



La Pratique des U6-U7

Directives & Préconisations

Département Technique
Saison 2018/2019

Le 15/09/2018 à Montigny-le-Bretonneux

OBJECTIF : OPTIMISER L'OFFRE DE PRATIQUE U6-U13

PLAISIR

Epanouissement de l'enfant

PROGRES

*Construire le joueur
et la joueuse de demain !*



U6/U7

CARACTÉRISTIQUES DE L'ENFANT



**« VALORISER ET METTRE
EN CONFIANCE FAVORISE
L'APPRENTISSAGE »**

L'ENFANT EST ÂGÉ DE 5 ANS / 6 ANS, EN CLASSE DE GRANDE SECTION DE MATERNELLE / CP

- > Il est enthousiaste,
- > Il est centré sur lui-même,
- > Il est doté d'une faible capacité de concentration,
- > Il découvre le club de football,
- > Il est en âge d'acquisition de l'équilibre et de la latéralisation,
- > Il est en pleine croissance : fragile,
- > Il se fatigue très vite, récupère très vite.

« L'ENFANT SE CONSTRUIT AU CŒUR DU JEU »

L'ENFANT A BESOIN :

- > **D'être rassuré en permanence :**
Créer un climat sécurisant, valoriser, positiver.
- > **De se repérer, d'être sollicité et d'être encouragé :**
Il exprime un besoin d'écoute et de curiosité.
- > **De se construire à travers les jeux :**
Son expression devient total lorsqu'il se déplace avec le ballon.
- > **De bouger, de mettre en œuvre ses ressources motrices :**
A horreur de l'immobilité imposée.
- > **D'être actif mais doit récupérer :**
Mettre en place une activité fractionnée (équilibrer les temps d'effort et de repos au travers des jeux).

RAPPEL Evolutions des Pratiques

GIFE 2018-2019



3 IMPACTS

*Modification des lois du jeu
saison 2017/2018*

*Création de nouveaux
contenus pour mieux
appréhender les nouvelles
lois du jeu*

*Création de nouveaux
contenus pour améliorer les
différentes phases de jeu
mises en lumière par les
observations*



U6 – U7

Suppression du 5c5 et du 4c4 sans GB

*Modification de l'espace de jeu
pour le 4 c 4 avec GB : 30 m x 20 m*

Interdiction de tacler

*Modification de la profondeur de la surface de
réparation aux 8 mètres avec la relance protégée*

*Suppression de la relance de volée
et de ½ volée pour le Gardien de but*

Définition de la Relance Protégée aux 8 mètres

La relance protégée est mise en place lors de deux situations :

- ✓ le GDB est en possession du ballon à la main :
le GDB peut relancer à la main ou au pied
- ✓ la réalisation d'un coup de pied de but : **Uniquement au pied à 6 mètres**

La zone protégée correspond à la largeur du terrain sur une longueur de 8 mètres.

Lors de la relance, l'équipe adverse devra **se replacer entièrement derrière la zone protégée** (ligne des 8 mètres).

Les joueurs adverses pourront entrer dans la zone lors de trois situations :

- ✓ le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du porteur de balle
- ✓ le ballon franchi la ligne de la zone protégée (8 m)
- ✓ le ballon sort des limites du terrain

U8 – U9

Observation des Pratiques

3 IMPACTS

Modification des lois du jeu

Création de nouveaux contenus pour mieux appréhender les nouvelles lois du jeu

Création de nouveaux contenus pour améliorer les différentes phases de jeu mises en lumière par les observations

Relance protégée aux 8 mètres :

U8/U9

CALENDRIER DE LA SAISON U8/U9 | L'ENFANT AU CŒUR DU JEU | FORMES DE PRATIQUE | LES CONTENUS | RÔLE DE L'ENCADREMENT

FICHES PRATIQUES (1/2)

AMÉLIORATION DE LA CONSTRUCTION DU JEU
RELANCE PROTÉGÉE AUX 8 MÈTRES

Agrandir l'espace de jeu en largeur et profondeur

- > Occuper de l'espace (largeur / profondeur)
- > Carré

Avoir minimum 1 ou 2 joueur(s) dans la zone protégée

- > Se situer à droite et à gauche du GB (largeur)
- > Être orienté face au jeu : s'éloigner de la ligne de la « zone protégée » donc de l'adversaire pour s'ouvrir des angles de passes
- > Progresser en passe ou en conduite

Aide au porteur

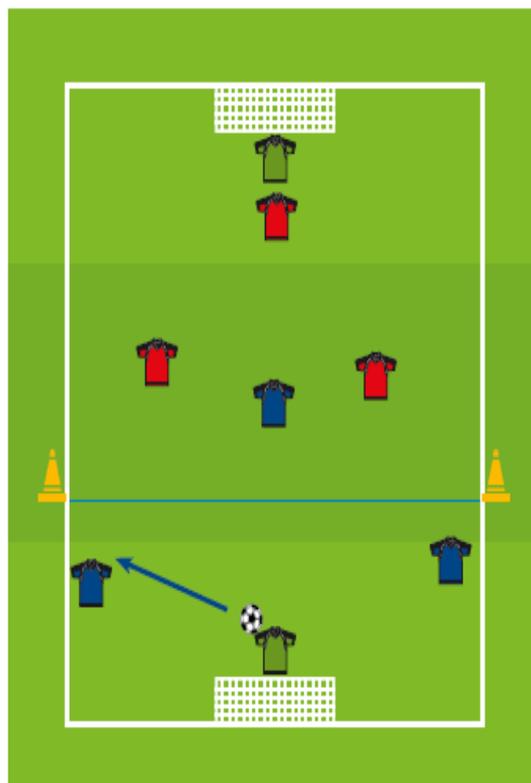
- > Se positionner et se déplacer entre les lignes et intervalles
- > Obtenir une solution en appui pour au minimum un des deux partenaires (profondeur – loin devant)

CARRÉ

Relance du gardien

- > Position de l'équipe (éveil à l'occupation de l'espace)
 - Triangle pointe haute / Triangle pointe basse (notions géométriques : repères visuels)
- > Orientation (corps) en direction de la cible à atteindre (s'éloigner de la ligne des 8 mètres donc de l'adversaire afin de garder le temps de confort pour progresser en passe ou en conduite)
- > Minimum un joueur dans le camp adverse

Triangle en Pointe haute



Triangle en Pointe basse



Définition de la relance protégée

La relance protégée est mise en place pour les catégories U6/U7 et U8/U9 lors de deux situations :

- > le GDB est en possession du ballon à la main (le GDB peut relancer à la main ou au pied).
- > la réalisation d'un coup de pied de but (uniquement au pied).

