

U6

U7

DOCUMENT EXPLICATIF

SAISON 2022-2023

LA PRATIQUE DES U6-U7



La pratique U6-U7

De quoi parle t-on ?

Quels constats ?

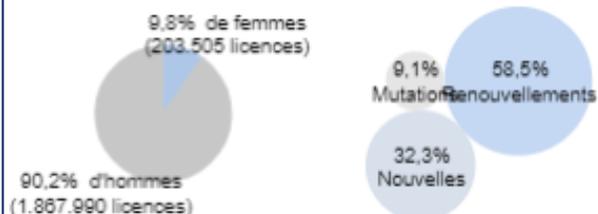
Quels objectifs ?



De quoi
Parle t-on ?



Répartition par genre et type (France métropolitaine)



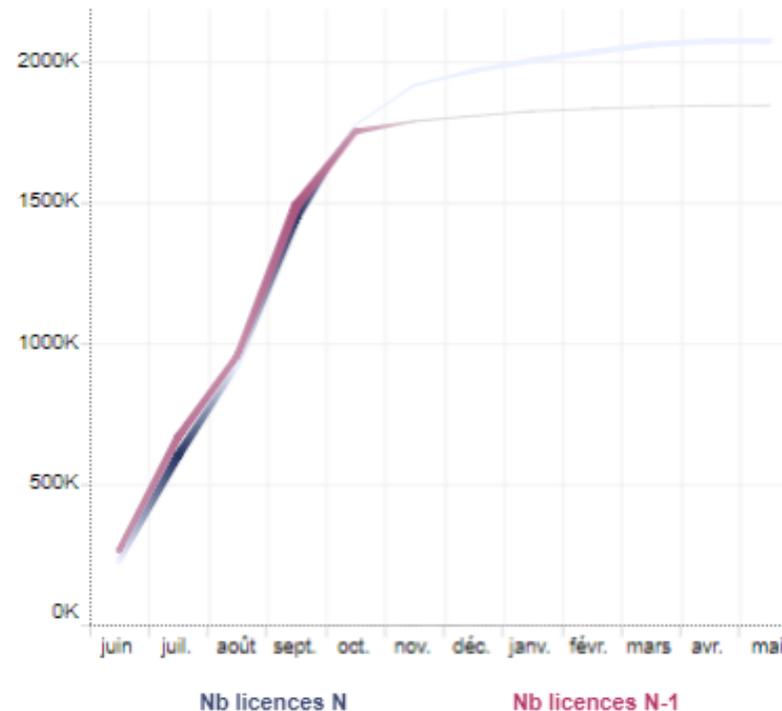
Répartition par catégorie (France métropolitaine)

	Féminin	Masculin
Pratiquants : 1.752.725 (84,7%)	+20.0%	+13.5%
Dirigeants : 254.461 (12,3%)	+1.6%	+3.3%
Educateurs : 35.772 (1,7%)	+2.5%	+1.5%
Arbitres : 21.137 (1,0%)	+13.5%	+5.8%
Volontaire : 4.417 (0,2%)		
Libre : 1.669.545 (95,3%)	+18.7%	+12.9%
Foot Loisir : 41.379 (2,4%)	+110.1%	+23.2%
Futsal : 32.313 (1,8%)	+94.6%	+43.7%
Foot Entreprise : 7.858 (0,4%)		-4.5%
Fédérale : 1.630 (0,1%)	+4.3%	+28.6%
U6 - U7 : 130.895 (7,5%)	+33.7%	+35.3%
U8 - U9 : 201.176 (11,5%)	+48.3%	+24.7%
U10 - U11 : 224.536 (12,8%)	+36.0%	+17.2%
U12 - U13 : 199.395 (11,4%)	+24.9%	+12.8%
U14 - U15 : 169.732 (9,7%)	+12.8%	+12.4%
U16 - U17 : 123.993 (7,1%)	+3.0%	+10.1%
U18 - U19 : 93.367 (5,3%)	+7.2%	+9.1%
U20 : 36.296 (2,1%)	+12.3%	+7.7%
Séniors : 415.814 (23,7%)	+12.3%	+6.9%
Vétérans : 157.721 (9,0%)	-11.1%	+7.3%

Evolution date à date par rapport à la saison N-1 (France métropolitaine)

Evolution globale +12.5% ↗
Féminin +17.2% ↗
Masculin +12.0% ↗

Evolution du nombre de licences en fin de mois



BILAN DES OBSERVATIONS U6-U7

U6

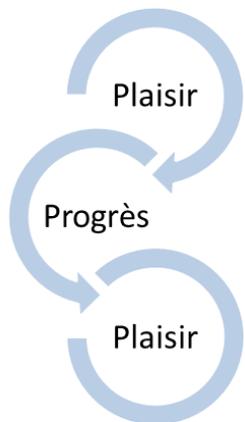
U7

ÉLÉMENTS CHIFFRÉS

	CONDITIONS	TEMPS
TEMPS DE JEU EFFECTIF MOYEN SUR UN MATCH DE 10 MIN	Buts avec jalons – PAS de parents-ballons:	4'40"
	Buts avec FILETS et PRESENCE de parents-ballons:	6'55"
RENTREE DE TOUCHE	effectuée uniquement par la PASSE :	4'40"
	effectuée uniquement par la CONDUITE :	6'



Permettre à TOUS les enfants de PROGRESSER, de JOUER et de prendre du PLAISIR



	TEMPS DE JEU EFFECTIF	NIVEAU	NOMBRE DE POSSESSIONS
JEU BALLON MAGIQUE	7'15"	Enfant « débutant »	13,5
		Enfant « débrouillé »	14,5
MATCH	5'35"	Enfant « débutant »	11
		Enfant « débrouillé »	18

En moyenne: **30 secondes GAGNEES** à chaque but marqué dans des **buts avec filets**

Quels constats ?



Organisation
Manque de rigueur
Hétérogénéité
Perte du côté festif
Peu de buts avec filets
Gestion difficile des parents

Contenus
Pauvreté du jeu produit
Manque d'activité
Manque de variété (matches)
Différences de niveau
Temps de jeu insuffisant

Encadrement
Pas d'obligation de formation
Encadrement = parents
Turn-over important
Profils inadaptés
Formation Module U6-U7 à revoir

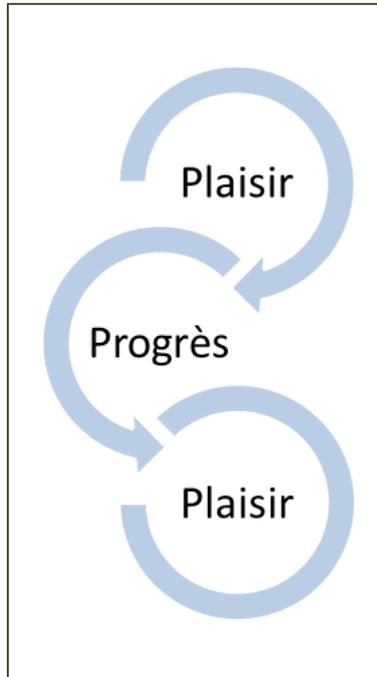
Les objectifs



Accueillir



Fidéliser

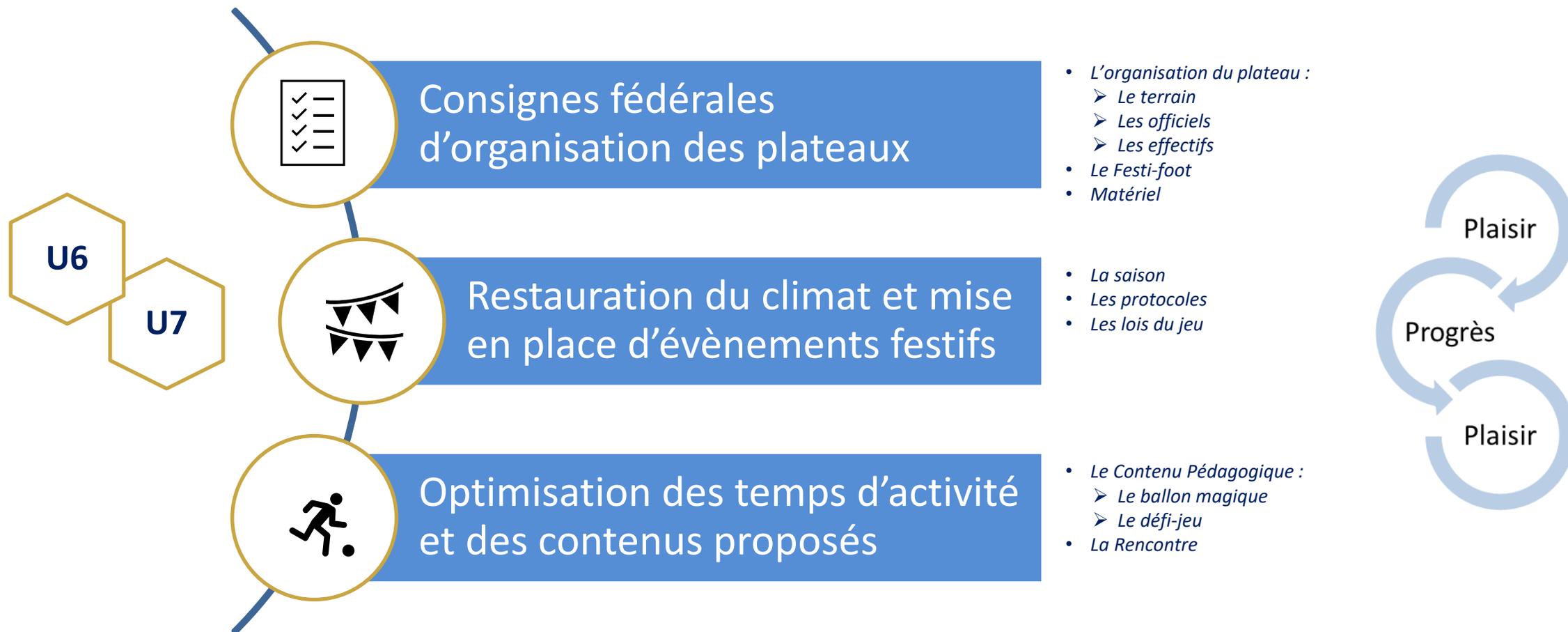


Moyens

- Consignes fédérales d'organisation des plateaux (rigueur)
- Restauration du climat et mise en place d'évènements festifs
- Optimisation des temps d'activité et des contenus proposés
- Amélioration de l'encadrement et intégration des parents
- Opération mini-buts (4m x 1,5m)
- Accompagnement à la mise en place des nouvelles directives
- Evaluation qualitative des plateaux

