

U6

U7

LA PRATIQUE DES U6-U7

SAISON 2022-2023

LE CONTENU DU PLATEAU



LE CONTENU DU PLATEAU CETTE SAISON

U6

U7

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

LE PLATEAU

Ordre à respecter pour toutes les équipes

Protocole DEBUT DE PLATEAU

Séquence n°1	Ballon Magique évolutif par période De 1c1 (sans GdB) à 3c3 (dont GdB)
Séquence n°2	Match 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°3	Match 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°4	Match 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°5	Défi Jeu évolutif par période

Protocole FIN DE PLATEAU

EVOLUTION DES REGLES DU BALLON MAGIQUE EN FONCTION DES PÉRIODES

Passage du terrain 21 x 20 pour les U6 au terrain 28 x 20 pour les U7 en fonction des journées de plateaux programmées sur la saison

EVOLUTION DES REGLES DU DEFI JEU EN FONCTION DES PÉRIODES

LA SAISON 2022/2023

Période n°1	Sept à Oct
Période n°2	Nov à Déc
Période n°3*	Janv à Fév
Période n°4*	Mars à Avril
Période n°5*	Mai à Juin

* Évolution possible du ballon magique et des défis pour les périodes 3, 4 et 5

NOUVEAU JEU ÉVOLUTIF : BALLON MAGIQUE

U6

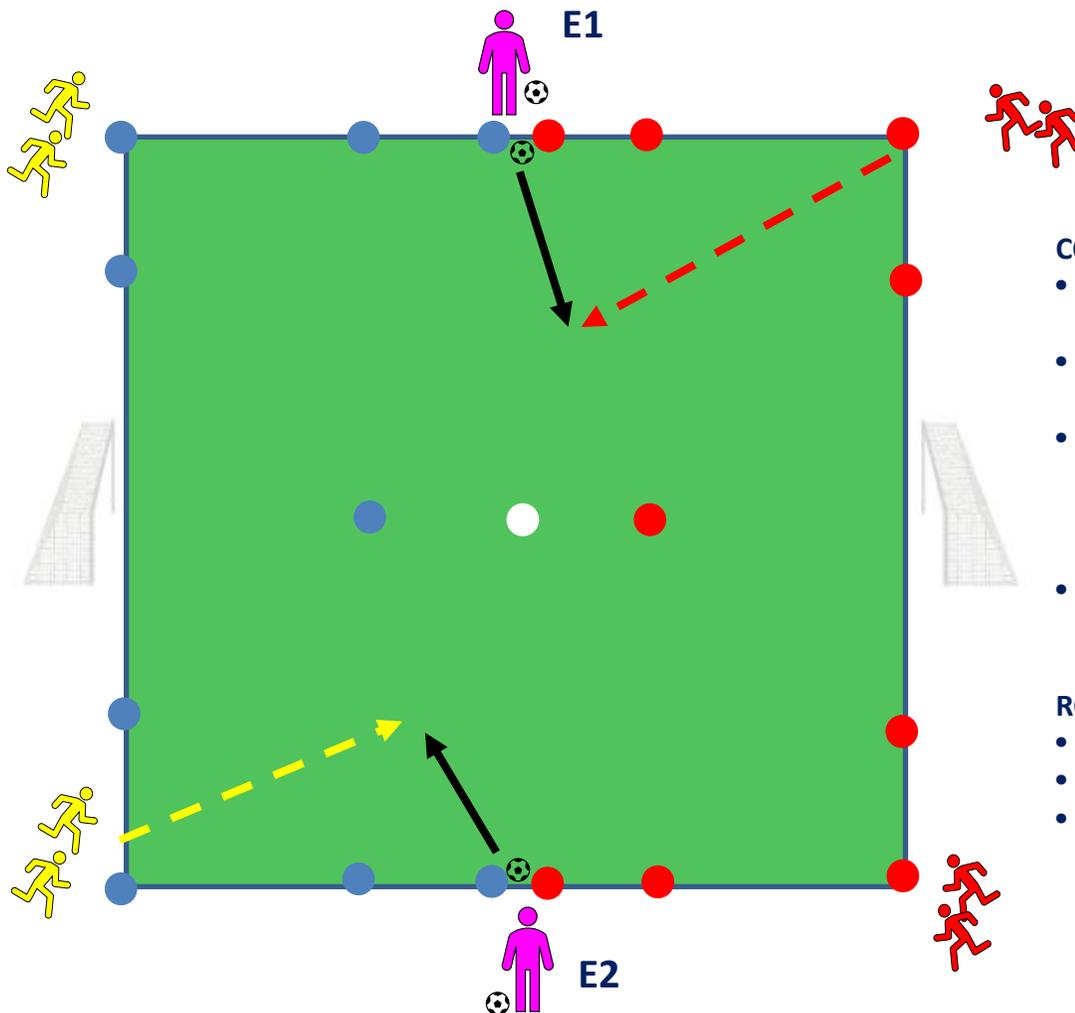
U7

PÉRIODE 1 - 01/10 ET 15/10/2022

LE BALLON MAGIQUE EXEMPLE DU 1 C 0

GRANDS PRINCIPES

- Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge (passe dans les pieds du joueur).
- Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse sans gardien :
 - Si le ballon franchi la ligne, le but est marqué et donne 1 point à son équipe.
 - Si le ballon sort en sortie de but, le jeu se termine.
- A la fin de la séquence, l'enfant récupère son ballon pour le rapporter à l'éducateur E1 puis retourne à son emplacement initial.
- L'Éducateur équipe 1 (E1) peut alors injecter un 2^{ème} ballon en criant « Ballon magique » en transmettant le ballon à un 1er joueur de la couleur opposée jaune
- Après 1 premier passage pour chaque joueur, faire partir simultanément un joueur de chaque équipe, puis passer à l'étape suivante 1 c 1



CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 ballon)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- donner le ballon à un joueur/joueuse de chaque équipe alternativement.

ROLE DE E2 :

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Contrôler les passages pour passer à l'étape suivante