La zone protégée correspond à la largeur du terrain sur une longueur de 8 mètres.

Lors de la relance, l'équipe adverse devra se replacer entièrement derrière la zone protégée (ligne des 8 mètres).

Les joueurs adverses pourront entrer dans la zone lors de trois situations :

- le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du porteur de balle.
- le ballon franchi la ligne de la zone protégée.
- le ballon sort des limites du terrain.

GIFE 2018-2019

Les contenus

- ✓ **Des contenus** pour améliorer la construction du jeu dans chaque catégorie
- ✓ **De contenus** pour appréhender au mieux les nouvelles lois du jeu

U6/U7

CALENDRIER DE LA SAISON U6/U7 | L'ENFANT AU CŒUR DU JEU | FORMES DE PRATIQUE | LES CONTENUS | RÔLE DE L'ENCADREMENT

PROCÉDÉS D'APPRENTISSAGE (18/24)

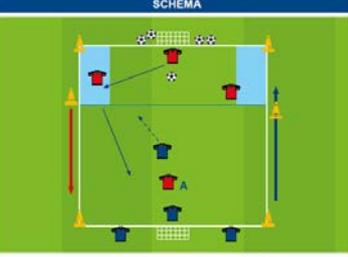


THÈME 16 : DÉMARQUE ET MARQUE (ETAPE 1)

PÉRIODE 4		
MARS > AVRIL		
Découverte de la cible	Découverte de l'adversaire	Reconnaître le partenaire
		Développement moteur

ORGANISATION	
ESPACE	EFFECTIF
 L 30m x l 20m L = Longueur • l = largeur	4 X  4 X 
MATÉRIEL PAR TERRAIN	TEMPS DE JEU
8 X  10 X  8 X  2 BUTS OU 4 	10'
DEGRÉ DE DIFFICULTÉ	
☆☆☆☆	

SCHEMA



 Conduite de balle
 Déplacement du joueur sans ballon
 Passe courte
 Passe longue

SITUATION U6/U7

DÉROULEMENT

CONSIGNES.

Départ du GB. Joueurs inattaquables quand ils sont dans la zone bleu.
Joueur A doit rester dans sa partie de terrain.
Le chasseur a le droit de franchir la ligne de 8 mètres quand un joueur de champ adverse touche le ballon.

BUTS

But marqué = 1 point
Tr = 1 point - but marqué = 2 points

INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES			
ADAPTATION DE L'EFFECTIF	VARIANTES	ANIMATION	VEILLER A...
• Possibilité de rajouter un chasseur supplémentaire	• Changer les rôles tous les 8 ballons	• Faire répéter l'action • Observer / Orienter • Animer/Encourager / Valoriser	• Encourager et valoriser lorsqu'il y a un but et/ou passe • L'occupation de l'espace • Compler les points

Diffusion et communication

- ✓ [En téléchargement sur le site Internet de la FFF](#)



GUIDE INTERACTIF DU FOOTBALL DES ENFANTS

Cher [Prénom],

La DTN vous propose de télécharger la nouvelle version du GIFE 2016, et de vous aider à structurer et optimiser la pratique du Football pour les enfants entre 5 et 12 ans.

Ce document est à votre disposition pour répondre aux problématiques que vous rencontrez, partager la avec les éducateurs, animateurs qui encadrent vos clubs amateurs et soyez sûrs de mener à bien votre saison !

TÉLÉCHARGER LE GIFE

NE MANQUEZ PAS LA VIDEO !



FFF.FC 



LE GUIDE INTERACTIF DU FOOTBALL DES ENFANTS

VOUS AVEZ

- UN NOUVEAU AMICAL SUR 4 CATEGORIES (U6, U7, U8, U9)
- LES NOUVEAUX MANQUÉS EN SUITE (U6, U7, U8, U9)
- LA LISTE POUR LA SAISON DE LA SAISON
- LA LISTE POUR LA SAISON DE LA SAISON

La Direction Technique Nationale (DTN) met à disposition un document interactif présentant une innovation de la pratique du Football pour les catégories U6 à U13 avec une mise à jour réalisée en octobre 2017.

La Fédération Française de Football et la Direction Technique Nationale proposent ainsi aux clubs de leur offrir un outil interactif et innovant pour améliorer la pratique du Football des enfants.

Un document interactif pour aller plus loin.

Des fiches pratiques pour chaque catégorie.

Des vidéos dédiées aux nouvelles pratiques pédagogiques.

FFF @FFF · 12 oct.

Le Guide Interactif du Football des Enfants propose un nouveau protocole d'avant match U12/U13!

Plus d'évolutions po.st/fkReTz



23  56



GUIDE INTERACTIF DU FOOTBALL DES ENFANTS



Ce PDF est DYNAMIQUE :
vous pouvez naviguer
en cliquant sur
les boutons présentant
cette forme.

DIRECTION TECHNIQUE NATIONALE

Développement et animation des pratiques



GIFE : Modélisation de la pratique du Football pour les catégories U7 à U13.

Cet outil digital constitue un vecteur organisationnel et technique destiné aux encadrants des clubs pour mener à bien leur saison.

La DTN a conçu ce document comme un complément aux formations d'éducateurs pour les catégories visées.

Toutefois, il n'est pas mis en place en totalité sur notre département, notre ligue cette saison !

