Veillez au départ des joueurs depuis la zone protégée (7 mètres).
- Veillez au passage de tous les enfants et à la rotation des joueurs à la récupération pour le retour des ballons au point de départ.
- Veillez à effectuer le même nombre de passage pour les 2 équipes en ajustant si besoin (passage 2 fois pour certains joueurs)
- Encourager, valoriser les tirs cadrés

ROLE des Animateurs A1 & A2 :

- Conseiller, guider les joueurs (mais ne téléguider pas !)
- Contrôler le temps des séquences (manches) pour équilibrer les temps de pratique



JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

U6

U7

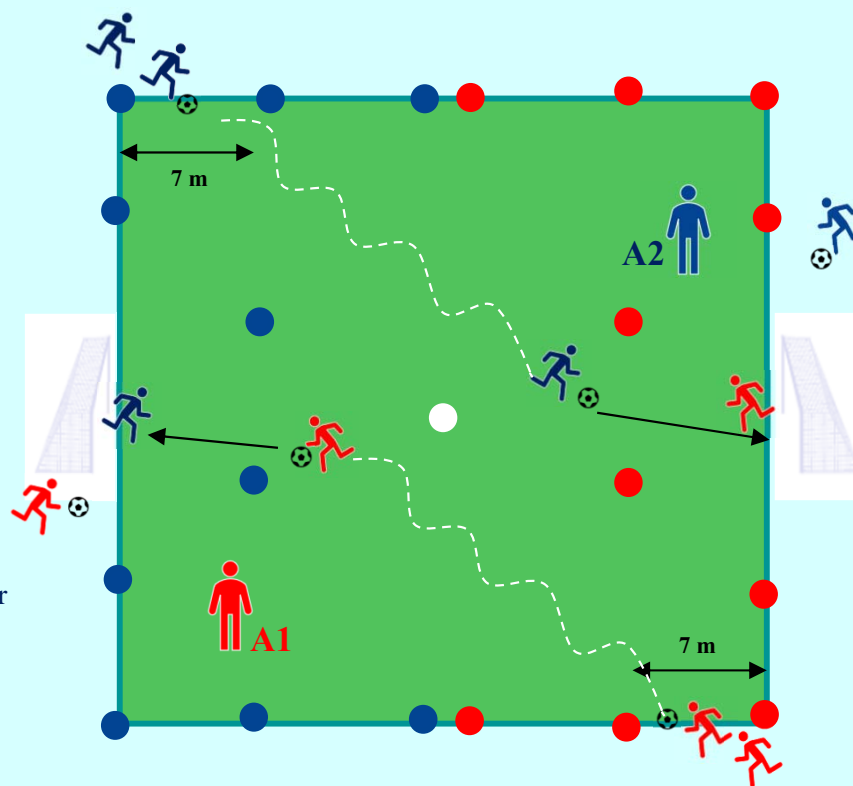
DÉFI-JEU : RELAIS

3 MANCHES (3 PASSAGES) AU MAXIMUM

LE DÉFI-JEU 1 C 1 (GARDIEN)

GRANDS PRINCIPES

- Animateur équipe 1 (A1) donne le départ du relais.
- Les 1ers joueurs de chaque équipe rouge et bleu partent simultanément en conduite de balle en direction du but adverse pour marquer (tir avant la ligne des 7 m).
- Un fois le tir exécuté le joueur suivant peut partir à son tour et ainsi de suite jusqu'à ce que tous les joueurs soient passés une fois.
- Le joueur en récupération doit pour son équipe rapporter du ballon en conduite de balle au point de départ (zone protégée) pour le partenaire suivant.
- Si le ballon est récupéré par le GB, il le transmet sur le côté au joueur adverse en récupération.
- Si le Gardien repousse le ballon, pas de possibilité de tirer une seconde fois au but.
- Le joueur qui a tiré au but prend la place du joueur occupé à la récupération du ballon



CONSEILS :

- Veillez au respect des règles (arbitrage), compter les buts
- Veillez au départ des joueurs depuis la zone protégée (7 mètres).
- Veillez au passage de tous les enfants et à la rotation des joueurs à la récupération pour le retour des ballons au point de départ.
- Veillez à effectuer le même nombre de passage pour les 2 équipes en ajustant si besoin (passage 2 fois pour certains joueurs)
- Encourager, valoriser les tirs cadrés

ROLE des Animateurs A1 & A2 :

- Conseille, guide les joueurs (mais ne téléguide pas !)
- Contrôle le temps des séquences (manches)
- A la fin des passages, changer les Gardiens de but

BUT DU DÉFI-JEU :

- A la fin des passages (1 par joueur), l'équipe qui a marqué le plus de buts gagne la manche du défi.

