

U6/U7

# DÉFI : CONDUITE SUIVI DE TIR




U8/U9

PERIODE II : FEVRIER / MARS

PHASE DE JEU

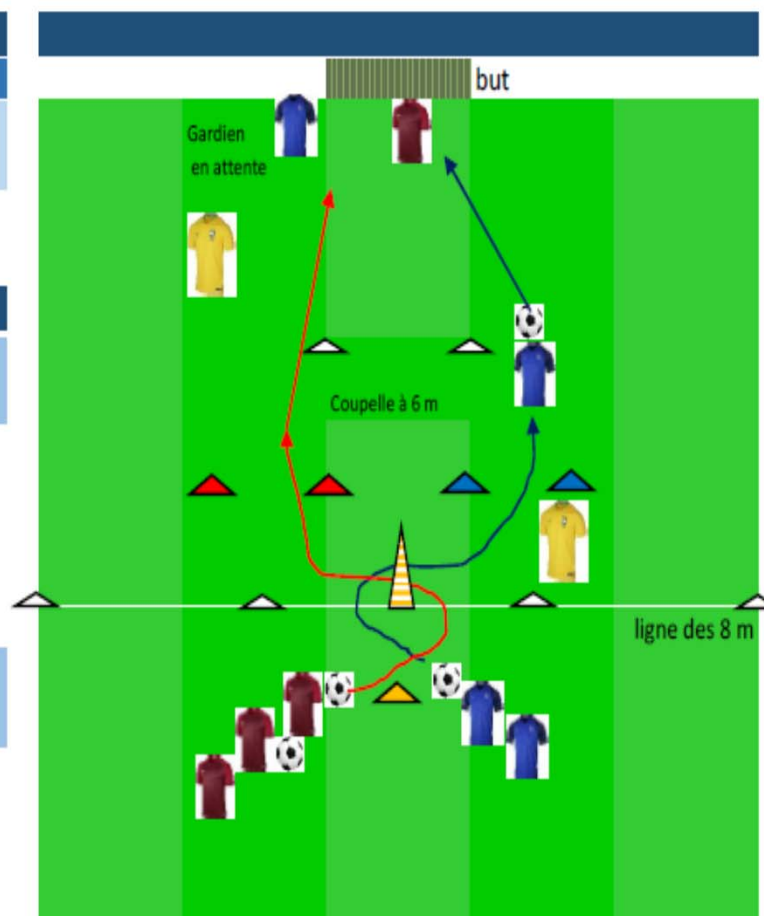
On a le ballon	Conserver/ Progresser	Déséquilibrer/ Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

ORGANISATION

ESPACE	EFFECTIF	TEMPS DE JEU
L 15 m X l 20 m	4 x  4 x  2 x  Educateur	10'
L = Longueur terrain foot à 4 l = largeur terrain foot à 4	DEGRÉ DE DIFFICULTÉ	★★

MATÉRIEL PAR TERRAIN

 x 4 à 6	 x 2
 x 1	 x 1
	 x 2
	 x 2



DÉROULEMENT

CONSIGNES

Au signal de l'encadrant gérant les départs, les joueurs bleus et rouges effectuent **alternativement** un slalom en conduite de balle entre les coupelles et tirent au but à auteur de la coupelle située à 6 m.

Le deuxième encadrant comptabilise les tirs cadrés effectués par chaque équipe.

Le joueur ayant tiré au but récupère son ballon pour le ramener au départ.

BUT DU DEFI

Cadrer son tir au but en tirant du coup du pied.

1 point attribué à chaque tir cadré.

L'équipe qui cumule le plus de points sur les 2 à 4 passages gagne le défi.

INTERVENTIONS PEDAGOGIQUES

ADAPTATION DE L'EFFECTIF	VARIANTES	ANIMATION	VEILLER À...
4 à 6 Joueurs par équipe. Changer les gardiens de but lors de l'inversion des 2 équipes.	Inverser le départ des 2 équipes après un 1er passage. Demander aux joueurs bleus de conduire le ballon et de tirer au but pied droit et inversement, pied gauche pour les joueurs rouges. Adapter la distance du tir à la capacité des joueurs (de 6 à 8 m).	Faire respecter les consignes. Encourager les joueurs. Compter les tirs cadrés. Valoriser les gardiens de but.	Inverser les gardiens après chaque slalom des joueurs bleus puis rouges. Inciter les joueurs à regarder leur ballon au moment du tir.