Son calendrier type et les nouvelles activités proposées demande à être expérimentés et évalués avant d'être mis en place à l'avenir !

U6/U7

Lois du Jeu inchangés

LOIS DU JEU U6-U7

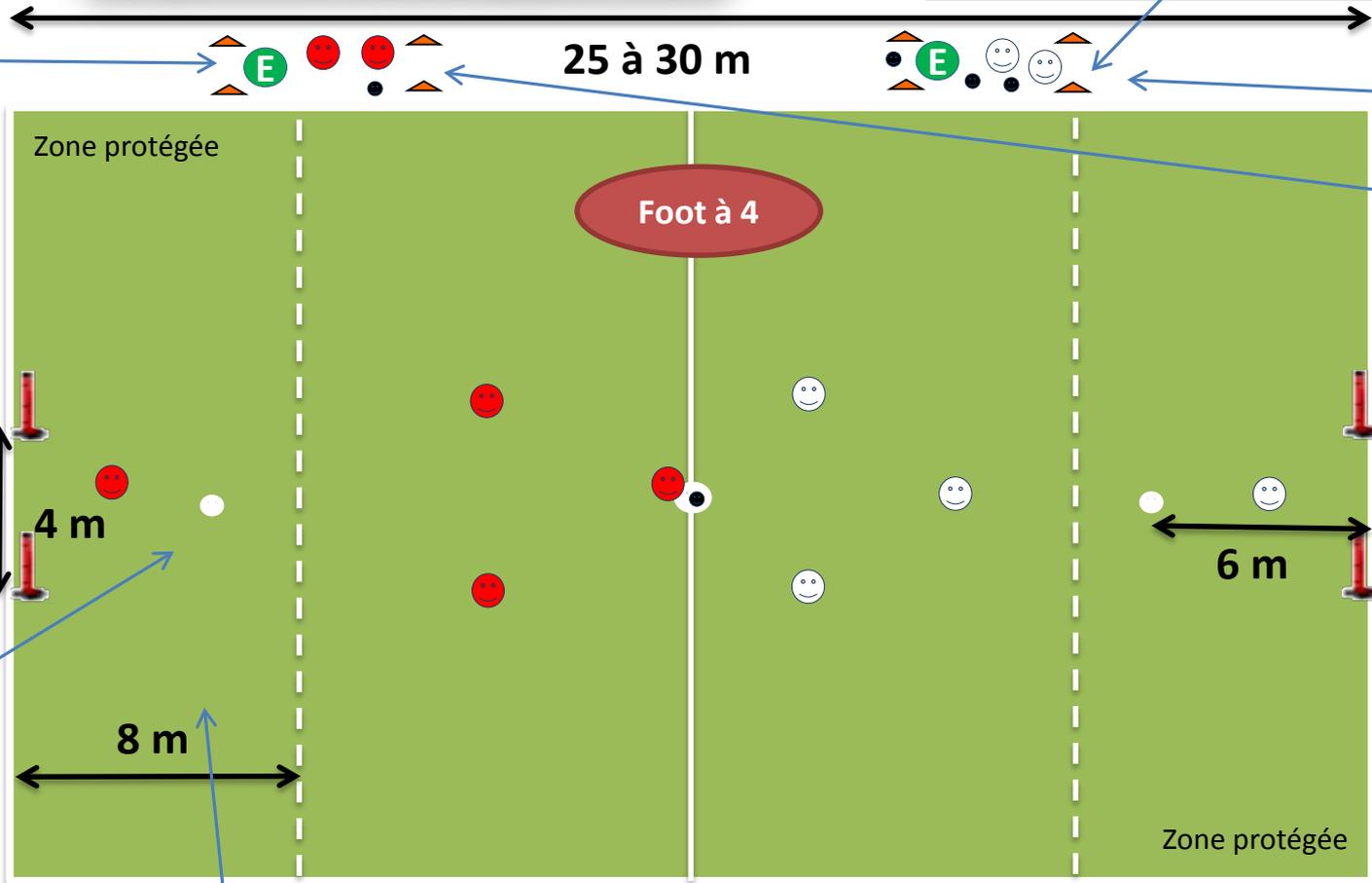
Terrain foot à 4	Largeur : 20 mètres Longueur : 30 mètres pratique 4 c 4 avec GB (nouveau 2017/2018) Largeur : 15 mètres Longueur : 25 mètres pratiques 3 c 3 sans GB Surface de réparation = 8 mètres (nouveau 2017/2018)		
Buts	4 m x 1,5 m (constri-foot) ou but spécifique FFF	Ballon	Taille N°3
Nombre de joueurs	4 c 4 (avec gardien) ou 3 c 3 (sans gardien) interdiction : 5 c 5 / 6 c 6... (2 remplaçants maxi)	Le Tacle (nouveau 2017/2018)	Interdit - sanction : Coups francs direct
Remise en jeu sortie en touche	Remise en jeu effectuée au pied sur une passe au sol ou en conduite de balle adverse à 4 mètres - Interdiction de marquer directement		
Temps de jeu	40 min (discontinu) = 10' de jeu/défi technique + 3 x 10' de match		
	Participation de tous les joueurs : tendre vers 100 % du temps de jeu Tous les joueurs débutent au moins une fois une rencontre en tant que titulaires		
Hors-jeu	Non	Coup d'envoi	Interdit de marquer sur l'engagement - Adversaires à 4 mètres
Gardien de but	Obligation : Relance à la main ou au pied ballon au sol Interdiction de relancer de volée ou ½ volée (nouveau 2017/2018) Le gardien peut se saisir du ballon à la main sur la passe volontaire d'un partenaire		
Relance Protégée (8 mètres)	Sur sortie de but (relance au pied ballon arrêté au sol) et sur la relance du Gardien de but (GB) à la main, les adversaires ont obligation de sortir de la zone de but, zone protégée (8m). Ils pourront y pénétrer lorsque le ballon sera parvenu (touché) à un partenaire du GB ou aura franchi la zone protégée ou la ligne de touche.		