NOUVEAU JEU ÉVOLUTIF : BALLON MAGIQUE

U6

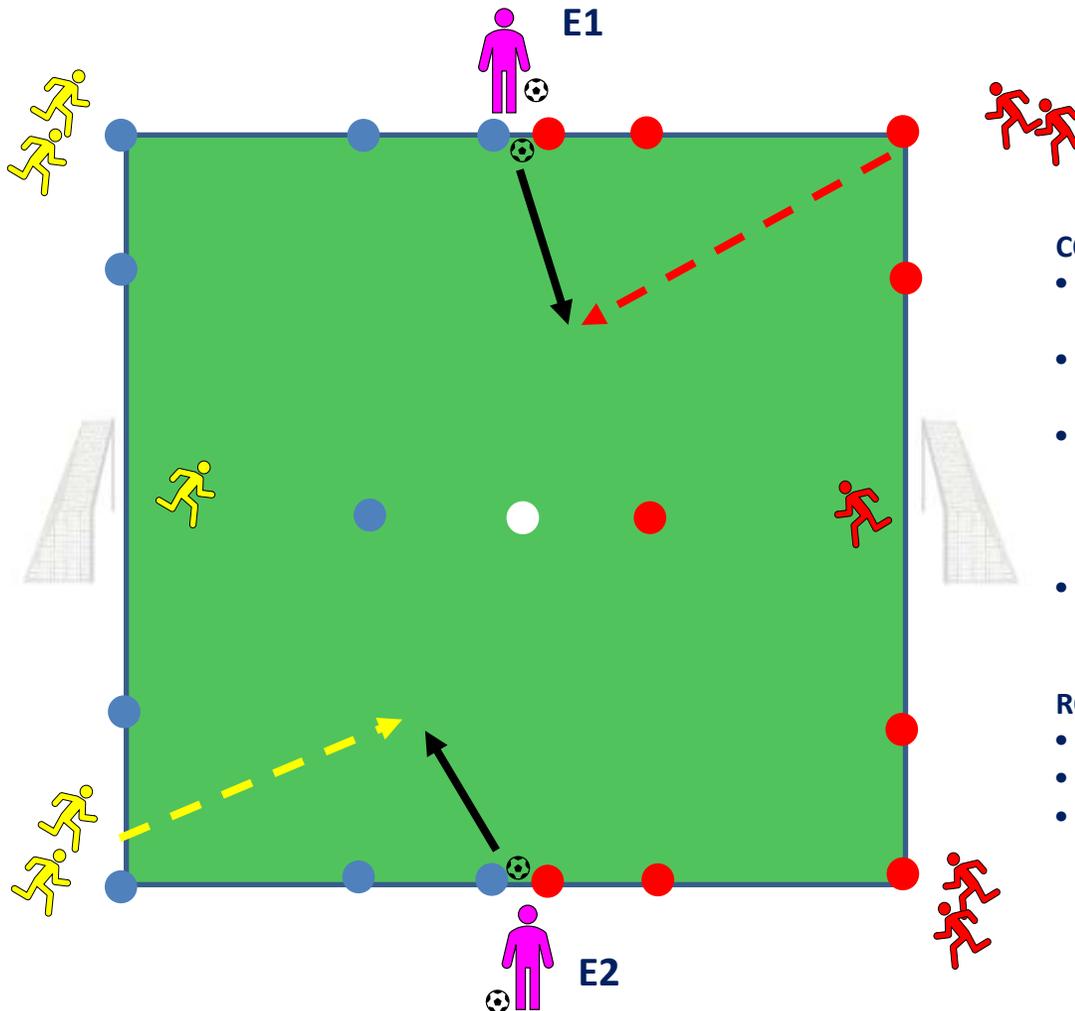
U7

PÉRIODE 1 - 01/10 ET 15/10/2022

LE BALLON MAGIQUE EXEMPLE DU 1 C 1

GRANDS PRINCIPES

- Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge (passe dans les pieds du joueur).
- Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse face au gardien :
 - Si le ballon est récupéré par le GB, le jeu se termine.
 - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, le jeu se termine.
 - Si le Gardien repousse le ballon, possibilité de tirer une seconde fois au but.
- A la fin de la séquence, l'enfant récupère son ballon pour le rapporter à l'éducateur E1 puis retourne à son emplacement initial.
- L'Éducateur équipe 2 (E2) peut alors à son tour injecter un 2^{ème} ballon en criant « Ballon magique » en transmettant le ballon à un 1er joueur de la couleur opposée jaune



CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 ballon)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- donner le ballon à un joueur/joueuse de chaque équipe alternativement.

ROLE DE E2 :