VARIANTE :

- Départ depuis la ligne de touche opposée.



JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Présentation des Rencontres

□ Organisation :

Chaque équipe participera à 4 séquences de Rencontres :

- 2 rencontres de 8' minutes sur la 1^{ère} séquence :
- 2 rencontres de 8' minutes sur la 2^{ème} séquence :

Les responsables de chaque équipes (Animateur A1 & A2) sont chargés de superviser les rencontres comme lors des plateaux habituels sur le temps de pratique spécifié.

Les Educateurs missionnés seront chargés de les aider, de faciliter le bon déroulement des rencontres (rappels rotation des joueurs, gestion des ballons...).



JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

PRESENTATION DE LA RENCONTRE

U6

U7

CADRAGE

DES EFFECTIFS AUTORISÉS G ET F

Pratique U6-U7 :

Nombre de Joueurs & forme de pratique :

- Nombre de joueurs/joueuses autorisé(e)s **sans dissociation** des U6-U7 :

En U6-U7 : 4 joueurs + 2 suppléments

Pratique : 4 contre 4 dont 1 Gardien de but

- Dans la cadre d'une **pratique dissociée** entre les U6 et les U7,

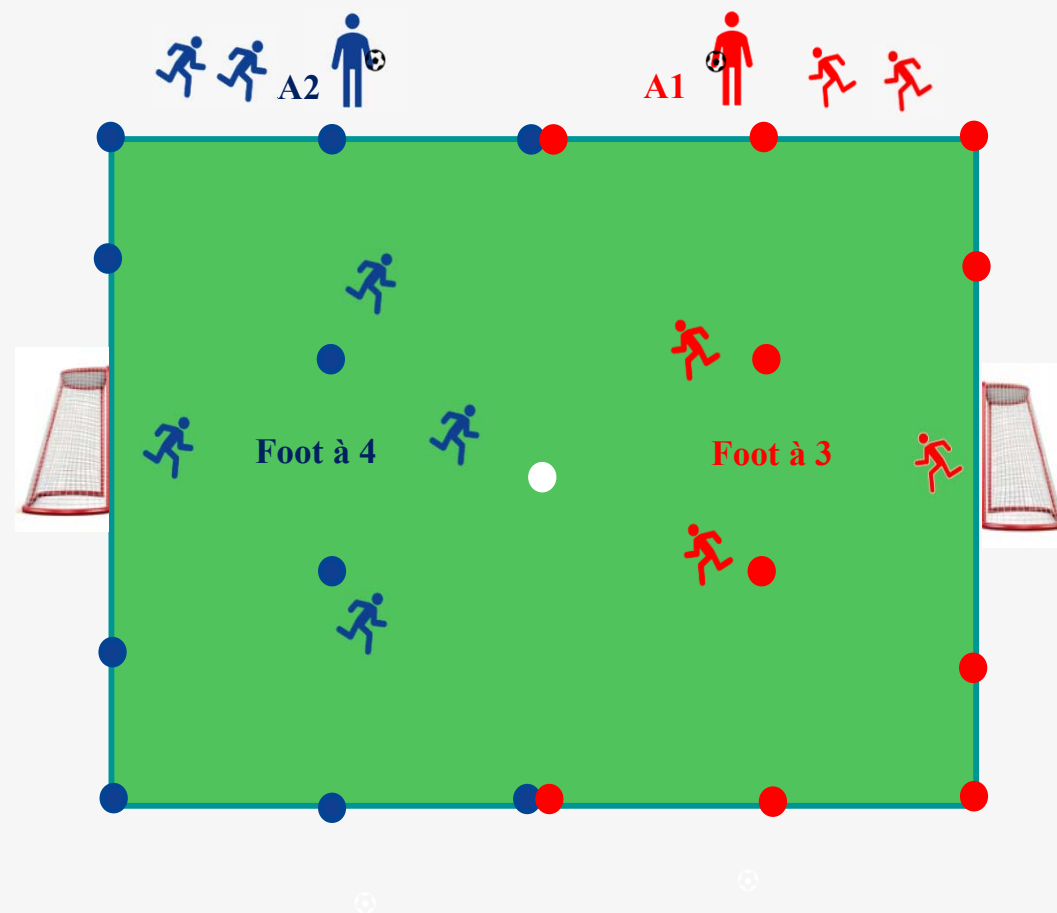
le nombre de joueurs/joueuses autorisé(e)s sera :

- En U7 : 4 joueurs + 2 suppléments

Pratique : 4 contre 4 dont 1 Gardien de but

- En U6 : 3 joueurs + 2 suppléments

Pratique : 3 contre 3 dont 1 Gardien de but





JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7



Présentation de la rencontre



Le signal des débuts et fins des séquences de jeu est géré par le chronométrateur général du plateau : Educateur Responsable.

