

# DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL



## PLATEAU FINAL PHASE DÉPARTEMENTALE CHALLENGE RÉGIONAL U11

# Samedi 21 mai 2022

Accueil des Équipes 8 H 45 précises  
Début des Épreuves 9 H 30

COMPLEXE SPORTIF  
BERNARD GIROUX À PLAISIR

*Dossier de présentation*



Téléphone : 01 80 92 80 22  
Télécopie : 01 80 92 80 31  
Messagerie : [administration@dyf78.fff.fr](mailto:administration@dyf78.fff.fr)

41, avenue des 3 peuples  
78180 MONTIGNY LE BRETONNEUX  
Site Internet : <http://dyf78.fff.fr>





**DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL**

**Commission Foot Animation**



**CHALLENGE REGIONAL U11  
PLATEAU FINAL - PHASE DÉPARTEMENTALE  
FORMULE A 4 ÉQUIPES  
SAMEDI 21 MAI 2022**

DOCUMENTATION A L'ATTENTION  
DU RESPONSABLE DE LA CATEGORIE « U11 »

**Cher Collègue,**

En tant que club d'accueil, Responsable de l'organisation de ce plateau final du Challenge Régional U11, nous vous remercions de votre contribution à la réussite de cette journée et vous précisons quelques recommandations :

- Nous vous encourageons à faire participer un maximum de dirigeants et éducateurs des clubs présents à l'organisation de cette journée.
- Des membres du District seront présents en support pour vous accompagner tout au long de cette matinée.
- L'ordre des défis et des rencontres a été défini (par tirage au sort) par la Commission F.A. en amont du plateau.
- Pendant le plateau, veillez à bien retranscrire les résultats, tant du « Défi technique » que des rencontres (utilisez les fiches ci-jointes à cet effet).
- Le Quiz Foot éducatif accompagnant le dispositif ne rentre pas en compte dans le règlement de la compétition. Il est à réaliser pendant le temps des 2 pauses prévues entre chaque séquence de rencontres (alternance rencontres Filles/Garçons). L'équipe vainqueur devra être mise en avant lors de l'annonce des résultats sportifs.
- Pour clore agréablement cette journée, organisez, si possible en accord et en commun avec les clubs qualifiés, une collation de fin de tournoi.
- **Après la matinée vous devrez donner aux membres du District présents, l'ensemble des documents, à savoir :**
  - \* **Les 2 fiches équipes** (avec le nom et le n° de licence des joueurs, des Éducateurs, Dirigeants et Arbitre-Assistants, n'oubliez pas de noter éventuellement les joueurs blessés) ;
  - \* **La fiche récapitulative des résultats du défi technique.**
  - \* **Les fiches récapitulatives des résultats des rencontres entièrement complétées et signées**, après approbation par les responsables des équipes présents. **Toutes les rubriques doivent être impérativement renseignées.**



# CHALLENGE DEPARTEMENTAL U11



**FICHE EQUIPE PLATEAU**  
**Samedi 21 mai 2022**



**CLUB : MANTOIS 78 FC**

N°	NOM et PRENOM	N° de LICENCE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

**ENCADREMENT**

NOMS et PRENOMS	N° de Licence
Abitre-Assitant	

**CLUB : HOUILLES AC**

N°	NOM et PRENOM	N° de LICENCE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

**ENCADREMENT**

NOMS et PRENOMS	N° de Licence
Abitre-Assitant	

**OBSERVATIONS**

# CHALLENGE DEPARTEMENTAL U11



## FICHE EQUIPE PLATEAU

Samedi 21 mai 2022



### CLUB : PARIS SAINT GERMAIN FC

N°	NOM et PRENOM	N° de LICENCE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

#### ENCADREMENT

NOMS et PRENOMS	N° de Licence
Abitre-Assitant	

### CLUB : PLAISIROIS FO

N°	NOM et PRENOM	N° de LICENCE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

#### ENCADREMENT

NOMS et PRENOMS	N° de Licence
Abitre-Assitant	

### OBSERVATIONS

OBSERVATIONS
--------------



# PLATEAU à 4 - Fiche Récapitulative des Résultats du Plateau

**DATE**  
21 mai 2022

**PLATEAU**  
**FINAL**  
**CHALLENGE U11**

**CLUB**  
**D'ACCUEIL :**  
PLAISIROIS FO

Chaque équipe effectue **3 rencontres**.

