

# Planification des Jeux par Période

Période 2  
Décembre  
à  
Février  
2023

- Plateau du 10/12/2022 : Thème 2
- Plateau du 07/01/2023 : Thème 2
- Plateau du 21/01/2023 : Thème 2 Évolution
- Plateau du 04/02/2023 : Thème 2 Évolution
- Plateau Festifoot du 18/02/2023 :  
Test de jonglerie

# THÈME 2 : AGRANDIR L'ESPACE DE JEU EFFECTIF

OBJECTIF : OCCUPER L'ESPACE

## JEU EN APPUI SUR LES CÔTÉS

Sans Opposition

JEU U8/U9

PERIODE 2		DÉCEMBRE > FÉVRIER	
On a le ballon	Conserver / Progresser	Déséquilibrer / Finir	
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but	

### ORGANISATION

#### ESPACE



L 35/40 m x l 25/30 m

L = Longueur • l = largeur

#### EFFECTIF

5 x 5 x

Organiser son équipe en losange ou en carré

#### MATÉRIEL PAR TERRAIN

2 ballons par équipe

4 x

5/5 x

2 x

Décaler les coupelles de délimitation des 2 zones protégées et ajouter 2 coupelles plates si possible au centre pour les mini-zones des J. Appui

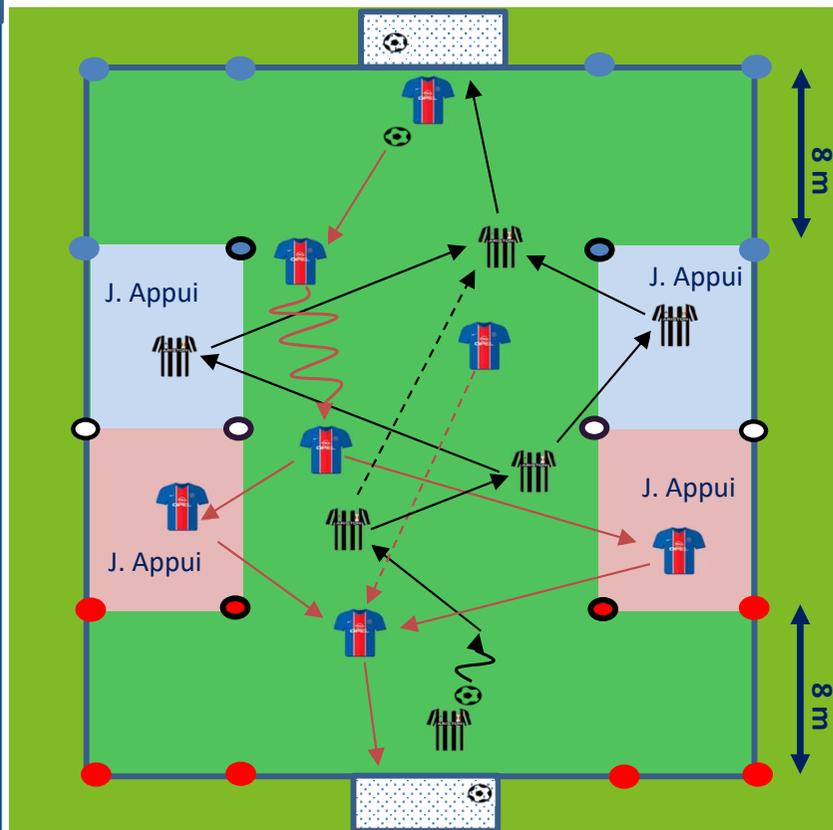
#### TEMPS DE JEU

10'

#### DEGRÉ DE DIFFICULTÉ

★★★★☆

### SCHÉMA



- > Conduite de balle
- > Déplacement du joueur sans ballon
- > Passe courte
- > Passe longue

### DÉROULEMENT

#### CONSIGNES

Départ du jeu alternativement par le Gardien de but de chaque équipe qui transmet le ballon à l'un des 2 joueurs de son équipe démarqué, situé en zone base. Les 2 joueurs progressent vers le but adverse en utilisant l'un des 2 joueurs partenaires appuis situés sur les cotés en zone offensive dans l'une des 2 mini-zones. L'appui servi doit redonner le ballon à l'un de ses 2 partenaires pour finir l'action en tirant au but.

**Faire partir alternativement chaque équipe, puis une fois que le cheminement est bien compris faire partir en simultané les 2 équipes.**

#### BUTS

1 point : progresser en transmettant le ballon à l'un des appuis fixes situé dans sa zone et finir l'action par un tir au but cadré.

2 points : 1 point supplémentaire si on utilise les 2 appuis avant de tirer.

### INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

ADAPTATION DE L'EFFECTIF	VARIANTES	ANIMATION	VEILLER À...
Si 6 joueurs par équipe : faire des rotations entre joueurs après 2 à 3 passages	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Interdiction de marquer 2 fois de suite en passant du même coté.</li> <li>• Effectuer un minimum de passes (3 ou 4) avant de transmettre le ballon à l'un des appuis.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Active</li> <li>• Laisser jouer / Observer / Questionner</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Compter les points / valoriser.</li> <li>• Observer et corriger la maitrise individuelle et collective des joueurs.</li> <li>• L'occupation de l'espace de jeu.</li> </ul>

# THÈME 2 : AGRANDIR L'ESPACE DE JEU EFFECTIF

OBJECTIF : OCCUPER L'ESPACE

## JEU EN APPUI SUR LES CÔTÉS

Avec Opposition

JEU U8/U9

PERIODE 2		DÉCEMBRE > FÉVRIER	
On a le ballon	Conserver / Progresser	Déséquilibrer / Finir	
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but	