LA PRATIQUE DES U6-U7

MOYENS



U6

U7

LA PRATIQUE DES U6-U7

SAISON 2022-2023

L'ORGANISATION DU PLATEAU



ORGANISATION DU PLATEAU CETTE SAISON

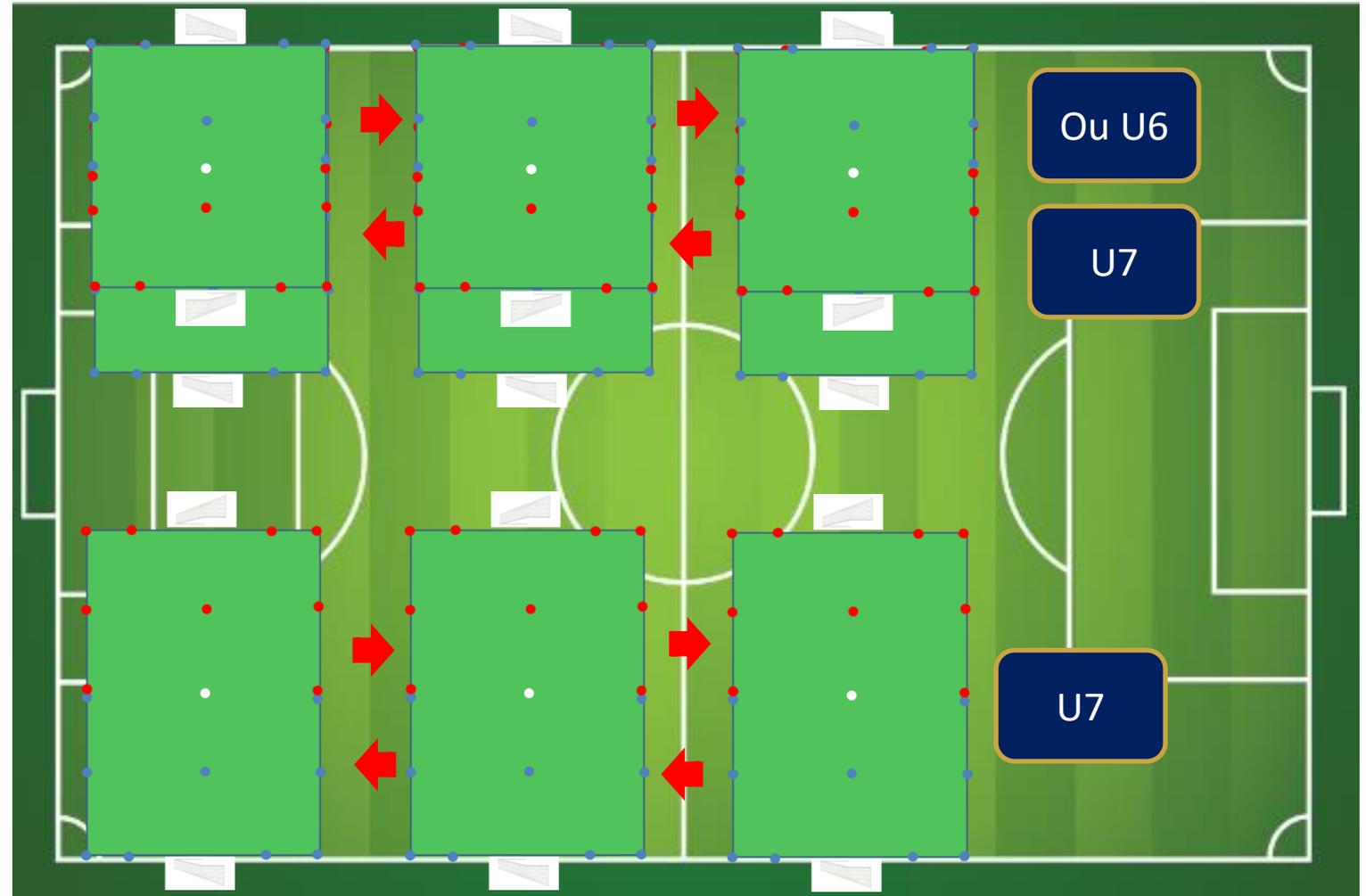
U6

U7

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

L'ORGANISATION D'UN PLATEAU 6 À 12 ÉQUIPES (6 TERRAINS)

- Plateau sans dissociation : U6-U7 associées
- Dissociation possible des U6 et des U7 sur le même terrain
 - 3 terrains U6 (possibilité d'intégrer des U7 débutants)
 - 3 terrains U7
- Simplification possible des rotations :
 - Les équipes camp bleu restent sur place et Les équipes camp rouge tournent dans le sens des aiguilles d'une montre
 - Ou utilisation des fiches de rotations existantes qui tiennent compte du niveau des équipes et permettent de ne pas jouer 2 fois le même adversaire
- Mise en place de formes jouées : Le ballon magique et défi jeu sur le même espace de jeu
 - Peu d'installations de matériel (2 ballons par équipe = 4 par terrain)
- Rotations : 5 temps de jeu de 10' soit 50'
 - 1 ballon magique + 1 défi jeu + 3 rencontres



LE CONTENU DU PLATEAU CETTE SAISON

U6

U7

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

LE PLATEAU

Ordre à respecter pour toutes les équipes

Protocole DEBUT DE PLATEAU

Séquence n°1	Ballon Magique évolutif par période De 1c1 (sans GdB) à 3c3 (dont GdB)
Séquence n°2	Match 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°3	Match 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°4	Match 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°5	Défi Jeu évolutif par période

Protocole FIN DE PLATEAU

EVOLUTION DES REGLES DU BALLON MAGIQUE EN FONCTION DES PÉRIODES

Passage du terrain 21 x 20 pour les U6 au terrain 28 x 20 pour les U7 en fonction des journées de plateaux programmées sur la saison

EVOLUTION DES REGLES DU DEFI JEU EN FONCTION DES PÉRIODES

LA SAISON 2022/2023

Période n°1	Sept à Oct
Période n°2	Nov à Déc
Période n°3*	Janv à Fév
Période n°4*	Mars à Avril
Période n°5*	Mai à Juin

* Évolution possible du ballon magique et des défis pour les périodes 3, 4 et 5

NOUVELLE DÉLIMITATION TERRAIN U6-U7

U6

U7

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

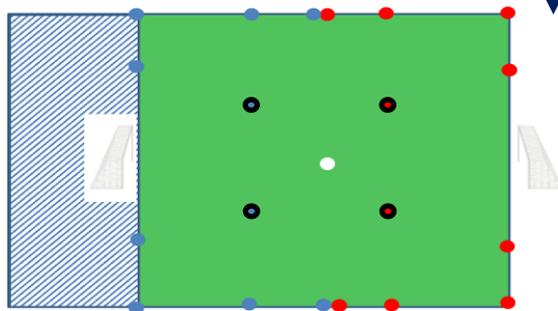
RIGUEUR ET SIMPLICITÉ DANS L'INSTALLATION DU TERRAIN

Terrain 4c4 avec Gardien de but :

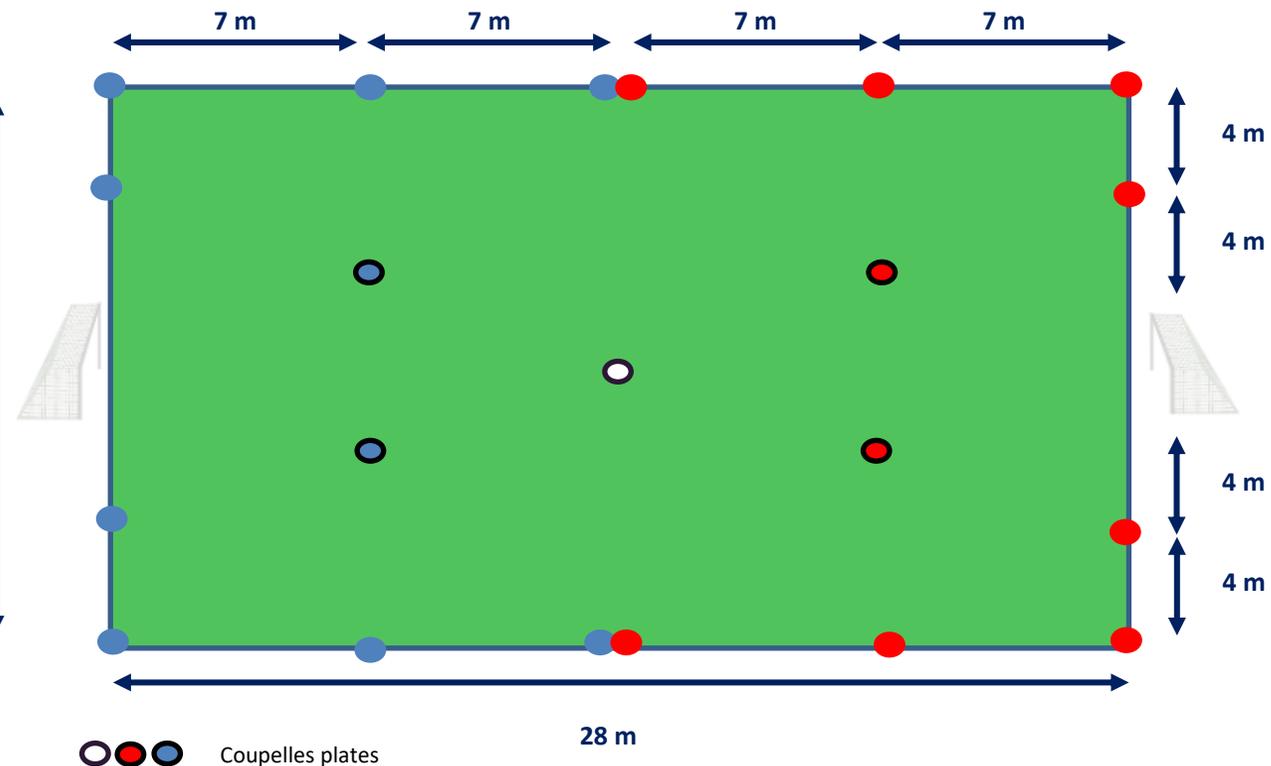
- Dimension : 28 x 20 m
 - Multiple de 7 sur la longueur
 - Multiple de 4 sur la largeur
 - But avec filet de 4m x 1,5m
 - **Balisage avec notion de contour du terrain et de zone protégée (8 coupelles bleues & 8 coupelles rouges normales et 1 à 2 coupelles bleues & 1 à 2 coupelles rouges plates) et de 1 coupelle plate blanche (point centrale)**
- kit de délimitation

Terrain 3c3 avec Gardien de but :