TERRAIN U6-U7
4 joueurs + 1 à 2 suppléants

Educateur-ballon = Son rôle est d'alimenter le jeu en ballon lorsque ce dernier est sorti des limites. Le but étant d'augmenter le temps de jeu effectif des enfants.

Arbitrage = Éducatif à l'extérieur du terrain. Effectué par l'Éducateur licencié maîtrisant les règles du jeu.

Coup de pied de but = sur un ballon sorti derrière la ligne de but par un joueur adverse, le gardien effectue la remise en jeu **ballon arrêté au sol** dans sa surface de réparation (8m) avant le point de pénalty (6m)



Maison d'accueil = L'éducateur se situe dans cet endroit délimité par 4 coupelles afin d'accueillir ses joueurs. Cette zone fait office de « banc de touche ».

Surface de réparation = l'adversaire doit obligatoirement se situer à l'extérieur de la zone protégée de but (8 mètres) sur la relance du Gardien de but.
Interdiction de relancer au pied de volée ou de ½ volée pour le gardien : Relance à la main ou au pied ballon au sol.

Remise en jeu sur sortie en touche = 2 choix s'offrent au joueur :
 1. Il effectue une passe au sol vers un partenaire
 2. Il rentre dans le jeu en conduite de balle
Interdiction de marquer directement pour le joueur effectuant la remise en jeu.

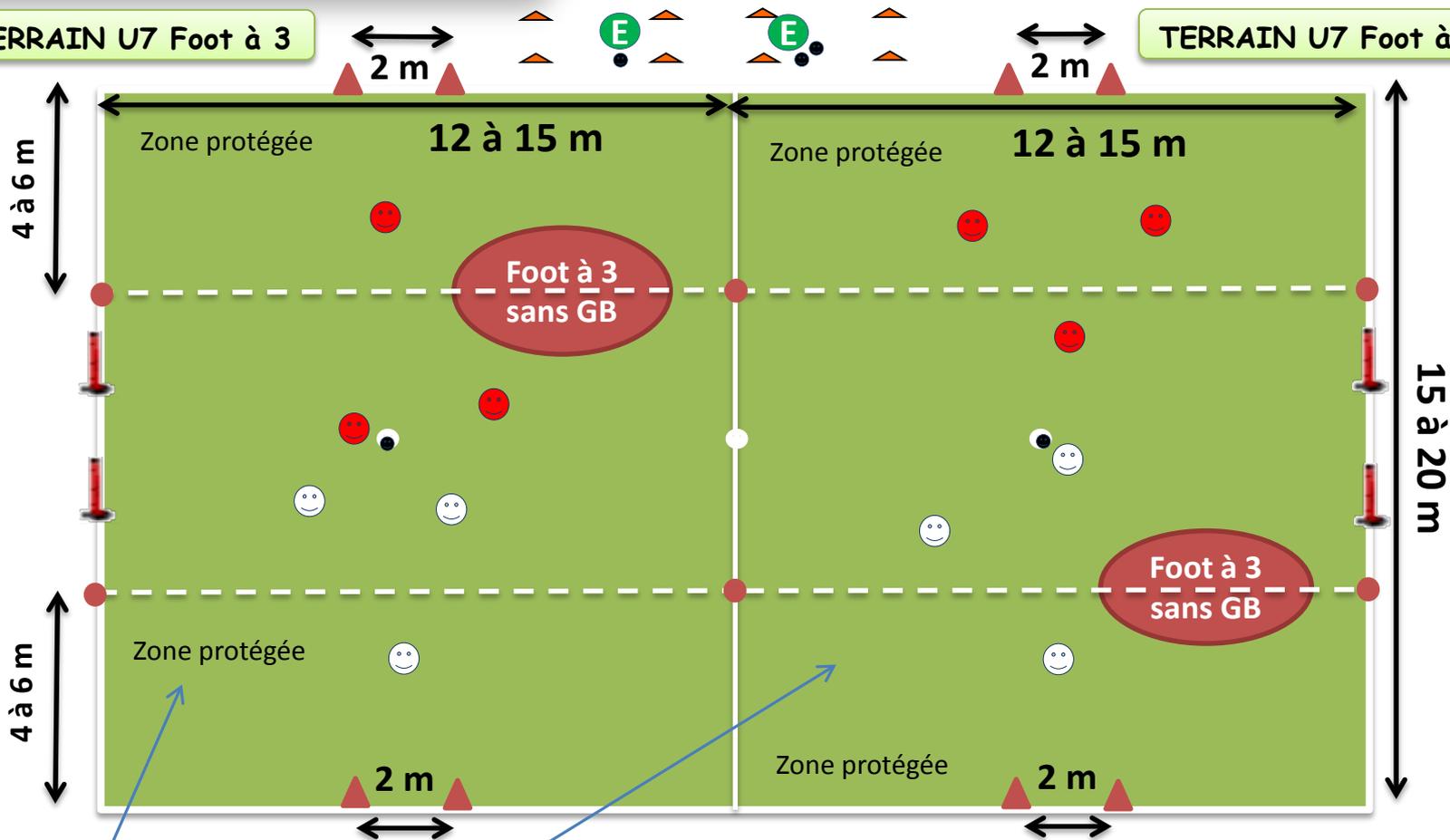
TERRAIN SPECIFIQUE U6-U7

6 joueurs : Foot à 3

Auto-Arbitrage des joueurs = A l'extérieur du terrain, les Educateurs des équipes observent chacun un des 2 terrains et interviennent en cas de nécessité.

TERRAIN U7 Foot à 3

TERRAIN U7 Foot à 3



Surface de réparation = l'adversaire se tient à l'extérieur de la zone protégée sur la relance du joueur qui effectue la sortie de but en foot à 3.

Remise en jeu sur sortie en touche = 2 choix s'offrent au joueur :

1. Il effectue une passe au sol vers un partenaire
2. Il rentre dans le jeu en conduite de balle

Interdiction de marquer directement pour le joueur effectuant la remise en jeu.