Le règlement du football à 8 s'applique intégralement, sauf en ce qui concerne la **durée d'un match : 16'** (ou 2 x 8' selon les conditions météo).

A l'issue de l'épreuve technique et des 3 rencontres, établir un classement des équipes de 1 à 4

Chaque club doit venir obligatoirement avec un.e **Éducateur.trice**, un.e **dirigeant.e** et un.e **arbitre assistant.e** âgé.e de **13 ans révolus**.

**Arbitrage : Les arbitres centraux seront des arbitres officiels désignés par le D.Y.F.**

**SIGNATURE POUR APPROBATION DES EQUIPES AVANT MATCH :**

Nom Équipe	Nom Responsable de l'équipe	N° de Licence	Signature
MANTOIS 78 FC			
HOUILLES AC			
PARIS SAINT GERMAIN FC			
PLAISIROIS FO			

**OBSERVATIONS EVENTUELLES :**

Rencontres	MANTOIS / HOUILLES	PSG / PLAISIROIS	MANTOIS / PLAISIROIS	HOUILLES / PSG
Équipes				
Buts marqués				
Rencontres	MANTOIS / PSG	HOUILLES / PLAISIROIS	<b><u>OBSERVATIONS:</u></b>	
Equipes				
Buts marqués				

ARBITRES MATCHES	MANTOIS 78 FC	HOUILLES AC	PSG FC	PLAISIROIS FO	MANTOIS 78 FC	PLAISIROIS FO
NOM ARBITRE						
CLUB	DYF	OFFICIEL	DYF	OFFICIEL	DYF	OFFICIEL
SIGNATURE						
ARBITRES MATCHES	HOUILLES AC	PSG FC	MANTOIS 78 FC	PSG FC	HOUILLES AC	PLAISIROIS FO
NOM ARBITRE						
CLUB	DYF	OFFICIEL	DYF	OFFICIEL	DYF	OFFICIEL
SIGNATURE						

**Matériel nécessaire :**

6 ballons taille 4 (fournis par les clubs participants) ; 2 paires de drapeaux de touche (fournis par le club organisateur) ; 1 jeu de 12 chasubles numérotés de couleurs différentes du maillot, en cas de couleur de maillots identique et pour les joueurs suppléants (à fournir par les clubs participants)

**PLATEAU à 4 - Fiche Récapitulative des Résultats du Plateau**

**DATE**  
21 mai 2022

**PLATEAU**  
**FINAL**  
**CHALLENGE U11**

**CLUB**  
**D'ACCUEIL :**  
**PLAISIROIS FO**

Chaque équipe effectue **3 rencontres**.

Le règlement du football à 8 s'applique intégralement, sauf en ce qui concerne la **durée d'un match : 16'** (ou 2 x 8' selon les conditions météo).

**A l'issue de l'épreuve technique et des 3 rencontres, établir un classement des équipes de 1 à 4**

**Chaque club doit venir obligatoirement avec un.e Éducateur.trice, un.e dirigeant.e et un.e arbitre assistant.e âg.e de 13 ans révolus.**

**Arbitrage : Les arbitres centraux seront des arbitres officiels désignés par le D.Y.F.**

**RECAPITULATIF DES RÉSULTATS**

Nom Équipe	Score Défi Technique	Classement Défi Technique	Points Match 1	Points Match 2	Points Match 3	Total points	Classement final
MANTOIS 78 FC							
HOUILLES AC							
PARIS SG FC							
PLAISIROIS FO							

**Décompte des points pour les rencontres :**

Victoire: **3 points** - Nul : **1 point** - Perdu : **0 point** - Forfait : **-1 point**

***En cas d'égalité de points, les équipes seront départagées de la façon suivante :***

- Par la somme des points acquis pour les seuls matches ayant opposé les équipes à départager.
- Par le résultat de l'épreuve technique
- Par le nombre total de buts marqués au cours de l'ensemble des rencontres du plateau.
- Par la différence de buts au cours de l'ensemble des rencontres du plateau.

