



**DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL**

**Commission Foot Animation**

**CHALLENGES DEPARTEMENTAL U10 &  
U11 Phase Départementale - 3<sup>ème</sup> journée  
FORMULE A 4 EQUIPES  
SAMEDI 15 JANVIER 2022**

DOCUMENTATION A L'ATTENTION  
DU RESPONSABLE DE LA CATEGORIE « U11 »

**Cher Collègue,**

Responsable de l'organisation de ce plateau, comptant pour un tour de Challenge Départemental U10 & U11, nous vous remercions de votre contribution à la réussite de cette journée et vous précisons quelques recommandations :

- Nous vous encourageons à faire participer un maximum de dirigeants et/éducateurs des clubs présents à l'organisation de cette journée.
- Contactez les clubs visiteurs, quelques jours avant la rencontre, afin de vous mettre d'accord sur la participation de chacun à l'organisation.
- Organisez avec les clubs visiteurs un goûter en commun pour clore agréablement cette journée.
- Avant de commencer, attribuez une lettre à chaque équipe (A, B, C, D), vous reporterez le nom de l'équipe correspondant à chaque lettre dans le tableau récapitulatif.
- Pendant le plateau, veillez à bien enregistrer les résultats, tant du « Défi Technique » que des rencontres (utilisez les fiches jointes à cet effet).
- **Après la journée vous devrez envoyer au District dans les 48 Heures :**
  - \* **Les 2 fiches équipes** (avec le nom et le n° de licence des joueurs, des Educateurs et des Dirigeants, n'oubliez pas de noter éventuellement les joueurs blessés) ;
  - \* **La fiche récapitulative du défi technique**, obligatoire sous peine d'élimination ;
  - \* **La fiche récapitulative** entièrement complétée et signée, après approbation des résultats, par les encadrants des équipes. **Toutes les rubriques doivent être impérativement renseignées.**

*La Commission se réserve le droit d'éliminer les équipes en cas de dossier incomplet.*





# PLATEAU à 4 - Fiche Récapitulative des Résultats du Plateau

Merci de remplir

DATE

---

CHALLENGE

---

N° PLATEAU

Chaque équipe effectue **3 rencontres**. Le règlement du football à 8 s'applique intégralement, sauf en ce qui concerne la **durée d'un match : 16'** (ou 2 x 8' avec ou sans pause coaching de 2').

**A l'issue de l'épreuve technique et des 3 rencontres, établir un classement des équipes de 1 à 4**

Arbitrage : chaque rencontre doit être arbitrée dans la mesure du possible par une personne licenciée d'un club ne prenant pas part à la rencontre.

### SIGNATURE POUR APPROBATION DES RESULTATS DU PLATEAU :

Nom Équipe	Nom Responsable équipe	N° de Licence	Signature
A			
B			
C			
D			

Rencontres	Match A contre B		Match C contre D		Match A contre D		Match B contre C	
Équipes	A	B	C	D	A	D	B	C
Buts marqués								

  

Rencontres	Match A contre C		Match B contre D		<b>OBSERVATIONS:</b>
Equipes	A	C	B	D	
Buts marqués					

ARBITRES MATCHES	Match A v B	Match C v D	Match A v D	Match B v C	Match A v C	Match B v D
NOM ARBITRE						
CLUB						
SIGNATURE						

### RECAPITULATIF

Nom Équipe	Score Défi	Classement Défi	Pts Match 1	Pts Match 2	Pts Match 3	Total points	Classement final
A							
B							
C							
D							

Décompte des points pour les rencontres : Victoire: **3 points** - Nul : **1 point** - Perdu : **0 point** - Forfait : **-1 point**

**En cas d'égalité de points, les équipes seront départagées de la façon suivante :**

- Par la somme des points acquis pour les seuls matches ayant opposé les équipes à départager.
- Par le résultat de l'épreuve d'épreuve d'essai
- Par le nombre total de buts marqués au cours de l'ensemble des rencontres du plateau.
- Par la différence de buts au cours de l'ensemble des rencontres du plateau.

**Matériel nécessaire :** ballons taille 4 (fournis par les clubs) ; 2 paires de drapeaux de touche (fournis par le club organisateur) ; 2 sifflets pour les arbitres (fournis par les clubs) ; 2 jeux de chasubles de couleurs différentes, en cas de couleur de maillots identique (fournis par le club organisateur)