Match du 16/11/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



NOM I	OU CLUB RECEV	ANT: Bailly Nois	sy Sfc 11		NOM DU CLUB VISITEUR: Versailles 78 Fc 12				
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"	
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12	12				12				
	TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					TOTA	AL DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS	
Fiche éta	Fiche établie par : n° de licence :				Fiche éta	blie par :		n° de licence :	

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







Match du 07/12/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



NOM I	OU CLUB RECEV	ANT: Bailly Nois	sy Sfc 11		NOM DU CLUB VISITEUR: Elancourt O.S.C. 11				
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"	
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12	12				12				
	TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					TOTA	AL DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS	
Fiche éta	Fiche établie par : n° de licence :				Fiche éta	blie par :		n° de licence :	

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..









Match du 16/11/2019

NOM I	OU CLUB RECEVA	ANT: Carrieres (Gresillons 11		NOM I	OU CLUB VISITE	U R: Neauphle-1	Pont. 11	
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"	
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12					12				
	TOTA	AL DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS	3		TOTA	L DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS	3
Fiche éta	che établie par : n° de licence :			Fiche éta	blie par :		n° de licence :		

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







tion

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



Match du 07/12/2019

NOM I	OU CLUB RECEV	ANT: Carrieres (Gresillons 11		NOM DU CLUB VISITEUR: Viroflay U.S.M. 11				
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"	
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12	12				12				
	TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					TOTA	AL DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS	
Fiche éta	riche établie par : n° de licence :				Fiche éta	blie par :		n° de licence :	
	12 TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS						AL DES 8 MEILLE		

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







Match du 16/11/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



NOM I	M DU CLUB RECEVANT: Carrieres S/Seine Us 11					OU CLUB VISITE	UR: Sartrouville	e F.C. 11	
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"	
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12	12				12				
	TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					TOTA	AL DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS	
Fiche éta	Fiche établie par : n° de licence :				Fiche éta	blie par :		n° de licence :	
·					<u> </u>				

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







Match du 07/12/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



NOM I	OM DU CLUB RECEVANT: Carrieres S/Seine Us 11					NOM DU CLUB VISITEUR: Versailles 78 Fc 12				
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		
1					1					
2					2					
3					3					
4					4					
5					5					
6					6					
7					7					
8					8					
9					9					
10					10					
11					11					
12	12				12					
	TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS		3		TOTA	AL DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS			
Fiche éta	riche établie par : n° de licence :				Fiche éta	blie par :		n° de licence :		

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







Match du 23/11/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



NOM I	OM DU CLUB RECEVANT: Chesnay 78 F.C. Le 11					NOM DU CLUB VISITEUR: Rambouillet Yvelines 11			
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"	
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12	12				12				
	TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					TOTA	AL DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS	
Fiche éta	iche établie par : n° de licence :				Fiche éta	blie par :		n° de licence :	

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







tion

Match du 16/11/2019



				1					
NOM I	OU CLUB RECEV	ANT: Conflans I	F.C. 12		NOM I	OU CLUB VISITE	U R: Viroflay U.	S.M. 11	
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"	
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12					12				
	TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS				TOTA	L DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS		
Fiche éta	che établie par : n° de licence :				Fiche éta	blie par :		n° de licence :	
					<u> </u>				

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







tion

Match du 23/11/2019



NOM I	M DU CLUB RECEVANT: Conflans F.C. 12					NOM DU CLUB VISITEUR: Carrieres Gresillons 11				
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		
1					1					
2					2					
3					3					
4					4					
5					5					
6					6					
7					7					
8					8					
9					9					
10					10					
11					11					
12					12					
	TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS				TOTA	AL DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS			
Fiche éta	he établie par : n° de licence :				Fiche éta	blie par :		n° de licence :		

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







tion

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)

dyf

Match du 23/11/2019

NOM I	OU CLUB RECEV	ANT: Croissy U.S	S. 11		NOM I	OU CLUB VISITE	UR: Velizy Asc	11	
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"	
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12					12				
	TOTA	AL DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS	3		TOTA	L DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS	8
Fiche éta	che établie par : n° de licence :				Fiche éta	blie par :		n° de licence :	
Fiche éta	n° de licence :				Fiche éta	blie par :		n° de licence :	

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







Match du 23/11/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



NOM I	OM DU CLUB RECEVANT: Elancourt O.S.C. 11					NOM DU CLUB VISITEUR: Limay Alj 11				
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		
1					1					
2					2					
3					3					
4					4					
5					5					
6					6					
7					7					
8					8					
9					9					
10					10					
11					11					
12	12				12					
	TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					TOTA	AL DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS		
Fiche éta	iche établie par : n° de licence :				Fiche éta	blie par :		n° de licence :		

