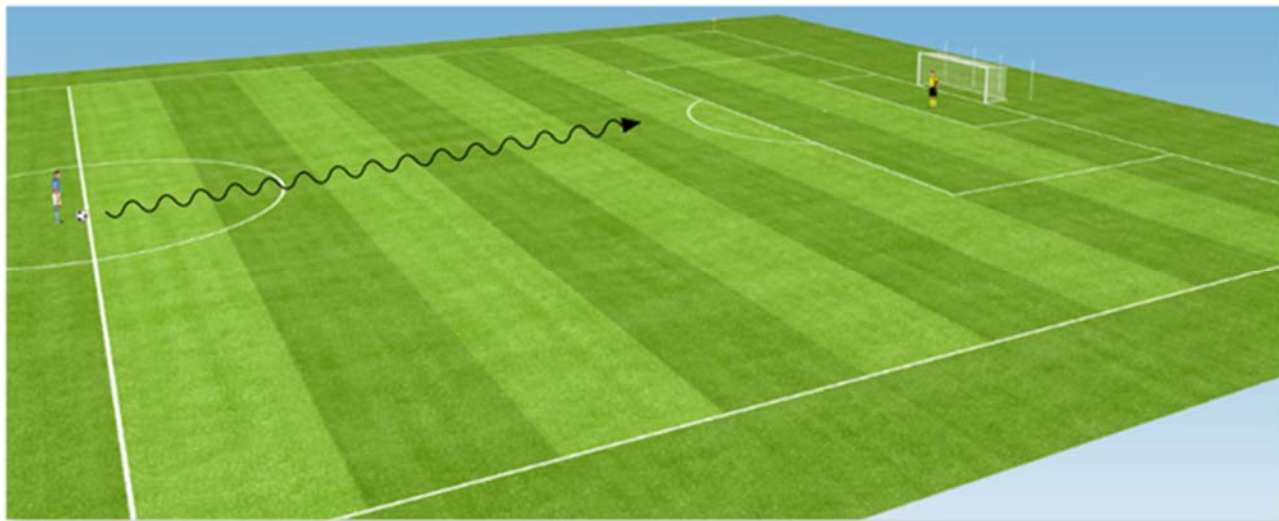




FICHE EQUIPE DEFI TECHNIQUE « DYFOOT » (1 fiche par équipe)