Temps de jeu : 8 min (départ et arrêt au coup de sifflet général)

L'arbitrage est autogéré par les joueurs sous le contrôle des 2 encadrants d'équipes des clubs présents sur le terrain. Ceux-ci doivent :

- ◆ Veiller à la sécurité des joueur(se)s.
- ◆ Se tenir aux extrémités du terrain pour ne pas gêner le déroulement du jeu.
- ◆ N'intervenir qu'en cas de besoin afin de faire respecter les lois du jeu du football à 3 ou à 4.
- ◆ S'adresser aux éducateurs missionnés présents pour régler les conflits éventuels.



JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

■ Rappel des principales « Lois du Jeu »

◆ Une équipe se compose :

- En U6 de 3 joueurs dont un gardien de but et de 2 remplaçants « volants » au maximum.
- En U7 de 4 joueurs dont un gardien de but et de 2 remplaçants « volants » au maximum.

◆ Equipement du footballeur obligatoire :

- Short + bas(chaussette) + maillot
+ protèges tibias indispensables + Chaussures de foot

◆ Interdiction :

- Bas de survêtement, bonnet, casquette, tour de cou, bijoux, etc.





JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

■ Rappel des principales « Lois du Jeu »

- ◆ les règles du jeu sont identiques aux plateaux U6-U7 traditionnels.
- ◆ La surface de réparation, où seul le gardien peut se saisir du ballon à la main, **est délimitée au sol (ligne blanche ou coupelle).**

Elle prend fin à **7 m de la ligne de but.**

Application de la règle de la relance protégée.

- ◆ Les rentrées de touche se font exclusivement au pied par une passe (au sol) ou en conduite de balle, **avec possibilité de marquer directement.**
- ◆ Sur le coup de pied de coin ou Coorner possibilité de centrer, de tirer ou **de partir en conduite de balle, avec possibilité de marquer directement.**



JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

■ Rappel des principales « Lois du Jeu »

- ◆ Les coups de pied de but s'effectuent au pied par le gardien dans la surface de but, ballon au sol.

Les adversaires doivent sortir de la zone de but (7m).

Application de la règle de la relance protégée

- ◆ Toute faute commise peut être sanctionnée d'un coup franc direct ou d'un pénalty (grosse faute), exécuté à **7 mètres du but**.
- ◆ Sur les remises en jeu (coup d'envoi, coup de pied de coin, touches...) les joueurs adverses doivent se situer à **4 m du porteur de la balle**.
- ◆ Seule la dimension des terrains est réduite (16 m de large au lieu de 20 m, longueur identique),

S'adresser aux éducateurs missionnés présents pour régler les conflits éventuels.



JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

ANIMATIONS DE LA JOURNÉE





JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Programme Educatif Fédéral **QUIZ FOOT** Coupe du Monde Féminine 2023



Dans le cadre de la poursuite du déploiement du Programme Educatif Fédéral, nous avons souhaité comme les saisons passées reconduire le Quiz Foot Éducatif sur le thème de la Coupe du Monde Féminine 2023 & l'équipe de France Féminine.

Chaque encadrant d'équipe devra animer le questionnaire « Quiz foot » (remis à la table de marque) pour son équipe après 3 séquences pendant les 10 à 15 minutes imparties.

A la fin de la séquence, il devra remettre le questionnaire complété à l'éducateur missionné sur son terrain.





JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7



THÉMATIQUE : SOUTENONS Les ÉQUIPES de Notre Club

Habillons-nous aux couleurs du Club

ALLEZ LES ROUGES !!!



LE CLUB DES SUPPORTERS

ALLEZ LES VERTS !!!





JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

!!! ALLEZ LES BLEUES !!!



**PARENTS - ACCOMPAGNATEURS
VENEZ HABILLÉS EN SUPPORTER
DE VOTRE CLUB ET DONC AVEC SES
COULEURS !**



JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Nous vous demandons de vous habiller et de vous munir d'éléments aux couleurs de votre club (déguisements, maquillage, maillots, casquettes, drapeaux, banderoles, etc.).

A vous de jouer et d'être inventif !

Les meilleurs Clubs

se verront mis en avant à travers

nos diverses publications :

Instagram, Facebook, site Internet

Critères Retenus :

Fair-Play, Ambiance & Visuel.





JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Animation Cérémonie de clôture



A la fin des rencontres, les équipes se retrouveront sur le terrain d'honneur, pelouse, Wendy Renard.

- Les équipes du synthétique 2 rentreront par le portail situé à côté du gymnase
- Les équipes du synthétique 1 rentreront par le portail entrée principale située côté tribune

Les équipes se positionneront derrière le panneau du logo de leur club respectif.