- Dimension : 21 x 20 m
(suppression d'une bande du terrain de 7m x 20m)



20 m



28 m

○ ● ● Coupelles plates

IDENTIFICATION DES OFFICIELS CETTE SAISON

U6

U7

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX (RIGUEUR)

IDENTIFICATION DES OFFICIELS SUR LE TERRAIN

Aux couleurs du club d'accueil (identification souhaitable)

- Nommer 1 référent accueil qui assure des missions d'accueil des équipes, d'installation dans les vestiaires et d'informations
- Et de délégué de plateau qui veille au bon climat des plateaux
- 1 responsable technique qui assure l'organisation, la coordination du plateau (rotation des équipes)

Chasubles à fournir par le club d'accueil (si possible)

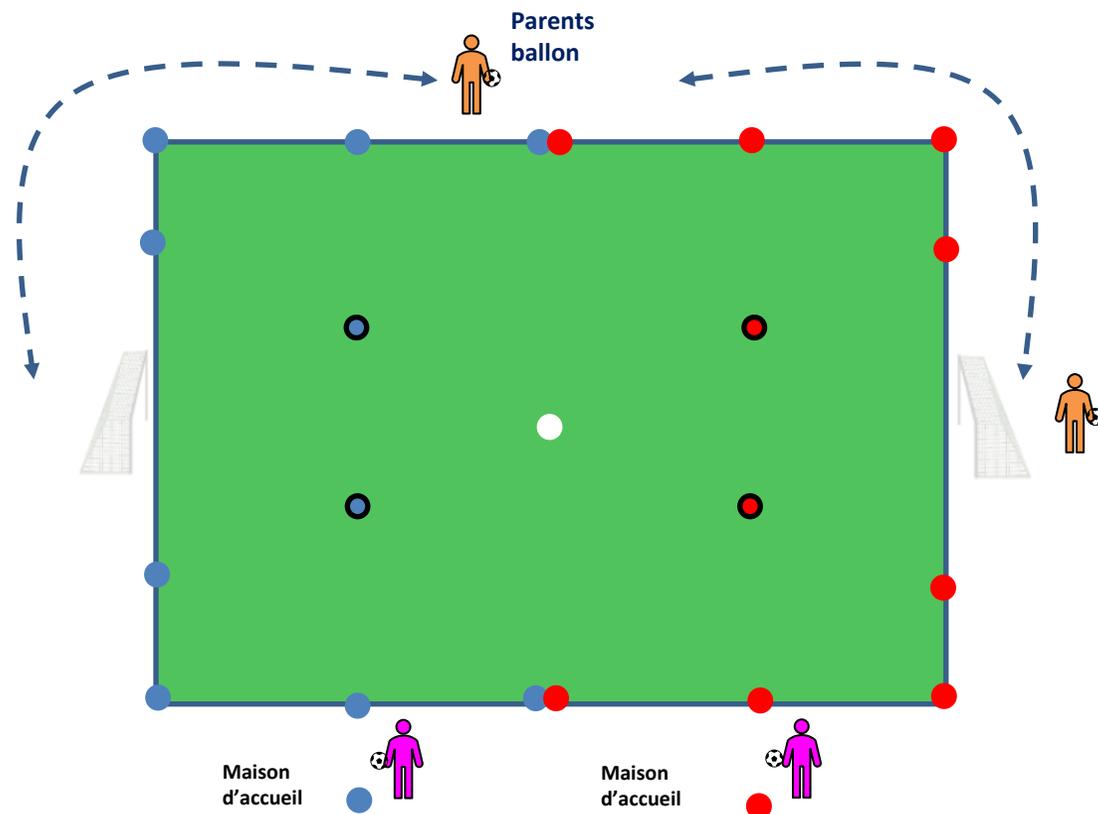
- **Préconisation** : nommer 1 parent ballon par équipe, soit 2 par terrain qui se trouvent à l'opposé des 2 coaches (coté main courante) et qui circulent aussi derrière chacun des buts

Aux couleurs des clubs présents (identification souhaitable)

- 1 éducateur par équipe situé à la maison d'accueil (1 coupelle comme point de repère) à l'opposé de la main courante.



Référent Accueil situé en dehors du terrain avec les accompagnateurs, parents supporters...



Responsable situé sur le terrain qui coordonne le bon déroulement du plateau

EFFECTIFS (INCHANGÉS) CETTE SAISON

U6

U7

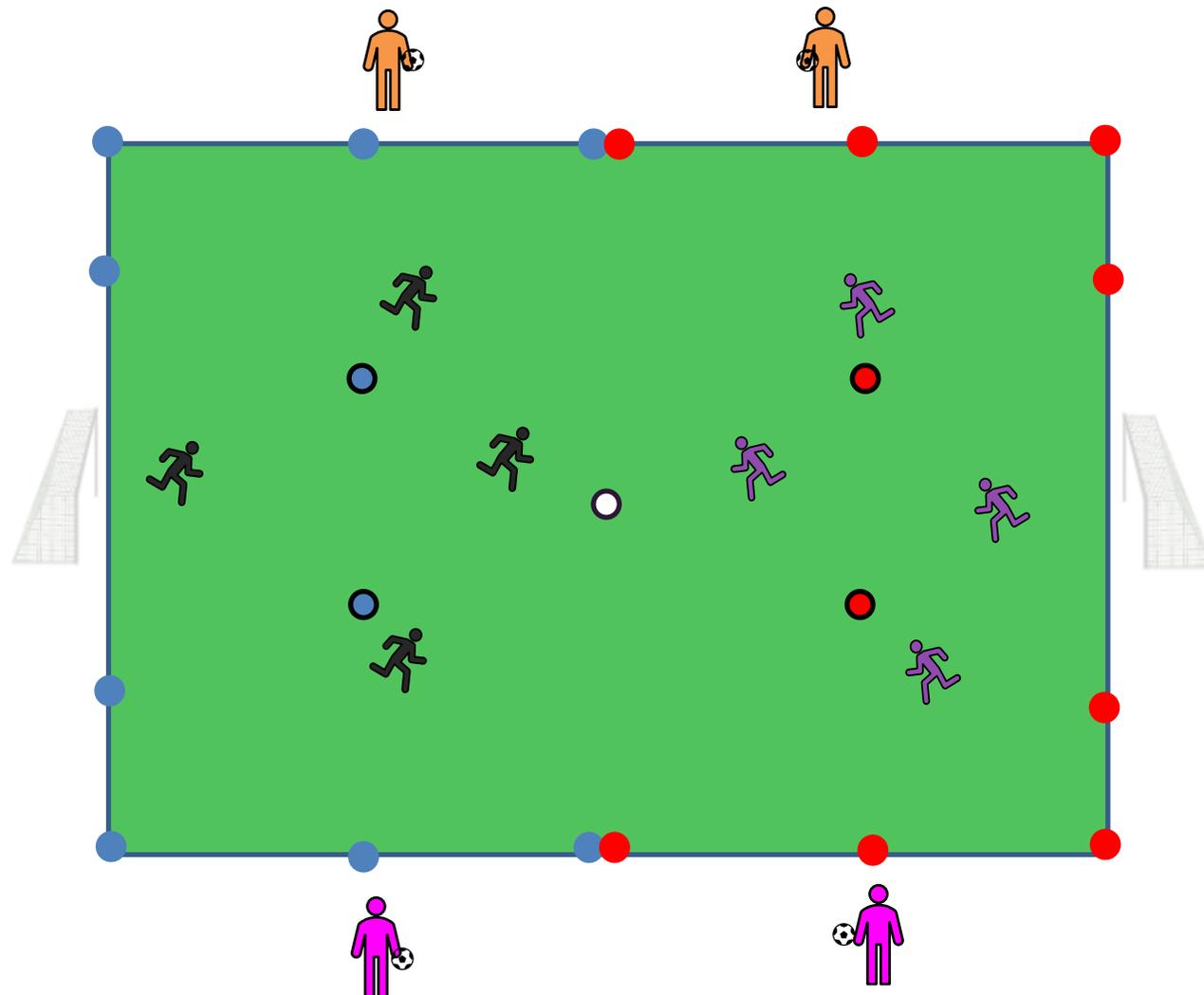
CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX (RIGUEUR)

CADRAGE DES EFFECTIFS AUTORISÉS G ET F

Pratique U6-U7 :

Nombre de Joueurs & forme de pratique :

- Nombre de joueurs/joueuses autorisé(e)s sans dissociation des U6-U7 :
 - En U6-U7 : 4 joueurs + 1 suppléant - 4 contre 4 dont Gardien de but
- Dans la cadre d'une pratique dissociée entre les U6 et les U7, le nombre de joueurs/joueuses autorisé(e)s sera :
 - En U7 : 4 joueurs + 1 suppléant - 4 contre 4 dont Gardien de but
 - En U6 : 3 joueurs + 2 suppléments - 3 contre 3 dont Gardien de but
- Dans le cadre d'une pratique dissociée par niveau 1 et 2 sur le même terrain, le nombre de joueurs/joueuses autorisé(e)s sera :
 - Niveau 1 : 4 contre 4 dont Gardien de but
 - Niveau 2 : 4 contre 4 (3 contre 3 possible) dont Gardien de but



U6

U7

LA PRATIQUE DES U6-U7

SAISON 2022-2023

LE FESTIFOOT



PLATEAU FESTIFOOT CETTE SAISON

U6

U7

OPTIMISATION DES CONTENUS PROPOSÉS

UN PROTOCOLE ACCUEIL

Avant la rencontre



5'

1 DÉFI JEU



1 x 10'

5 RENCONTRES



5 x 8'

