
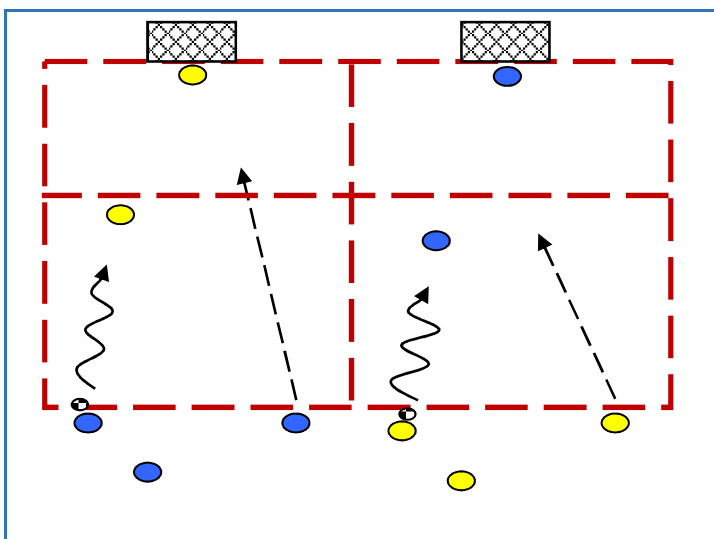


Catégorie	A 2 pour marquer		
U9	<i>Valeur :</i>	SOLIDARITE	

Veiller à :

- Coopérer pour atteindre un but
- Aider son ou ses partenaires
- Activité suffisante des enfants - entre 3 et 5 joueurs par équipe - Changer les rôles (att/def/GdB)
- Dynamiser et encourager



But : Marquer le plus de buts

Organisation : 2 attaquants contre 1 défenseur. Le défenseur ne peut pas rentrer en zone défensive.

Les attaquants sont libres.

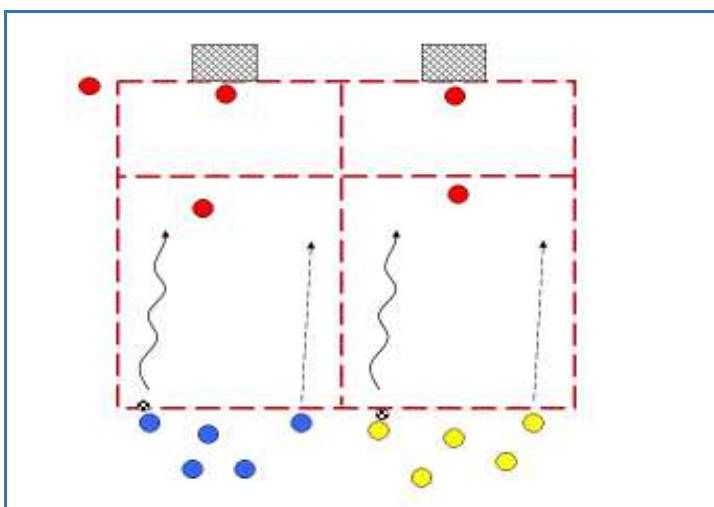
1 but = 1 point

Penser à changer les défenseurs régulièrement.

Duel entre les 2 équipes.

Dimensions : 20 x 15 - zone à 8m.

Préconisation en cas d'effectifs trop importants et manque d'encadrement.



Organisation : 12 à 20 joueurs.

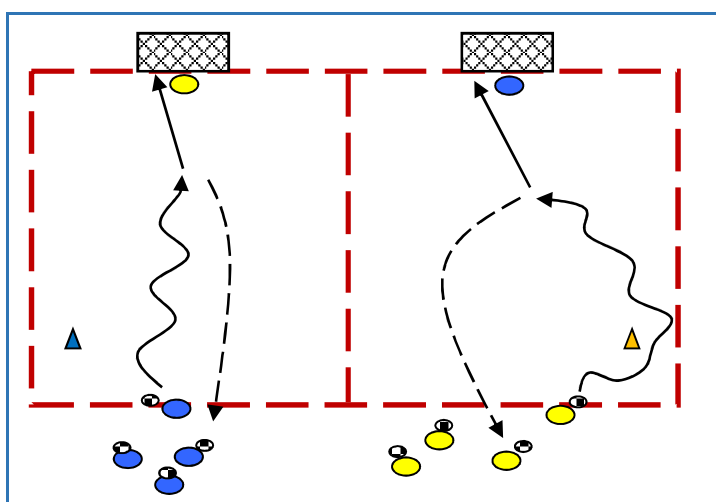
3 équipes : 2 équipes attaquent. 1 équipe défend. Rotation toutes les 3min.

4 équipes : Dédoubler les ateliers.

Catégorie	Relais Shoot-out		
U9	<i>Valeur :</i>	TOLERANCE	

Veiller à :

- Accepter la réussite de l'adversaire et/ou l'échec de mon partenaire
- Une activité suffisante des enfants - entre 3 et 5 joueurs par équipe - dédoubler l'atelier



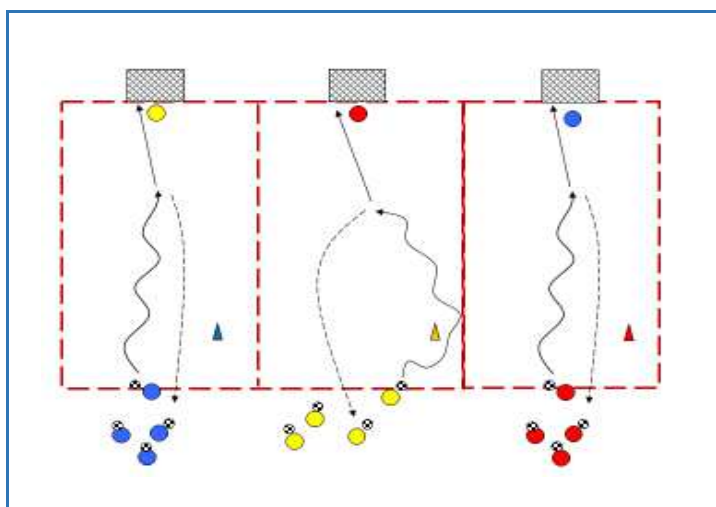
But : La première équipe terminant le relais = 1pt

Organisation: Départ balle au pied pour aller marquer.

Relais: le joueur tape la main du joueur suivant pour déclencher son départ. Si le joueur précédent ne marque pas, le joueur suivant doit contourner le cône avant d'aller tirer (pénalité).

Sous forme de manches.

Préconisation en cas d'effectifs trop importants et manque d'encadrement.



Organisation : 12 à 20 joueurs.

Ajuster le nombre de terrains au nombre d'équipes.