Une fois la cérémonie de clôture exécutée, les clubs chemineront l'un derrière les autres, dans un ordre donné, vers le stand : Photo individuelle club pour ensuite se diriger vers la sortie du terrain pour la remise de leur récompense (sortie située coté gymnase).

Le cheminement (balisage et marquage au sol) devra être respecté.

Les encadrants des clubs veilleront à ce que les tenues des enfants soient correctement portées pour la réalisation des photos aériennes et individuelles. Celles-ci vous seront envoyées à l'issue de la journée.

Les organisateurs et éducateurs missionnés vous guideront pour la mise en place.

Merci de participer activement à la bonne organisation de cette cérémonie.



JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

POINTS IMPORTANTS À RETENIR

Nous comptons sur vous pour nous aider à faire de cette journée une fête pour les enfants.





JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Vous êtes l'éducateur.trice, l'animateur.trice ou le.a dirigeant.e

Responsable de votre Club, voici votre rôle :

Vous êtes le.a garant.e de la mise en place du co-voiturage en amont du départ :

- ☞ La gestion des bracelets à donner à vos référents « co-voiturage » vous incombe avant le départ de votre lieu de rendez-vous.
- ☞ Seuls ces véhicules auront accès à l'un des 3 parking principaux P1, P2 ou P3 afin de faciliter l'accès des pratiquants et encadrants d'équipes au stade et limiter ainsi les temps d'attente avant le début des plateaux. Aucune modification de dernière minute ne pourra être prise en compte sur place.

Ne pas oublier de prendre avec vous le bulletin de présence (remis aujourd'hui) que vous devrez déposer à la table de marque à votre arrivée après être passé par le stand « Accueil ».

- ☞ Veillez à vous organiser pour arriver groupés sur le site et vous attendre à l'entrée du stade une fois garé.

Ne pas hésiter à demander aux hôtesses d'accueil pour tout renseignement complémentaire.



JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Vous êtes l'éducateur.trice, l'animateur.trice ou le.a dirigeant.e

Responsable de votre Club, voici votre rôle :

Vous êtes le garant de la sécurité de vos joueur.se.s sur le site, vous devez les surveiller afin qu'il.elle.s restent groupé.e.s.

- ➡ Vous devez **INFORMER** chacun de vos encadrants d'équipe du déroulement du Plateau Géant et des modalités d'organisation.
- ➡ Vous devez leur remettre le badge d'accès au terrain sur lequel leur équipe est affectée.
- ➡ Arrivé sur le terrain, vous devez impérativement leur préciser qu'ils doivent s'identifier auprès de l'Éducateur Responsable du plateau, afin de faciliter le lancement de celui-ci.
- ➡ Des éducateurs missionnés par le District sont là pour les aider quand cela est nécessaire.
- ➡ **A la fin de la journée, vous devez leur préciser qu'ils doivent :**

Regrouper leurs joueurs, laisser l'emplacement propre et repartir de façon ordonnée du terrain pour la cérémonie de clôture organisée sur le terrain d'honneur, en tenant compte des consignes des organisateurs.





JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Vous êtes éducateur.trice, animateur.trice, dirigeant.e accompagnateur ou responsable d'une ou plusieurs équipes, voici votre rôle :

Vous êtes le garant de la sécurité de vos joueur.se.s sur le site, vous devez les surveiller afin qu'il.elle.s restent groupé.e.s.

- ➡ Vous devez vous enquérir auprès de votre responsable du déroulement du Plateau Géant et des modalités d'organisation.
- ➡ Vous devez récupérer auprès de lui le badge d'accès au terrain sur lequel votre équipe est affectée.
- ➡ Arrivé sur le terrain, vous devez impérativement vous identifier auprès de l'Éducateur Responsable du plateau, afin de faciliter le lancement du plateau.
- ➡ Des éducateurs missionnés par le District sont là pour vous aider quand cela est nécessaire.
- ➡ **A la fin de la journée, vous devez :**

Regrouper vos joueurs, laisser l'emplacement propre et repartir de façon ordonnée du terrain (départ groupé) pour la cérémonie de clôture organisée sur le terrain d'honneur, en tenant compte des consignes des organisateurs.





JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

Vous êtes le garant du comportement exemplaire de vos joueur.se.s, parents, accompagnateurs qui devront rester impérativement dans les tribunes ou au pourtour des terrains, derrière la main courante ou le grillage.

Nous vous demandons de respecter scrupuleusement les consignes données par les membres de l'organisation.

La sécurité des participants et accompagnants est notre priorité !

Soyons, **ENSEMBLE** vigilants afin de faire de cette journée une fête pour les enfants !





JOURNÉE NATIONALE DÉBUTANTS U6-U7

QUESTIONS DIVERSES

