



Le **FO Plaisir** en confinement, mais toujours actif !



Nous vous présentons l'activité proposée aux adhérents du F.O. Plaisir pendant la période de confinement indispensable et nécessaire à la préservation de la santé de tous !

Préambule

Afin de maintenir et de renforcer le lien entre les éducateurs et les joueurs des catégories U14 à U18 du club, un **Tournoi eSport FIFA 20** a été organisé lors du week-end prolongé du 8 mai 2020.

Démarche

Le tournoi FIFA 20 s'est organisé sur trois jours. Les éducateurs de chaque catégorie ont d'abord contacté les joueurs afin de leur proposer de s'inscrire au tournoi.

Ne sachant pas l'engouement qu'allait susciter ce dispositif, nous avons décidé d'organiser un tournoi à 16 joueurs. Les 16 places du tournoi ont été rapidement prises d'assaut par les joueurs.

A la clôture des inscriptions, le tournoi a été annoncé sur le compte [Instagram du club](#) (750 abonnés à cette époque).

Le vendredi 8 mai au soir à 18h00, le tirage au sort du tournoi a été réalisé en direct sur le compte Instagram du club.



Les joueurs ont été invités à se connecter avec leur compte Instagram afin de suivre en direct la présentation du tournoi et le tirage au sort.

Les règles du tournoi énoncées, les joueurs ont ensuite rejoint un groupe Snapchat afin d'échanger en privé sur les modalités d'organisation avec les éducateurs/organisateur.

Organisation et déroulement du Tournoi eSport FIFA 2020

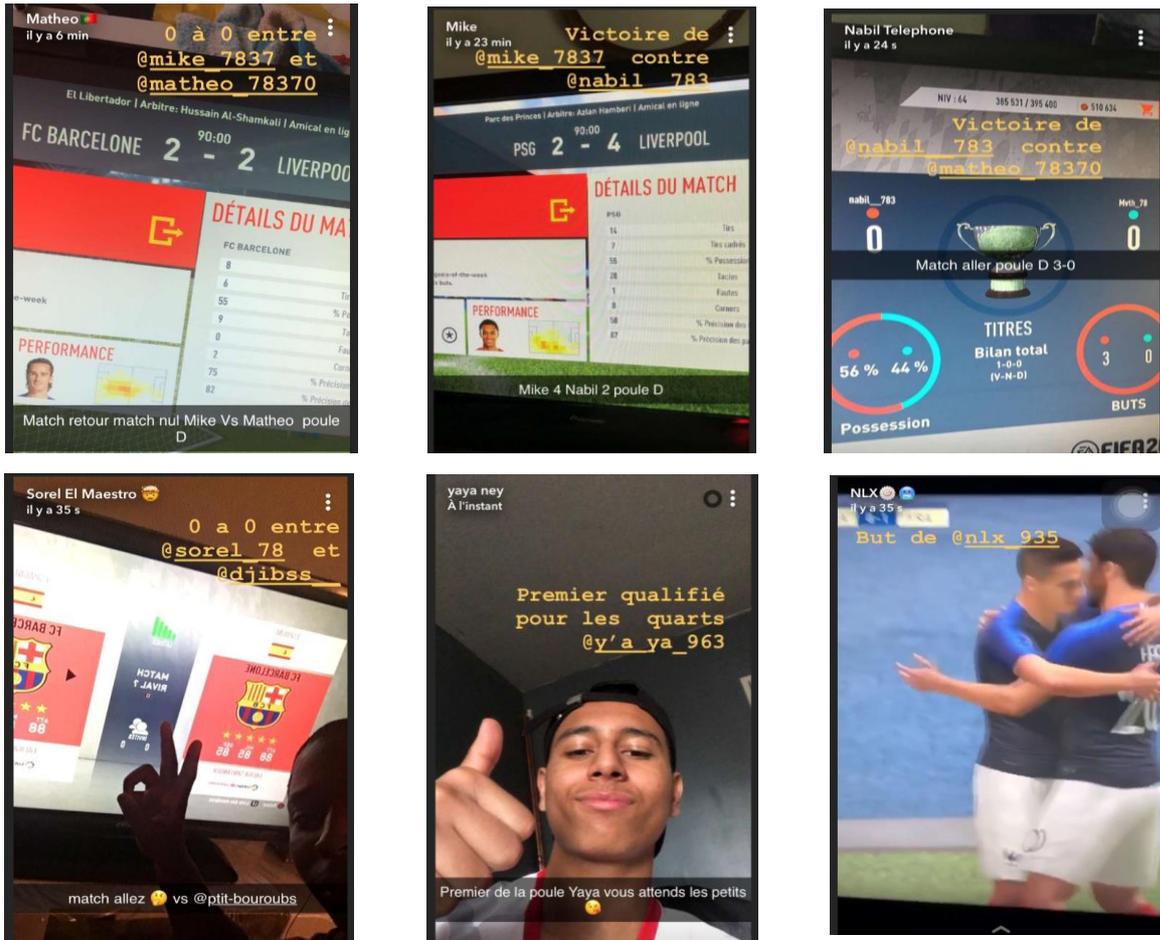
Les 16 participants ont été répartis dans quatre (4) poules de quatre (4) joueurs. Chaque confrontation dans chacune des poules s'est jouée en match aller/retour. Au total, ce sont 48 matchs qui se sont joués le samedi pour la phase de poules.