**SIGNATURE POUR APPROBATION DES RESULTATS DU PLATEAU :**

Nom Équipe	Nom Responsable de l'équipe	N° de Licence	Signature
MANTOIS 78 FC			
HOUILLES AC			
PARIS SAINT GERMAIN FC			
PLAISIROIS FO			

**OBSERVATIONS EVENTUELLES :**

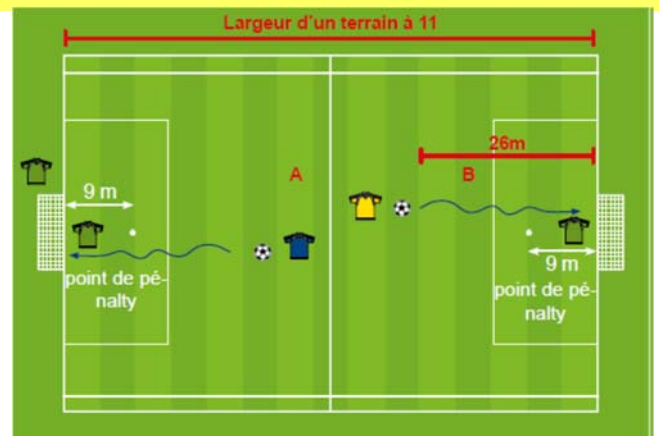
# DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL



## Défi TECHNIQUE « 1c1 avec GB » Organisation & Règlement

### ORGANISATION A 4 EQUIPES

- ☞ Avant le début de toutes les rencontres, mise en place obligatoire du défi technique « 1c1 avec GB ».
- ☞ Départ à 26 mètre du but de football à 8 pour marquer un but en duel face au gardien sur un temps limité à 6 secondes pour tirer au but.
- ☞ Si le ballon est remis en jeu par le poteau, la barre ou le gardien de but, le joueur a le droit de retirer dans la limite des 6'' imparties.
- ☞ Les équipes A, B, C ou D sont définies par le tirage au sort effectué par la Commission en amont de la compétition. La première équipe du tirage est la A, la 2ème la B, etc.
- ☞ Chaque gardien se place dans son but selon le plan établi. Les joueurs de champ se répartissent également selon le plan établi et passent tour à tour par ordre de numéro (2,3,4 etc.) sur le défi, en simultané sur les 4 buts. En cas d'effectif incomplet (inférieur à 11 joueurs), un ratio sera calculé à la fin.
- ☞ Les éducateurs des clubs se répartissent chacun sur un but selon le plan établi et notent les buts inscrits par les joueurs.
- ☞ Après que tous les tireurs soient passés, effectuer un ratio en fonction du nombre de joueurs pour déterminer le score de l'équipe. Exemple : 10 joueurs présents, 9 buts marqués, ratio =  $9/10 = 0,9 = 90\%$ .
- ☞ L'éducateur du club d'accueil référent récolte tous les résultats afin de faire un classement de 1 à 4. Le ratio le plus élevé étant le meilleur. Les résultats doivent être reportés obligatoirement sur la fiche plateau récapitulative. En cas de ratio identique, on attribuera le même classement aux équipes à égalité.
- ☞ L'épreuve technique « 1c1 avec GB » départagera les équipes en cas d'égalité selon les modalités définies au règlement.

