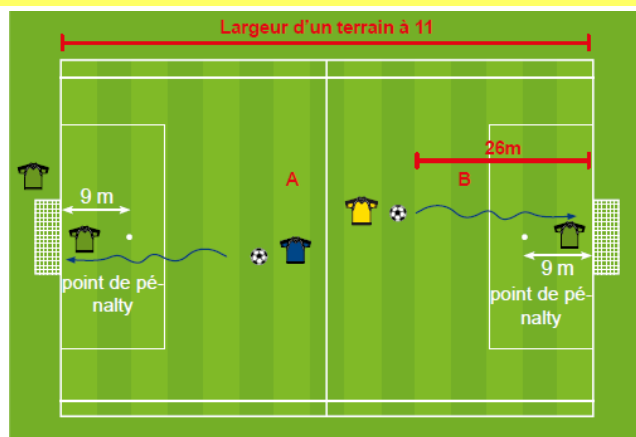




Descriptif Organisation & Règlement DEFI TECHNIQUE « 1c1 avec GB »

ORGANISATION A 3 EQUIPES

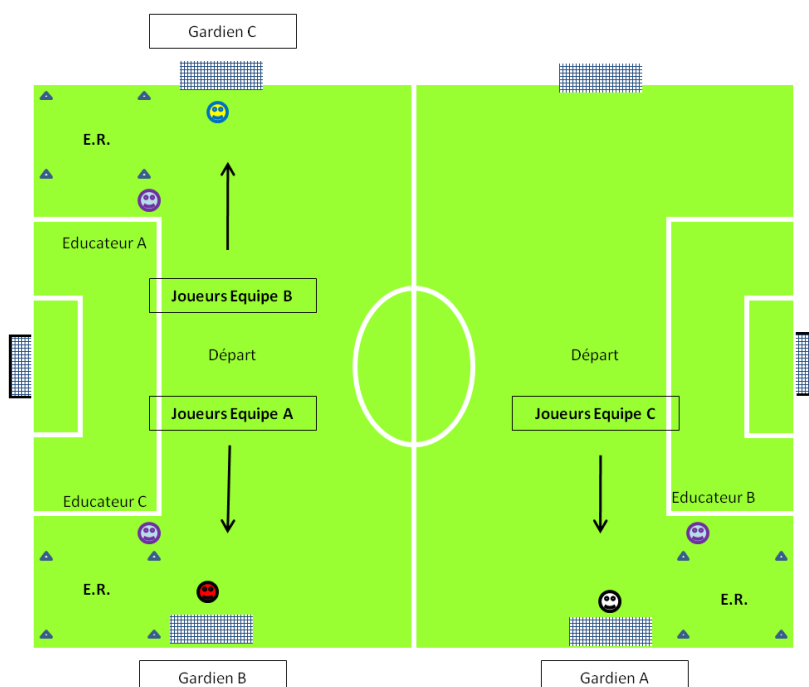
- ☞ Avant le début de toutes les rencontres, mise en place obligatoire du défi technique « 1c1 avec GB ».
- ☞ Départ à 26 mètre du but de football à 8 pour marquer un but en duel face au gardien sur un temps limité à 6 secondes pour tirer au but.
- ☞ Si le ballon est remis en jeu par le poteau, la barre ou le gardien de but, le joueur a le droit de retirer dans la limite des 6'' imparties.



- ☞ Les équipes A, B ou C sont définies par le tirage au sort effectué par la Commission. La première équipe du tirage est la A, la 2ème la B, etc.
- ☞ Chaque gardien se place dans son but selon le plan établi. Les joueurs de champ se répartissent également selon le plan établi et passent tour à tour par ordre de numéro (2,3,4 etc.) sur le défi, en simultané sur les 3 buts. En cas d'effectif incomplet (inférieur à 11 joueurs), un ratio sera calculé à la fin.
- ☞ Les éducateurs des clubs se répartissent chacun sur un but selon le plan établi et notent les buts inscrits par les joueurs.
- ☞ Après que tous les tireurs soient passés, effectuer un ratio en fonction du nombre de joueurs pour déterminer le score de l'équipe. Exemple : 10 joueurs présents, 9 buts marqués, ratio = $9/10 = 0,9 = 90\%$.
- ☞ L'éducateur du club d'accueil référence récolte tous les résultats afin de faire un classement de 1 à 3. Le ratio le plus élevé étant le meilleur. Les résultats doivent être reportés obligatoirement sur la fiche plateau récapitulative. En cas de ratio identique, on attribuera le même classement aux équipes à égalité.
- ☞ L'épreuve technique « 1c1 avec GB » départagera les équipes en cas d'égalité selon les modalités définies au règlement.

DISPOSITION TERRAINS

FORMULE A 3 EQUIPES



*E.R. = Emplacement Réservé
aux joueurs ayant effectué le défi*