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







Match du 23/11/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



NOM I	OM DU CLUB RECEVANT: Fontenay Fleury F.C. 11					NOM DU CLUB VISITEUR: Plaisirois F.O. 11			
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"	
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12	12				12				
	TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS				TOTA	AL DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS		
Fiche éta	riche établie par : n° de licence :				Fiche éta	blie par :		n° de licence :	

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







tion

Match du 16/11/2019



NOM I	NOM DU CLUB RECEVANT: Guyancourt Es 12					NOM DU CLUB VISITEUR: Marly Le Roi U.S. 11				
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		
1					1					
2					2					
3					3					
4					4					
5					5					
6					6					
7					7					
8					8					
9					9					
10					10					
11					11					
12					12					
	TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS			TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS						
Fiche éta	blie par :		n° de licence :		Fiche établie par : n° de licence :			n° de licence :		

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







duf

Match du 07/12/2019

NOM DU CLUB RECEVANT: Guyancourt Es 12						NOM DU CLUB VISITEUR: Neauphle-Pont. 11				
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		
1					1					
2					2					
3					3					
4					4					
5					5					
6					6					
7					7					
8					8					
9					9					
10					10					
11					11					
12					12					
TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					
Fiche établie par : n° de licence :				Fiche établie par : n° de licence :			n° de licence :			
	riche établie par :									

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







Match du 23/11/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



NOM DU CLUB RECEVANT: Houilles A.C. 12						NOM DU CLUB VISITEUR: Montigny Le Bx As 11				
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL du	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		
1					1					
2					2					
3					3					
4					4					
5					5					
6					6					
7					7					
8					8					
9					9					
10					10					
11					11					
12					12					
TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					
Fiche éta	blie par :		n° de licence :		Fiche établie par :			n° de licence :		

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







Match du 16/11/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



NOM DU CLUB RECEVANT: Limay Alj 11					NOM DU CLUB VISITEUR: Mantois 78 Fc 12				
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"	
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12					12				
TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS				
Fiche établie par : n° de licence :				Fiche éta	Fiche établie par : n° de licence :				

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







Match du 07/12/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



NOM DU CLUB RECEVANT: Limay Alj 11						NOM DU CLUB VISITEUR: Yvelines/Montfort 11					
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL		
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"			
1					1						
2					2						
3					3						
4					4						
5					5						
6					6						
7					7						
8					8						
9					9						
10					10						
11					11						
12					12						
TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS						
Fiche établie par : n° de licence :				Fiche établie par : n° de licence :			n° de licence :				

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







Match du 23/11/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



NOM DU CLUB RECEVANT: Mantois 78 Fc 12						NOM DU CLUB VISITEUR: Sartrouville F.C. 11				
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	
Joueur	1 Seul Essai - 1'	Essai - 1' 1 Seul Essai - 1' 1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"			
1					1					
2					2					
3					3					
4					4					
5					5					
6					6					
7					7					
8					8					
9					9					
10					10					
11					11					
12					12					
TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					
Fiche éta	blie par :		n° de licence :		Fiche établie par :			n° de licence :		
E-										

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







tion

Match du 07/12/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



NOM DU CLUB RECEVANT: Marly Le Roi U.S. 11 NOM DU CLUB VISITEUR: Croissy U.S. 11 **JONGLAGE PIED JONGLAGE PIED JONGLAGE PIED JONGLAGE PIED JONGLAGE JONGLAGE** N° N° **DROIT GAUCHE** TETE DROIT **GAUCHE** TETE **TOTAL TOTAL** du du 1 Seul Essai - 1' **Joueur** 1 Seul Essai - 1' 1 Seul Essai - 30" **Ioueur** 1 Seul Essai - 1' 1 Seul Essai - 1' 1 Seul Essai - 30" 1 1 2 2 3 3 4 4 5 5 6 6 8 8 9 9 10 10 11 11 12 12 TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS **TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS** Fiche établie par : Fiche établie par : n° de licence : n° de licence :

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







Match du 23/11/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



NOM I	OU CLUB RECEV	ANT: Maurepas	As 11		NOM I	OU CLUB VISITE	UR: Voisins F.C	C. 11	
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"	
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12					12				
	TOTA	AL DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS			TOTA	AL DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS	
Fiche éta	blie par :		n° de licence :		Fiche éta	blie par :		n° de licence :	
								L	