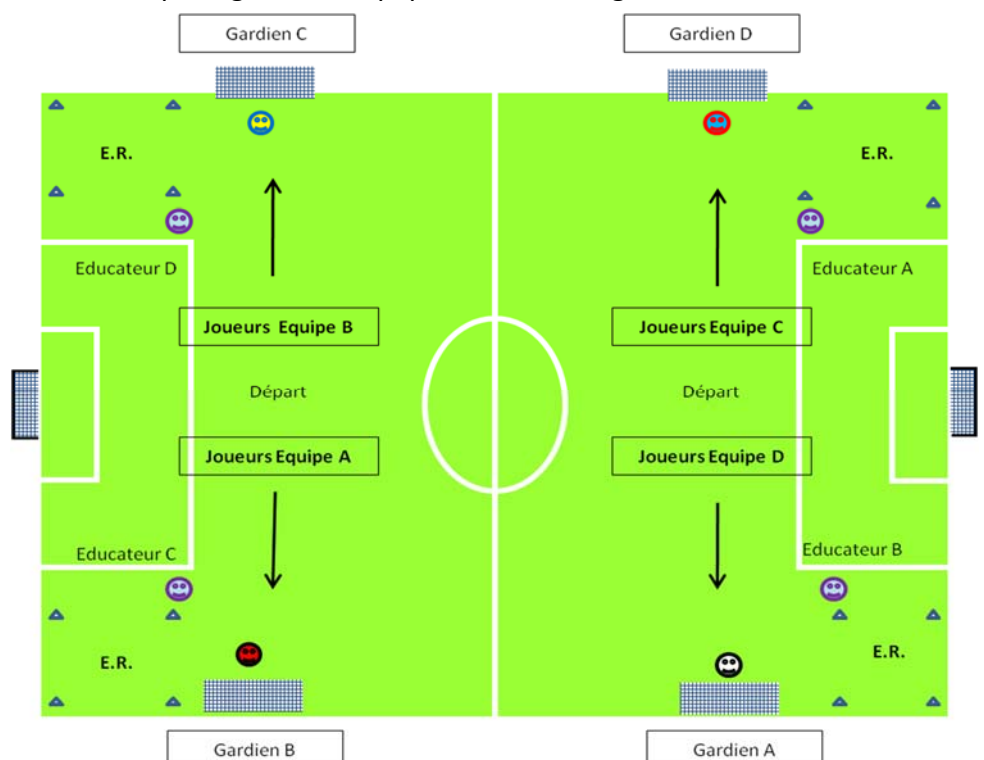


### DISPOSITION TERRAINS

### FORMULE A 4 EQUIPES

*E.R. = Emplacement Réservé  
aux joueurs ayant effectué le défi*

- ⇒ Départ au coup de sifflet en simultané
- ⇒ Validation ou non de chaque but sur chaque terrain avant le départ du joueur suivant
- ⇒ Si faute du gardien de but = but



## DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL



### Défi TECHNIQUE « 1c1 avec GB » Organisation & Règlement

#### Précisions sur les modalités de l'épreuve :

- ☞ **Le.la Gardien.ne de But (GB) doit avoir les 2 pieds sur sa ligne de but au moment du coup de sifflet de départ du duel.**  
II.Elle n'a aucune obligation de rester sur sa ligne de but dès le signal donné.  
II.Elle peut sortir à la rencontre du(de la) joueur.se adverse sans limite de terrain (comme lors d'une rencontre) et n'a aucune restriction concernant son action.  
II.Elle ne pourra toucher le ballon des mains, bien évidemment, que dans sa surface de réparation !  
En cas d'infraction (faute entravant le déplacement, le tir au but du(de la) joueur.se de champs) commise par le.la GB dans le temps imparti, le but sera validé même si le ballon ne franchit pas la ligne de but.

- ☞ **Les joueur.se.s de champs n'ont aucune limite dans leur déplacement ; il.elles ne sont contrain.t.e.s que par le temps.**

**Au bout des 6 secondes imparties s'ils(si elles) n'ont pas tiré (second coup de sifflet) pour marquer, le duel est perdu. (attention, le ballon peut pénétrer dans le but après les 6'')**

II.Elle.s peuvent dribbler le.la GB s'ils(si elles) le souhaitent, tirer avant de le.la rencontrer en amont de la surface de réparation ou au-delà du point de pénalty !

**Attention, Le but sera validé**, si le.la joueur.se touche le ballon une seconde fois après avoir tiré au but et marqué **dans les 6 secondes imparties**, notamment si le.la GB détourne le ballon par exemple pour le repousser du but ou si le ballon frappe l'un des montants du but et ressort.