UN PROTOCOLE FAIR-PLAY*

Après la rencontre

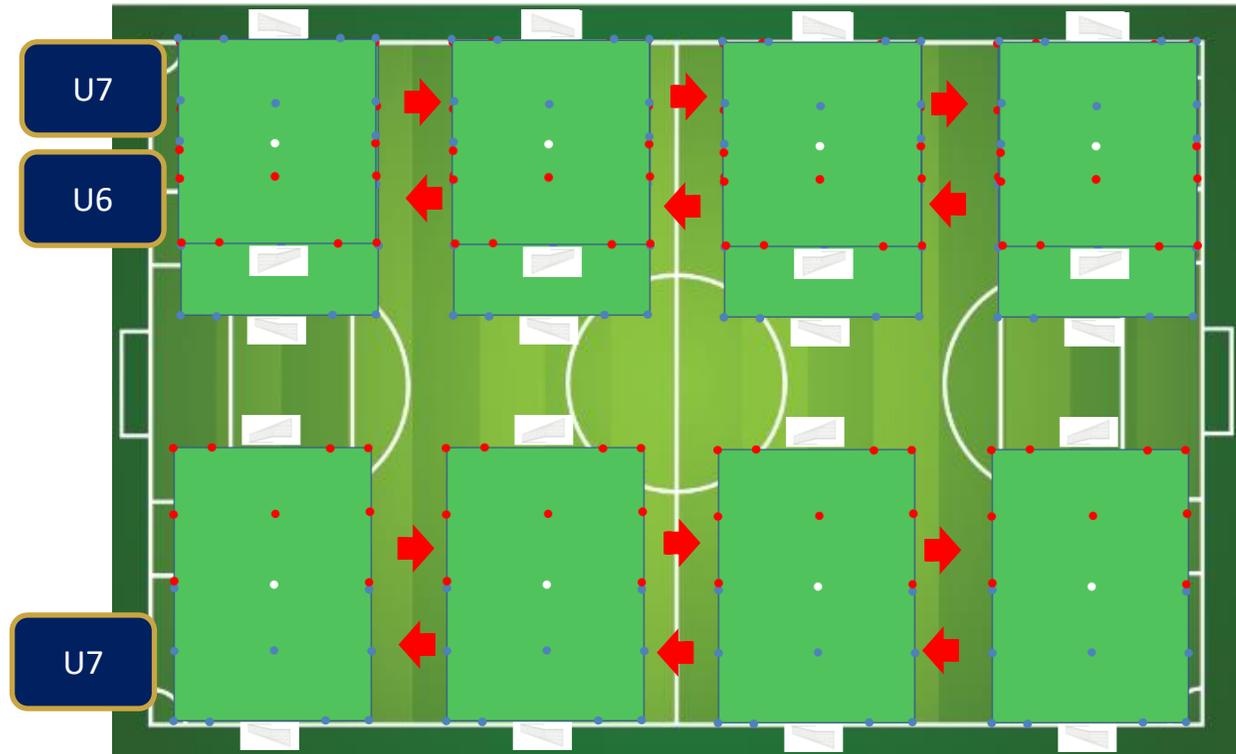


5'

L'ORGANISATION D'UN PLATEAU FESTIFOOT

DE 6 À 16 ÉQUIPES (DE 3 À 8 TERRAINS)

- Plateau sans dissociation :
U6-U7 associées (1 ou 2 niveaux)
- Ou Dissociation des U6 et des U7
sur le même terrain
 - 4 terrains U6 (possibilité d'intégrer
des U7 débutants)
 - 4 terrains U7
- Rotations sans compétition :
 - Les équipes camp bleu
restent sur place et
**Les équipes camp rouge
tournent dans le sens des aiguilles d'une montre**
- Ou Utilisation des fiches de rotation
existantes qui permettent de ne pas
jouer 2 fois le même adversaire.



LE CONTENU FESTIFOOT CETTE SAISON

U6

U7

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

LE PLATEAU FESTIFOOT

Ordre à respecter pour toutes les équipes

Protocole DEBUT DE PLATEAU

Séquence n°1	Défi – Jeu 10'
Séquence n°2	Match 8' 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°3	Match 8' 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°4	Match 8' 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°5	Match 8' 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°6	Match 8' 3c3 U6 / 4c4 U7 Ou Défi Quiz PEF

Protocole FIN DE PLATEAU

- Durée : 50'
- Nombre de Séquences : 6 séquences
1 défi Jeu 10' + 5 rencontres de 8' / 1 Atelier Quiz PEF (facultatif)

EVOLUTION DU DÉFI JEU EN FONCTION DES PÉRIODES

Passage du terrain 21 x 20
pour les U6
au terrain 28 x 20
pour les U7

EVOLUTION DU Quiz PEF EN FONCTION DES PÉRIODES

- Mise en place d'une forme jouée : le Défi Jeu U6 ou U7 évolutif
Pas d'installations de matériel supplémentaire (2 ballons par équipe = 4 par terrain max)
+ Quiz PEF facultatif sur les thématiques du calendrier de la saison

LA SAISON

Période n°1	Sept à Oct Halloween
Période n°2	Nov à Déc Noël
Période n°3	Janv à Fév Carnaval
Période n°4	Mars à Avril Pâques
Période n°5	Mai à Juin J.N.D.

* Diffusion uniquement du ballon magique et des défis pour les périodes 1 et 2





Matériel PLATEAUX



Besoins matériels
Equiper 1 plateau (3 à 6 terrains)
Kit de délimitation terrains
Mini-But (4m x 1,5m)
Chasubles = identification Equipes de couleurs identiques Officiels / Parents ballon
Ballons T3 (+plus light à venir)

Contenus Plateaux
Pour 3 à 6 terrains :
1 à 2 jeux de 50 coupelles normales + 15 à 30 coupelles plates selon leur diamètre
1 terrain = 16 coupelles normales de 2 couleurs + 3 à 5 coupelles plates de 3 couleurs selon leur diamètre
3 à 6 terrains = 6 à 12 buts ou 12 à 24 constrifoot
Equipes : de 2 à 4 jeux de 5 chasubles de couleurs différentes taille enfants Parents ballons : de 6 à 12 chasubles de taille adulte
2 ballons T3 par équipe au minimum 12 équipes maximum par plateau = 24 ballons T3

De quoi
Parle t-on ?

Couppelles plates



Couppelles traditionnelles souples ou en triangle rigide



But de Foot à 3 ou 4 ou 5 joueurs de 4 m sur 1,5 m



Ballon T3 Futsal ou traditionnel



CALENDRIER DE LA SAISON

U6

U7

RESTAURATION DU CLIMAT ET MISE EN PLACE D'ÉVÈNEMENTS FESTIFS

UNE SAISON RICHE ET RYTHMÉE

- **6 temps forts**
(Rentrée du foot, Halloween, Noël, Carnaval, Pâques, JND)
- **Alternance**
de plateau classique et festifoot
- Entre **15 dates** dans la saison

FESTIFOOT



HALLOWEEN
05/11/2022



FESTIFOOT



CARNAVAL
04/03/2023

RASSEMBLEMENT
DE MASSE

JOURNÉE NATIONALE
des
Débutants

17/06 &
18/06/2023

24/08 au
08/10/2022



INTRA CLUB

NOËL
17/12/2022



FUTSAL

Pâques
(la course aux Œufs)
01/04/2023



FESTIFOOT



PROTOCOLES (ADAPTATION 78-LPIFF)

U6

U7

RESTAURATION DU CLIMAT ET MISE EN PLACE D'ÉVÈNEMENTS FESTIFS



AVANT-MATCH OU/ET APRES-MATCH

- Regrouper les Enfants : Applaudissement des enfants puis ola OU INVERSEMENT



Objectif : Remerciements aux adultes de les laisser jouer LIBREMENT SANS LES TÉLÉGUIDER



2 PROTOCOLES POSSIBLES



AVANT-MATCH OU/ET APRES-MATCH

- Regrouper les Enfants : Clapping par l'ensemble des personnes présentes



Objectif : Remerciements aux adultes de les laisser jouer LIBREMENT SANS LES TÉLÉGUIDER



U6

U7

LA PRATIQUE DES U6-U7

SAISON 2022-2023

LES LOIS DU JEU



EVOLUTIONS LOIS DU JEU

U6

U7

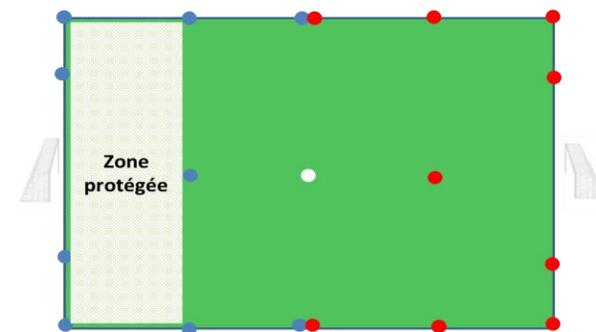
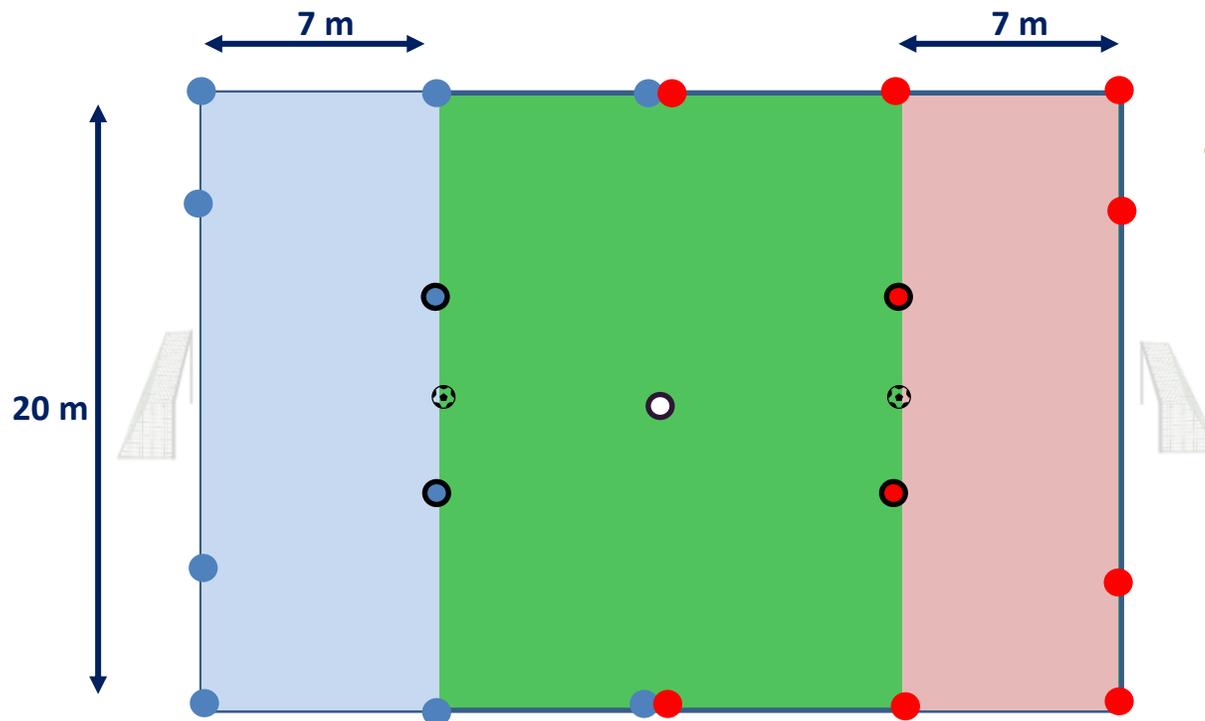
OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

LES LOIS DU JEU



- **Relance protégée :** Dans la zone de 7m x 20m

(l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).



