



eFOOT<sup>+</sup>



1

# La pratique de l'eFoot



14/12/2022

# LA PRATIQUE DE L'EFOOT

## Éléments de contexte



L'histoire de l'**eFoot** est étroitement liée à l'essor de l'**eSport**. L'eSport désigne la pratique ou la consommation de jeux vidéo compétitifs. De fait, le terme englobe les joueurs de compétitions eSport comme les spectateurs de ces compétitions.

**L'eFoot est donc l'une des nombreuses disciplines de l'eSport**, caractérisée par la participation à des compétitions sur les jeux vidéos de simulation footballistique, comme FIFA ou Pro Evolution Soccer.

Dans son baromètre de l'année 2020, l'association France eSports recensait près de **15 millions de joueurs d'eSport** (grand public, loisirs, amateurs\*). De plus, 3 français sur 4 considèrent le jeu vidéo comme un loisir pour toute la famille et 96% des 10-17 ans jouent aux jeux vidéos.

Parmi l'ensemble des joueurs d'eSport, environ 20% d'entre eux pratiquent des jeux de simulation sportive, avec en tête de cette catégorie les simulations de football comme:

- **FIFA**: édité par EA Sports
- **eFootball Pro Evolution Soccer**: édité par Konami

# LA PRATIQUE DE L'EFOOT

## Apports et bienfaits

### UNE DISCIPLINE AU SERVICE DU FOOTBALL

- Cette pratique **promeut le football** auprès d'un public d'habitues mais aussi d'une nouvelle cible.
- L'eFoot peut se muer en **complément tactique** grâce au réalisme de ses phases de jeu, pouvant ainsi devenir un outil au service des techniciens du football traditionnel.

### UNE DISCIPLINE DISPOSANT DE VERTUS SUR LE PLAN SOCIAL

- Sur le plan individuel, l'eFoot développe les **réflexes, l'acuité visuelle** et la **stratégie**.
- L'eFoot est **facteur de lien social** et l'a notamment démontré lors des épisodes de confinement durant la crise sanitaire.
- C'est une discipline **inclusive**: il n'y a pas de « barrières à l'entrée ». En ce sens, l'eFoot dispose d'une dimension **intergénérationnelle** et **handi-accueillante**.