**Philosophie
et objectifs**



Organisation

Le contenu des Plateaux « Plein air » U6/U7

**Protocole
Fair-Play**

Avant la rencontre

**1 JEU ou Défi
technique**



1 x 10'

3 MATCHES



3 x 10'

**Protocole
Fair-Play**

Après la rencontre

Philosophie et objectifs

Organisation Saison

Les Contenus techniques

Formes de pratique

Règles du Jeu

• *Planification des Jeux*

• *Plateaux plein air*



Département Technique - saison 2018/2019



PHILOSOPHIE ET OBJECTIFS DES RENCONTRES « PLATEAU »

1. Plateau festif et convivial
2. Faire jouer tous les enfants : tendre vers 100 % (éviter les suppléants)
3. Transférer les apprentissages de la semaine
4. Laisser les enfants jouer le plus librement possible



**« ENCOURAGER,
VALORISER TOUS LES ENFANTS C'EST
LES METTRE EN CONFIANCE !!! »**

L'animation du jeu ou du défi technique doit être confié(e) à la personne encadrant l'équipe. Des formations spécifiques U7 permettent de former vos encadrants !

**Le jeu ou défi technique ne doit pas être découvert par les enfants lors du plateau !
Ils doivent le découvrir et le pratiquer au minimum à l'entraînement
précédent la journée de plateau**

U6/U7

LES COMPÉTENCES SPORTIVES



COMPÉTENCES À DÉVELOPPER



JEU



TECHNIQUE



COMPORTEMENT



MOTRICITÉ

Être capable de

Découvrir le partenaire



Contrôler et passer le ballon au sol



Rester concentré



Travailler la coordination, motricité

Identifier le but à attaquer, le but à défendre et les limites du terrain



Conduire le ballon, de changer de direction



Avoir un état d'esprit exemplaire



Apprendre à se déplacer dans un espace délimité

Chercher à progresser vers la cible dès que possible



Tirer pour marquer



Avoir confiance en soi



Maîtriser les différents déplacements et rythmes

Se reconnaître défenseur et défendre



S'opposer à la progression du ballon



S'engager totalement



Développer la vitesse de réaction

U6/U7



COMPÉTENCES
À DÉVELOPPER

LES COMPÉTENCES ÉDUCATIVES sont transverses aux compétences sportives

PÉRIODES	Septembre / Octobre	Novembre / Décembre	Janvier / février	Mars / avril	Mai / juin
ADN FFF	PLAISIR ∨	RESPECT ∨	ENGAGEMENT ∨	TOLÉRANCE ∨	SOLIDARITÉ ∨
COMPÉTENCES	Faire son sac et bien s'équiper	Économiser l'eau	Réduire sa consommation d'énergie	S'enrichir de la diversité au sein de l'équipe	Supporter son équipe en respectant les autres
	Saluer les personnes de son environnement	Respecter les partenaires, les adversaires et son éducateur	Connaître les règles essentielle du jeu	Identifier la nature des déchets	Porter les valeurs du foot

ORGANISATION PLATEAU U6-U7

« JEU ou DEFI + MATCHES »

Toute la saison :
Rencontres 4 c 4 avec Gardien de But
(ou 3 c 3 sans GB)

Rencontres 5 c 5 ou 6 c 6 ou 7 c 7... interdites

AUCUN CLASSEMENT

JEUX ou DEFIS TECHNIQUES
JEUX PROPOSÉS ÉVOLUTIFS PAR PHASE

3 THÉMATIQUES :
Découverte de la cible,
Découverte de l'adversaire
& Reconnaître le partenaire

Les Plateaux « Plein air » U6/U7

Disposition des terrains

Formes de pratiques:

- Tout au long de la saison
 - Foot à 4 (avec GB)
- Sauf Période hivernale
 - Possibilité Foot à 3 (sans GB)

Aucun classement

Préconisations départementales :

- 6 à 12 équipes maximum par plateau
- Plateaux par niveau et/ou par âge
- Plateau à 6 ou 8 équipes :
1 et 2 équipes par club
- Plateau à 12 équipes : 3 équipes par club
- Plateau à 12 équipes : 4 équipes par club

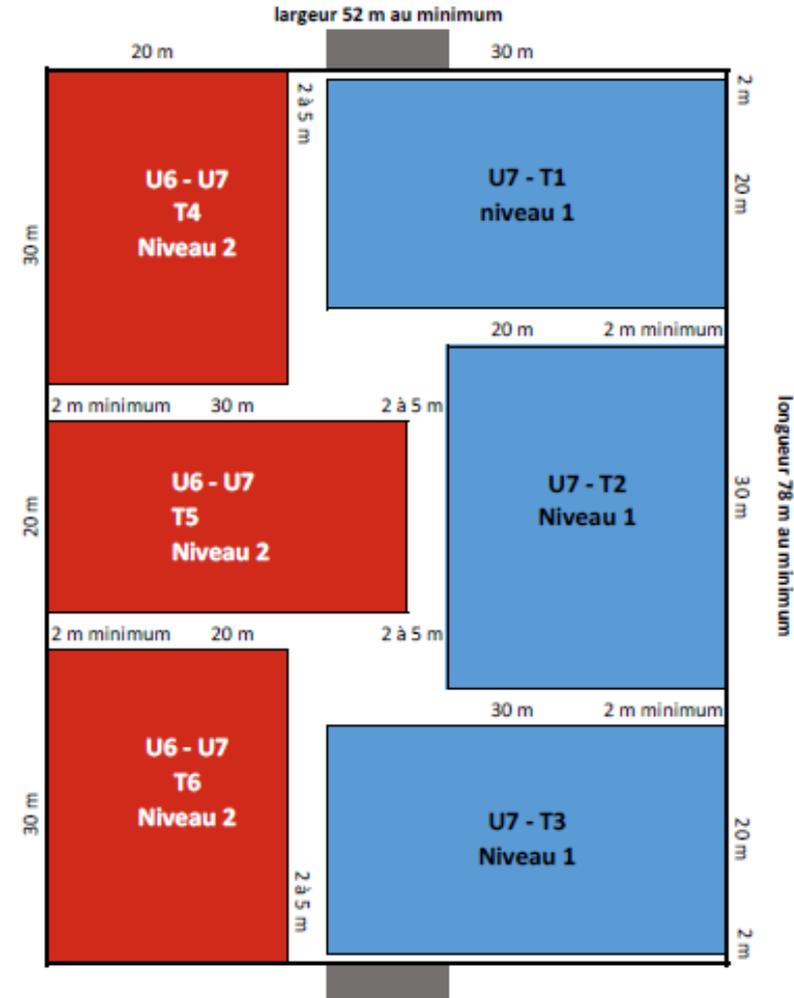
Dimensions des terrains en fonction de la forme de pratique:

