

**CHALLENGE REGIONAL U11  
PHASE DEPARTEMENTALE 1er TOUR  
SAMEDI 16 NOVEMBRE 2019**

**RAPPEL DES DISPOSITIONS GENERALES**

La Commission **Foot Animation**, nommée par le Comité de Direction du District, est chargée de l'organisation de cette épreuve dans le respect du présent règlement.

Une Feuille de Plateau, une Fiche équipe et une Fiche défi technique spécifiques doivent être remplies par chaque équipe participante.

L'épreuve technique doit être **obligatoirement** faite **avant** les rencontres et les résultats **transcrits** sur la feuille réservée à cette épreuve.

Chaque club, recevant et visiteur, doit vérifier et signer les documents afin de valider la conformité des résultats des différentes épreuves.

Dans la mesure du possible, il est souhaitable que les clubs visiteurs fassent une photo de ces documents.

Les documents complets doivent être transmis au DYF **par le Club recevant** dans les délais de rigueur.

Les litiges, réclamations et suites disciplinaires éventuels seront examinés par le Comité d'Organisation de la Commission **Foot Animation** et, en dernier ressort, par le Comité d'Appel Chargé des Affaires Courantes ou la Commission d'Appel Départementale s'il s'agit de faits disciplinaires.

**REGLEMENT DE LA PHASE DEPARTEMENTALE 1ER TOUR**

Le 1er Tour de la phase départementale du Challenges Régional U11 se jouera sous forme de **plateaux à 3 ou 4 équipes** programmés **le samedi matin** sur plusieurs sites.

Les équipes ne sont pas réparties par secteurs définis géographiquement. **Le tirage au sort est intégral**. Le Club tiré en premier sera le club recevant (sauf en cas d'indisponibilité des terrains).

L'horaire de début des rencontres est fixé à **11h00 (horaire de dérogation 12h30)**. Les équipes devront être présentes sur le site au moins 30 minutes avant le début des rencontres.

Les équipes (8 joueurs + 4 remplaçants) seront classées au travers de 2 épreuves **obligatoires**:

- **Une épreuve technique** doit impérativement être effectuée avant les rencontres ;
- **Trois (3) rencontres**, sans prolongation, pour les plateaux à **4 équipes** ou **Deux (2) rencontres**, sans prolongation, pour les plateaux à **3 équipes**.

**EPREUVE TECHNIQUE**

Elle s'effectue **OBLIGATOIREMENT** avant les rencontres.

Si une équipe refuse de faire l'épreuve Technique, les adversaires doivent le mentionner sur la Feuille de Plateau, dans la case « OBSERVATIONS ». Cette réserve sera examinée par la Commission **Foot Animation** qui statuera sur classement définitif des équipes participantes au plateau.

**TOUS** les joueurs de l'équipe participent à cette épreuve technique.

Epreuve technique : Challenge DYFOOT – voir feuille annexe

**LES RENCONTRES**

**Plateaux à 4 équipes** : Chaque équipe effectue 3 rencontres ou **Plateaux à 3 équipes** : Chaque équipe effectue 2 rencontres.

Equipes de 8 joueurs et 4 remplaçants (dont le gardien de but).

L'arbitrage de la rencontre doit être assuré dans la mesure du possible par :

1. Un Jeune Arbitre Officiel de **Football Animation**.
2. Un arbitre certifié
3. Un Educateur, Animateur ou un Dirigeant licencié d'un club ne participant pas à la rencontre.

**Chaque équipe fournit un arbitre assistant par rencontre.**

Le règlement du football à 8 s'applique intégralement, sauf en ce qui concerne la durée d'un match :

**Plateaux à 4 équipes → 1 x 16mn. ou Plateaux à 3 équipes → 1 x 25mn**

Décompte des points pour les rencontres :

- Victoire : 4 points
- Nul : 2 points
- Perdu : 1 point
- Forfait : 0 point

Le classement final est établi en additionnant les points obtenus par chacune des équipes lors des rencontres.

**En cas d'égalité, les équipes sont départagées :**

- 1) Par la somme des points acquis pour les seuls matches ayant opposé les équipes à départager
- 2) Par le résultat de l'épreuve de technique.
- 3) Par le nombre total de buts marqués au cours de l'ensemble des rencontres du plateau
- 4) Par la différence de buts au cours de l'ensemble des rencontres du plateau