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB

NOUVEAU JEU ÉVOLUTIF : BALLON MAGIQUE

U6

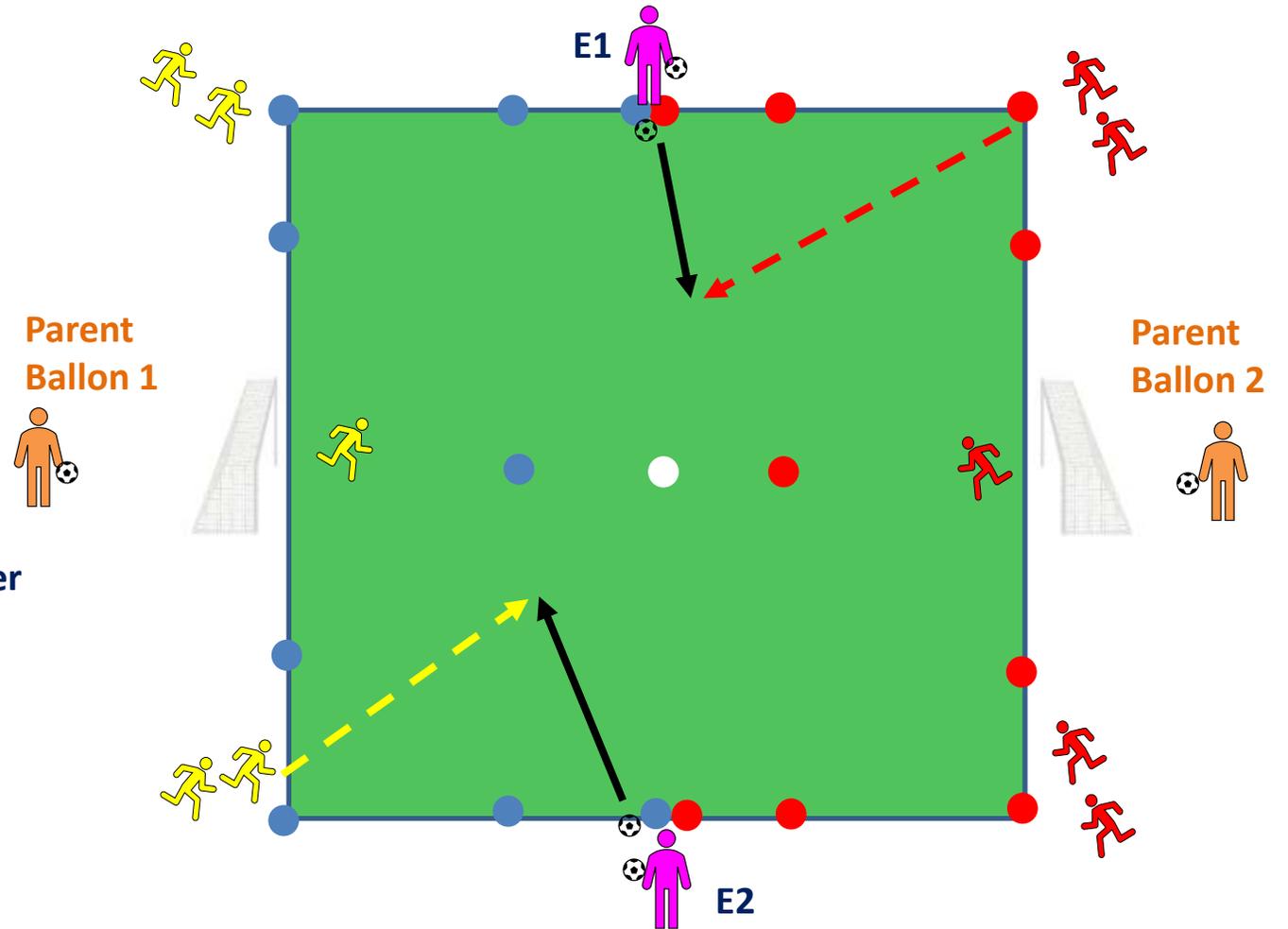
U7

PÉRIODE 1 - 01/10 ET 15/10/2022

ORGANISATION IDENTIQUE BALLON MAGIQUE 1C0 SANS GARDIEN PUIS 1C1 FACE AU GARDIEN

- **1 c 1** : Alternance des départs à droite puis à gauche du but
- **1 c 1** : 1 joueur de chaque équipe part simultanément à droite et à gauche pour marquer chacun dans le but adverse sans opposition.

➔ **Précision** : Les parents-ballon sont en charge de redonner le ballon à l'animateur du ballon magique pour assurer la continuité du jeu et l'augmentation du temps de pratique des enfants.



U6

U7

