



DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

Critérium Espoirs U12-U13
2ème Phase
Saison 2019-2020





DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL



PROTOCOLE DE COURTOISIE U 6 À U 13



Football Animation

AVANT LE MATCH

LES EDUCATEURS DES 2
EQUIPES ET LEURS JOUEURS
SE RÉUNISSENT AU CENTRE
DU TERRAIN AUTOUR DE
L'ARBITRE.

ILS SE SERRENT LA MAIN
ET SE SOUHAITENT
« BON MATCH ».

PENDANT LE MATCH

LAISSONS JOUER
LES ENFANTS.
AIDONS LES ARBITRES.
QU'ILS CONTRIBUENT
À L'APPRENTISSAGE DES

RESPECTONS
LEURS CHOIX ET
L'ESPRIT SPORTIF



APRES LE MATCH

JOUEURS, ENCADREMENT
ET ARBITRES SE RÉUNISSENT
AU CENTRE DU TERRAIN.

ILS SE SERRENT LA MAIN
ET SE FELICITENT
MUTUELLEMENT
« MERCI POUR CE BON
MATCH ».

Football Animation

PROTOCOLE A METTRE EN PLACE
CHAQUE SAMEDI
SUR LES TERRAINS YVELINOIS

Calendrier de la phase 2

09-nov	Sam	Festival Foot T1
16-nov	Sam	J1 - Phase 2
23-nov	Sam.	J2 - Phase 2
30-nov	Sam.	Festival Foot T2
07-déc	Sam.	J3 - Phase 2
14-déc	Sam.	FD Détection
21-déc	Sam VS	CY FUTSAL
22-déc	Dim VS	CY FUTSAL
04-janv	Sam VS	CY FUTSAL
05-janv	Dim VS	CY FUTSAL
11-janv	Sam	J4 - Phase 2
12-janv	Dim	CY FUTSAL
18-janv	Sam	J5 - Phase 2
25-janv	Sam	J6 - Phase 2
01-févr	Sam	MR - Phase 2
08-févr	Sam VS	Festival Foot T3 (cadrag)
22-févr	Sam VS	CY FUTSAL
23-févr	Dim VS	CY FUTSAL
29-févr	Sam	J7 - Phase 2
07-mars	Sam	Festival Foot T4
14-mars	Sam	J8 - Phase 2
21-mars	Sam	J9 - Phase 2
28-mars	Sam	J10 - Phase 2
04-avr	Sam VS	Finale Départ. Festival Foot U13
11-avr	Sam VS	1/2 Finales CY FUTSAL
12-avr	Dim VS	1/2 Finales CY FUTSAL
25-avr	Sam	J11 - Phase 2
02-mai	Sam	Finale Reg. Festival Foot U13
09-mai	Sam	J1 - Phase 3
10-mai	Dim VS	Finales CY FUTSAL
16-mai	Sam	J2 - Phase 3
30-mai	Sam	J3 - Phase 3
06-juin	Sam	Finale Nationale Festival Foot U13

FESTIVAL FOOT U13

Phase Qualificative saison 2019/2020 :

Tour 1 : Samedi 9 novembre 2019

Tour 2 : Samedi 30 novembre 2019

Tour 3 : Samedi 8 février 2020 (cadrage)

Tour 4 : Samedi 7 mars 2020

Finale Départementale : Samedi 4 avril 2020

Site d'accueil : en attente de candidatures

Finale Régionale : Samedi 2 mai 2020





DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

Feuille de Match Informatisée

Règlementation : Annexe 11 RS DYF

Si sur une période de 3 mois Non utilisation de la F.M.I.

Non-utilisation de la F.M.I. (par équipe)	Sanctions
1 ^{ère} non-utilisation	Avertissement + amende de 30€
2 ^{ème} non-utilisation	Amende de 100 €
3 ^{ème} non-utilisation, et au-delà	Match perdu par pénalité au club fautif, le club adverse conservant le bénéfice des points et des buts acquis sur le terrain



DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

Modalités administratives

❖ Pour toute demande (**modifications horaires, lieux etc.**), merci d'adresser un courrier officiel (@lpiff.fr) à la Commission Football Animation, **au plus tard le lundi qui précède avant 12h00.**

❖ En cas de disfonctionnement de la FMI, une feuille de matche (non informatisé) devra être utilisée et retourner par scan (procédure particulière) ou par courrier, **avant le mardi 12h00.**



DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

Modalité : Feuille de JONGLERIE

- ❖ Les résultats de la jonglerie doivent obligatoirement être retranscrits sur la tablette F.M.I. en « observations d'après match » (feuille de match papier rubrique « tirs au but »).
- ❖ L'envoi des feuilles de jonglerie est obligatoire et doit arriver avant le mardi 12h au District (Possibilité de la scanner ou/et de l'envoyer par email).



DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

Réunion Intermédiaire

Date à définir : semaine 51 du 16/12 au 20/12/2019

Objectifs :

- ❖ Bilan de début de saison (Résultat sportif, Épreuve technique, État d'esprit sur les rencontres...)
- ❖ Travail participatif de réflexion sur le Projet de jeu de votre équipe
- ❖ Travail participatif sur les évolutions envisagées pour la saison prochaine :
 - Evolution du calendrier, des différentes phases ;
 - Evolution Challenge Alain Maillet
 - Evolution défis techniques...



DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

CONSTITUTION DES POULES

Répartition des Equipes en 2^{ème} Phase

34 Clubs engagés

(1Eq. U12 & 1Eq. U13)

2^{ème} phase : 11 journées

3 poules constituées de 11 à 12 équipes :

Poules : Elite / Espoir / Promotion

**en tenant compte uniquement du classement
de la phase 1.**



DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

REPARTITION EQUIPES

3^{ème} phase : 3 journées

- U12 : Formule plateau à 3 ou 4 équipes
(modalités précisées ultérieurement)
Rencontres de Football à 8
- U13 : Formule rencontres à 2 ou 3 Equipes
(modalités précisées ultérieurement)
Rencontres de Football à 11

PAUSE COACHING catégorie U13

PAUSE	COACHING 1	COACHING 2
Quand ?	A la 15 ^{ème} minutes de jeu - Décision de l'arbitre	A la 45 ^{ème} minutes de jeu - Décision de l'arbitre
Durée ?	2 minutes	2 minutes
Où ?	Sur le terrain à l'angle des 13 mètres	Sur le terrain à l'angle des 13 mètres
Qui ?	Les joueurs et l'éducateur (max 2 adultes licenciés) - Demandez aux parents de rester à l'écart	
Les bonnes attitudes ?	Faire boire les enfants - Parler calmement et sans précipitation	
Les points importants ?	• En lien avec la causerie d'avant match • Ressortir un point positif • Revenir sur un point du jeu off ou déf • Faire les rotations si nécessaires • Conclure par un élément positif et des encouragements	• En lien avec la mi-temps. • Ressortir un point positif, • Revenir sur un point du jeu off ou def • Faire les rotations si nécessaires • Conclure par un élément positif et des encouragements
Sur quels éléments rebondir ? Se limiter à 1 point	• Est-on bien organisé ? Par rapport au système de jeu • Les choses que l'on voulait faire off et déf ? • Celles que l'on a bien réalisées off et déf ?	• Est-on bien organisé ? Par rapport au système de jeu - Les choses que l'on voulait faire off et déf ? - Celles que l'on a bien réalisées off et déf ?

- Durant chaque pause coaching (comme à la mi-temps), procéder au remplacement des joueurs officiant comme "Arbitre-assistant" ;

- Veiller au **respect des 50 % de temps de jeu minimum par joueur**, donc à faire tourner les remplaçants ;
- Enfin, respecter les 2' de temps de pause, sans grappiller de temps supplémentaire.

Apprentissage du rôle de « Joueur Arbitre assistant »

Des outils sont mis à
votre disposition :