- **Coup de pied de réparation (penalty) :**
Sur la ligne des 7m au milieu du but

EVOLUTIONS LOIS DU JEU

U6

U7

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

LES LOIS DU JEU



- Rentrée de touche
- Coup de pied de coin (corner) **nouveauté**



➔ Précision : Si le joueur.se décide de rentrer **en conduite de balle** suite à un corner ou à une touche, il.elle joue librement et donc il.elle peut tirer et donc marquer un but.

- Non autorisé ➔

~~Tir au But sur la rentrée de touche~~



EVOLUTIONS LOIS DU JEU

U6

U7

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

LES LOIS DU JEU LE TEMPS DE JEU



- Plateau Traditionnel : Le temps de jeu est de 50 min maximum, découpé en 5 parties (séquences) de 10 minutes
- Plateau Festifoot : Le temps de jeu est de 50 min maximum, découpé en 6 parties (séquences) de 8 minutes



Temps de match & Formes jouées : Défis... et Ballon magique (explications ci-après)

U6/U7

Nouvelles Lois du Jeu



LOIS DU JEU U6-U7

Terrain foot à 3 ou à 4	Largeur : 20 mètres Longueur : 28 mètres = Pratique : 4 c 4(U7) avec GB Largeur : 20 mètres Longueur : 21 mètres = Pratiques 3 c 3 (U6) avec GB Surface de réparation = 7 mètres (nouveau 2022/2023)		
Buts	4 m x 1,5 m (constri-foot) ou but spécifique FFF	Ballon	Taille N°3
Nombre de joueurs	4 c 4 (avec gardien) ou 3 c 3 (avec gardien) interdiction : 5 c 5 / 6 c 6... (1 à 2 suppléant maxi)	Le Tacle	Interdit - sanction : Coups francs direct
Remise en jeu sortie en touche et corner	Remise en jeu effectuée au pied sur une passe ou en conduite de balle adverse à 4 mètres - Possibilité de marquer directement en conduite !		
Temps de jeu	50 min (discontinu) = 2 x 10' de jeu « Ballon Magic » & défi-jeu + 3 x 10' de match		
	Participation de tous les joueurs : tendre vers 100 % du temps de jeu Tous les joueurs débutent au moins une fois une rencontre en tant que titulaires		
Hors-jeu	Non	Coup d'envoi	Interdit de marquer sur l'engagement Adversaires à 4 mètres
Arbitrage	Encadrants des 2 équipes sur le côté. Expliquer les décisions (apprentissage des lois du jeu)	Parents Ballon	Alimenter le jeu en ballon lorsque ce dernier sort des limites du terrain
Gardien de but	Obligation : Relance à la main ou au pied ballon posé au sol Interdiction de relancer de volée ou ½ volée Le gardien peut se saisir du ballon à la main sur la passe volontaire d'un partenaire		
Relance Protégée (7 mètres)	Sur sortie de but (relance au pied ballon arrêté au sol dans la zone des 7 m et en amont de la ligne) et sur la relance du Gardien de but (GB) à la main, les adversaires ont obligation de sortir de la zone de but, zone protégée (7 m). Ils pourront y pénétrer lorsque le ballon sera parvenu à un partenaire (touché) du GB ou aura franchi la zone protégée ou une ligne de touche.		

U6

U7

LA PRATIQUE DES U6-U7

SAISON 2022-2023

LE BALLON MAGIQUE



NOUVEAU JEU ÉVOLUTIF

PÉRIODE 1 - 01/10 ET 15/10/2022

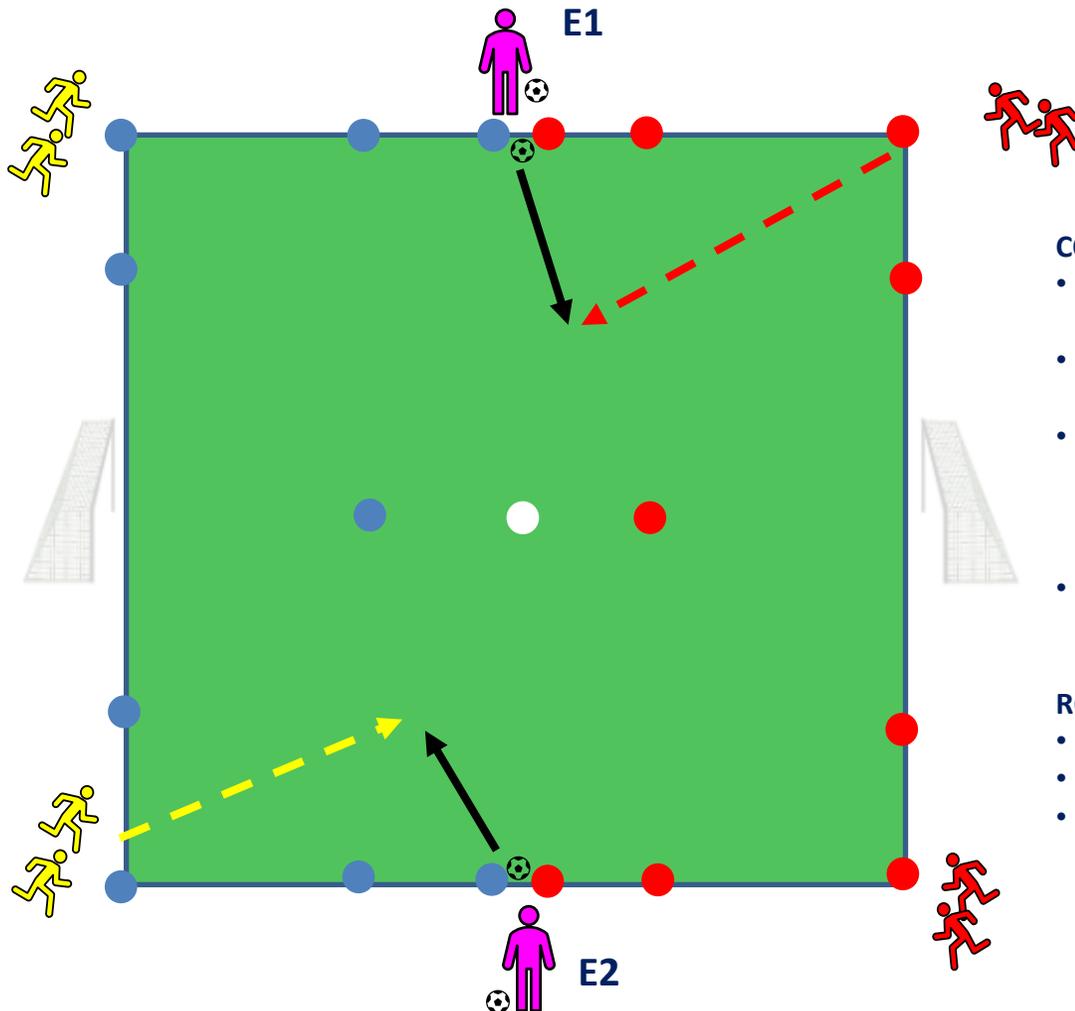
U6

U7

LE BALLON MAGIQUE EXEMPLE DU 1 C 0

GRANDS PRINCIPES

- Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge (passe dans les pieds du joueur).
- Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse sans gardien :
 - Si le ballon franchi la ligne, le but est marqué et donne 1 point à son équipe.
 - Si le ballon sort en sortie de but, le jeu se termine.
- A la fin de la séquence, l'enfant récupère son ballon pour le rapporter à l'éducateur E1 puis retourne à son emplacement initial.
- L'Éducateur équipe 1 (E1) peut alors injecter un 2^{ème} ballon en criant « Ballon magique » en transmettant le ballon à un 1er joueur de la couleur opposée jaune
- Après 1 premier passage pour chaque joueur, faire partir simultanément un joueur de chaque équipe, puis passer à l'étape suivante 1 c 1



CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 ballon)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- donner le ballon à un joueur/joueuse de chaque équipe alternativement.

ROLE DE E2 :

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Contrôler les passages pour passer à l'étape suivante