- Foot à 3 sans gardien = 20 à 25 m x 15 m
- Foot à 4 avec gardien = 30 m x 20 m

Plan type Implantation Terrains

dimension minimum 100 m x 60 m

dimension maximum 105 m x 68 m



Les plateaux « Plein air » U6/U7

Fiches de Rotations

Rotations spécifiques :

- Séquence « Jeu » à réaliser sur tous les terrains simultanément lors de la 1^{ère} rotation.
- Les 3 rotations suivantes sont des séquences de matches

DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

Feuille de Rotation Plateau U7

3 Clubs - 12 équipes (4 Equipes U7 / Club)

Football à 4



2 plateaux à 6 équipes
Par niveau ou par année d'âge

Plateau N° :	Horaire de Début du plateau :	Date de plateau :			
Plateau U7 à 6 équipes niveau 1					
Durée : 10' / séquence					
Equipe U7	Nom Equipe	Séquence 1 Jeu	Séquence 2 Rencontre 1	Séquence 3 Rencontre 2	Séquence 4 Rencontre 3
Equipe 1	U7 - A1	T1	T1	T1	T1
Equipe 2	U7 - A2	T2	T2	T2	T2
Equipe 3	U7 - B1	T3	T3	T1	T2
Equipe 4	U7 - B2	T1	T2	T3	T3
Equipe 5	U7 - C1	T2	T3	T3	T1
Equipe 6	U7 - C2	T3	T1	T2	T3

Déterminer les clubs qui porteront les lettres A - B - C - D

Plateau U7 à 6 équipes niveau 2

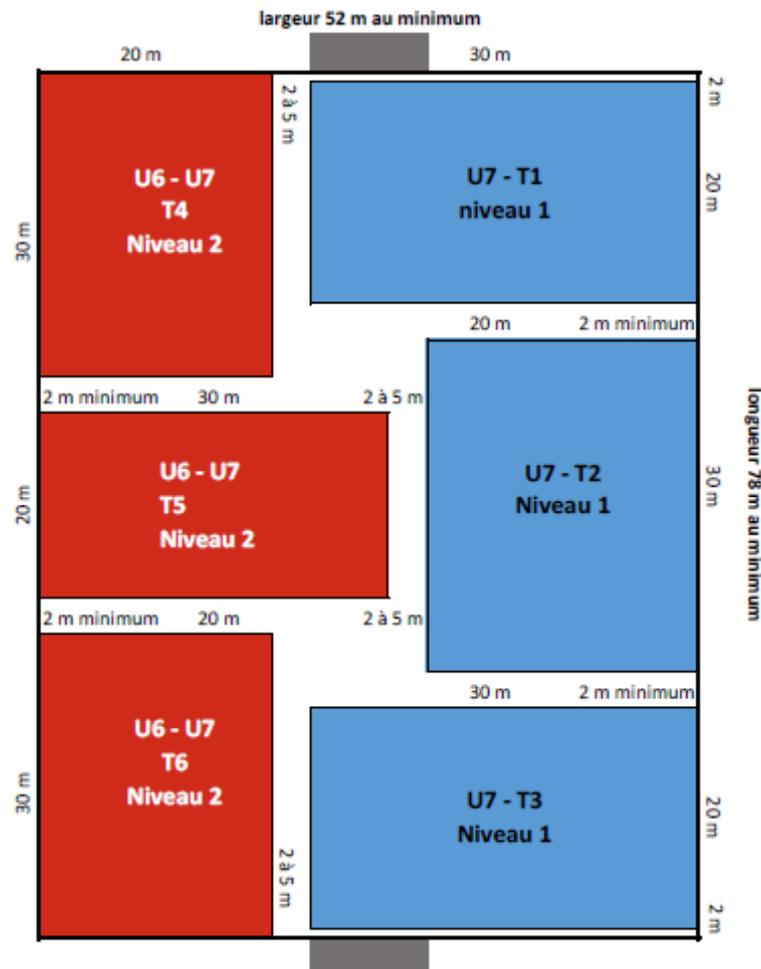
Durée : 10' / séquence

Equipe U7	Nom Equipe	Séquence 1 Jeu	Séquence 2 Rencontre 1	Séquence 3 Rencontre 2	Séquence 4 Rencontre 3
Equipe 1	U7 - A3	T1	T1	T1	T1
Equipe 2	U7 - A4	T2	T2	T2	T2
Equipe 3	U7 - B3	T3	T3	T1	T2
Equipe 4	U7 - B4	T1	T2	T3	T3
Equipe 5	U7 - C3	T2	T3	T3	T1
Equipe 6	U7 - C4	T3	T1	T2	T3

Plan type Implantation Terrains

dimension minimum 100 m x 60 m

dimension maximum 105 m x 68 m



Les plateaux « Plein air » U6/U7

Rotations dont le jeu est intégré dans les 4 temps d'activité

EXEMPLE DE ROTATIONS POUR UN PLATEAU U6/U7

4 EQUIPES	1 ^{er} Temps	2 ^{ème} Temps	3 ^{ème} Temps	4 ^{ème} Temps
EQUIPE 1	J	T2	T1	T1
EQUIPE 2	J	T2	T2	T2
EQUIPE 3	T1	J	T1	T2
EQUIPE 4	T1	J	T2	T1