1. Pour former vos
joueurs aux règles
du jeu.
2. Pour former vos
joueurs au rôle
d'arbitre assistant.

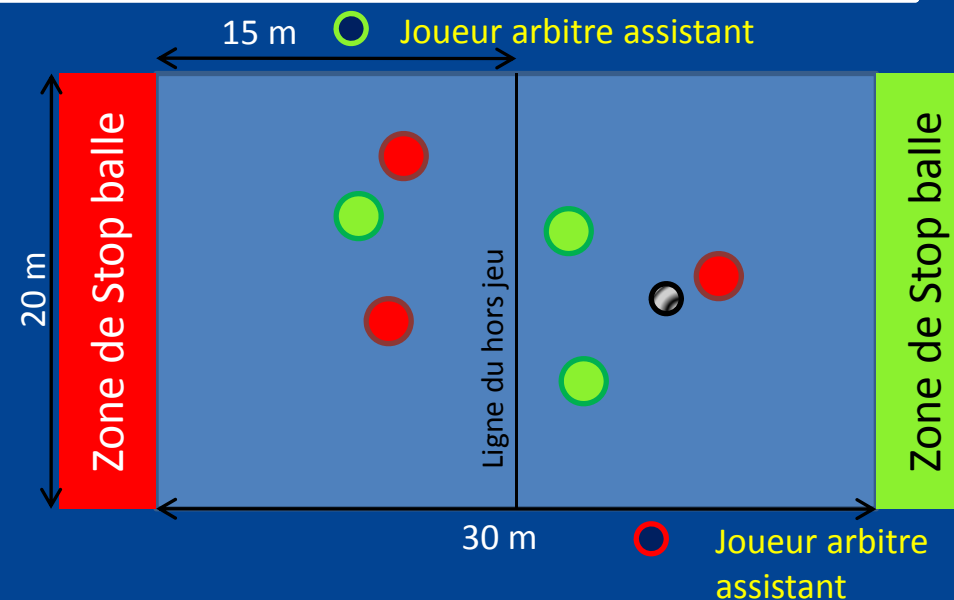


1. Le livret des lois du jeu
« Foot à effectif réduit »
(mise à jour à venir)
2. Le guide de l'Arbitrage à la
touche des joueurs U 12 & U 13
3. Le diaporama sur « les gestes
élémentaires du joueur
« arbitre-assistant »
4. Des jeux réduits à mettre en
place à l'entraînement

Outils à télécharger sur notre site
internet

Apprentissage du rôle de « Joueur Arbitre assistant » lors des séances d'entraînement U13

- Objectif : initier les joueurs au rôle d'arbitre assistant lors des rencontres
- Mise en place d'un jeu réduit sur 15 minutes.
 - Phase de jeu : conserver - progresser
 - Thème : recherche du jeu en triangle
- But du jeu : Stopper le ballon derrière la ligne adverse
- Organisation :
 - Diviser les 2 équipes en 2 groupes de 4 à 6 joueurs
 - Installer 2 terrains de jeu réduit : à 3 c 3 ou 3 c 3 + jocker ou 4 c 4, etc.
 - + 2 à 4 joueurs arbitres assistants (à tour de rôle)
- Règle du jeu :
 - Touche au pied, adversaire à 3 mètres ;
 - Hors-jeu à mi-terrain (sur 15 mètres) ;
 - Coup de pied de but à effectuer dans la zone de stop balle ;
 - Coup de pied de coin à effectuer aux angles du terrain par une passe en retrait.
- Temps de jeu : selon le nombre de joueurs
 - 4 à 5 séquences de 2' à 3' de travail
 - Rotation : 30'' de récupération
- Intervenir les rôles après chaque séquence de jeu
- Matériel :
 - 2 jeux de 6 chasubles à utiliser comme dossards puis comme drapeau de touche.



- Objectif : apprentissage du rôle d'arbitre assistant :
 - Apprentissage des déplacements et placements
 - Apprentissage de la gestuelle de l'arbitre assistant :
 - Comment signaler les sorties en touche, les sorties de but, les coups de pied de coin, les hors jeu
 - Temps de jeu : 2' à 3' de travail par doublette
 - 30'' pour la rotation
- Matériel :
 - 2 chasubles à utiliser comme drapeau de touche puis comme dossards.

Épreuve Technique : Jonglerie

Rappel des Objectifs :

Perfectionnement de la technique individuelle : maîtrise du ballon

Amélioration de la Concentration lors de la réalisation d'un geste technique

Autonomie : Collaboration avec un partenaire, adversaire de jeu pour le comptage des jongles en statique

Défi collectif : prise en compte du résultat

Phase 1 : des 8 meilleurs joueurs de l'équipe

Phase 2 : du cumul du nombre de duels gagnés



Épreuve de Jonglerie

Phase 1 et Phase 2



Phase 1 : Statique
En U13 jusqu'au 12/10/2019
En U12 jusqu'au 7/12/2019



Phase 2 : en mouvement
En U13 à partir du 16/11/2019
En U12 à partir du 11/01/2020

Épreuve de Jonglerie U12 jusqu'au 7/12/2019



Objectif Phase 1 :

Jonglage statique en miroir :

Effectuer le maximum de jongles :

Pied droit sur 1' /

Pied gauche sur 1'

et Tête sur 30''

Avec obligation de reposer

le pied de frappe au sol

après chaque touche de balle

Épreuve de Jonglerie U12 jusqu'au 7/12/2019

Protocole :