NOUVEAU JEU ÉVOLUTIF

PÉRIODE 1 - 01/10 ET 15/10/2022

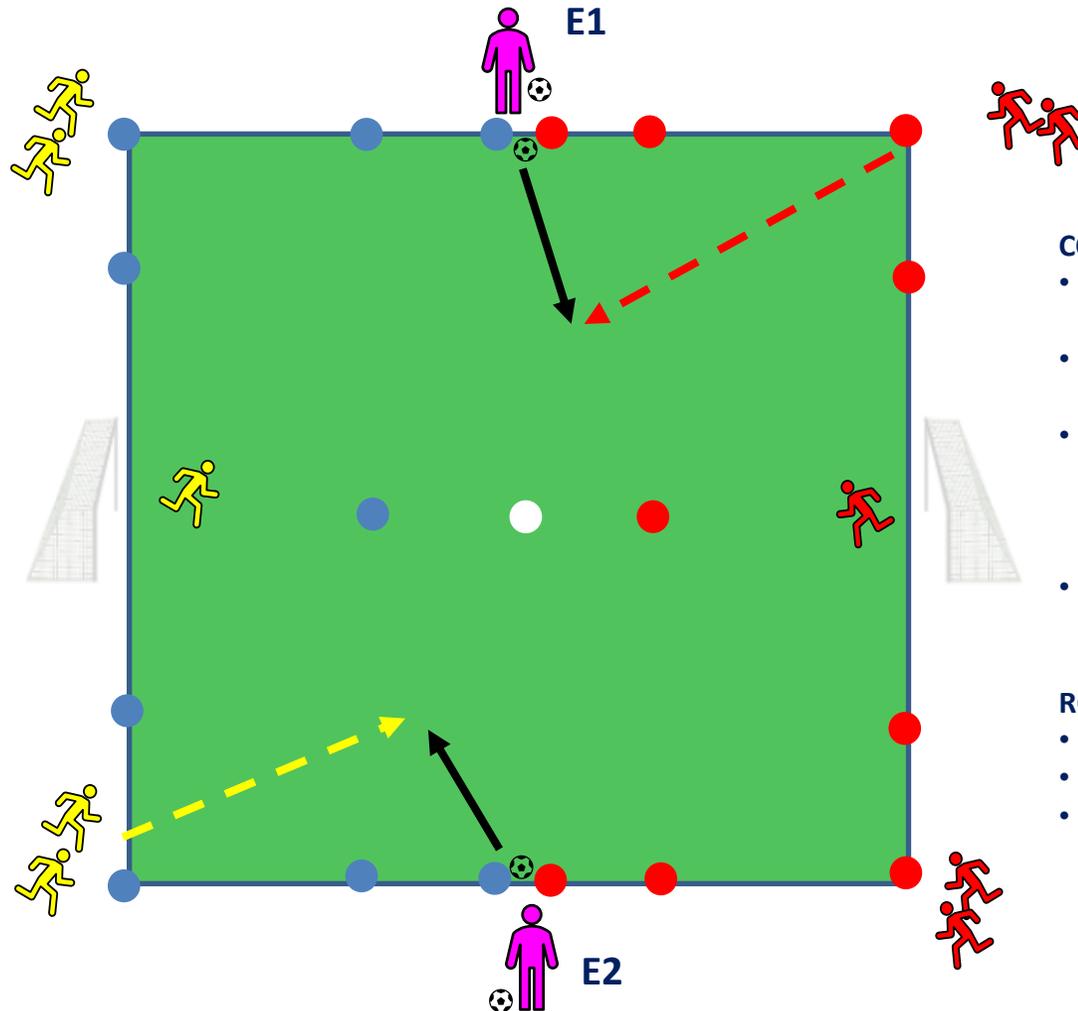
U6

U7

LE BALLON MAGIQUE EXEMPLE DU 1 C 1

GRANDS PRINCIPES

- Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge (passe dans les pieds du joueur).
- Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse face au gardien :
 - Si le ballon est récupéré par le GB, le jeu se termine.
 - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, le jeu se termine.
 - Si le Gardien repousse le ballon, possibilité de tirer une seconde fois au but.
- A la fin de la séquence, l'enfant récupère son ballon pour le rapporter à l'éducateur E1 puis retourne à son emplacement initial.
- L'Éducateur équipe 2 (E2) peut alors à son tour injecter un 2^{ème} ballon en criant « Ballon magique » en transmettant le ballon à un 1er joueur de la couleur opposée jaune



CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 ballon)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- donner le ballon à un joueur/joueuse de chaque équipe alternativement.

ROLE DE E2 :

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB

BALLON MAGIQUE

U6

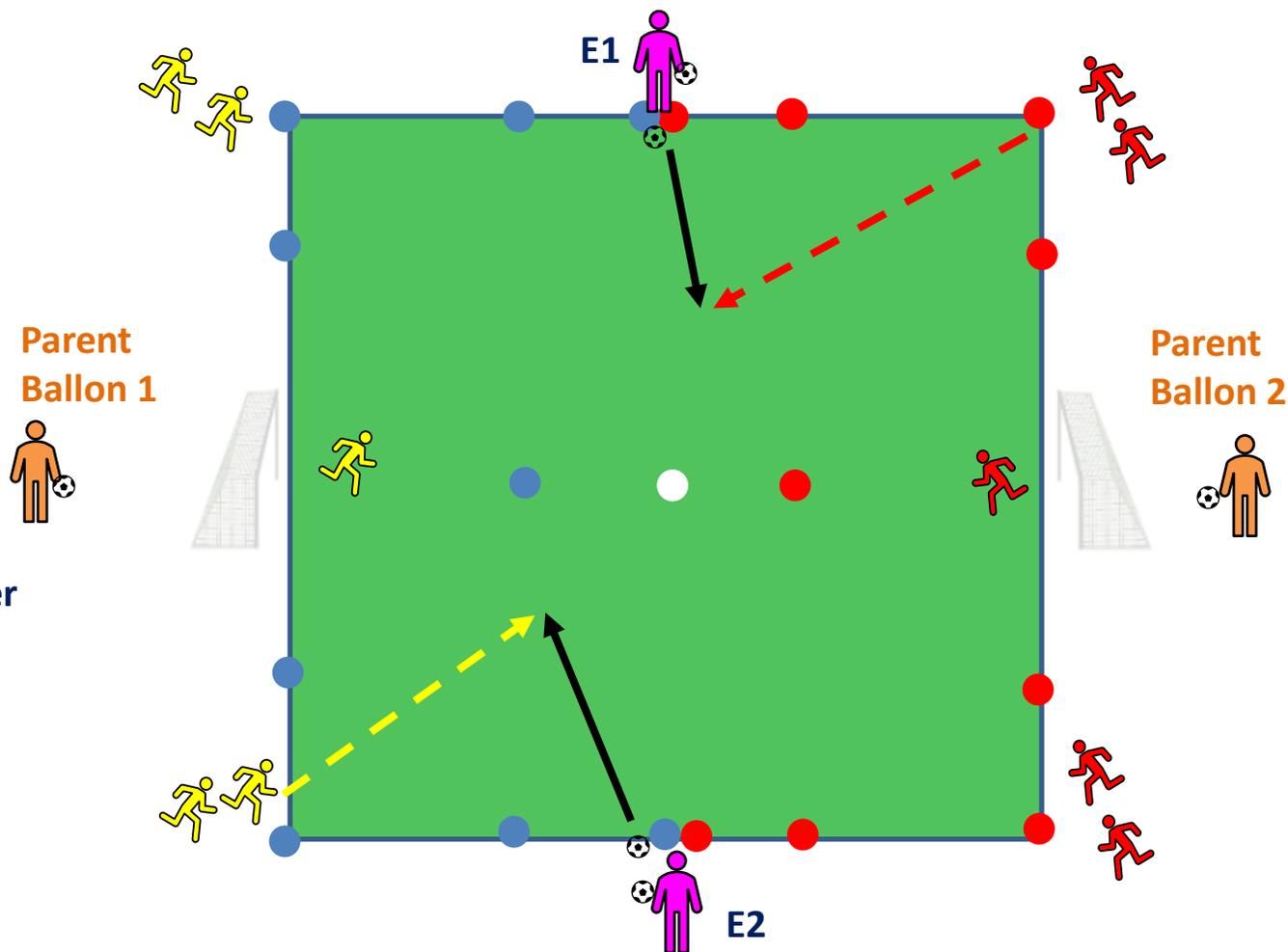
U7

PÉRIODE 1 - 01/10 ET 15/10/2022

ORGANISATION IDENTIQUE BALLON MAGIQUE 1C0 SANS GARDIEN PUIS 1C1 FACE AU GARDIEN

- 1 c 1 : Alternance des départs à droite puis à gauche du but
- 1 c 1 : 1 joueur de chaque équipe part simultanément à droite et à gauche pour marquer chacun dans le but adverse sans opposition.

➔ *Précision* : Les parents-ballon sont en charge de redonner le ballon à l'animateur du ballon magique pour assurer la continuité du jeu et l'augmentation du temps de pratique des enfants.



U6

U7

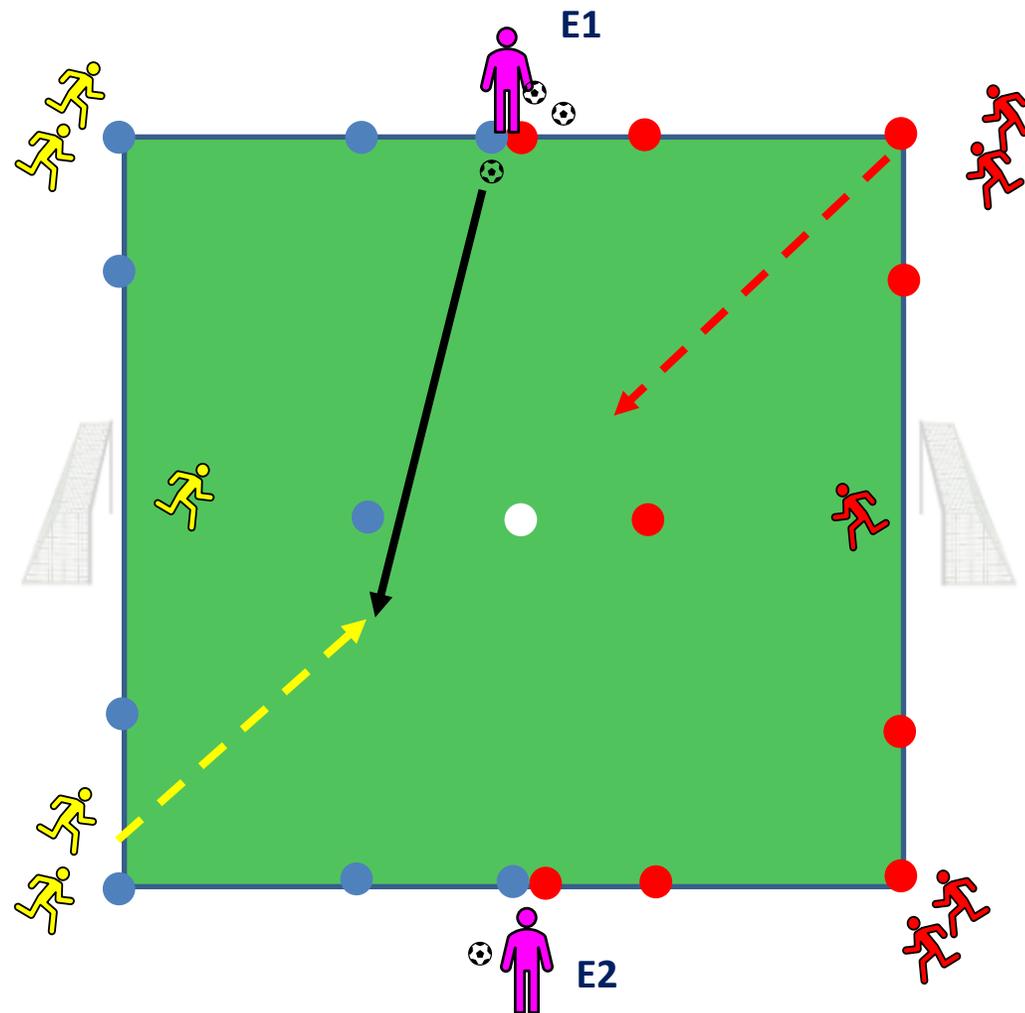
NOUVEAU JEU ÉVOLUTIF

PÉRIODE 1 - 01/10 ET 15/10/2022 PUIS PÉRIODE 2 - 19/11/2022

LE BALLON MAGIQUE EXEMPLE DU 2 C 2

GRANDS PRINCIPES

- Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge ou jaune (passe dans les pieds du joueur).
- Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire :
 - Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.
 - Si le ballon est récupéré par le GB, il le relance à son partenaire.
 - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2^{ème} ballon en criant « Ballon magique ».
 Les joueurs se disputent alors ce ballon.
- **A la fin de la séquence**, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 2 autres joueurs.



CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.