Les deux premiers de chaque poule ont été qualifiés pour les quarts de finale du tournoi.

A l'issue de chaque match, les joueurs devaient envoyer une photo du résultat sur le fil de discussion du groupe Snapchat.

Ces photos ou vidéos des scores et des buts étaient ensuite partagées en stories sur le compte Instagram du club afin que les 750 abonnés puissent suivre le tournoi en direct.

Exemples de stories postés le samedi :



Le samedi vers 21h00, l'ensemble des matchs de la phase de poule étaient joués. Les classements effectués, les éducateurs/organisateur ont annoncé les heureux qualifiés sur le groupe Snapchat et les résultats sur Instagram.

La suite du tournoi se déroula le lendemain.



Le dimanche à 16h00, en direct sur Instagram, débutait le tirage au sort des matchs à confrontation direct (1/4 finales).

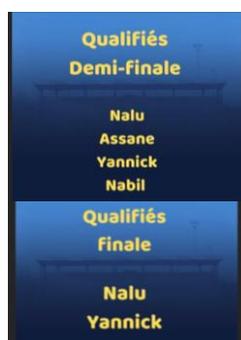


Les matches se sont joués entre 16h00 et 18h00. Sur le même principe que la veille, les joueurs ont partagé leurs victoires, leurs buts et leurs joies.



A l'issue des rencontres, Les 8 quarts de finalistes ont été invités à rejoindre un nouveau direct sur le compte Instagram du club afin d'échanger leurs impressions sur les matchs passés. (cf. Exemple d'un live [Instagram](#) avec interview d'un joueur du tournoi)

Nous avons aussi eu l'opportunité d'accueillir comme invité en direct un ancien joueur du club, Raphael LIPINSKI, aujourd'hui Joueur de 17 ans évoluant en U19 National à l'A.J. Auxerre



Les demi-finales disputées, les deux finalistes ont pu s'affronter lors d'un ultime match.

La finale a été retransmise en direct sur le compte Instagram du club avec les commentaires des éducateurs/organisateur.

Yannick, joueur U.18 a remporté le tournoi face à Nalu, joueur U.16.



Perspectives :

Le succès de cet événement nous a conduit à poursuivre cette démarche, un nouveau tournoi FIFA 20 a été organisé le week-end du 16 mai 2020, incluant les huit meilleurs joueurs de ce tournoi et la participation de joueurs adultes dont d'anciens joueurs du FO Plaisir qui sont aujourd'hui impliqués dans le monde du football professionnel.

[Pour plus d'informations cliquez ici ou sur la photo !](#)



Quelques enseignements :

Cette activité nous a permis de créer et d'entretenir les liens entre joueurs de générations différentes U.14 à U.18, mais également de mieux les connaître. Il est important de s'adapter à leurs usages. Ils sont aujourd'hui très connectés aux réseaux sociaux (Snapchat, Instagram).

Il a donc été nécessaire pour les éducateurs/organisateur d'appréhender ses outils afin de mieux comprendre l'environnement des joueurs et leurs modes de communication.

Mais cet évènement a mis aussi en exergue certains besoins :

Dans cette période de confinement, pas toujours facile à vivre, les joueurs ont envie de participer à des moments d'échanges, de convivialité.

Ce type d'activité met en valeur les participants et contribue à renforcer le sentiment d'appartenance à notre club.

Enfin, les éducateurs organisateurs ont pris beaucoup de plaisir à organiser ce tournoi qui leur a permis de revoir et d'échanger avec leurs joueurs à travers un écran.

Quelques chiffres sur l'audience du compte Instagram du Club pendant le déroulement du tournoi eSport :



Plus de 16 000 vues (impressions)

660 comptes Instagram touchés

506 nouvelles visites de profil

En moyenne 250 vues sur chaque Storie

Entre 30 et 70 personnes présentes sur chaque live.



Pour conclure, l'organisation d'un évènement tournoi eSport FIFA 20 et sa promotion sur les réseaux sociaux nécessite du temps, de la disponibilité et impose une certaine rigueur.

C'est en se lançant dans de nouvelles aventures, en se lançant de nouveaux défis que l'on s'enrichit à tout point de vue...

Merci à Sylvain BARBAUD et aux éducateurs/organisateur... pour leurs contributions à la rédaction de cet article, aux Dirigeants élus au sein du club et à leurs adhérents pour leur accord de diffusion.

« **Quoi de 9 à la Technique ?** »
Le District des Yvelines de Football