### ORGANISATION

#### ESPACE



L 35/40 m x l 25/30 m  
L = Longueur • l = largeur

#### MATÉRIEL PAR TERRAIN

2 ballons par équipe

4 X

5/5 X

2 x

Décaler les coupelles de délimitation des 2 zones protégées et ajouter 2 coupelles plates si possible au centre pour les mini-zones des J. Appuis

#### EFFECTIF

5 x 5 x

Organiser son équipe en losange ou en carré

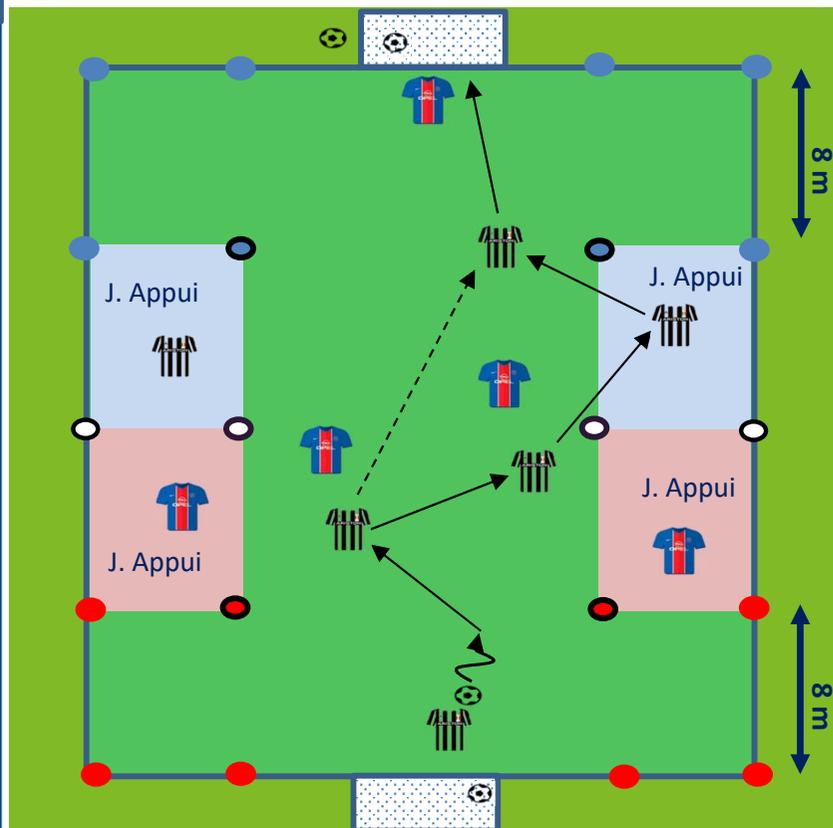
#### TEMPS DE JEU

10'

#### DEGRÉ DE DIFFICULTÉ



### SCHÉMA



- > Conduite de balle
- > Déplacement du joueur sans ballon
- > Passe courte
- > Passe longue

### DÉROULEMENT

#### CONSIGNES

Départ du jeu alternativement par le Gardien de but de chaque équipe qui transmet le ballon à l'un des 2 joueurs de son équipe démarqué, situé en zone base. Les 2 joueurs progressent vers le but adverse en utilisant l'un des 2 joueurs partenaires appuis situés sur les cotés en zone offensive dans l'une des 2 mini-zones (les 2 joueurs appuis sont fixes et inattaquables).

L'appui servi doit redonner le ballon à l'un de ses 2 partenaires pour finir l'action en tirant au but.

**Les 2 équipes sont en opposition en zone centrale (2 c 2).**

#### BUTS

1 point : transmettre le ballon à l'un des J. appuis sur un coté et finir l'action par un tir au but cadré.

2 points : 1 point supplémentaire si le but est marqué.

3 points : si le but est marqué après avoir utilisé les 2 j. appuis.

### INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

ADAPTATION DE L'EFFECTIF	VARIANTES	ANIMATION	VEILLER À...
Si 6 joueurs par équipe : faire des rotations entre joueurs ou ajouter un joueur fixe dans la zone protégée au départ du jeu.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Effectuer un minimum de passes (3 ou 4) avant de transmettre le ballon à l'un des appuis.</li> <li>Le Joueur Appui peut sortir de sa zone si l'un de ses partenaires prend sa place.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Active</li> <li>Laisser jouer / Observer / Questionner</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Compter les points / valoriser.</li> <li>Observer et corriger la maitrise individuelle et collective des joueurs.</li> <li>L'occupation de l'espace de jeu.</li> </ul>

# PROTOCOLES FAIR-PLAY

U6

U9

RESTAURATION DU CLIMAT ET MISE EN PLACE D'ÉVÈNEMENTS FESTIFS

## ⇒ AVANT-MATCH OU/ET APRES-MATCH

- Regrouper les Enfants :  
Applaudissement des enfants  
puis Ola OU INVERSEMENT

- ⇒ Objectif : Remerciements aux adultes de  
les laisser jouer LIBREMENT SANS LES  
TÉLÉGUIDER



## 2 PROTOCOLES POSSIBLES

## ⇒ AVANT-MATCH OU/ET APRES-MATCH

- Regrouper les Enfants :  
Clapping par l'ensemble  
des personnes présentes

- ⇒ Objectif : Remerciements aux adultes de  
les laisser jouer LIBREMENT SANS LES  
TÉLÉGUIDER