# LA PRATIQUE DE L'EFOOT

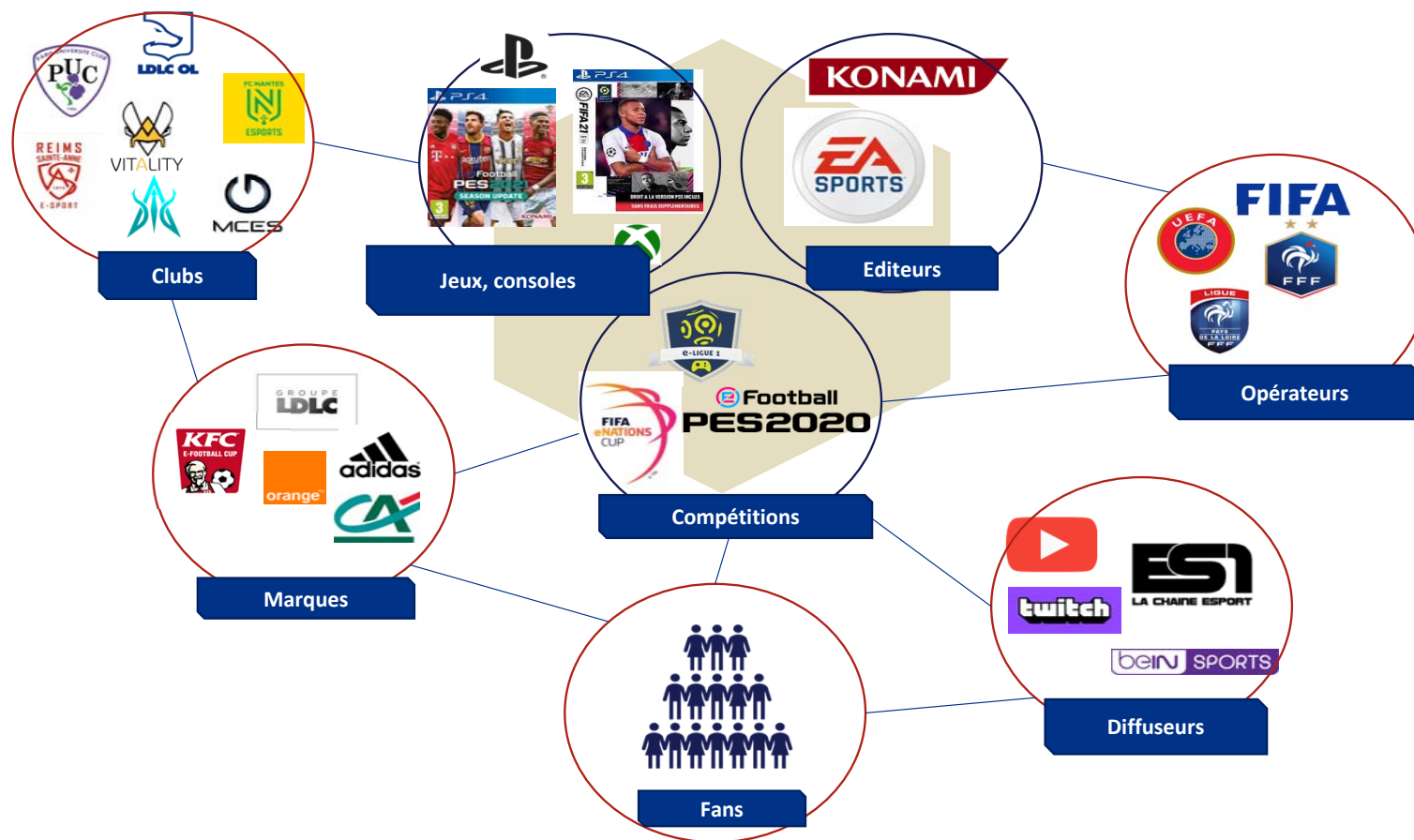
## Mode de jeu



- L'eFoot se pratique en ligne sur **FIFA** ou sur **eFootball Pro Evolution Soccer**.
- Les consoles de jeux utilisées pour l'eFoot sont la **PlayStation** (Sony), la **Xbox** (Microsoft) ou le **PC**.
- Les formats des matchs varient selon les compétitions mais sont principalement des rencontres en **1 contre 1, 2 contre 2 ou 11 contre 11**.

# LA PRATIQUE DE L'EFOOT

## Les acteurs





# 2

## Le déploiement de l'eFoot dans les Yvelines



14/12/2022

# LE DÉPLOIEMENT DE L'EFOOT

## Les objectifs de la FFF



### LE HAUT-NIVEAU

#### ➤ **Gagner des titres avec l'eFoot de France:**

Améliorer la performance au haut-niveau et travailler sur la compétitivité des joueurs/équipes représentant l'Equipe de France lors des compétitions internationales d'eFoot.

#### ➤ **Engager la communauté:**

Favoriser la visibilité de la discipline à travers une communication irriguant les territoires et en proposant des retransmissions (web, télé, etc...) des grands événements eFoot.



# LE DÉPLOIEMENT DE L'EFOOT

## Les objectifs de la FFF



### NIVEAU AMATEUR

#### ➤ Déployer la pratique sur le territoire

- Pérennisation de l'eCup FFF avec ses phases départementales, régionales puis sa finale nationale (2è édition)
- Actions promotionnelles ruisselant du niveau national vers les Ligues et Districts

#### ➤ Accompagner les instances et les clubs

- Fiche d'accompagnement technique sur l'organisation de tournoi
- Mise à disposition d'une plateforme d'organisation de tournois performante

# LE DÉPLOIEMENT DE L'EFOOT

## Le déploiement au niveau du District des Yvelines



### COMPETITIONS PASSES

- Phase départementale de l'eCup FFF depuis 2020 (anciennement Draft F.F.F.) – 2 éditions
- Yvelines Cup depuis 2021 – 2 éditions

### COMPETITIONS A VENIR

- Phase départementale de l'eCup FFF – Début 2023
- Yvelines Cup – Mai-Juin 2023
- *Sondage en cours pour recenser les joueurs & clubs intéressés.*