



4^{ème} Journée
Plateau Festi-Foot

4 décembre 2021



U6 - U7

VIENS FAIRE
LA FÊTE AVEC TON
CLUB
ET PARTICIPER
À LA JOURNÉE
TÉLÉTHON



PRÉSENTATION PLATEAU FESTI-FOOT U6-U7 Samedi 4 Décembre 2021



OBJECTIF DE CE RASSEMBLEMENT

Le District des Yvelines de Football via sa Commission Football Animation a décidé de s'engager ce samedi **4 décembre 2021**, au coté de la F.F.F., en s'associant à l'**opération nationale AFM-Téléthon**.

Elle propose donc, à chaque club d'accueil d'un plateau U6-U7, d'organiser une collecte de fonds pour l'association AFM-Téléthon, en parallèle de l'organisation du plateau festi-foot qui aura pour missions d'une part d'observer les progrès techniques accomplis par les jeunes pratiquant(e)s U6-U7 depuis le début de la saison et d'autre part d'informer les jeunes U6-U7 et leur entourage de l'intérêt de contribuer à la collecte de fond en faveur du Téléthon (cf. documents ci-joints).

ORGANISATION

- **Les sites d'accueil ont été définis** par la Commission Football Animation.
- Le nombre d'équipes est celui que vous avez engagé lors de la phase d'inscription.
- La formule de plateau à 6, 8, 10, 12 équipes au maximum est un « **Festi-Foot** » (rencontres exclusivement, **sans classement final**).

PLATEAU « FESTI-FOOT »

- Les Équipes sont composées de 3 à 4 joueurs, 3 minimum, 1 à 2 remplaçants par équipe au maximum (équipes de plus de 4 joueurs interdites !). L'organisateur devra adapter son nombre de terrains au nombre de joueurs, d'équipes présente sur le site.

Exemples : Pour un nombre de joueurs inférieurs ou égal à 72, 12 équipes maxi, soit 6 terrains maxi (dissocier en 2 plateaux à 6 équipes en dissociant par exemple les joueurs U6 et les joueurs U7).

- Affectation des équipes : éviter si possible que les équipes d'un même club se rencontrent.
- **Chaque équipe jouera 5 à 8 rencontres. La durée de chaque rencontre sera de 5' (8 rencontres) ou 8' (5 rencontres) sans interruption, selon le nombre d'équipes présente sur le plateau. Le temps de jeu effectif global ne devant pas dépasser 40' en U6-U7.**
- L'arbitrage des matches devra être autogéré par les joueurs, juste un superviseur adulte désigné avant le plateau (éducateur, animateur ou dirigeant) interviendra en cas de problèmes.
- La rotation des équipes, effectuée à l'issue de chaque match, devra être réalisée comme lors des plateaux précédents ou selon la formule « montante-descendante » (cf. documents ci-joints ou téléchargeables sur notre site internet), en évitant de faire se rencontrer plusieurs fois les mêmes équipes.

QUIZ CULTURE FOOT & AFM-TÉLÉTHON

Ce Quiz a pour objet de sensibiliser les pratiquants U6-U7 à différentes thématiques. Deux propositions de mise en place possibles :

1. Poser une question du défi « Quiz Foot » afin de départager les équipes finissant à égalité de score à la fin du temps de jeu imparti sur une rencontre afin d'en désigner un vainqueur.
2. Poser l'ensemble des Questions aux joueurs à l'issue des rencontres du plateau sur un temps « Quiz Foot » dédié.

La fiche « Quiz foot », ci-jointe, doit donc être imprimée en recto/verso par le club d'accueil pour l'ensemble des équipes participant au plateau afin que chaque responsable d'équipe puisse animer ce jeu éducatif.

Bon plateau, Bon Quiz, Bon jeu !

Retourner au District dans les meilleurs délais, la **feuille de plateau bien remplie**, afin de nous faire part de vos éventuelles observations liées à l'organisation de cette 1^{ère} journée festi-foot solidaire !

PLATEAU U6-U7

JOURNÉE FESTI-FOOT

**Organisation de la Journée selon la formule « Festi-Foot »**

- . Le terrain de jeu à 11 est préalablement découpé en 6 (à 8) zones de jeu de 25 à 30 m x 15 à 20 m, balisées par des coupelles alignées sur les poteaux de but ou la ligne des 5,50 m. (voir schéma) selon la taille du terrain à 11.
- . **Chaque équipe se compose de 4 joueurs max dont 1 gardien de but. (Possibilité de jouer à 3 joueurs mais pas à 5 joueurs).**
- . Afin de limiter les écarts de scores sur les rencontres, constituer des équipes par niveau (année d'âge).
- . Ne pas hésiter à créer des ententes entre clubs pour réaliser des équipes supplémentaires et éviter les joueurs remplaçants.
- . **L'arbitrage est « autogéré » par les joueurs sous le contrôle des encadrants présents.**

ESPACES DE JEU

Matériel :

Matérialiser les lignes du terrain avec des coupelles ou plots (obligatoire)

- > 32 plots ou jalons (buts)
- > 2 ballons par terrain
- > Chasubles
- > Eau : prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs (ou gobelets)
- > Pharmacie

**Profiter de cette journée particulière pour :**

- . **Laisser les enfants jouer librement sans consignes. Prenez du recul et observer la prestation de vos joueurs :**
 - Occupent-ils bien l'espace de jeu ou sont-ils tous centrés sur le ballon (U7) ?
 - Sont-ils capables de conserver individuellement le ballons (prises de balles, conduites, dribbles...) (U6) ?
 - Sont-ils capables de conserver le ballon, de progresser collectivement (prises de balles, contrôles, passes) vers le but adverse (U7) ?
 - Sont-ils capables de finir une action (tirer au but pour marquer) (U7) ?

De ces observations, vous en tirez des enseignements pour affiner le travail de fin de saison.

LES LOIS DU JEU

. Les lois du jeu sont identiques à celles du foot à 4 sauf :

LOI 3 : NOMBRE DE JOUEURS

4 joueurs dont le gardien de but et 2 remplaçants max.

LOI 7 : DUREE DU MATCH

5 ou 8 rencontres de 5' ou 8' par équipe sans prolongation ! sans tir au but !

LOI 11 : HORS-JEU

. Pas de hors-jeu.

LOI 14 : COUP DE PIED DE REPARATION (ou PENALTY)

. Le coup de pied est exécuté à mi - terrain, au soi et sans gardien. (but de 4 mètres)

LOI 15 : RENTREE DE TOUCHE

. Remise en jeu au pied, pas de but marqué directement.

LOI 16 : COUP DE PIED DE BUT

. Le ballon est botté d'un point quelconque de la Zone de but (6 mètres)

. Les joueurs adverses doivent se tenir À l'extérieur de la zone protégée (8 mètres)