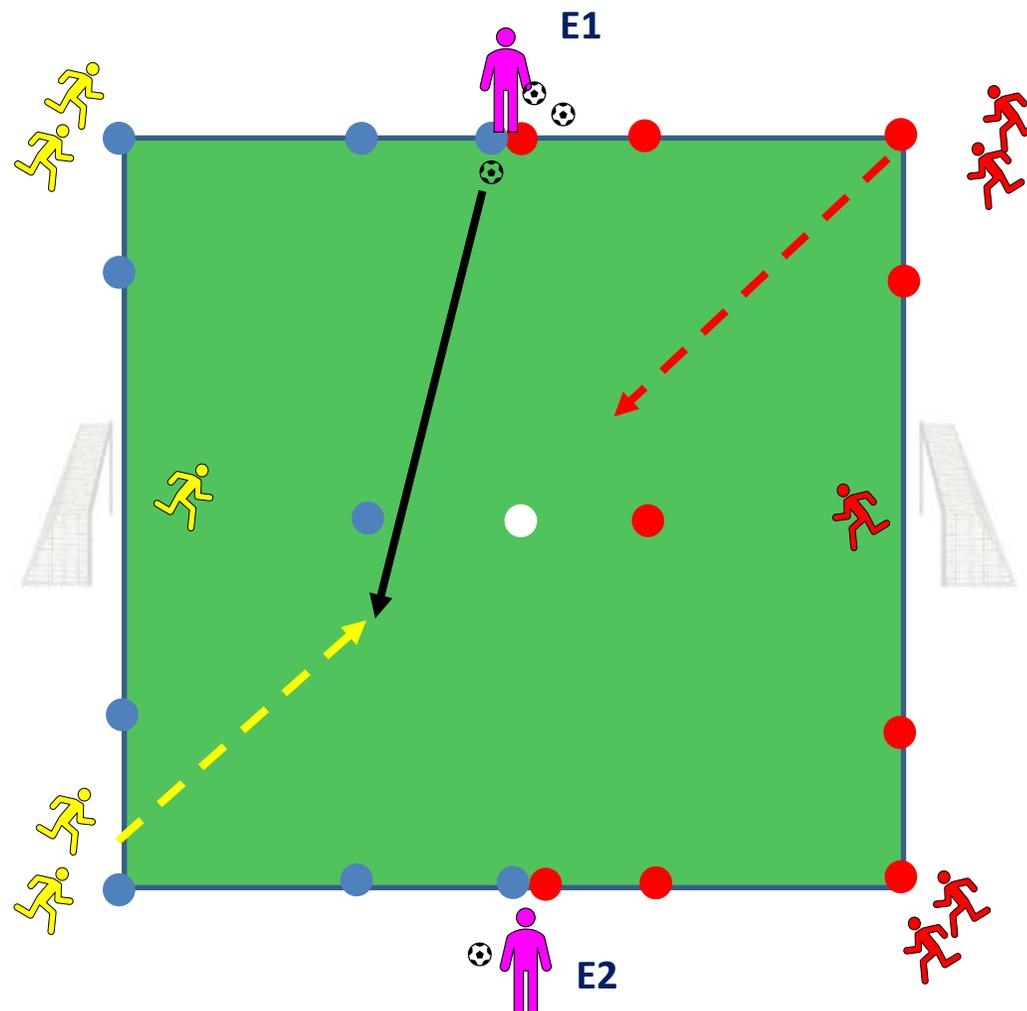
NOUVEAU JEU ÉVOLUTIF : BALLON MAGIQUE

PÉRIODE 1 - 01/10 ET 15/10/2022 PUIS PÉRIODE 2 - 19/11/2022

LE BALLON MAGIQUE EXEMPLE DU 2 C 2

GRANDS PRINCIPES

- Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge ou jaune (passe dans les pieds du joueur).
- Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire :
 - Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.
 - Si le ballon est récupéré par le GB, il le relance à son partenaire.
 - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2^{ème} ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.
- A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 2 autres joueurs.



CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.

ROLE DE E2 :

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB

NOUVEAU JEU ÉVOLUTIF : BALLON MAGIQUE

U6

U7

PÉRIODE 2 : 03/12/2022

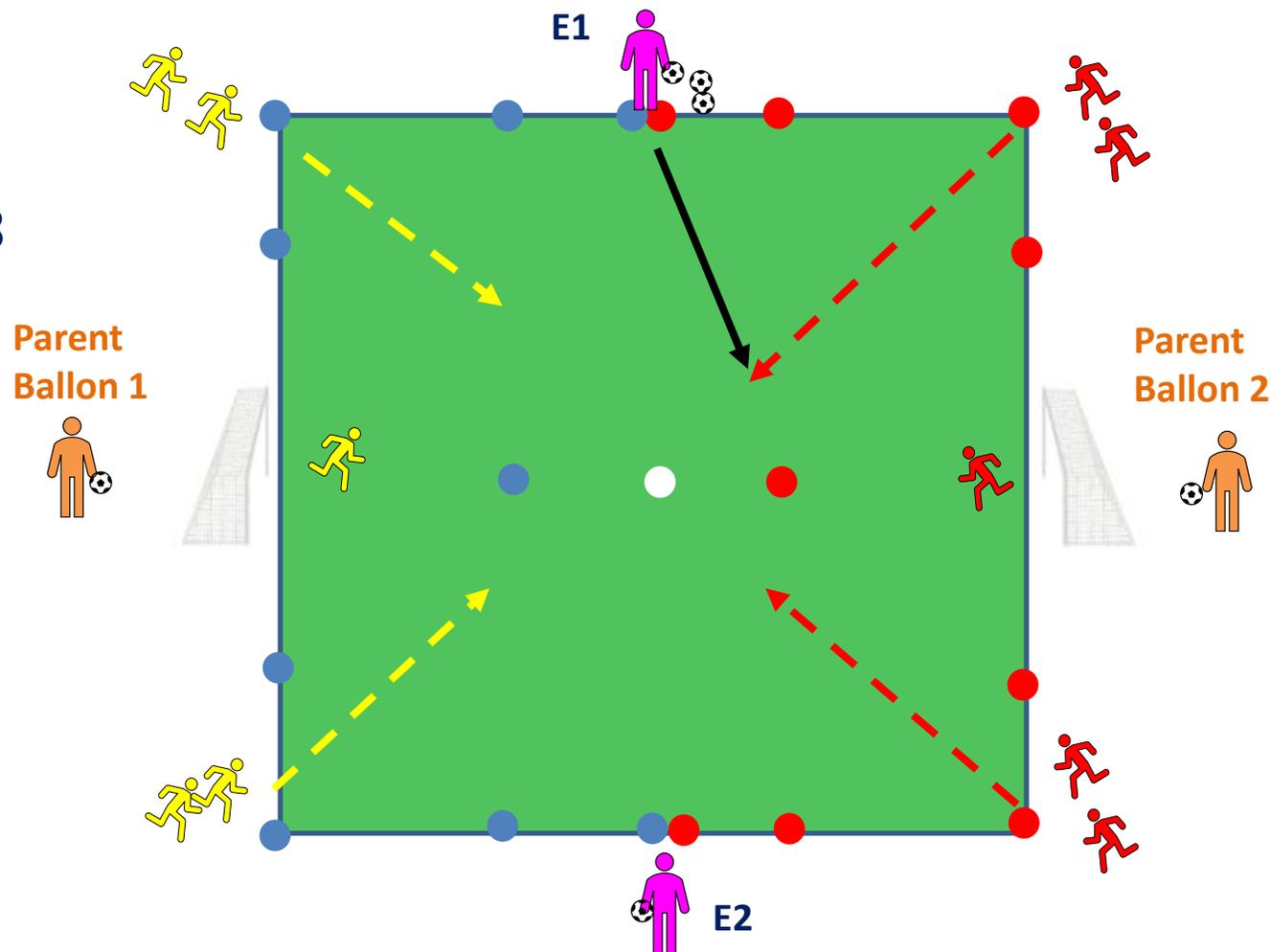
ORGANISATION IDENTIQUE BALLON MAGIQUE 2C2 ET 3C3

- 2 c 2 : Alternance des départs à droite puis à gauche du but
- 3 c 3 : Les joueurs à droite et à gauche du but participent.



Film

⇒ Précision : Les parents-ballon sont en charge de redonner le ballon à l'animateur du ballon magique pour assurer la continuité du jeu et l'augmentation du temps de pratique des enfants.