5 EQUIPES	1 ^{er} Temps	2 ^{ème} Temps	3 ^{ème} Temps	4 ^{ème} Temps
EQUIPE 1	T1	T1	T2	T1
EQUIPE 2	T1	T2	T1	J
EQUIPE 3	T2	T1	J	T2
EQUIPE 4	T2	J	T1	T1
EQUIPE 5	J	T2	T2	T2

6 EQUIPES	1 ^{er} Temps	2 ^{ème} Temps	3 ^{ème} Temps	4 ^{ème} Temps
EQUIPE 1	J	T1	T2	T1
EQUIPE 2	T1	J	T1	T1
EQUIPE 3	T1	T1	J	T2
EQUIPE 4	J	T2	T1	T2
EQUIPE 5	T2	J	T2	T3
EQUIPE 6	T2	T2	J	T3

7 EQUIPES	1 ^{er} Temps	2 ^{ème} Temps	3 ^{ème} Temps	4 ^{ème} Temps
EQUIPE 1	T1	J	T1	T2
EQUIPE 2	T1	T3	J	T1
EQUIPE 3	T2	T3	T2	T3
EQUIPE 4	T2	T2	T1	J
EQUIPE 5	J	T2	T3	T3
EQUIPE 6	J	T1	T3	T2
EQUIPE 7	J	T1	T2	T1

8 EQUIPES	1 ^{er} Temps	2 ^{ème} Temps	3 ^{ème} Temps	4 ^{ème} Temps
EQUIPE 1	T1	T2	T3	J
EQUIPE 2	T1	J	T2	T2
EQUIPE 3	T2	T3	J	T3
EQUIPE 4	T2	T1	T1	J
EQUIPE 5	T3	J	T1	T1
EQUIPE 6	T3	T2	J	T2
EQUIPE 7	J	T1	T2	T3
EQUIPE 8	J	T3	T3	T1



CALENDRIER U6-U7

« JEUX ou DÉFIS PROPOSÉS EVOLUTIFS »

1^{ère} Phase : 5 plateaux

- 06/10 : Plateau Jeu à Thème
N°1 ou 2 ou Défi N°1
- 17/11 : Plateau à Thème
N°1 ou 2 ou Défi N°2
- 01/12 : Plateau à Thème
N°3 ou 4 ou Défi N°3
- 19/01 : Plateau à Thème
N°3 ou 4 ou Défi N°4
- 02/02 : Plateau Festifoot
Epreuve de Jonglerie

2^{ème} Phase : 5 plateaux

- 16/02 : Plateau Jeu à Thème
N°5 ou 6 ou Défi N°5
- 23/03 : Plateau Jeu à Thème
N°5 ou 6 ou Défi N°5
- 06/04 : Plateau Jeu à Thème
N°7 ou 8 ou Défi N°6
- 18/05 : Plateau Jeu à Thème
N°7 ou 8 ou Défi N°6
- 16/06 ou 23/06 : Plateau
Festifoot J.N.D. CMF 2019

CALENDRIER PLATEAU U6

« JEUX PROPOSÉS »

**1 seul Plateau spécifique U6 proposé
au calendrier cette saison :
Plateaux du 24/11/2018**

**Libre choix au club d'accueil d'installer 1 ou 2
jeux, parmi les 3 proposés, sur son plateau.**

1. La Traversée magique
2. Le va et vient
3. Les Sorciers

Le contenu de la journée Festi-foot U6/U7 du 02/02/2019

FESTI-FOOT

UN PROTOCOLE FAIR-PLAY*



8 RENCONTRES*



UN PROTOCOLE FAIR-PLAY*

Après la rencontre



PHILOSOPHIE ET OBJECTIFS « FESTI-FOOT » U6/U7

**« ENCOURAGER,
VALORISER TOUS LES ENFANTS C'EST
LES METTRE EN CONFIANCE !!! »**

- > Diversifier la pratique
- > Proposer une animation festive et ludique
- > Rassembler de nombreuses équipes permettant de varier les oppositions
- > Jouer à effectif réduit : joueurs plus souvent en contact avec le ballon (3 c 3 ou 4 c 4)

ESPACES DE JEU

Matériel :

