

# Planification des Jeux par Période

Période 1  
Septembre  
à  
Fin  
Novembre  
2021

- Plateau du 25/09/2021 : Thème 1 ou Test jonglerie
- Plateau du 09/10/2021 : Thème 1 Evolution
- Plateau du 23/10/2021 : Thème 2
- Plateau du 13/11/2021 : Thème 2 Evolution
- Plateau Festifoot du 27/11/2021 : Test de jonglerie

# THÈME 1 : OCCUPATION DE L'ESPACE : Maîtrise Individuelle

JEU U8/U9

**PERIODE I**  
Septembre / Novembre

On a le ballon	Conservier / Progresser	Déséquilibrer / Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

## ORGANISATION

### ESPACE









L 30m x l 20m  
L = Longueur • l = largeur

### EFFECTIF

5 X   
5 X 

### MATÉRIEL PAR TERRAIN

4 X  | 16 X   
4  | 12 X   
   
5/5

### TEMPS DE JEU


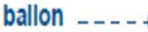


10'

### DEGRÉ DE DIFFICULTÉ

★★★★☆

## LE MULTI-BUT STOP BALLE



- > Conduite de balle 
- > Déplacement du joueur sans ballon 
- > Passe courte 
- > Passe longue 

## DÉROULEMENT

### CONSIGNES.

Il faut attaquer dans 3 buts et défendre ces 3 buts  
Les touches se font au pied :

- Par une conduite de balle
- Par une passe

### BUTS

1 point = but marqué dans les buts excentrés.  
3 points = but marqué dans les buts axiaux.

Les buts ne sont valables que si le joueur passe entre les coupelles ou constri-foots en conduite de balle et stop le ballon (maîtrise du ballon) derrière.

## INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

ADAPTATION DE L'EFFECTIF	VARIANTES	ANIMATION	VEILLER À...
6 joueurs : Répartir 3 joueurs dans chaque zone A et B au départ du jeu	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Interdiction de marquer 2 fois de suite dans le même but</li> <li>• Interdiction d'être à plus de 4 puis 3 joueurs par zone</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Active</li> <li>• Laisser jouer / Observer / Questionner</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Compter les points / valoriser.</li> <li>• Observer et corriger la conservation du ballon individuelle et collective des joueurs.</li> <li>• L'occupation des 2 zones (A &amp; B)</li> </ul>

# THÈME 1 : OCCUPATION DE L'ESPACE : Maîtrise Individuelle

JEU U8/U9

**PERIODE I**  
Septembre / Novembre

On a le ballon	Conserver / Progresser	Déséquilibrer / Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

## ORGANISATION

### ESPACE








L 30m x l 20m  
L = Longueur • l = largeur

### EFFECTIF

5 X   
5 X 

### MATÉRIEL PAR TERRAIN

4 X  | 16 X   
4  | 12 X |  
   
5/5

### TEMPS DE JEU





10'

### DEGRÉ DE DIFFICULTÉ

★★★★☆

## LE MULTI-BUT STOP BALLE (Evolution)



- > Conduite de balle 
- > Déplacement du joueur sans ballon 
- > Passe courte 
- > Passe longue 

## DÉROULEMENT

### CONSIGNES.

Il faut attaquer dans 3 buts et défendre ces 3 buts  
Les touches se font au pied :

- Par une conduite de balle
- Par une passe

### BUTS

1 point = but marqué dans les buts excentrés.  
3 points = but marqué dans les buts axiaux.

Les buts ne sont valables que si le joueur passe entre les coupelles ou constri-foots en conduite de balle et stop le ballon (maîtrise du ballon) derrière.

## INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

ADAPTATION DE L'EFFECTIF	VARIANTES	ANIMATION	VEILLER À...
6 joueurs : Répartir au minimum 1 joueurs par zone A, B, C, D au départ du jeu	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Interdiction de marquer 2 fois de suite dans le même but</li> <li>• Interdiction d'être à plus de 4 puis 3 joueurs par zone</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Active</li> <li>• Laisser jouer / Observer / Questionner</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Compter les points / valoriser.</li> <li>• Observer et corriger la conservation du ballon individuelle et collective des joueurs.</li> <li>• L'occupation des 4 zones (A /B/C/D)</li> </ul>

# THÈME 2 : OCCUPATION DE L'ESPACE : Maîtrise collective

JEU U8/U9

PERIODE I Septembre / Novembre

On a le ballon	Conserver / Progresser	Déséquilibrer / Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

## ORGANISATION

### ESPACE



L 30m x l 20m

L = Longueur • l = largeur

### EFFECTIF

5 X

5 X

### MATÉRIEL PAR TERRAIN

8 X | 12 X

6 X | 0 X

5/5 X

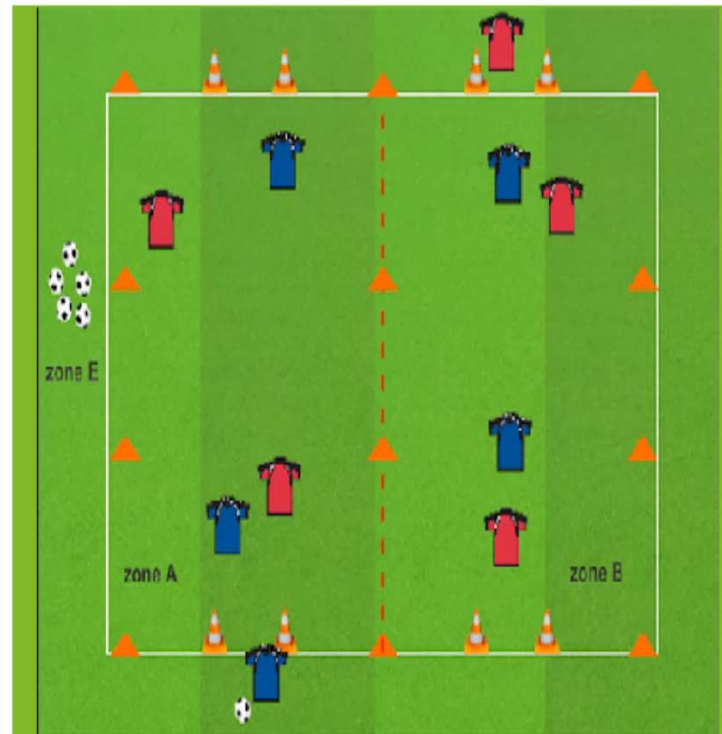
### TEMPS DE JEU

10'