NOUVEAU DÉFI-JEU U6-U7 ÉVOLUTIF

U6

U7

PÉRIODE 1 - 01/10 ET 15/10/2022

Consignes :

Conduite de balle, pour tirer au but dans la zone protégée sans gardien de but. Départ du joueur dès que le joueur précédent a tiré. Retour du tireur au départ avec le ballon pour le joueur suivant. Si absence de parents ballon, mettre un joueur de chaque équipe en récupération qui permute dans la rotation avec le tireur

But :

L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.

Variante :

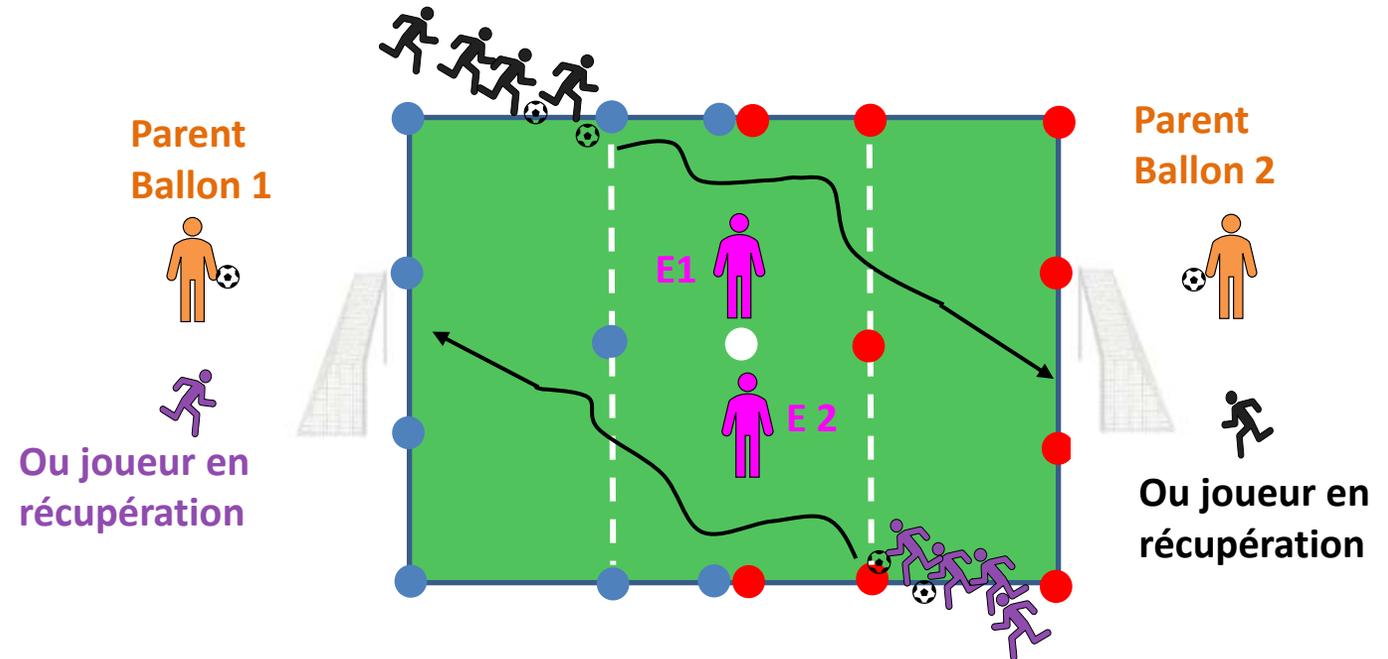
Départ depuis la ligne de touche opposée.

Animation :

Encourager/valoriser – Faire répéter – Compter les buts

Matériel :

- 2 ballons par équipe





NOUVEAU DÉFI-JEU U7 ÉVOLUTIF

PÉRIODE 1 - 01/10 ET 15/10/2022

Consignes :

Conduite de balle, pour tirer au but dans la zone protégée avec gardien de but. Départ du joueur dès que le joueur précédent a tiré. Retour du tireur au départ avec le ballon pour le joueur suivant. Si absence de parents ballon, mettre un joueur de chaque équipe en récupération qui permute dans la rotation avec le tireur

But :

L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.