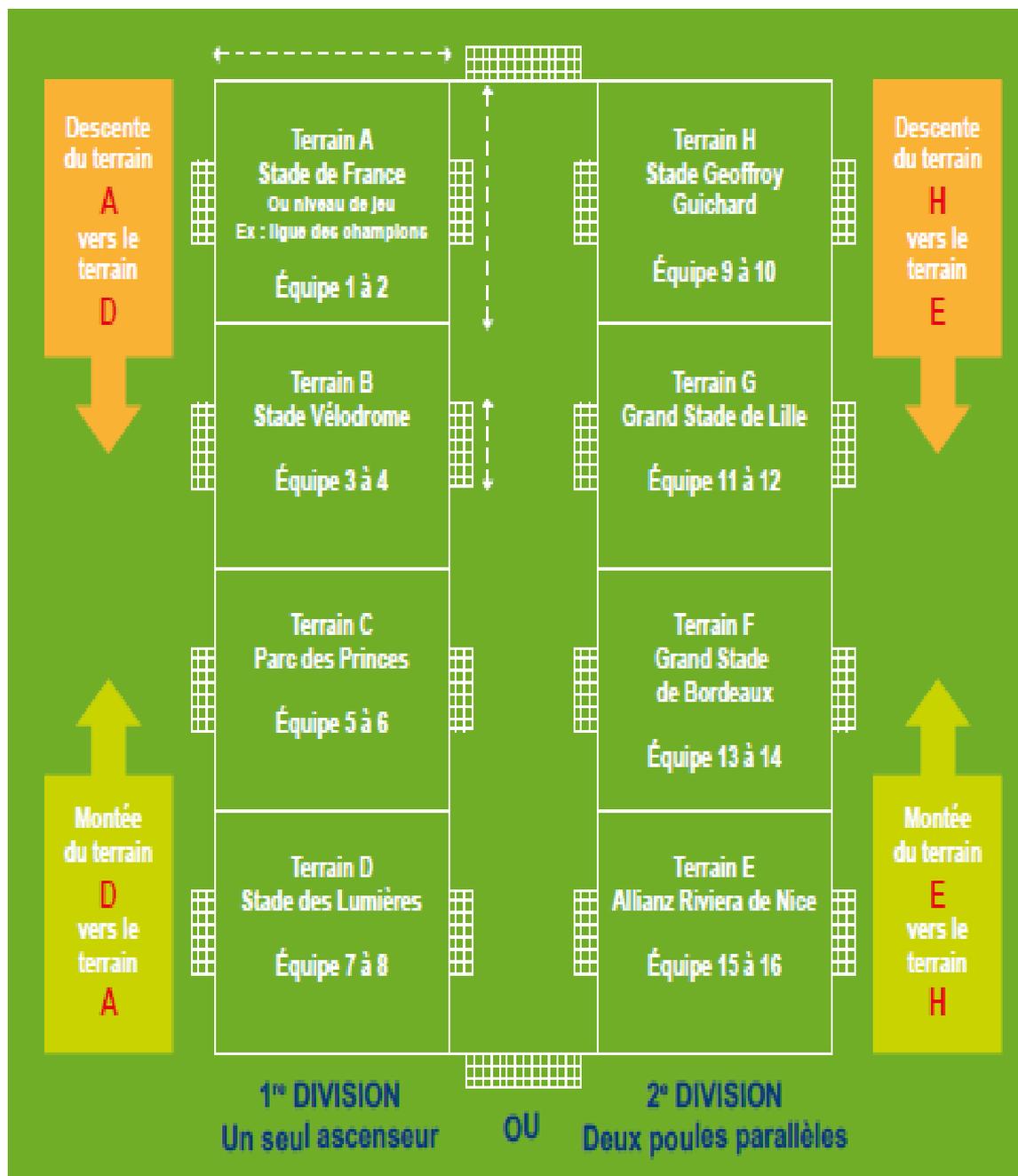
Matérialiser les lignes du terrain avec des coupelles ou plots (obligatoire)

- > 32 plots ou jalons (buts)
- > 2 ballons par terrain
- > Chasubles
- > Eau (Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs (ou gobelets))
- > Pharmacie

Différentes formules sont possibles.

À vous de composer votre menu.

- > **10 équipes** : installer 5 terrains
- > **12 équipes** : installer 6 terrains
- > **14 équipes** : installer 7 terrains
- > **16 équipes** : installer 8 terrains
- > **18 équipes** : installer 9 terrains
- > **20 équipes** : installer 10 terrains



Programme Educatif Fédéral U7

SANTÉ

Apprendre à préserver le capital santé

- > L'hydratation
- > Le sommeil
- > L'hygiène
- > Apprendre à bien se préparer
- > S'alimenter pour jouer
- > Sensibiliser aux risques de pratiques addictives
- > Les méfaits du tabac

RÈGLES DE VIE U6/U7

ENGAGEMENT / CITOYEN

Faire adopter un comportement exemplaire

- > Respecter le cadre de fonctionnement collectif
- > Permettre la découverte des différents rôles et responsabilités dans un club
- > Découvrir et assumer le rôle de capitaine
- > Favoriser la mixité et l'acceptation des différences
- > S'interdire toutes formes de discrimination

QUIZ FOOT U6-U7

ENVIRONNEMENT

Inciter à l'utilisation des transports verts

- > Utiliser des transports éco-responsables
- > Sensibiliser au tri des déchets
- > Trier ses déchets



RÈGLES DU JEU U6/U7

FAIR-PLAY

Amener l'enfant à respecter tous les acteurs du jeu

- > Respecter les adversaires
- > Développer et entretenir l'engagement sur le terrain
- > Faire preuve de volonté de progresser
- > Valoriser les beaux gestes et les bonnes pratiques
- > Jouer sans tricher

RÈGLES DU JEU ET ARBITRAGE

Connaître les fautes à ne pas commettre



CULTURE FOOT

Conduire l'enfant à connaître l'histoire et l'actualité

- > Partager sa connaissance du football
- > Avoir l'esprit club
- > Appréhender la dimension collective de l'activité
- > Prioriser le projet collectif



Formation des Encadrants

Pour celles et ceux qui souhaitent se former :

Formations d'Educateur (trice) :

Certificat Fédéral Football niveau 1

C.F.F.1 module U9 ou U11 de 16 heures

pendant les vacances de la Toussaint (octobre 2018)

C.F.F. 1 module U9-U11 de 2 x 16 h heures

pendant les vacances d'Hiver (février 2019)

et de Printemps (avril 2019) ;

C.F.F. 1 module U9 de 16 heures

hors vacances scolaires en décembre 2018.

Formation Educateur Module U6-U7 (8h)

Hors vacances scolaires le samedi 19 janvier 2019

Participation sur inscription :

modalité sur le site internet rubrique : « Formation Educateur »

Contact : Département Technique 01 80 92 80 29 - administration@dyf78.fff.fr

NOTRE ADN

P

PLAISIR

Plaisir de jouer à tout âge
et tout niveau

R

RESPECT

Respecter l'adversaire,
l'arbitre, l'encadrement

Ê

ENGAGEMENT

Engagement
du corps et du coeur

T

TOLÉRANCE

Exemplaire dans l'accueil
de toutes les aptitudes

S

SOLIDARITÉ

Solidarité du football français
et du sport d'équipe



Tous
« P.R.E.T.S. »
pour la
saison
2018/2019



COUPE DU MONDE FÉMININE
FRANCE 2019