



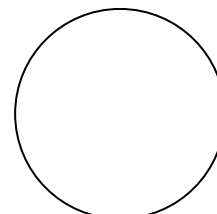
### FICHE ROTATION À 16 EQUIPES

(FICHE À PHOTOCOPIER POUR CHACUNE DES EQUIPES)

NOM DE L'EQUIPE :

.....

NUMERO DE L'EQUIPE :  
(N° de 1 à 16, attribué par l'organisateur)



- Affecter les équipes de façons à éviter les rencontres des équipes d'un même club;
- Pour remplir cette fiche attendre l'arrivée de l'ensemble des Équipes.

### FEUILLE AE ROTATION PLATEAU A 16 EQUIPES

(6 Terrains de Football à 5 et 2 Ateliers sont nécessaires)

	EQUIPES	PHASES					
		1	2	3	4	5	6
1		A2	R2	R1	R3	R3	A1
2		A1	R3	R2	R4	A2	R2
3		A1/R6	R5	R3	R5	R6	A2
4		A2/R4	R4	A1	R6	R1	R5
5		R5	A1	R4	A2	R6	R3
6		A2/R4	R6	R5	A1	R3	R6
7		R2	A2	R6	R2	A1	R4
8		A1/R6	R1	A2	R1	R2	R2
9		R5	A2	R1	A1	R1	R1
10		A1/R1	R1	R2	A2	R5	R4
11		A2/R3	R2	R3	R6	A1	R6
12		A2/R3	R3	A1	R2	R4	R3
13		R2	R5	R4	R1	A2	A1
14		A1	R4	R5	R3	R2	A2
15		A2	A1	R6	R4	R5	R1
16		A1/R1	R6	A2	R5	R4	R5

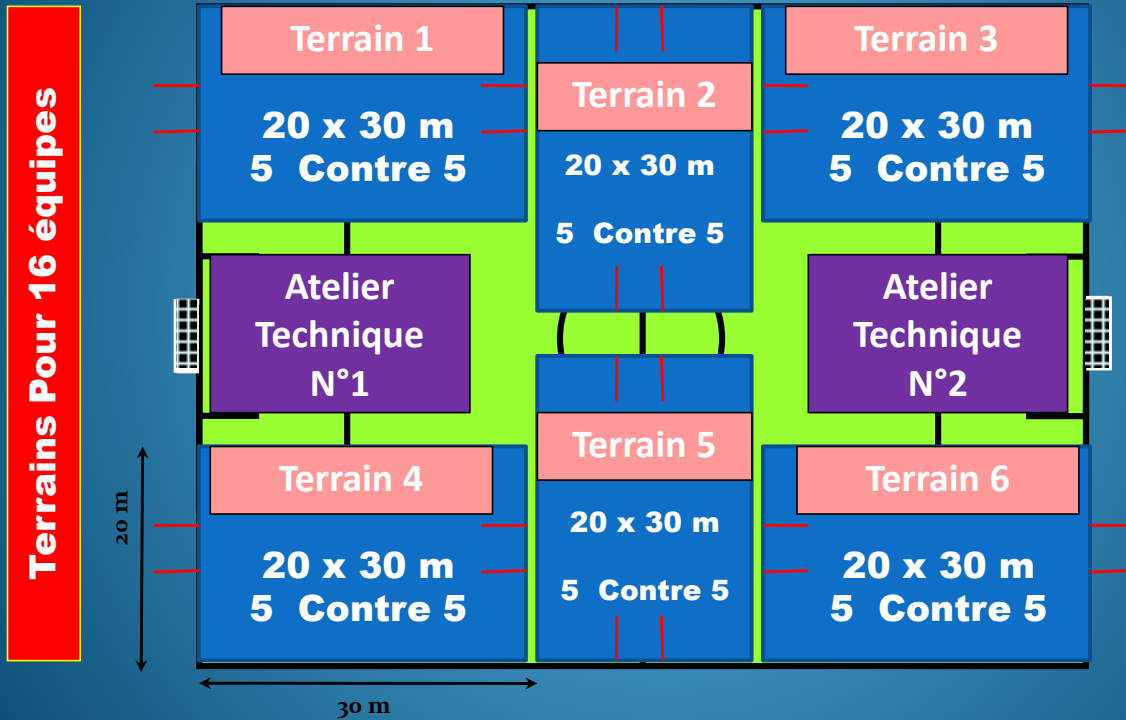
A = Atelier Technique R = Rencontre sur le terrain

Pour la Phase 1 : A# / R# = Atelier Technique (1 ou 2) sur le terrain Ae rencontre (1,3,4 ou 6)



U 7 - U 9  
FOOT à 4/5

Plateau (4 rencontres + 2 Ateliers/Equipe)



Durée Totale du Plateau : 48' (6 x 8') – Ballon Taille 3/4 - But : 4 mètres – Touche au pied

Foot Animation  
Pôle Communication