ROLE DE E2 :

- Conseiller, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB

BALLON MAGIQUE

U6

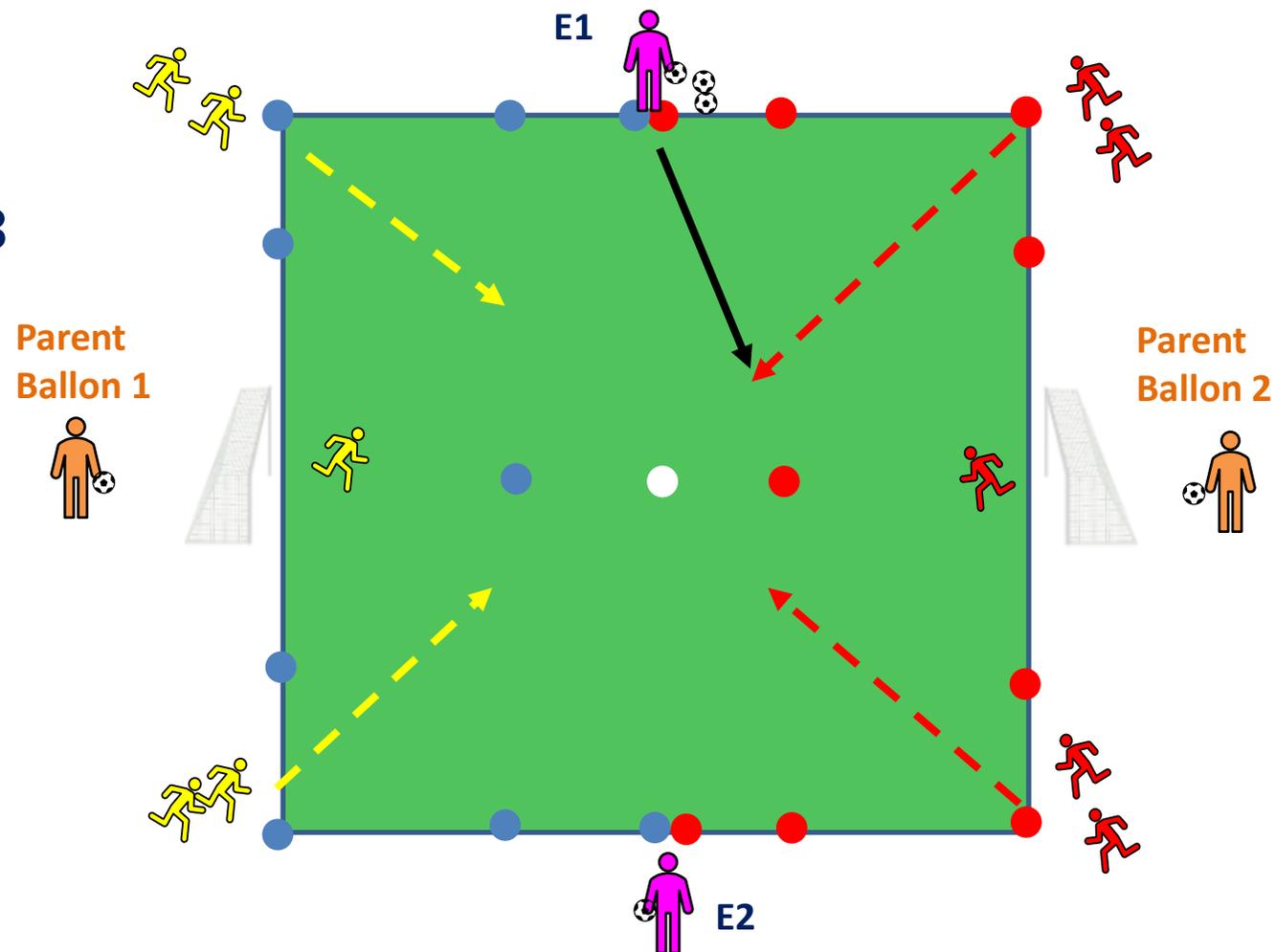
U7

PÉRIODE 2 - 19/11 ET 03/12/2022

➔ ORGANISATION IDENTIQUE BALLON MAGIQUE 2C2 ET 3C3

- 2 c 2 : Alternance des départs à droite puis à gauche du but
- 3 c 3 : Les joueurs à droite et à gauche du but participent.

➔ Précision : Les parents-ballon sont en charge de redonner le ballon à l'animateur du ballon magique pour assurer la continuité du jeu et l'augmentation du temps de pratique des enfants.



U6

U7

LA PRATIQUE DES U6-U7

SAISON 2022-2023

LE DEFI-JEU



NOUVEAU DÉFI-JEU U6-U7 ÉVOLUTIF

U6

U7

PÉRIODE 1 - 01/10 ET 15/10/2022

Consignes :

Conduite de balle, pour tirer au but dans la zone protégée sans gardien de but. Départ du joueur dès que le joueur précédent a tiré. Retour du tireur au départ avec le ballon pour le joueur suivant. Si absence de parents ballon, mettre un joueur de chaque équipe en récupération qui permute dans la rotation avec le tireur

But :

L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.

Variante :

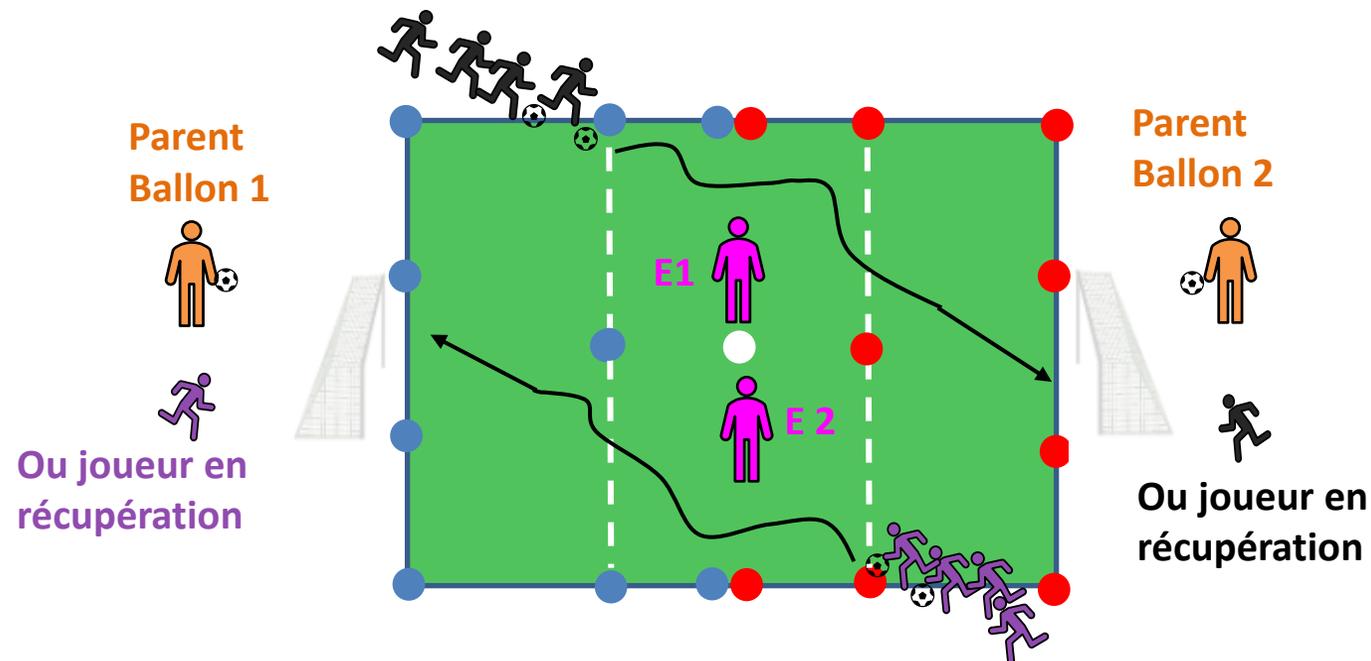
Départ depuis la ligne de touche opposée.

Animation :

Encourager/valoriser – Faire répéter – Compter les buts

Matériel :

- 2 ballons par équipe



NOUVEAU DÉFI-JEU U7 ÉVOLUTIF

U7

PÉRIODE 1 - 01/10 ET 15/10/2022

Consignes :

Conduite de balle, pour tirer au but dans la zone protégée avec gardien de but. Départ du joueur dès que le joueur précédent a tiré. Retour du tireur au départ avec le ballon pour le joueur suivant. Si absence de parents ballon, mettre un joueur de chaque équipe en récupération qui permute dans la rotation avec le tireur

But :

L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.

Variante :

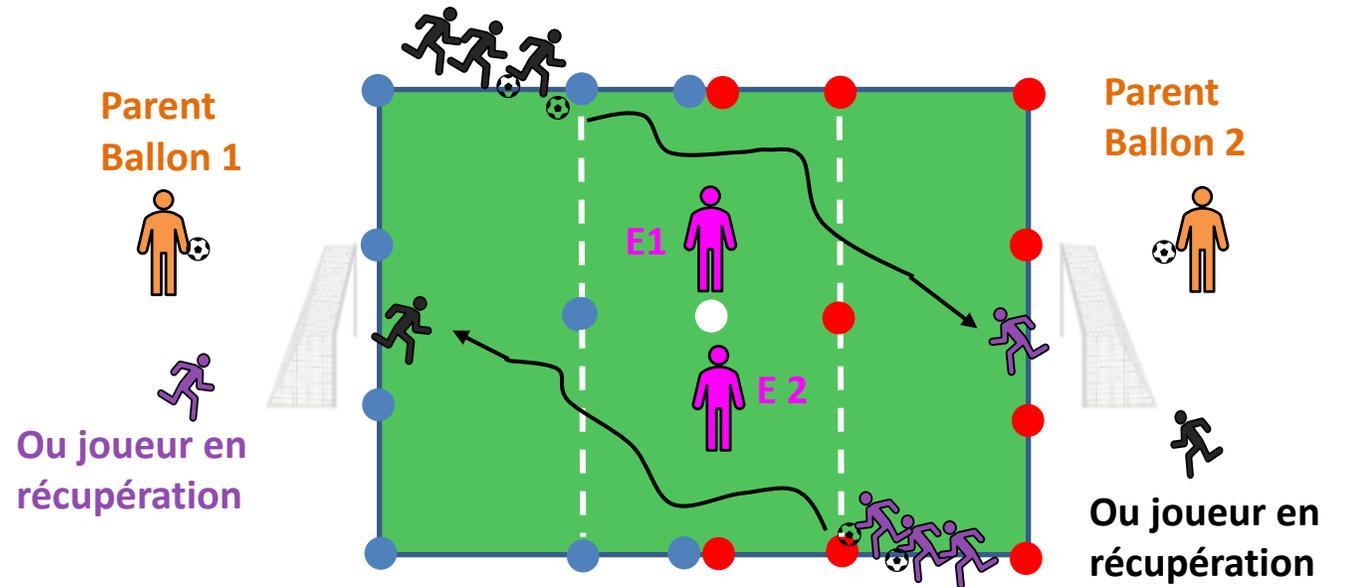
Départ depuis la ligne de touche opposée.