**Cela est peu probable vu le temps imparti, mais on ne sait jamais !**



### Quiz Foot Éducatif U10-U11 Organisation & Règlement



- ☞ Cette animation ludique & éducative effectuée, sous forme de jeu interactif « Quiz Foot », devra être supervisé par l'un des encadrants. Elle vise à inculquer aux jeunes de manière ludique quelques connaissances sur le football et l'Euro Féminin en particulier qui se déroule en juillet 2022.
- ☞ Le questionnaire « Quiz Football » comporte 12 questions. Les règles du jeu sont spécifiées sur le support qu'il faudra remettre à chaque équipe. Ce document sera téléchargeable, mais également édité et remis aux clubs organisateurs, avec les récompenses attribuées aux lauréats de cette journée.
- ☞ Cette animation est à organiser sur les séquences de pauses entre les rencontres ou à la fin du plateau, à l'issue des rencontres sur les terrains de jeu ou dans les tribunes (en fonction des conditions météorologiques).
- ☞ Le résultat du Quiz Foot sera à communiquer aux équipes et aux joueur.se.s participant.e.s, lors de l'annonce du classement final du plateau, avant la distribution de la collation à tous les participants par exemple.



# CHALLENGE DEPARTEMENTAL U10-U11



## FICHE RÉSULTATS DEFI TECHNIQUE DYFOOT

### PLATEAU FINAL U10 - U11

NOM EQUIPE								A	B	C	D	
N° JOUEUR	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ATTRIBUTION POINT (duel gagné)												
TOTAL EQUIPE								Ratio Nbre buts/Nbre de joueurs				
NOM EDUCATEUR EVALUATEUR								CLUB EVAL				

NOM EQUIPE								A	B	C	D	
N° JOUEUR	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ATTRIBUTION POINT (duel gagné)												
TOTAL EQUIPE								Ratio Nbre buts/Nbre de joueurs				
NOM EDUCATEUR EVALUATEUR								CLUB EVAL				

NOM EQUIPE								A	B	C	D	
N° JOUEUR	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ATTRIBUTION POINT (duel gagné)												
TOTAL EQUIPE								Ratio Nbre buts/Nbre de joueurs				
NOM EDUCATEUR EVALUATEUR								CLUB EVAL				

NOM EQUIPE								A	B	C	D	
N° JOUEUR	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ATTRIBUTION POINT (duel gagné)												
TOTAL EQUIPE								Ratio Nbre buts/Nbre de joueurs				
NOM EDUCATEUR EVALUATEUR								CLUB EVAL				



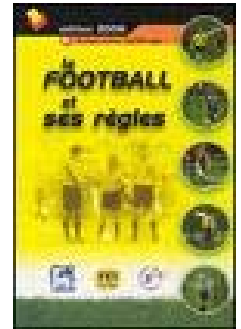
## Rappel des Lois du Jeu



Le règlement du Football à 8 est intégralement appliqué, comme le stipule la circulaire relative à l'évolution du Football Animation votée lors de l'A.G. Fédérale du 9 février 2013, sauf dispositions particulières précisées ci-dessous. Conformément au Statut Fédéral des Jeunes, la durée de jeu pour les U11 est de 50 minutes maximum sur les plateaux de rencontres.

Le port des protège-tibias est obligatoire pour les joueurs.

Chaque équipe sera composée de 8 joueurs et 4 remplaçants (dont le gardien de but).



## Dispositions particulières

### Procédure de remplacement :

Le nombre maximum de remplaçants autorisés est de quatre (4). Un nombre illimité de remplacements est permis durant un match. Un joueur qui a été remplacé peut revenir sur le terrain de jeu pour remplacer un autre joueur.

