



### FICHE ROTATION À 14 EQUIPES

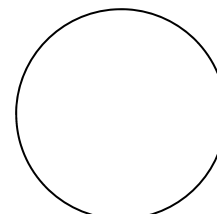
(FICHE À PHOTOCOPIER POUR CHACUNE DES EQUIPES)

NOM DE L'EQUIPE :

.....

NUMERO DE L'EQUIPE :

(N° De 1 à 14, attribué par l'organisateur)



- Affecter les équipes de façons à éviter les rencontres des équipes d'un même club;
- Pour remplir cette fiche attendre l'arrivée de l'ensemble des Équipes.

### FEUILLE DE ROTATION PLATEAU A 14 EQUIPES

(6 Terrains de Football à 5 et 2 Ateliers sont nécessaires)

	EQUIPES	PHASES					
		1	2	3	4	5	6
1		A1	R1	R1	A2	R3	R1
2		A2	R2	A1	R1	R1	R5
3		A1/R3	R3	R3	R2	A2	R2
4		A2/R4	R4	R4	A1	R2	R3
5		A1/R5	R6	R5	R3	A2	R4
6		A2/R6	R5	R5	R4	A1	R6
7		R5	A1/R5	R3	R4	R4	A2
8		R5	R6	A2	R5	A1	R1
9		A2	R1	R2	A1	R5	R4
10		A1/R3	R5	R4	A2	R5	R5
11		A2/R4	R3	A1	R3	R3	R6
12		A1/R5	R4	A2	R1	R4	R2
13		A2/R6	A1/R5	R1	R5	R1	R3
14		A1	R2	R2	R2	R2	A2

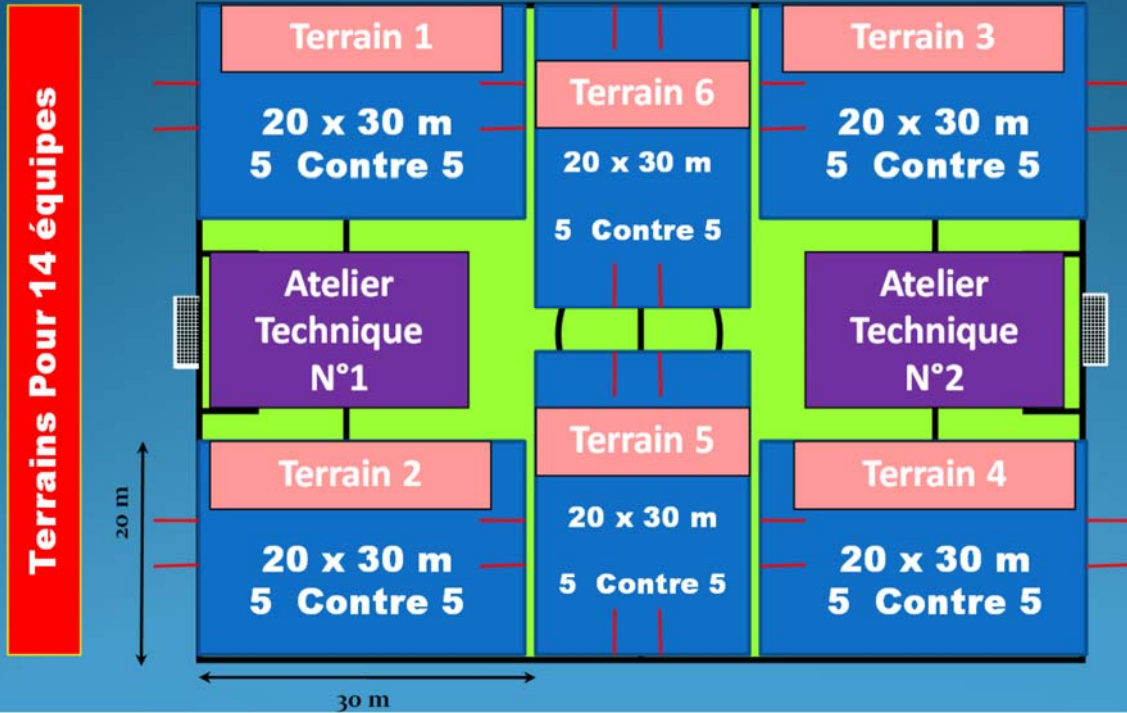
A = Atelier R = Rencontre sur le terrain sauf\*

\*Pour la Phase 1&2 : A# / R# = Atelier (1 ou 2) sur le terrain de rencontre (3,4,5 ou 6)



U 6 à U 9  
FOOT à 4/5

Plateau (4 rencontres + 2 Ateliers/Equipe)



Durée Totale du Plateau : 48' (6 x 8') – Ballon Taille 3/4 - But : 4 mètres – Touche au pied