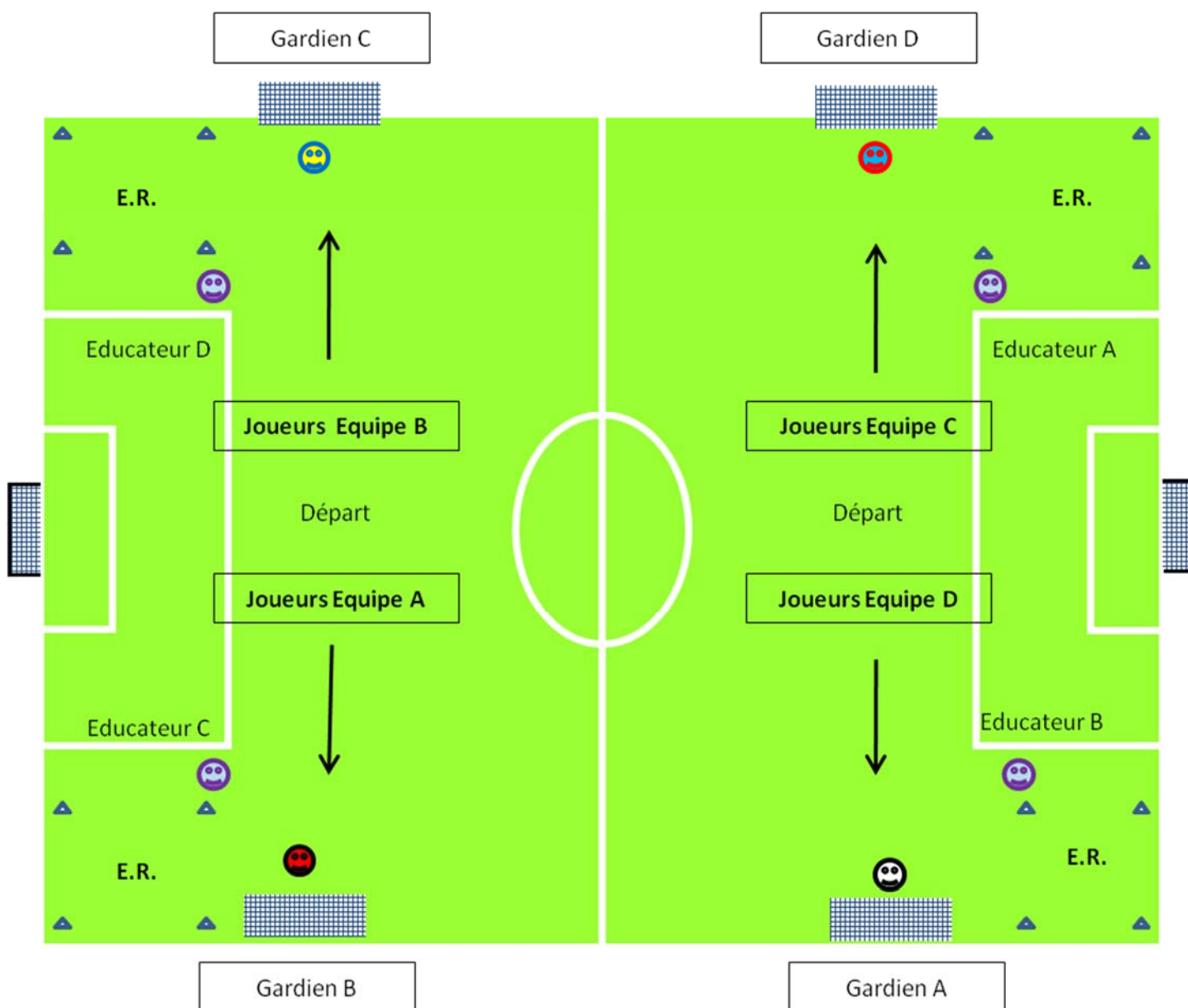


ORGANISATION À 8 EQUIPES (Effectuer 2 fois la formule à 4 équipes)

- ☞ Avant le début de toutes les rencontres, mise en place obligatoire du défi technique « DYFOOT ».
- ☞ Départ de la moitié de terrain de football à 8 pour marquer un but en duel face au gardien.
- ☞ Si le ballon est remis en jeu par le poteau, la barre ou le gardien de but, le joueur n'a pas le droit d'effectuer une reprise.
- ☞ Les équipes A, B, C ou D sont définies par le tirage au sort effectué par la Commission. La première équipe du tirage est la A, la 2ème la B, etc.
- ☞ Chaque gardien se place dans son but selon le plan établi.
- ☞ Les joueurs de champ se répartissent également selon le plan établi (verso) et passent tour à tour par ordre de numéro (2,3,4 etc.) sur le défi, en simultané sur les 3 buts. En cas d'effectif incomplet (inférieur à 12 joueurs), un ratio sera calculé à la fin.
- ☞ Les éducateurs des clubs se répartissent chacun sur un but selon le plan établi et notent les buts inscrits par les joueurs.
- ☞ Après que tous les tireurs soient passés, effectuer un ratio en fonction du nombre de joueurs pour déterminer le score de l'équipe. Exemple : 10 joueurs présents, 9 buts marqués, ratio = $9/10 = 0,9 = 90\%$.
- ☞ L'éducateur d'accueil référent récolte ensuite tous les résultats afin de faire un classement de 1 à 4. Le ratio le plus élevé étant le meilleur. Les résultats doivent être reportés obligatoirement sur la fiche plateau récapitulative.
- ☞ En cas de ratio identique, on attribuera le même classement aux équipes à égalité.
- ☞ L'épreuve technique « DYFOOT » départagera les équipes en cas d'égalité selon les modalités définies au règlement.



DISPOSITION TERRAINS FORMULE À 4 EQUIPES



E.R. = Emplacement Réservé aux joueurs ayant effectué le défi

Effectuer 2 fois la formule à 4 équipes

Les équipes 1 (A1-B1-C1-D1) d'abord, les équipes 2 (A2-B2-C2-D2) ensuite