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







Match du 16/11/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



ONGLAGE TETE TOTAL
rul Essai - 30"
RÉSULTATS
icence :

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







Match du 07/12/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



NOM I	OU CLUB RECEV	ANT: Montessor	n U.S. 11		NOM I	OU CLUB VISITE	UR: Maurepas	As 11	
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"	
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12					12				
	TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					TOTA	AL DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS	
Fiche éta	blie par :		n° de licence :		Fiche éta	blie par :		n° de licence :	
		AL DES 8 MEILLE					L DES 8 MEILLE		ſS

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







Match du 16/11/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



NOM I	OU CLUB RECEV	ANT: Montigny	Le Bx As 11		NOM I	OU CLUB VISITE	UR: Chatou As	11	
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"	
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12					12				
	TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					TOTA	AL DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS	
Fiche éta	blie par :		n° de licence :		Fiche éta	blie par :		n° de licence :	

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







Match du 07/12/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



NOM I	OU CLUB RECEV	ANT: Montigny	Le Bx As 11		NOM I	OU CLUB VISITE	UR: Chesnay 7	8 F.C. Le 11	
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"	
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12					12				
	TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					TOTA	AL DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS	
Fiche éta	blie par :		n° de licence :		Fiche éta	blie par :		n° de licence :	
								-	

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







tion

Match du 23/11/2019



NOM I	OU CLUB RECEVA	ANT: Mureaux C).F.C. Les 12		NOM I	OU CLUB VISITE	U R: Marly Le R	Roi U.S. 11	
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"	
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12					12				
	ТОТА	L DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS			ТОТА	L DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS	
Fiche éta	che établie par :				Fiche éta	blie par :		n° de licence :	

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







tion

Match du 23/11/2019



NOM I	OU CLUB RECEV	ANT: Neauphle-	Pont. 11		NOM I	OU CLUB VISITE	UR: Villennes (Orgeval 11	
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"	
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12					12				
	TOTA	L DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS			TOTA	AL DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS	
Fiche étal	blie par :		n° de licence :		Fiche éta	blie par :		n° de licence :	

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







Match du 16/11/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



NOM 1	OU CLUB RECEV	ANT: Paris Saint	-Germain 12		NOM I	OU CLUB VISITE	UR: Elancourt	O.S.C. 11	
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"	
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12					12				
	TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					TOTA	L DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS	
Fiche éta	iche établie par :				Fiche éta	blie par :		n° de licence :	

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







Match du 23/11/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



NOM I	M DU CLUB RECEVANT: Paris Saint-Germain 12					OU CLUB VISITE	UR: Bailly Nois	sy Sfc 11	
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"	
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12					12				
	TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					TOTA	AL DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS	
Fiche éta	iche établie par : n° de licence :				Fiche éta	blie par :		n° de licence :	

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







Match du 16/11/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



NOM I	OU CLUB RECEV	ANT: Plaisirois F	E.O. 11		NOM I	OU CLUB VISITE	UR: Yvelines/N	Montfort 11	
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"	
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12					12				
	TOTA	AL DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS			TOTA	L DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS	
Fiche éta	blie par :		n° de licence :		Fiche éta	blie par :		n° de licence :	

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







Match du 07/12/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



NOM I	OU CLUB RECEV	ANT: Plaisirois F	F.O. 11		NOM I	OU CLUB VISITE	UR: Paris Saint	-Germain 12	
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"	
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12					12				
	TOTA	AL DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS			TOTA	AL DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS	
Fiche éta	blie par :		n° de licence :		Fiche éta	ıblie par :		n° de licence :	
E								•	

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







Match du 16/11/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



N° du Joueur JONGLAGE PIED DROIT JONGLAGE PIED GAUCHE JONGLAGE PIED TETE TOTAL 1 1 Seul Essai - 1' 1 Seul Essai - 30" 1 Seul Essai - 1'	
Joueur 1 Seul Essai - 1' 2 Seul Essai - 1' 3 Se	E TOTAL
2 2 3 3 4 4 5 5 6 6	30"
3 3 4 4 5 5 6 6	
4 4 4 5 5 6 7 6	
5 5 6 6	
6 6	
7	
8 8	
9 9	
10 10	
11 11 11	
12 12	
TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULT	'ATS
Fiche établie par : n° de licence : Fiche établie par : n° de licence :	

