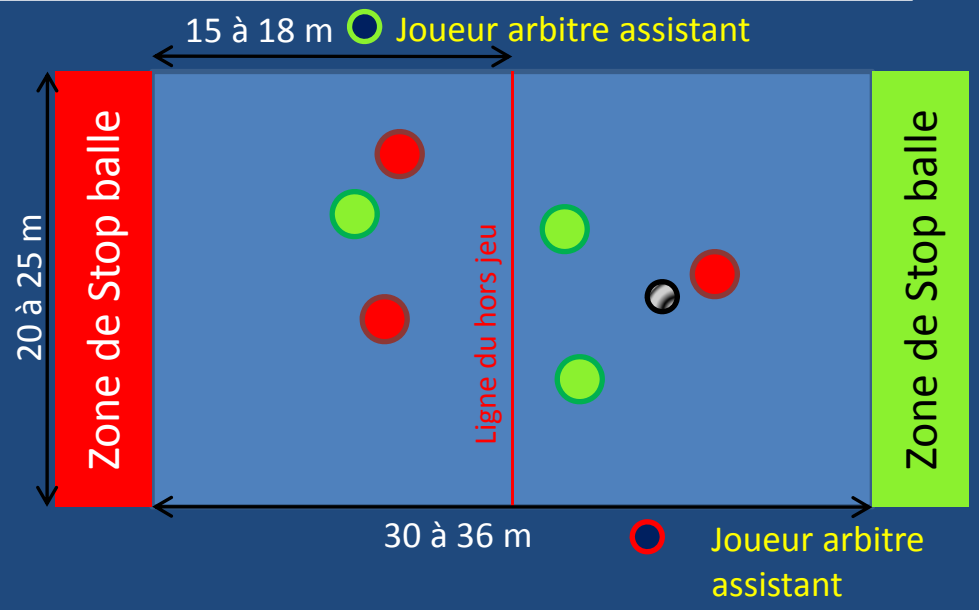
Apprentissage du rôle de « Joueur Arbitre assistant »
Plateau U12-U13 Espoir – 21/10/2017

- Objectif : initier les joueurs au rôle d'arbitre assistant lors des rencontres
- Mise en place d'un jeu réduit sur 15 minutes.
  - Phase de jeu : conserver - progresser
  - Thème : recherche du jeu en triangle
- But du jeu : Stopper le ballon derrière la ligne adverse
- Organisation :
  - Diviser les 2 équipes en 2 groupes de 4 à 6 joueurs
  - Installer 2 terrains de jeu réduit :
    à 3 c 3 ou 3 c 3 + joker ou 4 c 4, etc.
    + 2 joueurs arbitres assistants à inter-changer avec les joueurs de champs à chaque fin de séquence (passage à tour de rôle)
- Règle du jeu :
  - Touche au pied, adversaire à 4 mètres ;
  - Hors-jeu à mi-terrain (sur 15 à 18 mètres) on ne fait que les signaler, on n'arrête pas le jeu ;
  - Coup de pied de but à effectuer dans la zone de stop balle ;
  - Corner à effectuer au niveau de la ligne du milieu terrain.
- Temps de jeu : selon le nombre de joueurs par équipe
  - Pour 8 joueurs au minimum (2 équipes de 4 (3 joueurs + 1 arbitre assistant) : 4 séquences de 3' de travail
  - Pour 9 ou 10 joueurs : 5 séquences de 2'30'' de travail
  - Pour 11 ou 12 joueurs : 6 séquences de 2'30'' de travail
  - Temps de Rotation des joueurs : 30'' maxi de récupération
- Intervertir les rôles après chaque séquence de jeu
- Matériel :
  - 4 jeux de 6 chasubles à utiliser comme dossards et comme drapeau de touche pour les joueurs « arbitre-assitant ».
  - 6 ballons (3 par terrain)



- Objectif : apprentissage du rôle d'arbitre assistant :
  - Apprentissage des placements et déplacements
  - Apprentissage de la gestuelle de l'arbitre assistant :
    - Comment signaler les sorties en touche, les sorties de but, les corners, les hors-jeu
  - Temps de jeu : 2'30'' à 3' de travail par doublette
  - 30'' maxi pour la rotation des joueurs
- Matériel par terrain :
  - 2 chasubles à utiliser comme drapeau de touche.
  - Zone de stop balle + terrain : 28 coupelles (12 rouges + 12 jaunes + 4 ligne hors-jeu)