U6/U7

# DÉFI : CONDUITE SUIVI DE TIR (Évolution)

U8/U9

PERIODE II : AVRIL / MAI

PHASE DE JEU

On a le ballon	Conserver/ Progresser	Déséquilibrer/ Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

ORGANISATION

ESPACE      EFFECTIF      TEMPS DE JEU

L 15 m X l 20 m



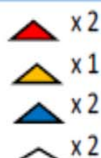
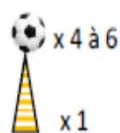
Educateur

10'

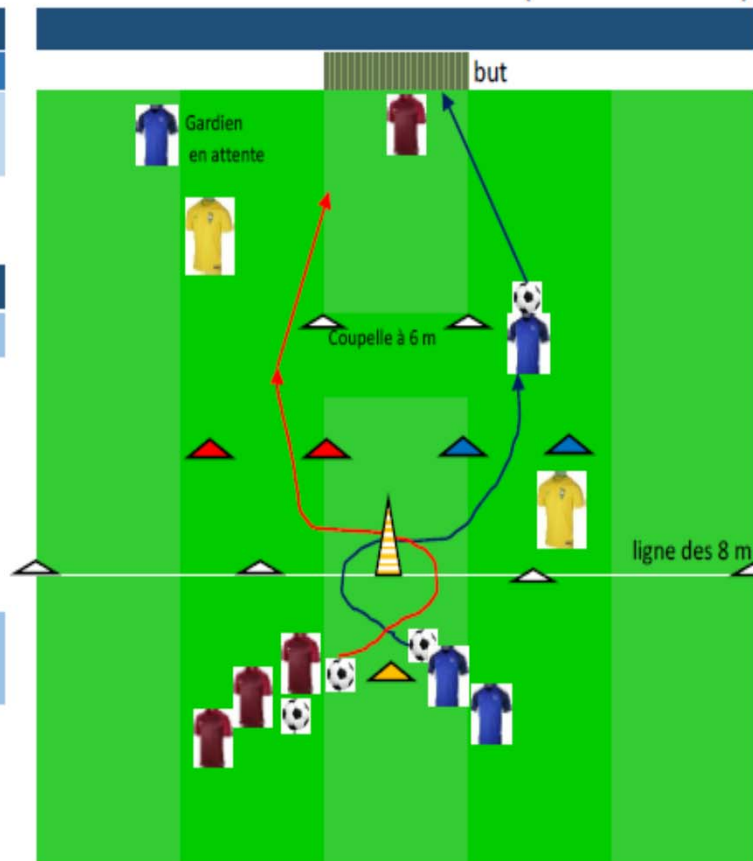
L = Longueur terrain foot à 4

l = largeur terrain foot à 4

MATÉRIEL PAR TERRAIN



DEGRÉ DE  
DIFFICULTÉ



DÉROULEMENT

CONSIGNES

Au signal de l'encadrant gérant les départs, les joueurs bleus et rouges effectuent **alternativement** un slalom en conduite de balle entre les coupelles et tirent au but à auteur de la coupelle située à 6 m.

Le deuxième encadrant comptabilise les tirs cadrés et buts marqués par chaque équipe.

Le joueur ayant tiré au but récupère son ballon pour le ramener au départ.

BUT DU DEFI

Cadrer son tir au but en tirant du coup du pied.

**1 point** attribué à chaque tir cadré ;

**2 points** attribués à chaque but marqué.

L'équipe qui cumule le plus de points sur les 2 à 4 passages gagne le défi.

INTERVENTIONS PEDAGOGIQUES

ADAPTATION DE L'EFFECTIF

4 à 6 Joueurs par équipe.  
Changer les gardiens de but lors de l'inversion des 2 équipes.

VARIANTES

Inverser le départ des 2 équipes après un 1er passage.  
Demander aux joueurs bleus de conduire le ballon et de tirer au but pied droit et inversement, pied gauche pour les joueurs rouges.  
Adapter la distance du tir à la capacité des joueurs (de 6 à 8 m).

ANIMATION

Faire respecter les consignes  
Encourager les joueurs  
Compter et valoriser les tirs cadrés  
Compter les buts marqués  
Valoriser les gardiens de but

VEILLER À...

Inverser les gardiens après chaque slalom des joueurs bleus puis rouges.  
Inciter les joueurs à regarder leur ballon au moment du tir.  
Inciter les joueurs à tirer du coup du pied.