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







Match du 07/12/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



NOM DU CLUB RECEVANT: Poissy As 12						NOM DU CLUB VISITEUR: Mantois 78 Fc 12				
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL		JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		
1					1					
2					2					
3					3					
4					4					
5					5					
6					6					
7					7					
8					8					
9					9					
10					10					
11					11					
12					12					
TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					
Fiche établie par : n° de licence :				Fiche éta	blie par :		n° de licence :			
					-					

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







Match du 07/12/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



NOM DU CLUB RECEVANT: Rambouillet Yvelines 11						NOM DU CLUB VISITEUR: Rosny S/Seine C.S.M. 11				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL		
	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"	1	
1					1					
2					2					
3					3					
4					4					
5					5					
6					6					
7					7					
8					8					
9					9					
10					10					
11					11					
12					12					
TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					
Fiche établie par : n° de licence :					Fiche éta	blie par :		n° de licence :		

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







Match du 23/11/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



NOM DU CLUB RECEVANT: Rosny S/Seine C.S.M. 11						NOM DU CLUB VISITEUR: Chatou As 11				
N° du Joueur	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL		
	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		
1					1					
2					2					
3					3					
4					4					
5					5					
6					6					
7					7					
8					8					
9					9					
10					10					
11					11					
12					12					
TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					
Fiche établie par : n° de licence :				Fiche éta	blie par :		n° de licence :			

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







Match du 07/12/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



NOM DU CLUB RECEVANT: Sartrouville F.C. 11						NOM DU CLUB VISITEUR: Fontenay Fleury F.C. 11				
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"	1	
1					1					
2					2					
3					3					
4					4					
5					5					
6					6					
7					7					
8					8					
9					9					
10					10					
11					11					
12					12					
TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					
Fiche établie par : n° de licence :				Fiche établie par : n° de licence :			n° de licence :			

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







Match du 16/11/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



NOM DU CLUB RECEVANT: St Germain En Laye 11					NOM DU CLUB VISITEUR: Houilles A.C. 12				
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"	
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12					12				
TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS				
Fiche établie par : n° de licence :				Fiche éta	blie par :		n° de licence :		

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







Match du 07/12/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



NOM I	OM DU CLUB RECEVANT: St Germain En Laye 11					NOM DU CLUB VISITEUR: Trappes E.S. 12				
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		
1					1					
2					2					
3					3					
4					4					
5					5					
6					6					
7					7					
8					8					
9					9					
10					10					
11					11					
12	12				12					
	TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					TOTA	AL DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS		
Fiche éta	blie par :		n° de licence :		Fiche éta	blie par :		n° de licence :		

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







Match du 16/11/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



NOM I	OM DU CLUB RECEVANT: Trappes E.S. 12					NOM DU CLUB VISITEUR: Maurepas As 11				
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		
1					1					
2					2					
3					3					
4					4					
5					5					
6					6					
7					7					
8					8					
9					9					
10					10					
11					11					
12				12						
	TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					TOTA	AL DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS		
Fiche éta	iche établie par : n° de licence :				Fiche éta	blie par :		n° de licence :		

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







Match du 23/11/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



NOM I	OM DU CLUB RECEVANT: Trappes E.S. 12					NOM DU CLUB VISITEUR: Montesson U.S. 11				
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		
1					1					
2					2					
3					3					
4					4					
5					5					
6					6					
7					7					
8					8					
9					9					
10					10					
11					11					
12				12						
	TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					TOTA	AL DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS		
Fiche éta	iche établie par : n° de licence :				Fiche éta	blie par :		n° de licence :		

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







tion

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



Match du 07/12/2019

NOM I	OM DU CLUB RECEVANT: Velizy Asc 11					NOM DU CLUB VISITEUR: Conflans F.C. 12			
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"	
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12	12				12				
	TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS				TOTA	AL DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS		
Fiche éta	Fiche établie par : n° de licence :			Fiche éta	blie par :		n° de licence :		

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..