Variante :

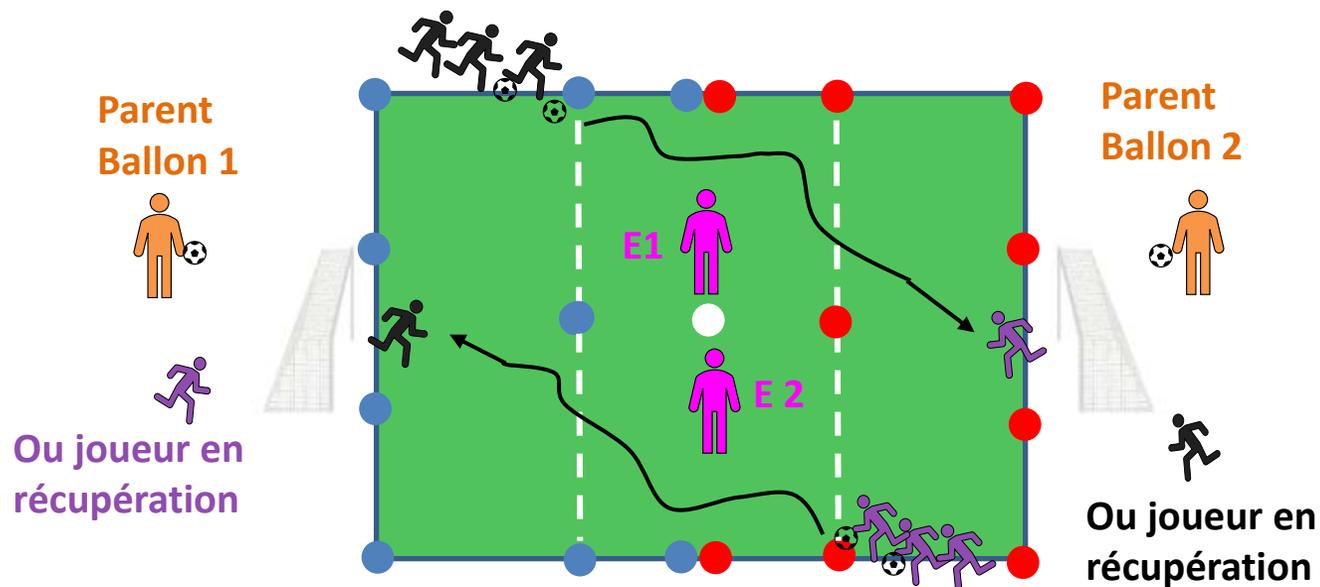
Départ depuis la ligne de touche opposée.

Animation :

Encourager/valoriser – Faire répéter – Rotation des gardiens de but – Compter les buts

Matériel :

- 2 ballons par équipe



NOUVEAU DÉFI-JEU U6-U7 ÉVOLUTIF

U6

U7

PÉRIODE 2 : 03/12/2022

Consignes :

Conduite de balle, pour tirer au but **dans** la zone protégée en contournant la coupelle du point de pénalty **sans** gardien de but.

Départ du joueur dès que le joueur précédent a tiré. Retour du tireur au départ avec le ballon pour le joueur suivant. Si absence de parents ballon, mettre un joueur de chaque équipe en récupération qui permute dans la rotation avec le tireur

But :

L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.

Variante :

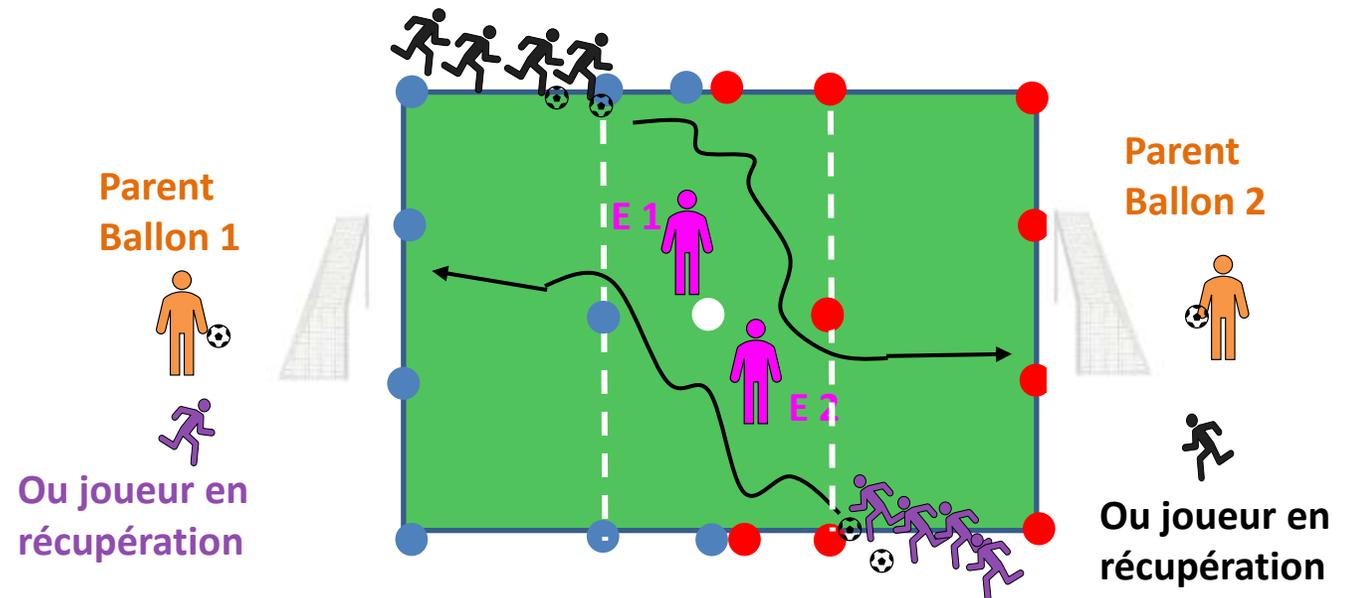
Départ depuis la ligne de touche opposée.