### DEGRÉ DE DIFFICULTÉ



## BALLE AU CAPITAINE



- > Conduite de balle
- > Déplacement du joueur sans ballon
- > Passe courte
- > Passe longue

## DÉROULEMENT

### CONSIGNES

Transmettre le ballon au capitaine dans les 2 mini-buts.

Chaque capitaine peut se déplacer en fonction du ballon entre l'un des deux mini-buts.

Jeu libre, 4 c 4 en zone axiale.

### BUTS

1 point : transmettre le ballon au capitaine situé dans 1 des 2 mini-buts.

3 points : si, lorsque le ballon est transmis au capitaine, les 2 zones (A/B) sont occupées minimum par un joueur.

## INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

### ADAPTATION DE L'EFFECTIF

- 6 joueurs = mettre 2 capitaines

### VARIANTES

- 3 passes maximum par zone

### ANIMATION

- Active
- Laisser jouer / Observer / Questionner

### VEILLER À...

- Changer le capitaine / Compter les points / Valoriser ...
- Occuper les 2 zones (A/B) lorsque mon équipe est en possession du ballon : 1 joueur minimum dans chaque zone (pas d'obligation)

# THÈME 2 : OCCUPATION DE L'ESPACE : Maîtrise collective

SITUATION U8/U9

**PERIODE I** Septembre / Novembre

On a le ballon	<b>Conserver / Progresser</b>	Déséquilibrer / Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

## ORGANISATION

### ESPACE



L 25m x l 16m  
L = Longueur • l = largeur

### EFFECTIF

5 X   
5 X 

### MATÉRIEL PAR TERRAIN

2 X  12 X   
6 X  0 X |  
5/5 X  

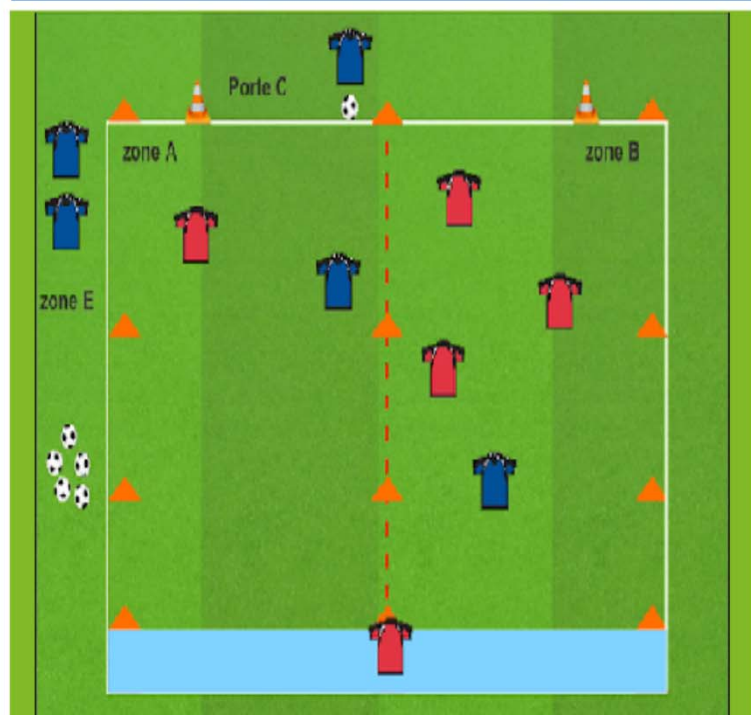
### TEMPS DE JEU





10'

### DEGRÉ DE DIFFICULTÉ

★★★☆☆




## BALLE AU CAPITAINE (Evolution)






- > Conduite de balle 
- > Déplacement du joueur sans ballon 
- > Passe courte 
- > Passe longue 

## DÉROULEMENT

### CONSIGNES

Balle aux capitaines.  
Jeu libre. Terrain divisé en 2 zones (A/B).  
Les  attaquent en 4 contre 2.  
Les joueurs peuvent se déplacer sur tout le terrain.  
Si les 2 zones ne sont pas occupées par les  en possession du ballon = 1 pt pour les .

### BUTS

-  1 point = transmettre le ballon au capitaine.
-  3 points = Si le ballon est passé par les 2 zones, sur une passe au minimum, avant d'être maîtrisé par le capitaine (en zone bleue), les 2 zones (A & B) sont occupées par au minimum 1 joueur partenaire
-  1 point : après récupération, transmettre le ballon au partenaire en porte C.

## INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

ADAPTATION DE L'EFFECTIF	VARIANTES	ANIMATION	VEILLER À...
• 6 joueurs = mettre 2 capitaines en zone bleue et réaliser un 4 c 3	• 4 c 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Active</li> <li>• Faire répéter l'action</li> <li>• Questionner / Orienter</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Changer les capitaines / défenseurs</li> <li>• Changer de statut des joueurs</li> <li>• Compter les points</li> <li>• Valoriser les initiatives</li> <li>• Prendre l'information : se situer par rapport aux zones et ses partenaires</li> </ul>