- Le but est de faire le maximum de jongles consécutifs (sans surface de rattrapage) en un temps donné : sur 1' pour le pied droit, puis sur 1' pour le pied gauche, avec obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche de balle et enfin, sur 30'' pour la tête.
- Le signal de départ est donné par l'Éducateur chronométrateur.
- Si le ballon tombe au sol avant la fin du temps imparti, le joueur peut jongler à nouveau, **mais en reprenant le comptage à zéro**.
- Une seule tentative par joueur.
- Il n'y a pas de nombre maximal de jongles à atteindre. C'est le score obtenu qui est retenu et inscrit sur la feuille.

Épreuve de Jonglerie – Phase 2



Objectif Phase 2 :

*Duel de jonglage en mouvement
sans que le ballon touche le sol
entre 2 joueurs adversaires*

*dans un couloir de 3 mètres de large
sur une distance de 26 mètres
en 25' (temps maximum)*

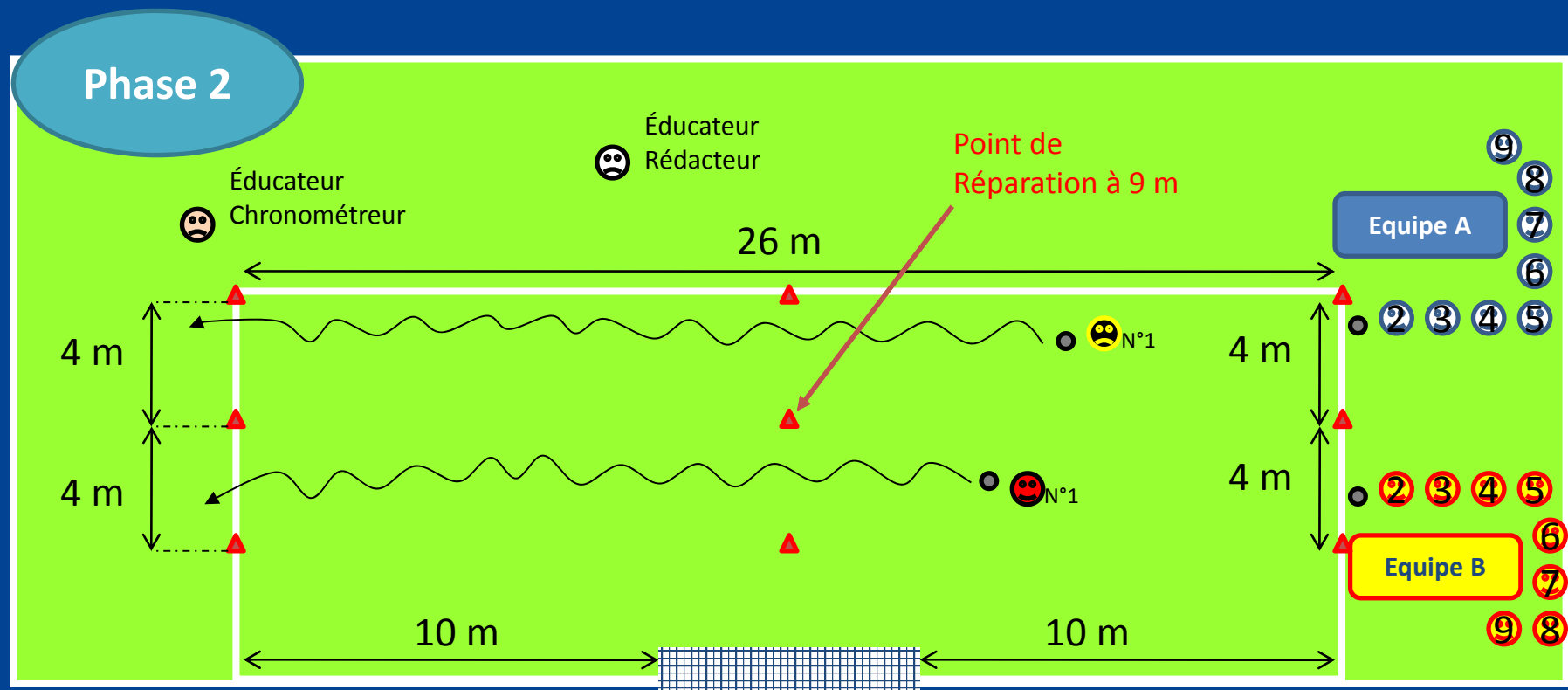


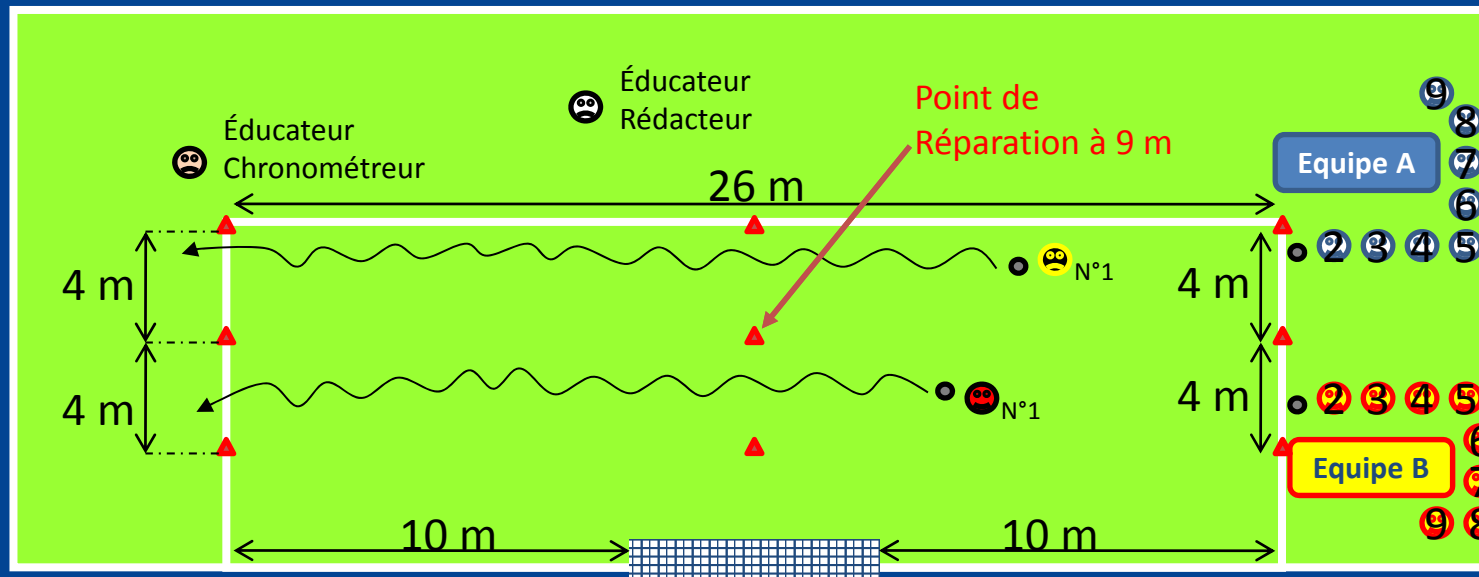
Phase 2 : Épreuve de Jonglerie en mouvement

- Cette épreuve sera organisée avant le début des rencontres et les résultats sportifs seront à inscrire sur la fiche réglementaire ainsi que le total par équipe sur la feuille de match.
- Les 12 joueurs de chaque équipe participent à l'épreuve. Dans le cas où une équipe n'est pas complète, **un ou plusieurs joueur(s) est(sont) désigné(s), par l'Educateur de l'Equipe adverse avant le début de l'épreuve, pour participer une 2ème fois au défi. Le gardien de but ne peut pas être choisi** comme joueur supplémentaire.

Implantation :

2 ateliers de jonglerie en mouvement sont positionnés côte à côte, des jalons ou cônes écartés de 4 **mètres** marquent le couloir réservé à chaque équipe. Les jalons ou cônes marquant les lignes de départ et d'arrivée sont distants de **26 mètres** l'un de l'autre (distance = longueur de la surface de réparation football à 8).