Animation :

Encourager/valoriser – Faire répéter – Rotation des gardiens de but – Compter les buts

Matériel :

- 2 ballons par équipe



NOUVEAU DÉFI-JEU U6-U7 ÉVOLUTIF

U6

U7

PÉRIODE 2 - 19/11 ET 03/12/2022

Consignes :

Conduite de balle, pour tirer au but **dans** la zone protégée en contournant la coupelle du point de pénalty **sans** gardien de but.

Départ du joueur dès que le joueur précédent a tiré. Retour du tireur au départ avec le ballon pour le joueur suivant. Si absence de parents ballon, mettre un joueur de chaque équipe en récupération qui permute dans la rotation avec le tireur

But :

L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.

Variante :

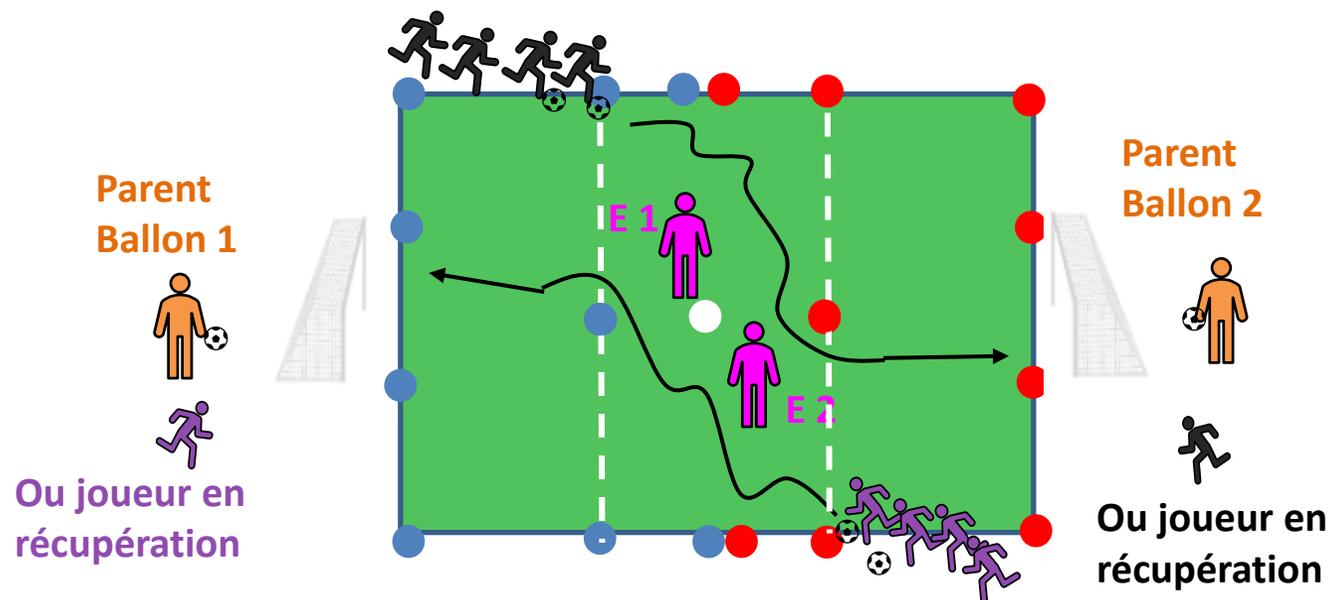
Départ depuis la ligne de touche opposée.

Animation :

Encourager/valoriser – Faire répéter – Compter les buts

Matériel :

- 2  ons par équipe



NOUVEAU DÉFI-JEU U7 ÉVOLUTIF

U7

PÉRIODE 2 - 19/11 ET 03/12/2022

Consignes :

Conduite de balle, pour tirer au but **dans** la zone protégée en contournant la coupelle du point de pénalty **avec** gardien de but. Départ du joueur dès que le joueur précédent à tirer. Retour du joueur au départ avec le ballon pour le suivant. Si absence de parents ballon, mettre un joueur de chaque équipe en récupération qui permute dans la rotation avec le tireur.

But :

L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.

Variante :

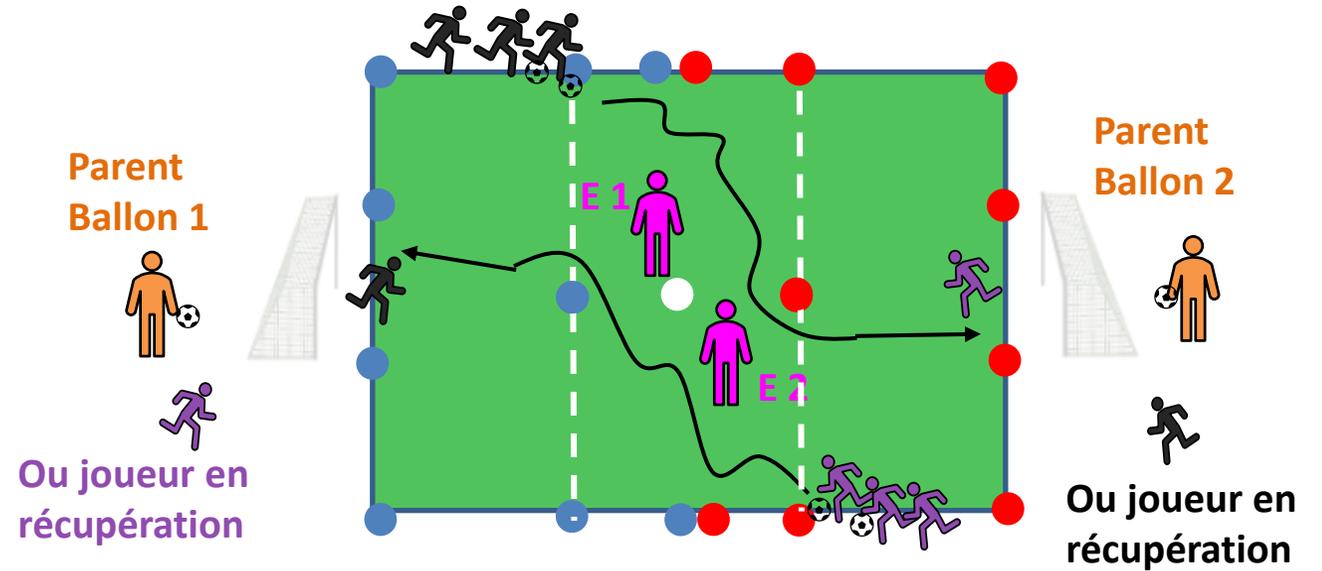
Départ depuis la ligne de touche opposée.

Animation :

Encourager/valoriser – Faire répéter – Rotation des gardiens de but
- Compter les buts

Matériel :

- 2 ballons par équipe



U6

U7

LA PRATIQUE DES U6-U7

SAISON 2022-2023

LA RENCONTRE



Procédure Accueil Plateau U6-U7

Attitude de l'Encadrement :

1. **Nous sommes tous garants du bon déroulement du plateau !**

Le responsable du plateau, club d'accueil, se doit de regrouper l'ensemble des responsables d'équipes avant le début du plateau afin **de leur spécifier les modalités du jeu installé et de rappeler les règles et comportements attendues : devoir d'exemplarité.**

Pour les Dirigeant(e)s, Educateur(trice)s, Animateur(trice)s...

2. **Briefez vos responsables d'équipes en amont des plateaux afin de leur rappeler de privilégier l'attitude éducative (attitude positive, valorisation et encouragement...) et non celle axée sur le résultat sportif et le « téléguidage » des enfants !**



Avant le match

Briefing sur le terrain

Protocole d'accueil

Pause(s) Coaching

En U6 à U9 : toutes les 10'

- ▶ Regroupement sur le terrain :
 - ▶ Echange avec les joueurs sur leur perception du jeu
 - ▶ Consignes auprès des joueurs : vérification consolidation, modifications...
 - ▶ Durée 2' max : 2 consignes : 1 off & 1 déf. / rencontre

Pendant le match

Limitier les Interventions et Interactions

Les encadrants sont situés dans leur maison d'accueil (zone technique) marquée par une coupelle minimum

Port de la chasuble
pour les parents ballons

Après le match

- ▶ Nouveau protocole
Fair-Play de clôture
- ▶ Débriefing succinct sur le terrain
- ▶ Hydratation :
gourde ou bouteille d'eau
individuelle

Objectif pour l'Éducateur.trice

Limitation des interventions de l'Éducateur au cours de la partie :

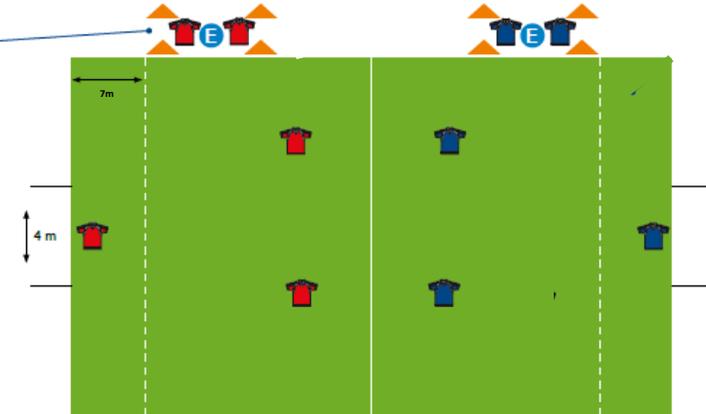
Faire preuve de modération sur les conseils prodigués aux joueurs U6 & U7 lors de chaque rencontre (observer, prendre des notes, valoriser, encourager) ;

Limiter le nombre de consignes : 1 off. + 1 déf.

Endiguer les dérives
des encadrants qui téléguident les joueurs ;



Maison d'accueil
L'éducateur se situe dans cet endroit délimité par 4 coupelles afin d'accueillir ses joueurs.
Cette zone fait office de « banc de touche ».



Optimisation des conseils donnés :

- Être **précis** et **concis** (utiliser un vocabulaire adapté à leur âge) ;
- Uniquement des **encouragements** et des **renforcements positifs** relatifs aux tentatives et aux attitudes des joueurs ;
- **Ne pas être directif** mais **questionner le joueur pour le faire réfléchir**, en cours de jeu si besoin.