Un remplacement peut être effectué quand le ballon est en jeu ou hors du jeu et pour lequel il convient d'observer les dispositions suivantes :

- Le joueur quittant le terrain doit passer la ligne de touche, en traversant la zone de remplacements de son équipe.
- Le joueur pénétrant sur le terrain doit également traverser sa zone de remplacements. Il ne peut le faire que quand le joueur sortant a entièrement franchi la ligne de touche.
- Tout remplaçant est soumis à l'autorité et aux décisions de l'arbitre, qu'il soit appelé à jouer ou non.
- La procédure de remplacement s'achève au moment où le remplaçant pénètre sur le terrain de jeu. Le remplaçant devient alors joueur et le joueur qu'il a remplacé cesse d'être joueur. Le gardien de but peut remplacer n'importe quel joueur de champ.

### Infractions / Sanctions

Si durant un remplacement, un remplaçant pénètre sur le terrain de jeu avant que le joueur remplacé ne l'ait entièrement quitté :

- Le jeu est arrêté.
- Le joueur remplacé est sommé de quitter le terrain de jeu.
- Le joueur remplaçant est averti et reçoit un carton jaune.
- Le jeu reprend par un coup franc indirect exécuté par un joueur de l'équipe adverse à l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'interruption du jeu. Toutefois, si le ballon se trouvait dans la surface de réparation, le coup franc direct est exécuté depuis la ligne de réparation et ce au point le plus proche de l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'interruption du jeu.

Si durant un remplacement, un remplaçant pénètre sur le terrain de jeu ou si un joueur remplacé le quitte sans passer par sa zone de remplacements (zone située au niveau de la ligne médiane) :

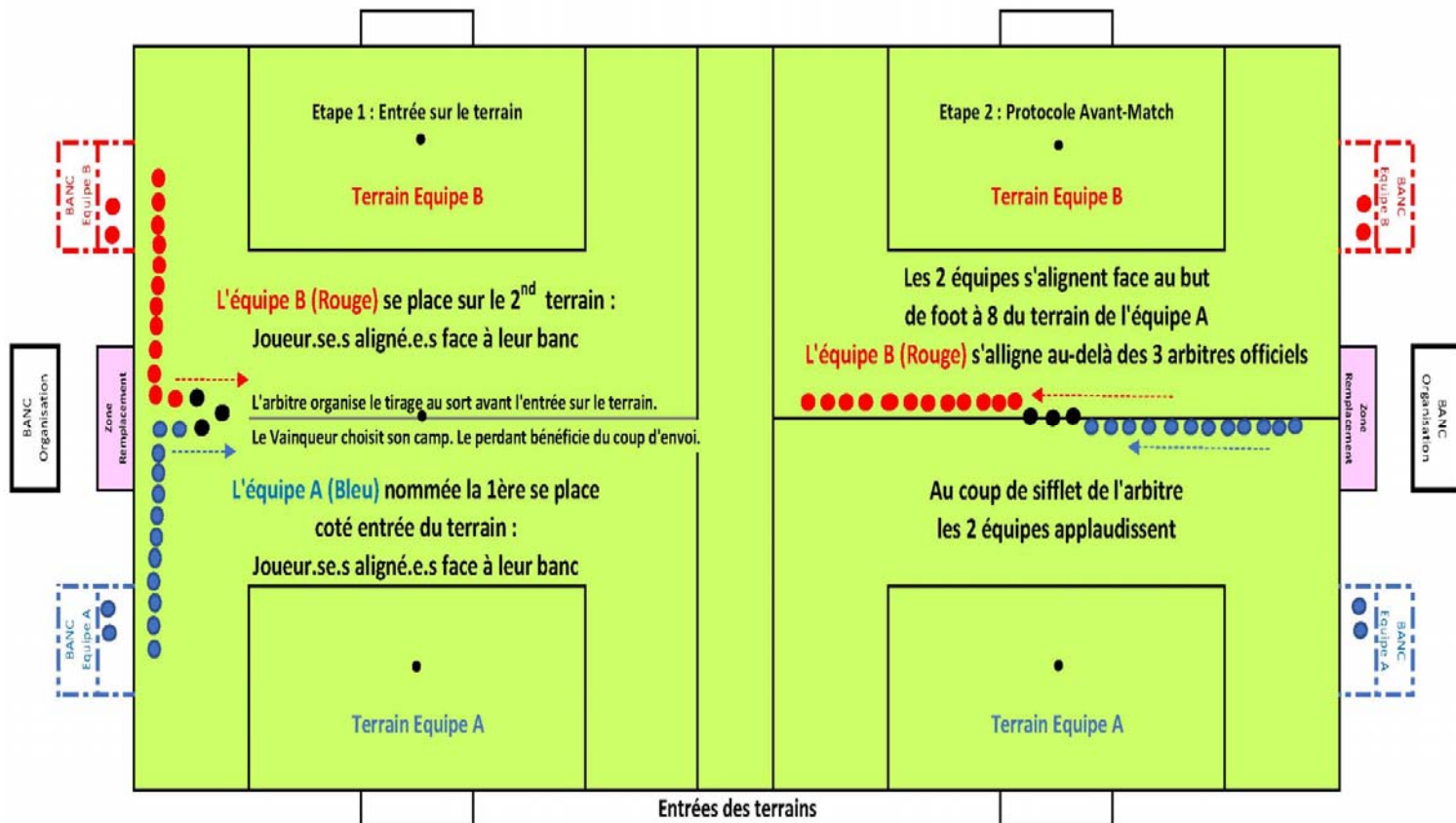
- Le jeu est arrêté.
- Le joueur contrevenant est averti et reçoit un carton jaune.
- Le jeu reprend par un coup franc indirect exécuté par un joueur de l'équipe adverse à l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'interruption du jeu. Toutefois, si le ballon se trouvait dans la surface de réparation, le coup franc direct est exécuté depuis la ligne de réparation et ce au point le plus proche de l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'interruption du jeu.