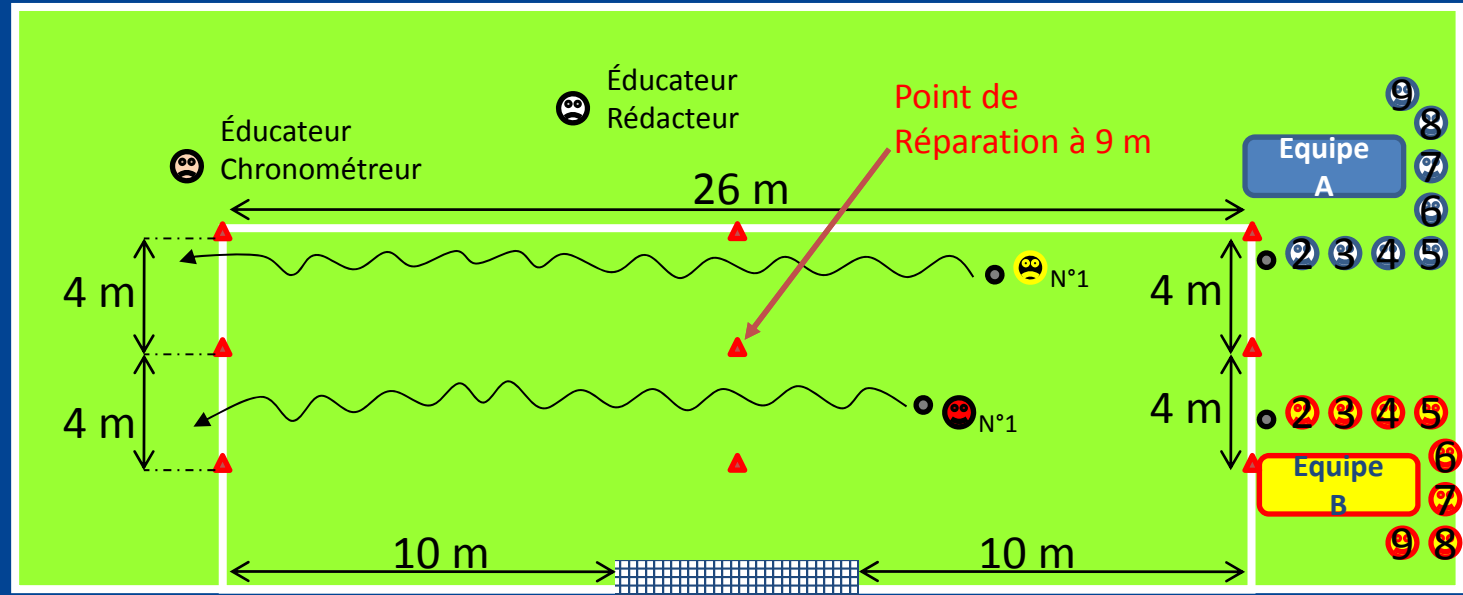


Phase 2

Protocole :

1. Il ne s'agit pas d'un relais, mais d'une succession de duels entre les joueurs des 2 équipes. Ils se positionnent côte à côte et réalisent le défit jonglerie en parallèle.
2. Le départ s'effectue pied sur le ballon derrière le jalon ou cône au signal de l'éducateur chronométrateur.
3. Le parcours de jonglerie en mouvement doit être effectué en **25'' maximum, sans surface de rattrapage.**
4. Le joueur, qui franchit avec son ballon (ballon maîtrisé) la ligne d'arrivée en 1er, rapporte un point à son équipe.

Phase 2



Protocole :

4. Dans le cas où il est difficile de départager les 2 joueurs, chacun marque un point pour son équipe.
5. Si au cours du parcours, un joueur fait tomber son ballon, le point est attribué à l'équipe adverse, à condition que le joueur adverse finisse le défi sans faire tomber son ballon dans le temps maximum imparti (25'').
6. Si les 2 joueurs font tomber leur ballon, aucun point n'est attribué.
7. L'épreuve se termine lorsque tous les joueurs ont effectué le parcours.

Barème Épreuve de Jonglerie en Phase 1 pour les U12 jusqu'au 7/12/2019

Vainqueur de l'épreuve de jonglerie

Valorisation au classement

1 point supplémentaire :

Phase 1 :

*1 point bonus attribué à l'équipe
qui réalise le meilleur résultat
sur les 8 meilleurs joueurs*



Barème Épreuve de Jonglerie en Phase 2 :

Vainqueur de l'épreuve de jonglerie

Valorisation au classement

1 point supplémentaire :

***Point bonus attribué à l'équipe
qui totalise le plus de points
gagnés sur le cumul des 12 joueurs***





DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

Contacts :

Secrétariat Football Animation

Alexandre OGEREAU: 01 80 92 80 22

Email : administration@dyf78.fff.fr

Département Technique

Franck BARDET – CTD DAP :

01 80 92 80 30 / 06 74 35 43 51

Email : administration@dyf78.fff.fr

**L'Adresse du Site Internet
est toujours**

<http://dyf78.fff.fr>