Animation :

Encourager/valoriser – Faire répéter – Compter les buts

Matériel :

- 2 ballons par équipe



NOUVEAU DÉFI-JEU U7 ÉVOLUTIF

U7

PÉRIODE 2 : 03/12/2022

Consignes :

Conduite de balle, pour tirer au but **dans** la zone protégée en contournant la coupelle du point de pénalty **avec** gardien de but. Départ du joueur dès que le joueur précédent à tirer. Retour du joueur au départ avec le ballon pour le suivant. Si absence de parents ballon, mettre un joueur de chaque équipe en récupération qui permute dans la rotation avec le tireur.

But :

L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.

Variante :

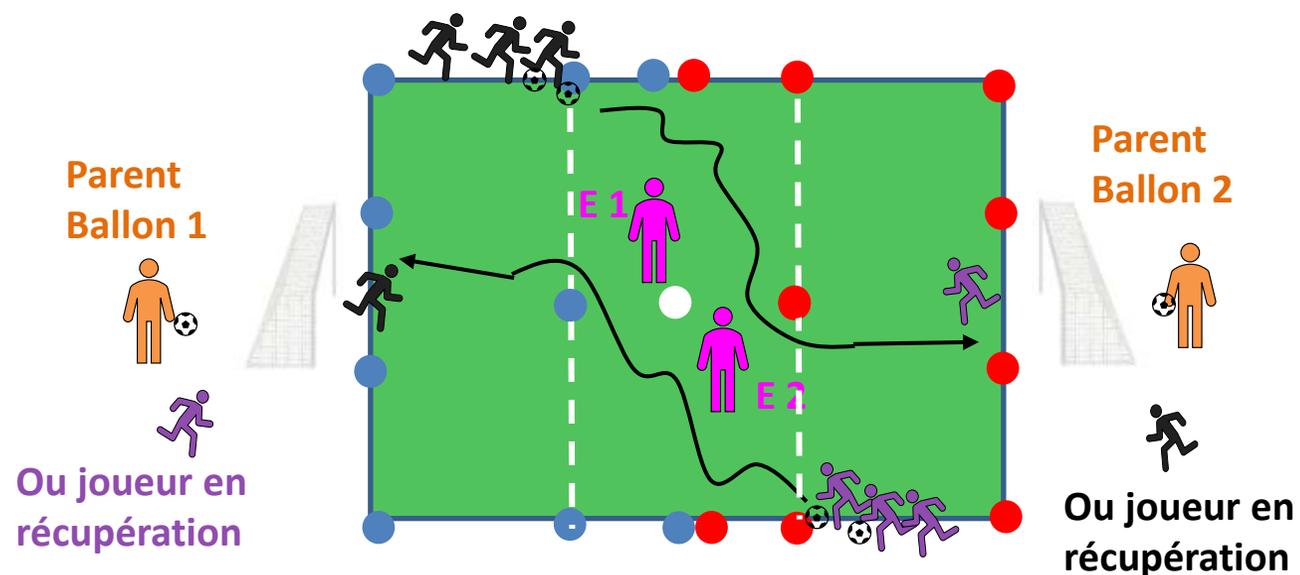
Départ depuis la ligne de touche opposée.

Animation :

Encourager/valoriser – Faire répéter – Rotation des gardiens de but
- Compter les buts

Matériel :

- 2 ballons par équipe



PROTOCOLES (ADAPTATION 78-LPIFF)

U6

U7

RESTAURATION DU CLIMAT ET MISE EN PLACE D'ÉVÈNEMENTS FESTIFS



AVANT-MATCH OU/ET APRES-MATCH

- Regrouper les Enfants : Applaudissement des enfants puis ola OU INVERSEMENT



Objectif : Remerciements aux adultes de les laisser jouer LIBREMENT SANS LES TÉLÉGUIDER



2 PROTOCOLES POSSIBLES



AVANT-MATCH OU/ET APRES-MATCH

- Regrouper les Enfants : Clapping par l'ensemble des personnes présentes



Objectif : Remerciements aux adultes de les laisser jouer LIBREMENT SANS LES TÉLÉGUIDER

