

FESTIVAL FOOT U 13 PITCH
PHASE DEPARTEMENTALE 2^{ème} TOUR
SAMEDI 19 NOVEMBRE 2022

RAPPEL DES DISPOSITIONS GENERALES

La Commission **Football Animation**, nommée par le Comité de Direction du District, est chargée de l'organisation de cette épreuve dans le respect du présent règlement.

Une Feuille de Plateau, une Fiche équipe et une Fiche Jonglerie spécifiques doivent être remplies par chaque équipe participante.

L'épreuve de Jonglerie doit être **obligatoirement** faite **avant** les rencontres et les résultats **transcrits** sur la feuille réservée à cette épreuve, sous peine d'élimination des équipes.

Chaque club, recevant et visiteur, doit vérifier que tout a été correctement transcrit sur les documents et que les résultats sont conformes à la réalité des épreuves.

Dans la mesure du possible, il est souhaitable de fournir au club visiteur une copie (photocopie, duplicata, ...) de ces documents.

Les Documents complets doivent être transmis au DYF **par le Club recevant** dans les délais de rigueur. Les litiges, réclamations et suites disciplinaires éventuels seront examinés par le Comité d'Organisation de la Commission **Football Animation** et, en dernier ressort, par le Comité d'Appel Chargé des Affaires Courantes ou la Commission d'Appel Départementale s'il s'agit de faits disciplinaires.

REGLEMENT DE LA PHASE DEPARTEMENTALE : 2^{ème} TOUR

Le 1er Tour de la phase départementale du Festival Foot U13 Pitch, se jouera sous forme de **plateaux à 4 équipes** programmés le **samedi après midi** sur plusieurs sites. **Groupes de 1 ou 2 équipes max. Les équipes ne sont pas réparties géographiquement. Le Club tiré en premier est le club recevant (sauf en cas de terrains non disponibles).** L'horaire de début des rencontres est fixé à **16h00**, selon les disponibilités des terrains du site d'accueil. **Le club organisateur prévient à l'avance les clubs visiteurs & le DYF si un changement d'horaire est prévu.** Les équipes devront être présentes sur le site au moins 30 minutes avant le début des rencontres.

Les équipes (8 joueurs + 4 remplaçants) seront classées au travers de 2 épreuves **obligatoires**:

- **Une épreuve de Jonglerie**, qui est impérativement effectuée avant les rencontres ;
- **Trois (3) rencontres**, sans prolongation, pour les plateaux à **4 équipes** ou **deux (2) rencontres**, sans prolongation, pour les plateaux à **3 équipes**.

EPREUVE DE JONGLERIE

Elle s'effectue **OBLIGATOIREMENT** avant les rencontres.

Si une équipe refuse de faire l'épreuve de Jonglerie, les adversaires doivent le mentionner sur la Feuille de Plateau, dans la case « OBSERVATIONS ».

Cette réserve sera examinée par la Commission **Football Animation** qui statuera sur le résultat de la rencontre.

TOUS les joueurs de l'équipe participent à cette épreuve de Jonglerie.

Contrat de l'épreuve de jonglerie – 1 essai pour chaque surface :

- Sur 1' effectuer un maximum contact **piéd droit**. Départ avec le pied.
- Sur 1' effectuer un maximum contact **piéd gauche**. Départ avec le pied.
- Sur 30'' effectuer un maximum contact **tête**. Départ ballon en main.
- **Aucune** surface de rattrapage

Le comptage est effectué « en miroir » par les joueurs, sous la responsabilité de l'Educateur ou du Dirigeant des équipes présentes. Les joueurs de 2 équipes différentes sont associés par 2 et sont chargés mutuellement de compter les jongles effectués par l'adversaire. Ils communiquent leurs résultats aux Educateurs ou Dirigeants présents.

A l'issue des **3 défis** (piéd droit, piéd gauche et tête), chaque joueur totalise un score total obtenu en ajoutant son meilleur résultat piéd droit, son meilleur résultat piéd gauche et son meilleur résultat tête. Il est alors procédé à **la somme des 8 meilleurs scores de l'équipe**.

LES RENCONTRES

Chaque équipe effectue 3 rencontres pour les plateaux à 4 équipes.

Chaque équipe est composée de 8 joueurs et 4 remplaçants (dont le gardien de but).

L'arbitrage de la rencontre doit être assuré dans la mesure du possible par :

1. Un Jeune Arbitre Officiel de **Football Animation**.
2. Un arbitre formé aux lois du jeu de **Football Animation**.
3. Un Educateur, Animateur ou un Dirigeant licencié d'un club ne participant pas à la rencontre.
4. Un Educateur, Animateur ou un Dirigeant licencié d'un club des deux clubs.

Les rencontres devront être arbitrées à la touche par les joueurs U 12 & U 13 participants à la rencontre en qualité de remplaçant. Un même joueur ne peut être arbitre assistant qu'au maximum la moitié d'une rencontre (10 à 15').

Le règlement du football à 8 s'applique intégralement, sauf en ce qui concerne la durée d'un match :

Plateaux à 4 équipes → 2*10 par rencontre ou **Plateaux à 3 équipes → 2*15 par rencontre**

2' de pause coaching après chaque séquence de jeu.

Décompte des points pour les rencontres :

- Victoire : 3 points
- Nul : 1 points
- Perdu : 0 point
- Forfait : -1 point

Le classement final est établi en additionnant les points obtenus par chacune des équipes lors des rencontres.

En cas d'égalité, les équipes sont départagées :

- 1) Par la somme des points acquis pour les seuls matches ayant opposé les équipes à départager
- 2) Par le résultat de l'épreuve de jonglerie.
- 3) Par le nombre total de buts marqués au cours de l'ensemble des rencontres du plateau
- 4) Par la différence de buts au cours de l'ensemble des rencontres du plateau

QUALIFICATIONS

- **Les équipes classées 1^{er}, 2^{ème} & 3^{ème} sur le plateau sont qualifiées** pour le tour suivant du Festival Foot U 13 Pitch.
- **20 équipes sont exemptés et sont automatiquement qualifiées pour le prochain tour.**
- **Les autres équipes sont éliminées.**

A l'issue de ce 2^{ème} Tour de la Phase Départementale, 128 équipes resteront qualifiées pour la prochaine journée du Festival Foot U 13 Pitch