# Procédure de Courtoisie



## PROTOCOLE D'AVANT MATCH



NOUS SOMMES TOUS...

**P R É T S**

**PLAISIR**

Protéger le beau geste et le beau jeu. Vivre avec enthousiasme et générosité son match... Partager des émotions sans excès avec ses partenaires.

**RESPECT**

Contribuer à la bonne entente au sein de l'équipe... Reconnaître les belles actions de l'adversaire... Porter les consignes de l'éducateur ou de l'arbitre.

**ENGAGEMENT**

Avec le goût de l'effort et du dépassement de soi... Être un capitaine exemplaire... Continuer à jouer tout le match, même largement mené.

**TOLÉRANCE**

Minimiser l'erreur d'un partenaire... Accepter d'être remplacé... Favoriser l'acceptation de l'erreur arbitrale.

**SOLIDARITÉ**

Réconforter un coéquipier en difficulté... Rester uni dans le succès... Se comporter comme un remplaçant exemplaire.



LES NEWS DU MOMENT



**LE CARTON VERT pour VALORISER les BELLES ATTITUDES** DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL La Passion du Football Vrai

**PENDANT LE MATCH**

**LAISSONS JOUER LES ENFANTS.**

**AIDONS LES ARBITRES. QU'ILS CONTRIBUENT A L'APPRENTISSAGE DES LOIS DU JEU.**

**RESPECTONS LEURS CHOIX ET L'ESPRIT SPORTIF**

**APRES LE MATCH**

**JOUEURS, ENCADREMENT ET ARBITRES SE RÉUNISSENT AU CENTRE DU TERRAIN.**

**ILS SE FELICITENT MUTUELLEMENT « MERCI POUR CE BON MATCH ».**



<b>CLASSEMENT FINAL</b> <b>CHALLENGE DÉPARTEMENTAL U11</b>	
<b>1<sup>er</sup></b>	
<b>2<sup>ème</sup></b>	
<b>3<sup>ème</sup></b>	
<b>4<sup>ème</sup></b>	

**Équipes Qualifiées  
pour la phase Finale du  
CHALLENGE RÉGIONALE U11**



**Les deux premières équipes du plateau  
se qualifient pour la Finale Régionale.**

<b>CHALLENGE RÉGIONAL U11</b> <b>Samedi 25 juin 2022</b> <b>A VILLEPARISIS</b>	
<b><u>Equipe 1:</u></b>	
<b><u>Equipe 2:</u></b>	