Match du 16/11/2019

NOM I	OU CLUB RECEV	ANT : Verneuil E	ntente 11		NOM DU CLUB VISITEUR: Mureaux O.F.C. Les 12				
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"	
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12					12				
	TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS				TOTA	AL DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS	3	
Fiche éta	che établie par : n° de licence :			Fiche éta	blie par :		n° de licence :		

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







Match du 23/11/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



NOM I	OM DU CLUB RECEVANT: Versailles 78 Fc 12					NOM DU CLUB VISITEUR: Poissy As 12				
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		
1					1					
2					2					
3					3					
4					4					
5					5					
6					6					
7					7					
8					8					
9					9					
10					10					
11					11					
12	12				12					
	TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					TOTA	AL DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS		
Fiche éta	Fiche établie par : n° de licence :				Fiche éta	blie par :		n° de licence :		

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







tion

Match du 16/11/2019



NOM D	OM DU CLUB RECEVANT: Villennes Orgeval 11					NOM DU CLUB VISITEUR: Croissy U.S. 11			
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"	
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12					12				
	TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS				TOTA	L DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS		
Fiche étal	blie par :		n° de licence :		Fiche éta	blie par :		n° de licence :	

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







tion

Match du 07/12/2019



NOM I	M DU CLUB RECEVANT: Villennes Orgeval 11				NOM DU CLUB VISITEUR: Mureaux O.F.C. Les 12				
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"	
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12					12				
	TOTA	L DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS			TOTA	L DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS	
Fiche éta	blie par :		n° de licence :		Fiche éta	blie par :		n° de licence :	

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







tion

Match du 23/11/2019



NOM I	OM DU CLUB RECEVANT: Viroflay U.S.M. 11					NOM DU CLUB VISITEUR: Verneuil Entente 11				
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		
1					1					
2					2					
3					3					
4					4					
5					5					
6					6					
7					7					
8					8					
9					9					
10					10					
11					11					
12					12					
	TOTA	L DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS			TOTA	AL DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS		
Fiche éta	blie par :		n° de licence :		Fiche éta	blie par :		n° de licence :		

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







Match du 16/11/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



NOM I	OM DU CLUB RECEVANT: Voisins F.C. 11					NOM DU CLUB VISITEUR: Rosny S/Seine C.S.M. 11				
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		
1					1					
2					2					
3					3					
4					4					
5					5					
6					6					
7					7					
8					8					
9					9					
10					10					
11					11					
12	12				12					
	TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					TOTA	AL DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS		
Fiche éta	Fiche établie par : n° de licence :				Fiche éta	blie par :		n° de licence :		
								•		

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







Match du 07/12/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



NOM I	OM DU CLUB RECEVANT: Voisins F.C. 11					NOM DU CLUB VISITEUR: Houilles A.C. 12				
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		
1					1					
2					2					
3					3					
4					4					
5					5					
6					6					
7					7					
8					8					
9					9					
10					10					
11					11					
12	12				12					
	TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS					TOTA	AL DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS		
Fiche éta	Fiche établie par : n° de licence :				Fiche éta	blie par :		n° de licence :		
								<u> </u>		

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..







Match du 23/11/2019

Fiche Équipe - Épreuve de Jonglerie U12 - Phase 2 (2019)



NOM I	OM DU CLUB RECEVANT: Yvelines/Montfort 11				NOM DU CLUB VISITEUR: Carrieres S/Seine Us 11				
N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL	N° du	JONGLAGE PIED DROIT	JONGLAGE PIED GAUCHE	JONGLAGE TETE	TOTAL
Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"		Joueur	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 1'	1 Seul Essai - 30"	
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12	12				12				
	TOTAL DES 8 MEILLEURS RÉSULTATS				TOTA	AL DES 8 MEILLE	URS RÉSULTATS		
Fiche éta	iche établie par : n° de licence :			Fiche éta	blie par :		n° de licence :		

- 1. Toutes les équipes engagées en Critérium Espoir participent à l'épreuve de jonglerie. L'équipe victorieuse de l'épreuve se verra attribuer 1 point supplémentaire ; le tout s'ajoutant au résultat de la rencontre.
- 2. Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront inscrits sur la fiche règlementaire ainsi que la feuille de match.
- 3. Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Ils commencent par la jonglerie « pied droit ». A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. L'éducateur du club recevant, note alors les scores sur la feuille sous le regard de l'éducateur visiteur qui chronomètre. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche » puis la « tête ».
- 4. Le but est de faire le maximum de jongles <u>consécutifs</u> (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, <u>avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle</u> et enfin, sur 30" pour la tête. Le signal de départ est donné par <u>l'Éducateur chronométreur</u>. Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, mais en reprenant le comptage à zéro. Un seul essai sur une 1' par pieds et sur 30" de la tête est attribué à chaque joueur. Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le meilleur score par surface lors de chaque essai qui est retenu.
- 5. A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le <u>total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille de match</u> de la rencontre.
- 6. En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :
 - 2 1. Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite
 - 2. Contact des têtes uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 3. Contacts des pieds uniquement: Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite.
 - 4. En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F..





